832 翻转图像

```
Label: 二维数组
给定一个二进制矩阵 A, 我们想先水平翻转图像, 然后反转图像并返回结果。
水平翻转图片就是将图片的每一行都进行翻转, 即逆序。例如, 水平翻转 [1, 1, 0] 的结果是 [0, 1, 1]。
反转图片的意思是图片中的 O 全部被 1 替换, 1 全部被 O 替换。例如, 反转 [0, 1, 1] 的结果是 [1, 0, 0]。
输入: [[1,1,0],[1,0,1],[0,0,0]]
输出: [[1,0,0],[0,1,0],[1,1,1]]
解释: 首先翻转每一行: [[0,1,1],[1,0,1],[0,0,0]];
然后反转图片: [[1,0,0],[0,1,1,1],[1,0,1,0]]
输出: [[1,1,0,0],[0,1,1,0],[0,0,0,1],[1,0,1,0]]
解释: 首先翻转每一行: [[0,0,1,1,0],[0,0,0,1],[1,0,1,0]]
解释: 首先翻转每一行: [[1,1,0,0],[0,0,0,1],[1,1,1,0],[0,1,0,1]];
然后反转图片: [[1,1,0,0],[0,1,1,0],[0,0,0,0],[1,0,1,0]]
```

• 遍历+栈

```
class Solution {
  public int[][] flipAndInvertImage(int[][] image) {
    for (int i = 0; i < image.length; i++) {
       Stack<Integer> stack = new Stack<>();
       for (int j = 0; j < image[0].length; j++) { //push
            stack.push(image[i][j]);
       }
       for (int j = 0; j < image[0].length; j++) { //pop
            image[i][j] = 1 - stack.pop();
       }
    }
    return image;
}</pre>
```

• 类似空间换时间

```
class Solution {
    public int[][] flipAndInvertImage(int[][] A) {
        int x=A.length,y=A[0].length;
        int[][] B = new int[x][y];
        for (int i=0;i<x;i++){
            for (int j=0;j<y;j++){
                B[i][y-j-1]=1-A[i][j]; //从后往前赋值,同时取反
            }
        }
        return B;
    }
}</pre>
```

• 时间换空间+双指针

```
class Solution {
    public int[][] flipAndInvertImage(int[][] image) {
        int n = image.length;
        for (int i = 0; i < n; i++) {
            int left = 0, right = n - 1;
            while (left < right) {</pre>
                if (image[i][left] == image[i][right]) {
                    image[i][left] \land= 1;
                    image[i][right] \land= 1;
                }
                left++;
                right--;
            }
            if (left == right) { // 每行个数有奇数
                image[i][left] \land= 1;
            }
        return image;
   }
}
```