

Objectifs :

- ✓ Manipulation des flux

Exercice 1 :

Créer un code java qui permet de saisir des lignes de texte au clavier et de les enregistrer dans un fichier dont le nom est donné en paramètre.

La lecture des lignes se poursuit tant que l'utilisateur ne tape pas le mot 'Stop'

Exercice 2 :

Programmez une classe qui copie un fichier texte source vers un fichier texte destination, selon deux méthodes possibles : caractère par caractère, ou ligne par ligne. Le programme affiche les données et le nombre de lignes du fichier source.

Exercice 3 :

Programmer une classe qui a comme attribut un réel, et qui propose une méthode remplissant un fichier binaire avec les multiples entiers de ce réel précédés du coefficient de multiplication entier. Cette classe doit de plus proposer une méthode qui analyse un tel fichier de façon à écrire à l'écran le réel dont les multiples ont été calculés, ainsi que le nombre de multiples calculés.

Exercice 4 :

Ecrire un code JAVA qui permet de copier un fichier texte dans un autre endroit

Exercice 5 :

- Ecrire une classe « Client » qui implémente l'interface Serializable ayant comme attribut le nom et le prénom et l'adresse du client.
- Ecrire un code java qui sauvegarde 3 clients dans un fichier binaire nommé « file.dot ».
- Ecrire un autre code java qui recharge les noms des clients et les mettre dans un tableau de chaînes de caractères.
- En utilisant deux Threads, Ecrire un code JAVA qui permet de lire les données des deux fichiers simultanément contenant des clients et affichent leurs nom et prénom.