

## PEMROGRAMAN

### Petunjuk dan Soal Responsi UAS

**Kamarudin, M.Kom**

<http://coding4ever.net/>

<https://github.com/rudi-krsoftware/open-retail>

# Petunjuk Responsi

1. Kerjakan secara personal, no plagiasi !!!
2. Waktu pengerjaan responsi 100 menit, ditambah waktu upload hasil responsi ke github 30 menit. Batas akhir submit hasil responsi jam 13:20
3. Submit jawaban (khusus yang belum selesai)
  - ✓ <https://bit.ly/3hzECAQ>

# Soal

1. Soal menggunakan materi class, object dan collection.
2. Lengkapilah Project Responsi yang sudah disediakan.
3. Apa yang perlu dilengkapi?
  - ✓ Property dari class Penjualan.
  - ✓ Melengkapi kode untuk method *TampilMenu*, *TambahPenjualan*, *HapusPenjualan* dan *TampilPenjualan* yang ada pada class Program.
  - ✓ Memperbaiki kode yang masih salah.
3. Contoh output bisa dilihat di slide berikutnya.

# Output Program

## 1. Tampilan awal

```
Responsi UAS Matakuliah Pemrograman
Pilih Menu Aplikasi

1. Tambah Penjualan
2. Hapus Penjualan
3. Tampilkan Penjualan
4. Keluar

Nomor Menu [1..4]: 1
```

## 2. Tambah Data Penjualan

```
Responsi UAS Matakuliah Pemrograman
Tambah Data Penjualan

Nota: 001
Tanggal: 07-07-2020
Customer: Anis
Jenis [T/K]: T
Total Nota: 500000

Tekan ENTER untuk kembali ke menu
```

## 3. Tampil Data Penjualan

```
Responsi UAS Matakuliah Pemrograman
Data Penjualan

1. 001, 07-07-2020, Anis, Tunai, 500000
2. 002, 07-07-2020, Abdul, Tunai, 700000
3. 003, 07-07-2020, Ahmad, Kredit, 750000
4. 004, 07-07-2020, Sadewa, Kredit, 850000

Tekan enter untuk kembali ke menu
```

## 4. Hapus Data Penjualan

```
Responsi UAS Matakuliah Pemrograman
Hapus Data Penjualan

Nota: 1234

Nota tidak ditemukan

Tekan ENTER untuk kembali ke menu
```

```
Responsi UAS Matakuliah Pemrograman
Hapus Data Penjualan

Nota: 003

Data penjualan berhasil di hapus

Tekan ENTER untuk kembali ke menu
```

```
Responsi UAS Matakuliah Pemrograman
Data Penjualan

1. 001, 07-07-2020, Anis, Tunai, 500000
2. 002, 07-07-2020, Abdul, Tunai, 700000
3. 004, 07-07-2020, Sadewa, Kredit, 850000

Tekan enter untuk kembali ke menu
```