

[SKPL]

Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak

SIPASHOP

(Sistem Informasi Pengelolaan AA Barbershop)

Untuk:

AA Barbershop


Dipersiapkan oleh:

Zakaria Priyo Utomo (211711527)

Program Studi Sistem Informasi

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

	PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI	[Nomor Dokumen]		Halaman
		SKPL-SIPASHOP		1/32
		Versi	1.0	

Riwayat Revisi

Alasan	Ditulis oleh	Diperiksa oleh	Disetujui oleh	Versi

Tanggal	Revisi	Halaman	Versi

DAFTAR ISI

Riwayat Revisi.....	2
DAFTAR ISI.....	3
DAFTAR GAMBAR.....	4
DAFTAR TABEL.....	5
1 Pendahuluan	6
1.1 Tujuan	6
1.2 Ruang Lingkup	6
1.3 Daftar Istilah	6
1.4 Referensi	7
1.5 Gambaran Umum (Overview)	7
2. Deskripsi Umum	8
2.1 Perspektif Produk	9
2.1.1 Antarmuka Sistem	10
2.1.2 Antarmuka Pengguna	10
2.1.3 Antarmuka Perangkat Keras	10
2.1.4 Antarmuka Perangkat	11
2.2 Fungsi Produk	11
2.3 Karakteristik Pengguna	15
2.4 Keterbatasan	16
2.5 Asumsi dan Ketergantungan	16
2.6 Penyesuaian Kebutuhan	17
3. Kebutuhan Khusus	17
3.1 Kebutuhan Fungsional Sistem	18
3.2 Kebutuhan Spesifik Fungsional Sistem	18
3.2.1 Use Case Spesification : Login	18
3.2.2 Use Case Spesification : Kelola Data Produk	19
3.2.3 Use Case Spesification : Kelola Transaksi Penjualan	21
3.2.4 Use Case Spesification : Kelola Transaksi Pembelian	22
3.2.5 Use Case Spesification : Kelola Data Layanan	24
3.2.6 Use Case Spesification : Kelola Data Pengguna	25
3.2.7 Use Case Spesification : Kelola Laporan Transaksi	27
3.2.8 Use Case Spesification : Data Distributor	29
3.2.9 Use Case Spesification : Logout.	31
4. Entity Relationship Diagram (ERD)	32

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Arsitektur Perangkat Lunak SIPASHOP.....	9
Gambar 2 Use Case Diagram SIPASHOP.....	16
Gambar 3 Entity Relationship Diagram SIPASHOP.....	23

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Istilah Dalam SKPL.....	6
---------------------------------	---

1 Pendahuluan

1.1 Tujuan

Dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) ini merupakan dokumen spesifikasi kebutuhan perangkat lunak Sistem Informasi Pengelolaan AA Barbershop (SIPASHOP) untuk mendefinisikan kebutuhan perangkat lunak yang meliputi antarmuka eksternal (antarmuka antara sistem dengan sistem lain perangkat lunak dan perangkat keras, dan pengguna) performansi (kemampuan perangkat lunak dari segi kecepatan, tempat penyimpanan yang dibutuhkan, serta keakuratan), dan atribut (fitur-fitur tambahan yang dimiliki sistem), serta mendefinisikan fungsi perangkat lunak. Dokumen SKPL-SIPASHOP ini juga mendefinisikan batasan perancangan perangkat lunak.

Dokumen SKPL ini menjadi dasar informasi untuk pihak terkait dengan tujuan pembangunan perangkat lunak.

1.2 Ruang Lingkup

Produk adalah aplikasi perangkat lunak yang diakses dari broses web dan digunakan untuk mengelola POS AA Barbershop

1.3 Daftar Istilah

Beberapa definisi, akronim, singkatan yang digunakan dalam SKPL SIPASHOP ini antara lain sebagai berikut.

Table 1 Istilah dalam SKPL SIPASHOP

Keyword/Phrase	Definisi
SKPL	Merupakan spesifikasi kebutuhan dari perangkat lunak yang dikembangkan
SIPASHOP	Perangkat lunak dari sistem informasi pengelolaan AA Barbershop yang berbasis website

Keyword/Phrase	Definisi
SKPL-SIPASHOP-XXX	Kode yang merepresentasikan kebutuhan pada SIPASHOP di mana XXX merupakan nomor fungsi produk.
Internet	Internet merupakan istilah umum yang dipakai untuk menunjuk <i>Network</i> global yang terdiri dari komputer dan layanan servis dengan sekitar 30 sampai 50 juta pemakai komputer dan puluhan layanan informasi termasuk e-mail, FTP, dan World Wide Web.
Database/ basisdata	Kumpulan data yang terkait yang diorganisasikan dalam struktur tertentu dan dapat diakses dengan cepat.
Role	Hak akses yang dimiliki pengguna menggunakan sistem.
Website	Kumpulan halaman web yang dapat diakses publik dan saling terkait yang berbagi satu nama domain
Domain	nama website yang diakhiri ekstensi (.com, .co.id, dll.) yang Anda ketikkan di kolom alamat browser untuk membuka website.

1.4 Referensi

Referensi yang digunakan dalam pengembangan dokumen SKPL adalah:

- (*IEEE Std 830-1998 : IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specifications.*, 1998)

1.5 Gambaran Umum (Overview)

Dokumen ini disusun dalam format dokumen IEEE830-1998 yang telah dimodifikasi. Perbedaan terbesar dari standar adalah penambahan bagian 4 dan bagian 5. Masing - masing menjelaskan proses yang digunakan untuk menghasilkan dokumen ini dan Entity

Program Studi Sistem Informasi	SKPL-SIPASHOP	7/32
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Sistem Informasi - UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Sistem Informasi		

Relationship Diagram. Selengkapnya seperti yang dijelaskan berikut ini:

- Bagian 2: Deskripsi umum produk, yaitu perspektif produk perangkat lunak SIPASHOP yang akan dikembangkan, fungsi produk perangkat lunak, karakteristik pengguna, batasan dalam penggunaan perangkat lunak dan asumsi yang dipakai dalam pengembangan perangkat lunak SIPASHOP tersebut.
- Bagian 3: Persyaratan Fungsional & Non-fungsional. Semua kebutuhan non-fungsional dikelompokkan ke dalam satu kategori, dan tidak didistribusikan di antara kategori, seperti pada IEEE830.
- Bagian 4: menjelaskan proses analisis kebutuhan.
- Bagian 5: menggambarkan *Entity Relationship Diagram* dan *flowchart* yang menyatakan relasi yang dimiliki oleh setiap entitas yang ada di dalam perangkat lunak SIPASHOP.

2. Deskripsi Umum

SIPASHOP merupakan perangkat lunak yang dikembangkan untuk membantu Owner mengelola laporan dan data pengelolaan di AA Barbershop serta membantu proses transaksi antara karyawan (barberman) dengan konsumen. Perangkat lunak dikembangkan berbasis web dan digunakan untuk menangani pengelolaan informasi data transaksi dan laporan dari AA Barbershop.

Perangkat lunak SIPASHOP ini merupakan perangkat lunak yang dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman Hypertext Preprocessor (PHP). Untuk lingkungan pemrogramannya menggunakan Visual Studio Code. Pengembangan perangkat lunak mengacu pada satu basis data PhpMyAdmin.

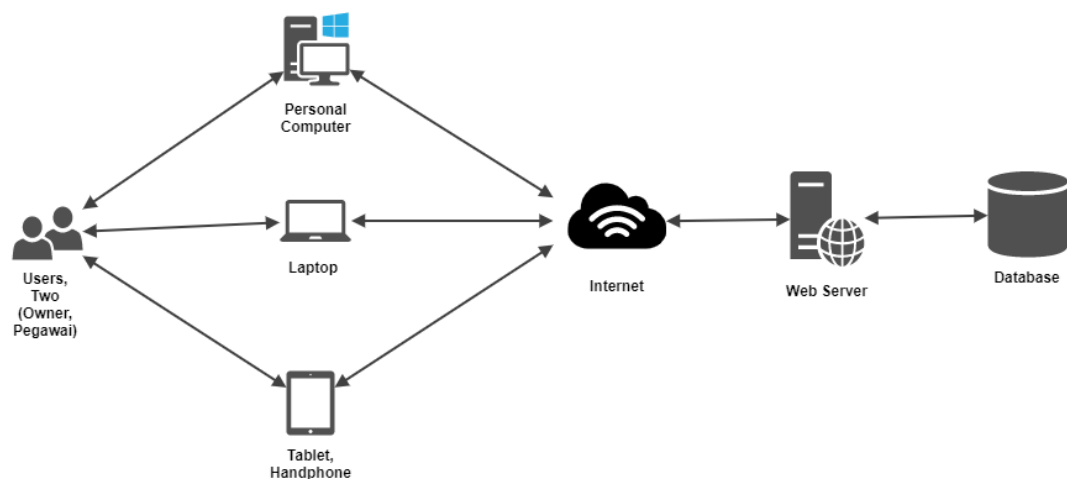
Pengguna akan berinteraksi dengan sistem melalui antarmuka GUI (Graphical User Interface) yang ditampilkan oleh komputer/laptop berbasis sistem operasi Windows dengan kemampuan

Program Studi Sistem Informasi	SKPL-SIPASHOP	8/32
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Sistem Informasi - UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Sistem Informasi		

menjalankan aplikasi penjelajah situs web (web browser). Pada sistem ini, seperti terlihat pada gambar 1, arsitektur perangkat lunak yang digunakan berupa *client server*, di mana semua data disimpan di server. Pengguna, baik itu owner maupun karyawan dapat mengakses data yang disimpan di server sesuai hak aksesnya melalui jaringan internet.

Inputan data yang dimasukkan akan disimpan dalam database server, sehingga jika ada pencarian data, maka data yang diinginkan akan dicari ke *database server* yang selanjutnya dikirimkan ke *client* yang me-request dengan bantuan perangkat lunak SIPASHOP ini.

Gambar 1 Arsitektur Perangkat Lunak SIPASHOP



2.1 Perspektif Produk

SIPASHOP adalah sistem pengelolaan point of sales AA Barbershop yang mandiri; namun, proses pengelolaan mewajibkan pengguna untuk memiliki akses ke internet dan akses ke browser web di komputer mereka. Ini artinya bahwa pengguna sistem tidak perlu berinvestasi dalam perangkat lunak lain untuk mendapatkan hasil maksimal dari sistem perangkat lunak karena setiap PC berbasis Windows dilengkapi dengan internet dan browser web.

Program Studi Sistem Informasi	SKPL-SIPASHOP	9/32
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Sistem Informasi - UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Sistem Informasi		

2.1.1 Antarmuka Sistem

Sebagaimana dinyatakan dalam bagian 2.1, SIPASHOP adalah sistem mandiri, sangat sedikit mengandalkan antarmuka perangkat lunak eksternal. Namun, sistem akan memerlukan antarmuka yang di-*install* pada perangkat keras komputer. Sistem merupakan sebuah sistem yang mendukung web (*web-enabled*), artinya semua interaksi pengguna bisa dilakukan melalui browser web, Google, dan Safari. Antarmuka Sistem yang diperlukan pada *server* sistem sebagai berikut:

- Antarmuka jaringan ke internet.
- Koneksi database ke database PhpMyAdmin yang berisi data pengguna dan pengelolaan sistem point of sales AA Barbershop.

2.1.2 Antarmuka Pengguna

Semua antarmuka pengguna selain instalasi awal terjadi melalui halaman web dalam susunan *form*, *table*, dan komponen aplikasi lainnya.

2.1.3 Antarmuka Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan dalam SIPASHOP antara lain sebagai berikut.

- Perangkat Laptop/ Komputer/ tablet berbasis sistem operasi Windows atau android dengan kemampuan menjalankan browser.
- Mouse digunakan untuk mengenali input yang dilakukan oleh pengguna yang berkaitan dengan event click.
- Keyboard digunakan untuk mengenali input yang dilakukan oleh pengguna untuk menginputkan data berupa angka, karakter, teks, ataupun menu pull down.
- Monitor digunakan untuk menampilkan halaman web SIPASHOP kepada pengguna.
- Jaringan internet yang menghubungkan komputer/ laptop/

Program Studi Sistem Informasi	SKPL-SIPASHOP	10/32
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Sistem Informasi - UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Sistem Informasi		

tablet owner dan karyawan ke web server

2.1.4 Antarmuka Perangkat

Perangkat lunak pendukung yang digunakan dalam SIPASHOP ini adalah sebagai berikut:

- Nama : Visual Studio Code
Sumber : Visual Studio Code
Tool perancangan yang digunakan untuk mengembangkan SIPASHOP.
- Nama : PhpMyAdmin
Sumber : PhpMyAdmin
Sebagai basis data yang dibutuhkan dalam mengoperasikan SIPASHOP.
- Nama : Google Chrome, Firefox, Safari.
Sumber : Google, Firefox, Safari
Sebagai browser yang digunakan untuk mengakses SIPASHOP.
- Nama : Windows
Sumber : Windows
Sebagai Sistem Operasi Server yang digunakan menyajikan akses ke SIPASHOP.
- Nama : Hypertext Preprocessor (PHP).
Sumber : Hypertext Preprocessor (PHP).
Sebagai aplikasi client untuk mengakses database SIPASHOP

2.2 Fungsi Produk

Fungsi produk perangkat lunak SIPASHOP ini antara lain adalah sebagai berikut.

- Fungsi Login (SKPL-SIPASHOP-001). Merupakan fungsi yang digunakan oleh owner dan pegawai untuk bisa masuk ke dalam sistem dan memperoleh hak akses sesuai dengan peran/ role

Program Studi Sistem Informasi	SKPL-SIPASHOP	11/32
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Sistem Informasi - UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Sistem Informasi		

yang dimiliki oleh owner dan pegawai. Data yang digunakan dalam proses autentifikasi pengguna adalah "username" dan "password".

- Fungsi Kelola Data Produk (SKPL-SIPASHOP-002). Merupakan sistem yang digunakan untuk mencatat data ketersediaan produk berupa data id produk dan jumlah stok produk yang tersedia. Fungsi mencakup beberapa sub-fungsi sebagai berikut.
 - Fungsi Memasukan Data Produk (SKPL-SIPASHOP-002-01). Merupakan fungsi yang digunakan untuk menginput data produk.
 - Fungsi Ubah Data Produk (SKPL-SIPASHOP-002-02). Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengubah jumlah atau ketersediaan produk yang sudah terdaftar.
 - Fungsi Tampil Data Produk (SKPL-SIPASHOP-002-03). Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data produk.
 - Fungsi Cari Data Produk (SKPL-SIPASHOP-002-04). Merupakan fungsi yang digunakan untuk mencari data produk tertentu berdasarkan id produk.
- Fungsi Transaksi Penjualan (SKPL-SIPASHOP-003). Merupakan fungsi yang digunakan oleh owner dan pegawai untuk melakukan transaksi penjualan. Fungsi mencakup beberapa sub-fungsi sebagai berikut.
 - Fungsi Tambah Transaksi Penjualan (SKPL-SIPASHOP-003-01). Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambahkan data transaksi.
 - Fungsi Tampil Transaksi Penjualan (SKPL-SIPASHOP-003-02). Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan transaksi yang sudah terjadi.

- Fungsi Filter Transaksi Penjualan (SKPL-SIPASHOP-003-03). Merupakan fungsi yang digunakan untuk mem-filter data transaksi yang sudah terjadi.
- Fungsi Edit Transaksi Penjualan (SKPL-SIPASHOP-003-04). Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengedit data transaksi yang sudah masuk.
- Fungsi Transaksi Pembelian (SKPL-SIPASHOP-004). Merupakan fungsi yang digunakan oleh owner dan pegawai untuk melakukan transaksi Pembelian. Fungsi mencakup beberapa sub-fungsi sebagai berikut.
 - Fungsi Tambah Transaksi Pembelian (SKPL-SIPASHOP-004-01). Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambahkan data transaksi.
 - Fungsi Tampil Transaksi Pembelian (SKPL-SIPASHOP-004-02). Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan transaksi yang sudah terjadi.
 - Fungsi Filter Transaksi Pembelian (SKPL-SIPASHOP-004-03). Merupakan fungsi yang digunakan untuk mem-filter data transaksi yang sudah terjadi.
 - Fungsi Edit Transaksi Pembelian (SKPL-SIPASHOP-004-04). Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengedit data transaksi yang sudah masuk.
- Fungsi Kelola Data Layanan (SKPL-SIPASHOP-005). Merupakan fungsi yang digunakan oleh owner dan pegawai untuk mengelola data layanan yang dijual. Fungsi mencakup beberapa sub-fungsi sebagai berikut.
 - Fungsi Memasukan Data Layanan (SKPL-SIPASHOP-005-01). Merupakan fungsi yang digunakan untuk menginput data produk.
 - Fungsi Ubah Data Layanan (SKPL-SIPASHOP-005-02). Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengubah harga dari layanan yang sudah terdaftar.

- Fungsi Tampil Data Layanan (SKPL-SIPASHOP-005-03). Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data layanan.
- Fungsi Cari Data Layanan (SKPL-SIPASHOP-005-04). Merupakan fungsi yang digunakan untuk mencari data layanan tertentu berdasarkan id layanan.
- Fungsi Kelola Data Pengguna (SKPL-SIPASHOP-006). Merupakan fungsi yang digunakan oleh owner untuk mengubah status data pengguna aktif dan perannya.
 - Fungsi Memasukan Data Pengguna (SKPL-SIPASHOP-006-01). Merupakan fungsi yang digunakan untuk menginput data pengguna.
 - Fungsi Ubah Data Pengguna (SKPL-SIPASHOP-006-02). Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengubah status atau peran pengguna yang sudah terdaftar.
 - Fungsi Tampil Data Pengguna (SKPL-SIPASHOP-006-03). Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data pengguna.
 - Fungsi Cari Data Pengguna (SKPL-SIPASHOP-006-04). Merupakan fungsi yang digunakan untuk mencari data pengguna tertentu berdasarkan nama.
 - Fungsi Hapus Data Pengguna (SKPL-SIPASHOP-006-05). Merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus data pengguna yang sudah tidak bekerja di AA Barbershop yang hanya dapat dilakukan oleh owner.
- Fungsi Kelola Laporan Transaksi (SKPL-SIPASHOP-007). Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola laporan transaksi yang datanya disimpan dalam bentuk Microsoft Excel. Fungsi mencakup beberapa sub-fungsi sebagai berikut.
 - Fungsi Laporan Transaksi Penjualan (SKPL-SIPASHOP-007-01). Merupakan fungsi yang digunakan untuk

menampilkan, filter, dan ekspor data laporan transaksi penjualan.

- Fungsi Laporan Transaksi Pembelian (SKPL-SIPASHOP-007-02). Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan, filter, dan ekspor data laporan transaksi pembelian.
- Fungsi Kelola Data Distributor (SKPL-SIPASHOP-008). Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola data distributor.
 - Fungsi Memasukan Data Distributor (SKPL-SIPASHOP-008-01). Merupakan fungsi yang digunakan untuk menginput data distributor.
 - Fungsi Ubah Data Distributor (SKPL-SIPASHOP-008-02). Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengubah data distributor yang sudah terdaftar.
 - Fungsi Tampil Data Distributor (SKPL-SIPASHOP-008-03). Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data distributor.
 - Fungsi Cari Data Distributor (SKPL-SIPASHOP-008-04). Merupakan fungsi yang digunakan untuk mencari data Distributor tertentu berdasarkan nama.
- Fungsi Logout (SKPL-SIPASHOP-009). Merupakan fungsi yang digunakan owner dan pegawai untuk keluar dari website.

2.3 Karakteristik Pengguna

Ada 2 jenis pengguna dalam sistem ini. Pengguna pertama adalah owner, yang dapat melakukan fungsi login, fungsi kelola data pengguna, fungsi kelola transaksi yang mencakup pembelian dan penjualan, fungsi kelola data produk, fungsi kelola layanan, fungsi kelola laporan yang mencakup pembelian dan penjualan, dan fungsi logout. Sedangkan, pengguna kedua adalah pegawai, yang dapat mengakses fungsi login, fungsi kelola data transaksi

Program Studi Sistem Informasi	SKPL-SIPASHOP	15/32
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Sistem Informasi - UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Sistem Informasi		

pembelian dan penjualan, fungsi kelola data produk, fungsi kelola data layanan, dan fungsi logout.

Dalam hal karakteristik, pegawai dan owner SIPASHOP harus memiliki keterampilan kompututasi dasar yang mencakup bekerja menggunakan browser web seperti Google Chrome. Karena semua interaksi dengan UI sistem melalui jendela browser web, sistem tidak dapat digunakan tanpa akses dan pengetahuan tentang fungsionalitas browser web dan internet.

2.4 Keterbatasan

Ada sejumlah batasan yang harus dipatuhi selama pengembangan sistem. Sistem harus dikembangkan dalam beberapa batasan. Batasan ini menentukan sejumlah persyaratan fungsional dan nonfungsional yang ditentukan oleh dokumen ini. Batasan lain adalah karena persyaratan yang ditentukan oleh pelanggan kepada pengembang. Semua penting untuk diperhatikan selama implementasi sistem perangkat lunak.

- Sistem akan dikembangkan untuk penggunaan terdistribusi sebagai aplikasi web. Ini akan membatasi kemampuan pembaruan waktu nyata ke sistem.
- Data harus disimpan dalam database yang berelasi untuk keperluan kueri dan penyimpanan secara cepat.
- Kata sandi harus dikirim dan disimpan dalam bentuk terenkripsi.
- Pengguna yang tidak berwenang tidak dapat melihat dan mengelola data selain yang telah ditetapkan sesuai *role*.
- Komunikasi *Client-Server* harus dilakukan dengan menggunakan jaringan internet.

2.5 Asumsi dan Ketergantungan

Beberapa asumsi dan ketergantungan dijelaskan dalam beberapa poin berikut ini.

Program Studi Sistem Informasi	SKPL-SIPASHOP	16/32
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Sistem Informasi - UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Sistem Informasi		

- Sistem akan diinstal pada sebuah perangkat keras server yang menjalankan sistem operasi Windows sebagai perangkat lunak server, dan PhpMyAdmin atau yang lebih baru.
- Akses sistem hanya dapat dilakukan melalui browser web apapun. Namun disarankan menggunakan google chrome versi terbaru (up to date).

2.6 Penyesuaian Kebutuhan

SIPASHOP akan dikirimkan dan dapat beroperasi penuh serta lengkap dengan versi rilis pertamanya. Namun ada beberapa fungsi yang dapat dirilis di masa mendatang jika diperlukan.

Fungsi utama yang dapat ditahan untuk rilis mendatang adalah fitur reservasi daring melalui website. Kemampuan untuk memesan secara daring adalah fitur yang akan membuat sistem lebih efisien di dunia bisnis yang serba cepat. Namun ini adalah fitur yang sistem dapat digunakan tanpa dan masih berfungsi dalam lingkup dan kebutuhan aslinya.

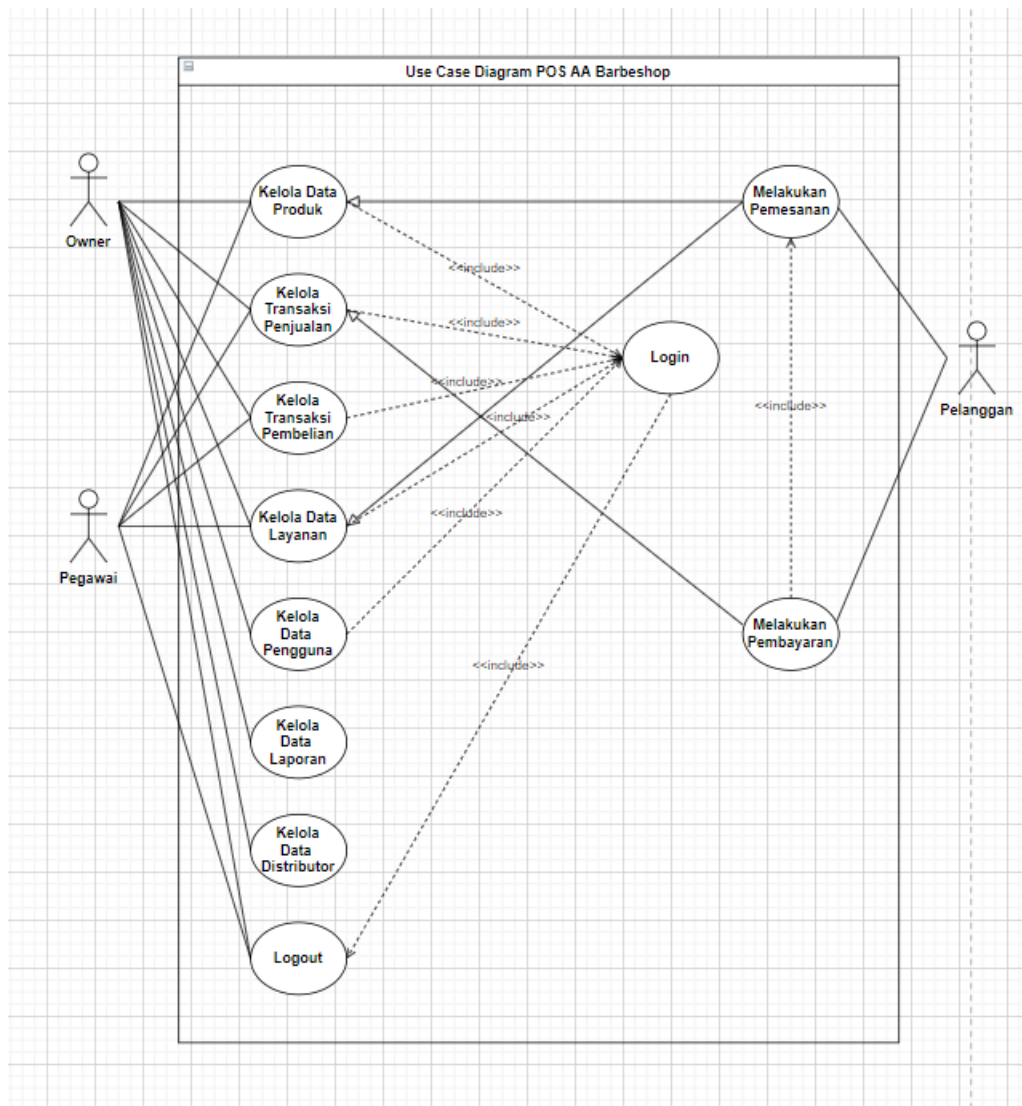
Jika fitur reservasi secara daring harus ditunda, sangat disarankan agar fitur ini dikembangkan dan ditambahkan ke sistem secepat mungkin secara fisik. Karena sangat penting untuk kemudahan penggunaan oleh customer dan nilai jual yang besar yang akan membantu menjaga sistem tetap berperingkat tinggi terhadap pesaing.

3. Kebutuhan Khusus

Bagian ini menentukan persyaratan terperinci yang harus dipenuhi oleh sistem.

Program Studi Sistem Informasi	SKPL-SIPASHOP	17/32
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Sistem Informasi - UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Sistem Informasi		

3.1 Kebutuhan Fungsional Sistem



Gambar 2 Use Case SIPASHOP

3.2 Kebutuhan Spesifik Fungsional Sistem

3.2.1 Use Case Spesification : Login

Use Case ID	SKPL-SIPASHOP-001
Description	Use Case ini digunakan oleh aktor untuk memperoleh akses ke sistem. Login didasarkan pada sebuah username dan kata sandi yang berupa rangkaian karakter yang berbeda
Actor (s)	1. Owner (Primary) 2. Pegawai
Preconditions	Aktor belum login ke sistem/ belum masuk ke sistem
Basic Flows	1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan login

	2. Sistem menampilkan antarmuka untuk login pengguna. 3. Aktor memasukkan username dan password. 4. Sistem memvalidasi username dan password yang diinputkan oleh aktor. E-1 Username dan Password tidak sesuai. E-2 Username dan Password belum dimasukkan. 5. Sistem memberikan akses ke aktor 6. Use Case ini selesai dilakukan.
Alternative Flows	None
Error Flows	E-1 Username dan Passowrd tidak sesuai 1. Sistem menampilkan peringatan username dan atau password tidak sesuai. 2. Kembali ke Basic Flow langkah ke 3 E-2 Username dan Password belum diinput 1. Sistem menampilkan peringatan bahwa Username dan atau Password belum dimasukkan. 2. Kembali ke Basic Flow langkah ke 3.
Post - Conditions	Aktor berhasil masuk ke sistem dan dapat menggunakan fungsi-fungsi yang ada pada sistem.

3.2.2 Use Case Spesification : Kelola Data Produk

Use Case ID	SKPL-SIPASHOP-002.
Description	Use Case ini digunakan oleh aktor untuk menginput data produk. Aktor dapat melakukan tambah data, memperbaharui, menampilkan, dan mencari data produk.
Actor (s)	1. Owner (Primary) 2. Pegawai
Preconditions	Aktor telah melakukan login.
Basic Flows	1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan input data. 2. Sistem menampilkan semua data produk dan memilih pilihan untuk melakukan tambah, ubah, dan cari data. 3. Aktor memilih untuk menambah data produk. A-1 Aktor memilih untuk melakukan ubah informasi data produk. A-2 Aktor memilih untuk melakukan cari data. 4. Sistem menampilkan halaman tambah produk. 5. Aktor memasukkan data produk.

	6. Aktor mengonfirmasi masukkan dengan meminta sistem menyimpan data produk. 7. Sistem mengecek data produk yang sudah dimasukkan. E-1 Data produk sudah didaftarkan. E-2 Data yang dimasukkan belum lengkap. 8. Sistem menyimpan data produk ke basis data. 9. Sistem menampilkan antarmuka awalan dari input data. 10. Use case ini selesai dilakukan.
Alternative Flows	A-1 Aktor memilih untuk melakukan ubah informasi data produk. 1. Aktor memilih salah satu data produk yang ingin diubah. 2. Aktor mengkonfirmasi pilihan dengan menekan tombol ubah. 3. Sistem menampilkan halaman ubah data produk. 4. Aktor memasukkan data produk terbaru. 5. Aktor mengkonfirmasi masukkan dengan meminta sistem untuk menyimpan data produk terbaru. E-1 Data produk sudah didaftarkan. E-2 Data yang dimasukkan belum lengkap. 6. Sistem mengubah data produk di basis data. 7. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 10. A-2 Aktor memilih untuk melakukan cari data 1. Aktor memasukkan kata kunci pencarian dengan menggunakan id produk. 2. Aktor mengonfirmasi masukkan dan meminta sistem untuk mencari data produk sesuai dengan kata kunci yang sudah dimasukkan. 3. Sistem menampilkan data produk sesuai kata kunci yang dimasukkan 4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 10
Error Flows	E-1 Data produk telah didaftarkan 1. Sistem menampilkan peringatan bahwa data produk yang dimasukkan sudah didaftarkan. 2. Kembali ke Basic Flow langkah ke 5 jika error terjadi di Basic Flow, kembali ke Alternative Flow langkah ke 4 jika error terjadi di Alternative Flow. E-2 Data yang dimasukkan belum lengkap. 1. Sistem menampilkan peringatan bahwa data produk belum diisi semua.

	2. Kembali ke Basic Flow langkah ke 5 jika error terjadi di Basic Flow, kembali ke Alternative Flow langkah ke 4 jika error terjadi di Alternative Flow.
Post - Conditions	Data produk di basis data telah dikelola

3.2.3 Use Case Spesification : Kelola Transaksi Penjualan

Use Case ID	SKPL-SIPASHOP-003
Description	Use Case ini digunakan oleh aktor untuk mengelola transaksi penjualan AA Barbershop. Aktor dapat melakukan tambah transaksi, cari, dan menampilkan transaksi.
Actor (s)	1. Owner (Primary) 2. Pegawai
Preconditions	Aktor sudah login dan belum mengelola transaksi.
Basic Flows	<p>1. Use Case ini dimulai ketika aktor telah login dan memilih untuk melakukan kelola transaksi.</p> <p>2. Sistem melakukan tampil semua data transaksi.</p> <p>3. Aktor memilih untuk melakukan tambah transaksi.</p> <p>A-1 Aktor memilih untuk Tampil Transaksi</p> <p>A-2 Aktor memilih untuk Filter Transaksi</p> <p>A-3 Aktor memilih untuk Edit Transaksi</p> <p>4. Sistem Menampilkan halaman tambah transaksi</p> <p>5. Aktor memasukkan data produk dan layanan.</p> <p>6. Aktor mengonfirmasi masukan.</p> <p>7. Sistem menampilkan total transaksi dan meminta pelanggan untuk membayar konfirmasi pembayaran.</p> <p>E-1 Sistem mendeteksi jumlah nominal kurang.</p> <p>8. Aktor mengonfirmasi pembayaran.</p> <p>9. Sistem menyimpan data transaksi ke basis data.</p> <p>10. Sistem menampilkan kode transaksi.</p> <p>11. Sistem mencetak bukti transaksi.</p> <p>12. Use case selesai dilakukan.</p>
Alternative Flows	<p>A-1 Aktor memilih untuk Tampil Transaksi.</p> <p>1. Aktor memilih salah satu data yang ingin ditampilkan.</p>

	<p>2. Aktor mengonfirmasi pilihan dan meminta sistem untuk menampilkan data dengan menekan tombol tampil.</p> <p>3. Sistem menampilkan data transaksi yang dipilih aktor dari basisdata.</p> <p>4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 12.</p> <p>A-2 Aktor memilih untuk Filter Transaksi.</p> <p>1. Aktor memilih mencari data transaksi.</p> <p>2. Aktor memasukkan tanggal agar data transaksi yang diinginkan tertampil</p> <p>3. Sistem menampilkan data yang diinginkan</p> <p>4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 12.</p> <p>A-3 Aktor memilih untuk Edit Transaksi.</p> <p>1. Aktor memilih untuk mengedit transaksi.</p> <p>2. Aktor memilih salah satu data transaksi yang mau diubah</p> <p>3. Sistem menampilkan tampilan ubah transaksi</p> <p>4. Aktor mengganti data transaksi yang mau diubah</p> <p>5. Aktor melakukan penyimpanan</p> <p>6. Sistem memunculkan notification validasi</p> <p>7. Aktor menyatakan untuk menyimpan</p> <p>8. Berlanjut ke Basic Flow 12.</p>
Error Flows	<p>E-1 Sistem mendeteksi jumlah nominal kurang</p> <p>1. Sistem menampilkan peringatan bahwa pembayaran kurang dan diminta untuk mengisi ulang transaksi</p> <p>2. Kembali ke Basic Flow langkah ke 6.</p>
Post - Conditions	Data transaksi di basis data telah di kelola, sistem menampilkan kode transaksi, sistem mencetak bukti transaksi.

3.2.4 Use Case Spesification : Kelola Transaksi Pembelian

Use Case ID	SKPL-SIPASHOP-004
Description	Use Case ini digunakan oleh aktor untuk mengelola transaksi AA Barbershop. Aktor dapat melakukan tambah transaksi dan menampilkan transaksi.
Actor (s)	<p>1. Owner (Primary)</p> <p>2. Pegawai</p>

Preconditions	Aktor sudah login dan belum mengelola transaksi.		
Basic Flows	<p>1. Use Case ini dimulai ketika aktor telah login dan memilih untuk melakukan kelola transaksi.</p> <p>2. Sistem melakukan tampil semua data transaksi.</p> <p>3. Aktor memilih untuk melakukan tambah transaksi.</p> <p>A-1 Aktor memilih untuk Tampil Transaksi</p> <p>A-2 Aktor memilih untuk Cari Transaksi</p> <p>A-3 Aktor memilih untuk Edit Transaksi</p> <p>4. Sistem Menampilkan halaman tambah transaksi</p> <p>5. Aktor memasukkan data produk dan layanan.</p> <p>6. Aktor mengonfirmasi masukan.</p> <p>7. Sistem menampilkan total transaksi dan meminta pelanggan untuk membayar konfirmasi pembayaran.</p> <p>E-1 Sistem mendeteksi jumlah nominal kurang.</p> <p>8. Aktor mengonfirmasi pembayaran.</p> <p>9. Sistem menyimpan data transaksi ke basis data.</p> <p>10. Sistem menampilkan kode transaksi.</p> <p>11. Sistem mencetak bukti transaksi.</p> <p>12. Use case selesai dilakukan.</p>		
Alternative Flows	<p>A-1 Aktor memilih untuk Tampil Transaksi.</p> <p>1. Aktor memilih salah satu data yang ingin ditampilkan.</p> <p>2. Aktor mengonfirmasi pilihan dan meminta sistem untuk menampilkan data dengan menekan tombol tampil.</p> <p>3. Sistem menampilkan data transaksi yang dipilih aktor dari basisdata.</p> <p>4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 12.</p> <p>A-2 Aktor memilih untuk Filter Transaksi.</p> <p>1. Aktor memilih mencari data transaksi.</p> <p>2. Aktor memasukkan tanggal agar data transaksi yang diinginkan tertampil</p> <p>3. Sistem menampilkan data yang diinginkan</p> <p>4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 12.</p>		
Program Studi Sistem Informasi		SKPL-SIPASHOP	23/32
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Sistem Informasi - UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Sistem Informasi			

	A-3 Aktor memilih untuk Edit Transaksi. 1. Aktor memilih untuk mengedit transaksi. 2. Aktor memilih salah satu data transaksi yang mau diubah 3. Sistem menampilkan tampilan ubah transaksi 4. Aktor mengganti data transaksi yang mau diubah 5. Aktor melakukan penyimpanan 6. Sistem memunculkan notification validasi 7. Aktor menyatakan untuk menyimpan 8. Berlanjut ke Basic Flow 12.
Error Flows	E-1 Sistem mendeteksi jumlah nominal kurang 1. Sistem menampilkan peringatan bahwa pembayaran kurang dan diminta untuk mengisi ulang transaksi 2. Kembali ke Basic Flow langkah ke 6.
Post - Conditions	Data transaksi di basis data telah di kelola, sistem menampilkan kode transaksi, sistem mencetak bukti transaksi.

3.2.5 Use Case Spesification : Kelola Data Layanan

Use Case ID	SKPL-SIPASHOP-005
Description	Use Case ini digunakan oleh aktor untuk mengelola data layanan. Aktor dapat mengubah harga dan menambah data layanan.
Actor (s)	1. Owner (Primary) 2. Pegawai
Preconditions	Aktor sudah melakukan login.
Basic Flows	1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan kelola data layanan. 2. Sistem melakukan tampil semua data layanan dan memberikan pilihan untuk melakukan tambah dan ubah harga layanan. 3. Aktor memilih untuk melakukan ubah harga layanan. A-1 Aktor memilih untuk melakukan tambah data layanan. 4. Aktor memilih salah satu data layanan yang harganya ingin diubah. 5. Aktor mengubah harga layanan 6. Aktor mengonfirmasi layanan dengan meminta sistem untuk menyimpan data layanan.

	<p>7. Sistem menyimpan data layanan ke basis data.</p> <p>8. Use Case ini selesai dilakukan.</p>
Alternative Flows	<p>A-1 Aktor memilih untuk melakukan tambah data layanan.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem menampilkan halaman tambah data layanan. 2. Aktor memasukkan data layanan. 3. Aktor mengonfirmasi masukan dengan meminta sistem untuk menyimpan data layanan. <p>E-1 Data layanan telah didaftarkan E-2 Data yang dimasukan belum lengkap</p> <ol style="list-style-type: none"> 4. Sistem menyimpan data layanan ke basis data 5. Use Case selesai
Error Flows	<p>E-1 Data layanan telah didaftarkan</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem menampilkan peringatan bahwa data layanan yang dimasukan sudah didaftarkan. 2. Kembali ke Alternative Flow langkah ke 2. <p>E-2 Data yang dimasukan belum lengkap</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem menampilkan peringatan bahwa data layanan belum diisi semua. 2. Kembali ke Alternative Flow langkah ke 2.
Post - Conditions	Data layanan di basis data telah di kelola

3.2.6 Use Case Spesification : Kelola Data Pengguna

Use Case ID	SKPL-SIPASHOP-006
Description	Use Case ini digunakan oleh aktor untuk mengelola data pengguna. Aktor dapat melakukan ubah status peengguna.
Actor (s)	1. Owner (Primary)
Preconditions	Aktor sudah melakukan login
Basic Flows	<ol style="list-style-type: none"> 1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan input data. 2. Sistem menampilkan semua data pengguna dan memilih pilihan untuk melakukan tambah, ubah, cari, dan hapus data. 3. Aktor memilih untuk menambah data pengguna. <p>A-1 Aktor memilih untuk melakukan ubah informasi data pengguna.</p>

	<p>A-2 Aktor memilih untuk melakukan cari data.</p> <p>A-3 Aktor memilih untuk melakukan penghapusan data.</p> <p>4. Sistem menampilkan halaman tambah pengguna.</p> <p>5. Aktor memasukkan data pengguna.</p> <p>6. Aktor mengonfirmasi masukkan dengan meminta sistem menyimpan data pengguna.</p> <p>7. Sistem mengecek data pengguna yang sudah dimasukkan.</p> <p>E-1 Data pengguna sudah didaftarkan.</p> <p>E-2 Data yang dimasukkan belum lengkap.</p> <p>8. Sistem menyimpan data pengguna ke basis data.</p> <p>9. Sistem menampilkan antarmuka awalan dari input data.</p> <p>10. Use case ini selesai dilakukan.</p>
Alternative Flows	<p>A-1 Aktor memilih untuk melakukan ubah informasi data pengguna.</p> <p>1. Aktor memilih salah satu data pengguna yang ingin diubah.</p> <p>2. Aktor mengkonfirmasi pilihan dengan menekan tombol ubah.</p> <p>3. Sistem menampilkan halaman ubah data pengguna.</p> <p>4. Aktor memasukkan data pengguna terbaru.</p> <p>5. Aktor mengkonfirmasi masukkan dengan meminta sistem untuk menyimpan data pengguna terbaru.</p> <p>E-1 Data pengguna sudah didaftarkan.</p> <p>E-2 Data yang dimasukkan belum lengkap.</p> <p>6. Sistem mengubah data pengguna di basis data.</p> <p>7. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 10.</p> <p>A-2 Aktor memilih untuk melakukan cari data</p> <p>1. Aktor memasukkan kata kunci pencarian dengan menggunakan id pengguna.</p> <p>2. Aktor mengonfirmasi masukkan dan meminta sistem untuk mencari data pengguna sesuai dengan kata kunci yang sudah dimasukkan.</p> <p>3. Sistem menampilkan data pengguna sesuai kata kunci yang dimasukkan.</p> <p>4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 10</p> <p>A-3 Aktor memilih untuk melakukan penghapusan data</p> <p>1. Aktor memilih salah satu data pengguna yang ingin dihapus.</p>

	2. Aktor mengkonfirmasi pilihan dengan menekan tombol hapus. 3. Sistem mengkonfirmasi pilihan dengan meminta untuk menghapus data pengguna terbaru. 4. Sistem mengubah data pengguna di basis data. 5. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 10.
Error Flows	E-1 Data pengguna telah didaftarkan 3. Sistem menampilkan peringatan bahwa data pengguna yang dimasukkan sudah didaftarkan. 4. Kembali ke Alternative Flow langkah ke 2. E-2 Data yang dimasukan belum lengkap 1. Sistem menampilkan peringatan bahwa data pengguna belum diisi semua. 2. Kembali ke Alternative Flow langkah ke 2.
Post - Conditions	Data pengguna di basisdata telah diperbaharui.

3.2.7 Use Case Spesification : Kelola Laporan Transaksi

Use Case ID	SKPL-SIPASHOP-007
Description	Use Case ini digunakan oleh aktor untuk mengelola data laporan transaksi. Aktor dapat melakukan tampil semua laporan transaksi, filter laporan transaksi, dan ekspor laporan transaksi.
Actor (s)	1. Owner (Primary)
Preconditions	Aktor sudah melakukan login.
Basic Flows	1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan kelola laporan transaksi. 2. Aktor memilih untuk melakukan tampil laporan transaksi A-1 Aktor memilih laporan transaksi penjualan A-2 Aktor memilih laporan transaksi pembelian 3. Sistem memproses keinginan aktor 4. Sistem menampilkan data yang diinginkan 5. Use Case ini selesai dilakukan
Alternative Flows	A-1 Aktor memilih laporan transaksi penjualan 1. Sistem melakukan tampil semua laporan transaksi

	<p>2. Aktor memilih melakukan filter laporan transaksi.</p> <p>3. Aktor menginputkan range tanggal pencarian.</p> <p>4. Aktor mengkonfirmasi inputan dan meminta sistem untuk mencari dan menampilkan data pengguna sesuai dengan kata kunci yang sudah diinputkan. E-1 Kata Kunci tidak sesuai</p> <p>5. Sistem menampilkan data laporan transaksi sesuai kata kunci inputan aktor.</p> <p>6. Aktor memilih salah satu data yang ingin ditampilkan.</p> <p>7. Aktor mengkonfirmasi pilihan dan meminta sistem untuk menampilkan data dengan menekan tombol tampil.</p> <p>8. Sistem menampilkan detail data laporan transaksi yang dipilih aktor dari basis data.</p> <p>9. Aktor memilih untuk melakukan ekspor laporan transaksi.</p> <p>10. Aktor memilih salah satu data yang ingin dicetak.</p> <p>11. Aktor mengonfirmasi pilihan dan meminta sistem ekspor laporan dengan menekan tombol ekspor.</p> <p>12. Sistem mencetak laporan transaksi.</p> <p>13. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 5.</p> <p>A-2 Aktor memilih laporan transaksi pembelian.</p> <p>1. Sistem melakukan tampil semua laporan transaksi</p> <p>2. Aktor memilih melakukan filter laporan transaksi.</p> <p>3. Aktor menginputkan kata kunci yaitu range tanggal pencarian.</p> <p>4. Aktor mengkonfirmasi inputan dan meminta sistem untuk mencari dan menampilkan data pengguna sesuai dengan kata kunci yang sudah diinputkan. E-1 Kata Kunci tidak sesuai</p> <p>5. Sistem menampilkan data laporan transaksi sesuai kata kunci inputan aktor.</p> <p>6. Aktor memilih salah satu data yang ingin ditampilkan.</p>
--	---

	<p>7. Aktor mengkonfirmasi pilihan dan meminta sistem untuk menampilkan data dengan menekan tombol tampil.</p> <p>8. Sistem menampilkan detail data laporan transaksi yang dipilih aktor dari basis data.</p> <p>9. Aktor memilih untuk melakukan ekspor laporan transaksi.</p> <p>10. Aktor memilih salah satu data yang ingin diekspor.</p> <p>11. Aktor mengkonfirmasi pilihan dan meminta sistem mengekspor laporan dengan menekan tombol cetak.</p> <p>12. Sistem mengekspor laporan transaksi.</p> <p>13. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 5.</p>
Error Flows	<p>E-1 Kata Kunci tidak sesuai.</p> <p>1. Sistem menampilkan peringatan kata kunci yang dicari tidak tersedia.</p> <p>2. Kembali ke alternatif flow 1 langkah ke 2.</p>
Post - Conditions	Data laporan transaksi di basis data ditampilkan, laporan transaksi dicetak dalam bentuk fisik.

3.2.8 Use Case Spesification : Data Distributor

Use Case ID	SKPL-SIPASHOP-008
Description	Use Case ini digunakan oleh aktor untuk mengelola data distributor. Aktor dapat melakukan ubah data distributor.
Actor (s)	2. Owner (Primary)
Preconditions	Aktor sudah melakukan login
Basic Flows	<p>10. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan input data.</p> <p>11. Sistem menampilkan semua data distributor dan memilih pilihan untuk melakukan tambah, ubah, cari, dan hapus data.</p> <p>12. Aktor memilih untuk menambah data distributor.</p> <p>A-1 Aktor memilih untuk melakukan ubah informasi data distributor.</p> <p>A-2 Aktor memilih untuk melakukan cari data.</p> <p>A-3 Aktor memilih untuk melakukan penghapusan data.</p> <p>13. Sistem menampilkan halaman tambah distributor.</p>

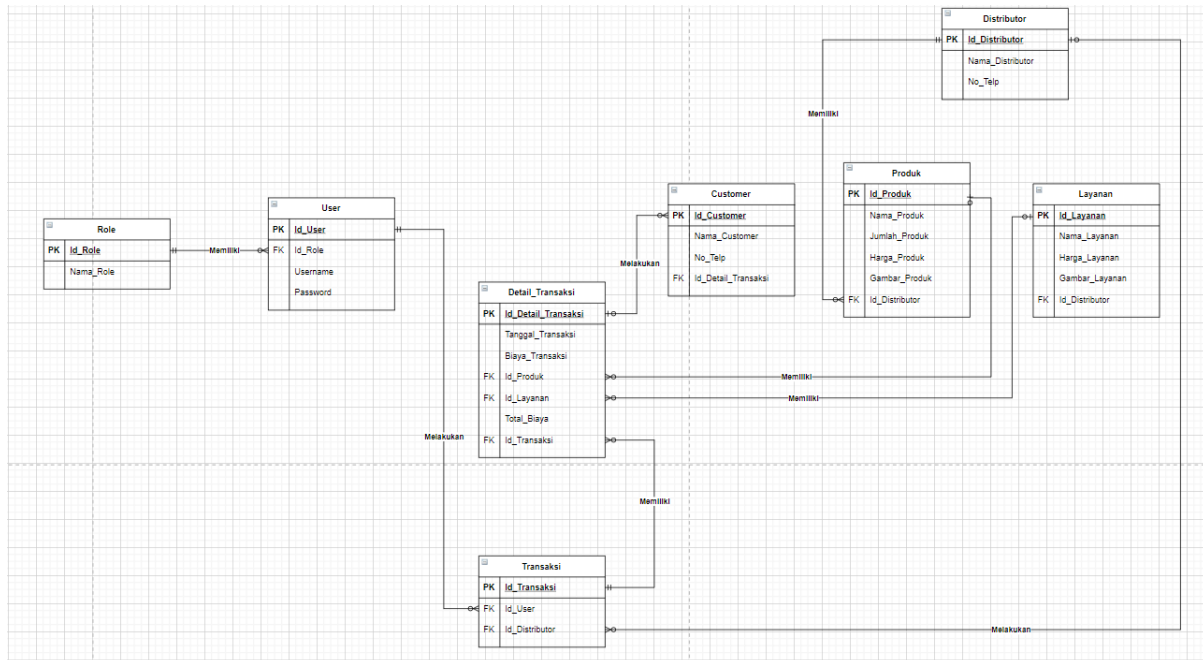
	<p>14. Aktor memasukkan data distributor.</p> <p>15. Aktor mengonfirmasi masukkan dengan meminta sistem menyimpan data distributor.</p> <p>16. Sistem mengecek data distributor yang sudah dimasukkan. E-1 Data distributor sudah didaftarkan. E-2 Data yang dimasukkan belum lengkap.</p> <p>17. Sistem menyimpan data distributor ke basis data.</p> <p>18. Sistem menampilkan antarmuka awalan dari input data.</p> <p>10. Use case ini selesai dilakukan.</p>
Alternative Flows	<p>A-1 Aktor memilih untuk melakukan ubah informasi data distributor.</p> <p>8. Aktor memilih salah satu data distributor yang ingin diubah.</p> <p>9. Aktor mengkonfirmasi pilihan dengan menekan tombol ubah.</p> <p>10. Sistem menampilkan halaman ubah data distributor.</p> <p>11. Aktor memasukkan data distributor terbaru.</p> <p>12. Aktor mengkonfirmasi masukkan dengan meminta sistem untuk menyimpan data distributor terbaru. E-1 Data distributor sudah didaftarkan. E-2 Data yang dimasukkan belum lengkap.</p> <p>13. Sistem mengubah data distributor di basis data.</p> <p>14. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 10.</p> <p>A-2 Aktor memilih untuk melakukan cari data</p> <p>5. Aktor memasukkan kata kunci pencarian.</p> <p>6. Aktor mengonfirmasi masukkan dan meminta sistem untuk mencari data distributor sesuai dengan kata kunci yang sudah dimasukkan.</p> <p>7. Sistem menampilkan data distributor sesuai kata kunci yang dimasukkan.</p> <p>8. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 10</p> <p>A-3 Aktor memilih untuk melakukan penghapusan data</p> <p>6. Aktor memilih salah satu data distributor yang ingin dihapus.</p> <p>7. Aktor mengkonfirmasi pilihan dengan menekan tombol hapus.</p>

	8. Sistem mengkonfirmasi pilihan dengan meminta untuk menghapus data distributor terbaru. 9. Sistem mengubah data distributor di basis data. 10. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 10.
Error Flows	E-1 Data distributor telah didaftarkan 5. Sistem menampilkan peringatan bahwa data distributor yang dimasukkan sudah didaftarkan. 6. Kembali ke Alternative Flow langkah ke 2. E-2 Data yang dimasukan belum lengkap 3. Sistem menampilkan peringatan bahwa data distributor belum diisi semua. 4. Kembali ke Alternative Flow langkah ke 2.
Post - Conditions	Data distributor di basisdata telah diperbaharui.

3.2.9 Use Case Spesification : Logout.

Use Case ID	SKPL-SIPASHOP-009
Description	Use Case ini digunakan oleh aktor untuk keluar dari website.
Actor (s)	1. Owner (Primary) 2. Pegawai
Preconditions	Aktor mendapatkan selesai menyelesaikan tugasnya.
Basic Flows	1. Use Case ini dimulai ketika sistem menampilkan antarmuka untuk beranda dari POS AA Barbershop. 2. Aktor memilih logout dari akun. 3. Sistem memvalidasi pilihan yang dimasukkan. E-1 Batal melakukan pilihan. 4. Sistem menampilkan informasi berhasil logout. 5. Use Case selesai dilakukan.
Alternative Flows	None
Error Flows	E-1 Batal melakukan pilihan. 1. Sistem menampilkan validasi keluar dari akun atau tidak. 2. Kembali ke Basic Flow langkah ke 2.
Post - Conditions	Landing page akan tertampil kembali.

4. Entity Relationship Diagram (ERD)



Gambar 3 Entity Relationship Diagram SIPASHOP

Keterangan Role:

1. Owner: Dapat Melakukan Transaksi (Mengakses Keseluruhan Sistem) dan Melihat Laporan
2. Pegawai: Dapat Melakukan Transaksi (Mengakses Keseluruhan Sistem)