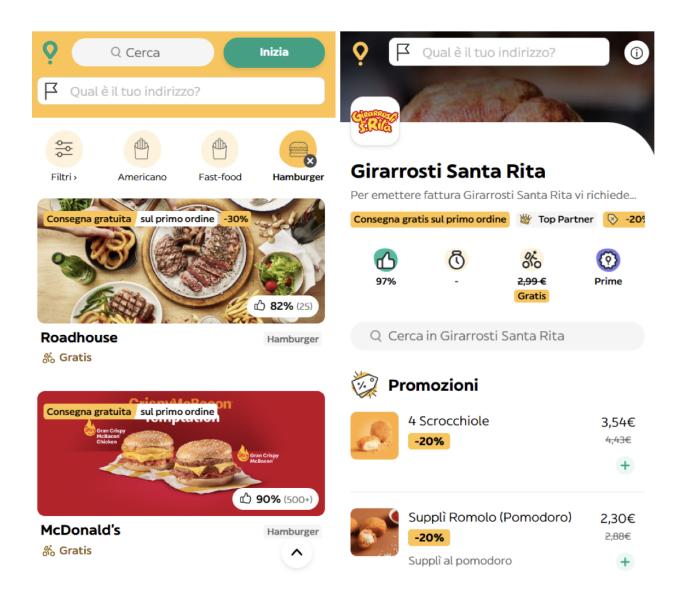
RELAZIONE PROGETTO BASE DI DATI 2023/24

Abourida Zakaria - 950120 - T2



PROGETTAZIONE CONCETTUALE

1.1) Requisiti iniziali

Laboratorio Basi di Dati 2023/2024

Progetto di piattaforma di food delivery

Si deve progettare la base di dati per Cibora (Figura 1(a)), un innovativo servizio di food delivery per gestire i dati dei ristoranti aderenti, degli utenti con i loro relativi ordini e dei fattorini che effettuano le consegne in bicicletta.

Per beneficiare del servizio, ogni utente deve registrarsi inserendo nome, email, password, numero di telefono, indirizzo di recapito. Una volta registratosi, l'utente deve inserire un mezzo di pagamento (es.: carta di credito, paypal, satispay) e ricaricare il proprio borsellino elettronico. Il borsellino ha un saldo che viene aggiornato ad ogni ordinazione e l'utente può ricaricare il proprio borsellino in qualsiasi momento. Inoltre, gli utenti possono sottoscrivere la modalità premium che garantisce una priorità sugli ordini.

L'utente può collezionare codici di sconto da utilizzare al momento dell'ordine in base al numero di ordini effettuati in passato.

Ogni ristorante (Figura 1(b)) è rappresentato da un nome, una descrizione, un indirizzo, il costo della spedizione, un'immagine di profilo e un numero di stellette aggiornato ogni lunedì sulla base della percentuale di recensioni positive dell'ultima settimana. Ogni ristorante appartiene a una o più categorie in base al tipo di cibo offerto (ad esempio: fast food, vegetariano, ...).

I ristoranti che dimostrano di saper garantire un ottimo servizio (almeno 20 ordini consegnati correttamente, una valutazione clienti maggiore o uguale a 4.5 stelline su cinque, una percentuale massima di ordini annullati dal ristorante dell'1.5%, una percentuale massima di ordini con reclami del 2.5%) sono considerati Top Partner. I Top Partner compaiono in sezioni dedicate all'interno dell'app mobile Cibora e ricevono uno speciale badge che attesta il loro servizio eccellente, aiutando ad aumentare la credibilità e ottenere la fiducia dei clienti. Per i Top Partner si vuole tenere traccia della data in cui sono entrati a far parte della categoria.

I ristoranti propongono agli utenti una lista di piatti da ordinare. Ogni portata ha un titolo, un'immagine, una lista di ingredienti, una lista di allergeni, il prezzo e un eventuale sconto. Inoltre, ogni piatto appartiene ad una o più liste (es. i più venduti, promozioni, dolci, salato, ecc.).

Ogni utente può selezionare una lista di pietanze ed effettuare l'ordine. Finché non sono affidati ad un rider per la consegna, gli ordini possono essere annullati sia dai clienti, sia dai ristoratori. Nel profilo dell'utente si possono ispezionare gli ordini passati ed eventualmente effettuare dei reclami inviando un messaggio al ristorante.

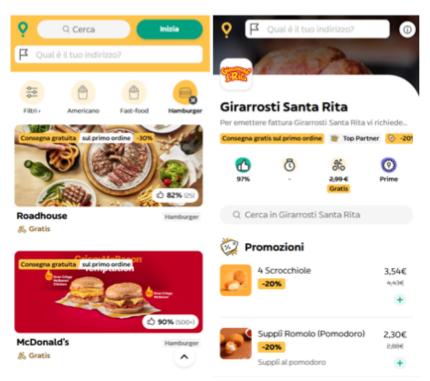


Figura 1 (a) La lista dei ristoranti con filtro "Hamburger". (b) I dettagli di un ristorante.

Il sistema gestisce un numero arbitrario di riders dove ogni rider è identificato da un codice, dallo stato (occupato/disponibile/fuori servizio), dalla posizione aggiornata in tempo reale tramite GPS. I riders sono classificati in base al tipo di mezzo che utilizzano (bicicletta normale, bicicletta elettrica, monopattino). I riders che utilizzano il monopattino devono indicare quanti km possono effettuare prima che si scarichi la batteria.

Al momento dell'ordine, il sistema trova il rider libero con la somma minima della distanza dal ristorante più la distanza dall'utente. Tuttavia, per ordini che prevedano un tragitto "posizione

corrente del rider-> ristorante-> cliente" superiore ai 10 km, solo i rider con bici elettrica vengono interpellati. Per monitorare le prestazioni dei ciclofattorini, si vuole tenere traccia del numero di consegne effettuate da ognuno, del momento in cui il cibo da consegnare viene affidato ad un rider e, per le consegne già completate, anche dell'ora in cui l'ordine è stato recapitato al cliente.

Dopo che l'ordine è stato effettuato l'utente ha la possibilità di chattare sia con il ristorante che con il rider in caso ci fossero dei problemi con l'ordine come mancata consegna o netto ritardo.

Quando l'ordine è consegnato l'utente può recensire il ristorante e il rider con una valutazione da 1 a 5 e un commento testuale. Il commento testuale è facoltativo.

Inoltre è anche presente la possibilità di dare una mancia al rider per la consegna.

Una volta al mese, vengono aggiornate le seguenti classifiche:

- Riders più veloci nel consegnare gli ordini
- Cibi più popolari
- Ristoranti con più recensioni positive
- Clienti che hanno speso di più

1.2) Glossario dei termini

TERMINE	DESCRIZIONE	SINONIMI	COLLEGAMENTI
RISTORANTE	Locale pubblico dove vengono serviti piatti e bevande ai clienti.		UTENTE, PIATTO, ORDINE, RECENSIONE
UTENTE	Cliente che decide di fare gli ordini	Clienti	ORDINE, PIATTO, RISTORANTE, RECENSIONE
RIDER	Persona incaricata a portare l'ordine del ristorante al proprio cliente	Fattorino	MEZZO, ORDINE, UTENTE, RECENSIONE
ORDINE	Richiesta di determinate pietanze da asporto	Consegna	UTENTE, RISTORANTE, PIATTO, RIDER

PIATTO	Il cibo preparato dal ristorante	Portata, Pietanza	UTENTE, ORDINE, RISTORANTE
RECENSIONE	Messaggio da parte dell'utente per il ristorante e/o il rider	Reclamo	UTENTE, RISTORANTE, RIDER,
MEZZO	Veicolo utilizzato dal rider per fare le consegne		RIDER

1.3) Requisiti rivisti e strutturati in gruppi di frasi omogenee

Requisiti rivisti:

Si deve progettare la base di dati per Cibora (Figura 1(a)), un innovativo servizio di food delivery per gestire i dati dei **ristoranti** aderenti, degli **utenti** con i loro relativi **ordini** e dei fattorini **rider** che effettuano le consegne in bicicletta.

Per beneficiare del servizio, ogni **utente** deve registrarsi inserendo nome, email, password, numero di telefono, indirizzo di recapito. Una volta registratosi, l'**utente** deve inserire un mezzo di pagamento (es.: carta di credito, paypal, satispay) e ricaricare il proprio borsellino elettronico. Il borsellino ha un saldo che viene aggiornato ad ogni ordinazione e l'**utente** può ricaricare il proprio borsellino in qualsiasi momento. Inoltre, gli **utenti** possono sottoscrivere la modalità premium che garantisce una priorità sugli ordini. L'utente può collezionare codici di sconto da utilizzare al momento dell'ordine in base al numero di ordini effettuati in passato.

Ogni ristorante (Figura 1(b)) è rappresentato da un nome, una descrizione, un indirizzo, il costo della spedizione, un'immagine di profilo e un numero di stellette aggiornato ogni lunedì sulla base della percentuale di recensioni positive dell'ultima settimana. Ogni ristorante appartiene a una o più categorie in base al tipo di cibo offerto (ad esempio: fast food, vegetariano, ...). I ristoranti che dimostrano di saper garantire un ottimo servizio (almeno 20 ordini consegnati correttamente, una valutazione clienti maggiore o uguale a 4.5 stelline su cinque, una percentuale massima di ordini annullati dal ristorante dell'1.5%, una percentuale massima di ordini con reclami del 2.5%) sono considerati Top Partner. I Top Partner compaiono in sezioni dedicate all'interno dell'app mobile Cibora e ricevono uno speciale badge che attesta il loro servizio eccellente, aiutando ad aumentare la credibilità e ottenere la fiducia dei clienti utenti. Per i Top Partner si vuole tenere traccia della data in cui sono entrati a far parte della categoria. I ristoranti propongono agli utenti una lista di piatti da ordinare. Ogni

portata **piatto** ha un titolo, un'immagine, una lista di ingredienti, una lista di allergeni, il prezzo e un eventuale sconto. Inoltre, ogni **piatto** appartiene ad una o più liste (es. i più venduti, promozioni, dolci, salato, ecc.).

Ogni **utente** può selezionare una lista di pietanze **piatti** ed effettuare l'**ordine**. Finché non sono affidati ad un **rider** per la consegna, gli **ordini** possono essere annullati sia dai clienti **utenti**, sia dai **ristoratori**. Nel profilo dell'**utente** si possono ispezionare gli **ordini** passati ed eventualmente effettuare dei reclami **recensioni** inviando un messaggio al **ristorante**.

Il sistema gestisce un numero arbitrario di **riders** dove ogni **rider** è identificato da un codice, dallo stato (occupato/disponibile/fuori servizio), dalla posizione aggiornata in tempo reale tramite GPS. I riders sono classificati in base al tipo di mezzo che utilizzano (bicicletta normale, bicicletta elettrica, monopattino). I **riders** che utilizzano il monopattino devono indicare quanti km possono effettuare prima che si scarichi la batteria.

Al momento dell'**ordine**, il sistema trova il **rider** libero con la somma minima della distanza dal ristorante più la distanza dall'utente. Tuttavia, per **ordini** che prevedano un tragitto "posizione corrente del rider-> ristorante-> cliente" superiore ai 10 km, solo i **rider** con bici elettrica vengono interpellati. Per monitorare le prestazioni dei ciclofattorini **riders**, si vuole tenere traccia del numero di consegne effettuate da ognuno, del momento in cui il cibo da consegnare viene affidato ad un **rider** e, per le consegne già completate, anche dell'ora in cui l'**ordine** è stato recapitato al cliente **utente**.

Dopo che l'**ordine** è stato effettuato l'**utente** ha la possibilità di chattare sia con il ristorante che con il **rider** in caso ci fossero dei problemi con l'**ordine** come mancata consegna o netto ritardo.

Quando l'**ordine** è consegnato l'**utente** può recensire il **ristorante** e il **rider** con una valutazione da 1 a 5 e un commento testuale. Il commento testuale è facoltativo. Inoltre è anche presente la possibilità di dare una mancia al **rider** per la consegna.

Una volta al mese, vengono aggiornate le seguenti classifiche:

- Riders più veloci nel consegnare gli ordini
- Cibi Piatti più popolari
- Ristoranti con più recensioni positive
- Clienti Utenti che hanno speso di più

Requisiti strutturati in gruppi di frasi omogenee:

• Frasi per RISTORANTE:

Ogni ristorante è rappresentato da un <u>nome</u>, una <u>descrizione</u>, un <u>indirizzo</u>, il <u>costo della spedizione</u>, un'<u>immagine di profilo</u> e un <u>numero di stellette</u> aggiornato ogni lunedì sulla base della percentuale di recensioni positive dell'ultima settimana. Ogni ristorante appartiene a una o più <u>categorie</u> in base al tipo di cibo offerto. I ristoranti che dimostrano di saper garantire un ottimo servizio (almeno 20 ordini consegnati correttamente, una valutazione clienti maggiore o uguale a 4.5 stelline su cinque, una percentuale massima di ordini annullati dal ristorante dell'1.5%, una percentuale massima di ordini con reclami del 2.5%) sono considerati <u>Top Partner</u>. I Top Partner compaiono in sezioni dedicate all'interno dell'app mobile Cibora e ricevono uno speciale <u>badge</u> che attesta il loro servizio eccellente, aiutando ad aumentare la credibilità e ottenere la fiducia degli utenti. Per i Top Partner si vuole tenere traccia della <u>data in cui sono entrati</u> a far parte della categoria. I ristoranti propongono agli utenti una lista di piatti da ordinare.

• Frasi per UTENTE:

Ogni utente deve registrarsi inserendo <u>nome</u>, <u>email</u>, <u>password</u>, <u>numero di telefono</u>, <u>indirizzo di recapito</u>. Una volta registratosi, l'utente deve inserire un <u>mezzo di pagamento</u> (es.: carta di credito, paypal, satispay) e ricaricare il proprio borsellino elettronico. <u>Il borsellino</u> ha un <u>saldo</u> che viene aggiornato ad ogni ordinazione e l'utente può ricaricare il proprio borsellino in qualsiasi momento. Inoltre, gli utenti possono sottoscrivere la <u>modalità premium</u> che garantisce una priorità sugli ordini. L'utente può collezionare <u>codici di sconto</u> da utilizzare al momento dell'ordine in base al numero di ordini effettuati in passato.

Finché non sono affidati ad un rider per la consegna, gli ordini possono essere annullati sia dagli utenti, sia dai ristoratori. Nel profilo dell'utente si possono ispezionare gli ordini passati ed eventualmente effettuare dei reclami inviando un messaggio al ristorante.

Dopo che l'ordine è stato effettuato l'utente ha la possibilità di chattare sia con il ristorante che con il rider in caso ci fossero dei problemi con l'ordine come mancata consegna o netto ritardo.

Quando l'ordine è consegnato l'utente può recensire il ristorante e il rider con una valutazione da 1 a 5 e un commento testuale. Il commento testuale è facoltativo. Inoltre è anche presente la possibilità di dare una mancia al rider per la consegna.

• Frasi per RIDER:

Il sistema gestisce un numero arbitrario di riders dove ogni rider è identificato da un <u>codice</u>, dallo <u>stato</u>, dalla <u>posizione</u> aggiornata in tempo reale tramite GPS. I riders sono classificati in base al tipo di <u>mezzo</u> che utilizzano. I riders che utilizzano il monopattino devono indicare quanti km possono effettuare prima

che si scarichi la batteria.

Per monitorare le prestazioni dei riders, si vuole tenere traccia del <u>numero di consegne</u> effettuate da ognuno, del <u>momento in cui il cibo da consegnare viene affidato</u> ad un rider e, per le <u>consegne già</u> completate, anche dell'ora in cui l'ordine è stato recapitato all'utente.

• Frasi per ORDINE:

Ogni utente può selezionare una <u>lista di piatti</u> ed effettuare l'ordine.

Gli ordini possono essere annullati sia dagli utenti, sia dai ristoratori.

Al momento dell'ordine, il sistema trova il rider libero con la somma minima della distanza dal ristorante più la distanza dall'utente. Tuttavia, per ordini che prevedano un tragitto "posizione corrente del rider-> ristorante-> cliente" superiore ai 10 km, solo i rider con bici elettrica vengono interpellati.

Frasi per PIATTO:

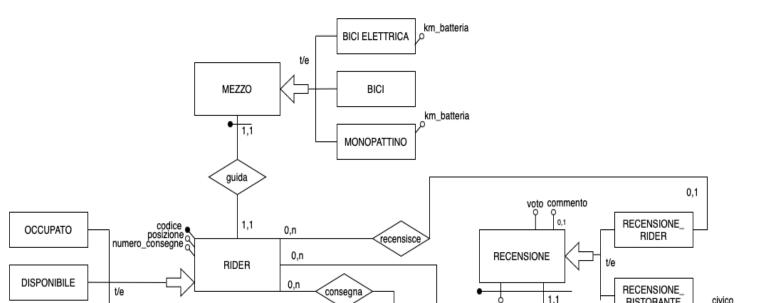
Ogni piatto ha un <u>titolo</u>, <u>un'immagine</u>, una <u>lista di ingredienti</u>, una <u>lista di allergeni</u>, il <u>prezzo</u> e un eventuale sconto. Inoltre, ogni piatto appartiene ad una o più liste.

Frasi per RECENSIONE:

Nel profilo dell'utente si possono ispezionare gli ordini passati ed eventualmente effettuare delle recensioni inviando un messaggio al ristorante.

Quando l'ordine è consegnato l'utente può recensire il ristorante e il rider con una valutazione da 1 a 5 e un commento testuale. Il commento testuale è facoltativo. Inoltre è anche presente la possibilità di dare una mancia al rider per la consegna.

1.4) Schema E-R principale + business rule



BUSINESS RULES:

- L'utente deve inserire un mezzo di pagamento per poter ricaricare il borsellino
- Il Borsellino ha un saldo che viene aggiornato ad ogni ordinazione
- L'utente può ricaricare il proprio borsellino in qualsiasi momento
- Se un utente ha la sottoscrizione alla modalità premium, garantisce la priorità sugli ordini
- I ristoranti possono diventare Top Partner se possiedono le seguenti valutazioni:
 - o almeno 20 ordini consegnati correttamente
 - o valutazione clienti maggiore o uguale di 4.5/5 stelline
 - o percentuale massima ordini annullati di 1.5%
 - o percentuale massima reclami del 2.5%
- I ristoranti Top Partner hanno uno speciale badge, aumenta la credibilità
- Gli ordini possono essere annullati sia dagli utenti che dai ristoratori
- L'utente può mandare reclami di ordini mandando un messaggio
- Se il tragitto "posizione corrente del rider-> ristorante-> cliente" è superiore ai 10 km, solo i rider con bici elettrica vengono interpellati
- L'utente può dare la mancia al rider, se desidera

- L'utente può interagire mandare messaggi sia al ristorante che al rider
- Il ristorante ed il rider non possono mandare messaggi tra loro
- Le stelle di un ristorante si calcolano facendo la media dei voti delle recensioni degli utenti
- Il numero di consegne di un rider è la somma degli ordini consegnati da essi
- Un ordine non può essere vuoto, deve contenere almeno un piatto

PROGETTAZIONE LOGICA

2.1) Tavola dei volumi

ENTITA'/ ASSOCIAZIONE	TIPO	VOLUME	NOTE
Utente	Е	100000	Numero stimato clienti registrati al servizio
Ristorante	Е	10000	Numero stimato di ristoranti aderenti
Piatto	Е	100000	Numero stimato di piatti offerti da tutti i ristoranti
Ordine	Е	1000000	Numero stimato di ordini effettuati
Recensione	Е	500000	Numero stimato di recensioni su ordini
Rider	Е	5000	Numero stimato di riders
Mezzo	Е	5000	Numero stimato di mezzi per i riders
Bici Elettrica	Е	2000	Numero stimato di riders con bici elettriche
Bici	Е	2500	Numero stimato di riders con la bici
Monopattino	Е	500	Numero stimato di riders con il

			monopattino
Recensione_Ristorante	Е	250000	Numero stimato di recensioni sui ristoranti
Recensione_Rider	Е	250000	Numero stimato di recensioni sui riders
Consegnato	Е	900000	Stima degli ordini consegnati
Ritirato	Е	900000	Stima degli ordini ritirati dai riders
In_Consegna	Е	900000	Stima degli ordini in attesa di essere consegnati
Annullato	Е	100000	Stima degli ordini annullati da utenti o ristoratori
Contiene	А	1000000	Ogni ordine può contenere più piatti
Effettua	А	1000000	Numero di ordini effettuati dagli utenti
Riceve	А	1000000	Numero di ordini ricevuti dai ristoranti
Consegna	А	1000000	Numero di ordini consegnati dai riders
Recensisce	А	250000	Recensioni lasciate ai ristoranti
Valuta	А	250000	Recensioni lasciate ai riders
Presenta	А	100000	Piatti presentati dai ristoranti
Interazione	А	2000000	Numero di chat tra utenti e ristoranti/riders
Guida	А	5000	Ogni rider guida un mezzo

Seleziona	А	300000	Stima piatti selezionati dagli utenti
Scrive	А	500000	Stima delle recensioni scritte dagli utenti

Motivazioni delle Stime

- 1. **Utente:** Considerando il mercato e la diffusione di servizi di consegna a domicilio, stimiamo che il numero di clienti registrati al servizio possa raggiungere i 100,000 in un tempo ragionevole.
- 2. **Ristorante:** La stima di 10,000 ristoranti aderenti è basata sull'attrattività del servizio per i ristoranti e il potenziale mercato, considerando sia le grandi città che i centri minori.
- 3. **Piatto:** Ogni ristorante potrebbe offrire in media 10 piatti. Con 10,000 ristoranti, il numero di piatti offerti potrebbe facilmente arrivare a 100,000.
- 4. **Ordine:** Se ogni utente effettua in media 10 ordini all'anno, con 100,000 utenti, il numero totale di ordini potrebbe raggiungere 1,000,000.
- 5. **Recensione:** Stimando che metà degli ordini ricevono una recensione, si ottiene un volume di 500,000 recensioni per 1,000,000 di ordini.
- 6. **Rider:** Basato sulla necessità di riders per coprire un grande numero di ordini giornalieri, stimiamo un numero di 5,000 riders attivi.
- 7. Mezzo: Presumendo che ogni rider disponga di un mezzo, il volume stimato è di 5,000 mezzi.
- 8. **Bici Elettrica:** Si stima che il 40% dei riders usi biciclette elettriche, basandosi sulla crescente diffusione di queste per la loro efficienza.
- 9. Bici: Si stima che il 50% dei riders utilizzi biciclette tradizionali.
- 10. Monopattino: Il restante 10% dei riders potrebbe utilizzare monopattini.
- 11. Recensione_Ristorante: Circa il 50% delle recensioni potrebbe riguardare i ristoranti specificamente.
- **12. Recensione_Rider:**: L'altra metà delle recensioni potrebbe riguardare i riders.
- 13. Consegnato: La maggior parte degli ordini verrà consegnata con successo.
- 14. Ritirato: La maggior parte degli ordini sarà ritirata dai riders per la consegna.
- 15. In_Consegna: La maggior parte degli ordini passerà attraverso lo stato "in consegna".
- 16. Annullato: Una piccola percentuale degli ordini potrebbe essere annullata da utenti o ristoratori.
- **17. Contiene**: Ogni ordine contiene almeno un piatto, quindi il numero di ordini corrisponde al volume dell'associazione.
- **18.** 2. **Effettua**: Ogni ordine è effettuato da un utente, quindi il volume dell'associazione corrisponde al numero di ordini.
- **19. Riceve**: Ogni ordine è ricevuto da un ristorante, quindi il volume dell'associazione corrisponde al numero di ordini.
- **20. Consegna**: Ogni ordine è consegnato da un rider, quindi il volume dell'associazione corrisponde al numero di ordini.
- 21. Recensisce: Numero stimato di recensioni sui ristoranti.
- 22. Valuta: Numero stimato di recensioni sui riders.
- **23. Presenta**: Ogni piatto è presentato da un ristorante.
- **24. Interazione**: Ogni ordine può generare diverse interazioni, quindi il volume è stimato in modo conservativo.
- **25. Guida**: Ogni rider guida un mezzo.
- **26. Seleziona**: Numero stimato di piatti selezionati dagli utenti.

2.2) Tavola delle operazioni

NUMERO	OPERAZIONE	TIPO	FREQUENZA
1	Registrazione utente al sito	I	500/settimana
2	Aggiorna credenziali utente	I	200/settimana
3	Aggiorna metodo di pagamento di un utente	1	200/settimana
4	Creazione di un ordine da parte di un utente	1	20000/giorno
5	Cancellazione ordine da parte di un utente	1	1000/giorno
6	Aggiunta ristorante al sito	I	20/settimana
7	Rimozione ristorante dal sito	I	10/mese
8	Modifica informazioni ristorante	1	50/settimana
9	Aggiunta piatto da parte di un ristorante	1	200/giorno
10	Rimozione di un piatto da parte di un ristorante	I	100/giorno
11	Modifica le informazioni di un piatto	I	300/giorno
12	Inserimento recensione ad un ristorante	I	5000/giorno
13	Inserimento recensione ad un rider	I	5000/giorno

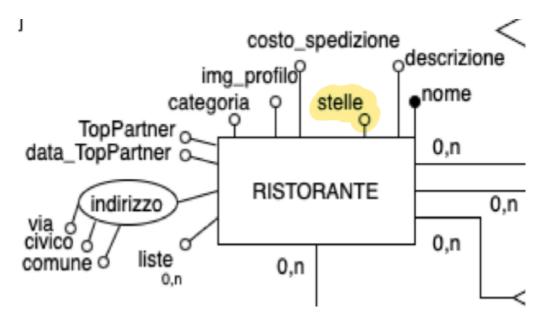
14	Elenca tutti i piatti di un ristorante	В	50000/giorno
15	Elenca tutte le recensioni di un ristorante	В	10000/giorno
16	Elenca tutte le recensioni di un rider	В	10000/giorno
17	Aggiungi un piatto alla lista	I	20000/giorno
18	Rimuovi un piatto dalla lista	I	10000/giorno
19	Aggiorna lo stato di un ordine	I	20000/giorno
20	Verifica le condizioni per la qualifica di Top Partner	В	1/settimana
21	Calcolo classifiche ristoranti con recensioni più positive	В	1/mese
22	Calcolo riders più veloci nel consegnare gli ordini	В	1/mese
23	Calcolo piatti più popolari	В	1/mese
24	Calcolo utenti che hanno speso di più	В	1/mese
25	Valutazione assegnamento ordine al rider	В	5000/giorno
26	Elenca tutti gli ordini di un utente	В	50000/giorno
27	Elenca tutti gli ordini di un ristorante	В	20000/giorno
28	Elenca tutti gli ordini di un rider	В	20000/giorno

*Le stime sono basate su 100000 utenti attivi, 10000 ristoranti aderenti, e un alto volume di attività giornaliera.

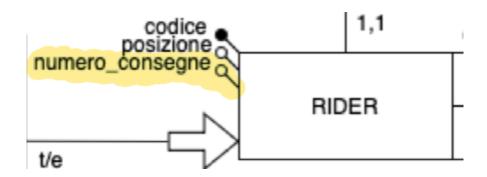
2.3) Ristrutturazione dello schema E-R:

2.3.1) Analisi delle ridondanze:

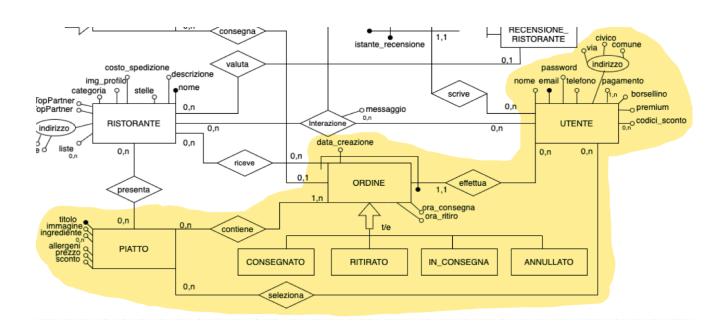
• <u>Stelle:</u> questo attributo fa parte dell'entità RISTORANTE e fa riferimento alla media delle valutazioni dei clienti riguardo ad esso. La reputo ridondante perchè si potrebbe facilmente ottenere facendo la media con i voti presi da RECENSIONE_RISTORANTE.



- per quanto riguarda RISTORANTE anche <u>TopPartner</u> il quale fa riferimento alla condizione di un Ristorante se appartiene alla categoria stessa o meno.
- <u>numero_consegne:</u> questo attributo fa parte dell'entità RIDER e fa riferimento al numero di consegne effettuate (completate) da parte del rider. La reputo una ridondanza perché derivabile per conteggio del numero di occorrenze di Ordini consegnati ed il relativo rider.



Seleziona: questa associazione tra PIATTO ed UTENTE fa riferimento ai piatti che gli
utenti selezionano per poter completare gli ordini. La ritengo una ridondanza perché i
piatti selezionati sono derivabili attraverso l'ordine. L'utente crea l'ordine e poi
seleziona i piatti desiderati.



Analisi prima ridondanza:

TABELLA DEI VOLUMI D'INTERESSE:

CONCETTO	TIPO	VOLUME
RISTORANTE	Е	10000
RECENSIONE_RISTORANTE	Е	250000

7,120,17

TABELLA DELLE OPERAZIONI D'INTERESSE:

OPERAZIONE	DESCRIZIONE	TIPO	FREQUENZA
12	Inserimento recensione ad un ristorante	T	5000/giorno
20	Verifica le condizioni per la qualifica di Top Partner	В	1/settimana
21	Calcolo classifiche ristoranti con più recensioni positive	В	1/mese

SCENARIO A: con ridondanza

Tavola accessi operazione n'12:

CONCETTO	COSTRUTTO	ACCESSI	TIPO
RISTORANTE	Е	1	S
RECENSIONE_ RISTORANTE	Е	1	S
VALUTA	А	1	S

Tavola accessi operazione n'20:

CONCETTO	COSTRUTTO	ACCESSI	TIPO
RISTORANTE	Е	1	L

Tavola accessi operazione n'21:

CONCETTO	COSTRUTTO	ACCESSI	TIPO

RISTORANTE	Е	1	L

SCENARIO B: senza ridondanza

Tavola accessi operazione n'12:

CONCETTO	COSTRUTTO	ACCESSI	TIPO
RECENSIONE_ RISTORANTE	Е	1	S

Tavola accessi operazione n'20:

CONCETTO	COSTRUTTO	ACCESSI	TIPO
RECENSIONE_ RISTORANTE	Е	1	L

Tavola accessi operazione n'21:

CONCETTO	COSTRUTTO	ACCESSI	TIPO
RECENSIONE_ RISTORANTE	Е	1	L

COSTI:

Scenario A:

-Spazio: contando all'incirca 4 byte per memorizzare le stelle, per ogni ristorante si conta 4*10000 = 40000 byte (40 Kilobyte)

-Tempo:

-op.12: 3*35000 *1 (3 scritture * 35000 accessi/settimana(=5000 accessi al giorno))

-op.20: 1*1*10000 (1 lettura * 1 accesso/settimana * 10000 ristoranti)

-op.21: 1*0.13*10000 (1 lettura * 0.13 accessi/settimana(=1 accessi/mese) * 10000

ristoranti)

->totale: 105000 + 10000 + 1300= 116300 accessi a settimana

Scenario B:

-Spazio:0 byte perché non essendoci l'attributo non occupa spazio

-Tempo:

-op.12: 1*35000*1 (1 scrittura * 35000 accessi/settimana(=5000 accessi al giorno))

-op.20: 1*1*250000 (1 lettura * 1 accesso/settimana * 250000 volume Recensioni

Ristoranti)

-op.21: 1*0.13*250000(1 lettura * 1 accesso/mese * 250000 volume Recensioni

Ristoranti)

->totale: 35000 + 250000 + 32500 = 317500 accessi a settimana

In conclusione, mantenere la ridondanza comporta una lieve occupazione di spazio in più, ma offre un notevole risparmio in termini di accessi settimanali.

Anche la seconda e la terza ridondanza presentano un risultato simile, rivelandosi quindi più efficiente da mantenere.

Analisi quarta ridondanza:

TABELLA DEI VOLUMI D'INTERESSE:

CONCETTO	TIPO	VOLUME
UTENTE	E	100000
ORDINE	E	100000
PIATTO	E	100000
EFFETTUA	А	100000
CONTIENE	А	100000
SELEZIONA	А	300000

TABELLA DELLE OPERAZIONI D'INTERESSE:

OPERAZIONE	DESCRIZIONE	TIPO	FREQUENZA
11	Modifica le informazioni di un piatto		300/giorno
14	Elenca tutti i piatti di un ristorante	В	50000/giorno

SCENARIO A: con ridondanza

Tavola accessi operazione n'11:

CONCETTO	COSTRUTTO	ACCESSI	TIPO
PIATTO	Е	1	S

Tavola accessi operazione n'14:

CONCETTO	COSTRUTTO	ACCESSI	TIPO
PIATTO	Е	100000	L

SCENARIO B: senza ridondanza

Tavola accessi operazione n'11:

CONCETTO	COSTRUTTO	ACCESSI	TIPO
PIATTO	Е	1	S

Tavola accessi operazione n'14:

CONCETTO	COSTRUTTO	ACCESSI	TIPO
PIATTO	Е	100000	L

COSTI:

Scenario A:

```
-Spazio: Assumiamo:
```

- gli identificatori sia dell'utente che del piatto siano lunghi 10 caratteri.
- ogni carattere = 1 byte
- Spazio per una tupla di "Seleziona" = $10 + 10 \Rightarrow 20$ byte
- Spazio totale stimato: 20 * 300000 \Rightarrow 6000000 byte (6000 Kilobyte)

-Tempo:

```
-op.11: 1*2100*1 (1 scrittura * 2100 accesso/settimana(=300 accessi/giorno) * 1 Piatto)
```

 $-op.14: 1*350000*100000(1 \ lettura*350000\ accesso/settimana (=50000\ accessi/\ giorno)*100000\ volume\ di\ Piatto)$

```
->totale: 2100 + 35.000.000.000 = 35.000.002.100 accessi a settimana
```

Scenario B:

-Spazio:0 byte perché non essendoci l'attributo non occupa spazio

-Tempo:

```
-op.11: 1*2100*1 (1 scrittura * 2100 accesso/settimana(=300 accessi/giorno) * 1 Piatto)
```

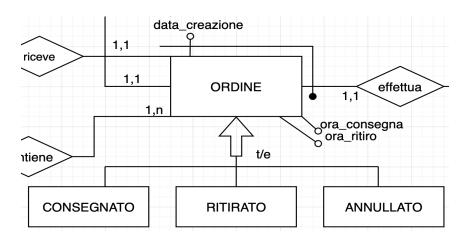
-op.14: 1*350000*100000(1 lettura * 350000 accesso/settimana(=50000 accessi/giorno) * 100000 volume di Piatto)

```
->totale: 2100 + 35.000.000.000 = 35.000.002.100 accessi a settimana
```

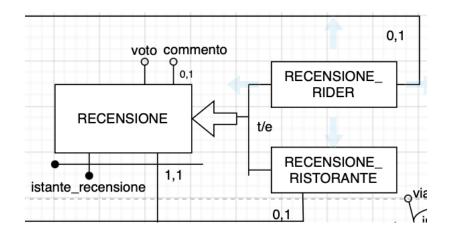
In conclusione, mantenere la ridondanza comporta un aumento dello spazio occupato senza ridurre il numero di accessi settimanali. Pertanto, si è deciso di eliminare la ridondanza per semplificare e ottimizzare il sistema.

2.3.2) Eliminazione delle generalizzazioni

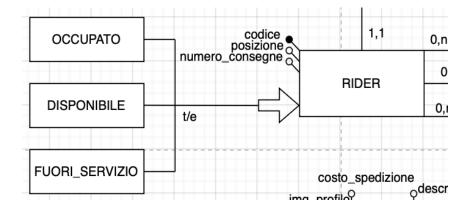
1. ORDINE -> CONSEGNATA / RITIRATO / IN_CONSEGNA / ANNULLATO



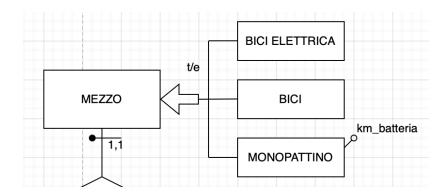
2. RECENSIONE -> RECENSIONE_RISTORANTE / RECENSIONE_RIDER



3. RIDER -> OCCUPATO / DISPONIBILE / FUORI_SERVIZIO



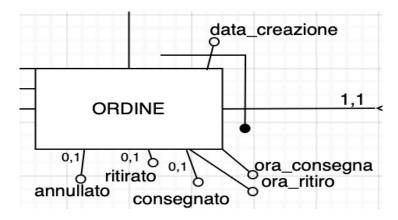
4. MEZZO -> BICI / BICI_ELETTRICA / MONOPATTINO



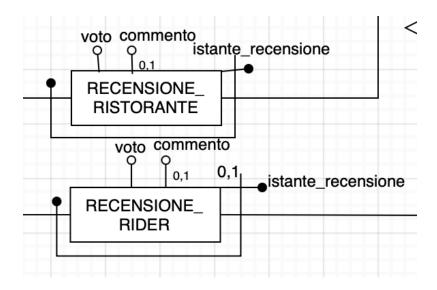
1) E' stato deciso di accorpare le entità figlie nel genitore poiché le operazioni non fanno troppa distinzioni tra le istanze delle varie entità.

Verranno aggiunte le seguenti Business Rules:

- L'attributo "annullato" di ORDINE ha cardinalità (0,1)
- L'attributo "ritirato" di ORDINE ha cardinalità (0,1)
- L'attributo "consegnato" di ORDINE ha cardinalità (0,1)
- Se l'attributo "annullato" è true (=1) allora gli attributi "ritirato" e "consegnato" sono false (=0)
- Se l'attributo "ritirato" è true (=1) allora gli attributi "annullato" e "consegnato" sono false (=0)
- Se l'attributo "consegnato" è true (=1) allora gli attributi "ritirato" e "annullato" sono false (=0)
- Gli attributi "annullato", "ritirato" e "consegnato" non possono essere tutti true o false



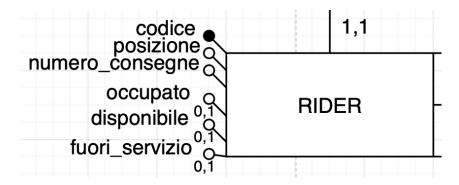
2) E' stato deciso di accorpare l'entità padre all'interno delle entità figlie perché si fa distinzione tra le entità figlie e ciascuna ha operazioni e relazioni distinte fra loro.



3) E' stato deciso di accorpare le entità figlie nel genitore poiché le operazioni non fanno troppa distinzioni tra le istanze delle varie entità.

Verranno aggiunte le seguenti Business Rules:

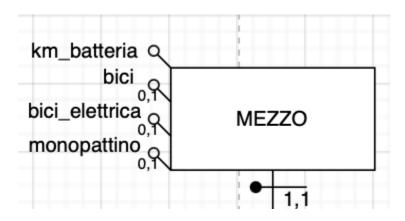
- L'attributo "occupato" di RIDER ha cardinalità (0,1)
- L'attributo "disponibile" di RIDER ha cardinalità (0,1)
- L'attributo "fuori_servizio" di RIDER ha cardinalità (0,1)
- Se l'attributo "occupato" è true (=1) allora gli attributi "disponibile" e "fuori_servizio" sono false
 (=0)
- Se l'attributo "disponibile" è true (=1) allora gli attributi "occupato" e "fuori_servizio" sono false
 (=0)
- Se l'attributo "fuori_servizio" è true (=1) allora gli attributi "disponibile" e "occupato" sono false (=0)
- Gli attributi "occupato", "disponibile" e "fuori_servizio" non possono essere tutti true o false



4) E' stato deciso di accorpare le entità figlie nel genitore poiché le operazioni non fanno troppa distinzioni tra le istanze delle varie entità.

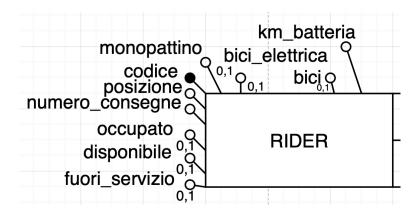
Verranno aggiunte le seguenti Business Rules:

- L'attributo "bici" di MEZZO ha cardinalità (0,1)
- L'attributo "bici_elettrica" di MEZZO ha cardinalità (0,1)
- L'attributo "monopattino" di MEZZO ha cardinalità (0,1)
- Se l'attributo "bici" è true (=1) allora gli attributi "bici_elettrica" e "monopattino" sono false (=0)
- Se l'attributo "bici_elettrica" è true (=1) allora gli attributi "bici" e "monopattino" sono false (=0)
- Se l'attributo "monopattino" è true (=1) allora gli attributi "bici" e "bici_elettrica" sono false (=0)
- Gli attributi "bici", "elettrico" e "monopattino" non possono essere tutti true o false

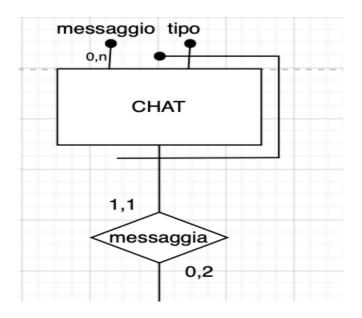


2.3.4) Eventuale partizionamento/accorpamento di entità o associazioni

1)Ho deciso di accorpare l'entità MEZZO in RIDER perché ritengo che possa essere più semplice e veloce accedere alle informazioni.



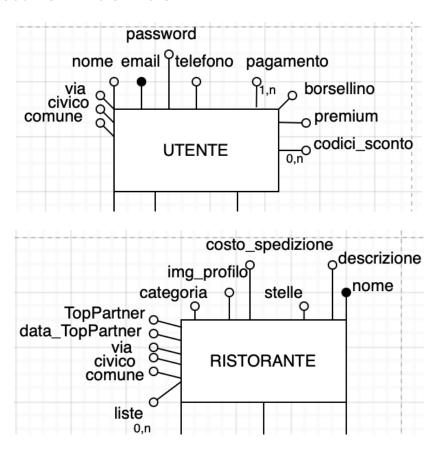
2) Ho deciso di trasformare l'associazione "Interazione" in un'entità. Questa scelta è stata fatta per evitare complicazioni derivanti dalla relazione ternaria, migliorando così la chiarezza e la semplicità del sistema.



2.3.4) Eventuale eliminazione degli attributi composti e degli attributi multivalore

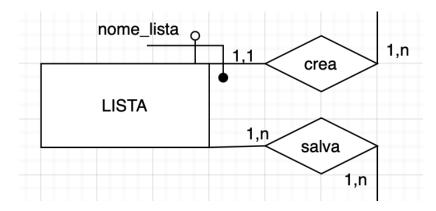
-Attributi composti:

-Indirizzo sia in UTENTE che in RISTORANTE

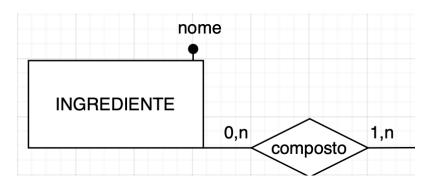


-Attributi multivalore:

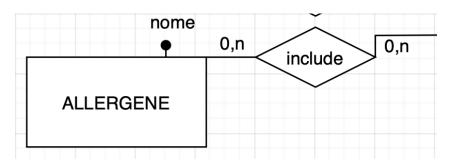
1. liste(RISTORANTE)



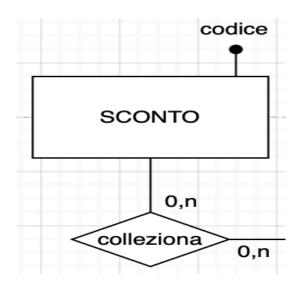
2. ingrediente(PIATTO)



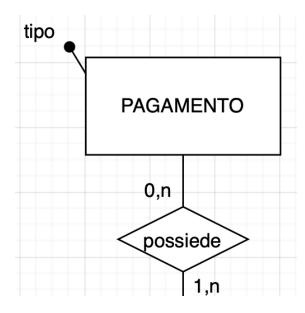
3. allergeni(PIATTO)



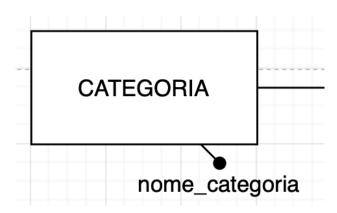
4. codice_sconto(UTENTE)



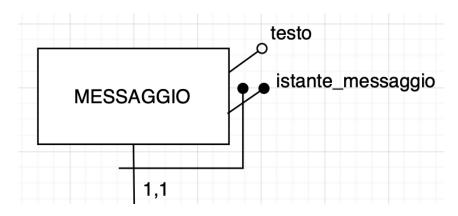
5. pagamento(UTENTE)



6. categoria(RISTORANTE)



7. messaggio(CHAT)



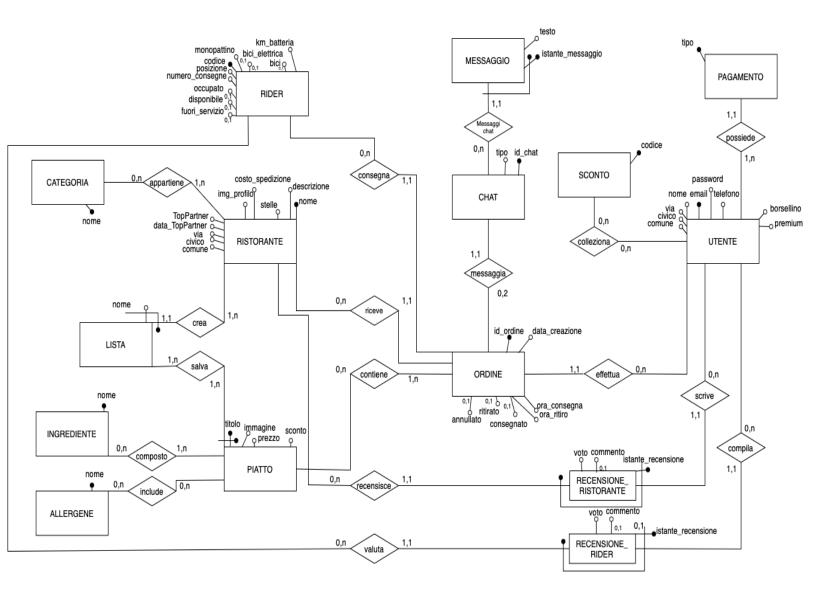
2.3.5) Scelta degli identificatori principali

ENTITA'	IDENTIFICATORE
UTENTE	email
PAGAMENTO	tipo
SCONTO	codice
RECENSIONE_ RISTORANTE	istante_recensione - email_utente- nome_ristorante
RECENSIONE_ RIDER	istante_recensione - email_utente - codice_rider
PIATTO	titolo - nome_lista
INGREDIENTE	nome
ALLERGENE	nome
LISTA	id_lista
RISTORANTE	nome
CATEGORIA	nome
ORDINE	id_ordine
CHAT	id_chat

RIDER	codice
MESSAGGIO	istante_messaggio -

- Utente viene identificato tramite la propria email
- Pagamento viene identificato tramite il proprio tipo
- <u>Sconto</u> viene identificato tramite il proprio codice
- Recensione Ristorante viene identificato tramite l'istante recensione, l'email dell'utente la scrive e il nome del ristorante
- Recensione Rider viene identificato tramite l'istante recensione, l'email dell'utente che la scrive ed il codice del rider
- Piatto viene identificato dal titolo del piatto e dal nome della lista a cui appartiene
- <u>Ingrediente</u> viene identificato dal proprio nome
- <u>Allergene</u> viene identificato dal proprio nome
- Lista viene identificata dal nome delle lista e dal nome del ristorante che la crea
- Ristorante viene identificato dal proprio nome
- <u>Categoria</u> viene identificata dal proprio nome
- Ordine viene identificato da un ID (è stato deciso di aggiungere un ID in quanto ne semplifica e aumenta la chiarezza)
- <u>Chat</u> viene identificata tramite un ID (è stato deciso di aggiungere un ID in quanto ne semplifica e aumenta la chiarezza)
- Rider viene identificato tramite il proprio codice
- Messaggio viene identificato tramite l'istante in cui viene scritto e l'ID della chat a cui appartiene

2.4) Schema relazionale



BUSINESS RULES:

- L'utente deve inserire un mezzo di pagamento per poter ricaricare il borsellino
- Il Borsellino ha un saldo che viene aggiornato ad ogni ordinazione
- L'utente può ricaricare il proprio borsellino in qualsiasi momento
- Se un utente ha la sottoscrizione alla modalità premium, garantisce la priorità sugli ordini
- I ristoranti possono diventare Top Partner se possiedono le seguenti valutazioni:
 - o almeno 20 ordini consegnati correttamente
 - o valutazione clienti maggiore o uguale di 4.5/5 stelline

- o percentuale massima ordini annullati di 1.5%
- o percentuale massima reclami del 2.5%
- I ristoranti Top Partner hanno uno speciale badge, aumenta la credibilità
- Gli ordini possono essere annullati sia dagli utenti che dai ristoratori
- L'utente può mandare reclami di ordini mandando un messaggio
- Se il tragitto "posizione corrente del rider-> ristorante-> cliente" è superiore ai 10 km, solo i rider con bici elettrica vengono interpellati
- L'utente può dare la mancia al rider, se desidera
- L'utente può interagire mandare messaggi sia al ristorante che al rider
- Il ristorante ed il rider non possono mandare messaggi tra loro
- Le stelle di un ristorante si calcolano facendo la media dei voti delle recensioni degli utenti
- Il numero di consegne di un rider è la somma degli ordini consegnati da essi
- Un ordine non può essere vuoto, deve contenere almeno un piatto

NUOVE REGOLE AGGIUNTE:

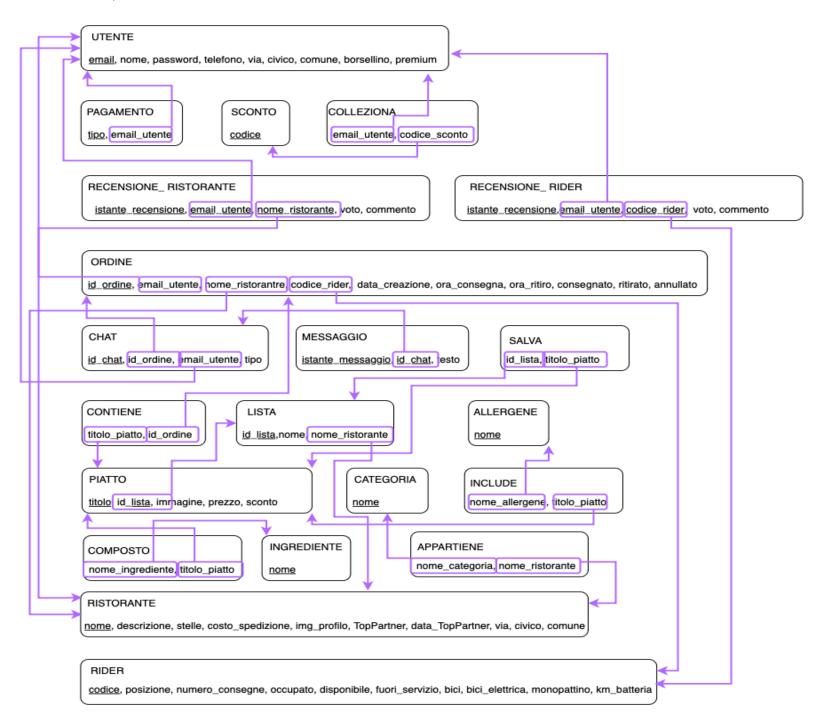
- L'attributo "annullato" di ORDINE ha cardinalità (0,1)
- L'attributo "ritirato" di ORDINE ha cardinalità (0,1)
- L'attributo "consegnato" di ORDINE ha cardinalità (0,1)
- Se l'attributo "annullato" è true (=1) allora gli attributi "ritirato" e "consegnato" sono false (=0)
- Se l'attributo "ritirato" è true (=1) allora gli attributi "annullato" e "consegnato" sono false (=0)
- Se l'attributo "consegnato" è true (=1) allora gli attributi "ritirato" e "annullato" sono false (=0)
- Gli attributi "annullato", "ritirato" e "consegnato" non possono essere tutti true o false
- L'attributo "occupato" di RIDER ha cardinalità (0,1)
- L'attributo "disponibile" di RIDER ha cardinalità (0,1)
- L'attributo "fuori_servizio" di RIDER ha cardinalità (0,1)
- Se l'attributo "occupato" è true (=1) allora gli attributi "disponibile" e "fuori_servizio" sono false (=0)
- Se l'attributo "disponibile" è true (=1) allora gli attributi "occupato" e "fuori_servizio" sono false
 (=0)
- Se l'attributo "fuori_servizio" è true (=1) allora gli attributi "disponibile" e "occupato" sono false
 (=0)
- Gli attributi "occupato", "disponibile" e "fuori servizio" non possono essere tutti true o false
- L'attributo "bici" di MEZZO ha cardinalità (0,1)
- L'attributo "bici elettrica" di MEZZO ha cardinalità (0,1)
- L'attributo "monopattino" di MEZZO ha cardinalità (0,1)
- Se l'attributo "bici" è true (=1) allora gli attributi "bici_elettrica" e "monopattino" sono false (=0)
- Se l'attributo "bici_elettrica" è true (=1) allora gli attributi "bici" e "monopattino" sono false (=0)

- Se l'attributo "monopattino" è true (=1) allora gli attributi "bici" e "bici_elettrica" sono false (=0)
- Gli attributi "bici", "elettrico" e "monopattino" non possono essere tutti true o false

REGOLE DI DERIVAZIONE:

- L'attributo stelle in RISTORANTE viene calcolato facendo la media dei voti delle recensioni da parte degli utenti
- Il numero di consegne dei RIDER viene calcolato contando il numero di ordini da loro ritirati e consegnati.

2.5) Schema relazionale



VINCOLI D'INTEGRITA' RELAZIONALE:

- vincolo UNIQUE su UTENTE(telefono)
- LISTA(nome_ristorante) referenzia RISTORANTE(nome)
- vincolo UNIQUE su PIATTO(id lista)
- LISTA(nome ristorante) referenzia RISTORANTE(nome)
- PIATTO(id lista) referenzia LISTA(id lista)
- PAGAMENTO(email utente) referenzia UTENTE(email)
- COLLEZIONA(email_utente) referenzia UTENTE(email)
- COLLEZIONA(codice sconto) referenzia SCONTO(codice)
- RECENSIONE_RISTORANTE(email_utente) referenzia UTENTE(email)
- RECENSIONE_RISTORANTE(nome_ristorante) referenzia RISTORANTE(nome)
- RECENSIONE RIDER(email utente) referenzia UTENTE(email)
- RECENSIONE_RIDER(codice_rider) referenzia RIDER(codice)
- ORDINE(email utente) referenzia UTENTE(email)
- ORDINE(nome_ristorante) referenzia RISTORANTE(nome)
- ORDINE(codice_rider) referenzia RIDER(codice)
- CHAT(id_ordine) referenzia ORDINE(id_ordine)
- CHAT(email utente) referenzia UTENTE(email)
- MESSAGGIO(id chat) referenzia CHAT(id chat)
- CONTIENE(id ordine) referenzia ORDINE(id ordine)
- CONTIENE(titolo piatto) referenzia PIATTO(titolo)
- INCLUDE(nome_allergene) referenzia ALLERGENE(nome)
- INCLUDE(titolo piatto) referenzia PIATTO(titolo)
- APPARTIENE(nome_categoria) referenzia CATEGORIA(nome)
- APPARTIENE(nome ristorante) referenzia RISTORANTE(nome)
- COMPOSTO(titolo piatto) referenzia PIATTO(titolo)
- COMPOSTO(nome ingrediente) referenzia INGREDIENTE(nome)

IMPLEMENTAZIONE

3.1) DDL di creazione del database

-- UTENTE

CREATE TABLE UTENTE (
email VARCHAR(255) PRIMARY KEY,
nome VARCHAR(255) NOT NULL,

```
password VARCHAR(255) NOT NULL,
  telefono NUMERIC(10) unique CHECK (telefono > 999999999) NOT NULL,
 via VARCHAR(255) NOT NULL,
  civico NUMERIC(3),
  comune VARCHAR(100) NOT NULL,
  borsellino NUMERIC(5),
  premium BOOLEAN
);
-- RISTORANTE
CREATE TABLE RISTORANTE (
  nome VARCHAR(255) PRIMARY KEY,
  descrizione TEXT NOT NULL,
  stelle DECIMAL(2,1) NOT NULL CHECK(stelle > 1 AND stelle <= 5),
  costo_spedizione DECIMAL(5, 2) NOT NULL,
 img profilo TEXT,
 TopPartner BOOLEAN NOT NULL,
  data_TopPartner TIMESTAMP,
 via VARCHAR(255) NOT NULL,
 civico NUMERIC(3),
  comune VARCHAR(100) NOT NULL
);
-- RIDER
CREATE TABLE RIDER (
  codice VARCHAR(50) PRIMARY KEY,
  posizione VARCHAR(255) NOT NULL,
  numero_consegne NUMERIC(5) NOT NULL,
  occupato BOOLEAN,
  disponibile BOOLEAN,
  fuori servizio BOOLEAN,
  bici BOOLEAN,
  bici_elettrica BOOLEAN,
  monopattino BOOLEAN,
  km_batteria DECIMAL(10, 2)
);
-- LISTA
CREATE TABLE LISTA (
  id lista VARCHAR(50) UNIQUE,
 nome VARCHAR(255),
  nome_ristorante VARCHAR(255),
  PRIMARY KEY (id_lista, nome_ristorante),
  FOREIGN KEY (nome_ristorante) REFERENCES RISTORANTE(nome) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE
```

-- PIATTO

```
CREATE TABLE PIATTO (
  titolo VARCHAR(255) UNIQUE,
  id_lista VARCHAR(50) UNIQUE,
  immagine TEXT,
  prezzo DECIMAL(5, 2) NOT NULL,
  sconto DECIMAL(4, 2) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (titolo, id lista),
 FOREIGN KEY (id lista) REFERENCES LISTA(id lista) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE
);
-- INGREDIENTE
CREATE TABLE INGREDIENTE (
  nome VARCHAR(255) PRIMARY KEY
);
-- PAGAMENTO
CREATE TABLE PAGAMENTO (
 tipo INT PRIMARY KEY,
 email utente VARCHAR(255),
 FOREIGN KEY (email utente) REFERENCES UTENTE(email) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE
);
-- SCONTO
CREATE TABLE SCONTO (
 codice VARCHAR(10) PRIMARY KEY
);
-- COLLEZIONA
CREATE TABLE COLLEZIONA (
  email utente VARCHAR(255),
 codice sconto VARCHAR(50),
  PRIMARY KEY (email_utente, codice_sconto),
  FOREIGN KEY (email_utente) REFERENCES UTENTE(email) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE,
  FOREIGN KEY (codice sconto) REFERENCES SCONTO(codice) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE
);
-- RECENSIONE_RISTORANTE
CREATE TABLE RECENSIONE RISTORANTE (
  istante recensione TIMESTAMP NOT NULL,
  email utente VARCHAR(255),
  nome ristorante VARCHAR(255),
 voto NUMERIC(1) NOT NULL CHECK(voto > 1 AND voto < 5),
  commento TEXT.
  PRIMARY KEY (istante_recensione, email_utente, nome_ristorante),
  FOREIGN KEY (email utente) REFERENCES UTENTE(email) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE,
  FOREIGN KEY (nome_ristorante) REFERENCES RISTORANTE(nome) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE
```

```
);
-- RECENSIONE RIDER
CREATE TABLE RECENSIONE_RIDER (
  istante recensione TIMESTAMP NOT NULL,
  email_utente VARCHAR(255),
  codice rider VARCHAR(50),
  voto NUMERIC(1) NOT NULL CHECK(voto > 1 AND voto < 5),
  commento TEXT,
  PRIMARY KEY (istante recensione, email utente, codice rider),
  FOREIGN KEY (email utente) REFERENCES UTENTE(email) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE,
  FOREIGN KEY (codice rider) REFERENCES RIDER(codice) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE
);
-- ORDINE
CREATE TABLE ORDINE (
  id ordine VARCHAR(50) PRIMARY KEY,
  email_utente VARCHAR(255),
  nome ristorante VARCHAR(255),
  codice rider VARCHAR(50),
  data creazione TIMESTAMP NOT NULL,
  ora_consegna TIMESTAMP,
  ora ritiro TIMESTAMP,
  consegnato BOOLEAN,
  ritirato BOOLEAN.
  annullato BOOLEAN,
  FOREIGN KEY (email utente) REFERENCES UTENTE(email) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE,
  FOREIGN KEY (nome ristorante) REFERENCES RISTORANTE(nome) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE,
  FOREIGN KEY (codice_rider) REFERENCES RIDER(codice) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE
);
-- CHAT
CREATE TABLE CHAT (
  id chat VARCHAR(50) PRIMARY KEY,
  id ordine VARCHAR(50),
  email utente VARCHAR(255),
  tipo INT NOT NULL CHECK (tipo > 0 AND tipo < 3),
  FOREIGN KEY (id ordine) REFERENCES ORDINE(id ordine) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE,
  FOREIGN KEY (email utente) REFERENCES UTENTE(email) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE
);
-- MESSAGGIO
CREATE TABLE MESSAGGIO (
  istante_messaggio TIMESTAMP,
  id chat VARCHAR(50),
  testo TEXT NOT NULL,
```

```
PRIMARY KEY (istante messaggio, id chat),
 FOREIGN KEY (id chat) REFERENCES CHAT(id chat) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE
);
-- SALVA
CREATE TABLE SALVA (
  id lista VARCHAR(255),
 titolo piatto VARCHAR(255),
  PRIMARY KEY (id_lista, titolo_piatto)
);
-- CONTIENE
CREATE TABLE CONTIENE (
  titolo piatto VARCHAR(255),
 id_ordine VARCHAR(50),
  PRIMARY KEY (titolo piatto, id ordine),
 FOREIGN KEY (id ordine) REFERENCES ORDINE(id ordine) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE,
  FOREIGN KEY (titolo_piatto) REFERENCES PIATTO(titolo) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE
);
-- ALLERGENE
CREATE TABLE ALLERGENE (
  nome VARCHAR(255) PRIMARY KEY
);
-- INCLUDE
CREATE TABLE INCLUDE (
  nome_allergene VARCHAR(255),
 titolo_piatto VARCHAR(255),
  PRIMARY KEY (nome allergene, titolo piatto),
  FOREIGN KEY (nome_allergene) REFERENCES ALLERGENE(nome) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE,
  FOREIGN KEY (titolo_piatto) REFERENCES PIATTO(titolo) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE
);
-- CATEGORIA
CREATE TABLE CATEGORIA (
  nome VARCHAR(255) PRIMARY KEY
);
-- APPARTIENE
CREATE TABLE APPARTIENE (
  nome_categoria VARCHAR(255),
  nome ristorante VARCHAR(255),
  PRIMARY KEY (nome_categoria, nome_ristorante),
  FOREIGN KEY (nome categoria) REFERENCES CATEGORIA(nome) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE,
  FOREIGN KEY (nome_ristorante) REFERENCES RISTORANTE(nome) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE
```

```
);
-- COMPOSTO

CREATE TABLE COMPOSTO (
    nome_ingrediente VARCHAR(255),
    titolo_piatto VARCHAR(255),
    PRIMARY KEY (nome_ingrediente, titolo_piatto),
    FOREIGN KEY (titolo_piatto) REFERENCES PIATTO(titolo) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE,
    FOREIGN KEY (nome_ingrediente) REFERENCES INGREDIENTE(nome) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE
);
```

3.2) DML di popolamento di tutte le tabelle del database

-- UTENTE

INSERT INTO UTENTE (email, nome, password, telefono, via, civico, comune, borsellino, premium) VALUES ('utente1@example.com', 'Mario Rossi', 'password123', 1234567890, 'Via Roma', 1, 'Roma', 100, TRUE); INSERT INTO UTENTE (email, nome, password, telefono, via, civico, comune, borsellino, premium) VALUES ('utente2@example.com', 'Luca Bianchi', 'password456', 2345678901, 'Via Milano', 2, 'Milano', 200, FALSE); INSERT INTO UTENTE (email, nome, password, telefono, via, civico, comune, borsellino, premium) VALUES ('utente3@example.com', 'Giulia Verdi', 'password789', 3456789012, 'Via Napoli', 3, 'Napoli', 150, TRUE); INSERT INTO UTENTE (email, nome, password, telefono, via, civico, comune, borsellino, premium) VALUES ('utente4@example.com', 'Sara Gialli', 'password012', 4567890123, 'Via Torino', 4, 'Torino', 120, FALSE); INSERT INTO UTENTE (email, nome, password, telefono, via, civico, comune, borsellino, premium) VALUES ('utente5@example.com', 'Marco Neri', 'password345', 5678901234, 'Via Palermo', 5, 'Palermo', 110, TRUE);

--RISTORANTE

INSERT INTO RISTORANTE (nome, descrizione, stelle, costo_spedizione, img_profilo, TopPartner, data_TopPartner, via, civico, comune) VALUES

('Ristorante A', 'Cucina Italiana', 4.5, 5.00, 'img_a.jpg', TRUE, '2023-01-01 12:00:00', 'Via Roma', 1, 'Roma'); INSERT INTO RISTORANTE (nome, descrizione, stelle, costo_spedizione, img_profilo, TopPartner, data_TopPartner, via, civico, comune) VALUES

('Ristorante B', 'Cucina Cinese', 3.8, 4.50, 'img_b.jpg', FALSE, NULL, 'Via Milano', 2, 'Milano');

INSERT INTO RISTORANTE (nome, descrizione, stelle, costo_spedizione, img_profilo, TopPartner, data_TopPartner, via, civico, comune) VALUES

('Ristorante C', 'Cucina Giapponese', 4.2, 6.00, 'img_c.jpg', TRUE, '2023-03-15 18:00:00', 'Via Napoli', 3, 'Napoli'); INSERT INTO RISTORANTE (nome, descrizione, stelle, costo_spedizione, img_profilo, TopPartner, data_TopPartner, via, civico, comune) VALUES

('Ristorante D', 'Cucina Messicana', 4.0, 5.50, 'img d.jpg', FALSE, NULL, 'Via Torino', 4, 'Torino');

INSERT INTO RISTORANTE (nome, descrizione, stelle, costo_spedizione, img_profilo, TopPartner, data_TopPartner, via, civico, comune) VALUES

('Ristorante E', 'Cucina Indiana', 4.7, 6.50, 'img e.jpg', TRUE, '2023-06-01 20:00:00', 'Via Palermo', 5, 'Palermo');

--RIDER

INSERT INTO RIDER (codice, posizione, numero_consegne, occupato, disponibile, fuori_servizio, bici, bici_elettrica,

monopattino, km batteria) VALUES

('R001', 'Roma', 100, FALSE, TRUE, FALSE, TRUE, FALSE, FALSE, NULL);

INSERT INTO RIDER (codice, posizione, numero_consegne, occupato, disponibile, fuori_servizio, bici, bici_elettrica, monopattino, km_batteria) VALUES

('R002', 'Milano', 200, TRUE, FALSE, FALSE, FALSE, TRUE, TRUE, 50.00);

INSERT INTO RIDER (codice, posizione, numero_consegne, occupato, disponibile, fuori_servizio, bici, bici_elettrica, monopattino, km batteria) VALUES

('R003', 'Napoli', 150, FALSE, TRUE, FALSE, FALSE, TRUE, FALSE, 30.00);

INSERT INTO RIDER (codice, posizione, numero_consegne, occupato, disponibile, fuori_servizio, bici, bici_elettrica, monopattino, km batteria) VALUES

('R004', 'Torino', 120, TRUE, FALSE, TRUE, TRUE, FALSE, TRUE, 40.00);

INSERT INTO RIDER (codice, posizione, numero_consegne, occupato, disponibile, fuori_servizio, bici, bici_elettrica, monopattino, km_batteria) VALUES

('R005', 'Palermo', 180, FALSE, TRUE, FALSE, TRUE, TRUE, FALSE, 60.00);

--LISTA

INSERT INTO LISTA (id_lista, nome, nome_ristorante) VALUES

('L001', 'Antipasti', 'Ristorante A');

INSERT INTO LISTA (id_lista, nome, nome_ristorante) VALUES

('L002', 'Primi Piatti', 'Ristorante B');

INSERT INTO LISTA (id lista, nome, nome ristorante) VALUES

('L003', 'Secondi Piatti', 'Ristorante C');

INSERT INTO LISTA (id_lista, nome, nome_ristorante) VALUES

('L004', 'Dolci', 'Ristorante D');

INSERT INTO LISTA (id_lista, nome, nome_ristorante) VALUES

('L005', 'Bevande', 'Ristorante E');

--PIATTO

 ${\tt INSERT\ INTO\ PIATTO\ (titolo,\ id_lista,\ immagine,\ prezzo,\ sconto)\ VALUES}$

('Bruschetta', 'L001', 'img_bruschetta.jpg', 5.00, 0.00);

INSERT INTO PIATTO (titolo, id_lista, immagine, prezzo, sconto) VALUES

('Spaghetti Carbonara', 'L002', 'img carbonara.jpg', 12.00, 2.00);

INSERT INTO PIATTO (titolo, id_lista, immagine, prezzo, sconto) VALUES

('Pollo alla Cacciatora', 'L003', 'img pollo.jpg', 15.00, 1.50);

INSERT INTO PIATTO (titolo, id_lista, immagine, prezzo, sconto) VALUES

('Tiramisù', 'L004', 'img tiramisu.jpg', 6.00, 0.50);

INSERT INTO PIATTO (titolo, id_lista, immagine, prezzo, sconto) VALUES

('Vino Rosso', 'L005', 'img_vino.jpg', 20.00, 3.00);

--INGREDIENTE

INSERT INTO INGREDIENTE (nome) VALUES

('Pomodoro');

INSERT INTO INGREDIENTE (nome) VALUES

('Mozzarella');

INSERT INTO INGREDIENTE (nome) VALUES

('Basilico');

INSERT INTO INGREDIENTE (nome) VALUES ('Olio di oliva'); INSERT INTO INGREDIENTE (nome) VALUES ('Sale');

--PAGAMENTO

INSERT INTO PAGAMENTO (tipo, email_utente) VALUES (1, 'utente1@example.com');
INSERT INTO PAGAMENTO (tipo, email_utente) VALUES (2, 'utente2@example.com');
INSERT INTO PAGAMENTO (tipo, email_utente) VALUES (3, 'utente3@example.com');
INSERT INTO PAGAMENTO (tipo, email_utente) VALUES (4, 'utente4@example.com');
INSERT INTO PAGAMENTO (tipo, email_utente) VALUES (5, 'utente5@example.com');

--SCONTO

INSERT INTO SCONTO (codice) VALUES ('SCONT01');
INSERT INTO SCONTO (codice) VALUES ('SCONT02');
INSERT INTO SCONTO (codice) VALUES ('SCONT03');
INSERT INTO SCONTO (codice) VALUES ('SCONT04');
INSERT INTO SCONTO (codice) VALUES ('SCONT05');

--COLLEZIONA

INSERT INTO COLLEZIONA (email_utente, codice_sconto) VALUES ('utente1@example.com', 'SCONTO1');
INSERT INTO COLLEZIONA (email_utente, codice_sconto) VALUES ('utente2@example.com', 'SCONTO2');
INSERT INTO COLLEZIONA (email_utente, codice_sconto) VALUES ('utente3@example.com', 'SCONTO3');
INSERT INTO COLLEZIONA (email_utente, codice_sconto) VALUES ('utente4@example.com', 'SCONTO4');
INSERT INTO COLLEZIONA (email_utente, codice_sconto) VALUES ('utente5@example.com', 'SCONTO5');

-- RECENSIONE_RISTORANTE

INSERT INTO RECENSIONE_RISTORANTE (istante_recensione, email_utente, nome_ristorante, voto, commento) VALUES ('2023-06-01 12:00:00', 'utente1@example.com', 'Ristorante A', 4, 'Ottimo cibo!');

INSERT INTO RECENSIONE_RISTORANTE (istante_recensione, email_utente, nome_ristorante, voto, commento)

VALUES

('2023-06-02 13:00:00', 'utente2@example.com', 'Ristorante B', 3, 'Buon servizio ma cibo mediocre.');

INSERT INTO RECENSIONE_RISTORANTE (istante_recensione, email_utente, nome_ristorante, voto, commento) VALUES

('2023-06-03 14:00:00', 'utente3@example.com', 'Ristorante C', 5, 'Fantastico!');

INSERT INTO RECENSIONE_RISTORANTE (istante_recensione, email_utente, nome_ristorante, voto, commento) VALUES

('2023-06-04 15:00:00', 'utente4@example.com', 'Ristorante D', 2, 'Non mi è piaciuto.');

INSERT INTO RECENSIONE_RISTORANTE (istante_recensione, email_utente, nome_ristorante, voto, commento) VALUES

('2023-06-05 16:00:00', 'utente5@example.com', 'Ristorante E', 4, 'Molto buono, tornerò.');

--RECENSIONE_RIDER

INSERT INTO RECENSIONE_RIDER (istante_recensione, email_utente, codice_rider, voto, commento) VALUES ('2023-06-01 17:00:00', 'utente1@example.com', 'R001', 4, 'Consegna rapida.');

INSERT INTO RECENSIONE_RIDER (istante_recensione, email_utente, codice_rider, voto, commento) VALUES ('2023-06-02 18:00:00', 'utente2@example.com', 'R002', 3, 'Puntuale ma scortese.');

INSERT INTO RECENSIONE_RIDER (istante_recensione, email_utente, codice_rider, voto, commento) VALUES ('2023-06-03 19:00:00', 'utente3@example.com', 'R003', 5, 'Servizio eccellente!');

INSERT INTO RECENSIONE_RIDER (istante_recensione, email_utente, codice_rider, voto, commento) VALUES ('2023-06-04 20:00:00', 'utente4@example.com', 'R004', 2, 'Molto lento.');

INSERT INTO RECENSIONE_RIDER (istante_recensione, email_utente, codice_rider, voto, commento) VALUES ('2023-06-05 21:00:00', 'utente5@example.com', 'R005', 4, 'Gentile e puntuale.');

--ORDINE

INSERT INTO ORDINE (id_ordine, email_utente, nome_ristorante, codice_rider, data_creazione, ora_consegna, ora_ritiro, consegnato, ritirato, annullato) VALUES

('O001', 'utente1@example.com', 'Ristorante A', 'R001', '2023-06-01 12:00:00', '2023-06-01 12:30:00', '2023-06-01 12:15:00', TRUE, FALSE, FALSE);

INSERT INTO ORDINE (id_ordine, email_utente, nome_ristorante, codice_rider, data_creazione, ora_consegna, ora_ritiro, consegnato, ritirato, annullato) VALUES

('O002', 'utente2@example.com', 'Ristorante B', 'R002', '2023-06-02 13:00:00', '2023-06-02 13:45:00', '2023-06-02 13:30:00', TRUE, FALSE, FALSE);

INSERT INTO ORDINE (id_ordine, email_utente, nome_ristorante, codice_rider, data_creazione, ora_consegna, ora_ritiro, consegnato, ritirato, annullato) VALUES

('O003', 'utente3@example.com', 'Ristorante C', 'R003', '2023-06-03 14:00:00', '2023-06-03 14:20:00', '2023-06-03 14:10:00', TRUE, FALSE, FALSE);

INSERT INTO ORDINE (id_ordine, email_utente, nome_ristorante, codice_rider, data_creazione, ora_consegna, ora_ritiro, consegnato, ritirato, annullato) VALUES

('O004', 'utente4@example.com', 'Ristorante D', 'R004', '2023-06-04 15:00:00', '2023-06-04 15:50:00', '2023-06-04 15:30:00', FALSE, TRUE, FALSE);

INSERT INTO ORDINE (id_ordine, email_utente, nome_ristorante, codice_rider, data_creazione, ora_consegna, ora_ritiro, consegnato, ritirato, annullato) VALUES

('O005', 'utente5@example.com', 'Ristorante E', 'R005', '2023-06-05 16:00:00', '2023-06-05 16:40:00', '2023-06-05 16:20:00', TRUE, FALSE, FALSE);

--CHAT

INSERT INTO CHAT (id_chat, id_ordine, email_utente, tipo) VALUES ('C001', '0001', 'utente1@example.com', 1);
INSERT INTO CHAT (id_chat, id_ordine, email_utente, tipo) VALUES ('C002', '0002', 'utente2@example.com', 2);
INSERT INTO CHAT (id_chat, id_ordine, email_utente, tipo) VALUES ('C003', '0003', 'utente3@example.com', 1);
INSERT INTO CHAT (id_chat, id_ordine, email_utente, tipo) VALUES ('C004', '0004', 'utente4@example.com', 2);
INSERT INTO CHAT (id_chat, id_ordine, email_utente, tipo) VALUES ('C005', '0005', 'utente5@example.com', 1);

-- MESSAGGIO

INSERT INTO MESSAGGIO (istante_messaggio, id_chat, testo) VALUES ('2023-06-01 12:05:00', 'C001', 'Grazie per il vostro ordine!'); INSERT INTO MESSAGGIO (istante_messaggio, id_chat, testo) VALUES ('2023-06-02 13:10:00', 'C002', 'Il vostro ordine è in preparazione.'); INSERT INTO MESSAGGIO (istante_messaggio, id_chat, testo) VALUES ('2023-06-03 14:15:00', 'C003', 'Il rider sta arrivando.'); INSERT INTO MESSAGGIO (istante_messaggio, id_chat, testo) VALUES ('2023-06-04 15:20:00', 'C004', 'Il vostro ordine è stato ritirato.'); INSERT INTO MESSAGGIO (istante_messaggio, id_chat, testo) VALUES ('2023-06-05 16:10:00', 'C005', 'Grazie per aver scelto il nostro servizio!');

--SALVA

INSERT INTO SALVA (id_lista, titolo_piatto) VALUES ('L001', 'Bruschetta');
INSERT INTO SALVA (id_lista, titolo_piatto) VALUES ('L002', 'Spaghetti Carbonara');
INSERT INTO SALVA (id_lista, titolo_piatto) VALUES ('L003', 'Pollo alla Cacciatora');
INSERT INTO SALVA (id_lista, titolo_piatto) VALUES ('L004', 'Tiramisù');
INSERT INTO SALVA (id_lista, titolo_piatto) VALUES ('L005', 'Vino Rosso');

--CONTIENE

INSERT INTO CONTIENE (titolo_piatto, id_ordine) VALUES ('Bruschetta', 'O001');
INSERT INTO CONTIENE (titolo_piatto, id_ordine) VALUES ('Spaghetti Carbonara', 'O002');
INSERT INTO CONTIENE (titolo_piatto, id_ordine) VALUES ('Pollo alla Cacciatora', 'O003');
INSERT INTO CONTIENE (titolo_piatto, id_ordine) VALUES ('Tiramisù', 'O004');
INSERT INTO CONTIENE (titolo_piatto, id_ordine) VALUES

```
('Vino Rosso', 'O005');
```

--ALLERGENE

```
INSERT INTO ALLERGENE (nome) VALUES ('Glutine');
INSERT INTO ALLERGENE (nome) VALUES ('Latte');
INSERT INTO ALLERGENE (nome) VALUES ('Uova');
INSERT INTO ALLERGENE (nome) VALUES ('Soia');
INSERT INTO ALLERGENE (nome) VALUES ('Arachidi');
```

--INCLUDE

```
INSERT INTO INCLUDE (nome_allergene, titolo_piatto) VALUES ('Glutine', 'Bruschetta');
INSERT INTO INCLUDE (nome_allergene, titolo_piatto) VALUES ('Latte', 'Spaghetti Carbonara');
INSERT INTO INCLUDE (nome_allergene, titolo_piatto) VALUES ('Uova', 'Pollo alla Cacciatora');
INSERT INTO INCLUDE (nome_allergene, titolo_piatto) VALUES ('Soia', 'Tiramisù');
INSERT INTO INCLUDE (nome_allergene, titolo_piatto) VALUES ('Arachidi', 'Vino Rosso');
```

--CATEGORIA

```
INSERT INTO CATEGORIA (nome) VALUES ('Italiano');
INSERT INTO CATEGORIA (nome) VALUES ('Cinese');
INSERT INTO CATEGORIA (nome) VALUES ('Messicano');
INSERT INTO CATEGORIA (nome) VALUES ('Indiano');
INSERT INTO CATEGORIA (nome) VALUES ('Giapponese');
```

--APPARTIENE

```
INSERT INTO APPARTIENE (nome_categoria, nome_ristorante) VALUES ('Italiano', 'Ristorante A'); INSERT INTO APPARTIENE (nome_categoria, nome_ristorante) VALUES ('Cinese', 'Ristorante B'); INSERT INTO APPARTIENE (nome_categoria, nome_ristorante) VALUES ('Messicano', 'Ristorante D'); INSERT INTO APPARTIENE (nome_categoria, nome_ristorante) VALUES ('Indiano', 'Ristorante E'); INSERT INTO APPARTIENE (nome_categoria, nome_ristorante) VALUES ('Giapponese', 'Ristorante C');
```

--COMPOSTO

```
INSERT INTO COMPOSTO (nome_ingrediente, titolo_piatto) VALUES ('Pomodoro', 'Bruschetta');
INSERT INTO COMPOSTO (nome_ingrediente, titolo_piatto) VALUES ('Basilico', 'Spaghetti Carbonara');
INSERT INTO COMPOSTO (nome_ingrediente, titolo_piatto) VALUES ('Olio di oliva', 'Pollo alla Cacciatora');
INSERT INTO COMPOSTO (nome_ingrediente, titolo_piatto) VALUES ('Mozzarella', 'Tiramisù');
INSERT INTO COMPOSTO (nome_ingrediente, titolo_piatto) VALUES ('Sale', 'Vino Rosso');
```

3.3) Qualche operazione di cancellazione e modifica per verificare i vincoli

- Cancellazione con vincoli di chiave esterna
 - o 1) DELETE FROM UTENTE WHERE email = 'utente1@example.com';
 - L'operazione viene eseguita correttamente, elimina tutto ciò che è annesso all'utente selezionato
 - 2) DELETE FROM PIATTO WHERE titolo = 'Bruschetta';

- Modifica con vincoli di chiave esterna
 - O 1) UPDATE UTENTE SET email = 'nuovo_utente@example.com' WHERE email = 'utente3@example.com';
 - L'operazione viene eseguita correttamente, la nuova email viene correttamente cambiata sia all'utente che agli ordini che al resto delle tabelle
 - o 2) UPDATE INGREDIENTE SET nome = 'Pomodoro Fresco' WHERE nome = 'Pomodoro';
- Aggiungere un vincolo di chiave esterna con ON DELETE CASCADE
 - O ALTER TABLE ORDINE

ADD CONSTRAINT fk_utente

FOREIGN KEY (email_utente) REFERENCES UTENTE(email)

ON DELETE CASCADE;