



## RATOMPOARISOA Razafimbelo Bruel

26 ans  
Célibataire

Imerinafovoany, Antananarivo

razafimbelobruel@gmail.com

RATOMPOARISOA Razafimbelo  
Bruel

+261 34 39 845 47

<https://zakkwylde008.github.io/bruel-portfolio/>

### PROFIL

Je suis ingénieur en Génie Logiciel et Base de Données capable de s'adapter avec plusieurs types de technologie. Motivé et dynamique, je peut travailler, seul ou en équipe, sur plusieurs types de projets informatiques.

### COMPÉTENCES

- Langages : PHP
- Technologies web : HTML, CSS, Javascript
- Framework : Angular, Bootstrap, Ionic, Laravel, Symfony, TailwindCSS
- SGBD : MySQL, Postgres, Firebase
- Methodes : Merise, 2TUP, Agile
- Autres : Github, GitLab, Trello

## STAGES ET EXPERIENCES

### CREA-TIC

#### *Stagiaire*

Mai 2022 - Oct 2022

- Projet : Conception et réalisation d'une application "E-learning"
- Outils : Symfony, Angular, TailwindCSS, MySQL

### CLAUDETTE MARKET

#### *Développeur freelance*

Sept 2021 - Jan 2022

- Projet : Conception, réalisation et déploiement d'une application mobile et desktop de gestion de vente
- Outils : Laravel, Quasar, Electron, Heroku, Postgres

### INOVATIC S.A.R.L

#### *Stagiaire*

Oct 2019 - Jan 2020

- Projet : Conception et réalisation d'une application Android de consultation d'informations et d'une application web de gestion de données
- Outils : JAVA, PHP, MySQL

### MINISTÈRE DES FINANCES ET DU BUDGET

#### *Stagiaire*

Oct 2018 - Jan 2019

- Projet : Conception et réalisation d'une application web de gestion de parc informatique
- Outils : Codeigniter, MySQL

## FORMATIONS ACADÉMIQUES

### Ecole Nationale d'Informatique

2021 - 2022

#### Diplôme de Master Professionnel

Deuxième année de formation en Master Professionnel

### Ecole Nationale d'Informatique

2018 - 2019

#### Diplôme de Licence Professionnelle

Troisième année de formation en Licence Professionnelle

### Lycée Jacques Rabemananjara

2015 - 2016

#### Diplôme de Baccalauréat

Classe de Terminale serie C

## LOISIRS

*Football, Basketball, jeux vidéos, films, musiques, jeux de société*