

## <redis 과제 todo>

-과제 내용-

### 1. redis-server

a) `ae.c:aeMain()` 함수를 바탕으로 레디스 서버의 전반적인 동작 과정 분석

-> 그림과 함께 설명

b) `redis-cli`에서 `SET` 명령어 입력시, 명령어가 클라이언트 서버, In-Memory DB에 저장되는 과정 분석

-> Call graph 작성

-> 사용되는 자료구조 설명(서버-클라이언트 연결, 사용되는 버퍼, value가 저장되는 형식 등)

-> 그림과 함께 설명

c) 클라이언트가 `pang`이라고 보내면 서버가 `PUNG`이라는 문자열을 리턴하도록 `pang` 명령어 추가

-> 구현 방법 설명

-> 실행 결과 캡처

### 2. In-Memory DB

a) 레디스 데이터베이스(key-value store)가 메모리에 저장되는 자료구조 분석

b) 자료형 중 `String`, `List`가 어떻게 구현되어 있는지 분석

-> 참고: <https://redis.io/docs/data-types>

Bonus) 레디스 자료형에 이진탐색트리를 추가하라

-> 이진탐색트리에서 데이터를 검색, 삽입하는 `BSGET`, `BSSET` 명령어 구현

-이번 과제를 위해 선행되어야 할 것-

1. 레디스 설치 및 기본적인 사용법 학습(설치링크: <https://redis.io/download/>)

2. 레디스 소스코드 분석

3. 자료구조 복습

4. `git` 및 `github` 사용법 학습(보고서를 깃허브 프라이빗 리포지터리로 제출해야 하기 때문)

제출기한: 11.29(수)