

**Министерство образования Республики Беларусь  
Учреждение образования  
«Брестский государственный технический университет»  
Кафедра ИИТ**

**ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА  
К КУРСОВОМУ ПРОЕКТУ ПО ДИСЦИПЛИНЕ  
«Компьютерные системы и сети»  
Тема: «Реализация параллельной обработки для кластерных /  
мультипроцессорных систем на базе протокола MPI»**

**КП.ПО-9.1-40 01 01**

**Листов:**

**Выполнил:**

Студент 2-го курса,  
ФЭИС,  
Группы ПО-9  
Харитонович З. С.

**Нормоконтроль:**

Савицкий Ю. В.

**Проверил:**

Савицкий Ю. В.

**Брест 2023**

## ВВЕДЕНИЕ. АНАЛИЗ ЗАДАЧ ПРОЕКТИРОВАНИЯ

... (введение)

Задачей проектирования является создание программы, реализующей параллельную обработку изображения на базе протокола MPI.

Количество используемых вычислительных узлов – 5.

Тип графического формата (ч/б изображение) – bmp.

Размерность исходных данных – 3000\*3000.

Этапы обработки:

Подавление зернистого шума графических изображений с использованием медианного фильтра.

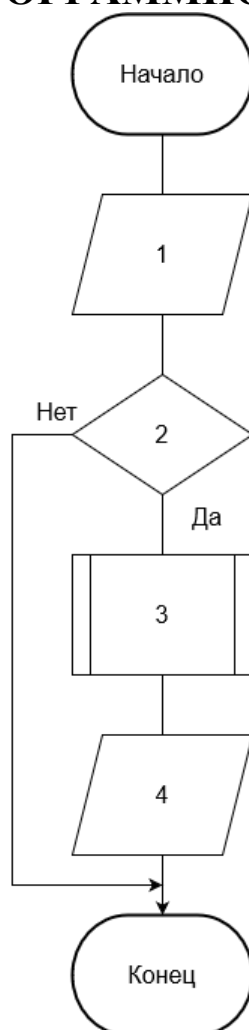
Выделение границ элементов чёрно-белого графического изображения на основе дифференциального оператора.

Язык программирования – C++, библиотека MPI.

Алгоритмы обработки изображений – библиотека OpenCV.

					<b>КП.ПО-9.1-40 01 01</b>	Лист
Изм	Лист	№ докум.	Подп.	Дата		<b>5</b>

# 1. РАЗРАБОТКА И ОПИСАНИЕ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОГО АЛГОРИТМА ПРОГРАММНОЙ СИСТЕМЫ



*Рисунок 1 – последовательный алгоритм.*

- 1) Чтение входного изображения.
- 2) Проверка правильности чтения.
- 3) Обработка изображения.
- 4) Запись обработанного изображения.

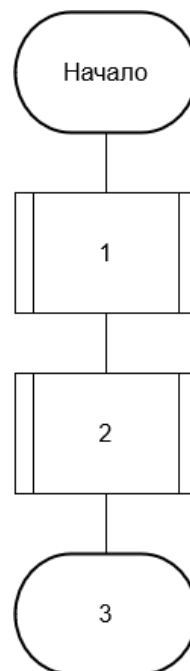


Рисунок 2 – алгоритм обработки изображения.

- 1) Медианный фильтр.
- 2) Дифференциальный фильтр.
- 3) Возврат обработанного изображения.

## 2. РАЗРАБОТКА ПРОГРАММНОЙ СИСТЕМЫ, РЕАЛИЗУЮЩЕЙ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНЫЙ АЛГОРИТМ ОБРАБОТКИ.

Для чтения, записи, хранения и обработки изображения воспользуемся библиотекой OpenCV.

Само изображение будем хранить с помощью класса `cv::Mat`, который представляет из себя матрицу, которая хранит пиксели изображения и имеет набор методов для работы с ним.

В первую очередь, считываем изображение.

`cv::Mat cv::imread(const cv::String &filename)` – функция чтения изображения из файла.

Обработка изображения, для последующего комфортного использования, вынесена в отдельную функцию `cv::Mat imageProcessing(cv::Mat image)`. Данная функция, в свою очередь, производит обработку изображения в два этапа согласно заданию:

- 1) Подавление зернистого шума графического изображения с использованием медианного фильтра. Библиотека *OpenCV* предоставляет возможность использования уже реализованного алгоритма медианного фильтра – `void cv::medianBlur(cv::InputArray src, cv::OutputArray dst, int ksize)`.
- 2) Выделение границ элементов чёрно-белого графического изображения на основе дифференциального оператора. Для реализации дифференциального фильтра потребуется произвести обработку с помощью фильтра Собеля по горизонтали и по вертикали с помощью функции `void cv::Sobel(cv::InputArray src, cv::OutputArray`

*dst, int ddepth, int dx, int dy*). Затем, полученные наборы данных необходимо объединить в конечное изображение с помощью функции *void cv::magnitude(cv::InputArray x, cv::InputArray y, cv::OutputArray magnitude)*.

Вышеописанная функция принимает входное изображение и возвращает уже полностью обработанное.

Затем результат обработки записывается в файл.

*bool cv::imwrite(const cv::String &filename, cv::InputArray img)* – функция записи изображения в файл.

### **3. РАЗРАБОТКА И ОБОСНОВАНИЕ ВАРИАНТА СХЕМЫ ПАРАЛЛЕЛИЗАЦИИ АЛГОРИТМА**

Параллельный алгоритм, согласно заданию, должен иметь 5 узлов. Соответственно, инициализируется 5 параллельных процессов, каждый из которых обрабатывает свою часть изображения, затем отправляет результат обработки в главный (нулевой) процесс. Тот, в свою очередь, собирает 5 частей в одно итоговое изображение и записывает его в файл.

В остальном параллельный алгоритм повторяет последовательный алгоритм (ввод, обработка, вывод).

### **4. РАЗРАБОТКА ПРОГРАММНЫХ МОДУЛЕЙ СИСТЕМЫ ПАРАЛЛЕЛЬНОЙ ОБРАБОТКИ ДАННЫХ**

Для реализации параллельного алгоритма будем использовать библиотеку *MPI*.

*int \_\_stdcall MPI\_Init(const int \*argc, char \*\*\*argv)* – функция инициализации *MPI*.

*int \_\_stdcall MPI\_Comm\_rank(MPI\_Comm comm, int \*rank)* – функция получения номера процесса.

*int \_\_stdcall MPI\_Comm\_size(MPI\_Comm comm, int \*size)* – функция получения количества параллельных процессов.

*rank* и *size* нам нужны для определения части изображения, которую должен обработать данный конкретный процесс. Сделать это можно с помощью класса *cv::Rect2i::Rect\_(int \_x, int \_y, int \_width, int \_height)*, который задаёт начало и размеры участка изображения.

Для межпроцессного взаимодействия воспользуемся функциями

*int \_\_stdcall MPI\_Send(const void \*buf, int count, MPI\_Datatype datatype, int dest, int tag, MPI\_Comm comm)* – отправка сообщения.

*int \_\_stdcall MPI\_Recv(void \*buf, int count, MPI\_Datatype datatype, int source, int tag, MPI\_Comm comm, MPI\_Status \* status)* – приём сообщения.

### **5. ТЕСТИРОВАНИЕ И СРАВНИТЕЛЬНЫЙ АНАЛИЗ ПРОИЗВОДИТЕЛЬНОСТИ ПРОГРАММНЫХ СИСТЕМ С ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОЙ И ПАРАЛЛЕЛЬНОЙ ОБРАБОТКОЙ.**

Последовательный алгоритм – 10486 ms.

Параллельный алгоритм – 2958 ms.

Параллельный алгоритм превосходит последовательный примерно в 3,5 раза

Изм	Лист	№ докум.	Подп.	Дата

**КП.ПО-9.1-40 01 01**

Лист

8

(ДОПОЛНИТЬ)

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

ЛИТЕРАТУРА

1.