

剑指 Offer 30 包含min函数的栈

Label: 栈

请定义一个队列并实现函数 `max_value` 得到队列里的最大值，要求函数`max_value`、`push_back` 和 `pop_front` 的均摊时间复杂度都是 $O(1)$ 。

若队列为空，`pop_front` 和 `max_value` 需要返回 `-1`

- 添加 list

```
class MaxQueue {  
  
    Deque<Integer> deque;  
    List<Integer> list;  
  
    public MaxQueue() {  
        deque = new ArrayDeque<>();  
        list = new ArrayList<>();  
    }  
  
    public int max_value() {  
        if (deque.size() == 0)  
            return -1;  
  
        Collections.sort(list);  
        return list.get(list.size()-1);  
    }  
  
    public void push_back(int value) {  
        list.add(value);  
        deque.offerLast(value);  
    }  
  
    public int pop_front() {  
        if (deque.size() == 0)  
            return -1;  
  
        int a = deque.pollFirst();  
        list.remove(list.indexOf(a));  
  
        return a;  
    }  
}
```

- 辅助单调栈

```
class MaxQueue {
    private Deque<Integer> queue;
    private Deque<Integer> help;

    public MaxQueue() {
        queue = new ArrayDeque<>(); // 保存队列
        help = new ArrayDeque<>(); // 保存max, 如果queue中它的后面有比他更大的数,
help就不用存储他
    }

    public int max_value() {
        return queue.isEmpty() ? -1 : help.peek(); // 因为有可能出现queue为空, max
还有一个值的情况
    }

    public void push_back(int value) {
        queue.offer(value);
        while(!help.isEmpty() && value > help.peekLast()) {
            help.pollLast();
        }
        help.offer(value);
    }

    public int pop_front() {
        if(queue.isEmpty())
            return -1;

        int val = queue.pop();
        if(help.peek() == val) { // 无所谓help中的数目
            help.pop();
        }
        return val;
    }
}
```