

# Licence Informatique S4

## Probabilités-Statistiques TP 2

23 mars 2020

### 1 Répartition observée et répartition théorique

1. Utiliser `help` de R pour comprendre les commandes `dbinom`, `rbinom`. Expliquer les résultats obtenus quand on exécute `dbinom(5, 10, 0.5)`, `dbinom(5, 4, 0.8)`, `dbinom(5, 5, 1)`, `rbinom(10, 5, 0.8)`. **Indication.** Dans <http://pages.stat.wisc.edu/~larget/R/prob-R.pdf> vous trouverez quelques indications utiles au sujet de cet exercice.
2. Simuler  $N = 10$  lancer d'une pièce équilibrée en utilisant R. Cela signifie qu'il faut produire, en utilisant les commandes de R, une liste de 1 (=pile) et de 0 (=face), qui est aléatoire. Varier la valeur de  $N$ . Vérifier que le nombre de "piles" vaut à peu près  $(1/2)N$  lorsqu'on prend  $N$  de plus en plus grand. Si la probabilité d'obtenir "pile" est  $2/3$  plutôt que  $1/2$ , comment faut-il changer vos commandes ? Et comment peut-on toujours vérifier que cette fois-ci le nombre de "piles" vaut à peu près  $(2/3)N$  ?
3. Utiliser `help` de R pour comprendre les commandes `dunif`, `runif`. Expliquer les résultats obtenus quand on exécute `dunif(5, 0, 10)`, `dunif(5, 0, 4)`, `dunif(5, 0, 20)`, `runif(10, -2, 3)`.
4. Simuler  $N = 100$  réalisations de la loi uniforme sur  $[-2, 3]$ . Tracer l'histogramme correspondant. Augmenter  $N$  pour voir comment l'histogramme évolue.
5. Simuler  $N = 10$  jets de dé en utilisant la commande `runif()` de R. Tracer l'histogramme correspondant, en choisissant bien les classes de façon à avoir une présentation intuitivement claire. Augmenter  $N$  et observer l'évolution de l'histogramme.
6. Tracer l'histogramme de ces réalisations et sur le même graphique, la densité de la loi uniforme sur  $[1, 7]$ .

7. Reprendre les questions qui précèdent avec cette fois-ci, respectivement, la loi binomiale, la loi exponentielle de paramètre  $\alpha$  (que vous ferez varier) et la loi normale  $\mathcal{N}(-1, 4)$  (4 étant la variance).

## 2 Loi forte des grands nombres

Lorsque  $X_1, \dots, X_N$  sont des v.a. indépendantes de même loi admettant une espérance  $\mu = \mathbb{E}(X_1)$  alors on a avec probabilité 1 (on dit aussi presque sûrement)

$$\frac{S_N}{N} = \frac{X_1 + \dots + X_N}{N} \xrightarrow{N \rightarrow +\infty} \mu.$$

### Illustration pour la loi uniforme sur $[0,1]$ .

1. Commencer par simuler un vecteur de  $M$  variables aléatoires de loi uniforme sur  $[0,1]$  ( $M = 2000$ ) ( $X_1, \dots, X_M$ ).
2. Construire le vecteur des sommes successives, c'est à dire le vecteur  $(S_1, \dots, S_M)$ , où  $S_N = X_1 + \dots + X_N$ .  
*Astuce R : regarder la fonction "cumsum"*
3. Afficher maintenant  $\frac{S_N}{N}$  en fonction de  $N$ .  
*Astuce R : regarder la fonction "plot"*
4. Rajouter sur le graphique une ligne horizontale d'ordonnée  $E[X_1]$ .  
*Astuce R : vous pouvez utiliser "abline"*
5. Pourquoi y a-t-il de fortes oscillations lorsque  $N$  est petit ?
6. Pourquoi le graphe change à chaque fois que l'on compile le code ?

### Illustrations pour d'autres lois.

7. Reprendre les questions 1 à 4 pour une loi uniforme sur  $[a, b]$ . Faire varier  $a$  et  $b$  et observer comment le graphe change.  
*Astuce R : on peut créer une fonction qui prend  $a$ ,  $b$  et  $N$  en arguments*
8. Reprendre les questions 1 à 4 pour une loi exponentielle de paramètre  $\alpha > 0$ . Faire varier  $\alpha$  et observer comment le graphe change.  
*Astuce R : on peut créer une fonction qui prend  $\alpha$  et  $N$  en arguments*
9. La loi de Cauchy, qui a pour densité  $\rho(x) = \frac{1}{\pi(1+x^2)}$ , n'admet pas d'espérance. Reprendre les questions 1 à 4 pour la loi de Cauchy, que constate-t-on graphiquement ? (exécutez plusieurs fois votre code pour voir différentes simulations).  
*Astuce R : loi uniforme avec "runif", loi exponentielle avec "rexp", loi de Cauchy avec ...*

### 3 Théorème de la limite centrale (TLC)

Dans l'exercice sur la loi des grands nombres nous avons illustré le fait que pour  $X_1, \dots, X_N$  des variables indépendantes de même loi et d'espérance  $\mu = E[X_1]$  nous avons  $\frac{S_N}{N} \rightarrow \mu$  lorsque  $N \rightarrow +\infty$ , où  $S_N = X_1 + \dots + X_N$ . Autrement dit, lorsque  $N$  est grand,  $\frac{S_N}{N} \approx \mu$ . Mais vous avez dû voir sur vos simulations que  $\frac{S_N}{N}$  est aléatoire autour de  $\mu$ . Le Théorème Centrale Limite (TCL) donne une description de la façon dont  $\frac{S_N}{N}$  fluctue autour de  $\mu$ . Grosso modo, le TCL nous dit que lorsque  $N$  est grand

$$\frac{S_N}{N} \approx \mathcal{N}\left(\mu, \frac{\sigma^2}{N}\right),$$

où  $\sigma$  est l'écart-type de la variable aléatoire  $X_1$ . C'est à dire que  $\frac{S_N}{N}$  suit à peu près une loi normale de valeur moyenne  $\mu$  et d'écart type  $\frac{\sigma}{\sqrt{N}}$ .

Le but de cet exercice est d'illustrer ce comportement. Pour cela, nous allons fixer  $N$  assez grand ( $N = 100$  par exemple), simuler un grand nombre de fois  $S_N/N$  ( $M$  fois, avec  $M = 10000$  par exemple) et en faire un histogramme. Nous comparerons ensuite cet histogramme avec la densité de la loi normale  $\mathcal{N}(\mu, \sigma^2/N)$ .

#### Illustration pour la loi uniforme sur [0,1].

1. Faire une matrice avec  $N$  lignes et  $M$  colonnes dont les entrées sont des variables aléatoires de loi uniforme sur  $[0,1]$ .
2. Construire, à partir de la matrice, un vecteur dont la  $i$ ème coordonnée est la moyenne des valeurs de la  $i$ ème colonne de la matrice (c'est donc la moyenne de  $N$  variables aléatoires uniformes).  
*Astuce R : Pas besoin de faire des boucles, regarder les fonctions disponibles dans "help(rowSums)" ?*
3. Faire un histogramme avec les valeurs obtenues.
4. Ajouter sur l'histogramme la courbe de la loi normale de valeur moyenne  $\mu$  et d'écart type  $\sigma/\sqrt{N}$ .

*Astuce R : la formule de la loi normale peut être longue à taper, on peut facilement ajouter la courbe avec "curve(dnorm(x,mean,sd), add=TRUE)" ?*

#### Illustrations pour d'autres lois

5. Reprendre les questions 1 à 4 avec des variables de loi uniforme sur un intervalle  $[a,b]$ .  
*Astuce R : on peut créer une fonction qui prend  $N$ ,  $M$ ,  $a$  et  $b$  en arguments*
6. Reprendre les questions 1 à 4 avec des variables de loi exponentielle de paramètre  $\alpha > 0$ .  
*Astuce R : on peut créer une fonction qui prend  $N$ ,  $M$  et  $\alpha$  en arguments*

7. Reprendre les question 1 à 3 pour la loi de Cauchy. Faire varier  $N$ , que remarque-t-on ? Essayer d'identifier la loi de la moyenne de variables aléatoires de Cauchy.

## 4 Un autre exemple de convergence

Considérons  $X_1, \dots, X_N$  des variables indépendantes de loi uniforme sur  $[a, b]$ . On note  $M_N = \max(X_1, \dots, X_N)$  la plus grande des variables et  $m_N = \min(X_1, \dots, X_N)$  la plus petite.

1. Selon vous, est-ce que  $M_N$  et  $m_N$  vont converger lorsque  $N$  va tendre vers l'infini ? Si oui vers quelles valeurs ?
2. En vous inspirant de l'exercice sur la loi forte des grands nombres, illustrer les comportements de  $M_N$  et  $m_N$  lorsque  $N$  tend vers l'infini.

*Astuce R : quel pourrait être l'équivalent de "cumsum" pour le minimum et le maximum ?*

## 5 Un autre exemple de loi limite

On considère  $X_1, \dots, X_N$  des variables aléatoires indépendantes de loi uniforme sur  $[0, 1]$ , on introduit leur maximum :  $M_N = \max(X_1, \dots, X_N)$ . Vous avez normalement illustré dans la partie 3 le fait qu'avec probabilité 1 on a

$$M_N \xrightarrow{N \rightarrow +\infty} 1.$$

Néanmoins on a toujours des fluctuations aléatoires de  $M_N$  en dessous de 1. On peut montrer que si  $N$  est grand,  $1 - M_N$  suit approximativement une loi exponentielle.

En vous inspirant de l'exercice précédent, illustrer ce phénomène, en particulier identifier le paramètre de la loi exponentielle, comment dépend-t-il de  $N$  ?

Complément théorique [Si vous vous ennuyez]

Pour  $x \geq 0$ , calculer  $P(N(1 - M_N) \leq x)$  et regarder la limite lorsque  $N \rightarrow +\infty$ .

En déduire que  $1 - M_N$  suit approximativement une loi exponentielle lorsque  $N$  est grand, et trouver son paramètre.