

ADP Semestre 2

SLAM

Développement d'une application web Java
Travail en équipe

SDIS

Mars 2025
Sujet créé par : Zakina Annouche

PPE Semestre 2

Développement d'une application Web Java

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

- Travailler en équipe avec une véritable répartition et des outils de versionning
- Analyser des besoins précis, une demande déjà structurée
- Appliquer une démarche et rendre compte
- Créer une application
- Respecter des contraintes

CONNAISSANCES UTILISEES

- méthodes agiles : scrum
- Créer une application exploitant une base de données à l'évolution de son schéma
- Modifier un schéma de données et l'implanter dans une base de données
- Créer une application web java
- Appliquer des normes de développement
- Valider et documenter une application
- Rédiger une documentation
- Utiliser des outils de versionning et de travail en équipe

PRESENTATION DE LA MISSION

- Production d'une application Java web par équipe
- Scrum

ORGANISATION (nom du scrum master en gras)

Nolan	Colynne	Lucas	Maxime
Maxence	Valentin	Liam	Antonin
Gaetan	Yahia	Alexandre	Come
		Yanis	Camille

PLANNING, ECHEANCES, ORGANISATION DES SPRINTS (1 séance=4h)

SPRINT 0	Analyse du cahier des charges : tous Diagramme de classes MCD ou MPD Ecriture du product backlog (user stories) Mise en place de l'architecture applicative + gestionnaire de versions gitHub Dessins d'interfaces et navigation	
SPRINT 1	Partage de l'implémentation des classes métier User stories définies dans le « Travail à faire » Mise en production 1	
SPRINT 2	User stories définies dans le « Travail à faire » Implémentation framework de présentation	
SPRINT 3	User stories définies dans le « Travail à faire »	

COMPTE-RENDU / MELEE - REVUE DE SPRINT

Des mêlées seront organisées par le scrum master et avec le client (= enseignant : Z. Annouche) en début de chaque séance.

Pour chaque mêlée, chaque membre de l'équipe fera part :

- Du travail réalisé la séance précédente
- Du travail prévu dans la séance à venir
- Des difficultés rencontrées + origine de ses difficultés + Mode de résolution

A chaque fin de sprint, une revue de sprint sera faite au client afin de montrer et faire valider le travail réalisé.

RESSOURCES FOURNIES

- Cahier des charges (avec liste des ressources en annexe)
- Serveur de gestion de versions gitHub
- Serveur de production (sous Linux) hébergeant la base de données
- Application initiale sdisweb sur <https://github.com/ZakinaA/sdisweb.git>
- Application avec mêmes fonctionnalités mais avec un design intégré sur le même repository dans la branche design2

LIVRABLES

- productbacklog
- Burndown graph
- Diagramme de classes métier
- Mcd ou mld
- Diagramme de navigation
- Dessins d'interfaces graphiques
- Plan de tests
- L'application finale
 - o Tous les livrables de l'application (scripts de base de données, fichiers, documentation) versionnés sur gitHub
 - o Celle-ci doit être opérationnelle dans l'environnement de production sur le serveur du lycée

RAPPELS

Documentation

Les documents réalisés au sein de chaque équipe doivent avoir la même charte graphique :

- même entête et pied de page incluant :
 - mention « Lycée Jean Rostand - Caen – BTS SIO 2025 »
 - nom de l'équipe et ses membres
 - nom du projet
 - numéro/nombre de page
 - nom/objet du document
- Chaque document doit contenir en page 2, l'historique des modifications apportées sur le document (idem modif mentionnées sur git), l'auteur, la date.

Code

Votre code doit être commenté et à cet effet contenir au minimum pour chaque page un entête contenant une courte description, le nom de l'auteur, la date de dernière modification de la page.

Il doit respecter les normes de développement professionnelles (CamelCase).

Note

Le lycée Jean Rostand et ses enseignants ne sont pas garants des sauvegardes de vos productions, fichiers, ressources, etc...

Vous devez donc prendre toutes les mesures nécessaires permettant de retrouver vos ressources et reconstruire vos projets.

EVALUATION DE L'ADP

Les critères d'évaluation du projet porteront sur :

- Opérationnalité des US
- La qualité des revues de sprint
- La qualité de la documentation : plan de tests, doc de livraison, ...
- La qualité de l'application
- Le respect des échéances
- L'organisation et la communication de l'équipe (incluant l'organisation de tous vos livrables)
- ...

NE PAS OUBLIER DE COMPLETER VOTRE PORTFOLIO !