

الجمهورية العربية السورية وزارة التعليم العالي والبحث العلمي جامعة تشرين كلية الهندسة الميكانيكية والكهربائية قسم هندسة الالكترونيات والاتصالات السنة الخامسة: وظيفة 2 برمجة شبكات

#### Name:

# زين العابدين وائل عثمان 2884 ناره هيثم الغرير 2906

Question 1: Bank ATM Application with TCP Server/Client and Multi-threading

#### **Project Description:**

Build a TCP server and client Bank ATM application using Python. The server should handle

multiple client connections simultaneously using multithreading. The application should

allow clients to connect, perform banking operations (such as check balance, deposit, and

withdraw), and receive their updated account status upon completion.

#### **Requirements:**

A. The server should be able to handle multiple client connections concurrently.

- B .The server should maintain a set of pre-defined bank .accounts with balances
- C .Each client should connect to the server and authenticate with their account details.
- D. Clients should be able to perform banking operations: .check balance, deposit money, and withdraw money
- E. The server should keep track of the account balances for each client.
- F. At the end of the session, the server should send the final account balance to each client.

#### **Guidelines:**

.Use Python's socket module without third-party packages

•

Implement multi-threading to handle multiple client .connections concurrently

•

.Store the account details and balances on the server side

#### **Solution:**

في البداية سنقوم بتعريف حسابات البنك:

قمنا بتعریف قاموس accounts لتخزین تفاصیل الحسابات المصرفیة المسبقة التعریف. و کل حساب له اسم مستخدم، کلمة مرور، ورصید.

ثم نثقوم بإنشاء ملقم TCP:

قمنا بإنشاء مقبس TCP باستخدام الدالة (TCP

تم ربط المقبس بعنوان IP المحلي والمنفذ ، ۱۰۰ باستخدام server\_socket.bind()

ثم تم البدء في الاستماع على المقبس للاتصالات الواردة باستخدام server\_socket.listen(5)

واستخدمنا دالة ()handle\_client:

هذه الدالة مسؤولة عن التعامل مع كل اتصال من العميل.

وعند استقبال اتصال جديد، يتم إنشاء خيط جديد لهذا العميل باستخدام ()threading.Thread.

وفي داخل الدالة ()handle\_client:

يتم أولاً طلب اسم المستخدم وكلمة المرور من العميل للمصادقة.

إذا كانت بيانات تسجيل الدخول صحيحة، يمكن للعميل إجراء العمليات المصرفية (التحقق من الرصيد، الإيداع، السحب).

ويقوم الملقم بتحديث رصيد الحساب وإرسال الرصيد النهائي إلى العميل قبل إغلاق الاتصال.

بالإضافة لدالة ()start\_server:

هذه الدالة هي نقطة الدخول الرئيسية للبرنامج.

تقوم بطباعة رسالة لإعلام المستخدم بأن الملقم قيد التشغيل.

تدخل في حلقة بينما True، والتي تستمر في الاستماع والقبول على اتصالات العملاء الواردة.

عند استقبال اتصال جديد، يتم إنشاء خيط جديد باستخدام ()handle\_client كوظيفة الهدف.

يتم بدء تشغيل الخيط الجديد لمعالجة اتصال العميل.

استخدام المكتبة socket:

تم استخدام مكتبة Python socket للبرمجة شبكية دون الحاجة إلى أي حزم طرف ثالث.

استخدام التعدد التخاطبي:

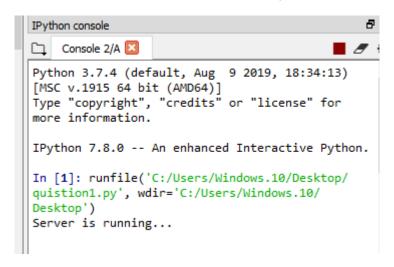
تم تنفيذ التعدد التخاطبي باستخدام مكتبة threading لمعالجة اتصالات العملاء المتعددة بشكل متزامن.

إجمالاً، هذا الكود ينفذ تطبيق ATM البنكي باستخدام ملقم TCP وعملاء متعددين. يتعامل الملقم مع كل اتصال عميل في خيط منفصل، ويسمح للعملاء بالمصادقة والقيام بالعمليات المصرفية مع الحفاظ على رصيد الحساب. في نهاية كل جلسة، يتم إرسال الرصيد النهائي للعميل.

```
Spyder (Python 3.7)
File Edit Search Source Run Debug Consoles Projects Tools View Help
 Editor - C:\Users\Windows. 10\Desktop\quistion 1.py
quistion 1.py
   1 import socket
   2 import threading
  4 # Bank account
   5 accounts = {
         "user1": {"password": "pass1", "balance": 1000},
"user2": {"password": "pass2", "balance": 2000},
"user3": {"password": "pass3", "balance": 3000}
   9 }
  10
  11 # TCP server
 12 server_socket = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
13 server_socket.bind(('localhost', 8000))
  14 server_socket.listen(5)
  15
  16 def handle_client(conn, addr):
         print(f"New connection from {addr}")
  17
  18
         conn.send(b"Enter your username: ")
  19
         username = conn.recv(1024).decode().strip()
  20
         conn.send(b"Enter your password:
  21
         password = conn.recv(1024).decode().strip()
         if username not in accounts or accounts[username]["password"] != password:
    conn.send(b"Invalid credentials. Disconnecting.")
              conn.close()
              return
  28
```

```
30
       while True:
            conn.send(b"Enter your choice (balance/deposit/withdraw/exit): ")
32
            choice = conn.recv(1024).decode().strip()
33
34
            if choice == "balance":
35
                balance = accounts[username]["balance"]
            conn.send(f"Your current balance is: {balance}".encode())
elif choice == "deposit":
                conn.send(b"Enter the amount to deposit: ")
                amount = int(conn.recv(1024).decode().strip())
accounts[username]["balance"] += amount
40
                conn.send(f"Deposit successful. New balance: {accounts[username]['balance']}".encode())
            elif choice == "withdraw":
43
                conn.send(b"Enter the amount to withdraw: ")
                amount = int(conn.recv(1024).decode().strip())
45
                if amount > accounts[username]["balance"]:
                     conn.send(b"Insufficient funds.")
                    accounts[username]["balance"] -= amount
                     conn.send(f"Withdrawal successful. New balance: {accounts[username]['balance']}".encode())
50
            elif choice == "exit":
                conn.send(f"Final balance: {accounts[username]['balance']}".encode())
                conn.close()
                print(f"Connection with {addr} closed")
55
            else:
56
                conn.send(b"Invalid choice. Please try again.")
58 def start_server():
       print("Server is running...")
       while True:
           conn, addr = server_socket.accept()
thread = threading.Thread(target=handle_client, args=(conn, addr))
61
65 start server()
```

#### تشغل الكود:



# Question 2: Simple Website Project with Python Flask Framework (you have choice to use Django or any

# Other Deferent Useful Python Project "from "provide Project Links)

Create a simple website with multiple pages using Flask, HTML, CSS, and Bootstrap. The website should

demonstrate your understanding of web design . principles

#### **Requirements:**

- G. Set up a local web server using XAMPP, IIS, or Python's built-in server (using Flask).
- H. Apply CSS and Bootstrap to style the website and make it visually appealing.
- I. Ensure that the website is responsive and displays correctly on different screen sizes.
- j. Implement basic server-side functionality using Flask to handle website features.

#### **Solution:**

app.py

الاستيرادات:

يبدأ الكود بتحميل الوحدات الضرورية من إطار عمل :Flask request و render\_template ،Flask

إنشاء تطبيق Flask:

السطر (\_\_name\_\_) Flask ينشئ مثيل جديد لتطبيق Flask، مع إرسال اسم الوحدة الحالية (\_\_name\_\_) كحجة.

ثم تعريفات المسارات:

يعرف الكود ثلاثة مسارات باستخدام المزين ()app.route@: '/: هو مسار الصفحة الرئيسية، والذي يقوم بتقديم قالب index.html.

/about.html هو المسار يقدم قالب about.html.

/contact: هوالمسار يتعامل مع الطلبات GET و POST. عندما يتم إجراء طلب GET، يقدم قالب contact.html. وعندما يتم إجراء طلب POST، يتعامل مع إرسال النموذج ثم إعادة توجيه المستخدم إلى قالب contact.html مع رسالة نجاح.

## معالجة النماذج:

في المسار /contact، يتحقق الكود من طريقة الطلب باستخدام request.method. إذا كانت الطريقة 'POST'، فإنه يستخرج بيانات النموذج (الاسم والبريد الإلكتروني والرسالة) من قاموس request.form ويقوم بإجراء بعض الإجراءات مع البيانات (على سبيل المثال، إرسال بريد إلكتروني). ثم، يقدم قالب contact.html مع تعيين متغير success إلى True، مما يشير إلى نجاح إرسال النموذج.

تشغيل التطبيق:

السطر النهائي main\_' == \_\_mi \_\_': يضمن أن خادم التطوير سيتم تشغيله فقط عندما يتم تشغيل السكربت مباشرة (وليس عندما يتم استيراده كوحدة).

السطر (app.run(debug=True) يبدأ تشغيل خادم app.run(debug=True) للتطوير في وضع التصحيح، مما يوفر رسائل خطأ مفيدة وإعادة تحميل تلقائية للتطبيق عند إجراء تغييرات.

قوالب HTML

تتحمل قوالب HTML في دليل templates مسؤولية عرض الصفحات المختلفة للموقع.

#### :base.html

هو القالب الأساسي الذي يحدد البنية الكلية والتخطيط للموقع. يتضمن قسم <head> HTML والذي يقوم بتحميل ملف CSS الخاص بـ Bootstrap والملف styles.css المخصص.

كما يتضمن رأس مع قائمة تنقل وتذييل.

ويُعد القسم {% block content %} المكان الذي سيتم وضع محتوى كل صفحة فيه.

#### :index.html

هذه هي الصفحة الرئيسية للموقع.

تمتد هذا القالب من base.html باستخدام التوجيه {% 'extends 'base.html

ويتم وضع محتوى الصفحة الرئيسية داخل القسم {% block %}. content

#### :about.html

هي صفحة "حول" للموقع.

مشابهة لـ index.html، فهي تمتد من قالب base.html وتضيف محتوى صفحة "حول".

#### :contact.html

هي صفحة الاتصال للموقع.

تمتد من قالب base.html وتتضمن نموذج اتصال.

وإذا تم تعيين المتغير success إلى True (عند إرسال النموذج بنجاح)، فإنه يعرض رسالة نجاح.

**Bootstrap J CSS** 

#### :styles.css

الملف يحتوي على أنماط CSS المخصصة للموقع.

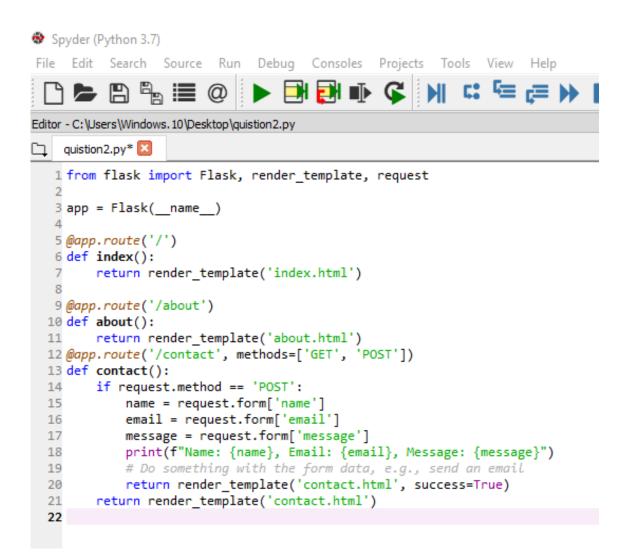
يتضمن أنماطًا للتخطيط والطباعة والألوان وأي عناصر تصميم مخصصة أخرى.

#### :Bootstrap

يستخدم الموقع أيضًا إطار عمل CSS Bootstrap للتصميم المستجيب وعناصر البناء المجهزة مسبقًا.

يتضمن قالب base.html ملف CSS الخاص بـ Bootstrap، والذي يتم تحميله من CDN. تستخدم قوالب HTML فئات وعناصر Bootstrap، مثل نظام الشبكة والتنقل والعناصر النموذجية.

يسمح مزيج تطبيق Flask وقوالب HTML وملفات CSS و Bootstrap بإنشاء موقع بسيط ومستجيب وجذاب بصريًا.



### تنفيذ الكود:

```
Python 3.7.4 (default, Aug 9 2019, 18:34:13)
[MSC v.1915 64 bit (AMD64)]
Type "copyright", "credits" or "license" for more information.

IPython 7.8.0 -- An enhanced Interactive Python.

In [1]: runfile('C:/Users/Windows.10/Desktop/quistion2.py', wdir='C:/Users/Windows.10/Desktop')
In [2]:
```