# Contrôle N2 Module UML



Réaliser par : Youssef Zaim

# Sommaire

Etape1: Modélisation des besoins

Etape2 : Modélisation du domaine métier avec le

diagramme des classes

Etape3 : Codage et Base de données relationnelle

## Etape1: Modélisation des besoins

1. Identifier les limites du système :

Le système se limite sur la gestion de ventes privilégiées.

- 2. Identifier les rôles et les utilisateurs :
  - a) les rôles:
    - les fournisseurs du matériel peuvent proposer du stock invendu au magasin à prix réduit.
    - Gestion des données du fournisseur
    - Le système envoie un email au client privilégié pour l'informer des nouvelles ventes
    - Les fournisseurs peuvent modifier les informations des ventes
    - Les fournisseurs récupèrent les commandes liées aux ventes
    - Le gérant du magasin valide l'inscription des clients privilégiés
    - Le gérant du magasin valide les propositions des fournisseurs après avoir consulter la quantité et la taille
    - Le gérant du magasin défini la date des ventes
    - Le système averti le client privilégié après chaque vérification du produit par le gestionnaire du magasin
    - Le Système fournit une date de livraison après le payement de la commande par le client privilégié
  - b) les utilisateurs :

Le client privilégié.

Le client.

3. Modéliser les acteurs.



4. Identifier les activités du métier.

#### Le fournisseur du matériel :

- Les fournisseurs de matériel proposent des stocks de produits au magasin à prix réduits.
- Les fournisseurs peuvent modifier les informations du stock.
- Les fournisseurs récupèrent les commandes liées aux ventes.

### Le gérant du magasin :

- Le gérant du magasin confirme l'inscription des clients pour devenir des clients privilégiés.
- Le gérant du magasin valide les produits des fournisseurs tous en vérifiant la quantité et la taille.
- Le gérant du magasin défini la date des ventes.
- 5. Identifier les fonctionnalités potentielles à partir des activités :

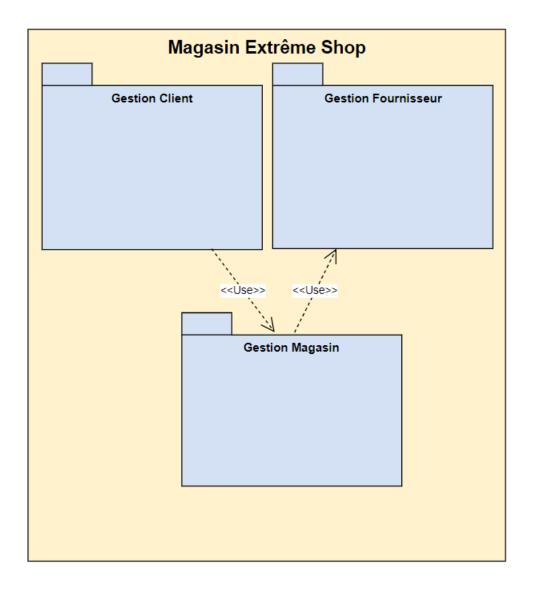
#### Le fournisseur de matériel :

- Etablir un bon de commande.
- Récupère de l'argent.

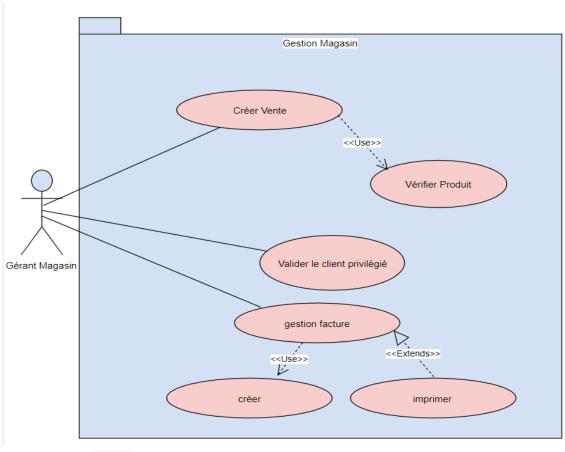
### Le gérant du magasin :

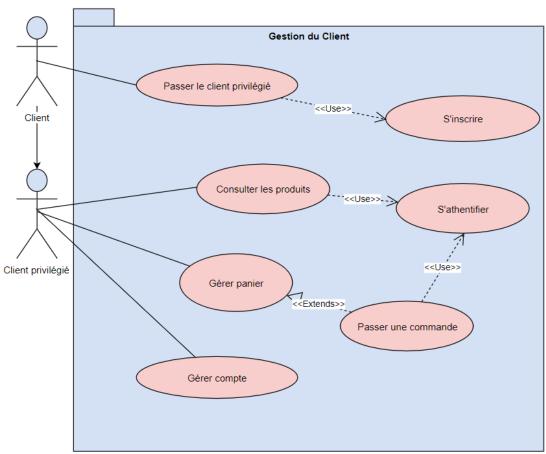
- Créer, gérer, imprimer des factures.
- Gestion des produits au magasin.
- Régler des factures.
- Vérifier le stock
- 6. Identifier les acteurs secondaires :
  - Service Paypal.

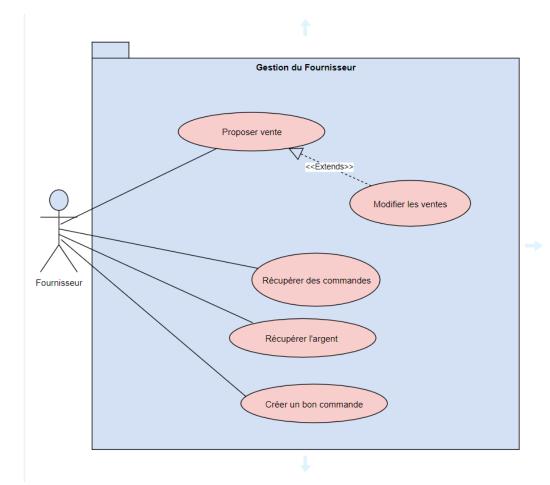
# 7. Packager les diagrammes



- 8. Les relations entre les cas d'utilisations et
  - 9. Factoriser/généraliser/diviser







# **9.** Présentation de la description textuelle Enchainement nominal :

# Client privilégié :

- S'authentifier.
- Consulter les produits.
- Gérer panier.
- Gère le compte.
- Passer une commande.

## Client:

S'authentifier.

• S'inscrire pour devenir client privilégié.

### Gérant Magasin:

- Vérifier produit.
- Créer vente.
- Valider client privilégié.
- Création de la facture
- Impression de la facture

## Fournisseur:

- poser les ventes.
- Modifier les ventes.
- Récupérer des commandes.
- Créer un bon de commande

## Enchainement Alternatif:

### Post conditions:

- Le client privilégié peut acheter des produits à bas prix.
- Le Client privilégié peut acheter un produit, on utilisant paypal.