

سوالات تستی

(۱) کدام گزینه برای تجزیه و تحلیل تصاویر باینری صحیح می باشد؟

- (a) عملیات تصاویر باینری معمولاً ۰ و ۱ می باشد که ۰ نشان دهنده پس زمینه و ۱ نشان دهنده پیش زمینه است
- (b) عملیات تصاویر باینری معمولاً ۰ و ۱ می باشد که ۱ نشان دهنده پس زمینه و ۰ نشان دهنده پیش زمینه است
- (c) عملیات تصاویر باینری معمولاً ۲ و ۱ می باشد که ۲ نشان دهنده پس زمینه و ۱ نشان دهنده پیش زمینه است
- (d) عملیات تصاویر باینری معمولاً ۱ و ۲ می باشد که ۲ نشان دهنده پس زمینه و ۱ نشان دهنده پیش زمینه است

(۲) میانگین متحرک وزنی چیست؟

- (a) می تواند به میانگین متحرک وزن اضافه کند
- (b) می تواند به میانگین متحرک وزن کم کند
- (c) میانگین متحرک وزن را ثابت نگه دارد
- (d) همه موارد

(۳) کدام تعریف برای نویز ضربه ای صحیح است؟

- (a) وقوع تصادفی پیکسل های سفید
- (b) وقوع تصادفی پیکسل های سیاه و سفید
- (c) تغییرات در شدت ناشی از توزیع نرمال گاوسی
- (d) همه موارد

(۴) کدام تعریف به تصاویر دیجیتالی مربوط است؟

- (a) فضای دو بعدی را روی یک شبکه معمولی نمونه برداری می شود و به نزدیک ترین عدد صحیح گرد می شود
- (b) فضای تک بعدی را روی یک شبکه معمولی نمونه برداری می شود و به نزدیک ترین عدد صحیح گرد می شود
- (c) فضای سه بعدی را روی یک شبکه معمولی نمونه برداری می شود و به نزدیک ترین عدد مختلط گرد می شود
- (d) همه موارد

۵) هنگام اضافه کردن نویز به تصاویر به عنوان عملگرهای حسابی باید به چه نکاتی توجه شود؟

- a) سرعت عمل جمع، بزرگی نویز نسبت به محدوده تصویر، ترتیب عملکرد
- b) سرعت عمل جمع، بزرگی تصویر نسبت به محدوده نویز، ترتیب عملکرد
- c) به مقدار نویز، کوچکی نویز نسبت به محدوده تصویر
- d) هیچ کدام

۶) چه نوع عملیاتی در تصاویر باینری رخ می دهد؟

- a) اشیا را از پس زمینه و از یکدیگر جدا می کند
- b) مجموعه پیکسل ها برای هر شی
- c) محاسبه ویژگی ها برای هر شی
- d) همه موارد

سوالات تشریحی

۱) معایب فیلتر میانگین چیست؟

مشکل این است که مربع ها صاف نیستند و اگر بخواهیم تصویر را تار کنیم باعث اشتباه می شود

۲) انواع رایج نویز را نام ببرید؟

نویز نمک و فلفل، نویز ضربه ای، نویز گاوسی

۳) نویز در تصاویر را توضیح دهید؟

نویز عملگر دیگری است که با عملگر اصلی ترکیب می شود تا یک عملگر جدید به دست آید