

# Exercícios

## De

# Laboratório

**Aluno:** Saulo Eduardo de Moura Oliveira

**Sala:** 215

**Turno:** Noite

# ROTEIRO 4

1-Escriva um programa que leia dois números do teclado e em seguida mostra um menu com opções para executar uma das quatro operações básicas (+, -, \* ou /). Mostrar o resultado da operação executada. Fazer o programa em duas versões: usando comando if e usando switch.

```
using System;
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        float num1, num2, res;
        res = 0;
        int op;
        Console.WriteLine("Entre com o primeiro valor");
        num1 = float.Parse(Console.ReadLine());
        Console.WriteLine("Entre com o segundo valor");
        num2 = float.Parse(Console.ReadLine());
        Console.WriteLine("Entre com 1 para somar: ");
        Console.WriteLine("Entre com 2 para subtrair: ");
        Console.WriteLine("Entre com 3 para multiplicar: ");
        Console.WriteLine("Entre com 4 para dividir: ");
        op = int.Parse(Console.ReadLine());
        if(op == 1){
            res = num1 + num2;
        }
        else if(op == 2){
            res = num1 - num2;
        }
        else if(op == 3){
            res = num1 * num2;
        }
        else if(op == 4){
            res = num1 / num2;
        }
        Console.WriteLine("Resultado "+ res);
    }
}
```

```
PS G:\My Drive\BACKUP\STUDY\PUC\Algoritmos\C#\Roteiro4> dotnet run
```

```
Entre com o primeiro valor
```

```
10
```

```
Entre com o segundo valor
```

```
10
```

```
Entre com 1 para somar:
```

```
Entre com 2 para subtrair:
```

```
Entre com 3 para multiplicar:
```

```
Entre com 4 para dividir:
```

```
1
```

```
Resultado 20
```

```
PS G:\My Drive\BACKUP\STUDY\PUC\Algoritmos\C#\Roteiro4> █
```

```

using System;
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        float num1, num2, res = 0;
        int op;
        Console.WriteLine("Entre com o primeiro valor");
        num1 = float.Parse(Console.ReadLine());
        Console.WriteLine("Entre com o segundo valor");
        num2 = float.Parse(Console.ReadLine());
        Console.WriteLine("Entre com 1 para somar: ");
        Console.WriteLine("Entre com 2 para subtrair: ");
        Console.WriteLine("Entre com 3 para multiplicar: ");
        Console.WriteLine("Entre com 4 para dividir: ");
        op = int.Parse(Console.ReadLine());
        switch (op){
            case 1:
                res = num1 + num2;
                Console.WriteLine(num1 + " + " + num2 + " = " + res);
                break;
            case 2:
                res = num1 - num2;
                Console.WriteLine(num1 + " - " + num2 + " = " + res);
                break;
            case 3:
                res = num1 * num2;
                Console.WriteLine(num1 + " * " + num2 + " = " + res);
                break;
            case 4:
                res = num1 / num2;
                Console.WriteLine(num1 + " / " + num2 + " = " + res);
                break;
            default:
                Console.WriteLine("Digite uma opção valida");
                break;
        }
    }
}

```

PS G:\My Drive\BACKUP\STUDY\PUC\Algoritmos\C#\Roteiro4> **dotnet** run

Entre com o primeiro valor

10

Entre com o segundo valor

10

Entre com 1 para somar:

Entre com 2 para subtrair:

Entre com 3 para multiplicar:

Entre com 4 para dividir:

2

10 - 10 = 0

PS G:\My Drive\BACKUP\STUDY\PUC\Algoritmos\C#\Roteiro4>

2- No livro “O Nome da Rosa” o ritmo da narrativa segue o mesmo da rotina dos monges que se baseia nas horas canônicas. Estas horas são consideradas especiais para estes monges e correspondem aos seguintes nomes e horários:

- a. Matinas - 3 h
- b. Laudes - 5 h (aprox. - ao amanhecer)
- c. Prima - 7 h
- d. Tercia - 9 h
- e. Sexta - meio dia
- f. Noa - 15 h
- g. Vésperas - 18 h (aprox. - ao pôr do sol)
- h. Completas- 21 h

Faça um programa que leia a hora atual (um número entre 0 e 23) e informe se a hora corresponde a alguma das horas canônicas ou mande a mensagem “Não é uma hora canônica”

[illegible]

```

        Console.WriteLine("Completas");
        break;

    case 100:
        Console.WriteLine("Encerrando...");
        break;

    default:
        Console.WriteLine("Não é uma hora canônica");
        break;
    }
} while(hora != 100);

} catch(Exception ex){
    Console.WriteLine("Erro" + ex.Message);
    Main(args);
}
}
}

```

```

PS G:\My Drive\BACKUP\STUDY\PUC\Algoritmos\C#\Roteiro4> dotnet run
Informe uma hora entre 0 e 23 ou 100 para sair:
4
Não é uma hora canônica
Informe uma hora entre 0 e 23 ou 100 para sair:
3
Matinas
Informe uma hora entre 0 e 23 ou 100 para sair:
100
Encerrando...
PS G:\My Drive\BACKUP\STUDY\PUC\Algoritmos\C#\Roteiro4> 

```