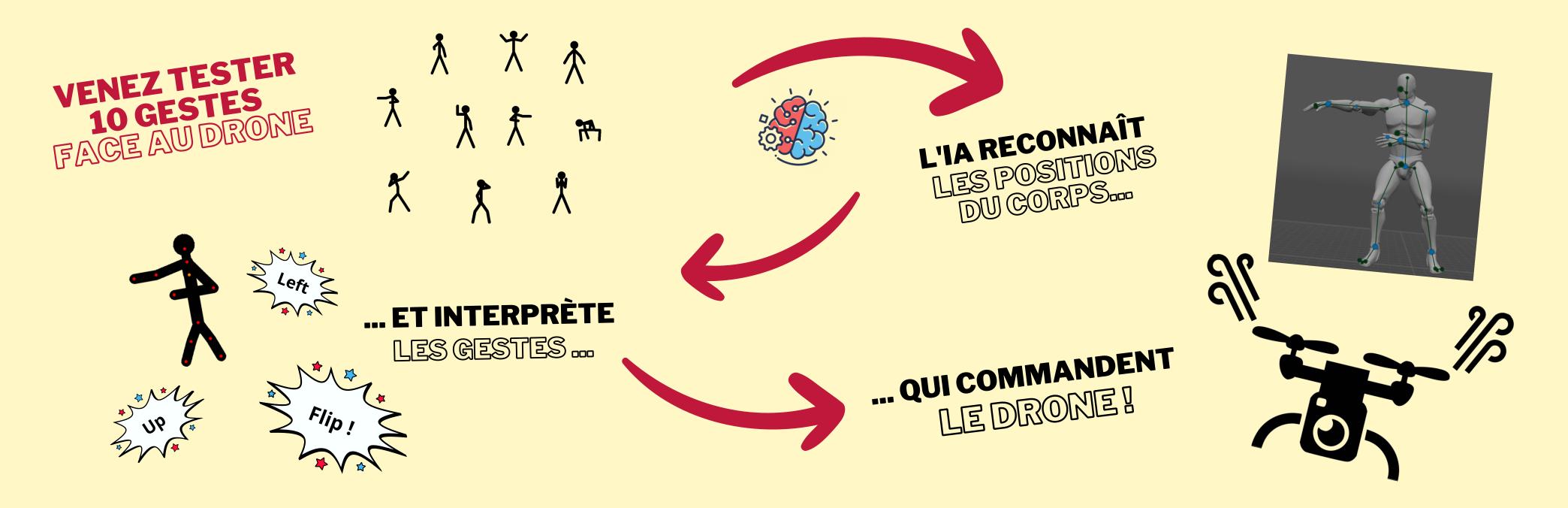


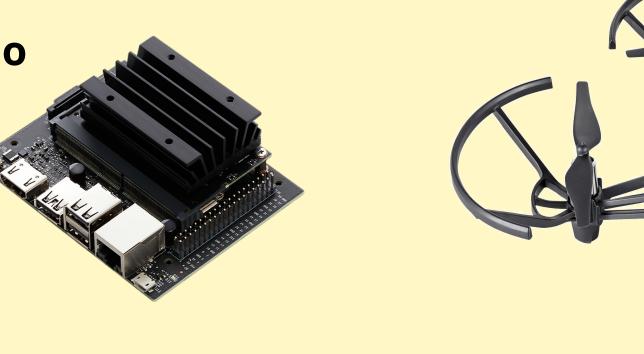
UN DRONE CONTRÔLÉ PAR LES GESTES

Le but de ce projet est de contrôler un drone en n'utilisant que des gestes. Pour ce faire, nous utilisons des **réseaux de** neurones en Python et implémentons le code dans une carte NVIDIA Jetson Nano qui communiquera les mouvements à réaliser au drone.



Carte NVIDIA Jetson Nano

La carte **NVIDIA Jetson Nano** est un petit ordinateur qui des d'exécuter permet réseaux neuronaux pour des applications telles que la classification d'images et la détection d'objets.

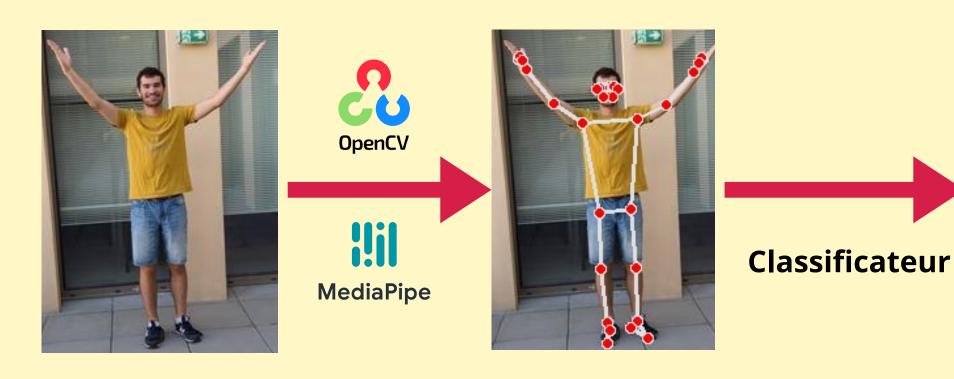


Drone Tello

Le drone Tello est un drone pilotable à distance en Python équipé d'une caméra HD 720p et d'une autonomie de 13 minutes. On le contrôle en WIFI en lui envoyant des commandes sur un port UDP.

Reconnaissance de pose

Nous avons utilisé une première Intelligence Artificielle avec les librairies MediaPipe/OpenCV afin de détecter les positions des parties du corps, renvoyant un "squelette".



Décision: Monter

Classificateur

Nous avons ensuite constitué notre propre jeu de données et entraîné un réseau de neurones afin de classifier dix gestes différents à l'aide de Keras et TensorFlow.





Jeu de données

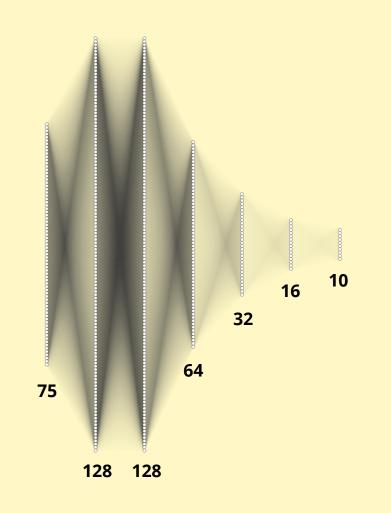
10450 images réparties en 10 classes, qui donnent chacune 25 points en 3 dimensions (soit 75 points de données).



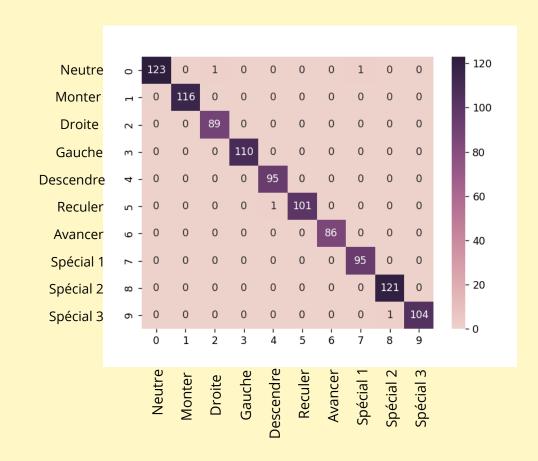
Projet d'étudiants de 1ère année

Architecture

Notre réseau est composé de sept couches complètement connectées. L'entrée est de taille 75 et la sortie est de taille 10 (donne la probabilité de chacune des classes). Nous l'optimiseur avons utilisé Adam et comme fonction de l'entropie croisée perte catégorielle.



Matrice de confusion



Maxime GIRARD Ronan LEBAS Samuel OUSSOU **Zakaria CHAHBOUNE**

Encadrants: Sumanta CHAUDHURI Enzo TARTAGLIONE

