## 141 环形链表

```
Label: 双指针 给定一个链表,判断链表中是否有环。 为了表示给定链表中的环,我们使用整数 pos 来表示链表尾连接到链表中的位置(索引从 0 开始)。 如果 pos 是 -1,则在该链表中没有环。
```

• 双指针 (龟兔赛跑)

```
public class Solution {
   public boolean hasCycle(ListNode head) {
       if (head == null || head.next == null) {
           return false;
       }
       ListNode slow = head;
       ListNode fast = head.next; // 这里定义fast在下一个节点,不然while循环执行不
了,可以假想fast是从head之前的节点条两步过来的,所以也是也一样。当然,也可以用两个do wihle循
环,这样两个指针都可以从同一起跑线开始
       while(slow != fast){
          if (fast == null || fast.next == null) {
              return false;
          slow = slow.next;
          fast = fast.next.next;
       return true;
   }
}
```

• Hash==>判断重复,第一想到的肯定是Hash

```
public class Solution {
   public boolean hasCycle(ListNode head) {
      Set<ListNode> nodesSeen = new HashSet<>();
   while (head != null) {
      if (nodesSeen.contains(head)) {
         return true;
      } else {
         nodesSeen.add(head);
      }
      head = head.next;
   }
   return false;
}
```

• 一种会破坏链表结构的方法 (逐步蚕食)

```
public class solution {
   public boolean hasCycle(ListNode head) {
     while(head != null) {
        if(head == head.next) {
            return true;
        }
        if(head.next != null) {
            head.next = head.next.next;
        }
        head = head.next;
    }
   return false;
}
```

• 双指针2

```
public class Solution {
    public boolean hasCycle(ListNode head) {
        if (head == null || head.next == null) {
            return false;
        }
        ListNode slow = head;
        ListNode fast = head;
        while(fast.next != null && fast.next.next!= null){
            slow = slow.next;
           fast = fast.next.next;
            if (slow == fast) {
                return true;
            }
        return false;
   }
}
```