

Rangkuman Panduan GEMASTIK 2025 untuk Cabang Lomba Pengembangan Perangkat Lunak (Halaman 66-73)

Deskripsi Kompetisi

- Menguji kemampuan peserta dalam mengembangkan ide kreatif berbasis TIK untuk menyelesaikan masalah di Indonesia.
- Fokus pada inovasi kreatif, dampak terukur bagi masyarakat, dan kemandirian bangsa.
- Produk harus berfungsi penuh (*executable*) dan platform bebas (web, desktop, mobile).

Persyaratan Umum Peserta

1. **Tim:**
2. Maksimal 3 orang (1 ketua + 2 anggota).
3. Mahasiswa aktif S1/D4 terdaftar di PDDIKTI.
4. Perguruan Tinggi (PT) maksimal 10 tim/cabang di penyisihan.
5. **Karya:**
6. Orisinal, tidak plagiat, bebas SARA/radikalisme.
7. Boleh diikutsertakan di kompetisi lain, **tetapi** jika lolos final di dua kompetisi, wajib memilih satu dan informasikan ke panitia GEMASTIK.
8. **Finalis:**
9. Wajib unggah **makalah IEEE 4-5 halaman + hasil uji similaritas $\leq 25\%$** (Turnitin/iThenticate).
10. Wajib daftarkan **Hak Cipta (HKI)** ke DJKI (minimal bukti pendaftaran).

Ketentuan Khusus Cabang Pengembangan Perangkat Lunak

Babak Penyisihan

Berkas Wajib Diunggah: 1. **Surat Pernyataan Orisinalitas Karya** (PDF, max 2 MB). 2. **Video Rancangan Perangkat Lunak** (max 3 menit): - Tunjukkan fungsi dasar (min progress 50%). - Unggah ke YouTube dengan judul: GEMASTIK XVIII Perangkat Lunak - <ID Tim> - <Nama Tim> - <Judul Karya>. 3. **Proposal** (PDF, max 30 halaman): - Struktur: Judul, Latar Belakang, Tujuan, Batasan, Metodologi, Analisis Kebutuhan, Desain Solusi, Implementasi, Screenshot Mockup, Dokumentasi. - Format nama file: GEMASTIK XVIII Perangkat Lunak - <ID Tim> - <Nama Tim> - <Judul Karya> - Proposal.pdf. 4. **Dokumen Teknis:** Panduan instalasi & penggunaan (PDF, max 30 halaman). 5. **Executable File/URL Aplikasi + URL Video Demo**. 6. **Daftar Komponen/Library + Lisensi**.

Babak Final

Berkas Wajib Diunggah: 1. **Video Profil Karya** (60 detik, unggah ke YouTube). 2. **Makalah IEEE** (4-5 halaman). 3. **Hasil Uji Similaritas Makalah** (PDF, max 25%). 4. **Laporan Akhir** (PDF): Perbaikan dari proposal + highlight perubahan. 5. **Bukti Pendaftaran HKI** (screenshot/sertifikat DJKI). 6. **Video Karya Akhir** (progress 100%): - Judul YouTube: GEMASTIK XVIII Perangkat Lunak - <ID Tim> - <Nama Tim> - <Judul Karya> - Final. 7. **File Presentasi** (PDF/PPTX).

Pelaksanaan Final: - Presentasi & demo: **10 menit** (via video rekaman). - Tanya jawab: **15 menit** (langsung dengan juri). - Siapkan kode sumber jika diminta juri.

Kriteria Penilaian

Babak	Kriteria	Bobot
Penyisihan	Inovasi solusi	20%
	Dampak bagi masyarakat	20%
	Desain antarmuka & UX	20%
	Metodologi pengembangan	20%
	Kesesuaian ide dengan produk	10%
	Urgensi masalah	10%
Final	Kemampuan presentasi & demo	50%
	Jawaban atas pertanyaan/tantangan juri	50%

Ketentuan Khusus

- Karya **belum pernah menang** di kompetisi TIK nasional/internasional.
 - **Tidak boleh** mengandung unsur SARA.
 - Jika karya pengembangan dari kontes sebelumnya, wajib jelaskan pembaruan.
 - Keputusan juri **bersifat mutlak**.
-

Timeline Penting

- **Pendaftaran PT & Tim:** 14 Juli - 10 Agustus 2025.
- **Pengumuman Finalis:** 5 September 2025.
- **Pendaftaran Ulang Finalis:** 13-20 Oktober 2025.
- **Technical Meeting:** 27 Oktober 2025.
- **Presentasi Final:** 28-29 Oktober 2025.
- **Upacara Penutupan:** 30 Oktober 2025.

Sumber Informasi Resmi

- Website: <https://gemastik18.telkomuniversity.ac.id>
- Template IEEE: Unduh dari menu *Download* di website.

Catatan Kritis: - Finalis wajib **daftarkan HKI** sebelum babak final. - Video presentasi final **tidak live**, tetapi rekaman (format MP4 720p, max 10 menit). - Pelanggaran plagiarisme/orisinalitas berakibat **diskualifikasi**.