

第 13 章 编译程序的构造

第 1 题

构造一个编译程序有哪些途径？

答案：

编译程序的实现途径可有：

- (1) 手工构造：用机器语言、汇编语言或高级程序设计语言书写。
- (2) 自动构造工具：Lex,Yacc。 Lex ,Yacc 分别是词法和语法分析器的生成器。
- (3) 移植方式：目标程序用中间语言。
- (4) 自展方式：用 T 型图表示。

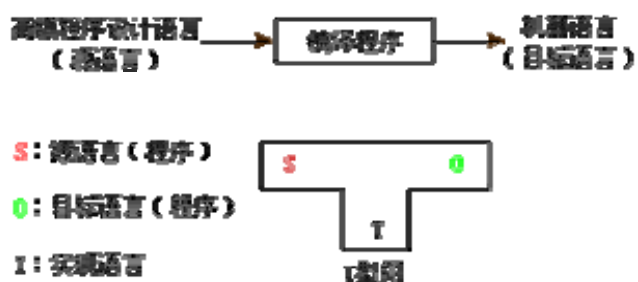
附加题

问题 1:

如何用 T 型图 表示一个编译程序的实现？

答案:

用 T 型图 表示编译程序的实现

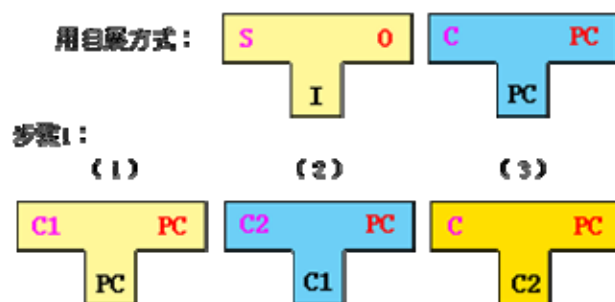


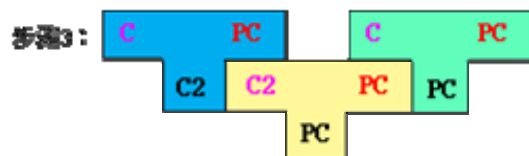
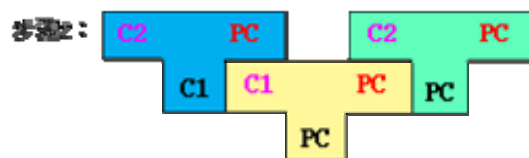
问题 2:

如何用自展方式在 PC 机上实现 C 语言的编译程序？请用 T 型图 表示。

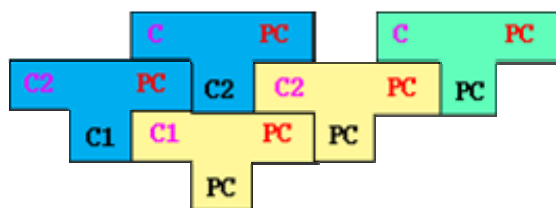
答案:

用自展方式在 PC 机上实现 C 语言的编译程序，首先把 C 划分成真包含的子集 C1 和 C2，然后分 3 步实现。





步骤2和步骤3的图形合在一起可表示为:



问题 3:

什么叫做软件移植?

答案:

通常把某个机器(称为宿主机)上已有的软件移植到另一台机器(称为目标机)

问题 4:

什么叫做交叉编译?

答案:

交叉编译是指把一个源语言在宿主机上经过编译产生目标机的汇编语言或机器语言。

问题 5:

编译程序的实现应考虑的问题有那些?

答案:

编译程序的实现 应考虑: 开发周期、目标程序的效率、可移植性、可调试性、可维护性、可扩充性等。