

# 浙江大学

## 本科实验报告

课程名称	操作系统
姓 名	
学 院	计算机科学与技术学院
系	计算机科学与技术系
专 业	计算机科学与技术
学 号	
指导教师	夏莹杰

2022 年 11 月 3 日

# 浙江大学操作系统实验报告

实验名称: Lab 2: RV64 时钟中断处理

电子邮件地址:

手机:

实验地点: 曹西503机房

实验日期: 2022 年 11 月 3 日

## 一、实验目的和要求

- 学习 RISC-V 的 trap 处理相关寄存器与指令, 完成对 trap 处理的初始化。
- 理解 CPU 上下文切换机制, 并正确实现上下文切换功能。
- 编写 trap 处理函数, 完成对特定 trap 的处理。
- 调用 OpenSBI 提供的接口, 完成对时钟中断事件的设置。

## 二、实验过程

### 1、准备工程

- 此次实验基于 lab1 所实现的代码进行。
- 在 lab1 中我们实现的 putiputs 使用起来较为繁琐, 因此 lab2 提供了简化版的 printk。需要将之前所有 print.h puti puts 的引用修改为 printk.h printk。
- 修改 test.C, 循环输出 "kernel is running!\n"

```
1 #include "printk.h"
2 #include "defs.h"
3
4 // Please do not modify
5
6 void test() {
7     int i = 0;
8     while (1)
9     {
10         if (++i % 40000000 == 0)
11         {
12             i = 0;
13             printk("kernel is running!\n");
14         }
15     }
16 }
```

## 2、开启 trap 处理

在运行 start\_kernel 之前，我们要对上面提到的 CSR 进行初始化，初始化包括以下几个步骤：

1. 设置 stvec，将 \_traps ( \_traps 在 4.3 中实现 ) 所表示的地址写入 stvec，这里我们采用 Direct 模式，而 \_traps 则是 trap 处理入口函数的基地址。
2. 开启时钟中断，将 sie[STIE] 置 1。**STIE是第五位，与0x20(32)做or运算。**
3. 设置第一次时钟中断，即 sbi\_set\_timer，即sbi\_ecall (0, 00, ...)，其中eid和fid分别对应a7和a6寄存器，a0寄存中存放参数arg0，代表10000000个时钟周期，即1秒。
4. 开启 S 态下的中断响应，将 sstatus[SIE] 置 1。

```
1 .extern start_kernel
2
3 .section .text.init
4 .globl _start
5 _start:
6 # set stvec = _traps
7 la t0, _traps
8 csrw stvec, t0
9 # set sie[STIE] = 1
10 csrr t0, sie
11 ori t0, t0, 32
12 csrw sie, t0
13 # set first time interrupt
14 mv a6, x0
15 mv a7, x0
16 rdttime t0
17 la t1, 10000000
18 add a0, t0, t1
19 ecall
20 # set sstatus[SIE] = 1
21 csrr t0, sstatus
22 ori t0, t0, 2
23 csrw sstatus, t0
24 # -----
25 la sp, boot_stack_top
26 j start_kernel
```

```

27
28 .section .bss.stack
29 .globl boot_stack
30 boot_stack:
31 .space 4096 * 4 # <-- change to your stack size
32
33 .globl boot_stack_top
34 boot_stack_top:

```

### 3、实现上下文切换

我们要使用汇编实现上下文切换机制，包含以下几个步骤：

1. 在 arch/riscv/kernel/ 目录下添加 entry.S 文件。
2. 保存 CPU 的寄存器（上下文）到内存中（栈上）：
  1. 需要先**开辟栈**，然后保存通用寄存器的值到开辟的栈上去。
  2. **sp需要保存到sscratch中**，x0不必保存。
3. 将 scause 和 sepc 中的值传入 trap 处理函数 trap\_handler，即分别保存到**a0, a1**两个函数参数寄存器中。
4. 在完成对 trap 的处理之后，我们从内存中（栈上）恢复CPU的寄存器（上下文）。
5. 从 trap 中返回。

```

1 .section .text.entry
2 .align 2
3 .globl _traps
4 _traps:
5 csrw sscratch, sp
6 # 1. save 32 registers and sepc to stack
7 # addi sp, sp, -32*8
8 # sd registers
9 ...
10 # 2. call trap_handler
11 csrr a0, scause
12 csrr a1, sepc
13 call trap_handler
14 # 3. restore sepc and 32 registers (x2(sp) should be restore last) from stack
15 # ld registers
16 ...
17 # addi sp, sp, 32*8

```

```

18 # 4. return from trap
19 sret

```

## 4、实现 trap 处理函数

1. 在 arch/riscv/kernel/ 目录下添加 trap.c 文件。
2. 在 trap.c 中实现 trap 处理函数 trap\_handler(), 其接收的两个参数分别是 scause 和 sepc 两个寄存器中的值。

Interrupt	Exception Code	Description
1	0	<i>Reserved</i>
1	1	Supervisor software interrupt
1	2–4	<i>Reserved</i>
1	5	Supervisor timer interrupt
1	6–8	<i>Reserved</i>
1	9	Supervisor external interrupt
1	10–15	<i>Reserved</i>
1	≥16	<i>Designated for platform use</i>

如图，首位为1即中断，expcode为5即timer中断

```

1 #include "printk.h"
2 #include "clock.h"
3 void trap_handler(unsigned long scause, unsigned long sepc) {
4     // 通过 `scause` 判断trap类型
5     // 1. 如果是interrupt 判断是否是timer interrupt
6     if ((scause & 0x8000000000000000) == 0x8000000000000000) //最高位为1, inter
7     {
8         // 1.1 如果是timer interrupt 则打印: "[S] Supervisor Mode Timer Interr
9         //      并通过 `clock_set_next_event()` 设置下一次时钟中断
10        if ((scause & 5) == 5) //最高位为1, exp code5
11        {
12            printk("[S] Supervisor Mode Timer Interrupt\n");
13            clock_set_next_event();
14        }
15        // 1.2其他interrupt / exception 可以直接忽略
16        else
17            return;
18    }
19    //2.同1.2

```

```
20     return;
21 }
```

## 5、实现时钟中断相关函数

1. 在 arch/riscv/kernel/ 目录下添加 clock.c 文件。
2. 在 clock.c 中实现 get\_cycles(): 使用 **rdtime** 汇编指令获得当前 time 寄存器中的值。
3. 在 clock.c 中实现 clock\_set\_next\_event(): 调用 **sbi\_ecall()**, 设置下一个时钟中断事件。

```
1 #include "sbi.h"
2
3 // QEMU中时钟的频率是10MHz, 也就是1秒钟相当于10000000个时钟周期。
4 unsigned long TIMECLOCK = 10000000;
5
6 unsigned long get_cycles() {
7     // 编写内联汇编, 使用 rdtime 获取 time 寄存器中 (也就是mtime 寄存器 )的值并返
8     // YOUR CODE HERE
9     unsigned long time;
10    asm volatile(
11        "rdtime %[time]\n"
12        : [time] "=r" (time)
13        :
14        :
15    );
16    return time;
17
18 }
19
20 void clock_set_next_event() {
21     // 下一次 时钟中断 的时间点
22     unsigned long next = get_cycles() + TIMECLOCK;
23
24     // 使用 sbi_ecall 来完成对下一次时钟中断的设置
25     // YOUR CODE HERE
26     sbi_ecall(0, 0, next, 0, 0, 0, 0, 0);
27 }
```

## 6、编译及测试

make run输出:

[illegible]

gdb调试, \_traps前后寄存器值:

```
(gdb) target remote :1234
Remote debugging using :1234
0x00000000000001000 in ?? ()
(gdb) set riscv use-compressed-breakpoints on
(gdb) b _traps
Breakpoint 1 at 0x8020004c: file entry.S, line 7.
(gdb) i r
ra          0x0      0x0
sp          0x0      0x0
gp          0x0      0x0
tp          0x0      0x0
t0          0x0      0
t1          0x0      0
t2          0x0      0
fp          0x0      0x0
s1          0x0      0
a0          0x0      0
a1          0x0      0
a2          0x0      0
a3          0x0      0
a4          0x0      0
a5          0x0      0
a6          0x0      0
a7          0x0      0
s2          0x0      0
s3          0x0      0
s4          0x0      0
s5          0x0      0
s6          0x0      0
s7          0x0      0
s8          0x0      0
s9          0x0      0
s10         0x0      0
s11         0x0      0
t3          0x0      0
t4          0x0      0
t5          0x0      0
t6          0x0      0
pc          0x1000    0x1000
(gdb)
```



continue之后查看寄存器：

```
(gdb) i r
ra      0x80200350      0x80200350 <start_kernel+48>
sp      0x80206fd0      0x80206fd0
gp      0x0            0x0
tp      0x80018000      0x80018000
t0      0x80000000000006002      -9223372036854751230
t1      0x0            0
t2      0x0            0
fp      0x80206ff0      0x80206ff0
s1      0x1            1
a0      0xe            14
a1      0x0            0
a2      0x0            0
a3      0xa            10
a4      0x39393b 3750203
a5      0x2626000      40001536
a6      0x0            0
a7      0x1            1
s2      0x8000000a00006800      -9223371993905076224
s3      0x80200000      2149580800
s4      0x87000000      2264924160
s5      0x0            0
s6      0x0            0
s7      0x800120e8      2147557608
s8      0x80013100      2147561728
s9      0x7f            127
s10     0x0            0
s11     0x0            0
t3      0x10            16
t4      0x80017ee0      2147581664
t5      0x27            39
t6      0x0            0
pc      0x8020004c      0x8020004c <_traps>
(gdb)
```

### 三、讨论和心得

本次实验主要是完成操作系统对trap和时钟中断的处理，实验过程中我们进一步理解了CPU上下文切换、trap和中断等机制，熟悉了riscv汇编指令以及gdb相关调试技巧。

我们在上下文切换部分，riscv汇编代码给C函数传参时遇到了困难。后来通过gdb调试发现将函数参数scause和sepc传入riscv的函数参数寄存器a0和a1（即x10和x11）即可。

### 四、思考题

在我们使用make run时，OpenSBI 会产生输出：

```
Boot HART MIDELEG : 0x0000000000000222
Boot HART MEDELEG : 0x000000000000b109
```

mideleg和medeleg两个寄存器与中断异常密切相关，主要用于将M模式的一些异常处理委托给S模式。

medeleg：异常委托寄存器。

mideleg：中断委托寄存器。

默认情况下，任何特权级别的所有陷阱都会在机器模式下处理，当然机器模式处理程序可以使用 MRET 指令将陷阱重定向回适当的模式级别。但是为了提高性能，RISC-V 提供了一种硬件机制，那就是**异常中断委托机制**。有了这个机制后，就不再需要软件程序上使用 MRET 指令将陷阱重定向回想要的模式级别。

medeleg 和 mideleg 寄存器中提供单独的读/写位，来指定某些异常和中断类型可以直接由某一较低的模式来处理。