学--------线---

班级

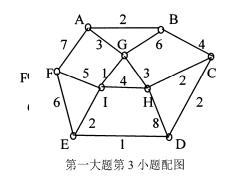
得分统计表:

题 号	_	11	=	总 分
得 分				

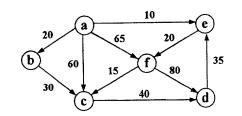
得分

一、应用题: (本大题共 7 小题, 每小题 10 分, 共 70 分)

- 1. 已知一棵二叉树的中根序列和后根序列分别为 B、D、C、E、A、F、H、G 和 D、E、C、B、H、G、F、A, 要求: (1) 画出二叉树形状示意图; (2) 分别求先根序列、层次遍历序列。(给出解答过程)
- 2. 设通信电文使用的字符集为{a,b,c,d,e,f,g},字符的哈夫曼编码依次为:0110,10,110,111,00,0111和010。要求:(1)请根据哈夫曼编码画出此哈夫曼树,并在叶子结点中标注相应字符;(2)若字符在电文中出现的频度分别为:3,35,13,15,20,5和9,求该哈夫曼树的带权路径长度。(给出解答过程)
- 3. 已知某带权图如题 3 图所示,按照普里姆(prim)算法原理从项点 A 开始求最小生成树。在算法执行之初,项点的集合 U={A,B},边的集合 TE={(A,B)}。要求:按照最小生成树的生成过程,分步给出加入项点和边以后的集合。(给出解答过程)

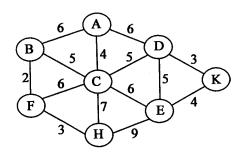


4. 已知某带权图如题 4 图所示,按照迪杰斯特拉(Dijkstra)算法原理求该图中从顶点 a 到其余各顶点的最短路径,要求按算法求解过程依次写出各条最短路径及其长度。(给出解答过程)



第一大题第4小题配图

5. 已知带权图如图题 5 所示,要求该图的一棵最小生成树。(给出解答过程)



第一大题第5小题配图

6.已知散列函数为 H(key)=key%11, 散列表长度为 11(散列地址空间为 0..10), 待散列序列为: (25, 48, 32, 50, 68, 34, 56, 77, 98)。要求: (1) 根据以上条件构造散列表,并用线性探测法解决有关地址冲突; (2) 计算平均查找长度(包括成功和失败); (3) 若要用该散列表查找元素 48, 66, 分别给出所需的比较次数。(给出解答过程)

7. 已知序列{15,18,60,41,6,32,83,75,95}。请给出按照快速排序算法原理对该序列作排序时的每一趟的结果。(给出解答过程)

得分

二、分析题(本大题共 2 小题, 共 15 分)

1.设栈 S=(1, 2, 3, 4, 5, 6, 7), 其中 7 为栈顶元素。(7 分)

- (1) 写出调用 AlgorithmA (&S)后的 S;
- (2) 简述函数 AlgorithmA 中第 1 个循环语句的功能。 Void AlgorithmA (Stack *S)

Queue Q;

淮阴工学院课程考试试卷

```
Stack T;
                                                                                                         if(bt1==NULL)
               int i=0;
                                                                                                            bt2=NULL;
              InitQueue(&Q);
                                                                                                         else {
              InitStack(&T);
                                                                                                             bt2->data=bt1->data;
               while(!StackEmpty(S))
                                                                                                             bt2->rchild= AlgorithmB (bt1->lchild);
                 if ((i=!i)!=0) Push(&T,Pop(S));
                                                                                                             bt2->lchild= AlgorithmB (bt1->rchild);
                 else EnQueue(&Q, Pop(S));
               while(!StackEmpty(&T))
                                                                                                          return bt2;
                 Push(S,PoP(&T));
·
·
·
·
·
               while(!QieueEmpty(&Q))
                 Push(S,DeQueue(&Q));
                                                                                                   (1)
                                                                                                   (2)
             2.已知二叉树的存储结构为二叉链表,其类型定义如下:
                typedef struct NodeType {
                                                                                                                      三、设计题(本大题共 2 小題, 共 15 分)
                                                                                                    得分
                  DataType data;
銰
                  struct NodeType *lchild,*rchild;
                                                                                                1. 设某头指针为 head 的单链表的结点结构说明如下: (7分)
                }BinTNode,*BinTree;
                                                                                                  typedef struct node{
                                                                                                        int data;
             阅读算法 AlgorithmB, 并回答下列问题:
                                                                                                        struct node*next
              (1) 对于如图所示的二叉树,画出执行算法 AlgorithmB 的结果;
                                                                                                    }SingLinkedList;
                                                                                                    试设计一个算法 void DeleteRepuNode (SingLinkedList *head), 删除该单链表中的单链表中数据域
                                                                                                (data)重复的结点。
                                                                                                2. 假设二叉树 T 采用如下定义的存储结构:
                                                                                                   typedef struct node {
                                                                                                     DataType data;
                                第二大题第2小题配图
                                                                                                     struct node *lchild,*rchild,;
                                                                                                   }BinTree;
                                                                                                   其中,结点的 lchild 域和 rchild 域已分别填有指向其左、右孩子结点的指针。
                (2) 简述算法 Algorithm8 的功能。(8分)
                                                                                                   试设计一个算法int CountBinTreeNodebyData (BinTree *BT),计算该二叉树数据域(data)为x的结
                    BinTree AlgorithmB (BinTree bt1)
                                                                                                   点个数。(8分)
                     BinTree bt2;
```