

参考代码三 地址转换

1.说明

本程序实现了以下地址转换模拟，即将将虚拟地址转换成物理地址：

- 1.可变分区存储管理技术的地址转换的模拟实现
- 2.分页存储管理的地址转换的模拟实现 //页内位移 12 位，设指令地址 15 位，故页号 3 位
- 3.分段存储管理的地址转换的模拟实现 //s,段号 3 位 ;w,段内偏移 10 位;
- 4.段页式存储管理的地址转换的模拟实现 //缺段后没有把缺失的段调入

2. 虚拟地址的形成及地址转换

设计一个随机数发生程序。

功能：(1)根据给定的随机数取值范围产生一个随机数序列

(2)从产生的随机数序列中均匀选出 M 个随机数。

参考形式：RND (n0, n, M, RN)

随机数取值范围是 $n_0 \sim n$ ，从中选出 M 个随机数，选出的随机数存于数组 RN (1: N) 中，N 应足够大。

2.1 可变分区存储管理技术的地址转换的模拟实现

重定位方式：动态重定位，即每次存储访问时进行

硬件支持：基地址寄存器 BR 与长度寄存器 LR

举例：

(1)给定 BR=1400，LR=2048；

(2)在一个取值范围为 0~2500 的随机数序列中，选出 20 个随机数作为虚地址；

(3)对于每一个虚地址，根据给定的 BR 和 LR 的值，计算相应的物理地址，并判断是否越界，若越界，打印出警告信息。

方法：

对于每一个虚地址，应与 LR 进行比较越界否，未越界，则物理地址=虚地址 + BR 的值。

2.2 分页存储管理的地址转换的模拟实现

举例：

(1)设计算机系统中存储块的大小为 4K；

(2)建立两个作业的页表（用两个数组或一个数组）、作业表、主存分块表 MBT；

作业 1 页表		作业 2 页表	
页号	块号	页号	块号
0	5	0	2
1	7	1	4
		2	6

(页号可以缺省)

作业表：

作业号	页表长度	页表起始地址	表目状态
1	2		1
2	3		1



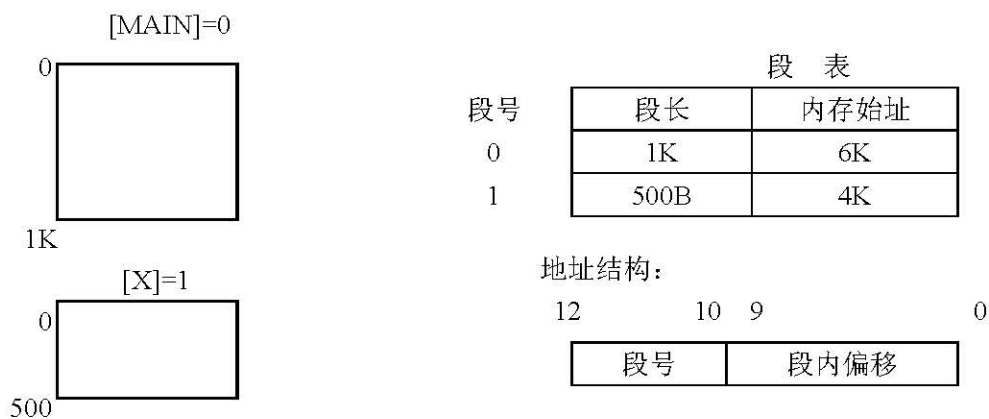
可用页表名代替

- (3)用 0~8191 和 0~12287 两个随机数序列模拟作业 1 和作业 2 的地址空间，分别从两随机数序列中各取 20 个随机数表示指令中的虚拟地址；
- (4)对于每个虚地址求对应的物理地址，打印出相应的页号、内存块号及相应的物理地址。

方法：

- ①将虚地址分解成页号 P 和页内位移 d
(可用数学公式或转换成二进制后用位操作取出表示页号的几位)
- ②越界判断(比较页号与页表长度)：若越界，则打印有关信息
- ③查页表中该页号所对应的内存块号
- ④计算物理地址：内存块号*4K+页内位移

2.3 分段存储管理的地址转换的模拟实现



- (1)建立段表、作业表、主存分块表 MBT
- (2)从取值范围为 0~2047 的随机数序列中选出 20 个随机数，分别作为段[MAIN]和段[X]的虚地址。
- (3)对每一个虚地址计算其代表的有效地址所对应的物理地址，并进行越界判断
- (4)要求打印每个虚地址的所在段段号、段内偏移、内存始址及对应的物理地址。

方法：

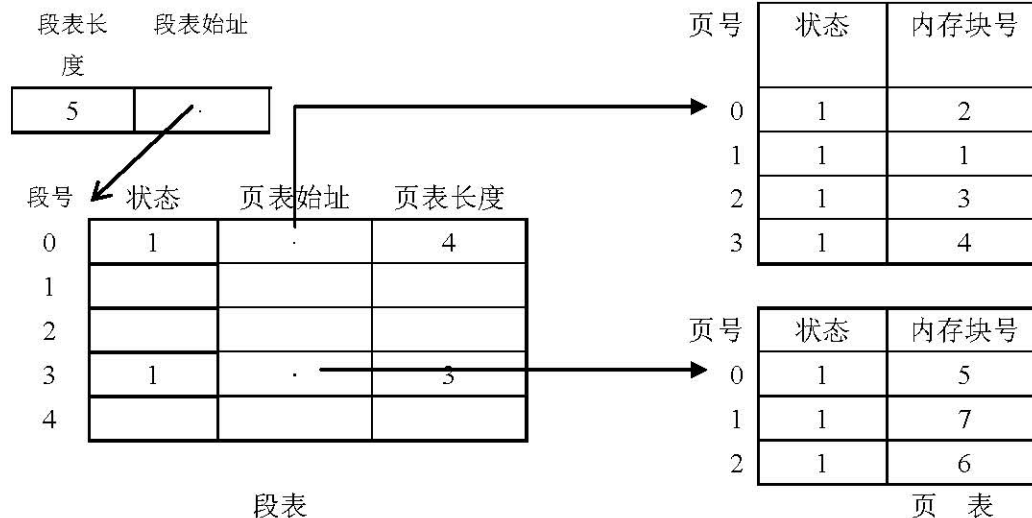
- ①对虚地址分解成段号和段内偏移；
- ②通过段表查出该段在内存的始址；
- ③物理地址=始址+段内偏移；
- ④越界判断：段号与段表长比较、段内偏移与段长比较。

2.4 段页式存储管理的地址转换的模拟实现

地址结构：



寄存器：



- (1)建立相应表格：段表和页表、作业表、主存分块表 MBT
- (2)从取值范围为 0~16383 的随机数序列中选出 20 个随机数作为虚地址
- (3)计算出每个虚地址所对应的段号、段内页号、页内偏移及物理地址

3.程序及运行结果

(1)程序清单 (C++语言编写，在 VC 6.0 环境下运行)

```

//*****
//*****          参考代码四 地址转换          *****
//*****          主程序文件 Address_Convert.cpp          *****
//*****          版权所有: 陈礼青          *****
//*****

#include <stdlib.h>
#include <time.h>
#include <iostream>
using namespace std;

////////////////////////////////////
const int rand_len=100;
const int M=20;
const int k=1024;

```

```

/////////////////////////////////////////////////////////////////
//                      随机数发生程序                      //
/////////////////////////////////////////////////////////////////

void RND(const int n0,const int n,const int M,int* const RN)
{
    int temp[rand_len];
    srand( (unsigned)time( NULL ) );

    for(int i=0;i<rand_len;i++)
        temp[i]=rand()%(n-n0+1);

    int index;
    for(i=0;i<M;i++)
    {
        index=rand()%rand_len;
        RN[i]=temp[index];
    }
}

/////////////////////////////////////////////////////////////////
//          1.可变分区存储管理的地址转换的模拟实现          //
/////////////////////////////////////////////////////////////////

void SubArea_variable()
{
    int BR=1400,LR=2048;
    int RN[M];

    cout<<"1.可变分区存储管理的地址转换的模拟实现:\n";

    RND(0,2500,M,RN);

    //硬件支持：基地址寄存器 BR 与长度寄存器 LR
    cout<<"BR=1400,LR=2048\n";
    cout<<"访问序号 虚地址\t 物理地址 越界判断\n";
    for(int i=0;i<M;i++)
    {
        cout<<i<<"\t"<<RN[i]<<"\t"<<RN[i]+BR;
        if(RN[i]>=LR)
            cout<<"\t!!!越界";          //物理地址=虚地址 + BR 的值
        cout<<endl;
    }
}

```

```

/////////////////////////////////////////////////////////////////
//          2.分页存储管理的地址转换的模拟实现          //
/////////////////////////////////////////////////////////////////

void Pagation()
{
    // 建立两个作业的页表(用两个数组或一个数组)
    int PT1[2]={5,7};           //页表 1,<<4096
    int PT2[3]={2,4,6};         //页表 2
    int PTL1=2,PTL2=3;
    int RN1[M],RN2[M],temp;

    cout<<"2.分页存储管理的地址转换的模拟实现:\n";

    // ① 用 0~8191 和 0~12287 两个随机数序列模拟作业 1 和作业 2 的地址空间，分别从
    // 两随机
    // 数序列中各取 20 个随机数表示指令中的虚拟地址；
    RND(0,8191,M,RN1);

    short p,d;                  // ② 虚地址分解成页号 P 和页内位移 d
                                // 页内位移 12 位，设指令地址 15 位，故页号 3 位

    cout<<"作业一的地址转换:\n";
    cout<<"访问序号 虚地址\t 物理地址 页号\t 页内位移 块号\t 越界判断信息\n";
    // ③ 对于每个虚地址求对应的物理地址，打印出相应的页号、内存块号及相应的物理地
    // 址。

    for(int i=0;i<M;i++)
    {
        temp=RN1[i]&0x7fff;
        p=temp>>12;
        d=RN1[i]&0x0fff;

        cout<<i<<"\t"<<RN1[i]<<"\t";
        if(p>=PTL1)
            cout<<"\t\t\t\t\t!!!越界"; // ④ 越界判断（比较页号与页表长度）：若越界，
            // 则打印有关信息
        else
            // ⑤ 算物理地址：内存块号*4K+页内位移
            cout<<PT1[p]*4*k+d<<"\t"<<p<<"\t"<<d<<"\t"<<PT1[p]; // ⑥ 页表中该
            // 页号所对应的内存块号
        cout<<endl;
    }
    getchar();

    RND(0,12287,M,RN2);
}

```

```

cout<<"作业二的地址转换:\n";
cout<<"访问序号 虚地址\t 物理地址 页号\t 页内位移 块号\t 越界判断信息\n";
for(i=0;i<M;i++)
{
    temp=RN2[i];
    p=temp>>12;
    d=RN2[i]&0x0fff;
    cout<<i<<"\t"<<RN2[i]<<"\t";
    if(p>=PTL2)
        cout<<"\t\t\t\t\t!!!越界";
    else
        cout<<PT2[p]*4*k+d<<"\t"<<p<<"\t"<<d<<"\t"<<PT2[p];
    cout<<endl;
}
}

```

```

/////////////////////////////////////////////////////////////////
//          3. 分段存储管理的地址转换的模拟实现          //
/////////////////////////////////////////////////////////////////

```

```

void Segment()
{
    int RN[M],temp;
    struct sec
    {
        int sec_len;           //段长
        int sec_sta;           //内存始址
    }seg[2]={ {1024,6},{500,4}}; //段表

```

```

    cout<<"3. 分段存储管理的地址转换的模拟实现:\n";

```

// 从取值范围为 0~2047 的随机数序列中选出 20 个随机数，分别作为段[MAIN]和段[X]的虚地址。

```

    RND(0,2047,M,RN);

```

```

    short s,w;//s,段号 3 位; w,段内偏移 10 位; >=1024,<1024

```

// 要求打印每个虚地址的所在段段号、段内偏移、内存始址及对应的物理地址。

```

    cout<<"访问序号 虚地址 物理地址 段号\t 段内偏移 内存始址\t 越界判断信息\n";

```

```

    for(int i=0;i<M;i++)

```

```

    {
        temp=RN[i]&0x1c00;
        s=temp>>10;
        w=RN[i]&0x03ff;

        cout<<i<<"\t"<<RN[i]<<"\t";

```

```

        cout<<" "<<seg[s].sec_sta*k+w<<"\t";    //物理地址=始址+段内偏移;
        cout<<s<<"\t"<<w<<"\t"<<seg[s].sec_sta<<"k";

        if(s>=2) cout<<"\t\t!!!段号越界";
        // 越界判断：段号与段表长比较、段内偏移与段长比较。
        if(w>=seg[s].sec_len) cout<<"\t\t!!!偏移越界";
        cout<<endl;
    }
}

class sec
{
public:
    bool status;
    int *pts;
    unsigned ptl;
    sec()
    {
        status=false;
        pts=0;
        ptl=0;
    }
};

/////////////////////////////////////////////////////////////////
//                          4.段页式存储管理的地址转换的模拟实现                          //
/////////////////////////////////////////////////////////////////

void Seg_Pag()
{
    short s,p,w;    int temp,RN[M];
    int PT0[4]={2,1,3,4};    //页表 1,<<4096
    int PT1[4]={0};
    int PT3[3]={5,7,6};    //页表 2
    sec seg[5];

    seg[0].status=true;seg[0].pts=PT0;seg[0].ptl=4;
    seg[1].status=true;seg[1].pts=PT1;seg[1].ptl=1;
    seg[3].status=true;seg[3].pts=PT3;seg[3].ptl=3;
    int seg_len=5; //寄存器：
        // 取值范围为 0~16383 的随机数序列中选出 20 个随机数作为虚地址
    cout<<"4.段页式存储管理的地址转换的模拟实现:\n";

    RND(0,16383,M,RN);

```

