

**LAPORAN PRAKTIKUM  
PEMROGRAMAN WEB II  
MODUL 3**



**PERULANGAN dan KONDISIONAL**

**Oleh:**

**Mohammad Zaki Firmansah**

**NIM. 2210817110006**

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT  
APRIL 2024**

**LEMBAR PENGESAHAN**  
**LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN WEB II**  
**MODUL 3**

Laporan Praktikum Pemrograman Web II Modul 3: Perulangan dan Kondisional ini disusun sebagai syarat lulus mata kuliah Praktikum Pemrograman Web II. Laporan Praktikum ini dikerjakan oleh:

Nama Praktikan : Mohammad Zaki Firmansah  
NIM : 2210817110006

Menyetujui,  
Asisten Praktikum

Mengetahui,  
Dosen Penanggung Jawab Praktikum

Muhammad Ammarin Ihsan  
NIM. 2010817210002

Ir. Eka Setya Wijaya, S.T., M.Kom.  
NIP. 198205082008011010

## DAFTAR ISI

|                         |    |
|-------------------------|----|
| LEMBAR PENGESAHAN ..... | 2  |
| DAFTAR ISI .....        | 3  |
| DAFTAR GAMBAR.....      | 4  |
| DAFTAR TABEL .....      | 5  |
| SOAL 1 .....            | 6  |
| A. Source Code .....    | 6  |
| B. Output Program.....  | 7  |
| C. Pembahasan .....     | 8  |
| D. Tautan Git .....     | 8  |
| SOAL 2.....             | 9  |
| A. Source Code .....    | 9  |
| B. Output Program.....  | 11 |
| C. Pembahasan .....     | 11 |
| D. Tautan Git .....     | 12 |
| SOAL 3.....             | 13 |
| A. Source Code .....    | 13 |
| B. Output Program.....  | 14 |
| C. Pembahasan .....     | 15 |
| D. Tautan Git .....     | 15 |
| SOAL 4.....             | 16 |
| A. Source Code .....    | 16 |
| B. Output Program.....  | 18 |
| C. Pembahasan .....     | 18 |
| D. Tautan Git .....     | 19 |
| SOAL 5.....             | 20 |
| A. Source Code .....    | 20 |
| B. Output Program.....  | 21 |
| C. Pembahasan .....     | 22 |
| D. Tautan Git .....     | 22 |

## DAFTAR GAMBAR

|   |    |
|---|----|
| Gambar 1. Contoh Output 1 Soal 1 .....                | 6  |
| Gambar 2. Contoh Output 2 Soal 1 .....                | 6  |
| Gambar 3. Screenshot Hasil Source Code Soal 1.1.....  | 7  |
| Gambar 4. Screenshot Hasil Source Code Soal 1.2.....  | 8  |
| Gambar 5. Contoh Output 1 Soal 2 .....                | 9  |
| Gambar 6. Contoh Output 2 Soal 2 .....                | 9  |
| Gambar 7. Screenshot Hasil Source Code Soal 2.1.....  | 11 |
| Gambar 8. Screenshot Hasil Source Code Soal 2.2.....  | 11 |
| Gambar 9. Contoh Output 1 Soal 3 .....                | 13 |
| Gambar 10. Contoh Output 2 Soal 3 .....               | 13 |
| Gambar 11. Screenshot Hasil Source Code Soal 3.1..... | 14 |
| Gambar 12. Screenshot Hasil Source Code Soal 3.2..... | 14 |
| Gambar 13. Contoh Output 1 Soal 4 .....               | 16 |
| Gambar 14. Contoh Output 2 Soal 4 .....               | 16 |
| Gambar 15. Contoh Output 2.2 Soal 4 .....             | 16 |
| Gambar 16. Screenshot Hasil Source Code Soal 4.1..... | 18 |
| Gambar 17. Screenshot Hasil Source Code Soal 4.2..... | 18 |
| Gambar 18. Screenshot Hasil Source Code Soal 4.3..... | 18 |
| Gambar 19. Contoh 1 Soal 5 .....                      | 20 |
| Gambar 20. Contoh 2 Soal 5 .....                      | 20 |
| Gambar 21. Screenshot Hasil Source Code Soal 5.1..... | 21 |
| Gambar 22. Screenshot Hasil Source Code Soal 5.2..... | 21 |

## DAFTAR TABEL

|                                   |    |
|-----------------------------------|----|
| Tabel 1. Source Code Soal 1 ..... | 6  |
| Tabel 2. Source Code Soal 2 ..... | 9  |
| Tabel 3. Source Code Soal 3 ..... | 13 |
| Tabel 4. Source Code Soal 4 ..... | 16 |
| Tabel 5. Source Code Soal 5 ..... | 20 |

## SOAL 1

Buatlah sebuah program yang dapat mencetak output tergantung banyaknya jumlah input seperti yang diberikan contoh. Wajib menggunakan perulangan while dalam implementasi.

### Contoh Output 1:

Jumlah Peserta : 4

## Peserta ke-1

## Peserta ke-2

### Peserta ke-3

### Peserta ke-4

Gambar 1. Contoh Output 1 Soal 1

### Contoh Output 2:

Jumlah Peserta : 3

## Peserta ke-1

## Peserta ke-2

### Peserta ke-3

Gambar 2. Contoh Output 2 Soal 1

Simpan dengan nama file: PRAK301.php

### A. Source Code

Tabel 1. Source Code Soal 1

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4     <meta charset="UTF-8">
5     <meta http-equiv="X-UA-Compatible"
6 content="IE=edge">
7     <meta name="viewport" content="width=device-width,
8 scale=1.0">
```

```

7      <title>PRAK 301</title>
8  </head>
9  <body>
10     <form action="" method="POST">
11         <!-- menginputkan jumlah peserta yang diinginkan
12         -->
13         Jumlah      Peserta:      <input      type="number"
14         name="nilai"></br>
15         <!-- tombol submit untuk menyimpan data yang
16         diinput -->
17         <input      type="submit"      name="submit"
18         value="Cetak">
19     </form>
20 </body>
21 </html>
22
23 <?php
24 if (isset($_POST['submit'])) {
25     $nilai = $_POST['nilai'];
26     $i = 1;
27     while ($i <= $nilai) {
28         if ($i % 2 == 0) {
29             echo "<h2><font      color='green'>Peserta      Ke-
30             $i</font></br>";
31         } else {
32             echo "<h2><font      color='red'>Peserta      Ke-
33             $i</font></br>";
34         }
35         $i++;
36     }
37 }
38 ?>

```

## B. Output Program



← → ↻ 📄 localhost/Praktikum/Praktikum-3/PRAK301.php

Jumlah Peserta:

**Peserta Ke-1**

**Peserta Ke-2**

**Peserta Ke-3**

**Peserta Ke-4**

Gambar 3. Screenshot Hasil Source Code Soal 1.1



**Peserta Ke-1**

**Peserta Ke-2**

**Peserta Ke-3**

Gambar 4. Screenshot Hasil Source Code Soal 1.2

### C. Pembahasan

Pada baris [1 - 17], Untuk mendeklarasikan HTML. Untuk menentukan Bahasa yang digunakan. Untuk menentukan design dan judul dari WEB. Terdapat sebuah form yang mengambil input jumlah peserta yang akan dicetak.

Pada baris [19 – 32], <?php bertujuan untuk membuka tag awal php agar dapat menuliskan code Bahasa php. Serta dilakukan pengecekan apakah tombol submit telah ditekan. Jika ya, maka nilai jumlah peserta yang diinputkan akan disimpan. Kemudian, dilakukan looping untuk mencetak peserta dari 1 hingga nilai yang diinputkan. Selama proses looping, program akan mengecek apakah nomor peserta merupakan nomor genap atau ganjil. Jika genap, maka peserta akan dicetak dengan warna hijau, jika ganjil, peserta akan dicetak dengan warna merah.

### D. Tautan Git

Berikut adalah tautan untuk source code yang telah dibuat.

[https://github.com/ZakiFir/Praktikum\\_WEB-II/blob/main/Praktikum-3/PRAK301.php](https://github.com/ZakiFir/Praktikum_WEB-II/blob/main/Praktikum-3/PRAK301.php)



## SOAL 2

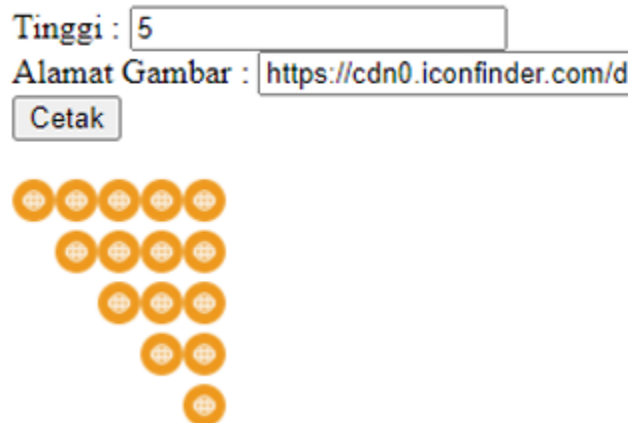
Buatlah program yang dapat menampilkan bentuk segitiga dari gambar yang dimasukkan. Input baris pertama adalah tinggi segitiga. Input berikutnya adalah alamat gambar yang akan digunakan untuk membangun segitiga. Gunakan link berikut sebagai inputan gambar : <https://cdn0.iconfinder.com/data/icons/web-and-mobile-icons-volume-2/128/52-512.png>. Wajib menggunakan perulangan while dalam implementasinya.

Contoh Output 1:



Gambar 5. Contoh Output 1 Soal 2

Contoh Output 2:



Gambar 6. Contoh Output 2 Soal 2

Simpan dengan nama file: PRAK302.php

### A. Source Code

Tabel 2. Source Code Soal 2

|   |   |
|---|---|
| 1 | <code>&lt;!DOCTYPE html&gt;</code>            |
| 2 | <code>&lt;html lang="en"&gt;</code>           |
| 3 | <code>&lt;head&gt;</code>                     |
| 4 | <code>    &lt;meta charset="UTF-8"&gt;</code> |

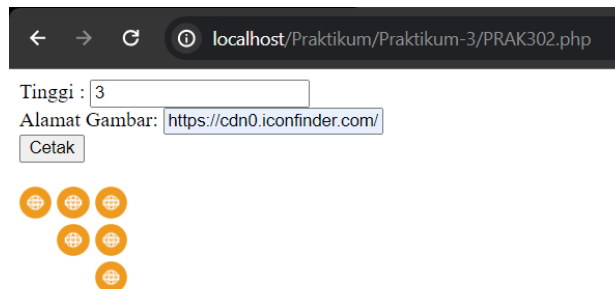
|    |   |
|----|---|
| 5  | <code>&lt;meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge"&gt;</code>  |
| 6  | <code>&lt;meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0"&gt;</code>                             |
| 7  | <code>&lt;title&gt;PRAK302&lt;/title&gt;</code>   |
| 8  | <code>&lt;/head&gt;</code>  |
| 9  | <code>&lt;body&gt;</code>   |
| 10 | <code>&lt;form action="" method="POST"&gt;</code>   |
| 11 | <code>&lt;!-- menginputkan tinggi dari segitiga yang diinginkan dan alamat atau link url gambar --&gt;</code>         |
| 12 | <code>Tinggi : &lt;input type="number" name="tinggi"&gt;&lt;/br&gt;</code>  |
| 13 | <code>Alamat Gambar: &lt;input type="text" name="alamatgambar"&gt;&lt;/br&gt;</code>                                  |
| 14 | <code>&lt;!-- tombol submit untuk menyimpan data yang diinput --&gt;</code>   |
| 15 | <code>&lt;input type="submit" name="submit" value="Cetak"&gt;</code>  |
| 16 | <code>&lt;/form&gt;</code>  |
| 17 | <code>&lt;?php</code>   |
| 18 | <code>if (isset(\$_POST['submit'])): ?&gt;&lt;br&gt;</code>   |
| 19 | <code>&lt;?php</code>   |
| 20 | <code>\$tinggi = \$_POST['tinggi'];</code>  |
| 21 | <code>\$alamatgambar = \$_POST['alamatgambar'];</code>  |
| 22 | <code>\$i = 1;</code>   |
| 23 | <code>\$j = 1;</code>   |
| 24 | <code>\$k = \$tinggi;</code>  |
| 25 | <code>?&gt;</code>  |
| 26 | <code>&lt;!-- perulangan while ini akan terus berjalan selama \$i kurang dari atau sama dengan \$tinggi --&gt;</code> |
| 27 | <code>&lt;?php while (\$i &lt;= \$tinggi): ?&gt;</code>   |
| 28 | <code>&lt;!-- perulangan while ini akan terus berjalan selama \$j kurang dari \$i --&gt;</code>                       |
| 29 | <code>&lt;?php while (\$j &lt; \$i): ?&gt;</code>   |
| 30 | <code>&lt;!-- tag gambar yang menampilkan sebuah gambar yang telah diambil pada inputan --&gt;</code>                 |
| 31 | <code>&lt;img style="width: 25px; opacity: 0;" src=&lt;?= \$alamatgambar; ?&gt; alt=""&gt;</code>                     |
| 32 | <code>&lt;?php \$j = \$j + 1; ?&gt;</code>  |
| 33 | <code>&lt;?php endwhile; ?&gt;</code>   |
| 34 | <code>&lt;!-- perulangan while ini akan terus berjalan selama \$k lebih besar dari atau sama dengan \$i --&gt;</code> |
| 35 | <code>&lt;?php while (\$k &gt;= \$i): ?&gt;</code>  |
| 36 | <code>&lt;!-- tag gambar yang menampilkan sebuah gambar yang telah diambil pada inputan --&gt;</code>                 |
| 37 | <code>&lt;img style="width: 25px" src=&lt;?= \$alamatgambar; ?&gt; alt=""&gt;</code>                                  |

```

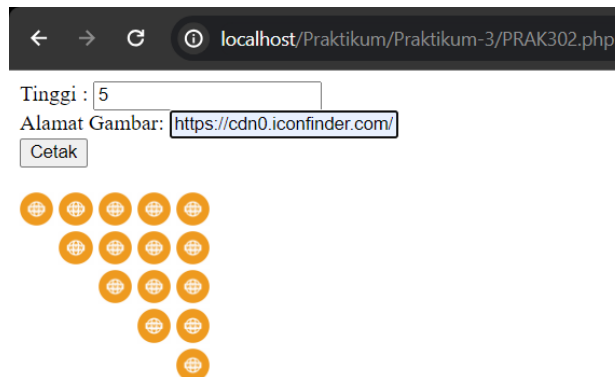
38         <?php $k = $k - 1; ?>
39     <?php endwhile; ?>
40     <br>
41     <?php
42         $j = 1;
43         $k = $tinggi;
44         $i = $i + 1;
45     ?>
46 <?php endwhile; ?>
47 <?php endif; ?>
48 </body>
49 </html>

```

## B. Output Program



Gambar 7. Screenshot Hasil Source Code Soal 2.1



Gambar 8. Screenshot Hasil Source Code Soal 2.2

## C. Pembahasan

Pada baris [1 - 16], Untuk mendeklarasikan HTML. Untuk menentukan Bahasa yang digunakan. Untuk menentukan design dan judul dari WEB. Terdapat sebuah form yang mengambil input tinggi dari segitiga dan alamat atau link URL gambar.

Pada baris [17 - 49], <?php bertujuan untuk membuka tag awal php agar dapat menuliskan code Bahasa php. Serta dilakukan pengecekan apakah tombol submit telah ditekan. Jika ya, maka nilai tinggi segitiga dan alamat gambar yang diinputkan akan disimpan. Selanjutnya, dilakukan perulangan untuk membentuk pola segitiga menggunakan tag gambar. Pada setiap

iterasi, tag gambar akan ditampilkan dengan ukuran yang berbeda sesuai dengan posisi di segitiga. Saat iterasi ke-\$i\$, tag gambar akan ditampilkan sebanyak \$i\$ kali di sisi kiri segitiga dan \$tinggi - \$i\$ kali di sisi kanan segitiga. Setelah setiap iterasi, nilai \$i\$, \$j\$, dan \$k\$ akan diperbarui sesuai dengan aturan pola segitiga yang dibentuk.

#### **D. Tautan Git**

Berikut adalah tautan untuk source code yang telah dibuat.

[https://github.com/ZakiFir/Praktikum\\_WEB-II/blob/main/Praktikum-3/PRAK302.php](https://github.com/ZakiFir/Praktikum_WEB-II/blob/main/Praktikum-3/PRAK302.php)

### SOAL 3

Buatlah sebuah program untuk mengecek suatu bilangan pada deret, jika bilangan tersebut ditambah 7 apakah merupakan bilangan kelipatan 5. Input pertama adalah batas bawah deret. Input baris kedua adalah batas atas deret bilangan. Output adalah menampilkan deret bilangan dan bilangan yang diminta diganti dengan gambar bintang. Wajib menggunakan perulangan do while dalam implementasi. Source gambar bisa didownload disini: <https://www.freepnglogos.com/images/star-images-9441.html>

### Contoh Output 1:

Batas Bawah :

Batas Atas :

1 2 ★ 4 5 6 7 ★ 9 10

Gambar 9. Contoh Output 1 Soal 3

### Contoh Output 2:

Batas Bawah :

Batas Atas :

37 ★ 39 40 41 42 ★ 44 45 46 47 ★ 49 50 51 52 ★ 54 55

Gambar 10. Contoh Output 2 Soal 3

Simpan dengan nama file: PRAK303.php

### A. Source Code

Tabel 3. Source Code Soal 3

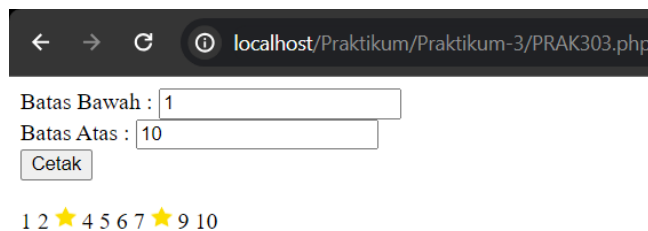
```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4     <meta charset="UTF-8">
5     <meta http-equiv="X-UA-Compatible"
6 content="IE=edge">
7     <meta name="viewport" content="width=device-width,
8 scale=1.0">
9     <title>PRAK303</title>
10 </head>
11 <body>
12     <form action="" method="POST">
13         <!-- menginputkan batas bawah dan batas atas
14 deret bilangan -->
```

```

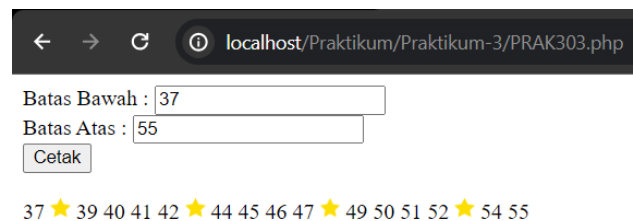
12      Batas      Bawah      :      <input      type="number"
name="bawah"></br>
13      Batas      Atas      :      <input      type="number"
name="atas"></br>
14      <!-- tombol submit untuk menyimpan data yang
diinput -->
15      <input      type="submit"      name="submit"
value="Cetak"></br>
16      </form></br>
17 </body>
18 </html>
19
20 <?php
21 if (isset($_POST['submit'])) {
22     $bawah = $_POST['bawah'];
23     $atas = $_POST['atas'];
24     $i = $bawah;
25     do {
26         if (($i + 7) % 5 == 0) {
27             echo "<img src='bintang.png' width='15px'
height='15px'>";
28         } else {
29             echo $i;
30         }
31         echo "&nbsp;";
32         $i++;
33     } while ($i <= $atas);
34 }
35 ?>

```

## B. Output Program



Gambar 11. Screenshot Hasil Source Code Soal 3.1



Gambar 12. Screenshot Hasil Source Code Soal 3.2

### **C. Pembahasan**

Pada baris [1 - 18], Untuk mendeklarasikan HTML. Untuk menentukan Bahasa yang digunakan. Untuk menentukan design dan judul dari WEB. Terdapat sebuah form yang mengambil input batas bawah dan batas atas deret bilangan.

Pada baris [20 – 35], <?php bertujuan untuk membuka tag awal php agar dapat menuliskan code Bahasa php. Serta dilakukan pengecekan apakah tombol submit telah ditekan. Jika ya, maka nilai batas bawah dan batas atas deret bilangan yang diinputkan akan disimpan. Selanjutnya, dilakukan perulangan dengan do-while untuk mencetak deret bilangan dari batas bawah hingga batas atas. Selama proses perulangan, dilakukan pengecekan apakah angka saat ini ditambah 7 memiliki sisa pembagian 5 yang sama dengan 0. Jika ya, maka gambar bintang akan dicetak, jika tidak, maka angka akan dicetak. Setelah setiap iterasi, nilai \$i akan diperbarui.

### **D. Tautan Git**

Berikut adalah tautan untuk source code yang telah dibuat.

[https://github.com/ZakiFir/Praktikum\\_WEB-II/blob/main/Praktikum-3/PRAK303.php](https://github.com/ZakiFir/Praktikum_WEB-II/blob/main/Praktikum-3/PRAK303.php)

## SOAL 4

Buatlah sebuah program untuk menampilkan banyak bintang sesuai dengan jumlah bintang pada saat diinput. Output program berupa banyak gambar bintang sesuai input serta tombol “Tambah” dan “Kurang”. Saat tombol “Tambah” ditekan maka jumlah bintang akan bertambah 1, apabila tombol “Kurang” ditekan maka jumlah bintang akan berkurang 1. Source gambar bisa didownload disini: <https://www.freepnglogos.com/images/star-images-9441.html>

Contoh Ouput 1 (Sebelum disubmit)



Gambar 13. Contoh Output 1 Soal 4

Contoh Output 2 (Sesudah disubmit):



Gambar 14. Contoh Output 2 Soal 4

Contoh Output 2 (Ketika tombol “**Tambah**” ditekan):



Gambar 15. Contoh Output 2.2 Soal 4

Simpan dengan nama file: PRAK304.php

### A. Source Code

Tabel 4. Source Code Soal 4

|   |                                  |
|---|----------------------------------|
| 1 | <?php                            |
| 2 | \$bintang = NULL;                |
| 3 | \$gambar = "bintang.png";        |
| 4 | if (isset(\$_POST['bintang'])) { |



```

5      $bintang = $_POST['bintang'];
6  }
7  if (isset($_POST['tambah'])) {
8      $bintang++;
9  }
10 if (isset($_POST['kurang'])) {
11     $bintang--;
12 }
13 ?>
14 <!-- Jika variabel $bintang tidak kosong, maka akan
    menampilkan jumlah bintang yang diminta -->
15 <?php if (!empty($bintang)) {
16     echo "Jumlah Bintang : $bintang "; ?>
17     <br><br>
18 <?php } ?>
19
20 <!-- perulangan for yang digunakan untuk menampilkan
    gambar bintang -->
21 <?php for ($i = 0; $i < $bintang; $i++) {
22     echo '<img src=' . $gambar . ' width=100px
    height=100px>';
23 }
24 ?>
25
26 <!-- perulangan if jika $bintang kosong (belum diset),
    maka menampilkan form untuk menginputkan jumlah bintang
    yang diinginkan -->
27 <?php if ($bintang == 0): ?>
28     <form action="" method="POST">
29         Jumlah Bintang <input type="number"
    name="bintang" required><br>
30         <button type="submit">Submit</button><br>
31     </form>
32
33 <!-- Jika variabel $bintang sudah di-set, maka
    menampilkan form untuk menambah atau mengurangi jumlah
    bintang yang sudah di-set sebelumnya -->
34 <?php endif;
35 if ($bintang != 0): ?>
36     <form action="" method="POST">
37         <button name="tambah">Tambah</button>
38         <input type='hidden' name='bintang' value='<?=
    $bintang; ?>' />
39         <button name="kurang">Kurang</button>
40     </form>
41 <?php endif; ?>
42

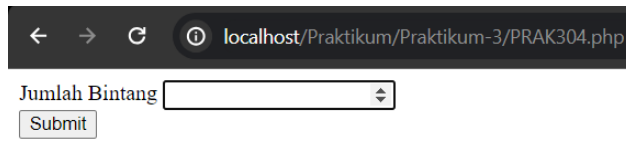
```

```

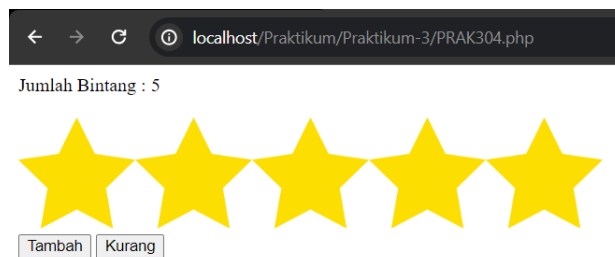
43 <!DOCTYPE html>
44 <html lang="en">
45 <head>
46     <meta charset="UTF-8">
47     <meta http-equiv="X-UA-Compatible"
48     content="IE=edge">
49     <meta name="viewport" content="width=device-width,
50     initialscale=1.0">
    <title>PRAK304</title>
</head>

```

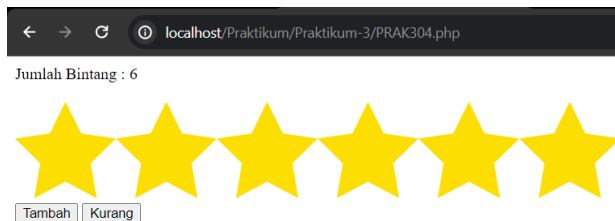
## B. Output Program



Gambar 16. Screenshot Hasil Source Code Soal 4.1



Gambar 17. Screenshot Hasil Source Code Soal 4.2



Gambar 18. Screenshot Hasil Source Code Soal 4.3

## C. Pembahasan

Pada baris [1 - 13], `<?php` bertujuan untuk membuka tag awal php agar dapat menuliskan code Bahasa php. variabel \$bintang diinisialisasi dengan nilai NULL dan variabel \$gambar diinisialisasi dengan nama file gambar "bintang.png". Kemudian, dilakukan pengecekan apakah terdapat input dengan nama 'bintang' yang dikirim melalui metode POST. Jika ada, nilai 'bintang' akan disimpan dalam variabel \$bintang. Selanjutnya, dilakukan pengecekan apakah tombol "Tambah" atau "Kurang" ditekan. Jika tombol "Tambah" ditekan, nilai \$bintang akan ditambah satu, dan jika tombol "Kurang" ditekan, nilai \$bintang akan dikurangi satu.

Pada baris [15 – 18], <?php bertujuan untuk membuka tag awal php agar dapat menuliskan code Bahasa php. Untuk menampilkan jumlah bintang yang diminta jika variabel \$bintang tidak kosong.

Pada baris [21 – 24], <?php bertujuan untuk membuka tag awal php agar dapat menuliskan code Bahasa php. for digunakan untuk menampilkan gambar bintang sebanyak jumlah yang diminta oleh pengguna.

Pada baris [27 – 31], <?php bertujuan untuk membuka tag awal php agar dapat menuliskan code Bahasa php. Variabel \$bintang kosong belum diset, maka akan menampilkan form untuk menginputkan jumlah bintang yang diinginkan.

Pada baris [35 – 41], <?php bertujuan untuk membuka tag awal php agar dapat menuliskan code Bahasa php, akan menampilkan form untuk menambah atau mengurangi jumlah bintang yang sudah di-set sebelumnya.

Pada baris [43 – 50], Untuk mendeklarasikan HTML. Untuk menentukan Bahasa yang digunakan. Untuk menentukan design dan judul dari WEB.

#### **D. Tautan Git**

Berikut adalah tautan untuk source code yang telah dibuat.

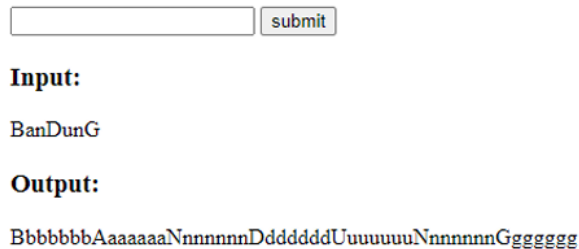
[https://github.com/ZakiFir/Praktikum\\_WEB-II/blob/main/Praktikum-3/PRAK304.php](https://github.com/ZakiFir/Praktikum_WEB-II/blob/main/Praktikum-3/PRAK304.php)

## SOAL 5

Buatlah sebuah program yang menerima masukan string kemudian mencetak string tersebut dengan masing-masing karakter pada string tercetak sebanyak panjang dari string masukan. Pada masing-masing karakter, karakter pertama harus tercetak kapital sedangkan sisanya harus tidak kapital.

Contoh program:

Contoh 1



**Input:**

BanDunG

**Output:**

BbbbbbbAaaaaaNNnnnnnDdddddUuuuuuNnnnnnGggggg

Gambar 19. Contoh 1 Soal 5

Contoh 2



**Input:**

BANJA\_r

**Output:**

BbbbbbbAaaaaaNNnnnnJjjjjAaaaaRrrrr

Gambar 20. Contoh 2 Soal 5

Simpan dengan nama file: PRAK305.php

### A. Source Code

Tabel 5. Source Code Soal 5

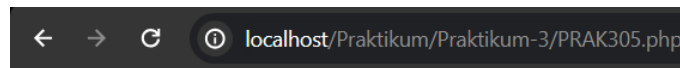
|    |  |
|----|--|
| 1  | <!DOCTYPE html>                                    |
| 2  | <html lang="en">                                   |
| 3  | <head>   |
| 4  | <meta charset="UTF-8">                             |
| 5  | <meta http-equiv="X-UA-Compatible"                 |
| 6  | content="IE=edge">                                 |
| 7  | <meta name="viewport" content="width=device-width, |
| 8  | scale=1.0">  |
| 9  | <title>PRAK305</title>                             |
| 10 | </head>  |

```

9  <body>
10     <form action="" method="post">
11         <!-- menginputkan data teks yang diinginkan -->
12         <input type="text" name="teks" required>
13         <!-- tombol submit untuk menyimpan data yang
diinput -->
14         <button                                type="submit"
name="submit">Submit</button>
15     </form>
16 </body>
17 </html>
18 <br>
19 <?php
20 if (isset($_POST['submit'])) {
21     $teks = $_POST['teks'];
22     $panjang = strlen($teks);
23     $input = str_split($teks);
24     $j = 0;
25     $k = 0;
26     while ($k < $panjang) {
27         echo strtoupper($input[$j]);
28         for ($i = 1; $i < $panjang; $i++) {
29             echo strtolower($input[$j]);
30         }
31         $k++;
32         $j++;
33     }
34 }
35 ?>

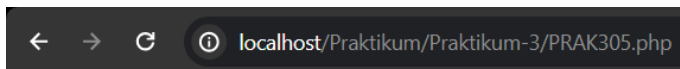
```

## B. Output Program



BbbbbbbAaaaaaaNnnnnnnDddddddUuuuuuuNnnnnnnGggggggg

Gambar 21. Screenshot Hasil Source Code Soal 5.1



BbbbbbbAaaaaaaNnnnnnnJjjjjjAaaaaaRrrrrr

Gambar 22. Screenshot Hasil Source Code Soal 5.2

### **C. Pembahasan**

Pada baris [1 - 17], Untuk mendeklarasikan HTML. Untuk menentukan Bahasa yang digunakan. Untuk menentukan design dan judul dari WEB. Terdapat sebuah form untuk menginputkan text.

Pada baris [18], digunakan untuk break baris.

Pada baris [19 – 35], <?php bertujuan untuk membuka tag awal php agar dapat menuliskan code Bahasa php. Fungsi strlen() digunakan untuk menghitung panjang teks. Fungsi str\_split() mengonversi teks menjadi array karakter. Selanjutnya, dilakukan perulangan untuk mencetak teks dalam format tertentu: huruf pertama dalam huruf besar, diikuti oleh karakter-karakter lain dalam huruf kecil.

### **D. Tautan Git**

Berikut adalah tautan untuk source code yang telah dibuat.

[https://github.com/ZakiFir/Praktikum\\_WEB-II/blob/main/Praktikum-3/PRAK305.php](https://github.com/ZakiFir/Praktikum_WEB-II/blob/main/Praktikum-3/PRAK305.php)