Examen de Compilation première session 2021

Exercice 1. En quelques lignes, Décrivez ce qu'est l'analyse sémentique.

Exercice 2. Écrivez un fichier de génération de lexeur dans le langage de votre choix (lex, ocamllex, javacc, ect...) qui :

- lise les entiers et les mettent dans un Token INT; on acceptera des entiers commençant par des 0 innutiles,
- lise les chaines de lettres (majuscules et minuscules) et tiret et les mettent dans un token IDEN, attention, les mots-clés ci-dessous ainsi qui votre prénom¹ ne doivent pas former des tokens Iden
- lise les mots-clés if, else et while en les insérant dans un token KEYWORD,
- élimine les espaces et des retours à la ligne sans fournir de token (séparateurs).

on sera très laxiste sur la syntaxe exacte, les bibliothèques et la gestion des erreurs, par contre la structure devra être respectée et les opérateur utilisés doivent exister (avec potentielement une syntaxe légèrement diférente).

Exercice 3. Voici une grammaire dont les terminaux sont a, b et c

 $S := EaG \mid Ea$

 $E := b \mid FaF$

 $F := Ec|\epsilon$

G := FcS

Les questions suivantes peuvent être traiter dans l'ordre que vous le souhaitez. Indiquez simplement le numéro avant chaque réponse.

- 1. Quels sont les non-terminaux?
- $2.\ bcaacba$ est-il un mot de cette grammaire ? Montrez-le.
- 3. Construire le parseur LR0.
- 4. Iddentifiez les conflits du LR0.
- 5. Calculez les firsts et follow.
- 6. Constrire le parseur SLR.
- 7. Iddentifiez les conflits.
- 8. Ceux-ci peuvent-il se résoudre en rajoutant des priorités/associativités. Justifiez.

 $^{^1\}mathrm{Si}$ votre prénom est composé, prenez sa première partie, s'il est trop long prenez les 6 premières lettres.

Exercice 4. Voici un programme dans l'assembleur vu en cours; dans la troisième ligne, veuillez insérer votre numéro étudiant à l'endroit indiqué. On utilise une instruction suplémentaire, Log qui écrit la tête de pile, sans la retirer, dans une trace. Donnez la trace écrite par les Log pendant l'exécution du programme.

CsteNb 2000	Swap	${ t SetArg}$
	GetVar y	Call
CsteNb -10000	Swap	SetArg
CsteNb <votre numéro="" étudiant=""></votre>	ConJmp 2	CsteNb 10
CsteNb 1000	AddiNb	SetArg
DiviNb	CsteNb -1000	Call
AddiNb	AddiNb	Halt
Сору	log	GetVar x
log	GetVar f	GetVar v
SetVar y		•
NewClo 28	StCall	SubsNb
DecArg y	Swap	Сору
DecArg x	GetVar f	Log
SetVar f	StCall	GetVar y
LoStNb	Swap	LoStNb
CsteNb -1000	SetArg	ConJmp -7
Carend -1000	CsteNb 100	Return

Instruction	sémantique	pile avant	pile après
Log	<pre>Print(Pull);</pre>	X:pile	X:pile
AddiNb, SubsNb,	Push(Pop ⊙ _f Pop);	#n:#n:pile	#n:pile
MultNb, DiviNb	avec ⊙ représentant, respectivement, +, -, * et /		
LoStNb	$Push(Pop <_f Pop);$	#n:#n:pile	#b:pile
CstNb x	Push(x);	pile	#f:pile
Copy	Push(Pull);	X:pile	X:X:pile
Swap	échange les 2 premières valeurs de la pile	X:Y:pile	Y:X:pile
GetVar n	Push(Get(n))	pile	#v:pile
DclVar n	Insert(n, undefind)	pile	pile
NewClo off	${\tt Push(NewCloture\{cont:=CopyCont,code:=PC+off+1\})}$	pile	#1:pile
Jump offset	PC := PC + off + 1;	pile	pile
ConJmp offset	if Pop then $PC := PC + 1$; else $PC := PC + off + 1$;	#b:pile	pile
DclArg n	Pull.args.Push(n)	#l:pile	#1:pile
StCal	Pull.setContext(NewContext(CC))	#l:pile	#l:pile
SetArg	v := Pop; clot := Pull; n := clot.args.Pop;	#v:#c:pile	#c:pile
	clot.cont.Insert(n, v);		
Call	clot := Pop	#l:pile	#t:pile
	${\sf Push}({\tt NewContinuation}\{{\tt cont}:={\tt CC},{\tt code}:={\tt PC}\})$		
	$\mathtt{CC} := \mathtt{clot.cont}; \ \mathtt{PC} := \mathtt{clot.code}$		
Return	res := Pop; continue := Pop;	X:#t:pile	X:pile
	$\mathtt{CC} := \mathtt{continue.cont}; \ \mathtt{PC} := \mathtt{continue.code}$		
	Push(res)		
Halt	Arrête la machine		