IMA203:MATIM Méthodes variationnelles:

said.ladjal@telecom-paris.fr

Introduction des méthodes variationnelles

- Pour corriger le défaut subi par une image on utilise une énergie qui sera faible pour une image « bonne » et grande pour une image « mauvaise »
- Il y a souvent deux termes dans une telle énergie:
 - Un terme « attache aux données » qui signifie que l'image reconstruite explique l'observation.
 - Un terme « régularité » qui privilégie les images qui ont des statistiques d'images naturelles.

Un exemple de construction d'une méthode variationnelle

- Nous allons rappeler le raisonnement qui mène à la restauration par norme du gradient au carré.
 - D'abord, nous allons voir pourquoi il est nécessaire de régulariser.
 - Ensuite nous rappelons une justification probabiliste de la construction d'une énergie à minimiser.

Modélisation

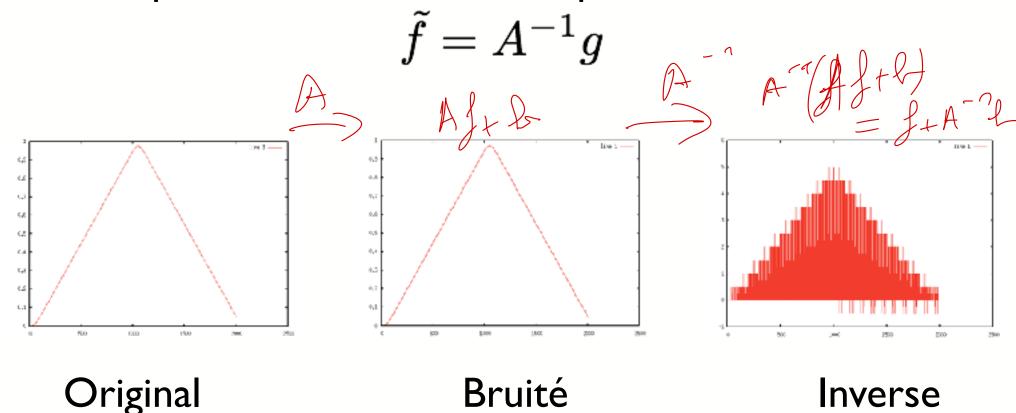
Le processus direct qui mène à la formation de l'image est modélisé par:

$$g = Af + b$$

L'opérateur A est linéaire et b représente le bruit.

Problème inverse: Nécessité de la régularisation

 Une première idée consiste à appliquer l'opérateur inverse de A à l'équation précédente. Ici A est une petite convolution.



Modélisation pour la suite

g = f * K + b

f: image parfaite

g: observation

K: Noyau de flou

b: bruit, supposé uniforme et indépendant du signal

Qu'est-ce que l'image parfaite?

or de Koni te Moreil in 158hi

Modélisation pour la suite: Continu/discret

- Le théorème de Shannon de bon échantillonnage permet un passage sans perte du discret au continu.
- Le caractère fini des images traitées implique de faire une hypothèse sur la continuation des images hors de leur support connu: On fera l'hypothèse de périodicité pour simplifier la présentation.

16 x 10 pireds I linge obsure h = talle de diffractio forthe de plus l = Agamentine

Modélisation pour la suite: Continu/discret

On peut donc, en négligeant le sous-échantillonnage, dire que le problème se présente comme:

Si N-1000 A De Koille 1012 éléments

g = Af + b

 $f \in \mathbb{R}^{N^2}$: image de taille $N \times N$ inconnue

 $g \in \mathbb{R}^{N^2}$: image de taille $N \times N$ connue

A : matrice de convolution carrée de taille $N^2\times N^2$

 $b \in \mathbb{R}^{N^2}$: réalisation d'un bruit gaussien

L'hypothèse de périodicité implique que la matrice A est circulante et diagonalisable dans la base de Fourier

Résolution: Wiener

 Le signal est supposé être un vecteur gaussien:

$$X \text{ v.a. } \in \mathbb{R}^N$$

$$\mathbb{P}(X) \sim e^{-\frac{1}{2}X^TC^{-1}X}$$

$$C = E(X^TX) \text{ matrice de covariance déf. pos.}$$

$$\mathbb{P}(B) \sim e^{-\frac{1}{2}\frac{\|B\|^2}{\sigma_b^2}}$$

$$Y = AX + B$$

trouver $\tilde{X} = DY$ t.q.
 $E(\|\tilde{X} - X\|^2)$ soit minimale

maximiser
$$e^{-\frac{1}{2}\tilde{X}^{T}C^{-1}\tilde{X}}e^{-\frac{1}{2}\frac{\|A\tilde{X}-Y\|^{2}}{\sigma_{b}^{2}}}$$
 i.e. minimiser $\frac{1}{\sigma_{b}^{2}}\|A\tilde{X}-Y\|^{2}+\tilde{X}^{T}C^{-1}\tilde{X}$

C=E(XX) soit X_ X me bore de dovées Centrique = $\frac{1}{n} \sum_{k=0}^{\infty} x_k x_k$ XIEBRITANIA XN1=(90/-2N) $X_{1} = (X, B, -X, S)$ $\times_{N+1} = (\times_{N}) \times_{n} - (\times_{N-1})$ 93 = (X, 3, d, B --) SWHN et diagorbible de la bone de

Résolution: Wiener



 Le signal est supposé être un vecteur gaussien:

$$\begin{split} &X \text{ v.a. } \in \mathbb{R}^N \\ &\mathbb{P}(X) \sim e^{-\frac{1}{2}X^TC^{-1}X} \\ &C = E(X^TX) \text{ matrice de covariance déf. pos.} \\ &\mathbb{P}(B) \sim e^{-\frac{1}{2}\frac{\|B\|^2}{\sigma_b^2}} \end{split}$$

$$Y = AX + B$$

trouver $\tilde{X} = DY$ t.q.
 $E(\|\tilde{X} - X\|^2)$ soit minimale

$$\tilde{X} = \underbrace{\left(A^T A + \sigma_b^2 C^{-1}\right)^{-1} A^T}_{\text{D}} Y$$

Conclusions provisoires

- Il n'est pas praticable d'inverser simplement le défaut qui affecte une image pour améliorer la qualité de celle-ci.
- Divers moyens (nous avons montré l'utilisation d'une hypothèse statistique) permettent de mettre en place une énergie dont le minimiseur est une image satisfaisante.

Méthodes de minimisation

- La méthode la plus naturelle pour minimiser une énergie est la descente de gradient:
 - Il s'agit de trouver une direction dans laquelle l'énergie décroit le plus vite.
 - Elle revient à dériver l'énergie suivant par rapport à sa variable (qui peut être en grande dimension).
 - Exemples: $E(f) = \|f-g\|^2 \quad \nabla E = (f-g)$ $E(f) = \iint \|\nabla f\|^2 \quad \nabla E = \triangle f$

 $E(g) = \sum_{k} \left\{ \left(f(k+1, l) - f(k, l) \right) + f(k, l) \right\}$ $K_{2} = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}$ Ky - (1) E(f)= ((K2*f)] + (|Ky*f|) EK(8)=NK* INI2

Ef)= U(K*f) II on latter in thigh Ex(1) = [[(w)] [(w)] 121 ((++8) (++8)) (+1²) = (2) (pt + 2 he(8+) 1/8/2 rekit

Si
$$E_{K}(f) = ||K \neq f||^{2}$$

Son $V E_{K}(f) = ||K \neq f||^{2}$
 $K \neq \{k\} \neq f$
 $K = \{k, k\} = \{k, k\} \}$
 $K = \{k, k\} = \{k\} =$

Show
$$\nabla E_{K}(l) =$$

$$(k \times k) \times l$$

$$(k, l) = K(-k, l)$$

$$(k = (1, -n)) \quad K = (-1, n)$$

$$(k \times k) = -1$$

$$(k \times k) = (1) = (1) \times l$$

$$(k \times k) = (1) = (1) \times l$$

$$(k \times k) = (1$$

$$E(f) = ||K_n * f||_{L^{\infty}}$$

$$+||K_y * f||_{L^{\infty}}$$

$$= \left(f \right) = \left(f \right) =$$

Descente de gradient

• Le schéma général est le suivant:

$$f^{n+1} = f^n - \rho_n \nabla E(f^n)$$

Le pas de descente ρ_n peut être constant ou variable (voir plus loin pour un exemple)

ton-ton- f(2tm) F(+)= signe (+) =(1-28)+(1-29) < 1

La variation totale

- Comme nous l'avons vu les principaux termes de régularisation qui ont été utilisés sont des termes quadratiques.
- Ils présentent des avantages essentiellement calculatoirs. (Fourier, descente de gradient maîtrisée).
- Cependant, ils ont tendance à dégrader les bords de l'image en les floutant.

Définition

En continu:
$$TV(f) = \int \| \nabla f(x) \| dx$$

En discret:

$$TV(f) = \sum_{i,j} \sqrt{(f(i+1,j) - f(i,j))^2 + (f(i,j+1) - f(i,j))^2)}$$

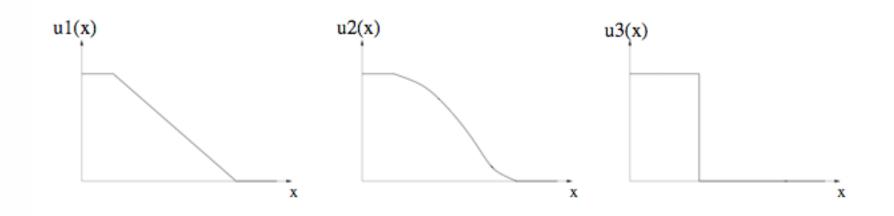
Le gradient de la variation totale

 Remarquer que celui-ci n'est pas bien défini dans les zones où l'image est de gradient nul

$$abla TV(f) = -\operatorname{div}\left(\frac{\nabla f}{\|\nabla f\|}\right)$$
 $E(f) = \int \{f\}^{r}$
 $\nabla E(f) = \Delta f$

Justification de l'utilisation de la variation totale comme fonctionnelle de régularisation

- Contrairement aux fonctionnelles quadratiques l'utilisation de la variation totale n'implique pas des solutions lisses.
- Parmi les trois fonctions ci-dessous, la variation totale est identique, contrairement à l'intégrale du carré de la dérivée.
- D'autres exemples suivront parmi les applications.



11 1 - 911 + $\int \int \int (t)$

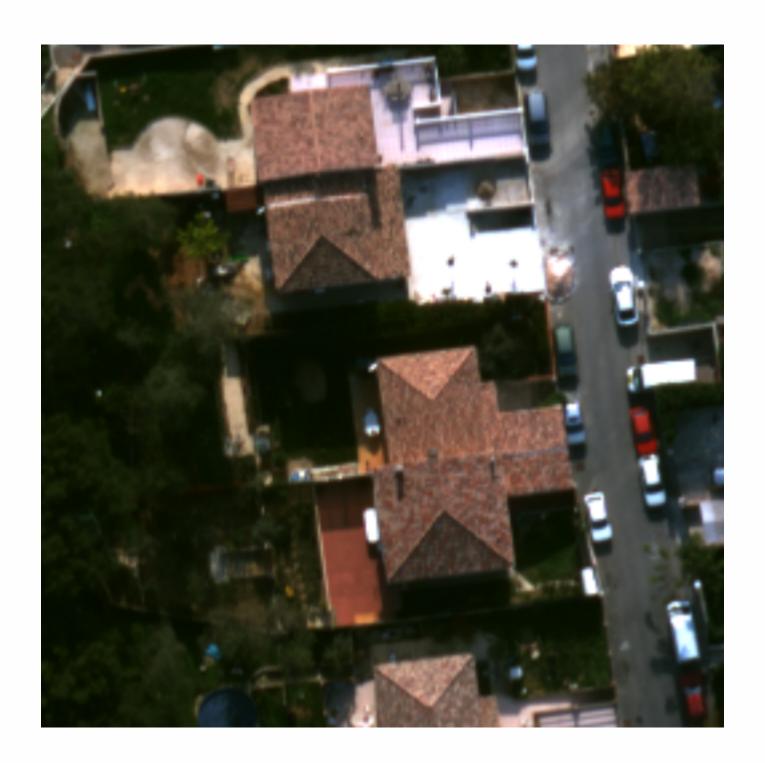
Ex: Zoom par minimisation de la VT

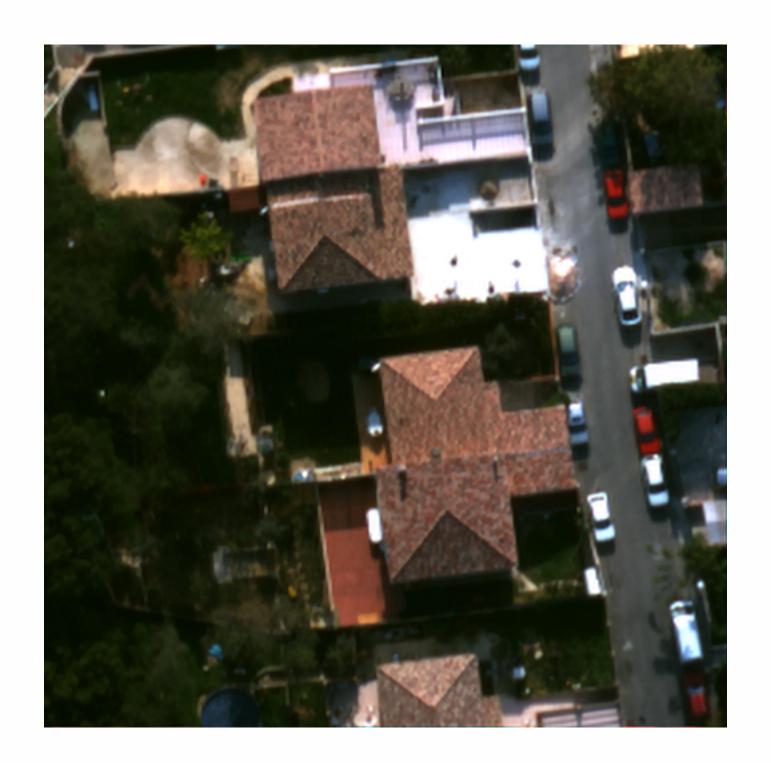
- François Malgouyres propose une méthode de zoom par minimisation de la variation totale.
- Elle se résout par descente de gradient sous contrainte.

$$u_0 = QSu$$

u0 est l'image originale qui doit être obtenue par souséchantillonnage (Q) d'une version filtrée de u (Su).

Mo de taille NXN Observée M de toille 2AVX2N opinizoone u. ? $\int M(2k,2l) = ll_0(k,l) \text{ convints}$ E(U) voit foible $en D; E(u) = \sum |u_{n+n} - u_n|$ C. C. M.



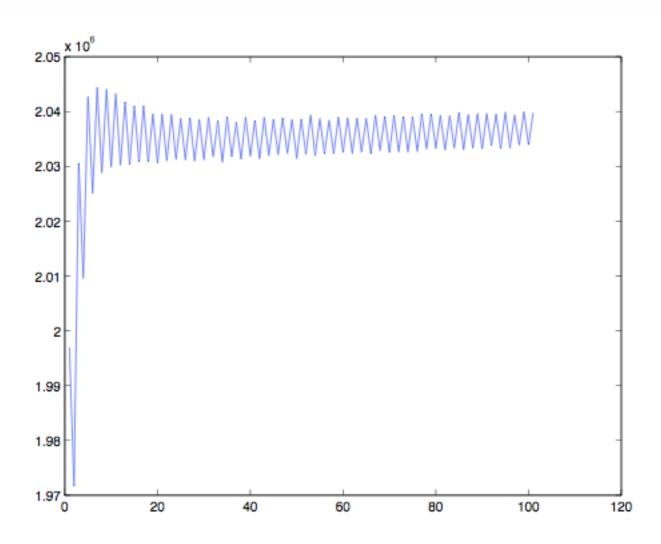






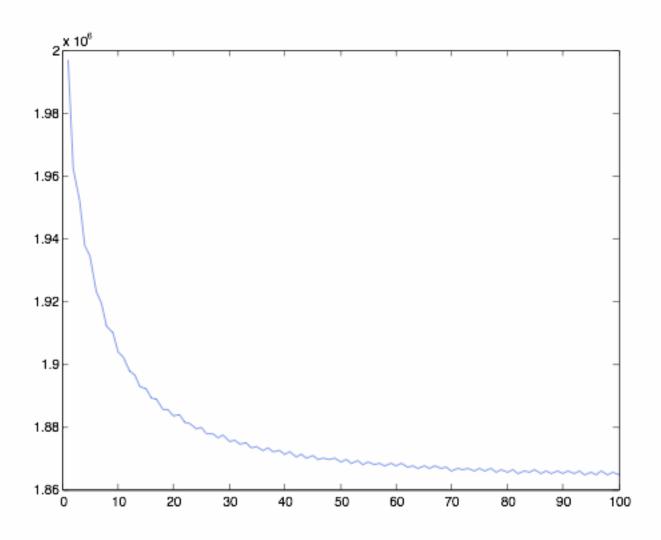


Pas=I



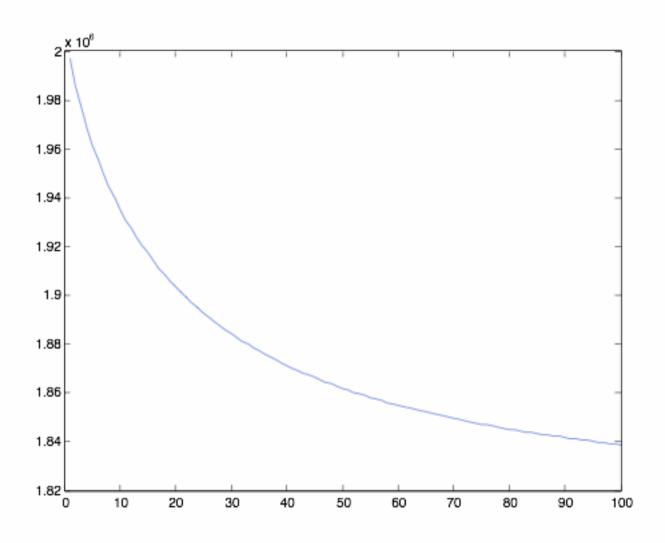
La variation totale augmente!!!

Pas=0.5



Cela semble bien se passer.

Pas=0.1



On pouvait faire mieux!

Débruitage par TV (ROF)

 Rudin, Osher et Fatemi ont proposé un schéma de minimisation de la variation totale sous contrainte de bruit gaussien connu.

Minimiser:

$$\int ||\nabla u|| \qquad \perp \qquad || \qquad \wedge - M_o ||$$

Sous contrainte: $||u - u_0||_2^2 = \sigma^2$

Cela aboutit à une équation d'Euler-Lagrange:

$$\frac{\partial u}{\partial t} = \operatorname{div}\left(\frac{\nabla u}{||\nabla u||}\right) - \lambda(u - u_0)$$

Les auteurs proposent une détermination de paramètre dynamiquement :

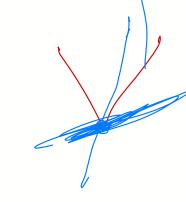
$$\lambda = -\frac{1}{2\sigma^2} \int ||\nabla u|| - \frac{1}{||\nabla u||} \times (\nabla u_0 \cdot \nabla u)$$

Une méthode de minimisation de la variation totale:

Transformée de
$$J^*(v) = \sup_u < u | v > -J(u)$$
 Fenchel:

 J^* est convexe.

$$J^{**} = J$$



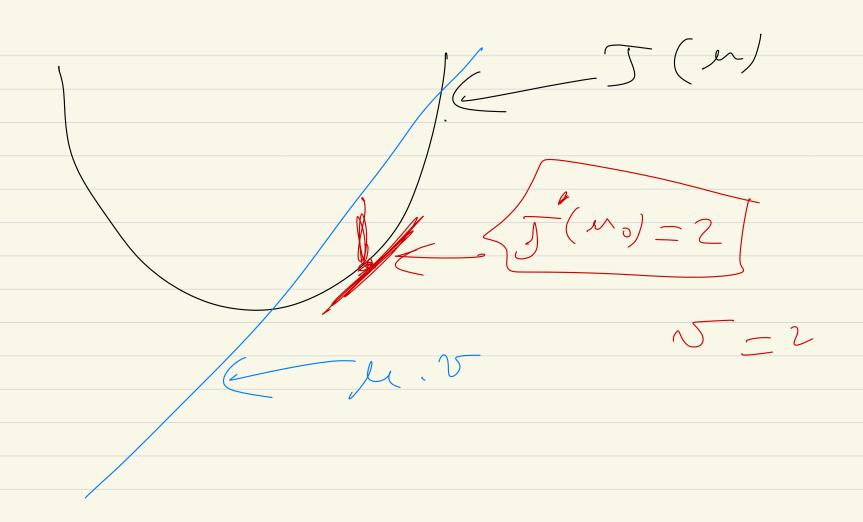
Si:
$$J(\alpha u) = |\alpha|J(u)$$
 alors:

$$J^* = \begin{cases} 0 \text{ sur un fermé } K \\ +\infty \text{ ailleurs} \end{cases}$$

JA(V)= 2 O siv EK K comese for f

min J*(v) + 11v-g112 =

Oh veit minimiser: TV(U) + || lu-g|| on montre (=) minimer TV*(PV) + //v-g//2 pour u catori of Drøjeker og som K



Sous-gradient

- Le sous-gradient remplace le gradient lorsqu'une fonctionnelle n'est pas différentiable.
- C'est un ensemble de vecteurs qui vérifient:

$$\forall u \in \partial J(x), \forall y, J(y) \geqslant J(x) + \langle u|y - x \rangle$$

Lorsque J est différentiable le sous-gradient est réduit à un singleton: le gradient.

On a: $u \in \partial J(x) \Leftrightarrow x \in \partial J^*(u)$

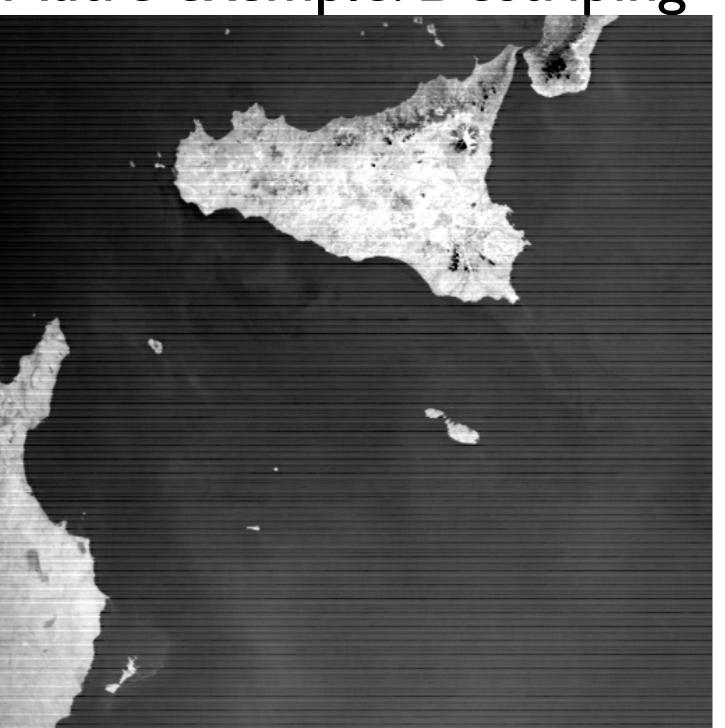
minimiser J (u) +11 u-g/12

(=) minimiser J4(v) +11v-g/12

On montre que minimiser ROF revient a minimiser une fonctionnelle équivalente a base de J*. Or J* est très simple et la minimisation d'une fonctionnelle dans laquelle elle intervient revient a une projection sur le ferme K.

projection sur K: $P^{m+1} = P^{m} + T \left(\nabla \left(\operatorname{dir} \left(P^{m} \right) - 9 \right) \right) i_{jj}$ $n + T \left(\nabla \left(\operatorname{ohr} \left(P^{m} \right) - 9 \right) \right) i_{jj}$

Autre exemple: Destriping



On va modéliser:

$$g = a + b$$
. en minimisant $TV_x(b) + TV_y(a)$





Déconvolution par TV





Déconvolution par TV

Minimisation par « split »

$$E(d, f) = TV(d) + \lambda ||g - Af||^2 + \gamma ||d - \nabla f - b||^2$$

d: représente le gradient de f

b: c'est un accumulateur $b_{n+1} = b_n + \nabla f - d$

On minimise alternativement par rapport à d et f.

Voir: http://www.ipol.im/pub/art/2012/g-tvdc/

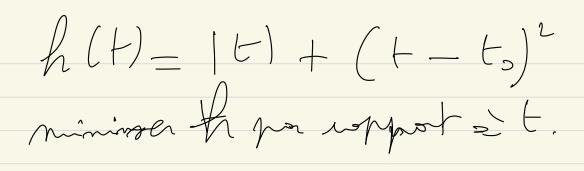
 $\frac{-1}{2} \times e^{-1} \times e^{-1}$

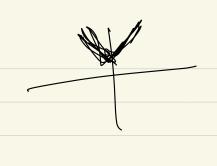
= (8) = TV(8) + 11A3-911 SPLIT > E(2,8) = TV(d) + 11Ag-g112+ 8/1d-78/1 J-J+P at short de vecteur min E (d, f) por report of. 11 Af-g11+8 (101-7 f11) -> quedushique

min E(01, 1) por sopport 2 d:

TV(d) + 8(101-78) Journal

SIBILL + 8 = 112:-78:1





$$h'(t) = 1 + 2(t-t-s) \quad \text{with}$$

$$n' \text{ le minimiseum } > 0 \implies 1 + 2(t-t-s) = 0$$

$$to -1 \qquad (t = t_s - 1)$$

$$h'(t) = 1 + 2(t-t-s) = 0$$

$$to -1 \qquad (t = t_s - 1)$$

$$h'(t) = 1 + 2(t-t-s) = 0$$

$$to -1 \qquad (t = t_s - 1)$$

$$h'(t) = 1 + 2(t-t-s) = 0$$

$$h'(t) = 1 + 2(t-t-s) = 0$$