

Code TW2-1

< ?php ..code PHP.. ?> : bloc de php

date_default_timezone_set('Europe/Paris') ; : précise le fuseau horaire à utiliser.

date('H:i:s') : affiche l'heure 13 :03 :57
Y : 1996 – y : 96

echo \$args, ... : une ou plusieurs chaînes de car
\$n=1234 ;
echo "le carre de ", \$n, " est ", \$n*\$n ;
→ le carre de 1234 est ...

print(\$arg) : une chaine de de caractère

printf(\$format, \$args...) : chaine de caractère formatée
printf("le carre de %d est %d, \$n,\$n*\$n) ;
→ le carre de 1234 est ...

if (cond) {instr ;}
elseif (cond) {instr ;}
else {instr ;}

While (cond)
{instr ;}

for (\$i = 0 ; \$i<=6 ;\$i++)
{instr ;}

== : égalité simple
=== : égalité des valeurs et des types

Commentaires : /* */ ou //

Les constantes :

const PI_APPROX = 3.14
ou
define(PI_APPROX, 3.14) ;

Délimitées par simples quotes

- Seulement 2 séquences « spéciales » : \ ' qui signifie ' \ \ qui signifie \
- Tous les autres caractères sont traités normalement.

Délimitées par doubles quotes

- Les séquences spéciales reconnues :

\ "	"
\\	\
\n	newline
\t	tabulation
\\$	\$
\$	début de variable
\nb octal ou hexa	caractère de ce code ascii

- Les noms de variables sont remplacés par la valeur

- " \" " → "
- '\ ' → \

Ex :

\$i = 355 ;
\$s = " La valeur de \ \$i est \$i "
→ La valeur de \$i est 355

\$s = " La valeur de \ \$i est { \$i } "
→ La valeur de \$i est 355

\$i = 2 ;
\$t[2]=666 ;
\$s = "dans la case \ \$t[{ \$i }] : { \$t[{ \$i }] } "
→ Dans la case \$t[2] : 666 ;

Opérateur de Comparaison :

Egal : ==
Différent : != ou <>
Relation d'ordre : <=, <, >=, >
Identité : === (même valeur et type)

Opérateurs logiques :

Et : && and
Ou : || or
Non : !
Ou exclusif : xor
→ Parenthéser !!

RQ :

- Pour un opérateur **arithmétique**, les 2 opérandes sont d'abord converties en **nombre**s
- Pour la **concaténation**, sont d'abord converties en **chaîne**.
- Pour un opérateur **logique**, sont d'abord converties en **booléen**.

Conversion explicite (cast) :

Ex :

\$res = 12 ;
\$s = "Résultat : " **.(string)** \$res ;
//équivalent à "Résultat : 12"

Booléen	→ Numérique	→ Chaîne
TRUE	→ 1	→ "1"
FALSE	→ 0.	→ ""
Numérique	→ Booléen	→ Chaîne
x	→ x != 0	→ représentation décimale de x.
Chaîne	→ Booléen	→ Numérique
s	→ s != "" && s != "0"	→ n : si s commence par la représentation du nombre n.
	→	→ 0 : sinon.
Flottant	→ Entier	
x	→ arrondi "vers 0" de x	

Code TW2-1

isset(\$v) : teste si \$v est définie

unset(\$v) : supprime \$v

les assertions de type :

is_int(\$v), is_string(\$v), is_array(\$v),

is_object(\$v)

Les tables :

\$fibo = array(0=>1, 1=>1, 4=>2) ;

//eq à array(1,1,2)

Prolongation de la table :

\$racineExacte[25]=5 ;

count(table) : nombre d'elt dans un tableau

RQ :

Si ex t[\$i] n'existe pas : NULL est retournée

unset(\$fibo[6]) : supprime l'elt 6 de la table

! les autres associations key value ne sont perturbées.

la boucle foreach :

-foreach (nomTable as varClé => varValeur)

-foreach (nomTable as varValeur

Ex :

foreach (\$fibo as \$nombreFibo)

\$nombreFibo = 0

//ne modifie pas le tableau

Mais :

foreach (\$fibo as \$indice=>\$nombreFibo)

\$fibo[\$indice] = 0

//modifie le tableau

Tris des tables :

asort(table) : ordre ↗ des valeurs

ksort(table) : ordre ↗ des clés

arsort(table) : ordre ↘ des valeurs

krsort(table) : ordre ↘ des clés.

Modifient les clés (les associations) :

sort(table) : tri ↗ des valeurs avec réindexation à partir de 0.

rsort(table) : tri ↘ des valeurs avec réindexation à partir de 0.

Table de table :

\$cnp= array(array(1),array(1,1), array(1,2,1)) ;

echo \$cnp[2][1] ; //2

RQ :

Une variable globale **n'est pas visible** à l'intérieur d'une fonction.

Pour y accéder on doit la déclarer avec **global**.

```
$a=12; $b=20;
function print_ab(){
    $a=0;
    echo "|".$a."| |".$b."|";
}
print_ab();
echo "|".$a."| |".$b."|";

//affiche |0| |12| |20|
```

Avec **global** :

```
$a=12; $b=20;
function print_ab(){
    global $a;
    echo "|".$a."| |".$b."|";
    $a=100;
}
print_ab();
echo "|".$a."| |".$b."|";

//affiche |12| |1| |100| |20|
```

Variables super globales :

➔ Commencent par \$_ et s'écrivent en maj :
\$_REQUEST, \$_GET, \$_PUT, \$_SESSION

Variable rémanente :

- Précédée de **static**
- **Initialisation uniquement** lors du premier appel
- Reste une variable locale à la fonction

```
function testRemanent(){
    static $a = 0;
    echo "|".$a."|";
    $a++;
}
testRemanent(); testRemanent(); testRemanent();
// affiche |0| |1| |2|
```