

浙江大学

本科实验报告

课程名称: 操作系统

姓 名:

学 院: 计算机科学与技术学院

系: 计算机科学与技术系

专 业: 计算机科学与技术

学 号:

指导教师: 夏莹杰

2022 年 10 月 19 日

浙江大学操作系统实验报告

实验名称: RV64 内核引导

电子邮件地址:

手机:

实验地点: 曹西 503

实验日期: 2022 年 10 月 19 日

一、实验目的和要求

1. 配置 Linux 环境学习 RISC-V 汇编, 编写 head.S 实现跳转到内核运行的第一个 C 函数。
2. 学习 OpenSBI, 理解 OpenSBI 在实验中所起到的作用, 并调用 OpenSBI 提供的接口完成字符的输出。
3. 学习 Makefile 相关知识, 补充项目中的 Makefile 文件, 来完成对整个工程的管理。

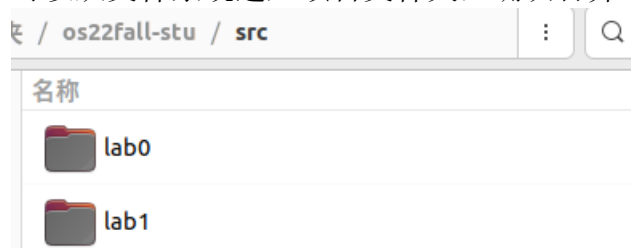
二、实验过程

1. 准备工程

- ① 进入本地的项目文件夹, 利用 git fetch 和 git reset 合并本地分支和更新后的 master 分支。

```
zarin@ZaricCarpathia:~/os22fall-stu$ git fetch --all
正在获取 origin
zarin@ZaricCarpathia:~/os22fall-stu$ git reset --hard origin/master
HEAD 现在位于 332730c add lab2 ddl
```

- ② 可以从文件系统进入项目文件夹, 确认合并已成功。



2. 编写 head.S

- ① 使用 .space 指示符指示栈所需的内存大小, 使用 la 伪指令让 sp 指向这段内存的结束 (即 boot_stack_top) 处即可设置程序栈。之后使用 j 伪指令让内核从 start_kernel 开始运行即可。代码如下:

```

1|.extern start_kernel
2
3    .section .text.entry
4    .globl _start
5 _start:
6    # -----
7    # - your code here -
8    # -----
9    la sp, boot_stack_top
10   j start_kernel
11
12   .section .bss.stack
13   .globl boot_stack
14 boot_stack:
15   .space 4096 * 4 # <-- change to your stack size
16
17   .globl boot_stack_top
18 boot_stack_top:

```

3. 完善 makefile 脚本

① 参考其他目录的 makefile 文件，编写脚本如下：

```

1 C_SRC = $(sort $(wildcard *.c))
2 OBJ = $(patsubst %.c, %.o, $(C_SRC))
3
4 all:$(OBJ)
5
6 %.o:%.c
7     ${GCC} ${CFLAG} -c $<
8 clean:
9     $(shell rm *.o 2>/dev/null)

```

② 在 docker 容器中进入 lab1 目录，运行 make 命令，即可看到编译完成的 vmlinux。



vmlinux

14.3 kB

4. 补充 sbi.c

① 参考实验指导书中有关内嵌汇编的章节，编写代码如下。

```

1#include "types.h"
2#include "sbi.h"
3
4
5struct sbiret sbi_ecall(int ext, int fid, uint64 arg0,
6                        uint64 arg1, uint64 arg2,
7                        uint64 arg3, uint64 arg4,
8                        uint64 arg5)
9{
10   struct sbiret ret;
11   uint64 uext = ext;
12   uint64 ufid = fid;
13   __asm__ volatile(
14       "mv a7, %[uext]\n"
15       "mv a6, %[ufid]\n"
16       "mv a0, %[arg0]\n"
17       "mv a1, %[arg1]\n"
18       "mv a2, %[arg2]\n"
19       "mv a3, %[arg3]\n"
20       "mv a4, %[arg4]\n"
21       "mv a5, %[arg5]\n"
22       "ecall\n"
23       "mv %[error], a0\n"
24       "mv %[value], a1\n"
25       : [error] "=r" (ret.error), [value] "=r" (ret.value)
26       : [uext] "r" (uext), [ufid] "r" (ufid), [arg0] "r" (arg0), [arg1] "r" (arg1), [arg2]
27       "r" (arg2), [arg3] "r" (arg3), [arg4] "r" (arg4), [arg5] "r" (arg5)
28       : "memory"
29   );
30   return ret;
31 }

```

5. puts() 和 puti()

- ① 编写完 `sbi_ecall()` 后，可在思路上将调用等效为 `putchar()`，编写 `puts()`。

```
4 void puts(char *s) {
5     for(int i = 0; s[i]; ++i){
6         sbi_ecall(0x1, 0x0, s[i], 0, 0, 0, 0, 0);
7     }
8 }
```

- ② 同理，编写 `puti()`。

```
10 void puti(int x) {
11     if(x==0) sbi_ecall(0x1, 0x0, '0', 0, 0, 0, 0, 0);
12     else{
13         int stack[10];
14         int num=0;
15         if(x<0) sbi_ecall(0x1, 0x0, '-', 0, 0, 0, 0, 0);
16         while(x){
17             stack[num++]=x%10;
18             x/=10;
19         }
20         for(int i = num - 1; i >= 0; --i){
21             sbi_ecall(0x1, 0x0, '0' + stack[i], 0, 0, 0, 0, 0);
22         }
23     }
24 }
```

6. 修改 defs

- ① 参考 `csr_write` 的编写方式，编写宏 `csr_read` 如下。

```
6 #define csr_read(csr) \
7 ({ \
8     register uint64 __v; \
9     asm volatile ("csrr %0, " #csr \
10                  : "=r" (__v) \
11                  : : "memory"); \
12     __v; \
13 })
```

- ② 保存后回到 `lab1` 目录，运行 `make` 和 `make run` 指令。效果如下，可见实验取得成功。

```
Domain0 SysReset           : yes

Boot HART ID                : 0
Boot HART Domain           : root
Boot HART ISA               : rv64imafdcsu
Boot HART Features          : scounteren,mcounteren,time
Boot HART PMP Count         : 16
Boot HART PMP Granularity   : 4
Boot HART PMP Address Bits  : 54
Boot HART MHPM Count        : 0
Boot HART MHPM Count        : 0
Boot HART MIDELEG           : 0x00000000000000222
Boot HART MEDELEG           : 0x0000000000000b109
2022 Hello RISC-V
This is a message from 3200105646.
```

三、讨论和心得

本次实验似乎没有什么太多需要讨论的。

问题主要是：对 riscv 汇编的知识不足，不太理解进行指示符的作用；同时也不太知道计组和体系课上用不到的伪指令，需要通过手册和其他途径进行一定程度的学习。

四、思考题

1. 请总结一下 RISC-V 的 calling convention，并解释 Caller / Callee Saved Register 有什么区别？
 - ① RISC-V 保持 c 数据的类型的自然对齐和堆栈的自然对齐；在寄存器上主要把 register 分为 caller 和 callee saved。
 - ② Caller saved registers 需要调用函数在函数运行结束时恢复原值，callee 则不需要（由调用者保存）。
2. 编译之后，通过 System.map 查看 vmlinux.lds 中自定义符号的值
 - ① 如下。

```
1 0000000008020000 A BASE_ADDR
2 0000000008020600 B _ebss
3 0000000008020200 R _edata
4 0000000008020600 B _kernel
5 00000000080201033 R _erodata
6 00000000080200314 T _etext
7 0000000008020200 B _sbss
8 0000000008020200 R _sdata
9 0000000008020000 T _skernel
10 0000000008020100 R _srodata
11 0000000008020000 T _start
12 0000000008020000 T _stext
13 0000000008020200 B boot_stack
14 0000000008020600 B boot_stack_top
15 000000000802001c4 T puti
16 0000000008020013c T puts
17 0000000008020000c T sbi_ecall
18 000000000802000e0 T start_kernel
19 0000000008020012c T test
```

五、附录

用到的参考资料：

[RISC-V 汇编快速入门 | Half Coder \(lgl88911.github.io\)](https://github.com/lgl88911/riscv-assembly)