

**LAPORAN PRAKTIKUM
PEMROGRAMAN II
MODUL 1**



INPUT, OUTPUT, DAN LOGIKA SEDERHANA

Oleh:

Mohammad Zaki Firmansah

NIM. 2210817110006

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT
SEPTEMBER 2023**

LEMBAR PENGESAHAN
LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN II
MODUL 1

Laporan Praktikum Pemrograman II Modul 1: Input, Output dan Logika Sederhana ini disusun sebagai syarat lulus mata kuliah Praktikum Pemrograman II. Laporan Praktikum ini dikerjakan oleh:

Nama Praktikan : Mohammad Zaki Firmansah
NIM : 2210817320006

Menyetujui,
Asisten Praktikum

Mengetahui,
Dosen Penanggung Jawab Praktikum

Muhammad Aulia Akbar
NIM. 2010817210023

Andreyan Rizky Baskara, S.Kom., M.Kom.
NIP. 19930703 201903 1 011

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR GAMBAR.....	iv
DAFTAR TABEL	v
SOAL 1	1
A. Source Code	1
B. Output Program.....	1
C. Pembahasan.....	1
D. Tautan GIT.....	2
SOAL 2.....	3
A. Source Code	3
B. Output Program.....	3
C. Pembahasan.....	4
D. Tautan GIT`	4
SOAL 3.....	5
A. Source Code	5
B. Output Program.....	5
C. Pembahasan.....	6
D. Tautan GIT.....	6
SOAL 4.....	7
A. Source Code	7
B. Output Program.....	7
C. Pembahasan.....	7
D. Tautan GIT.....	8
SOAL 5.....	9
A. Source Code	9
B. Output Program.....	9
C. Pembahasan.....	9
D. Tautan GIT.....	10

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Screenshot Hasil Jawaban Soal 1	1
Gambar 2. Screenshot Hasil Jawaban Soal 2	3
Gambar 3. Screenshot Hasil Jawaban Soal 3	5
Gambar 4. Screenshot Hasil Jawaban Soal 4	7
Gambar 5. Screenshot Hasil Jawaban Soal 5	9

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Soal 1	1
Tabel 2. Source Code Soal 1	1
Tabel 3. Soal 2	3
Tabel 4. Source Code Soal 2	3
Tabel 5. Soal 3	5
Tabel 6. Source Code Soal 3	5
Tabel 7. Soal 4	7
Tabel 8. Source Code Soal 4	7
Tabel 9. Soal 5	9
Tabel 10. Source Code Soal 5	9

SOAL 1

Buatlah program yang dapat menghasilkan output sebagaimana berikut:

Output
Selamat Pagi, Nama Anda
Selamat Siang, Nama Anda
Selamat Malam, Nama Anda

Tabel 1. Soal 1

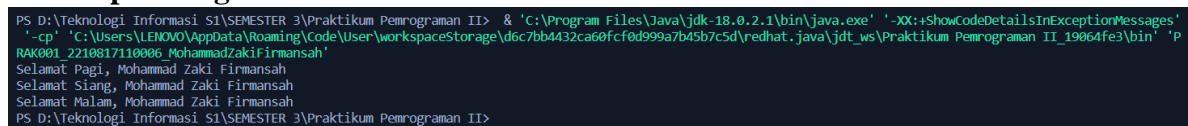
Simpan coding anda dengan nama: **PRAK001-NIM-Nama.java**

A. Source Code

1	public class PRAK001_2210817110006_MohammadZakiFirmansah {
2	public static void main(String[] args) {
3	System.out.println("Selamat Pagi, Mohammad Zaki Firmansah");
4	System.out.println("Selamat Siang, Mohammad Zaki Firmansah");
5	System.out.println("Selamat Malam, Mohammad Zaki Firmansah");
6	}
7	}

Tabel 2. Source Code Soal 1

B. Output Program



Gambar 1. Screenshot Hasil Jawaban Soal 1

C. Pembahasan

Pada baris [1], public class PRAK berfungsi untuk mendeklarasikan class java dengan nama class PRAK dan { berfungsi untuk membuka class.

Pada baris [2], public berfungsi untuk method ini dapat diakses dari luar class, static berfungsi untuk method ini dapat dipanggil tanpa membuat objek class, void merupakan tipe data yang tidak mengembalikan nilai, String[] args merupakan parameter yang berfungsi untuk menerima method main, dan { berfungsi untuk membuka method.

Pada baris [3-5], System.out.println berfungsi untuk mencetak teks dengan karakter di baris baru, ; untuk menyatakan akhir code.

Pada baris [6], } berfungsi untuk menutup method.

Pada baris [7], } berfungsi untuk menutup class.

D. Tautan GIT

<https://github.com/ZakiFir/Pemrog2Modul1.git>

SOAL 2

Buatlah program yang dapat menghasilkan output sebagaimana berikut:

Output
#####
#
#
Nama Anda
NIM
#
#####

Tabel 3. Soal 2

Simpan coding anda dengan nama: **PRAK002-NIM-Nama.java**

A. Source Code

```

1 public class PRAK002_2210817110006_MohammadZakiFirmansah {
2     public static void main(String[] args) {
3         System.out.println("#####");
4         System.out.println("#");
5         System.out.println("#    Mohammad Zaki Firmansah
6         #");
7         System.out.println("#    2210817110006
8         #");
9         System.out.println("#");
10        System.out.println("#####");
11    }
12 }

```

Tabel 4. Source Code Soal 2

B. Output Program

```
PS D:\Teknologi Informasi S1\SEMESTER 3\PraPraktikum Pemrograman II> & 'C:\Program Files\Java\jdk-18.0.2\bin\java.exe' -Xmx50M -XX:+ShowCodeDetailsInExceptionMessages  
-cp "C:\Users\LENOVO\AppData\Local\Roaming\Code\User\workspaceStorage\d6c7bb4432ca60cfcd999a7b45b7c5d\redhat.java\jdt_ws\PraPraktikum Pemrograman II_19064fe3\bin\" RAK002_2210817110006_MohammadZakiFirmansah'  
#####  
# #  
# Mohammad Zaki Firmansah #  
# 2210817110006 #  
# #  
#####  
PS D:\Teknologi Informasi S1\SEMESTER 3\PraPraktikum Pemrograman II>
```

Gambar 2. Screenshot Hasil Jawaban Soal 2

C. Pembahasan

Pada baris [1], `public class PRAK` berfungsi untuk mendeklarasikan class java dengan nama class PRAK dan `{` berfungsi untuk membuka class.

Pada baris [2], `public` berfungsi untuk method ini dapat diakses dari luar class, `static` berfungsi untuk method ini dapat dipanggil tanpa membuat objek class, `void` merupakan tipe data yang tidak mengembalikan nilai, `String[] args` merupakan parameter yang berfungsi untuk menerima method main, dan `{` berfungsi untuk membuka method.

Pada baris [3-8], `System.out.println` berfungsi untuk mencetak teks dengan karakter di baris baru, `;` untuk menyatakan akhir code.

Pada baris [9], `}` berfungsi untuk menutup method.

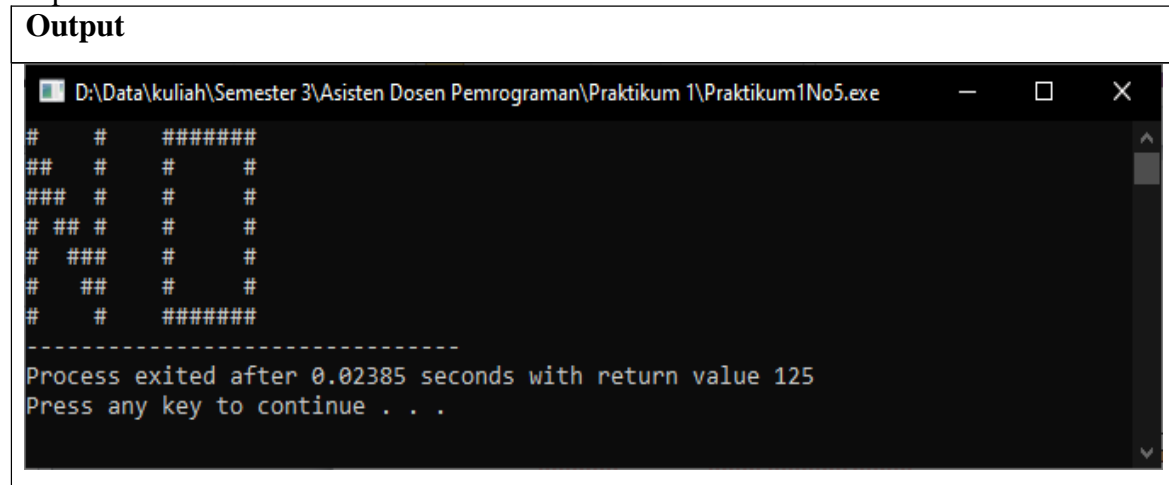
Pada baris [10], `}` berfungsi untuk menutup class.

D. Tautan GIT

<https://github.com/ZakiFir/Pemrog2Modul1.git>

SOAL 3

Buatlah program yang dapat menampilkan huruf pertama dan terakhir nama anda dengan menggunakan tanda pagar (#). Misalnya, nama saya adalah Nadisheco, maka huruf yang harus dibuat adalah huruf N dan huruf O menggunakan tanda pagar (#). Perhatikan contoh output berikut:



Tabel 5. Soal 3

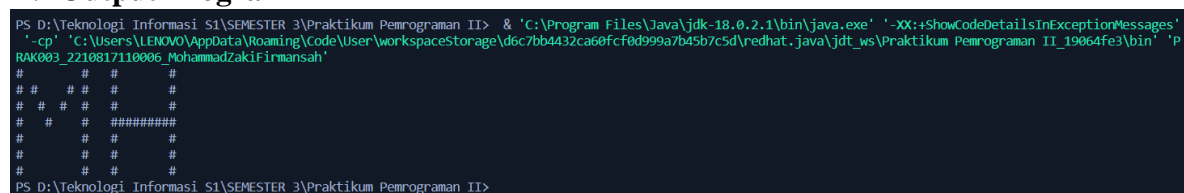
Simpan coding anda dengan nama: **PRAK003-NIM-Nama.java**

A. Source Code

```
1 public class PRAK003_2210817110006_MohammadZakiFirmansah {
2     public static void main(String[] args) {
3         System.out.println("# # # #");
4         System.out.println("# # # #");
5         System.out.println("# # # #");
6         System.out.println("# # #####");
7         System.out.println("# # # #");
8         System.out.println("# # # #");
9         System.out.println("# # # #");
10    }
11 }
```

Tabel 6. Source Code Soal 3

B. Output Program



Gambar 3. Screenshot Hasil Jawaban Soal 3

C. Pembahasan

Pada baris [1], `public class PRAK` berfungsi untuk mendeklarasikan class java dengan nama class PRAK dan `{` berfungsi untuk membuka class.

Pada baris [2], `public` berfungsi untuk method ini dapat diakses dari luar class, `static` berfungsi untuk method ini dapat dipanggil tanpa membuat objek class, `void` merupakan tipe data yang tidak mengembalikan nilai, `String[] args` merupakan parameter yang berfungsi untuk menerima method main, dan `{` berfungsi untuk membuka method.

Pada baris [3-9], `System.out.println` berfungsi untuk mencetak teks dengan karakter di baris baru, `;` untuk menyatakan akhir code.

Pada baris [10], `}` berfungsi untuk menutup method.

Pada baris [11], `}` berfungsi untuk menutup class.

D. Tautan GIT

<https://github.com/ZakiFir/Pemrog2Modul1.git>

SOAL 4

Buatlah program yang dapat mencetak nama dan umur yang disimpan dalam sebuah variabel.

Output
Perkenalkan, Nama Saya <Nama>, Umur Saya <Umur>

Tabel 7. Soal 4

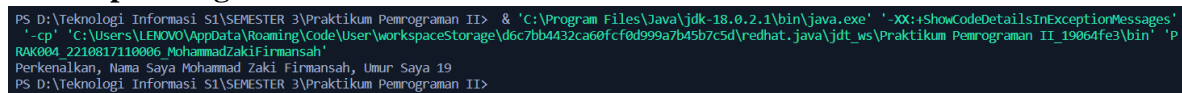
Simpan coding anda dengan nama: **PRAK004-NIM-Nama.java**

A. Source Code

1	public class PRAK004_2210817110006_MohammadZakiFirmansah {
2	public static void main(String[] args) {
3	String name = "Mohammad Zaki Firmansah";
4	String age = "19";
5	System.out.println("Perkenalkan, Nama Saya " +
6	name + ", Umur Saya " + age);
7	}

Tabel 8. Source Code Soal 4

B. Output Program



Gambar 4. Screenshot Hasil Jawaban Soal 4

C. Pembahasan

Pada baris [1], public class PRAK berfungsi untuk mendeklarasikan class java dengnan nama class PRAK dan { berfungsi untuk membuka class.

Pada baris [2], public berfungsi untuk method ini dapat diakses dari luar class, static berfungsi untuk method ini dapat dipanggil tanpa membuat objek class, void merupakan tipe data yang tidak mengembalikan nilai, String[] args merupakan parameter yang berfungsi untuk menerima method main, dan { berfungsi untuk membuka method.

Pada baris [3-4], String berfungsi untuk menyimpan tipe data string, nama dan age merupakan variabel, “...” merupakan nilai dari string, dan ; untuk menyatakan akhir code.

Pada baris [5], System.out.println berfungsi untuk mencetak teks dengan karakter di baris baru, name dan age berfungsi untuk memanggil nilai dari variabel, dan ; untuk menyatakan akhir code.

Pada baris [6], } berfungsi untuk menutup method.

Pada baris [7], } berfungsi untuk menutup class.

D. Tautan GIT

<https://github.com/ZakiFir/Pemrog2Modul1.git>

SOAL 5

Buatlah program yang dapat menerima input sebuah string makanan favorit dan hobi

Input
Masukan Makanan Favorit: Bakso Masukan Hobi: Renang
Output
Aku Suka Makan Bakso, dan Hobiku Renang

Tabel 9. Soal 5

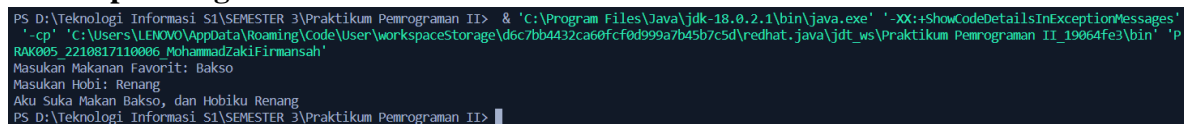
Simpan coding anda dengan nama: **PRAK005-NIM-Nama.java**

A. Source Code

```
1  import java.util.Scanner;
2
3  public class PRAK005_2210817110006_MohammadZakiFirmansah{
4      public static void main(String[] args) {
5          Scanner in = new Scanner(System.in);
6          System.out.print("Masukan Makanan Favorit: ");
7          String makanan = in.next();
8          System.out.print("Masukan Hobi: ");
9          String hobi = in.next();
10
11          System.out.println("Aku Suka Makan " + makanan +
12          ", dan Hobiku " + hobi);
13          in.close();
14      }
```

Tabel 10. Source Code Soal 5

B. Output Program



```
PS D:\Teknologi Informasi SI\SEMESTER 3\Praktikum Pemrograman II> & 'C:\Program Files\Java\jdk-18.0.2.1\bin\java.exe' '-XX:+ShowCodeDetailsInExceptionMessages'
'-cp' 'C:\Users\LENOVO\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\d6c7bb4432ca60fcfd999a7b45b7c5d\redhat.java\jdt_ws\Praktikum Pemrograman II_19064fe3\bin' 'p
RAK005_2210817110006_MohammadZakiFirmansah'
Masukan Makanan Favorit: Bakso
Masukan Hobi: Renang
Aku Suka Makan Bakso, dan Hobiku Renang
PS D:\Teknologi Informasi SI\SEMESTER 3\Praktikum Pemrograman II> █
```

Gambar 5. Screenshot Hasil Jawaban Soal 5

C. Pembahasan

Pada baris [1], import berfungsi untuk mengimpor class dari paket java.

Pada baris [2 dan 10] barisan kosong.

Pada baris [3], public class PRAK berfungsi untuk mendeklarasikan class java dengnan nama class PRAK dan { berfungsi untuk membuka class.

Pada baris [4], `public` berfungsi untuk method ini dapat diakses dari luar class, `static` berfungsi untuk method ini dapat dipanggil tanpa membuat objek class, `void` merupakan tipe data yang tidak mengembalikan nilai, `String[] args` merupakan parameter yang berfungsi untuk menerima method main, dan `{` berfungsi untuk membuka method.

Pada baris [5], `Scanner in` merupakan kelas berfungsi untuk membaca input dari pengguna melalui `System.in`, dan `;` untuk menyatakan akhir code.

Pada baris [6, 8, dan 11], `System.out.print` berfungsi untuk mencetak teks dengan karakter secara horizontal, `makanan` dan `hobi` berfungsi untuk memanggil nilai dari variabel, dan `;` untuk menyatakan akhir code.

Pada baris [7 dan 9], `String` berfungsi untuk menyimpan tipe data string, `makanan` dan `hobi` merupakan variabel, `"..."` merupakan nilai dari string, dan `;` untuk menyatakan akhir code.

Pada baris [12], `in.close` berfungsi untuk menutup class scanner dan `;` untuk menyatakan akhir code.

Pada baris [13], `}` berfungsi untuk menutup method.

Pada baris [14], `}` berfungsi untuk menutup class.

D. Tautan GIT

<https://github.com/ZakiFir/Pemrog2Modul1.git>