Zakariae Zbakh El Ghoury

1.- Per què heu fet servir els Threads en el Helmet?. Era absolutament necessari?.

En el meu cas he fet servir el threads per així aconseguir que cada objecte tingui el seu propi temps d'execució, és a dir, que cada objecte pugui executar-se cada x temps independentment dels demes. En alguns casos si com venen a ser els objectes que tenen activas (que al tocar-los provoquen un comportament al personatge principal).

2.- Quants threads heu fet servir i quina tasca els hi heu donat.

He fet servir un total de 5 o 6 threads, un era l'encarregat per generar els objectes que queian, un altre era qui s'encarregava de comprobar quina puntuació portaves per augmentar la dificultad, un altre era els del propi objecte que queia, perquè d’aquesta manera anem a diferent temps que el helmet, l'altre era el del propi main que s’encarregava de pintar el panel, i els demes son els encarregats de que s’executi en x temps els mètodes del objectes que afectan al personatge principal.

3.- Comenteu el codi de la confecció d'un dels threads usats en la pràctica del Helmet.

Explica-re dos tipus de manera d’usar els threads, una es fent un extends d’una clase a Thread, aquesta forma fa que tinguis que implementar un mètode anomenat run() que bàsicament fa que tot lo que es faci allá dintre será lo que farà el thread, és a dir, que quan el run acabi d’executar-se el thread morirá, per això normalment es fica un while amb un Thread.sleep(milisegons), d’aquesta manera pots controlar quan i cada quan vols que s’executi i mori el thread.

Exemple:

public class Object extends Thread( o Runnable)

{

public void run(){

while(Fins quan vols que s'executi){

//Que vols que faci.

System.out.println("MyThread running");

//Cada quan vols que l’executi.

Thread.sleep(milisegons);

}

}

}

L’altre forma es utilitzant un Timer i un TimerTask, bàsicament amb el Timer dius cada quan o quan de temps vols que tardi en que s’executi el thread, i dintre del Timertask es on fiques lo que vols que faci el thread sense cap mena de while ja que és el propi Timer qui s’encarregara.

TimerTask task = new TimerTask() {

public void run() {

System.out.println("Hola”)

}

};

Timer timer = new Timer("Timer");

timer.schedule(task, Aqui fiques el delay, aqui fiques cada quan vols que s’executi);

\*El temps aqui tambè a de ser en milisegons.