LAPORAN AKHIR TUGAS BESAR MATA KULIAH REKAYASA PERANGKAT LUNAK: CAPSTONE PROJECT

"PERANCANGAN DAN PENGEMBANGAN APLIKASI BERBASIS WEBSITE 'ECOTOURISMGUIDE' SEBAGAI PLATFORM EKOWISATA"



Disusun oleh:

Kelompok 5 | SI-45-02

1.	Zahra Hafizhah Mutmainnah	1202210208
2.	Chairul Imam I'zaaz	1202210333
3.	Muhammad Aviesena Rabbani	1202213187
4.	Muhammad Rizky Amiruddin Hakim	1202210224
5.	Naufal Eka Prasetya	1202210109
6.	Vincent Aubert Haryono	1202213303

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS REKAYASA INDUSTRI
UNIVERSITAS TELKOM
BANDUNG

DAFTAR ISI

DAFT	AR ISI	i
BAB I	PENDAHULUAN	1
1.1	Latar Belakang	1
1.2	Tujuan	2
1.3	Output	2
BAB II	I DESKRIPSI PRODUK	4
2.1	Usulan Solusi	4
2.2	Deskripsi Produk	5
BAB II	II KEBUTUHAN SISTEM	7
3.1	Kebutuhan Fungsional	7
	3.1.1 Daftar Kebutuhan	7
	3.1.2 Karakteristik Pengguna	8
3.2	Kebutuhan Non Fungsional	9
3.3	Kebutuhan Teknis	10
ВАВ Г	V RANCANGAN SISTEM	12
4.1	Use Case Diagram	12
4.2	Mockup	21
BAB V	REALISASI PENGEMBANGAN	33
5.1	Jadwal Pengembangan	33
5.2	Tim Pengembang	34

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Industri pariwisata merupakan salah satu sektor ekonomi yang memiliki dampak luas tidak hanya terhadap pertumbuhan ekonomi, tetapi juga terhadap keberlanjutan lingkungan dan sosial. Seiring dengan pertumbuhan populasi dan kemajuan teknologi, industri pariwisata semakin menjadi fokus dalam upaya mencapai Sustainable Development Goals (SDGs) yang telah ditetapkan oleh Perserikatan Bangsa-Bangsa. Dalam konteks Indonesia, sebagai negara dengan kekayaan alam dan budaya yang melimpah, pariwisata memiliki peran yang sangat penting dalam pembangunan ekonomi, pelestarian lingkungan, dan pemberdayaan masyarakat lokal.

Salah satu tujuan utama SDGs adalah memastikan pertumbuhan ekonomi yang inklusif dan berkelanjutan (SDG 8), serta melindungi, memulihkan, dan mempromosikan pemanfaatan yang berkelanjutan terhadap ekosistem darat (SDG 15). Dalam konteks ini, proyek EcoTourismGuide bertujuan untuk menjadi bagian dari solusi dalam mencapai tujuan-tujuan tersebut.

Pertama, SDG 8 menekankan pentingnya menciptakan pekerjaan yang layak dan kesempatan ekonomi bagi semua lapisan masyarakat. Dengan menyediakan platform yang memungkinkan para pelaku usaha pariwisata lokal untuk mempromosikan usaha mereka secara efektif, EcoTourismGuide dapat membantu meningkatkan pendapatan dan menciptakan lapangan kerja baru di sektor pariwisata. Ini tidak hanya akan memberikan dampak ekonomi langsung bagi pelaku usaha dan komunitas lokal, tetapi juga akan membuka kesempatan bagi lebih banyak orang untuk terlibat dalam industri pariwisata.

Kedua, SDG 15 menegaskan perlunya perlindungan terhadap ekosistem darat dan keanekaragaman hayati. Destinasi ekowisata sering kali berada di lingkungan alam yang rentan terhadap degradasi lingkungan. EcoTourismGuide memiliki potensi untuk meningkatkan kesadaran akan pentingnya pelestarian alam dan keanekaragaman hayati melalui promosi destinasi ekowisata yang berkelanjutan. Dengan menyediakan informasi yang mendalam tentang keunikan dan keindahan alam setiap destinasi, serta mendorong perilaku wisata yang bertanggung jawab, platform ini dapat membantu mempertahankan ekosistem darat yang penting bagi keseimbangan ekologi global.

Dengan demikian, EcoTourismGuide bukan hanya sekedar sebuah platform pariwisata, tetapi juga merupakan bagian dari upaya yang lebih besar dalam mendukung pembangunan berkelanjutan. Dengan memanfaatkan teknologi informasi dan kolaborasi antara semua pemangku kepentingan, proyek ini diharapkan dapat memberikan kontribusi yang signifikan dalam mencapai tujuan-tujuan SDGs yang terkait dengan pertumbuhan ekonomi inklusif dan perlindungan lingkungan di Indonesia.

1.2 Tujuan

Tujuan pembuatan proyek EcoTourismGuide adalah:

- Meningkatkan aksesibilitas informasi bagi wisatawan mengenai destinasi ekowisata di Indonesia.
- 2. Mendukung promosi dan pemasaran usaha pariwisata lokal dengan menyediakan platform yang efektif dan efisien.
- 3. Mendorong kesadaran dan tindakan konservasi lingkungan melalui promosi destinasi ekowisata yang berkelanjutan.
- 4. Memfasilitasi interaksi antara wisatawan, pelaku usaha pariwisata, dan pemerintah daerah untuk meningkatkan pengalaman wisata dan pembangunan pariwisata yang berkelanjutan di Indonesia.

1.3 Output

Hasil akhir proyek EcoTourismGuide berupa sebuah platform website yang user-friendly untuk para Wisatawan, Pelaku UMKM/Pengelola Wisata, dan Dinas Pariwisata dalam industri ekowisata. Website ini akan memiliki fitur-fitur fungsional yang mencakup registrasi bagi Pelaku UMKM/Pengelola Wisata, login bagi pelaku UMKM/Pengelola Wisata dan Dinas Pariwisata, verifikasi registrasi UMKM/wisata, daftar layanan yang tersedia untuk Pelaku UMKM/Pengelola Wisata dan Wisatawan (home/landing page), status registrasi wisata/UMKM, halaman info detail wisata, dashboard untuk ringkasan data pariwisata, edit informasi usaha/wisata, katalog dan filter daftar wisata, alamat dan petunjuk arah lokasi wisata, upload konten pariwisata, profil daerah lokasi wisata, daftar konten pariwisata, penilaian wisata, akses transportasi menuju lokasi wisata, informasi penginapan sekitar lokasi wisata, dan nformasi kuliner sekitar lokasi wisata, halaman rekomendasi plan wisata.

Berikut merupakan fitur utama dari EcoTourismGuide:

- Registrasi dan Verifikasi Usaha/Wisata : Menjamin bahwa informasi yang ditampilkan pada platform adalah valid dan dapat dipercaya.
- Informasi Destinasi Ekowisata: Memudahkan wisatawan dalam merencanakan perjalanan mereka dengan informasi yang akurat dan komprehensif.
- Filter Pencarian Wisata: Membantu wisatawan menemukan destinasi yang sesuai dengan preferensi mereka dengan cepat dan mudah.
- Rencana Perjalanan Wisata: Membantu wisatawan merencanakan perjalanan mereka dengan lebih terstruktur dan efisien.
- Penilaian dan Ulasan Wisata: Memberikan feedback kepada pengelola wisata dan membantu wisatawan lain dalam memilih destinasi yang sesuai.
- Konten Edukatif dan Informasional: Mengedukasi wisatawan tentang praktik wisata yang bertanggung jawab dan memberikan informasi tambahan yang berguna.

BAB II DESKRIPSI PRODUK

2.1 Usulan Solusi

Permasalahan-permasalahan yang dihadapi oleh para wisatawan, dinas pariwisata, dan pelaku UMKM/pengelola wisata adalah sulit untuk menemukan destinasi wisata yang berbasis ramah lingkungan, pemasaran dan menarik daya wisatawan ke destinasi wisata ramah lingkungan yang sulit, menurunnya tingkat kunjungan wisatawan terhadap wisata ramah lingkungan, banyak wisata yang tidak mendepankan ramah lingkungan dan merusak lingkungan. Untuk mengatasi permasalahan tersebut, pembuatan website EcoTourismGuide merupakan solusi yang cukup efektif untuk saat ini.

EcoTourismGuide adalah platform digital yang didedikasikan untuk mempromosikan destinasi ekowisata di seluruh Indonesia. Melalui platform ini, kami bertujuan untuk mendukung pelaku usaha pariwisata lokal, memberikan informasi yang kaya dan akurat tentang berbagai lokasi ekowisata, serta meningkatkan kesadaran masyarakat akan pentingnya pelestarian lingkungan. Kami menyediakan berbagai fitur, termasuk panduan perjalanan yang rinci, profil usaha pariwisata lokal, ulasan dari para wisatawan, serta artikel edukatif tentang praktik-praktik ramah lingkungan. Dengan demikian, EcoTourismGuide berperan aktif dalam mendorong pariwisata berkelanjutan yang tidak hanya menawarkan pengalaman liburan yang unik dan otentik, tetapi juga berkontribusi pada pelestarian alam dan budaya lokal. Kami percaya bahwa dengan memberdayakan komunitas lokal dan mempromosikan kesadaran lingkungan, kita dapat menciptakan masa depan yang lebih hijau dan berkelanjutan bagi mendatang. merupakan website generasi Berikut manfaat dari pembuatan "EcoTourismGuide", diantara yaitu:

- 1. Meningkatkan Aksesibilitas Informasi Pariwisata: Aplikasi EcoTourismGuide menyediakan informasi yang lengkap dan terverifikasi mengenai destinasi ekowisata di Indonesia. Wisatawan dapat dengan mudah menemukan informasi tentang berbagai destinasi ekowisata, termasuk detail tentang lokasi, fasilitas, harga, dan petunjuk arah.
- 2. **Mendukung Promosi Usaha Pariwisata Lokal:** Platform ini membantu pelaku usaha pariwisata lokal untuk mempromosikan usaha mereka dengan lebih efektif. Dengan adanya fitur registrasi dan verifikasi usaha, pelaku UMKM dan pengelola wisata dapat memastikan bahwa usaha mereka terlihat oleh calon wisatawan

- 3. **Meningkatkan Kesadaran Lingkungan:** Melalui promosi destinasi ekowisata yang berkelanjutan, aplikasi ini berperan dalam meningkatkan kesadaran wisatawan akan pentingnya pelestarian alam dan keanekaragaman hayati. Konten edukatif yang tersedia juga dapat mengedukasi pengguna tentang praktik wisata yang bertanggung jawab.
- 4. **Mendukung Pembangunan Ekonomi Inklusif:** Dengan membantu pelaku usaha pariwisata lokal meningkatkan pendapatan mereka, aplikasi ini turut mendukung pertumbuhan ekonomi yang inklusif sesuai dengan tujuan SDG 8. Penciptaan lapangan kerja baru di sektor pariwisata juga menjadi dampak positif dari penggunaan aplikasi ini.
- 5. **Menyediakan Sarana Interaksi:** EcoTourismGuide memfasilitasi interaksi antara wisatawan, pelaku usaha pariwisata, dan pemerintah daerah. Hal ini memungkinkan pertukaran informasi yang lebih baik dan kolaborasi dalam pengembangan pariwisata yang berkelanjutan.

Secara keseluruhan, pembuatan website "EcoTourismGuide" dapat memberikan dampak positif yang lebhi luas dan signifikan terhadap pertumbuhan ekonomi dan pelestarian ekosistem alam. Dengan mengedepankan pembangunan yang berkelanjutan, mendorong pertumbuhan ekonomi yang inklusif dan berkeadilan, menciptakan lapangan kerja baru, dan meningkatkan kesejahteraan masyarakat. Selain itu, melalui upaya konservasi dan pengelolaan sumber daya alam yang bertanggung jawab, berkontribusi pada pelestarian ekosistem, menjaga keanekaragaman hayati, dan mengurangi dampak perubahan iklim. Implementasi juga memperkuat sinergi antara pembangunan ekonomi dan perlindungan lingkungan, memastikan bahwa kemajuan ekonomi tidak mengorbankan kesehatan ekosistem, sehingga tercipta keseimbangan yang harmonis antara pertumbuhan ekonomi dan kelestarian alam.

2.2 Deskripsi Produk

Produk yang akan dibuat dalam proyek ini adalah sebuah website yang akan menyediakan informasi seputar ekowisata di Indonesia. Melalui situs ini, pengguna dapat menemukan berbagai informasi lengkap dan terperinci mengenai lokasi-lokasi ekowisata yang menarik dan belum banyak dikenal, serta aktivitas-aktivitas ramah lingkungan yang dapat dilakukan di sana. EcoTourismGuide juga berkomitmen untuk mendukung pelaku usaha pariwisata lokal dengan menampilkan profil usaha mereka, menyediakan ulasan dari wisatawan, dan menghubungkan

mereka dengan calon pengunjung. Selain itu, platform ini berfungsi sebagai pusat edukasi, memberikan artikel dan tips tentang praktik-praktik berkelanjutan dan pentingnya pelestarian lingkungan. Dengan begitu, EcoTourismGuide tidak hanya menawarkan panduan perjalanan yang inspiratif dan informatif, tetapi juga berperan dalam mendorong pariwisata yang bertanggung jawab dan berkelanjutan di Indonesia.

Dengan tersedianya berbagai fitur yang dapat membantu para wisatawan, pelaku UMKM/pengelola wisata, dan dinas pariwisata dalam industri ekowisata, EcoTourismGuide memiliki beberapa keunggulan, yaitu:

- 1. Meningkakan aksesibilitas informasi pariwisata
- 2. Mendukung promosi usaha Pariwisata lokal
- 3. Meningkatkan kesadaran lingkungan
- 4. Mendukung pembangunan ekonomi inklusif
- 5. Menyediakan sarana interaksi bagi wisatawan dengan pelaku usaha/pengelola wisata

BAB III KEBUTUHAN SISTEM

3.1 Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional adalah deskripsi dari fungsi-fungsi atau layanan-layanan yang harus diberikan oleh sistem, perangkat lunak, atau produk tertentu. Kebutuhan ini mendefinisikan apa yang harus dilakukan oleh sistem atau produk tersebut untuk memenuhi kebutuhan pengguna atau pemangku kepentingan yang terkait. Berikut merupakan kebutuhan fungsional dari website "EcoTourismGuide" yang terdiri dari daftar kebutuhan dan karakteristik pengguna.

3.1.1 Daftar Kebutuhan

Tabel 1. Kebutuhan Fungsional Website

ID	Kebutuhan Fungsional	Deskripsi		
FR01	Registrasi Pengguna	Pengguna dapat mendaftar di website dengan		
		mengisi formulir registrasi yang berisi nama,		
		email, dan password.		
FR02	Login dan Logout	Pengguna dapat melakukan login dan logout		
		dengan menggunakan email dan password yang		
		terdaftar.		
FR03	Profil Pengguna	Pengguna dapat melihat dan mengedit profil		
		mereka, termasuk informasi pribadi dan		
		preferensi wisata		
FR04	Pencarian Lokasi Wisata	Pengguna dapat mencari lokasi wisata		
		berdasarkan kriteria seperti lokasi geografis,		
		jenis wisata, dan fasilitas yang tersedia.		
FR05	Detail Lokasi Wisata	Pengguna dapat melihat detail dari setiap		
		lokasi wisata yang meliputi deskripsi, foto,		
		fasilitas, dan ulasan		

FR06	Penilaian dan Ulasan	Pengguna dapat memberikan penilaian dan		
		ulasan terhadap lokasi wisata yang telah		
		dikunjungi.		
FR07	Rencana Perjalanan	Pengguna dapat membuat dan menyimpan		
		rencana perjalanan mereka, termasuk jadwal		
		kunjungan dan daftar lokasi wisata yang ingin		
		dikunjungi.		
FR08	Pemberitahuan dan	Sistem dapat mengirimkan pemberitahuan dan		
	Notifikasi	notifikasi kepada pengguna terkait pembaruan		
		lokasi wisata, ulasan baru, atau perubahan pada		
		rencana perjalanan mereka.		
FR09	Integrasi Media Sosial	Pengguna dapat membagikan ulasan dan		
		pengalaman mereka di media sosial langsung		
		dari website.		
FR10	Bantuan dan Dukungan	Pengguna dapat mengakses halaman bantuan		
		dan dukungan yang berisi FAQ, kontak layanan		
		pelanggan, dan panduan penggunaan website.		

3.1.2 Karakteristik Pengguna

Tabel 2. Karakteristik Pengguna Website

Kategori Pengguna	Deskripsi	Hak Akses		
Dinas Pariwisata	Individu/entitas yang	Read, Insert, Update,		
	bertugas untuk mengelola	Delete Data		
	informasi seputar ekowisata			
	di website			
	"EcoTourismGuide"			
Pelaku UMKM/Pengelola	Entitas yang memiliki	Read, Update, Delete		
Wisata	usaha/wisata di sekitar	Data		

	lokasi ekowisata suatu daerah di Indonesia.	
Wisatawan	Pengguna yang tertarik	Read Data
	untuk mengeksplorasi	
	tempat-tempat ekowisata di	
	Indonesia.	

3.2 Kebutuhan Non Fungsional

Kebutuhan non fungsional adalah spesifikasi yang mendefinisikan kriteria yang dapat digunakan untuk menilai operasi sistem, bukan perilaku spesifiknya. Berikut adalah contoh kebutuhan non fungsional untuk aplikasi "EcoTourismGuide" yang dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman JavaScript dengan framework Next.js dan Tailwind CSS serta database Prisma dan MySQL:

A. Performa:

- **Kecepatan Respons:** Halaman harus dimuat dalam waktu kurang dari 2 detik untuk memastikan pengalaman pengguna yang baik.
- **Skalabilitas:** Sistem harus mampu menangani hingga 10.000 pengguna aktif secara bersamaan tanpa degradasi performa yang signifikan.
- Caching: Menggunakan caching sisi server dan client untuk mengurangi waktu muat halaman dan mengurangi beban server.

B. Keamanan:

- Autentikasi dan Otorisasi: Menggunakan mekanisme autentikasi dan otorisasi yang aman, seperti OAuth2 atau JWT, untuk melindungi data pengguna.
- Enkripsi Data: Semua data sensitif harus dienkripsi saat dikirim melalui jaringan (menggunakan HTTPS) dan saat disimpan dalam basis data.
- **Pengujian Keamanan:** Melakukan pengujian keamanan secara berkala untuk mengidentifikasi dan memperbaiki kerentanan keamanan.

C. Kegunaan (Usability):

- Antarmuka Pengguna: Antarmuka harus intuitif dan mudah digunakan oleh pengguna dari berbagai kelompok usia dan latar belakang.
- **Dukungan Multi-Bahasa:** Aplikasi harus mendukung beberapa bahasa untuk menjangkau audiens yang lebih luas.

D. Reliabilitas:

- Waktu Kerja (Uptime): Aplikasi harus tersedia setidaknya 99.9% dari waktu selama periode tertentu (misalnya, satu tahun).
- **Pemulihan Bencana:** Harus ada mekanisme pemulihan bencana yang memungkinkan sistem pulih dengan cepat dari kegagalan atau kerusakan.

E. Maintainability:

- **Kode yang Terstruktur:** Kode harus ditulis dengan cara yang terstruktur dan terdokumentasi dengan baik untuk memudahkan pemeliharaan dan pengembangan di masa depan.
- **Pengujian Otomatis:** Menyertakan pengujian otomatis (unit tests, integration tests menggunakan Selenium) untuk memastikan bahwa setiap perubahan tidak merusak fungsionalitas yang ada.

3.3 Kebutuhan Teknis

Kebutuhan teknis adalah deskripsi dari teknologi dan infrastruktur yang dibutuhkan untuk mendukung pengembangan dan operasional sistem. Berikut adalah contoh kebutuhan teknis untuk aplikasi "EcoTourismGuide" yang dikembangkan menggunakan Next.js dengan Tailwind CSS, Prisma, dan MySQL:

A. Stack Teknologi:

• Frontend:

- o Framework: Menggunakan Next.js untuk pengembangan frontend.
- o **Styling:** Menggunakan Tailwind CSS untuk styling komponen UI.

• Backend:

- o API: Menggunakan Next.js API Routes untuk membangun API backend.
- ORM: Menggunakan Prisma sebagai ORM untuk berinteraksi dengan basis data MySQL.

• Basis Data: Menggunakan MySQL sebagai basis data utama untuk menyimpan data pengguna, ulasan, dan detail lokasi wisata.

B. Hosting dan Infrastruktur:

- **Server Hosting:** Menggunakan platform hosting seperti Vercel (yang dioptimalkan untuk Next.js), AWS, atau DigitalOcean.
- Content Delivery Network (CDN): Menggunakan CDN seperti Cloudflare untuk menyajikan konten statis dengan cepat dan andal.

C. DevOps dan CI/CD:

- Continuous Integration/Continuous Deployment (CI/CD): Menggunakan alat CI/CD seperti GitHub Actions, CircleCI, atau Jenkins untuk otomatisasi build, testing, dan deployment.
- Version Control: Menggunakan Git sebagai sistem kontrol versi dengan repository di platform seperti GitHub atau GitLab.

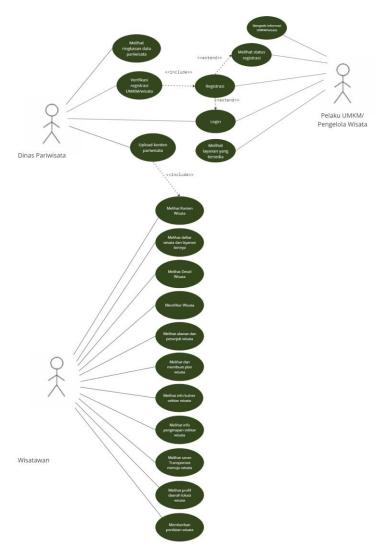
D. Alat Pengembangan dan Pemantauan:

- **IDE dan Editor Kode:** Menggunakan Visual Studio Code atau WebStorm untuk pengembangan.
- **Pemantauan dan Logging:** Menggunakan alat pemantauan seperti Sentry untuk error tracking dan LogRocket untuk logging aktivitas pengguna.
- Analitik: Mengintegrasikan Google Analytics atau alat analitik lainnya untuk melacak dan menganalisis interaksi pengguna dengan aplikasi.
- Layanan Pihak Ketiga:
- Autentikasi: Menggunakan layanan autentikasi seperti Auth0 atau Firebase Authentication.
- **Pembayaran:** Jika diperlukan, mengintegrasikan layanan pembayaran seperti Stripe untuk transaksi online.

BAB IV RANCANGAN SISTEM

4.1 Use Case Diagram

Use case diagram adalah salah satu jenis diagram UML (Unified Modelling Language) yang berfungsi untuk menggambarkan hubungan interaksi antara sistem dan aktor yang akan terlibat. Diagram ini memvisualisasikan interaksi antara pengguna (aktor) dan sistem (use case), serta tindakan apa saja yang dapat dilakukan aktor terhadap use case secara rinci. Dengan menggunakan use case diagram, tim pengembang dapat memahami dengan baik kebutuhan pengguna dan fungsionalitas dari sistem yang akan dibuat. Berikut merupakan use case diagram dari website "EcoTourismGuide".



Gambar 1. Use Case Diagram

Selain use case diagram, tim pengembang juga membuat use case scenario, agar dapat memahami dengan lebih baik bagaimana pengguna akan berinteraksi dengan sistem. Berikut merupakan use case scenario untuk setiap backlog yang akan dibuat.

Tabel 3. Use Case Scenario

No	Activity	Aktor	Deskripsi	Skenario
1.	Registrasi	Pelaku Wisata/UMKM	Pelaku UMKM/Pengelola Wisata melakukan pendaftaran akun untuk dapat mendaftarkan usaha/wisata yang dimiliki.	 Pengguna mengakses halaman registrasi. Pengguna mengisi formulir registrasi dengan informasi yang diperlukan. Pengguna mengirimkan formulir registrasi. Sistem memproses informasi registrasi dan menyimpannya dalam database.
2.	Login	Pelaku Wisata/UMKM, Dinas Pariwisata	Pengguna yang sudah memiliki akun masuk ke dalam sistem.	 Pengguna membuka halaman login. Pengguna memasukkan username dan password. Sistem memverifikasi informasi login. Jika informasi valid, pengguna diarahkan ke halaman utama setelah login.

3.	Verifikasi registrasi UMKM/ wisata	Dinas Pariwisata	Dinas Pariwisata melakukan verifikasi terhadap registrasi UMKM/wisata yang masuk.	2.	Dinas Pariwisata membuka halaman verifikasi registrasi. Dinas Pariwisata melihat daftar UMKM/wisata yang sedang dalam tahap request registrasi. Dinas Pariwisata melakukan verifikasi
					terhadap setiap permintaan registrasi.
4.	Melihat status registrasi	Pelaku UMKM/ Pengelola Wisata	Pelaku UMKM/Pengelola Wisata ingin melihat status dari registrasi UMKM/wisata mereka.	2. 3.	Pelaku UMKM/Pengelola Wisata melakukan login. Menuju halaman profil atau dashboard. Sistem menampilkan status registrasi akun mereka.
5.	Melihat ringkasan data pariwisata	Dinas Pariwisata	Dinas Pariwisata ingin melihat ringkasan data mengenai pariwisata yang terdaftar	2.	Dinas Pariwisata melakukan login. Mengakses halaman dashboard atau laporan. Sistem menampilkan ringkasan data pariwisata.

6.	Melihat daftar wisata	Wisatawan	Wisatawan ingin melihat daftar wisata yang tersedia	 2. 3. 	Wisatawan mengakses halaman utama atau fitur wisata. Melihat daftar wisata yang tersedia. Wisatawan dapat mengeksplorasi detail dari setiap wisata yang terdaftar.
7.	Melihat Detail Wisata	Wisatawan	Wisatawan ingin melihat informasi detail dari suatu wisata.	 2. 3. 	Wisatawan memilih wisata tertentu dari daftar atau hasil pencarian. Mereka mengakses halaman detail wisata. Sistem menampilkan informasi lengkap mengenai wisata tersebut, seperti deskripsi, fasilitas, harga, dan lainnya.
8.	Memberikan Rating Wisata	Wisatawan	Wisatawan ingin memberikan ulasan dan penilaian untuk suatu wisata yang telah dikunjungi.	 2. 3. 	Setelah mengunjungi suatu wisata, wisatawan masuk ke dalam akun mereka. Mereka menuju halaman detail wisata yang telah dikunjungi. Wisatawan memberikan

				ulasan dan penilain untuk wisata tersebut. 4. Sistem menyimpan ulasan dan penilaian tersebut.
9.	Melihat Maps Petunjuk Wisata	Wisatawan	Wisatawan ingin melihat peta atau petunjuk arah menuju suatu wisata.	 Wisatawan mengakses halaman detail wisata. Mereka memilih opsi untuk melihat lokasi wisata. Sistem menampilkan peta atau arah menuju lokasi wisata tersebut, mungkin dengan menggunakan integrasi dengan Google Maps atau layanan sejenis.
10.	Membuat Plan Wisata	Wisatawan	Wisatawan ingin membuat rencana perjalanan wisata mereka sendiri.	 Wisatawan masuk ke dalam akun mereka. Mereka mengakses fitur pembuatan plan wisata. Wisatawan memilih destinasi wisata yang ingin mereka kunjungi. Mereka menentukan urutan dan waktu kunjungan untuk setiap destinasi.

				5. Setelah selesai, sistem menyimpan plan wisata tersebut untuk referensi selanjutnya.
11.	Melihat Konten Wisata	Wisatawan	Wisatawan ingin melihat konten- konten seputar pariwisata, seperti video atau artikel tips and tricks.	 Wisatawan masuk ke dalam aplikasi atau situs web. Mereka mengakses bagian konten atau fitur terkait pariwisata. Wisatawan menjelajahi konten-konten yang tersedia, seperti video perjalanan, artikel panduan, atau ulasan destinasi.
12.	Saran Transportasi menuju Wisata	Wisatawan	Wisatawan ingin mendapatkan saran transportasi yang dapat digunakan untuk menuju lokasi wisata yang dipilih.	 Wisatawan memilih wisata tertentu dan melihat halaman detail wisata. Mereka mencari informasi transportasi menuju wisata tersebut. Sistem menampilkan opsi-opsi transportasi yang tersedia, seperti bus, taksi, atau kendaraan pribadi, beserta informasi terkait

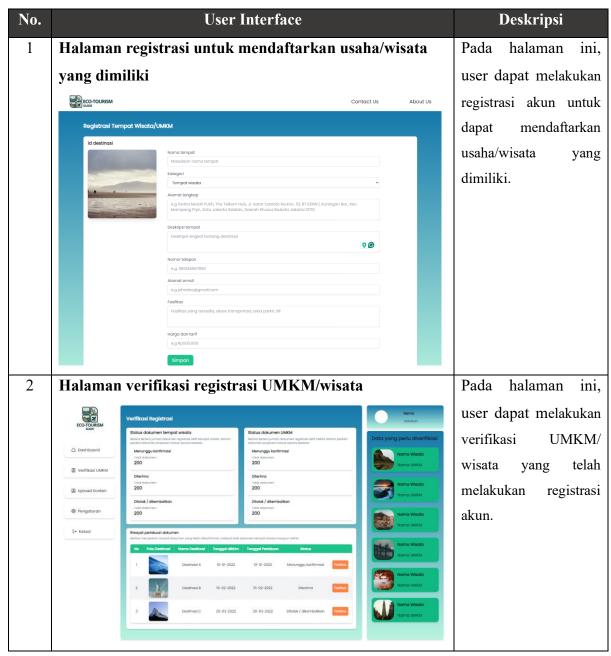
				aksesibilitas dan estimasi waktu perjalanan.
13.	Edit informasi UMKM/ wisata	Pelaku UMKM/ Pengelola Wisata	Pelaku UMKM/Pengelola Wisata ingin memperbarui atau mengubah detail informasi mengenai UMKM/ wisata	 Pelaku UMKM/Pengelola Wisata melakukan login. Mereka memilih menu profil wisata/UMKM untuk melihat informasi detail wisata/UMKM yang mereka miliki. Memilih opsi edit untuk memperbarui data. Setelah mengubah informasi, klik save untuk menyimpan informasi. Sistem menyimpan informasi terbaru ke dalam database.
14.	Upload konten pariwisata	Dinas Pariwisata	Dinas Pariwisata ingin mengunggah konten-konten seputar pariwisata	 Dinas Pariwisata melakukan login. Memilih menu upload konten. Melengkapi formulir untuk upload konten dan menyimpan perubahan.

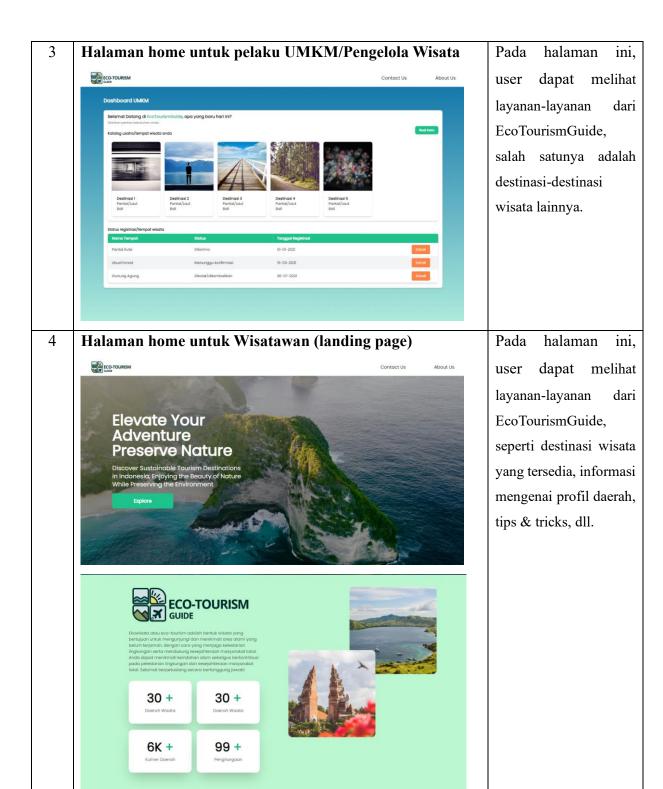
				4.	Sistem akan menyimpan konten terbaru dan menampilkannya pada halaman konten pariwisata (wisatawan).
15.	Melihat info kuliner disekitar lokasi wisata	Wisatawan	Wisatawan ingin melihat kuliner yang ada di sekitar lokasi wisata	2.	Wisatawan memilih wisata/daerah tertentu untuk melihat detail informasi mengenai wisata atau profil dari daerah tersebut. Memilih opsi lihat kuliner sekitar. Sistem menampilkan informasi kuliner di sekitar lokasi wisata.
16.	Melihat profil daerah	Wisatawan	Wisatawan ingin melihat informasi mengenai profil suatu daerah	 2. 3. 	Wisatawan mengakses halaman utama dan melihat bagian profil daerah. Mereka memilih daerah tertentu atau opsi list daerah. Sistem menampilkan informasi seputar daerah tersebut, termasuk wisata yang tersedia.

17.	Memfilter	Wisatawan	Wisatawan ingin	1.	Wisatawan mengakses
	wisata		memfilter daftar		halaman utama aplikasi.
			wisata yang	2.	Mereka memilih menu
			ditampilkan		explore atau lainnya pada
					bagian destinasi wisata.
				3.	Mereka akan diarahkan
					menuju halaman daftar
					destinasi wisata yang
					tersedia.
				4.	Memfilter wisata dengan
					memilih kategori
					tententu.
				5.	Sistem menampilkan
					daftar wisata sesuai
					dengan kategori yang
					telah ditentukan.
18.	Melihat info	Wisatawan	Wisatawan ingin	1.	Wisatawan memilih
	penginapan		melihat informasi		wisata/daerah tertentu
			penginapan yang		untuk melihat detail
			tersedia di sekitar		informasi mengenai
			lokasi wisata		wisata atau profil dari
					daerah tersebut.
	Ī	I		I	
				2.	Memilih opsi lihat
				2.	Memilih opsi lihat penginapan sekitar.
				2.	
				2.	penginapan sekitar.
					wisata atau profil dari

4.2 Mockup

Mockup adalah gambaran visual atau representasi kasar dari sebuah produk atau desain yang akan dibuat. Mockup berfungsi untuk memberikan gambaran terhadap produk yang akan dihasilkan. Ini membantu tim pengembang untuk memahami konsep desain secara lebih nyata sebelum memasuki tahap pengerjaan, seperti tata letak elemen, warna, tipografi, dan lain-lain.









Rahasia Sukses: Panduan Pintar Berpetualang di Indonesia

Panduan praktis untuk menjelajahi keindahan alam dan budaya denga

□ 50 • 12K (15 min ago



Merajut Bahasa Bumi: Panduan Bahasa Daerah untuk Wientawan

Terhubung dengan Budaya Lokal Pelajari Bahasa Daerah Indonesis untuk Pengalaman Wisata yang

□ 100 **⊙** 15K **③** 20 min aga

ead More...



Bawaan Berpetualang: Panduan Pintar Membawa Perlenakapan Wisata

Daftar Perlengkapan Wisata Wajib Bawa. Jelajahi alam dengan lengkap dan nyaman dengan barang-barang penting Ini.

□ 20 • 9K • 30 min ago

ead More



BMenikmati Wisata dengan Lebih Banyak Kenangan: Tips dan Trik Berpetualang

Temukan cara cerdas untuk meraih pengalaman berwisata yang tak terlupakan dengan tips praktis ini, dari persianan matana binana trik aya

☐ 3k **②** 20K **③** 35 min ago

Read More.

Lainnya

Rekomendasi Wisata



Sunda Kelapa

Di utara Jakarta, adalah pusat perdagangan sejak abac

Explore



Setu Babakar

Pusat pelestorian budaya Betawi dengan rumah adat kuliner khas, dan pertunjukan seni tradisional.

Explore



Kota Tua Jakarta

Area bersejarah dengan Museum Fatahillah, Museur

Explore



Glodok (Chinatown)

Area pecinan dengan pasar tradisional, toko ob Tippahan, dan kuli-kuli hassalarah

Explore



Pasar Jatinegara

Pasar tradisional yang menjual berbagai barang, termakebutuhan sehari-hari.

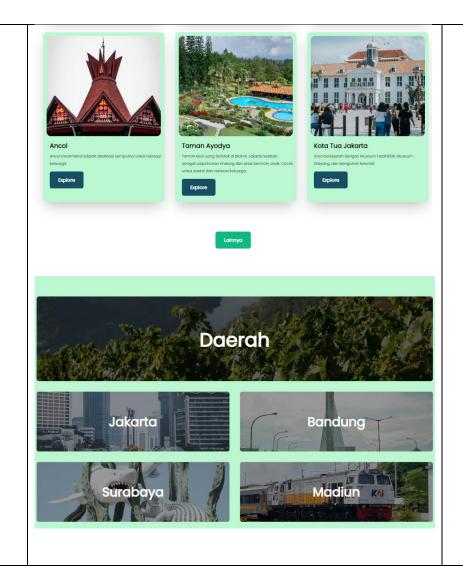
Explore



Taman Margasatwa Ragunan

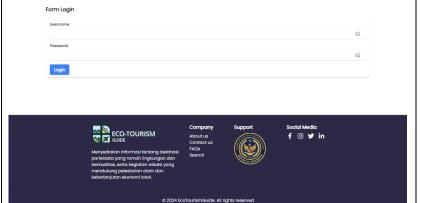
Kebun binatang dengan berbagai satwa eksetis da

Explore

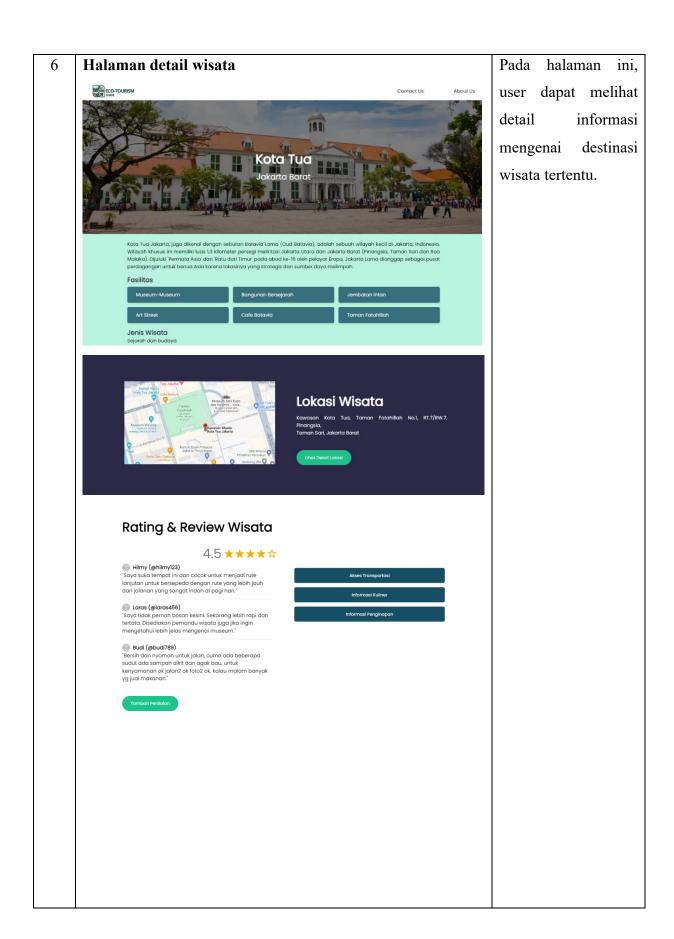


5 Halaman login untuk dinas pariwisata dan pelaku umkm/ pengelola wisata

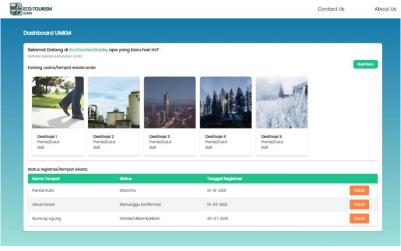
ECO-TOURISM



Pada halaman ini, user dapat melakukan login untuk dapat mengakses fitur-fitur yang tersedia.

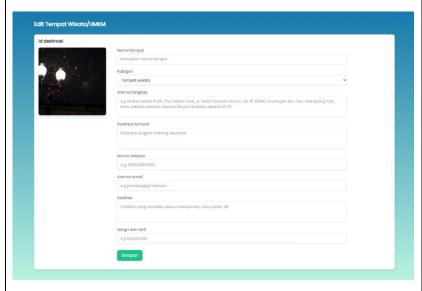


7 Halaman dashboard untuk ringkasan data pariwisata dan status registrasi wisata/UMKM



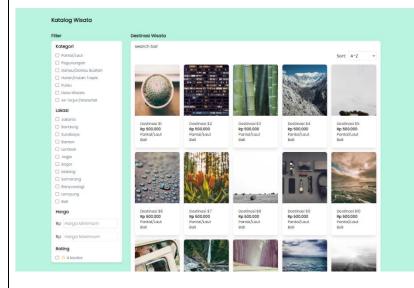
Pada halaman ini,
user dapat Melihat
ringkasan data-data
mengenai pariwisata
yang terdaftar,
termasuk daftar wisata
yang perlu diperiksa
dan verifikasi.

8 Halaman edit informasi usaha/wisata



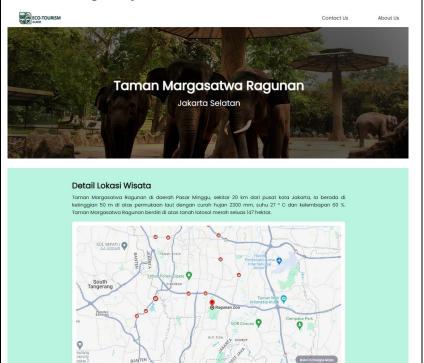
Pada halaman ini, user dapat mengedit informasi mengenai usaha/wisata yang mereka miliki.

9 Katalog dan filter daftar wisata



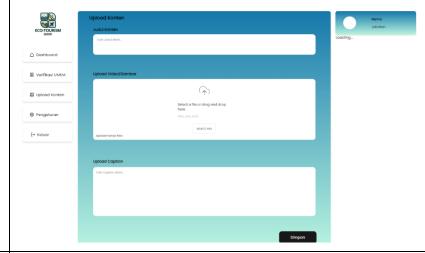
Pada halaman ini, user dapat melihat destinasi wisata yang tersedia dan memfilter wisata yang ditampilkan sesuai dengan kategori tertentu.

10 Alamat dan petunjuk arah lokasi wisata



Pada halaman ini, user dapat melihat detail informasi mengenai lokasi wisata dan mendapatkan akses untuk menuju GoogleMaps sebagai petunjuk arah menuju lokasi wisata.

11 Halaman upload konten pariwisata



Pada halaman ini, user dapat mengupload konten seputar pariwisata yang akan ditampilkan kepada wisatawan.

12 Halaman profil daerah lokasi wisata



WHY JAKARTA ?



Dari gemerlap gedung pencakar langit hingga warisan budaya yang kap, ada sesuatu untuk semua orang di kot yang tak pemah tiduri ril.

Wisata: Sebagai pusat ekonomi terbasar di indonesia, Jakatra dalah mumb bagi beragam peluang bisiris dan investasi. Selain itu, kota ini juga merupakan pusat kebudayan dengam museum, galeri seri, dan pertunjukar musik yang memukau.

Transportasi. Jakarta menawarkan jaringan transportasi yang terintegrasi dan modern, memudahkan mobilitas Anda di kota yang dinamis ini. Dari MRT, LRT, hingga Trans. Jakarta, perjalanan Anda akan lebih cepat dan nyaman.

Kuliner: Di Jakarta, setiop sudut kota menawarkan petualangan kuliner yang tok terlupokan. Cobalah sate legendaris di Senayan, atau nikmati hidangan laut segar di Muara Karang, Pilihan kulinernya tak terbatas. Pada halaman ini, user dapat melihat informasi mengenai profil daerah lokasi, salah satunya informasi mengenai wisata unggulan di daerah tersebut.

WISATA UNGGULAN DI DAERAH JAKARTA

Jakarta adalah rumah bagi berbagai destinasi wisata yang memukau. Temukan pesana sejarah, budaya, dan modernitas di satu kata yang penuh dengan kehidupa Sebagai ibu kata indonesia, Jakarta menawatan pengalaman wisata yang sanga beragam, mulai dari situs bersejarah, pusat kebudayaan hingga tempat hiburan modem vana sesual untuk semua usia.



Monas

Nikmati keindahan Manumen Nasional (Monas), simbol kebanggaan Indonesia. Dari puncak Monas, saksikan pemandangan spektakuler seluruh Jakarta dan pelajari sejarah perjuangan bangsa di museum bawah tanahnya.



Kota Tua

Jelajahi kota Tua Jakarta dan rasakan atmosfer kolonial yang kental. Kunjungi Museum Fatahillah, Museum Wayang, dan berfoto di depan gedunggedung bersejarah yang megah.



Sunda Kelapa

Di utara Jakarta, adalah pusat perdagangan sejak abad ke-18. Saksikan kapal tradisianal Phinisi yang masih akti, dan kunjungi Museum Bahari serta Menara Syahbandar untuk pemandangan indah dan artefak maritim.



Taman Mini Indonesia Indah

Taman Mini Indonesia Indah menawarkan pengalaman unik menjelajahi kekayaan budaya Indonesia. Dari rumah adat, tarian tradisional, hingga anjungan dari berbagai provinsi, semua ada di satu tempat.

JELAJAHI DESTINASI WISATA JAKARTA LAINNYA



Sunda Kelap

utara Jokarta, adalah pusat perdagangan sejak abad ke-Saksikan kapal tradisional Phinisi.





Setu Babakan

Pusat pelestarian budaya Betavil dengan rumah adat, kuliner khas dan pertunjukan seri tradisianal

Explore



Kota Tua Jakarta

roa bersejarah dengan Museum Fatahillah, Mus Krauma, dan bangunan kolonial

Explore



Glodok (Chinatown)

Area pecinan dengan pasar tradisional, toko obat Tionghos,

Explore



Pasar Jatinegara

Pasar tradisional yang menjual berbagai barang, termasuk

Evolore



Taman Margasatwa Ragunan

Kebun binotong dengan berbagai satwa eksotis da

Explore



Ancol

reamland adalah destinasi sempurna untuk rekrea:

Explore



Taman Ayodya

Faman kocil yang terletak di Blok M, Jokarta Selatan, denga pepahanan rindang dan area bermain anak. Cocok untuk

Explore



Kota Tua Jakarta

Area bersejarah dengan Museum Fatahilah, Museum

Explore

13 | Halaman konten-konten pariwisata



user dapar melihat konten-konten mengenai pariwisata.

Pada halaman ini,

hours ago By Carolina Cassey I 4min read

Indonesia, dengan kekayaan alam dan budayanya yang luor biasa, menawarkan pengalaman petuolangan yeng tat terlupakan. Untuk memaksimbakan pengalaman lui, depetukan persipana dan strategi yang tapat. Arikel iri alam mengungkap rahasila sukses untuk berpetuolang di ladoresia dengan cerdas dan anaksi.

Pertama, kenali fujuan petualangan Anda. Indonesia memiliki ribuan pulau dengan keunikan masing-masing, mulai dari Bali yang terkenal dengan paniainya hingga Kalimantan yang kaya akan hutan hujan tropis. Merentukan tujuan akan membantu Anda merencanakan perjalanna dengan lehih baik, mulai dari menentukan anggaran hingga memilih pakalan yang sesual.

Kedua, persiapkan diri dengan informasi cuaca dat musim: Indonesia memiliki ikim trapis dengan dua musim utama: musim hujan dan musim kemarau. Memahami kapan musim-musim ini berlangsang di wilayah Lujuan Anda sangat persitig untuk kenyamanan dan keselematan selama berpetuadang Maculya, mendadi gunung di musim hujan bisa sangat berbahaya karena jatur yang kian.

Keilga, jangan lupa untuk mengharmati budaya lokal, Indonesia memiliki lebih dari 300 kelompok elinis dengan adat dan tradisi yang betseda-beda. Mengharmati budaya lokal bukan hanya tentang bestaka pospon, tetopi juga membuka peluang untuk pengalaman yang lebih mendalam dan bermakna. Misalnya, berpartisipasi dalam upacara adat atau beligar tentang sejarah dan niki-rilal mayayantak seterpa.

Keempat, persiapkan perlengkapan yang memaddi. Perlengkapan yang tepat dapat membuat petudangan Anda lebih nyaman dan aman. Julia Anda berencana unika Miking pastitan membawa sepatu yang nyaman dan pakalon yang sesuali. Untuk sendeling data daling pastikan persiatan Anda dalam Isadis biok dan sesuali standar kerelomatan.

Kelima, selalu prioritatkan keselamatan. Berpetualang di alam terbuka memiliki risiko tersenditi, baik tu dari kondisi alam maupun keterbatasan fasilitas medis. Prastikan Anda selalu membana jerkenjalopan PSI, membahani rute perjalanan, dan talak berpetualang sendirian at tempat yang terpencil. Selain itu, informali kontrak davurari jaga pertingi untuk diskerbul.

Keenam, menjaga kebersihan dan kelestarian lingkungan adalah hal yang krusisi. Indonesia memilik banyak destinasi alam yang rapuh dan sersitif. Mengurang jejak korbon, tidak membuang sampah sembarangan, dan mengkut aturan konservasi lokal adalah beberapa cara untuk mematikan bahwa keladahan adam laderselis tatap letatu mutuk generali mendatang.

Kétujuh, manfaatkan teknologi untuk kemudahan perjalanan. Aplikasi peta, platform pemesanan akemadasi, dan media sasial dapat membantu Anda merecanakan dan menjalarkan perjalarkan pelajarkan dengan lebeh efisien. Narmu, tetap bijak menggunakan teknologi agar tidak mengurangi pengalaman audertik beperluksiangi.

Terakhlir, nikmati setiap momen petualangan Anda. Indonesia menawarkan begitu banyak keriadahan dan pengalaman unik yang tak terlupukan. Dengan periadapan yang tepat dan silap yang positif, setap perjadanan di negeri ini bisa menjadi kisah sukses tersendiri yang penuh kenangan indah. Selamat barpetualangi ecommended for yo

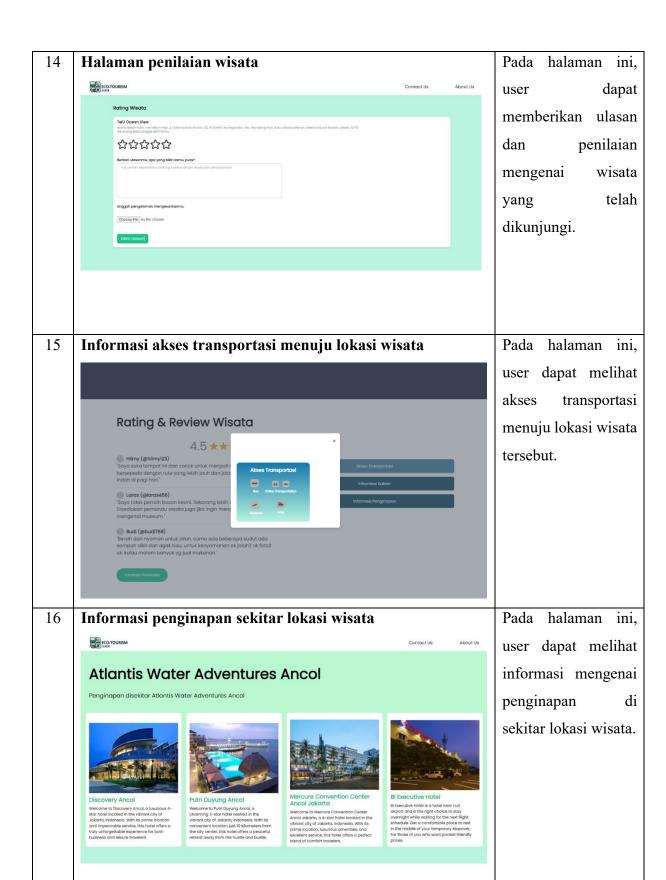


Menikmati Wisata dengan Lebih Banya Kenangan: Tips dan Trik Berneti sakua

Based on Like



Merajut Bahasa Bumi Panduan Bahasa Daerah untuk Wisatawan





BAB V REALISASI PENGEMBANGAN

Dalam pengembangan website "EcoTourismGuide", tim pengembang menggunakan metode Scrum. Scrum merupakan kerangka kerja pengembangan produk dengan pendekatan agile yang berfokus pada kolaborasi tim. Metode ini pertama kali diperkenalkan oleh Jeff Sutherland. Scrum digunakan untuk mengatasi berbagai macam masalah secara kreatif dan adaptif. Scrum membantu tim pengembang untuk menghasilkan produk dalam iterasi singkat, yang biasa disebut Sprint. Umumnya Sprint berlangsung sekitar satu hingga empat minggu. Masa pengembangan dengan metode Scrum ini berjalan selama 10 minggu dan terdiri dari 3 sprint untuk mengembangkan sebanyak 20 Backlog.

5.1 Jadwal Pengembangan

Tabel 4. Jadwal Pengembangan Website

Sprint	Product Backlog	Durasi
	1. Halaman registrasi Pelaku UMKM/	14 hari
	Pengelola Wisata	(4– 17 April 2024)
	2. Halaman verifikasi registrasi UMKM/wisata	
	3. Halaman home untuk Pelaku UMKM/Pengelola	
	Wisata	
	4. Halaman home untuk Wisatawan (landing	
1	page)	
	5. Halaman login untuk dinas pariwisata	
	6. Halaman login untuk Pelaku UMKM/Pengelola	
	Wisata	
	7. Halaman info detail wisata	
	8. Halaman dashboard untuk ringkasan data	
	pariwisata	

	1. Halaman status registrasi wisata/UMKM.	15 hari
	2. Halaman edit informasi usaha/wisata	(19 April – 10 Mei
2	3. Halaman katalog dan filter daftar wisata	2024)
2	4. Halaman alamat dan petunjuk arah lokasi wisata	
	5. Halaman upload konten pariwisata	
	6. Halaman profil daerah lokasi wisata	
	Halaman daftar konten pariwisata	26 hari
	2. Halaman penilaian wisata	(11 Mei – 5 Juni
	3. Halaman akses transportasi menuju lokasi	2024)
2	wisata	
3	4. Halaman informasi penginapan sekitar lokasi	
	wisata	
	5. Halaman informasi kuliner sekitar lokasi wisata	
	6. Halaman plan wisata	

5.2 Tim Pengembang

Tim pengembang terdiri dari 6 orang dan terbagi menjadi 3 peran, yaitu project manager, business analyst, dan programmer. Berikut merupakan detail peran dan tanggung jawab dari setiap anggota tim.

Tabel 5. Tim Pengembang

No	Nama Anggota	Peran	Tanggung Jawab		
1	Zahra Hafizhah Mutmainnah	Project Manager	Mengerjakan PB07 (detail		
			wisata), PB12 (alamat & lokasi		
			wisata), dan PB20 (plan		
			wisata).		
2	Muhammad Rizky Amiruddin	Business Analyst	Mengerjakan PB01 (resgitrasi		
	Hakim		umkm/wisata), PB10 (edit info		
			umkm/wisata), PB18 (info		
			penginapan sekitar wisata).		

3	Chairul Imam I'zaaz	Programmer 1	Mengerjakan PB04 (halaman
			home wisatawan), PB14 (profil
			daerah), dan PB15 (konten
			pariwisata).
4	Muhammad Aviesena	Programmer 2	Mengerjalan PB05 (login untuk
	Rabbani		dinas pariwisata), PB06 (login
			untuk pelaku umkm/ pengelola
			wisata), PB08 (dashboard dinas
			pariwisata), PB13 (upload
			konten pariwisata), dan PB17
			(akses transportasi).
5	Naufal Eka Prasetya	Programmer 3	Mengerjakan PB02 (verifikasi
			umkm/wisata), PB11 (katalog
			& filter wisata), dan PB16
			(penilaian wisata).
6	Vincent Aubert Haryono	Programmer 4	Mengerjakan PB03 (halaman
			home umkm), PB09 (melihat
			status registrasi umkm/wisata),
			dan PB19 (info kuliner sekitar
			wisata).