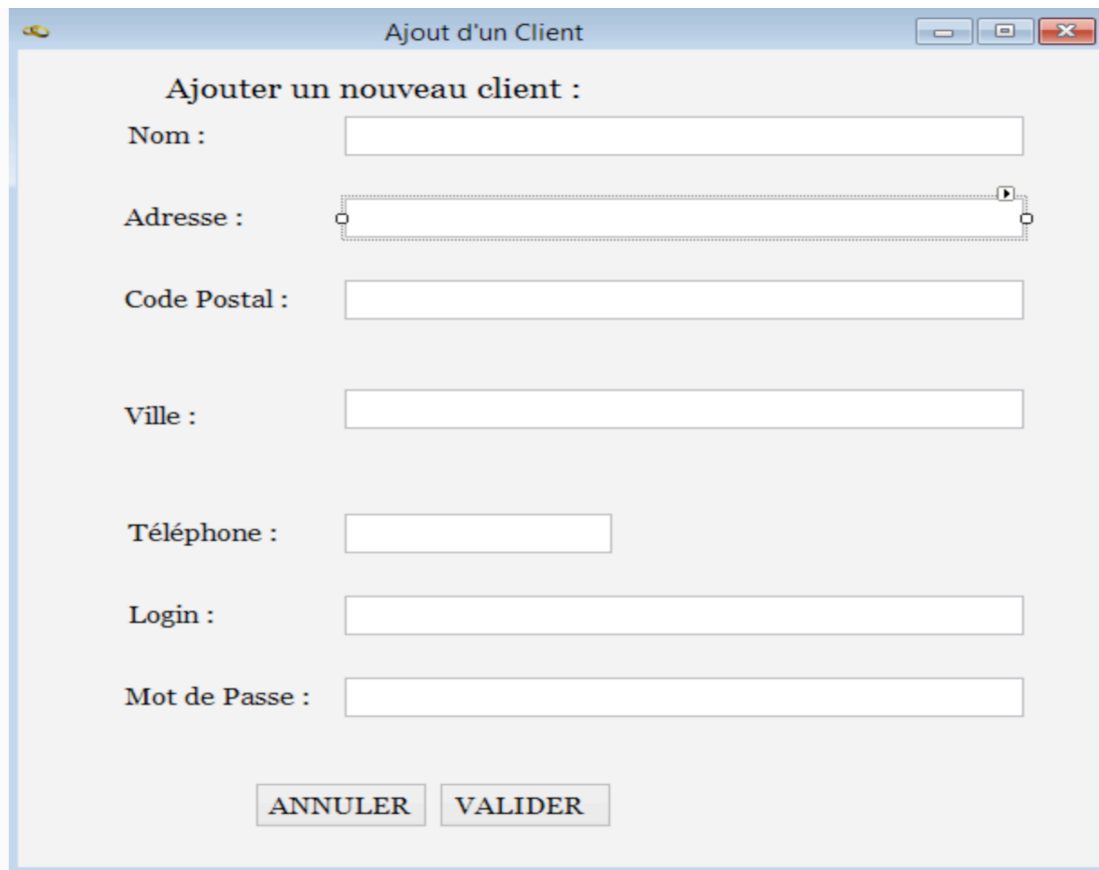


**Objectifs :** - Gestion des interfaces graphiques  
- Connexion à la base de données

On souhaite créer une interface graphique qui permet d'enregistrer les informations d'un client dans une base de données. Les informations concernant les clients seront stocké dans une table nommée « T\_client»

1. En utilisant les composants Swing, créer l'interface suivante :



The image shows a Java Swing window titled "Ajout d'un Client". Inside the window, there is a form titled "Ajouter un nouveau client :". The form contains seven text input fields, each preceded by a label: "Nom :", "Adresse :", "Code Postal :", "Ville :", "Téléphone :", "Login :", and "Mot de Passe :". The "Adresse :" field is highlighted with a dashed border. At the bottom of the form, there are two buttons: "ANNULER" and "VALIDER".

2. Ecrire un code Java qui permet de se connecter à la base de données en cliquant sur le bouton « Valider », puis enregistrer les informations saisissent par l'utilisateur dans la table «T\_client». Le login et mot de passe doivent être enregistrés dans une autre table appelée « T\_User »
3. Ajouter un bouton « Rechercher » permettant de rechercher et afficher les informations d'un client (l'utilisateur doit saisir le nom du client puis clique sur le bouton « Rechercher » afin que le programme affiche leurs informations dans les zones indiquées).