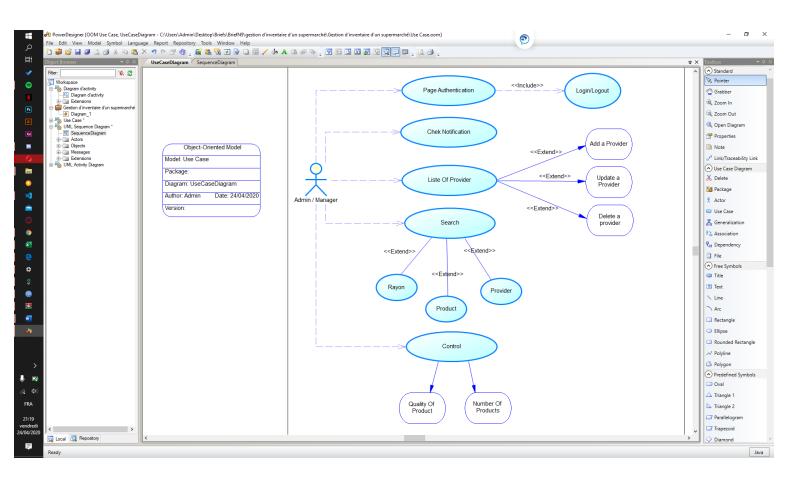
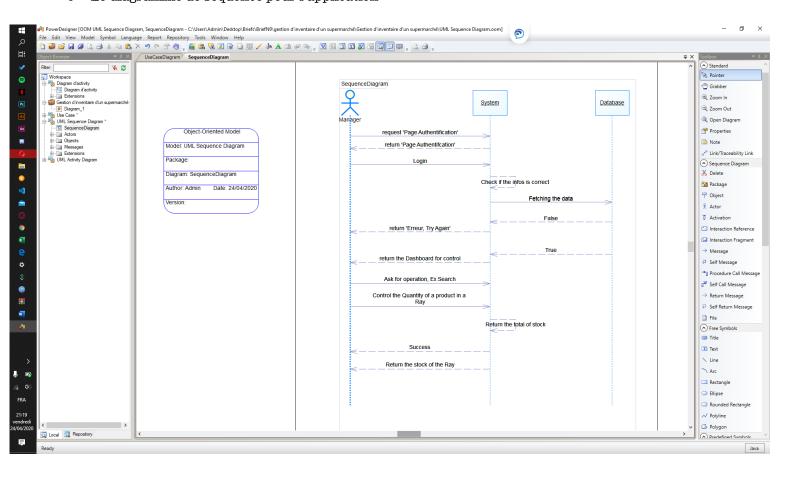
Brief Projet N° 9 / UML

Conception d'une application de gestion d'inventaire d'un supermarché

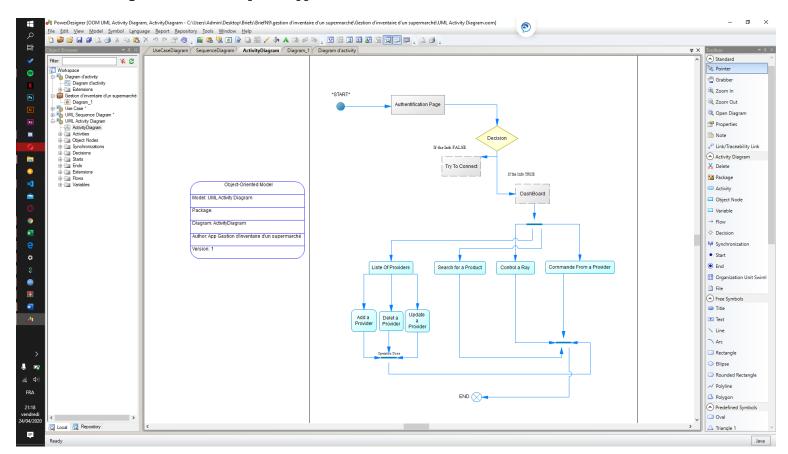
o Le diagramme de cas d'utilisation (Use Case) pour l'application :



o Le diagramme de séquence pour l'application



Le diagramme d'activité pour l'application



o Le diagramme d'objets pour l'application

