

Nama : Zaidan Zulhakim  
NIM : 19051397075  
Kelas : D4 Manajemen Informatika B

# Struktur Data

## Pointer

1. Mengapa pointer disebut struktur data dinamis?  
Pointer bersifat dinamis karena variabelnya dipakai hanya saat jika dibutuhkan, jika tidak dibutuhkan maka dapat dihapus kembali.
2. Apa perbedaan perintah \* dan & pada pointer?  
Pada perintah \* digunakan untuk menghasilkan reference dari sebuah alamat (Nilai / Value). Sedangkan & digunakan untuk menghasilkan alamat.
3. Tuliskan perintah untuk menampilkan alamat dari variabel berikut ini :  
int a=10;

```
#include <iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int a=10;
```

```
    cout << "alamat a : "<<&a<<endl;
```

```
    cout << "nilai a : "<<a<<endl;
```

```
    return 0;
```

```
}
```

The screenshot shows a C++ IDE with the following code in `pointer.cpp`:

```
1 #include <iostream>
2
3 using namespace std;
4 int main()
5 {
6     int a=10;
7     cout << "alamat a : "<<&a<<endl;
8     cout << "nilai a : "<<a<<endl;
9
10    return 0;
11 }
12
13
```

The output window shows the execution results:

```
alamat a : 0x6dfeec
nilai a : 10
Process returned 0 (0x0)   execution time : 0.420 s
Press any key to continue.
```

The status bar at the bottom indicates the file path: `F:\KULIAH\Semester 2\Struktur Data\Kodingan\pointer.cpp` and the current line is 6, column 9, position 68.