

Etap 1 - 4 pkt

Utwórz swój komponent o nazwie **MyComponent**. Komponent musi spełniać następujące warunki:

- Należy narysować na niej czarno-siwą szachownicę o wymiarach 8x8
- Należy na niej umieścić napis pogrubioną żółtą czcionką "My component".

Etap 2 - 4 pkt

Należy utworzyć nowy komponent o nazwie **PersonalComponent**, który będzie posiadał Panel jako główny element o nazwie **mainPanel**.

Należy umieścić cztery przyciski z etykietami: "czerwony", "zielony", "niebieski" oraz "szary". Tylko jedna opcja na raz może być wybrana i tło aplikacji przyjmuje kolor, który został wybrany poprzez przycisk.

Etap 3 - 6pkt

Należy do komponentu dodać trzy pola tekstowe oraz przycisk "Serializuj". Przycisk w momencie kliknięcia serializuje do pliku o nazwie "person.xml" obiekt klasy Person, gdzie:

- pierwsze pole to imię
- drugie pole to drugie imię
- trzecie pole to nazwisko.

Jeżeli którekolwiek pole jest puste lub zawiera więcej niż jedno słowo, po naciśnięciu przycisk powinien pojawić się odpowiedni komunikat w postaci okna z wiadomością.

Etap 4 - 6 pkt

Do komponentu należy dodać dwa przyciski "Start" oraz "Stop". Gdy zostanie wciśnięty przycisk "Start" kolor tła powinien się zmieniać między dwoma odcieniami wybranego koloru. Przycisk "Stop" powinien zatrzymać zmianę tła.

Ponadto napis na tych przyciskach powinien pogrubiać się, gdy najedziemy na nie kursorem.