

## ВВЕДЕНИЕ

Вы являетесь разработчиком программного обеспечения. Документ «*Описание предметной области*» подробно описывает, какие требования предъявляет организация, а документ «*Руководство по стилю*» подробно описывает требования к оформлению, предъявляемые компанией.

## ОПИСАНИЕ ПРОЕКТА И ЗАДАЧ

Для выполнения задания необходимо определить порядок и способ взаимодействия конечных пользователей с разрабатываемым программным решением, выделить необходимые данные и способы их хранения, а также разработать модели структуры и ожидаемого поведения системы, в различных ситуациях.

### Этапы выполнения задания

#	Этап	Описание	Результат
1.	Моделирование прецедентов	На этом этапе необходимо установить границы системы; роли, взаимодействующие с системой (актеры); варианты использования системы (прецеденты) и отношения между ролями и прецедентами.	1. Диаграмма прецедентов.
2.	Моделирование реализации прецедентов	На данном этапе нужно определить наборы классов, реализующих поведение, описанное в прецедентах.	1. Диаграмма классов.
3.	Моделирование поведенческих аспектов	На данном этапе происходит моделирование поведенческих аспектов предметной области на основе анализа описания предметной области, процессов.	1. Диаграмма деятельности.
4.	Моделирование данных	В рамках этого этапа требуется выделить таблицы, домены, ключи и отношения, на основе которых будет производиться разработка базы данных.	1. Диаграмма «сущность-связь», в которой отражены таблицы, связи и поля с указанием типов данных.

**Уважаемые участники, на рабочем столе создайте папку под названием «UID» где UID это ваш уникальный идентификатор, выданный при регистрации на пробный демонстрационный экзамен. Все файлы и данные в конце рабочего места сохраняйте только в эту папку. Файлы, сохраненные в других местах к рассмотрению приниматься не будут.**

Результат работы	Имя файла (регистр не важен)
Диаграмма прецедентов	UseCase.jpg
Диаграмма классов	Class.jpg
Диаграммы деятельности	Activity.jpg
Диаграмма «сущность-связь»	ER.jpg