

Nama : Ahmad Faris Al Muzakki

NIM : 2411089005

Mata Kuliah : Proyek

Perancangan Sistem Informasi E-Commerce Penjualan Pakaian

A. Teknologi yang digunakan

- a. Front-end : React js / Nuxt js
- b. Back-end : Golang

B. Fitur-fitur pada sistem

a. Halaman Home

Halaman home pada perancangan sistem informasi e-commerce bertujuan untuk memberikan beberapa informasi seperti produk, brand, dan informasi toko kepada pelanggan atau pengguna sistem.

b. Halaman Super Admin

Halaman Super admin pada perancangan sistem informasi e-commerce bertujuan untuk mengelola informasi toko seperti mengelola data user, pelanggan, produk, ongkir, pesanan, pembayaran, dan laporan

c. Halaman Admin

Halaman admin pada perancangan sistem informasi e-commerce bertujuan untuk mengelola data pemesanan pelanggan dan melakukan pengiriman produk pesanan pelanggan

d. Halaman Pelanggan

Halaman pelanggan pada perancangan sistem informasi e-commerce bertujuan untuk melakukan pesanan produk oleh pelanggan dan informasi lainnya mengenai pesanan pelanggan.

e. Manajemen Produk

Halaman manajemen produk dapat diakses oleh admin yang bertujuan untuk mengelola produk seperti menambahkan produk, mengedit produk, dan menghapus produk. Selain itu halaman ini juga mampu mengitung manajemen stok produk.

f. Pencarian Produk

Halaman pencarian produk bertujuan untuk melakukan pencarian produk berdasarkan nama produk dan kategori produk yang ingin dicari

g. Keranjang Produk

Keranjang produk bertujuan untuk memudahkan pelanggan setelah memiliki produk yang ingin dipesan oleh pelanggan sebelum melakukan pemesanan.

h. Proses Pembayaran

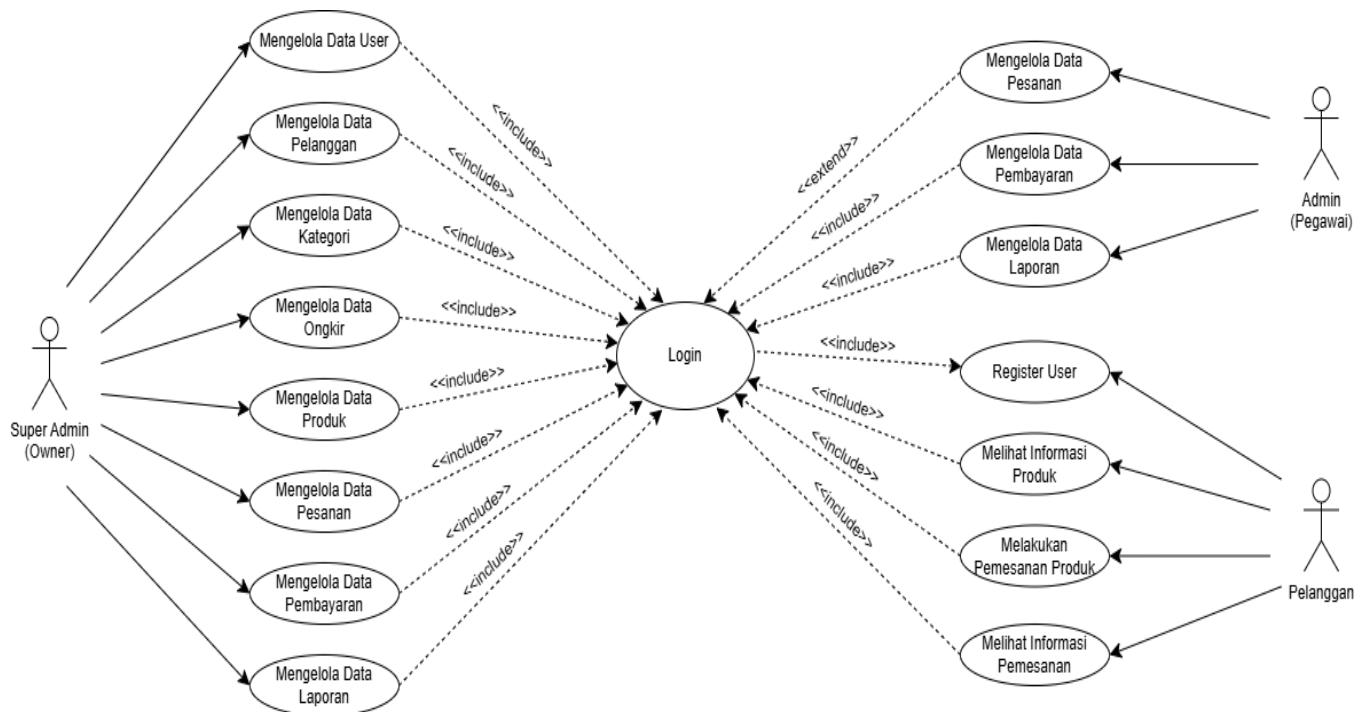
Proses pembayaran bertujuan untuk melakukan pembayaran setelah melakukan pemesanan. Pada halaman proses pembayaran saya rencana ingin menggunakan integrasi midtrans.

i. Riwayat Pesanan

Halaman riwayat pesanan bertujuan untuk mengetahui pesanan yang sudah dipesan oleh pelanggan setelah melakukan pemesanan produk

C. Use Case Diagram

Use case diagram adalah alat yang pemodelan data yang menggambarkan fungsi dan interaksi antara aktor dan sistem, serta tindakan yang dapat dilakukan oleh aktor terhadap sistem. Ini membantu dalam mengidentifikasi kebutuhan pengguna dan merancang fungsionalitas sistem secara efektif. Berikut gambaran rancangan use case diagram pada perancangan sistem informasi e-commerce penjualan Pakaian

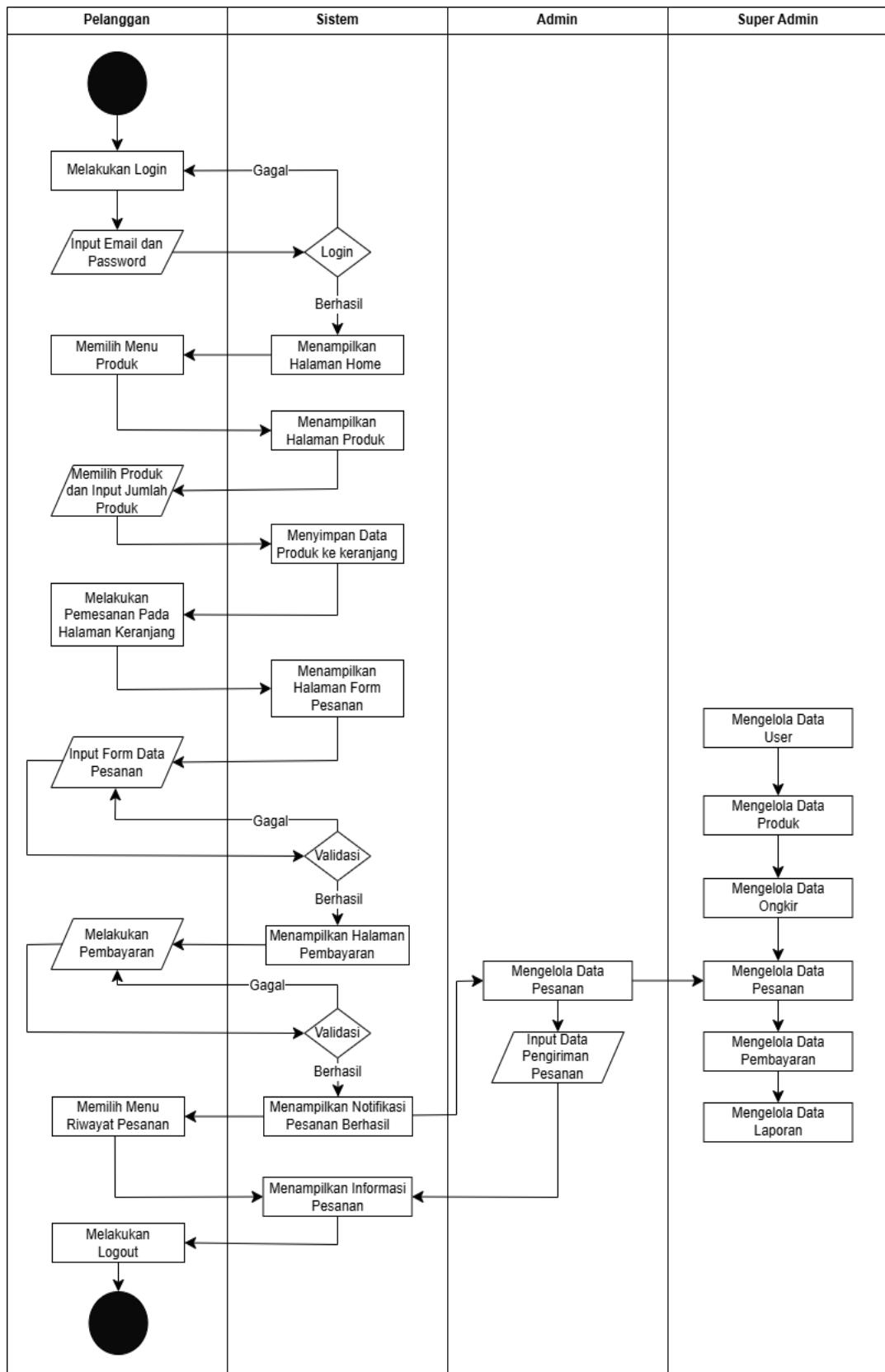


D. Activity Diagram

Activity diagram menggambarkan aliran aktivitas dalam sebuah proses, termasuk urutan aktivitas dan keputusan yang diambil di antara langkah-langkah tersebut. Diagram ini membantu dalam memahami bagaimana berbagai elemen berinteraksi dan bagaimana sistem bergerak dari satu keadaan ke keadaan lainnya. Dengan menggunakan simbol-simbol khusus, activity diagram dapat menunjukkan konkurensi (aktivitas yang terjadi bersamaan) dan iterasi (pengulangan aktivitas)

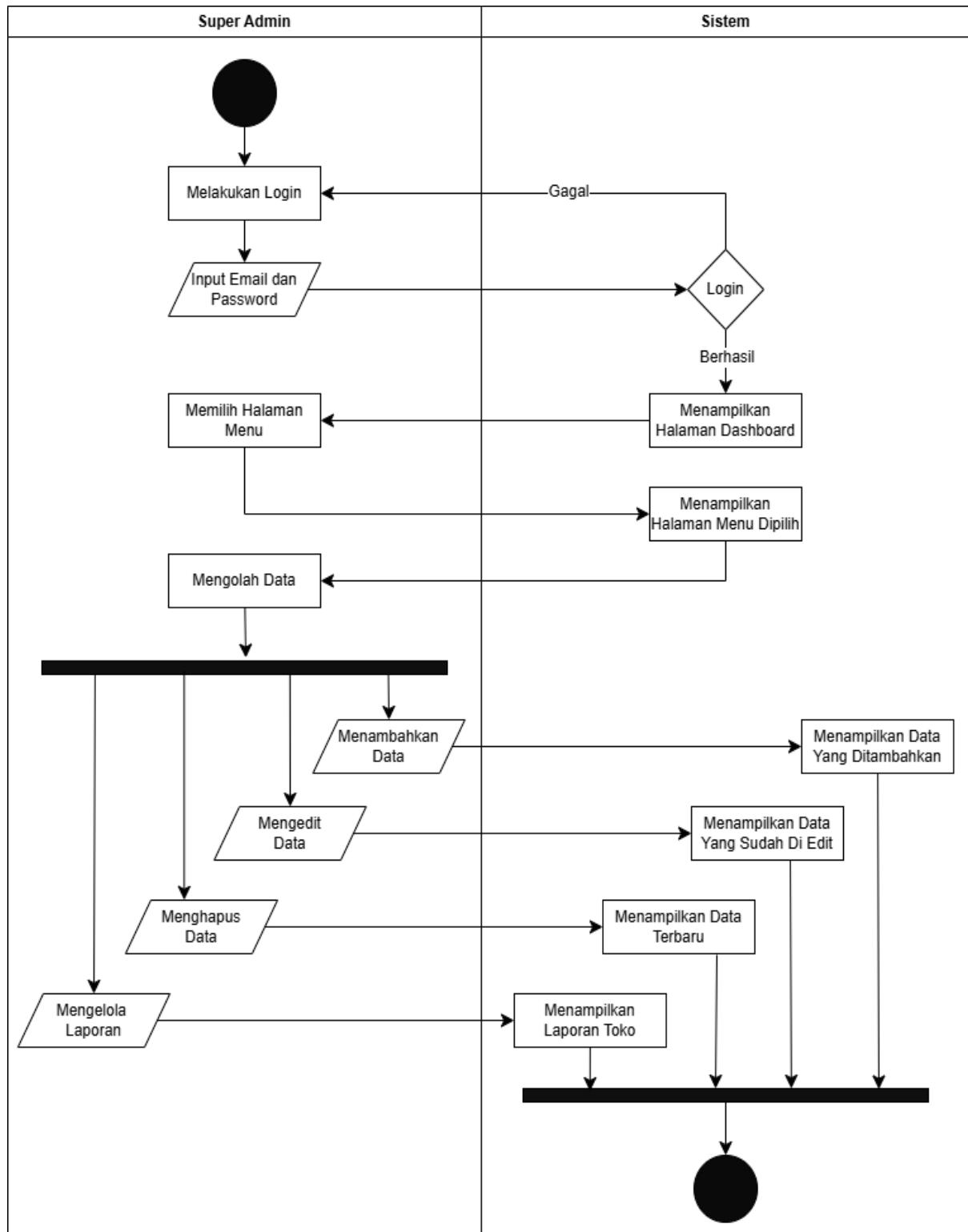
a. Activity Diagram Sistem E-Commerce

Berikut gambaran rancangan activity diagram sistem pada perancangan sistem informasi e-commerce penjualan Pakaian



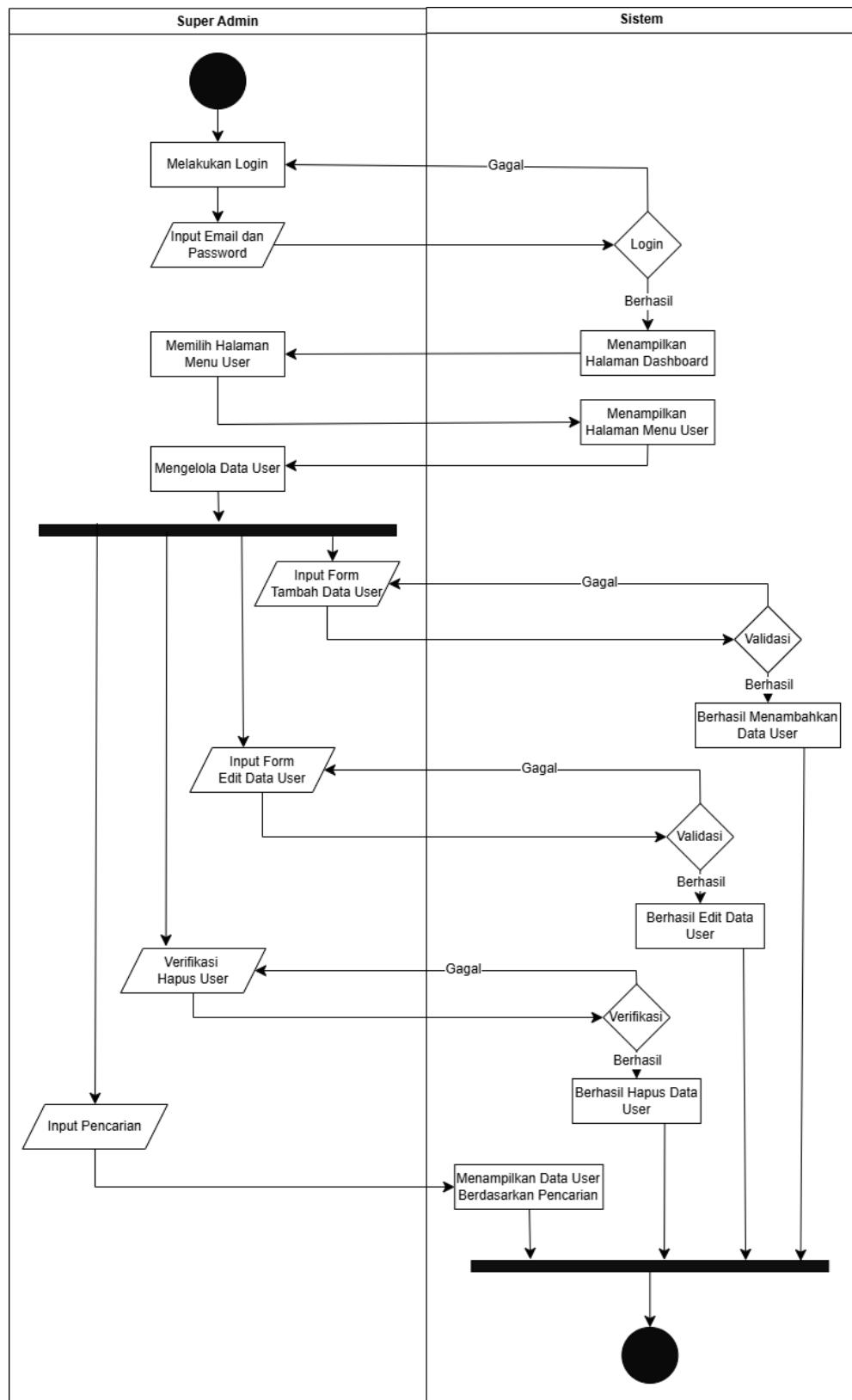
b. Activity Diagram Super Admin

Berikut gambaran rancangan activity diagram aktor super admin pada perancangan sistem informasi e-commerce penjualan Pakaian



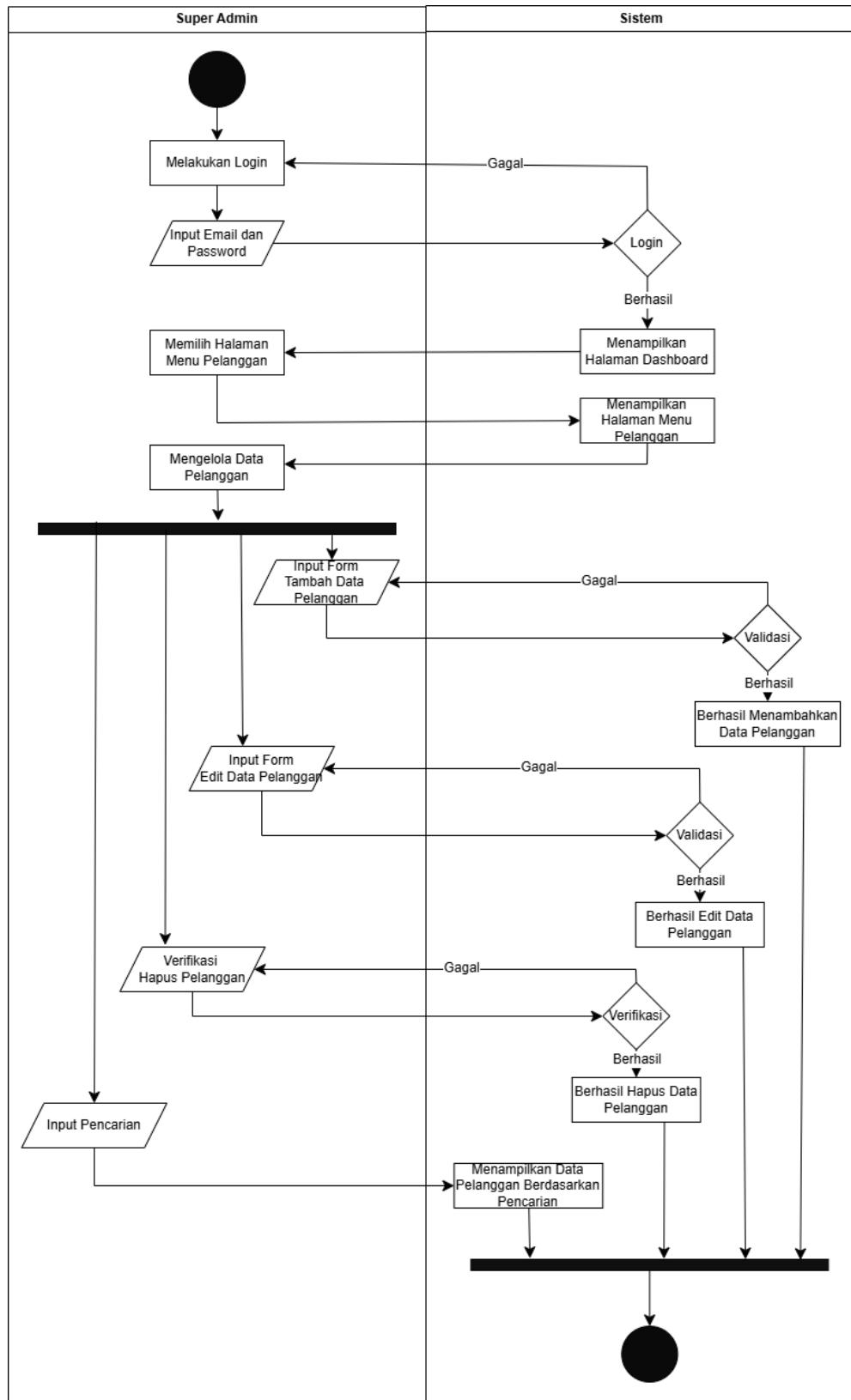
1. Activity Diagram Mengelola Data User

Berikut gambaran rancangan activity diagram peran super admin dalam mengelola data user pada perancangan sistem informasi e-commerce penjualan pakaian.



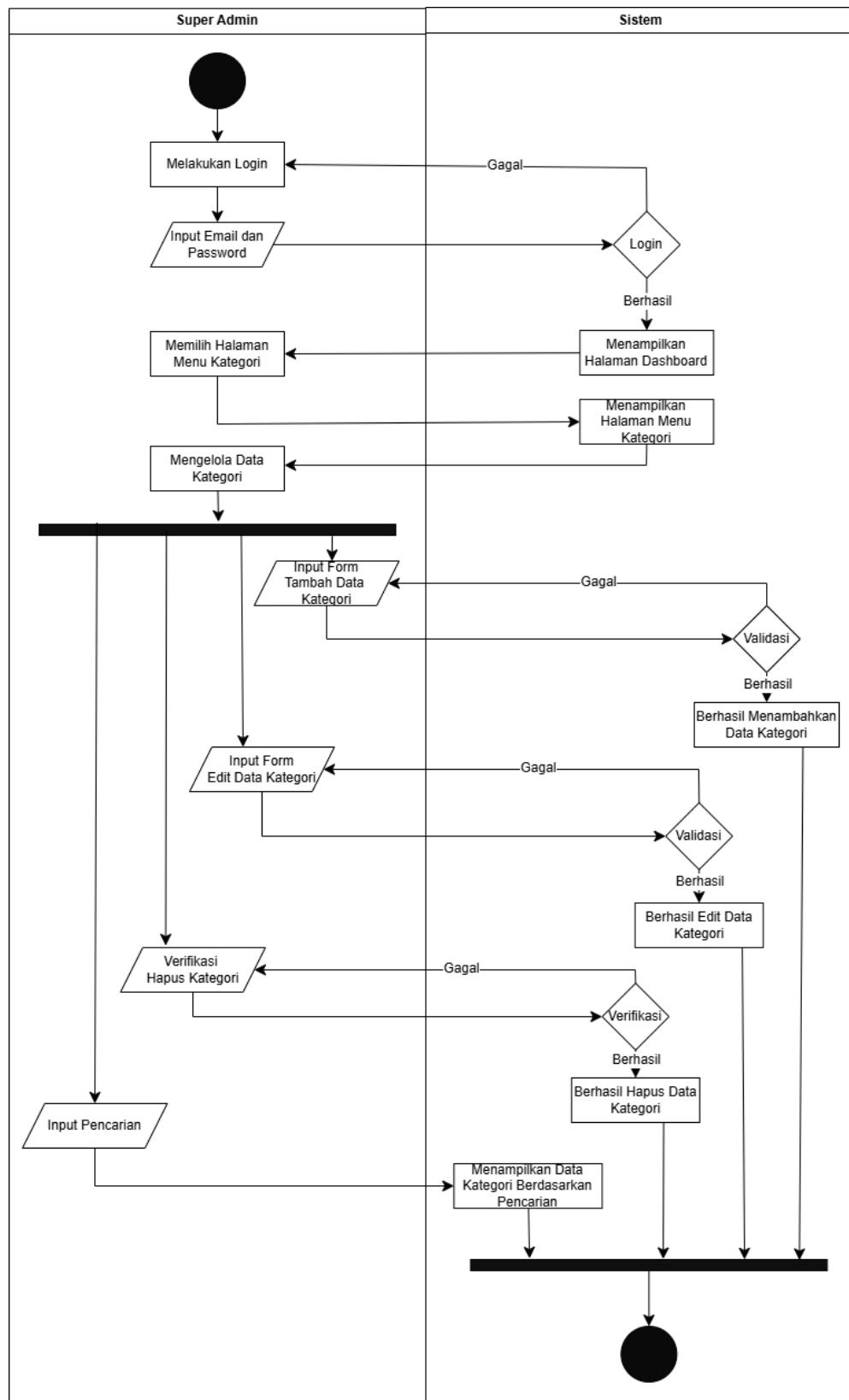
2. Activity Diagram Mengelola Data Pelanggan

Berikut gambaran rancangan activity diagram peran super admin dalam mengelola data pelanggan pada perancangan sistem informasi e-commerce penjualan pakaian.



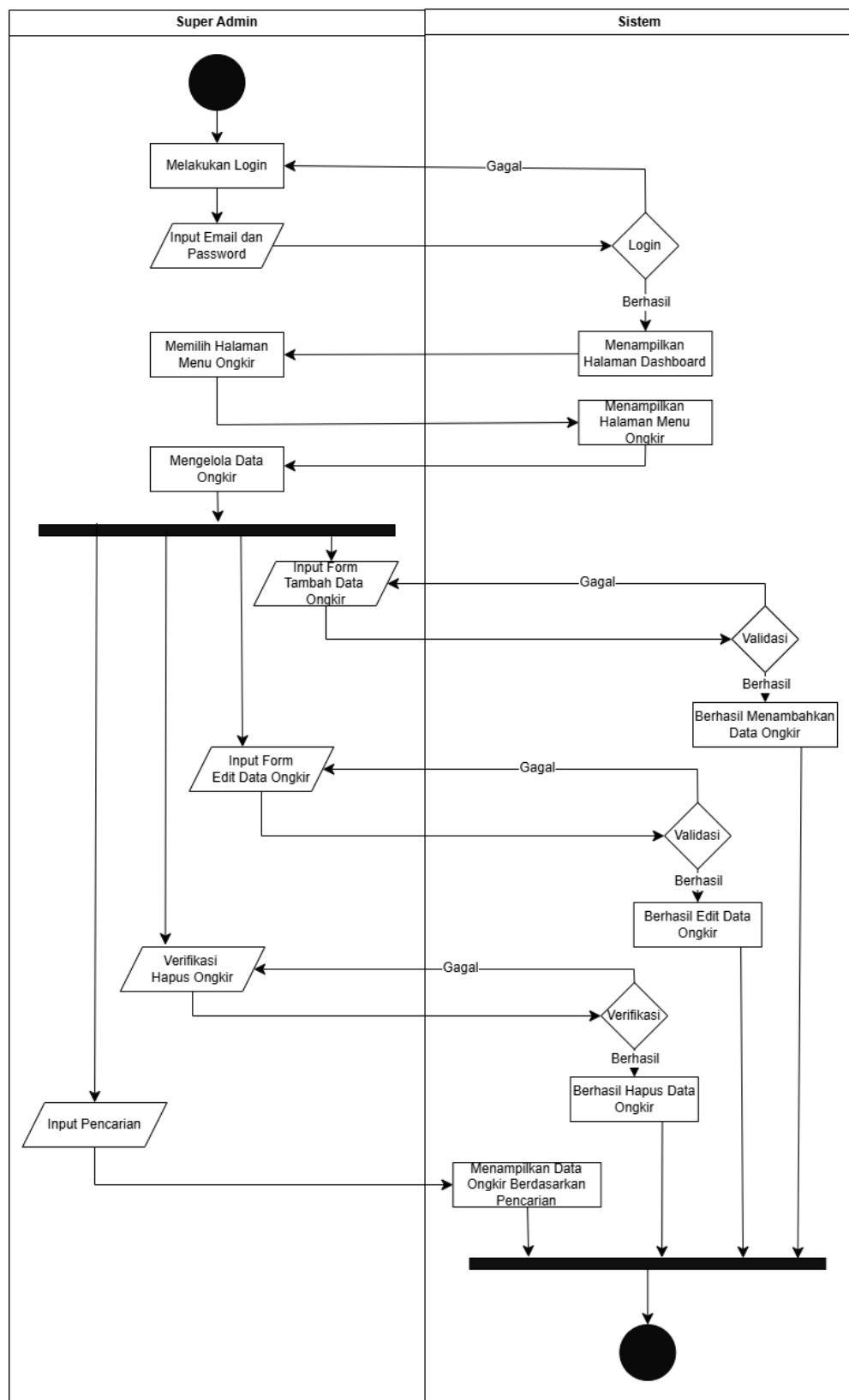
3. Activity Diagram Mengelola Data Kategori

Berikut gambaran rancangan activity diagram peran super admin dalam mengelola data kategori pada perancangan sistem informasi e-commerce penjualan pakaian.



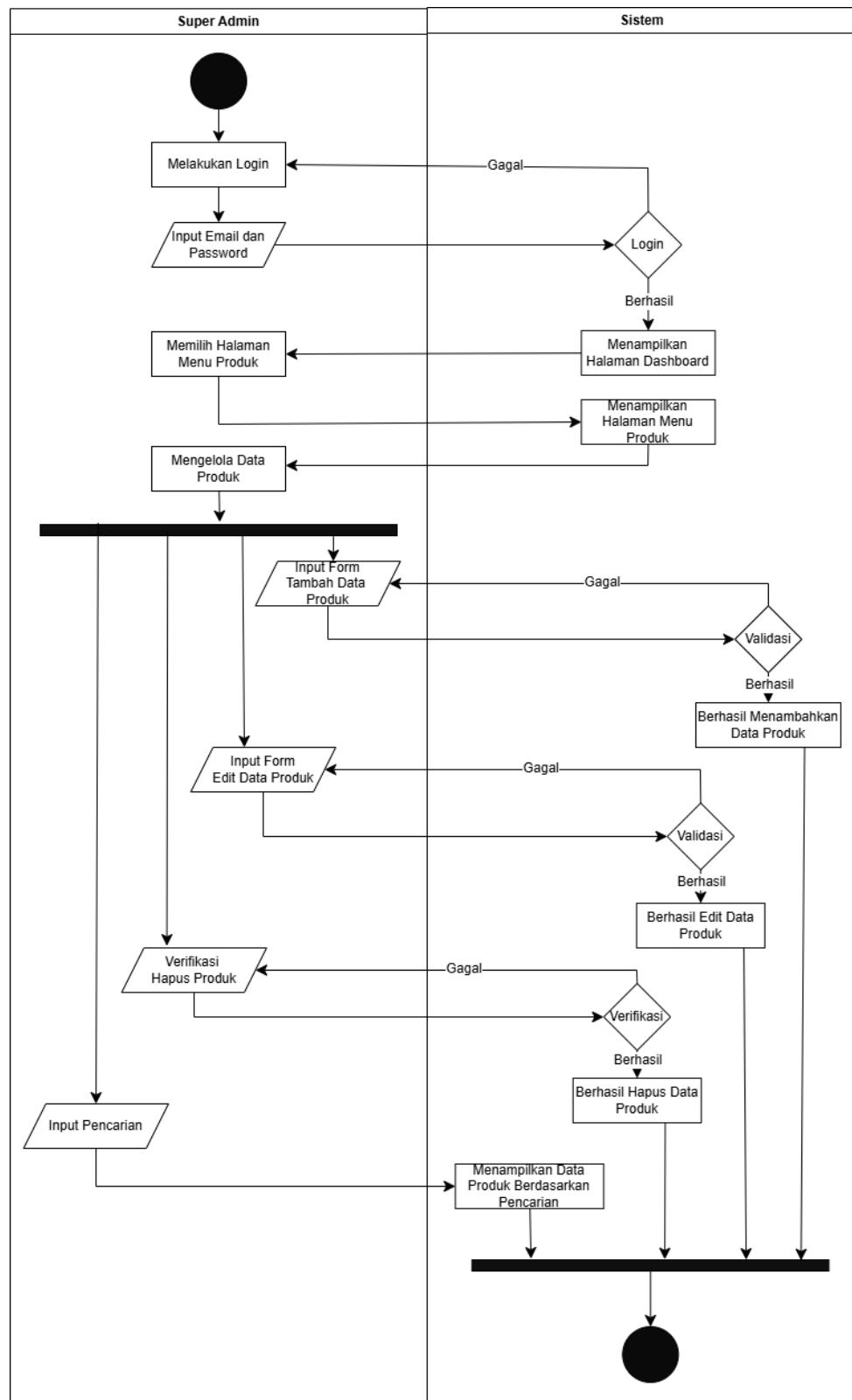
4. Activity Diagram Mengelola Data Ongkir

Berikut gambaran rancangan activity diagram peran super admin dalam mengelola data ongkir pada perancangan sistem informasi e-commerce penjualan pakaian.



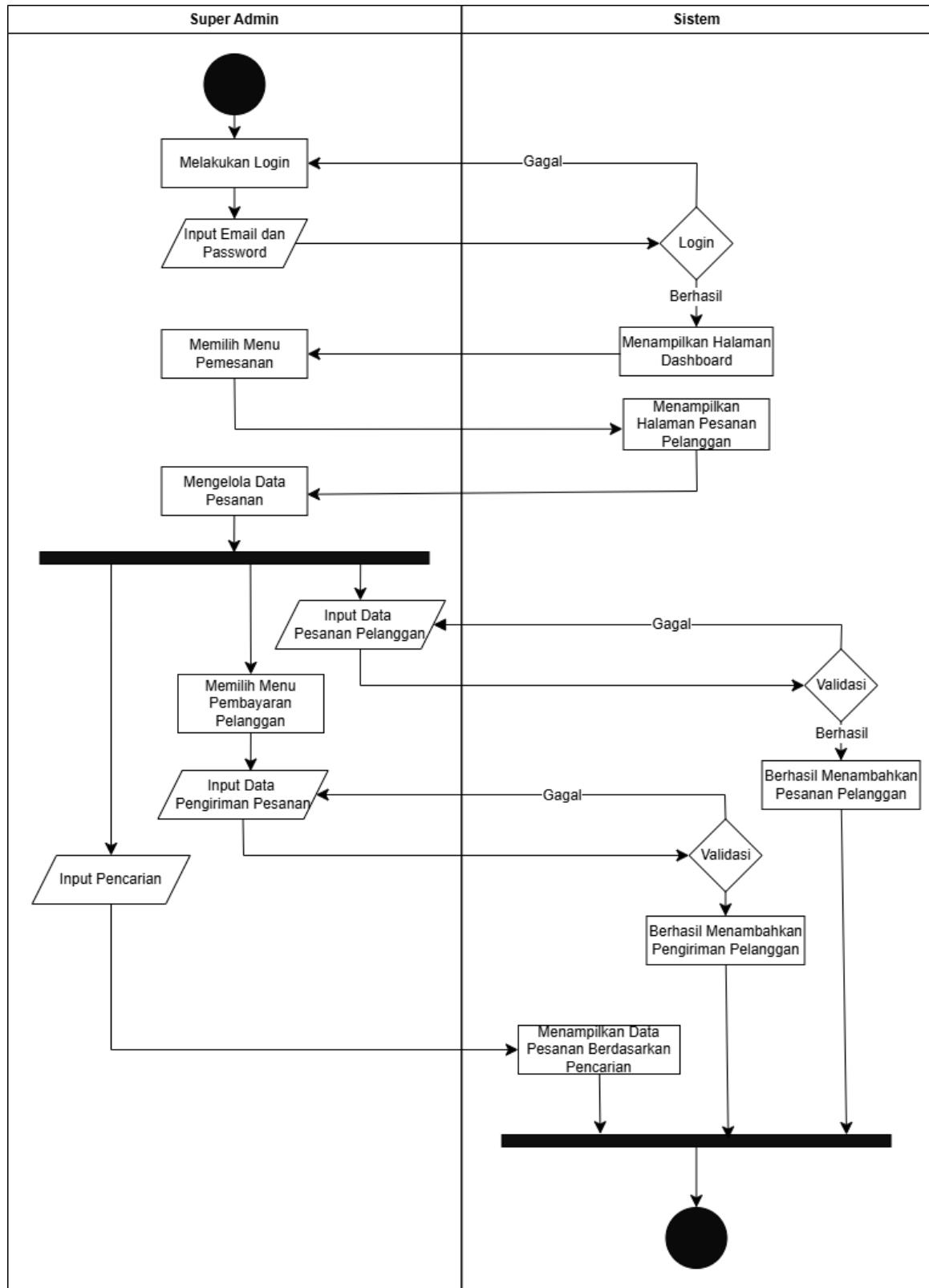
5. Activity Diagram Mengelola Data Produk

Berikut gambaran rancangan activity diagram peran super admin dalam mengelola data produk pada perancangan sistem informasi e-commerce penjualan pakaian.



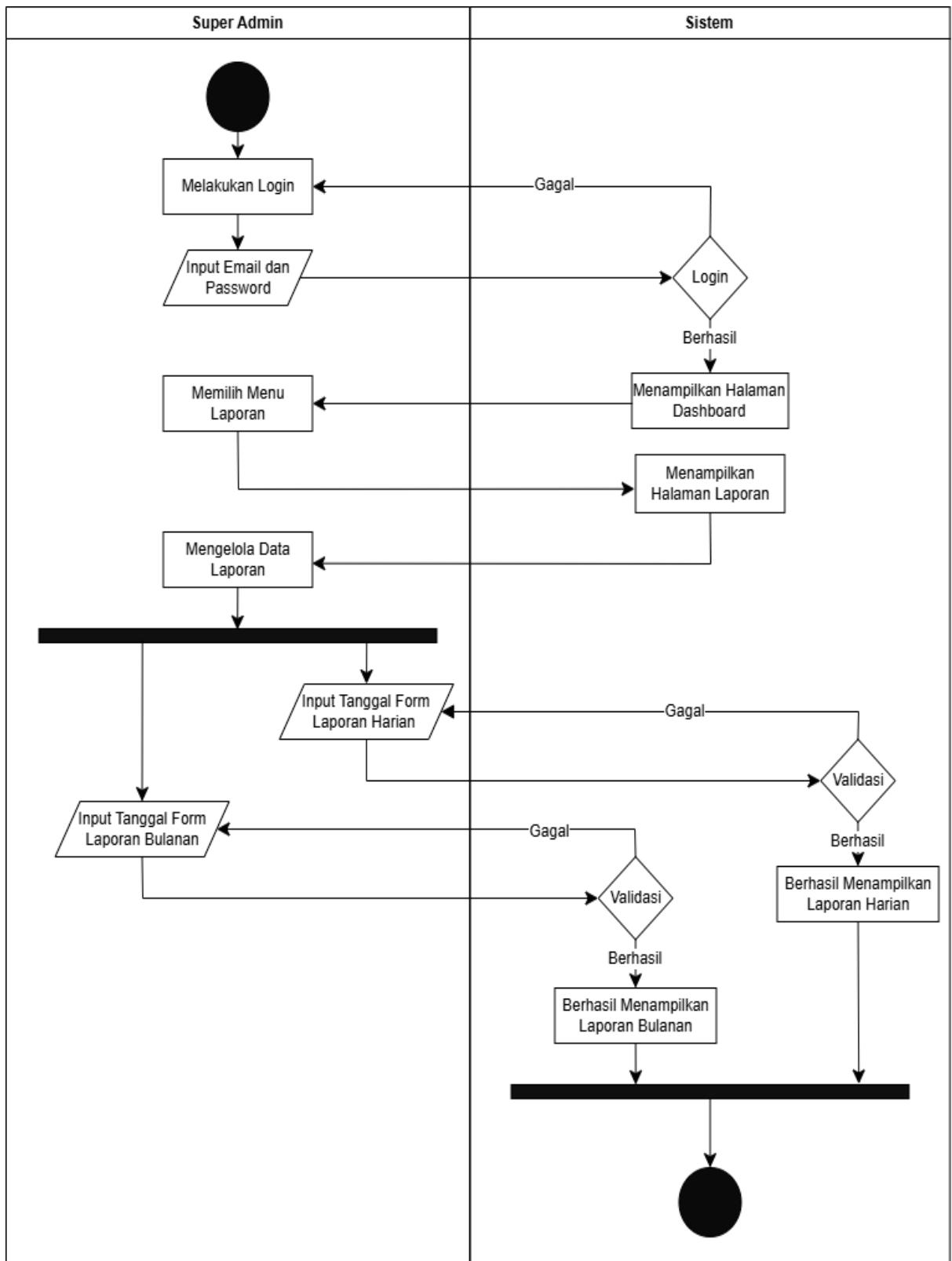
6. Activity Diagram Mengelola Data Pesanan dan Pembayaran

Berikut gambaran rancangan activity diagram peran super admin dalam mengelola data pesanan dan pembayaran pada perancangan sistem informasi e-commerce penjualan pakaian.



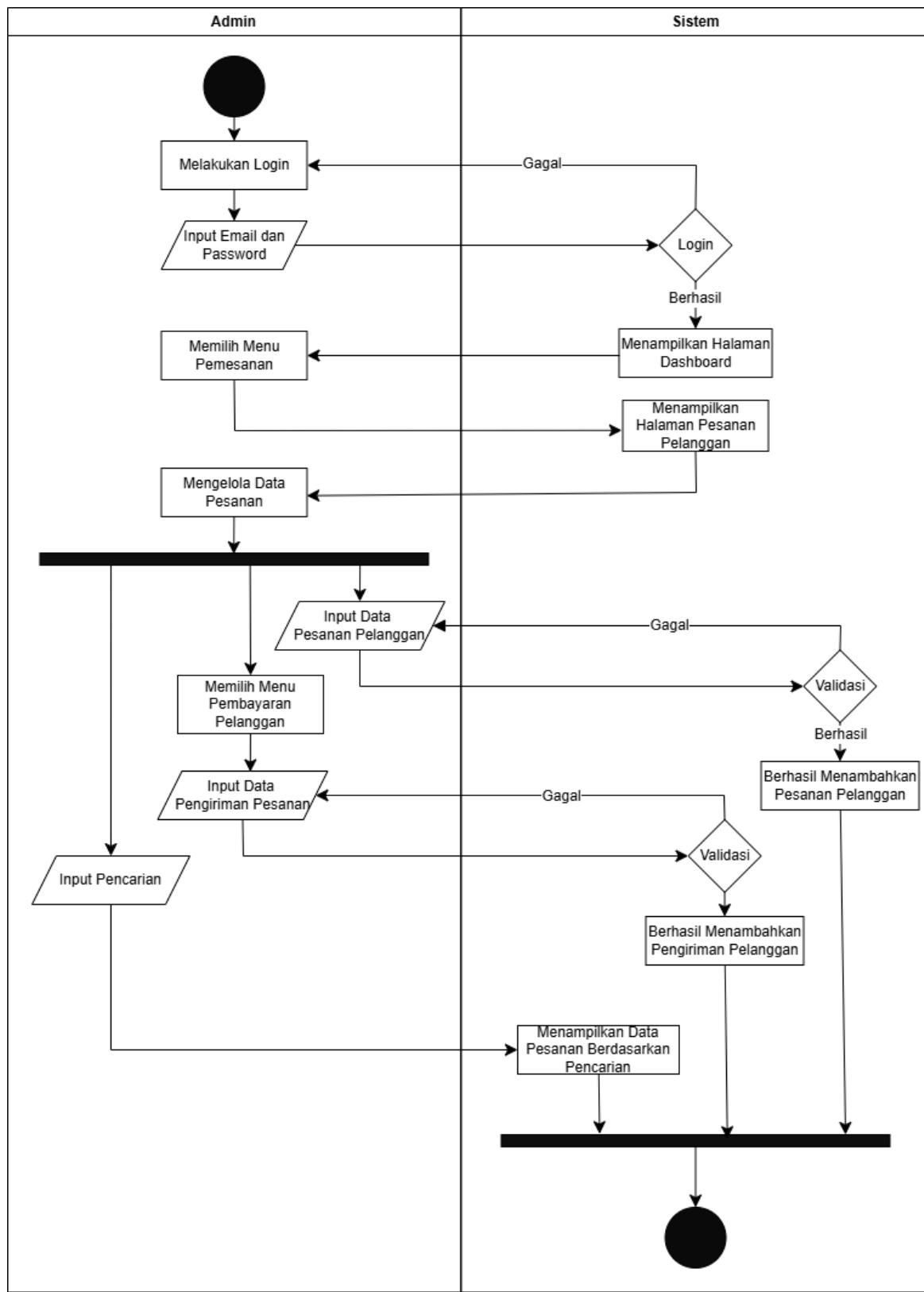
7. Activity Diagram Mengelola Laporan

Berikut gambaran rancangan activity diagram peran super admin dalam mengelola data laporan pada perancangan sistem informasi e-commerce penjualan pakaian.



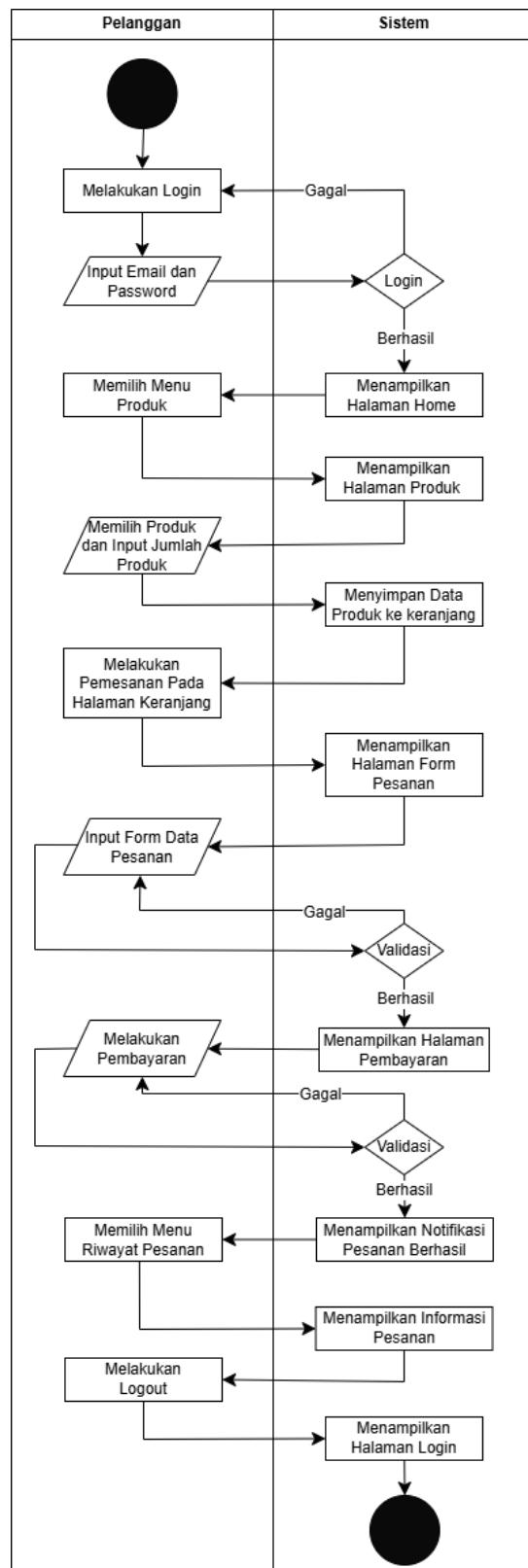
c. Activity Diagram Admin

Berikut gambaran rancangan activity diagram aktor admin pada perancangan sistem informasi e-commerce penjualan Pakaian



d. Activity Diagram Pelanggan

Berikut gambaran rancangan activity diagram aktor pelanggan pada perancangan sistem informasi e-commerce penjualan Pakaian

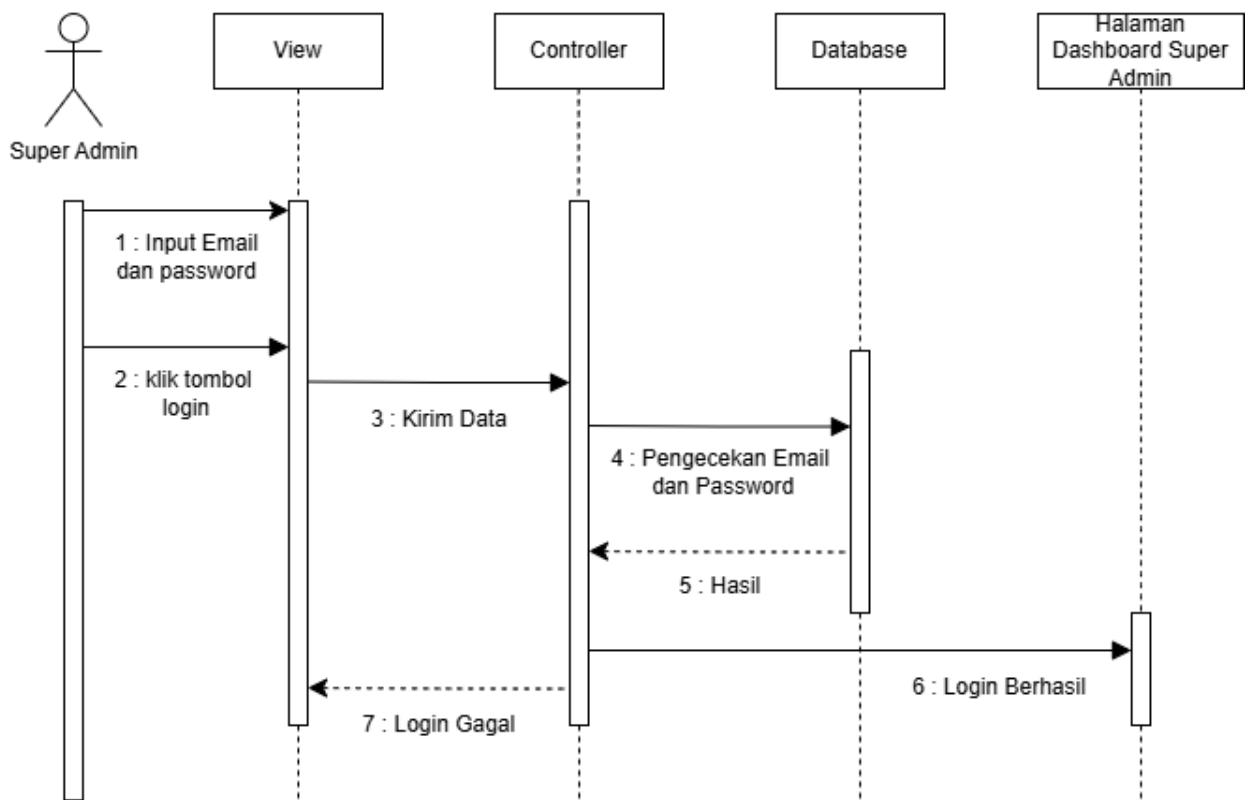


E. Sequence Diagram

Sequence diagram berfungsi untuk memperlihatkan alur interaksi antara objek-objek dalam sistem, dengan fokus pada waktu dan urutan kejadian. Dalam diagram ini, waktu ditampilkan secara vertikal, sementara objek-objek yang terlibat dalam proses diletakkan secara horizontal. Setiap objek memiliki lifeline yang menunjukkan periode aktifitasnya, dan interaksi antar objek digambarkan dengan pesan yang ditunjukkan melalui panah horizontal

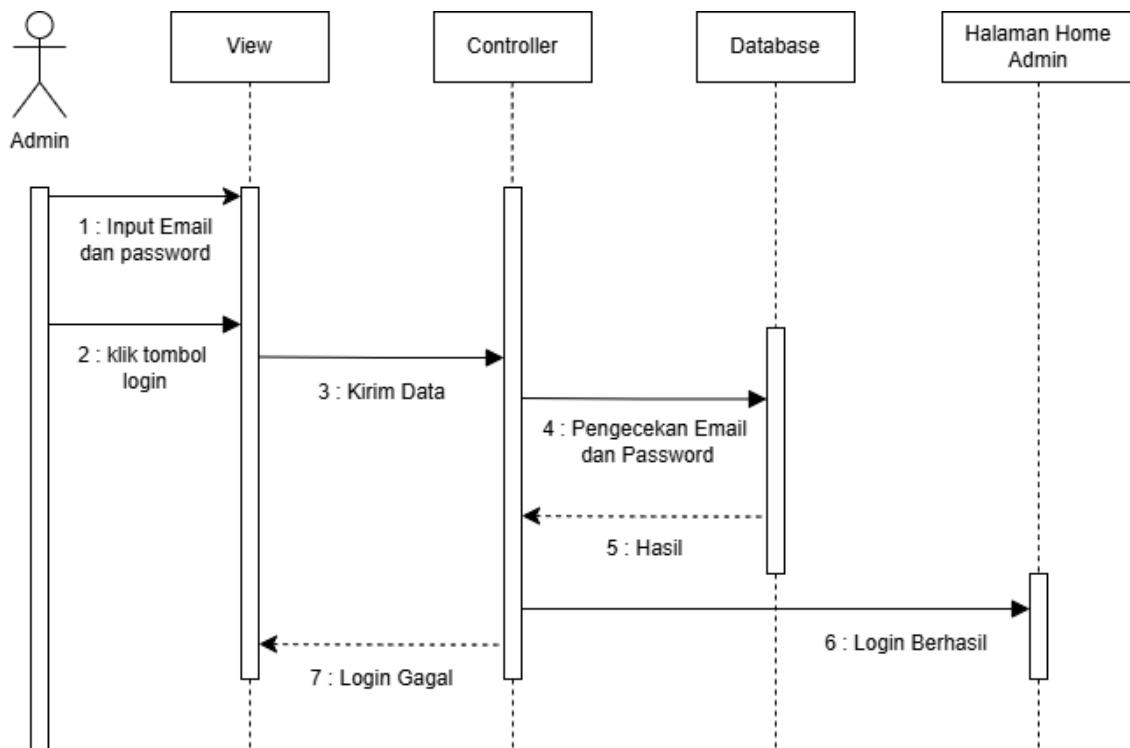
a. Sequence Diagram Login Super Admin

Berikut gambaran rancangan sequence diagram login super admin pada perancangan sistem informasi e-commerce penjualan Pakaian



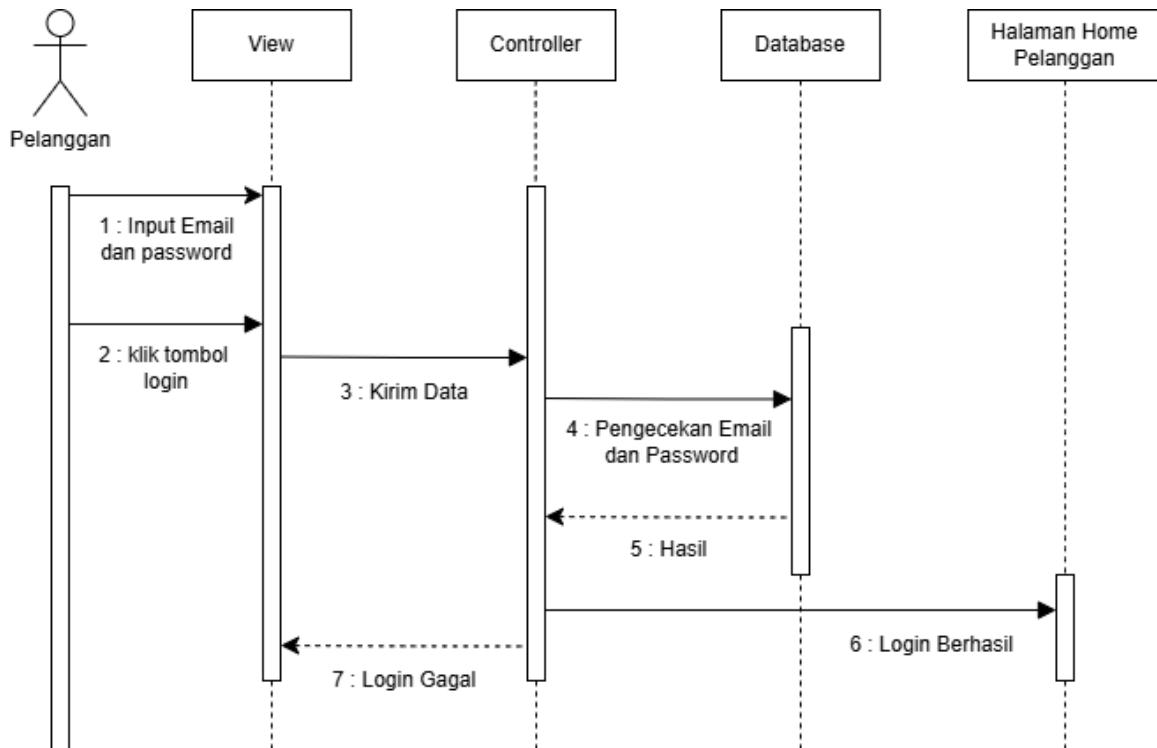
b. Sequence Diagram Login Admin

Berikut gambaran rancangan sequence diagram login admin pada perancangan sistem informasi e-commerce penjualan Pakaian



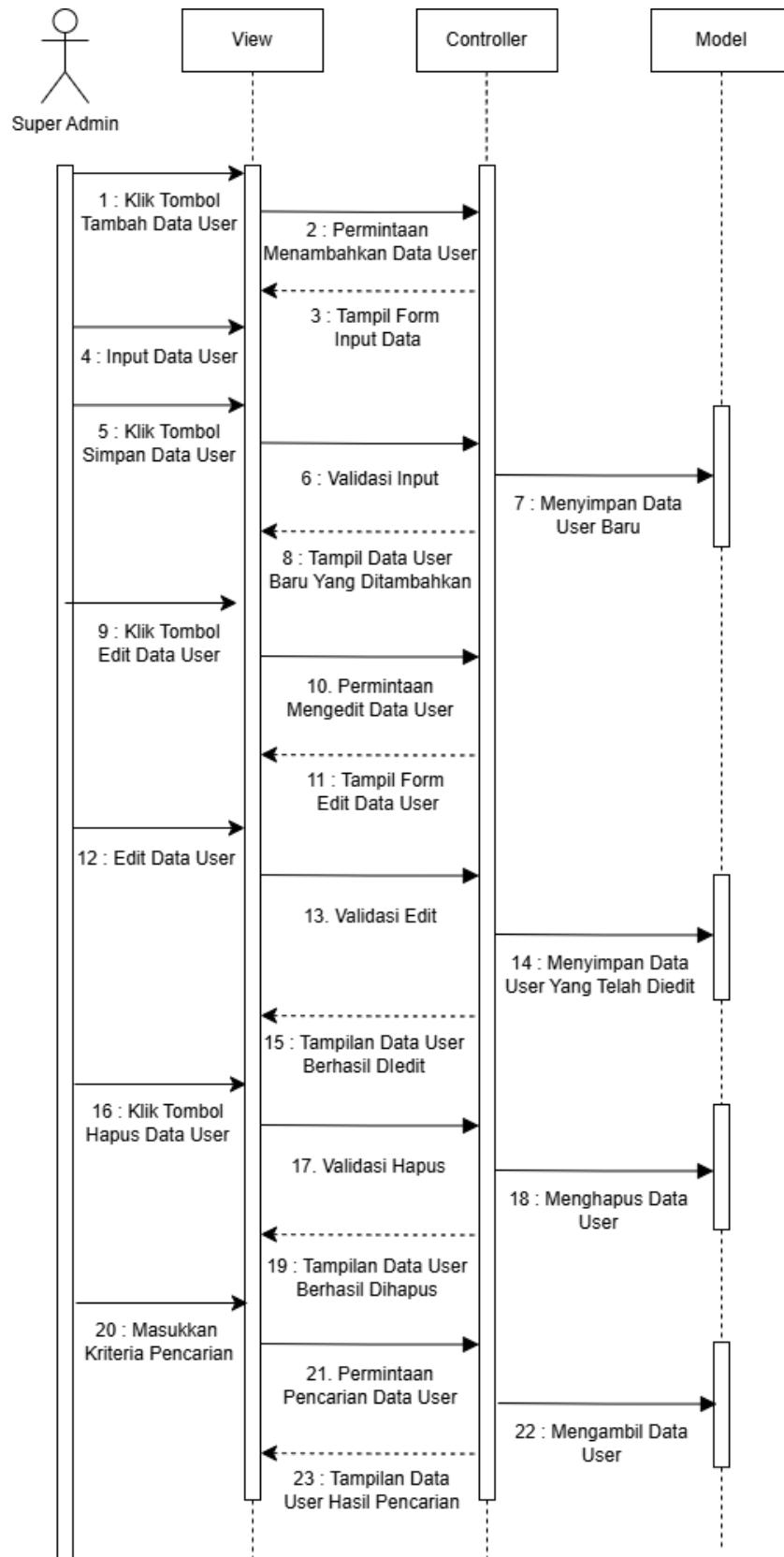
c. Sequence Diagram Login Pelanggan

Berikut gambaran rancangan sequence diagram login pelanggan pada perancangan sistem informasi e-commerce penjualan Pakaian



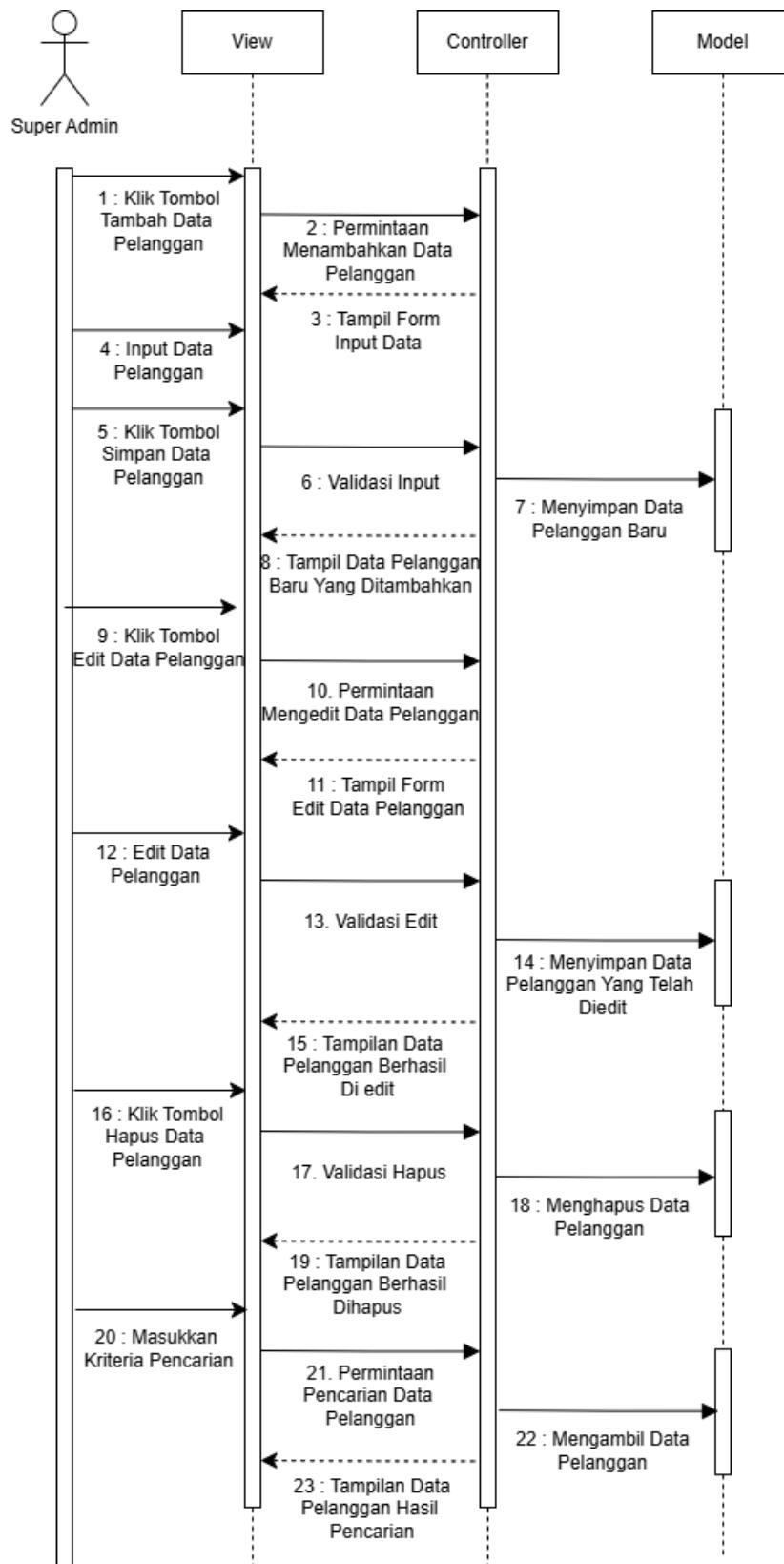
d. Sequence Diagram Mengelola Data User

Berikut gambaran rancangan sequence diagram mengelola data user pada perancangan sistem informasi e-commerce penjualan Pakaian



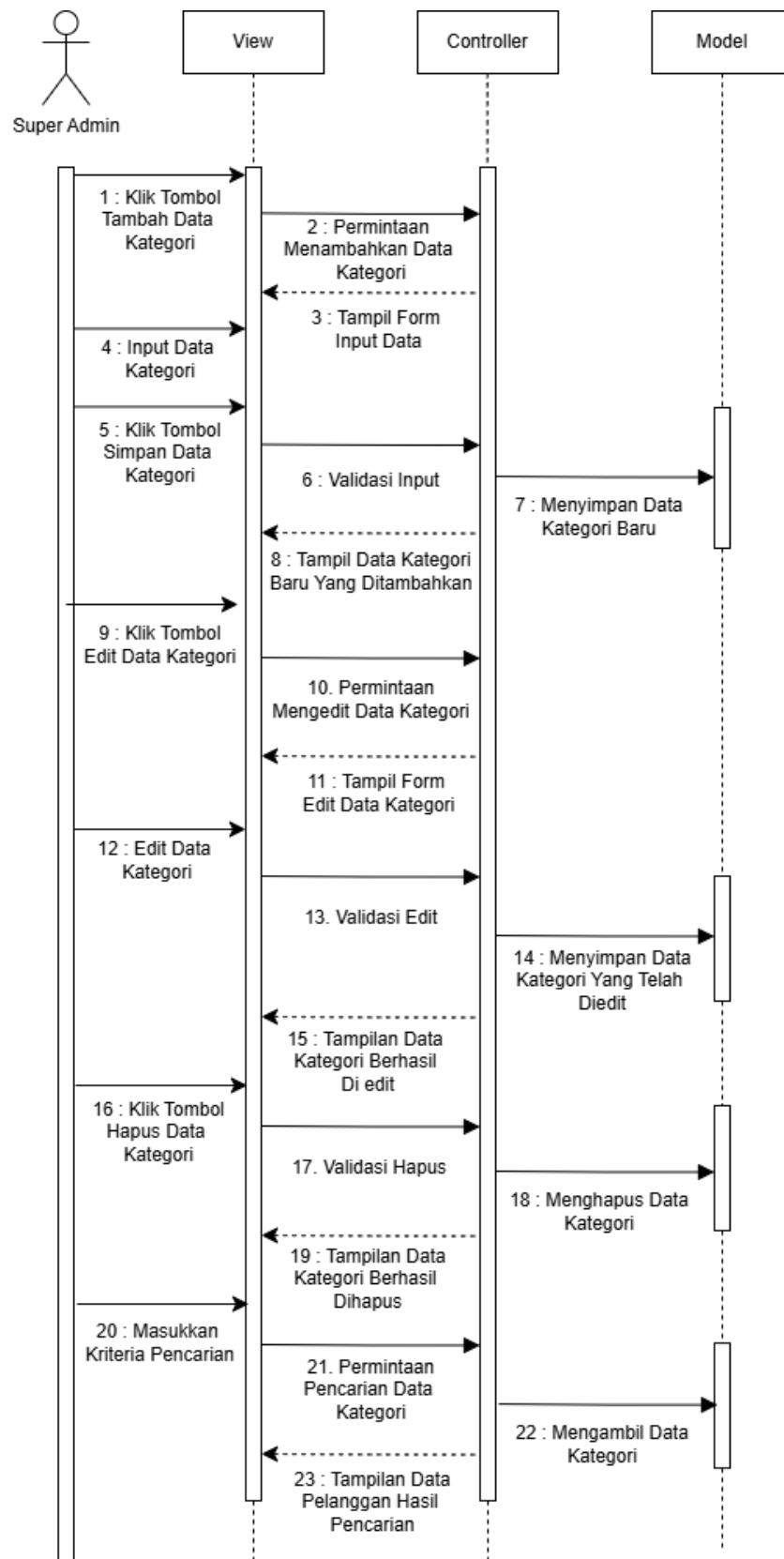
e. Sequence Diagram Mengelola Data Pelanggan

Berikut gambaran rancangan sequence diagram mengelola data pelanggan pada perancangan sistem informasi e-commerce penjualan Pakaian



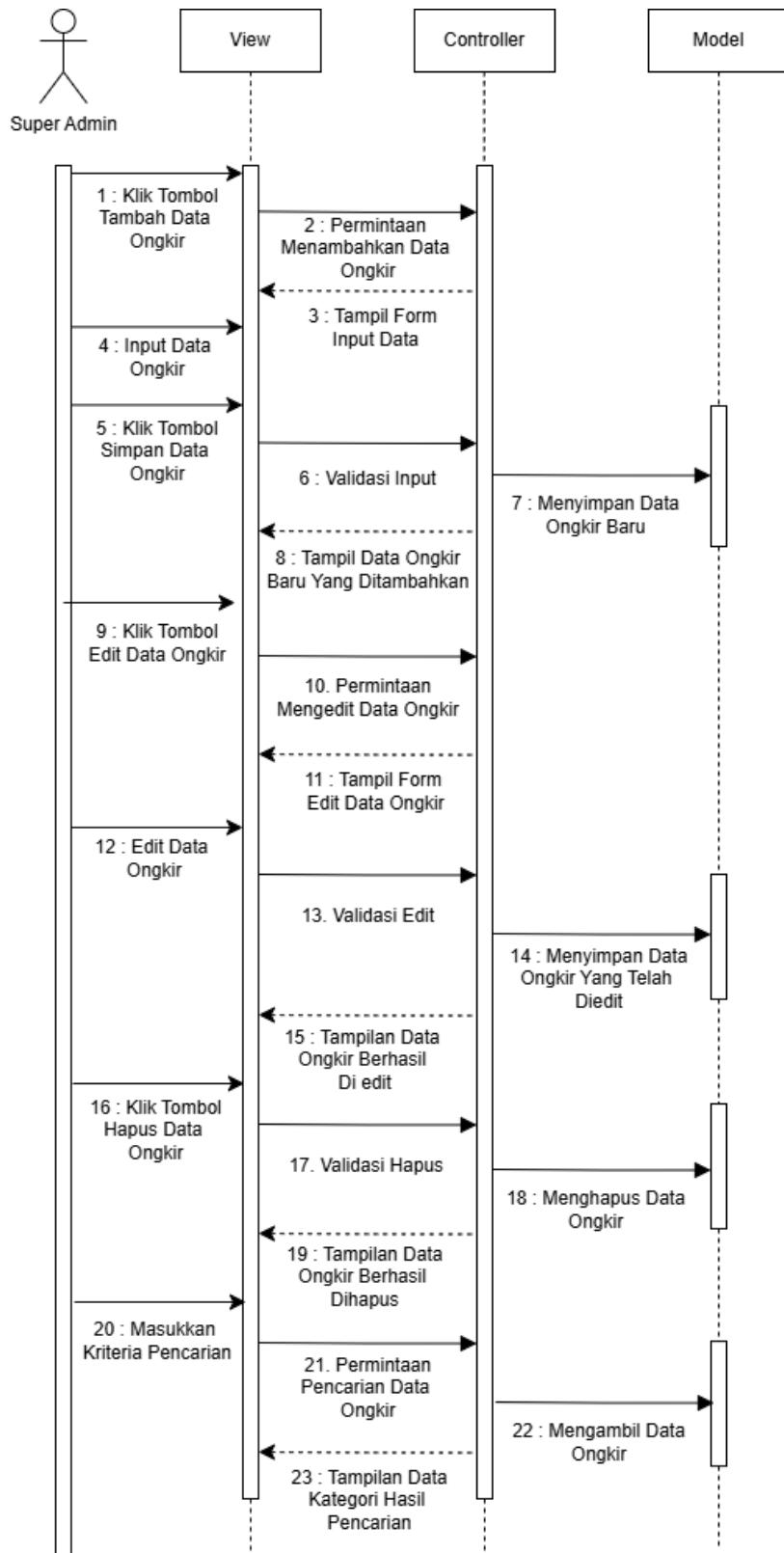
f. Sequence Diagram Mengelola Data Kategori

Berikut gambaran rancangan sequence diagram mengelola data kategori pada perancangan sistem informasi e-commerce penjualan Pakaian



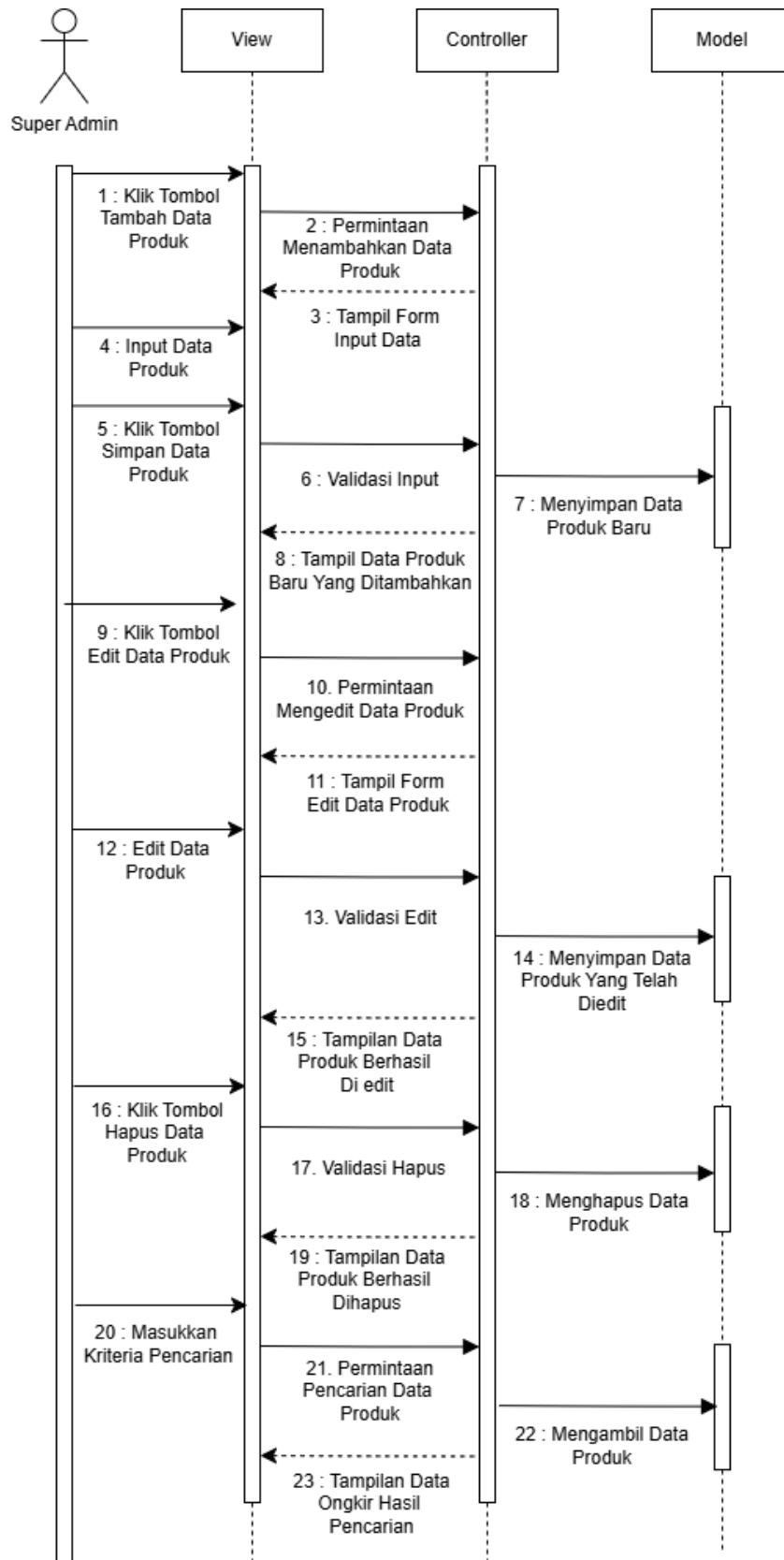
g. Sequence Diagram Mengelola Data Ongkir

Berikut gambaran rancangan sequence diagram mengelola data ongkir pada perancangan sistem informasi e-commerce penjualan Pakaian



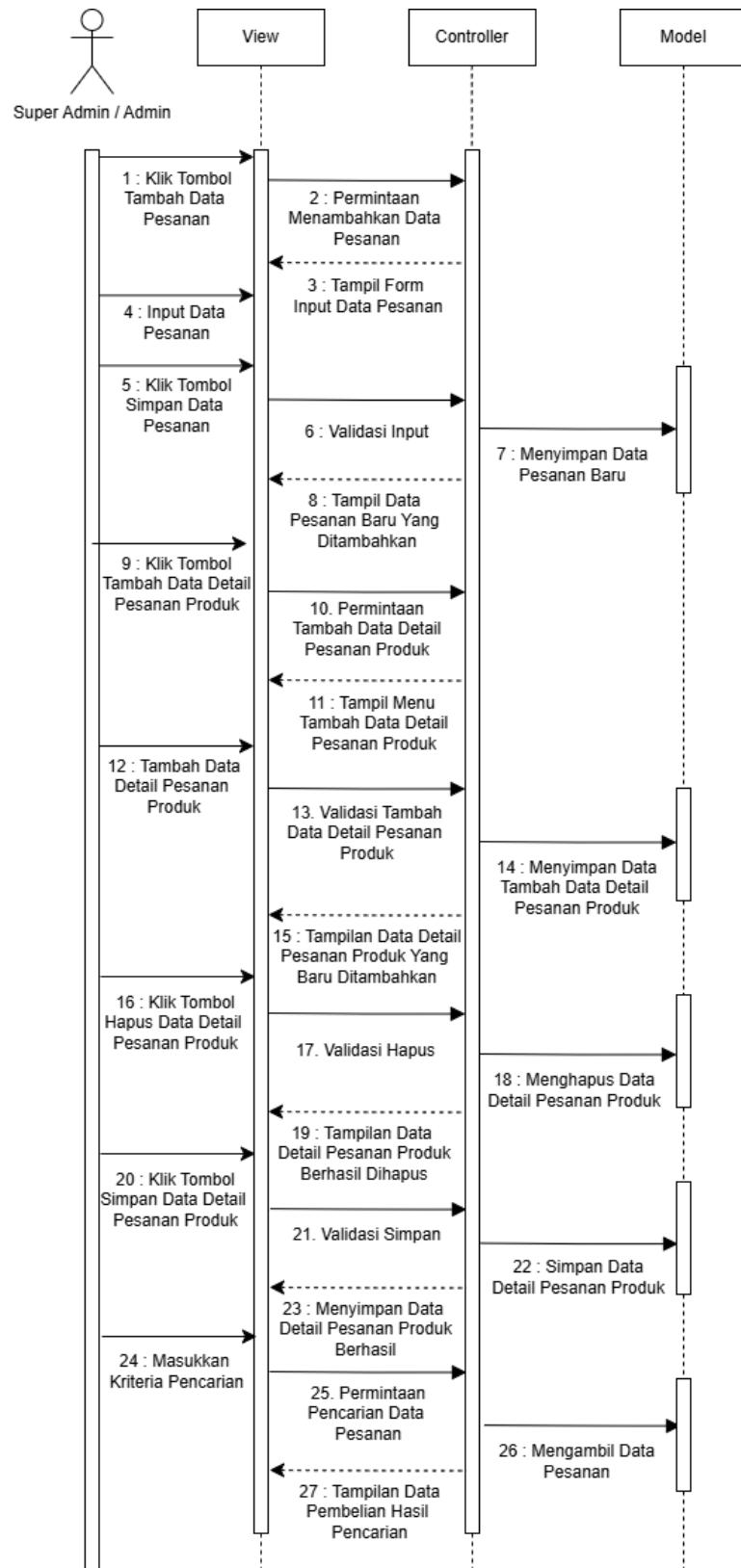
h. Sequence Diagram Mengelola Data Produk

Berikut gambaran rancangan sequence diagram mengelola data produk pada perancangan sistem informasi e-commerce penjualan Pakaian



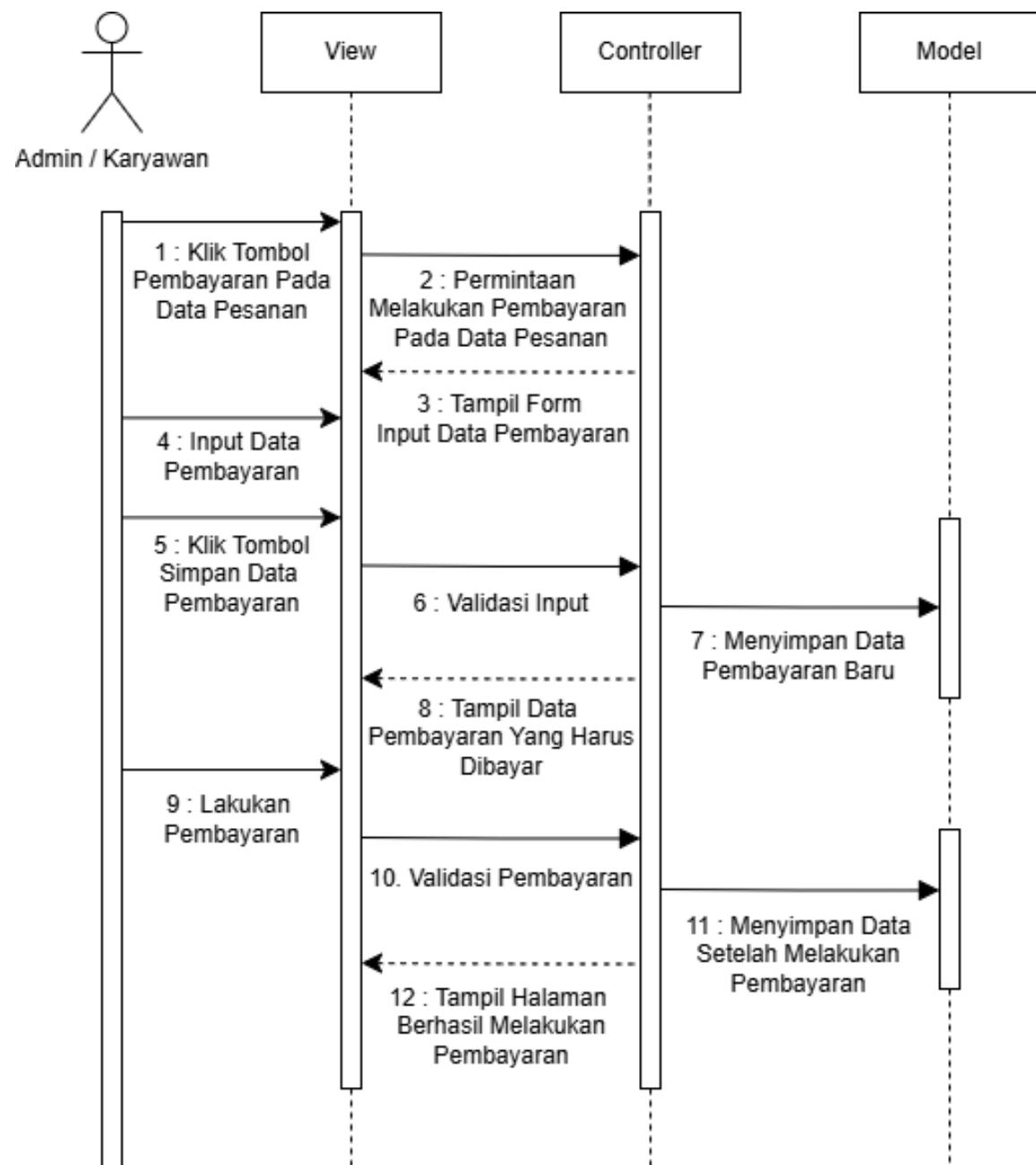
i. Sequence Diagram Mengelola Data Pesanan

Berikut gambaran rancangan sequence diagram mengelola data pesanan pada perancangan sistem informasi e-commerce penjualan Pakaian



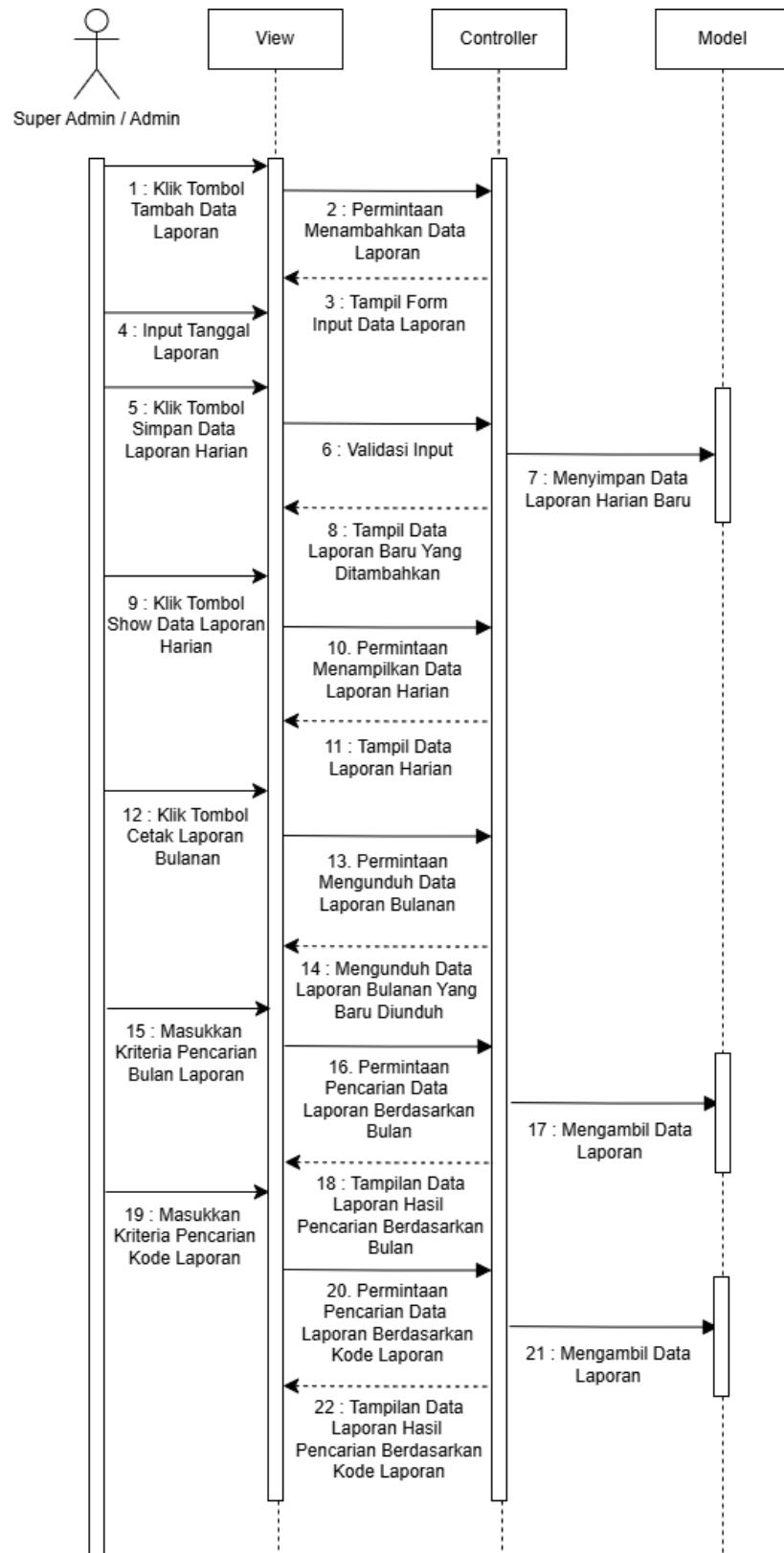
j. Sequence Diagram Mengelola Data Pembayaran

Berikut gambaran rancangan sequence diagram mengelola data pembayaran pada perancangan sistem informasi e-commerce penjualan Pakaian



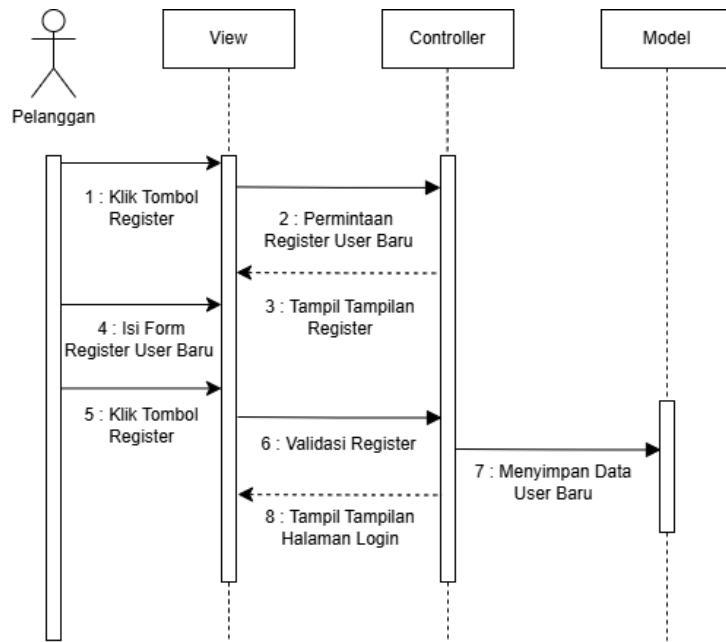
k. Sequence Diagram Mengelola Data Laporan

Berikut gambaran rancangan sequence diagram mengelola data laporan pada perancangan sistem informasi e-commerce penjualan Pakaian



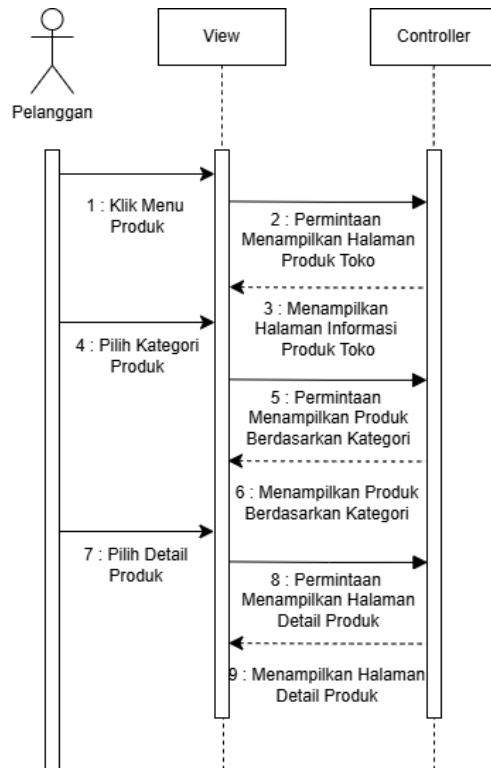
I. Sequence Diagram Register User / Pelanggan

Berikut gambaran rancangan sequence diagram register user / pelanggan pada perancangan sistem informasi e-commerce penjualan Pakaian



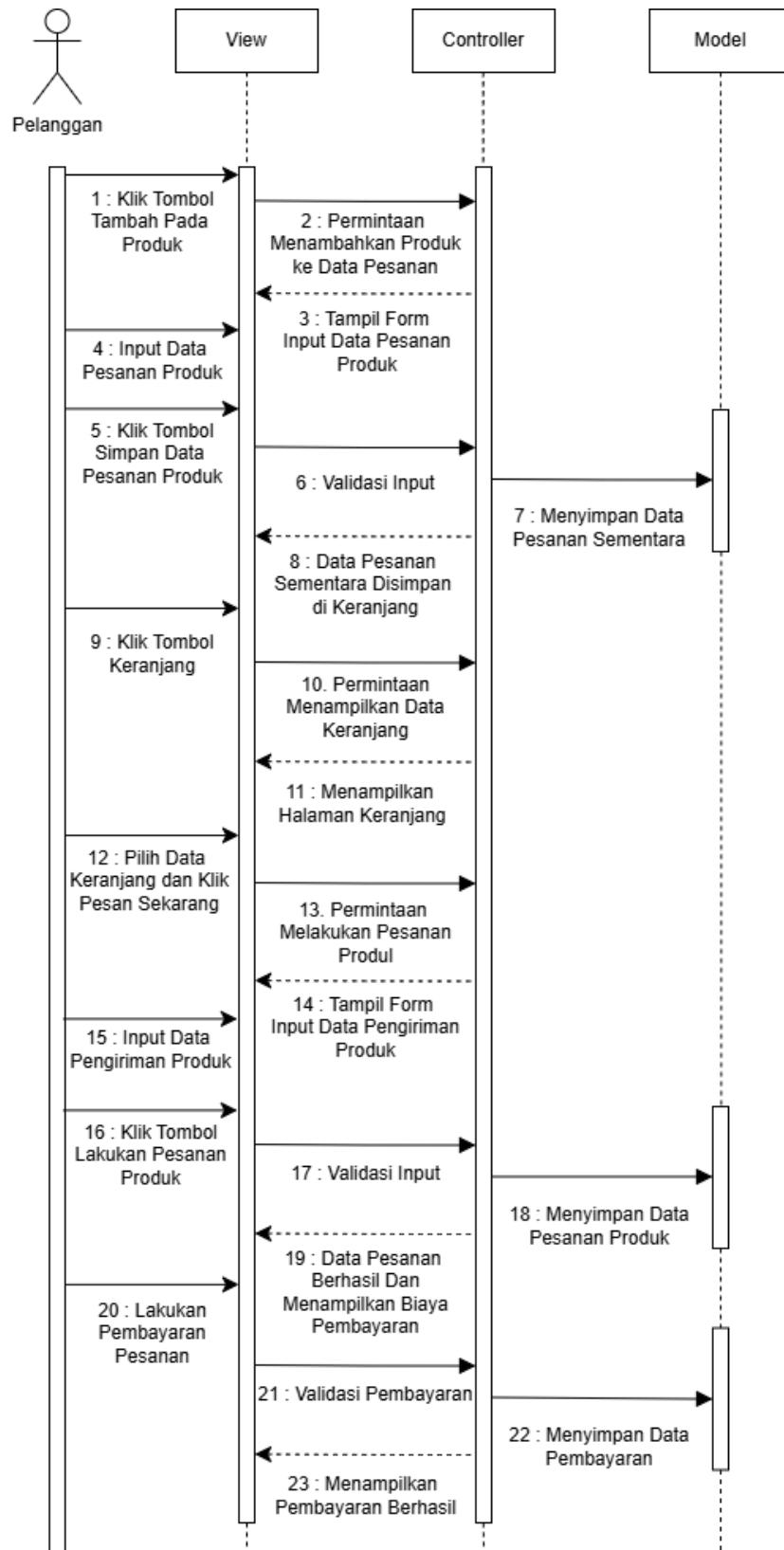
m. Sequence Diagram Melihat Informasi Produk

Berikut gambaran rancangan sequence diagram melihat informasi produk pada perancangan sistem informasi e-commerce penjualan Pakaian



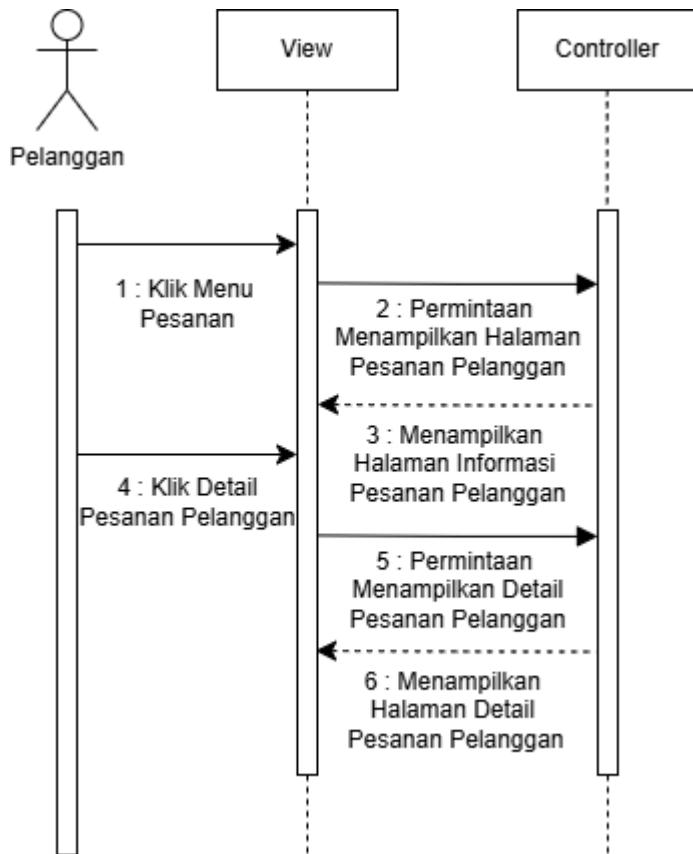
n. Sequence Diagram Melakukan Pemesanan Produk

Berikut gambaran rancangan sequence diagram melakukan pemesanan produk pada perancangan sistem informasi e-commerce penjualan Pakaian



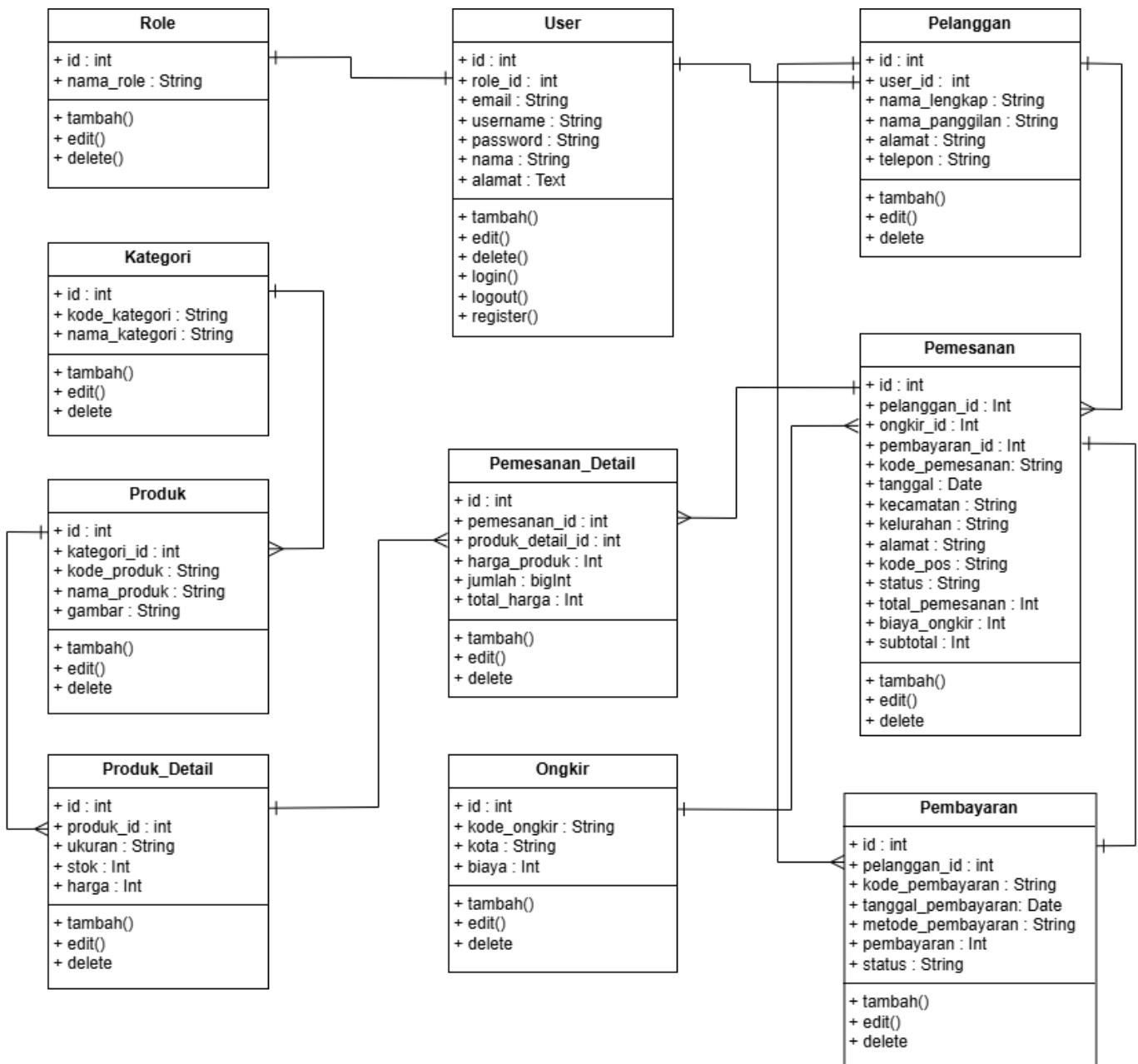
o. Sequence Diagram Melihat Informasi Pemesanan

Berikut gambaran rancangan sequence diagram melihat informasi pemesanan pada perancangan sistem informasi e-commerce penjualan Pakaian



F. Class Diagram

Class diagram adalah salah satu jenis diagram dalam Unified Modeling Language (UML) yang digunakan untuk menggambarkan struktur sistem dengan menunjukkan kelas-kelas, atribut, metode, dan hubungan antar objek dalam sistem. Diagram ini merupakan alat penting dalam pengembangan perangkat lunak berbasis objek karena memberikan gambaran yang jelas tentang bagaimana berbagai komponen sistem berinteraksi satu sama lain. Berikut gambaran rancangan class diagram pada perancangan sistem informasi e-commerce penjualan pakaian

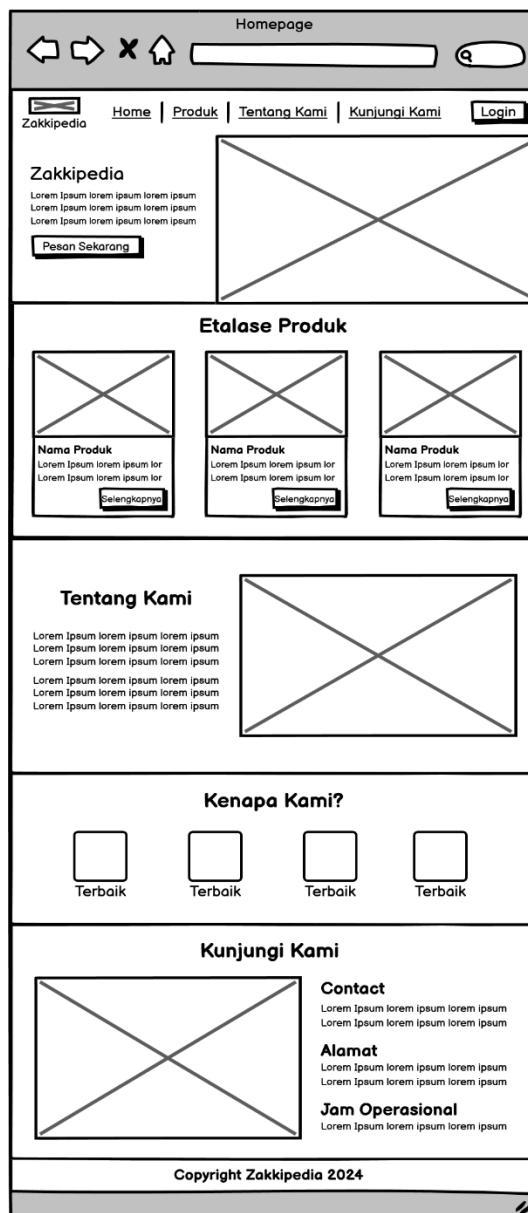


G. Rancangan UI/UX Sistem

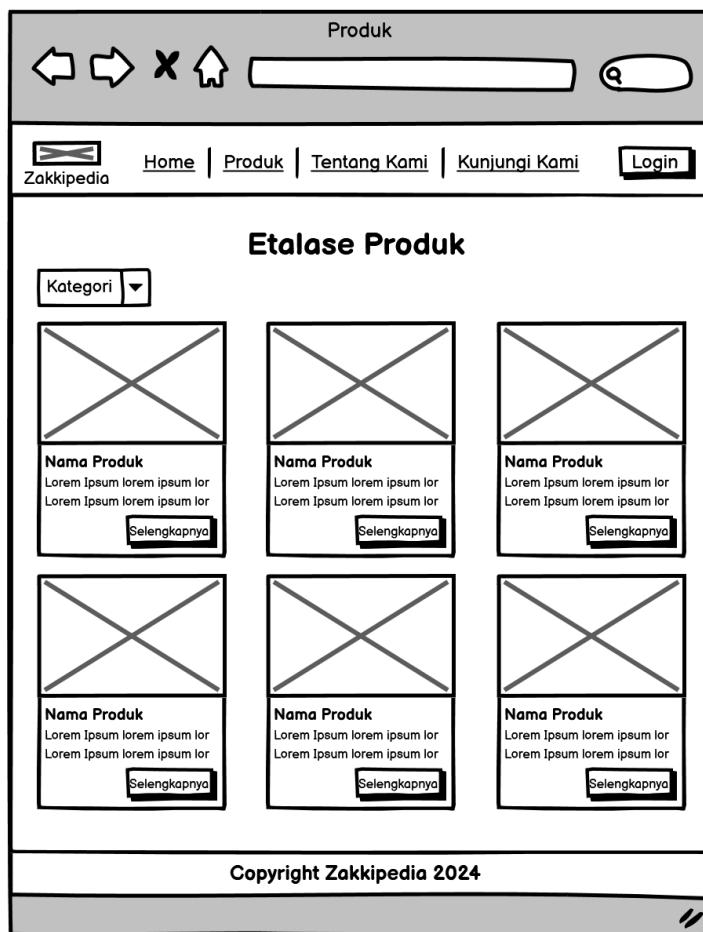
Rancangan UI/UX sistem informasi yang efektif harus mengutamakan prinsip User Centered Design (UCD) yang melibatkan pemahaman mendalam tentang kebutuhan dan kebiasaan pengguna. Proses perancangan ini mencakup beberapa tahapan, seperti memahami konteks penggunaan, menentukan kebutuhan pengguna, menghasilkan solusi desain, dan melakukan penilaian terhadap desain yang dihasilkan. Dengan menggunakan alat seperti Balsamiq, pengembang dapat membuat prototipe yang tidak hanya menarik secara visual tetapi juga fungsional, sehingga dapat meningkatkan pengalaman pengguna secara keseluruhan. Berikut beberapa rancangan UI/UX perancangan sistem e-commerce penjualan pakaian

A. Guest

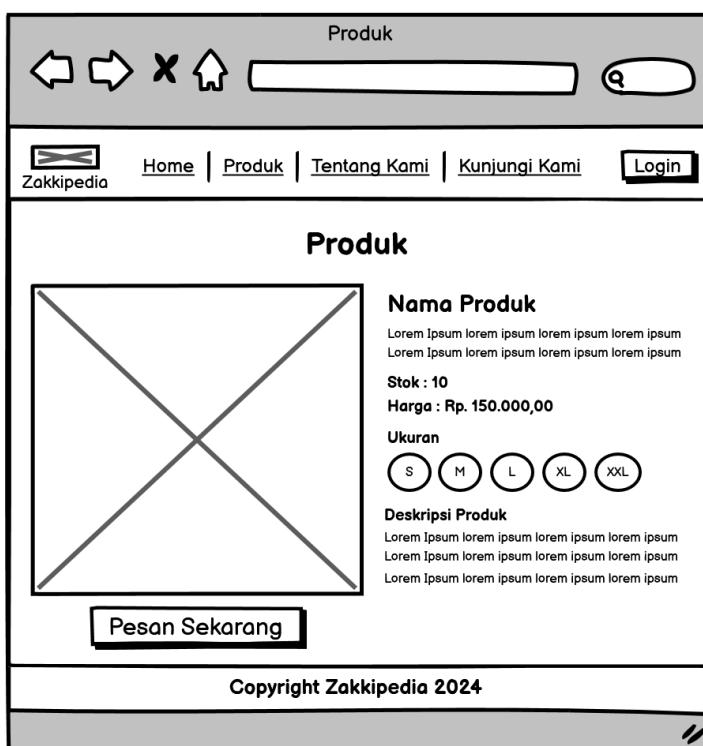
a. Halaman Homepage



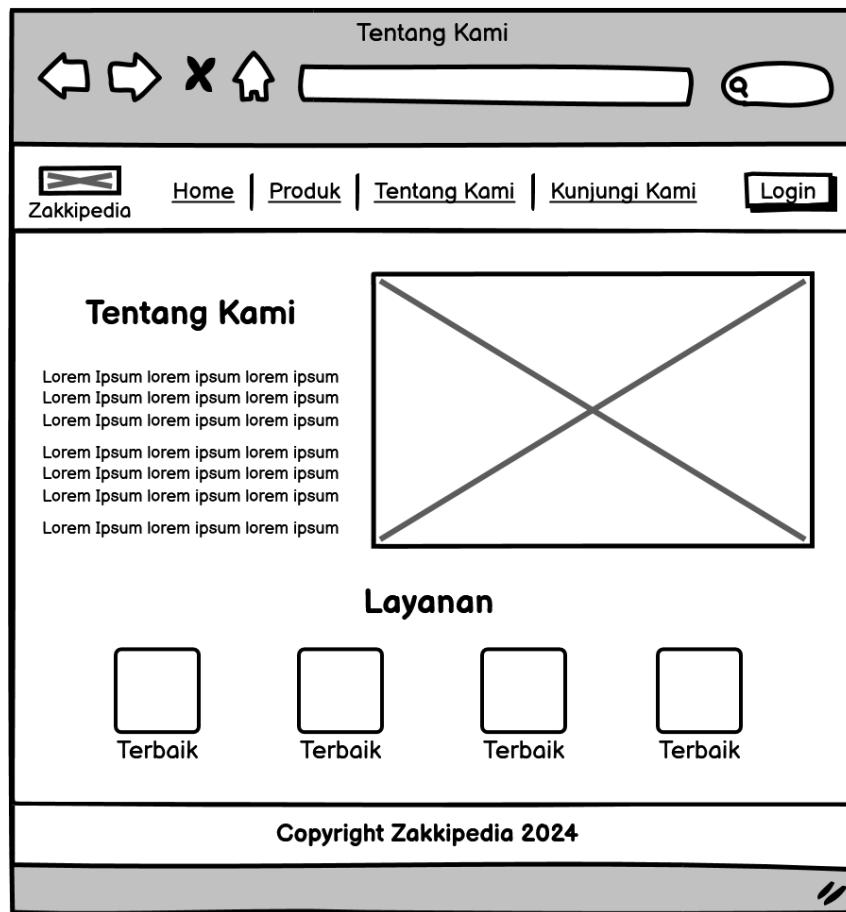
b. Halaman Produk



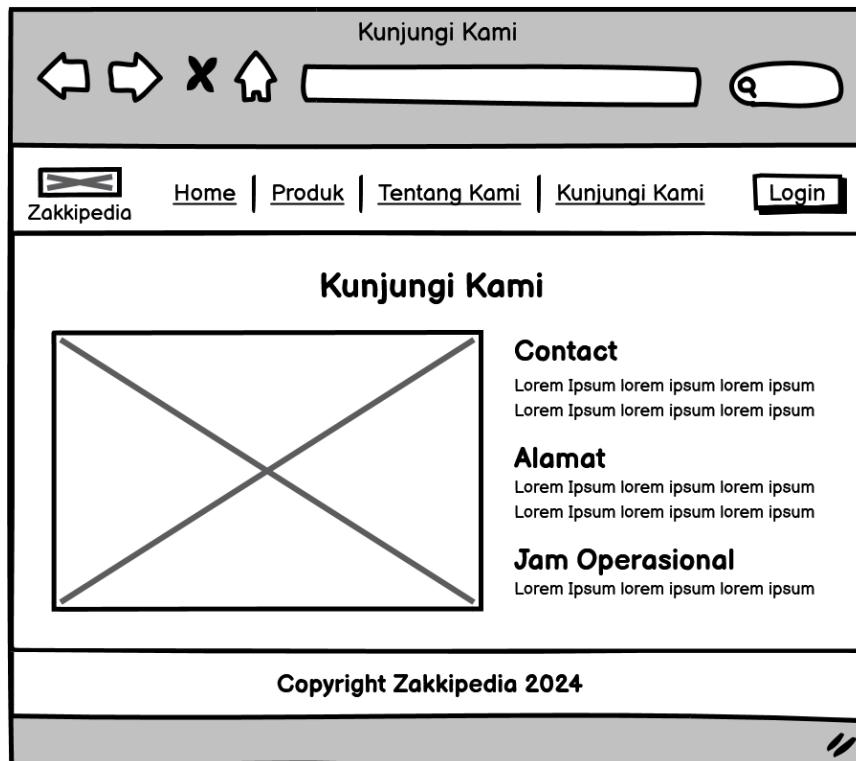
c. Halaman Selengkapnya Produk



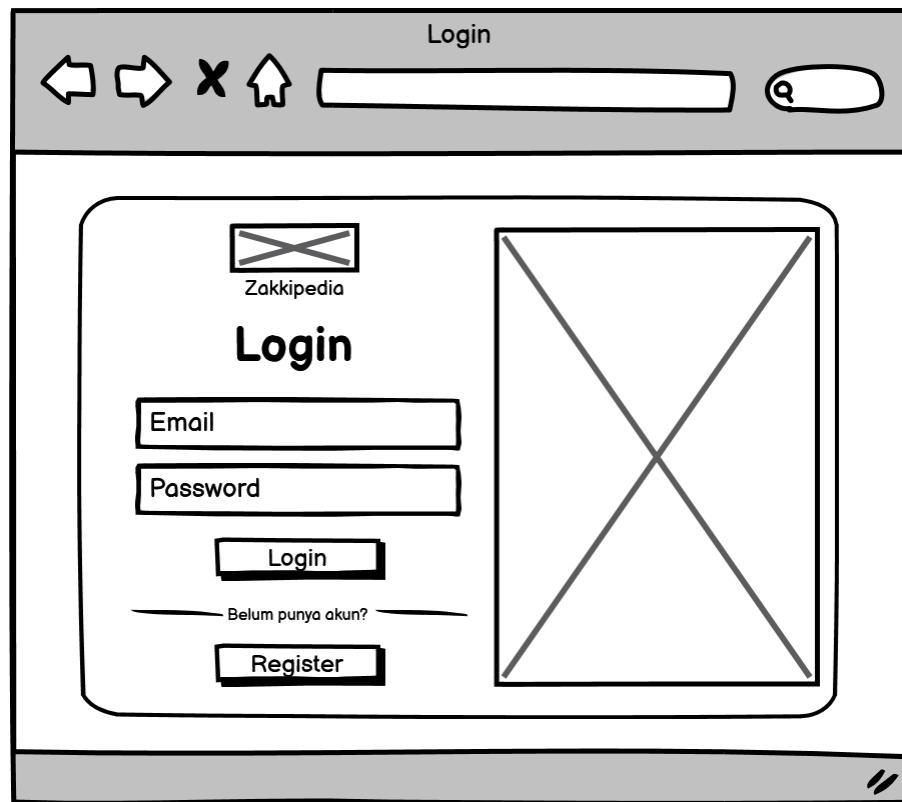
d. Halaman Tentang Kami



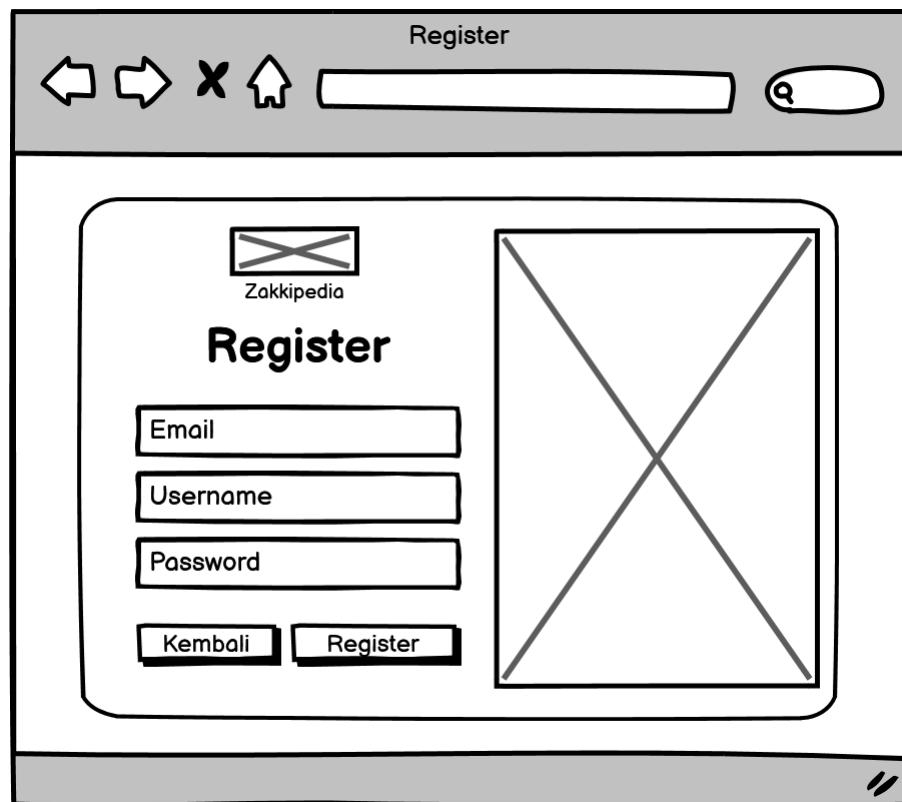
e. Halaman Kunjungi Kami



f. Halaman Login



g. Halaman Register

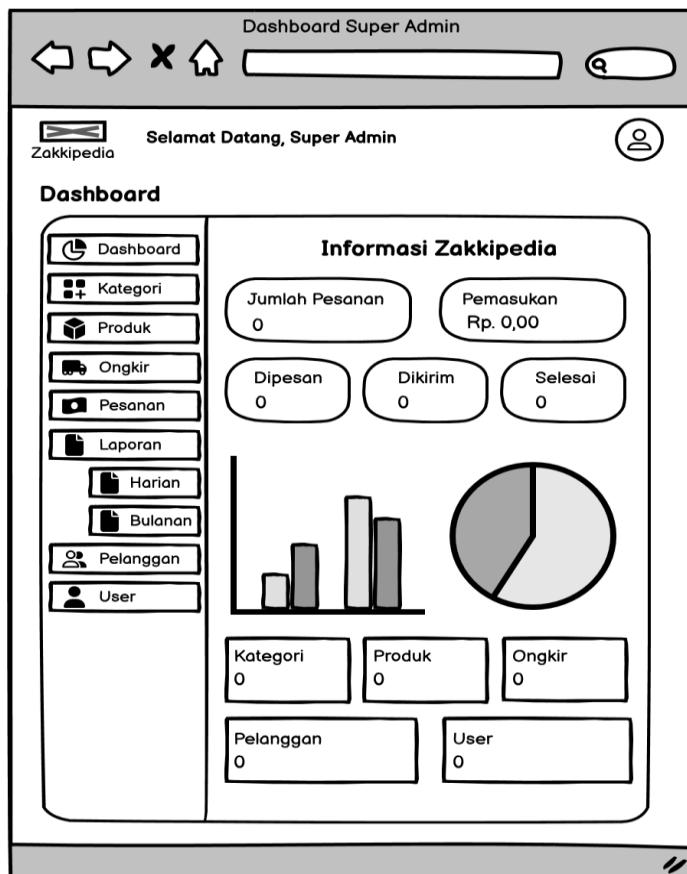


h. Halaman Lengkapi Akun

The wireframe shows a top navigation bar with icons for back, forward, close, and search. The main title is 'Lengkapi Akun'. Below it is a logo for 'Zakkipedia' and a large 'X' icon. The form area contains fields for 'Nama Lengkap', 'Nama Panggilan', 'Provinsi' (with a dropdown 'V'), 'Kota' (with a dropdown 'V'), 'Kecamatan' (with a dropdown 'V'), 'Kelurahan' (with a dropdown 'V'), 'Jalan', 'No Telepon', and a 'Simpan' button. To the right is a large empty box with a large 'X' drawn through it.

B. Super Admin

a. Dashboard Super Admin



b. Halaman Menu Kategori

1. Halaman Index Menu Kategori

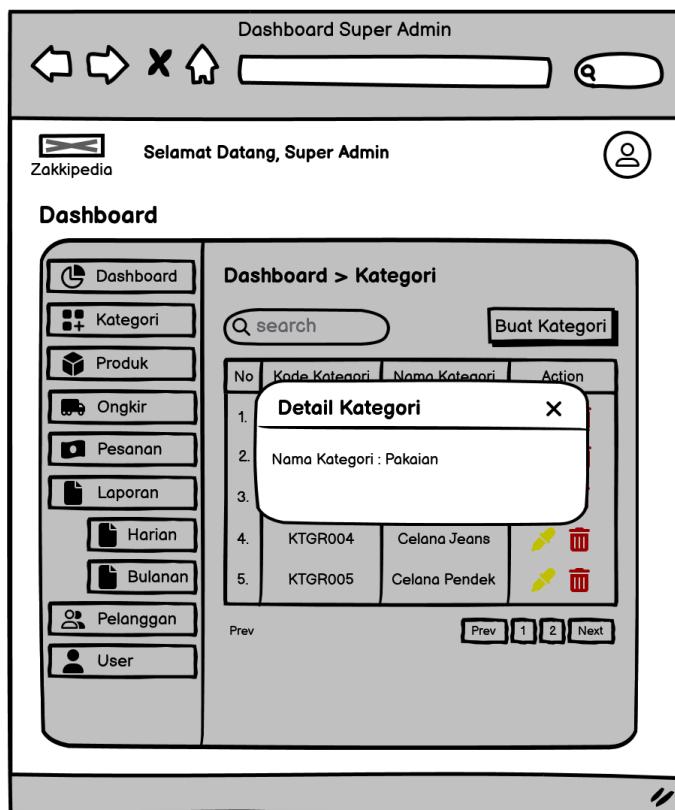
The wireframe shows a dashboard interface for a super administrator. On the left, there's a sidebar with various menu items: Dashboard, Kategori, Produk, Ongkir, Pesanan, Laporan, Harian, Bulanan, Pelanggan, and User. The main content area is titled 'Dashboard > Kategori'. It features a search bar labeled 'search' and a button labeled 'Buat Kategori'. Below these are two tables. The first table is a list of categories with columns: No, Kode Kategori, Nama Kategori, and Action. The second table is a paginated list of 1-5 items. At the bottom right of the main content area are navigation buttons for 'Prev', '1', '2', and 'Next'.

No	Kode Kategori	Nama Kategori	Action
1.	KTGR001	Baju Kemeja	
2.	KTGR002	Baju Kaos	
3.	KTGR003	Hodie	
4.	KTGR004	Celana Jeans	
5.	KTGR005	Celana Pendek	

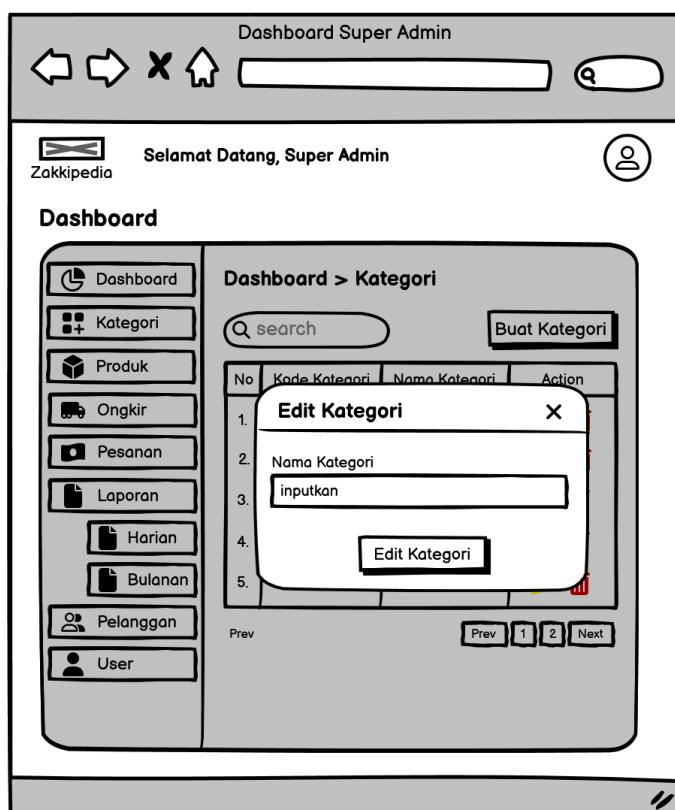
2. Halaman Buat Kategori

The wireframe shows the same dashboard interface as the previous one, but the main content area is now focused on creating a new category. A modal window titled 'Buat Kategori' is open. It contains a list of steps: 1. Nama Kategori, with an input field containing 'inputkan'; 2. 'Buat Kategori Baru' (Create New Category) button. Navigation buttons for 'Prev', '1', '2', and 'Next' are visible at the bottom right of the main content area.

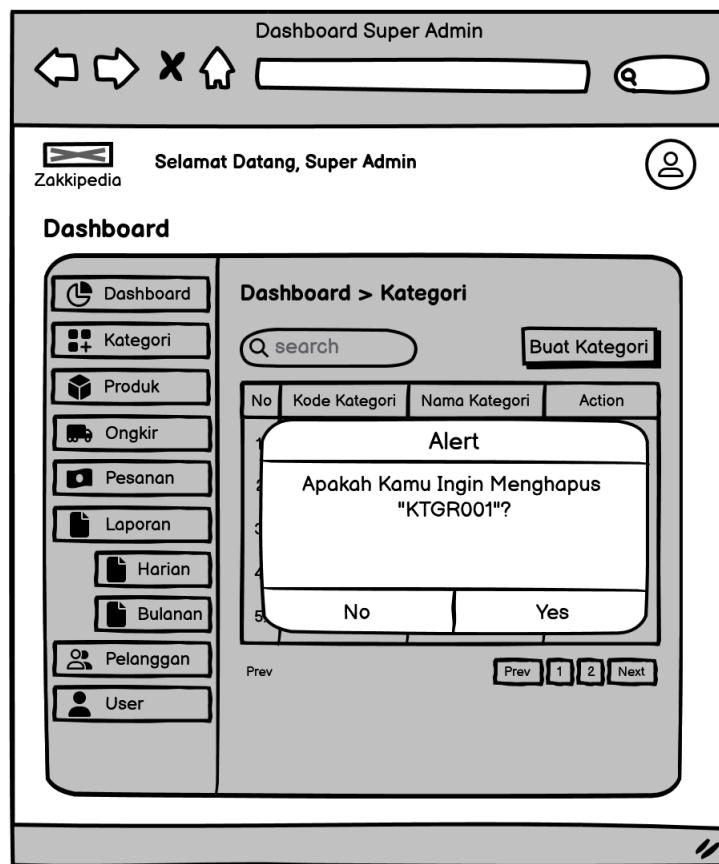
3. Halaman Show Kategori



4. Halaman Edit Kategori

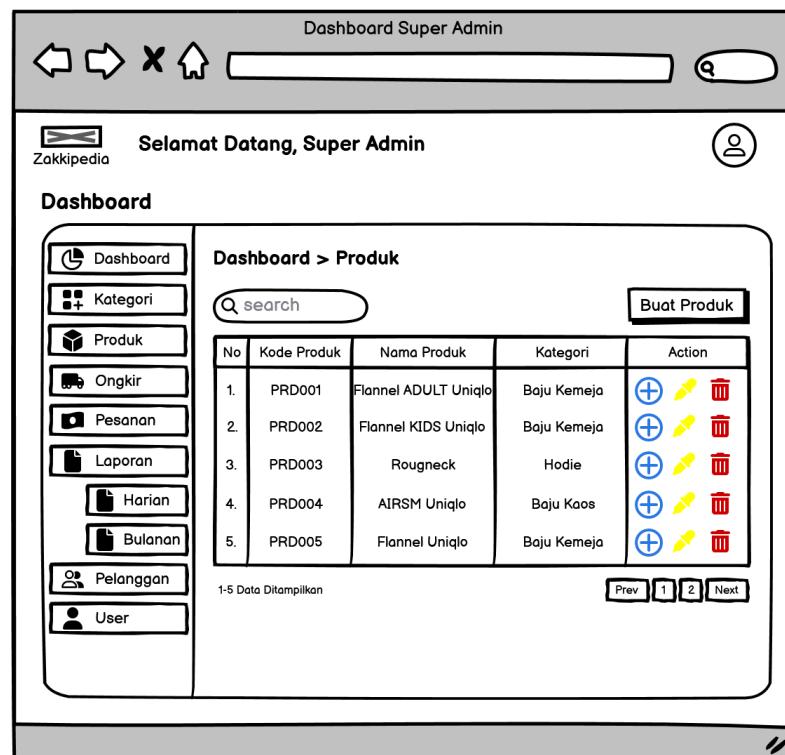


5. Halaman Hapus Kategori



c. Halaman Menu Produk

1. Halaman Index Produk



2. Halaman Buat Produk

Dashboard Super Admin

Selamat Datang, Super Admin

Dashboard

Dashboard > Produk > Buat Produk

Buat Produk Baru

Nama Produk
inputkan

Kategori Produk
pilih

Gambar
pilih file gambar

Buat Produk Baru

3. Halaman Edit Produk

Dashboard Super Admin

Selamat Datang, Super Admin

Dashboard

Dashboard > Produk > Edit Produk

Edit Produk

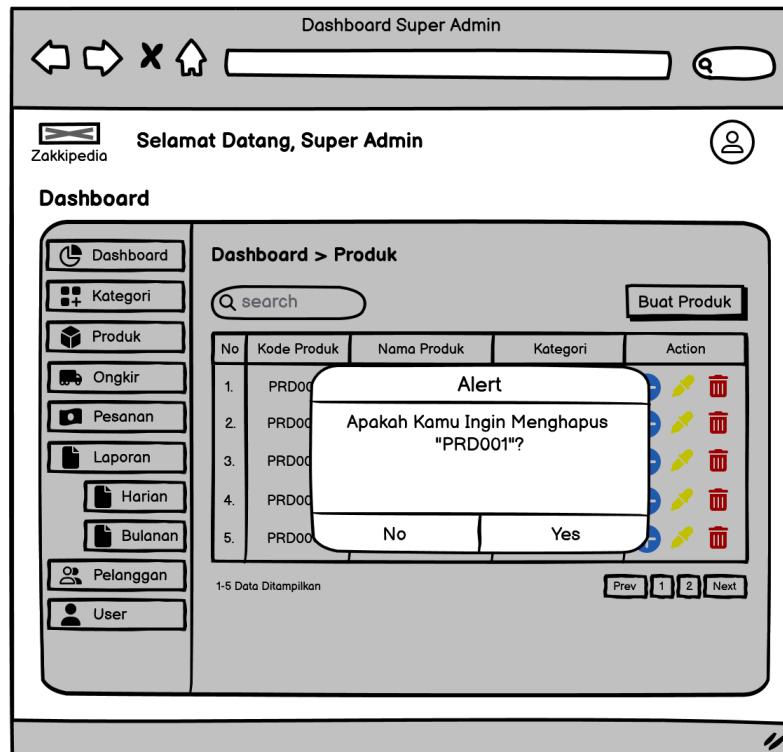
Nama Produk
inputkan

Kategori Produk
pilih

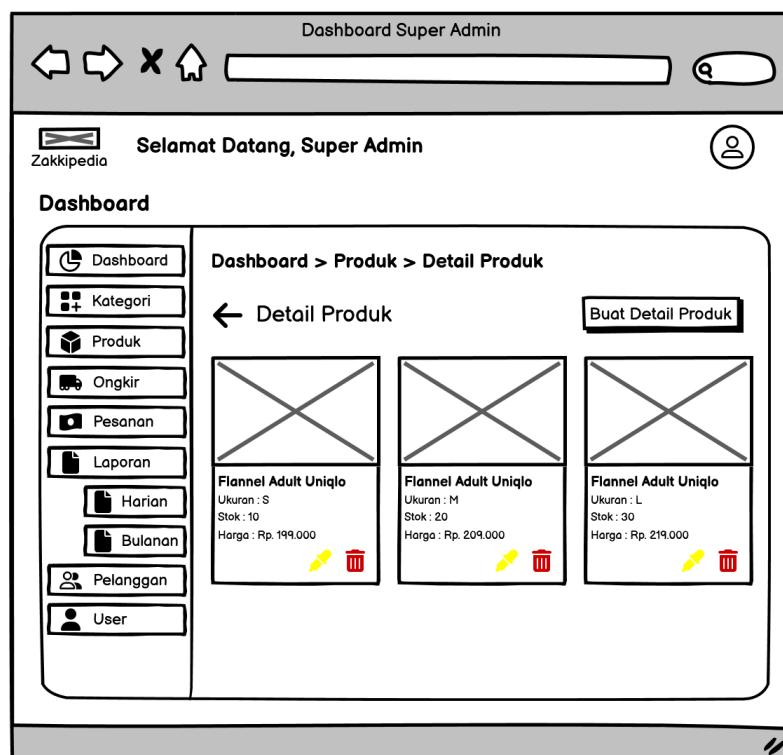
Gambar
pilih file gambar

Edit Produk

4. Halaman Hapus Produk



5. Halaman Index Detail Produk



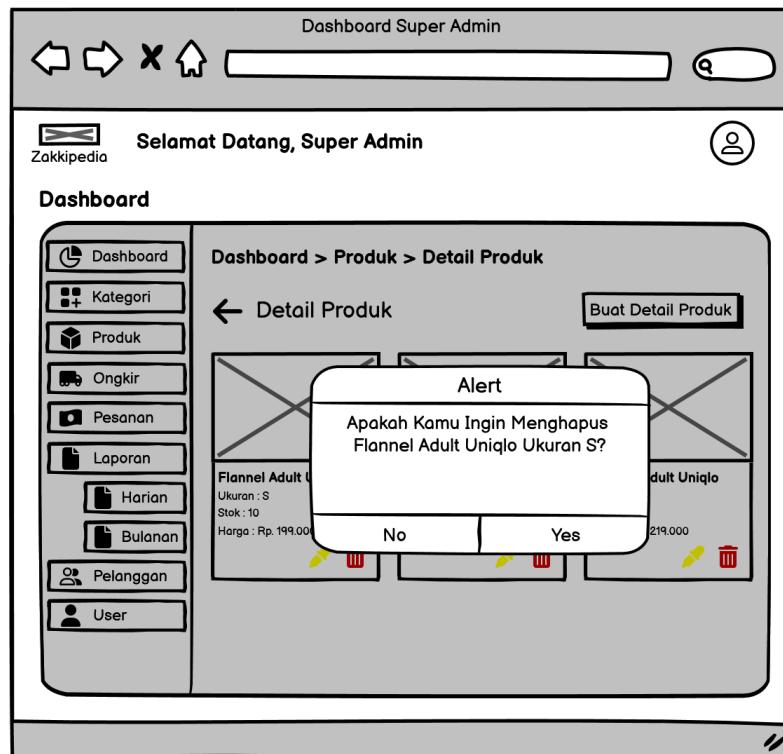
6. Halaman Buat Detail Produk

The screenshot shows a mobile application interface for creating a product detail. At the top, there's a header bar with navigation icons (back, forward, search, etc.) and a title 'Dashboard Super Admin'. Below this is a banner with the text 'Selamat Datang, Super Admin' and a user profile icon. The main area is titled 'Dashboard > Produk > Detail > Buat Detail Produk'. On the left, a sidebar labeled 'Dashboard' contains links for Dashboard, Kategori, Produk, Ongkir, Pesanan, Laporan, Pelanggan, and User. The right side contains two input fields: 'Nama Produk' (set to 'Disabled') and 'Ukuran' (set to 'pilih'), followed by 'Stok' (set to 'Inputan') and 'Harga' (set to 'Inputan'). A large button at the bottom right says 'Buat Detail Produk'.

7. Halaman Edit Detail Produk

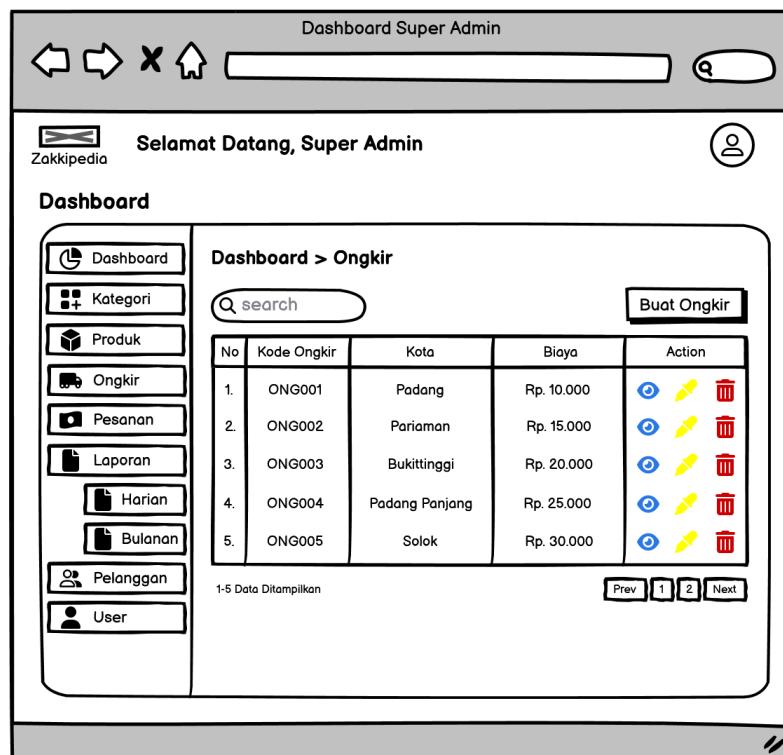
The screenshot shows a mobile application interface for editing a product detail. The layout is identical to the 'Buat Detail Produk' page, with a header bar, 'Selamat Datang, Super Admin' banner, and a sidebar on the left. The main title is 'Dashboard > Produk > Detail > Edit Detail Produk'. The right side features the same four input fields: 'Nama Produk' (set to 'Disabled'), 'Ukuran' (set to 'pilih'), 'Stok' (set to 'Inputan'), and 'Harga' (set to 'Inputan'). A large button at the bottom right says 'Edit Detail Produk'.

8. Halaman Hapus Detail Produk

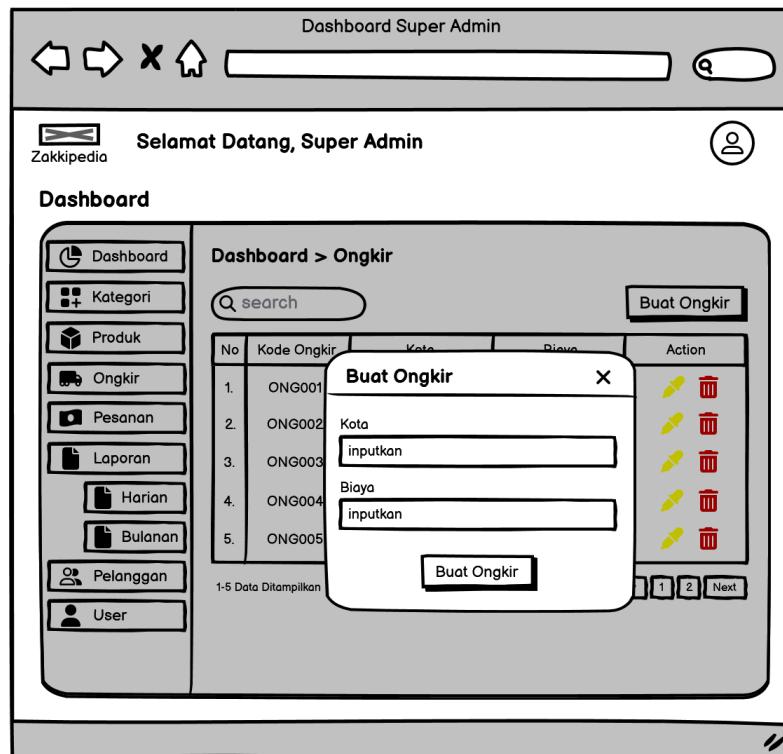


d. Halaman Menu Ongkir

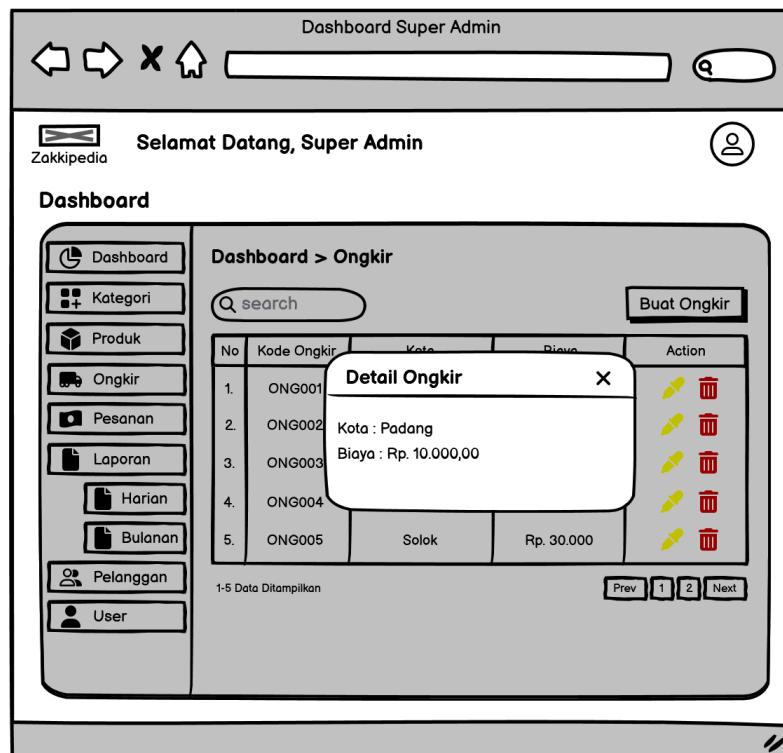
1. Halaman Index Ongkir



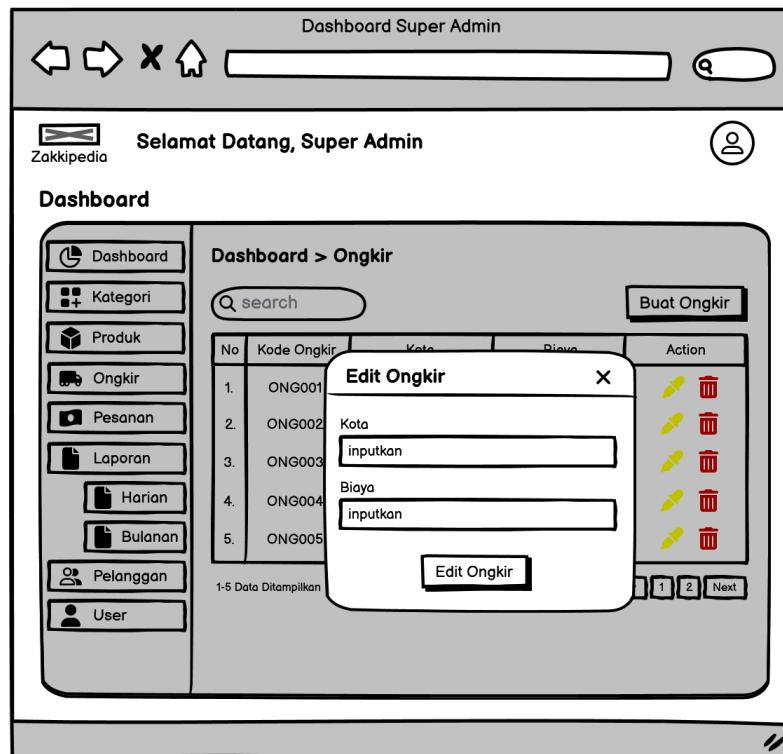
2. Halaman Buat Ongkir



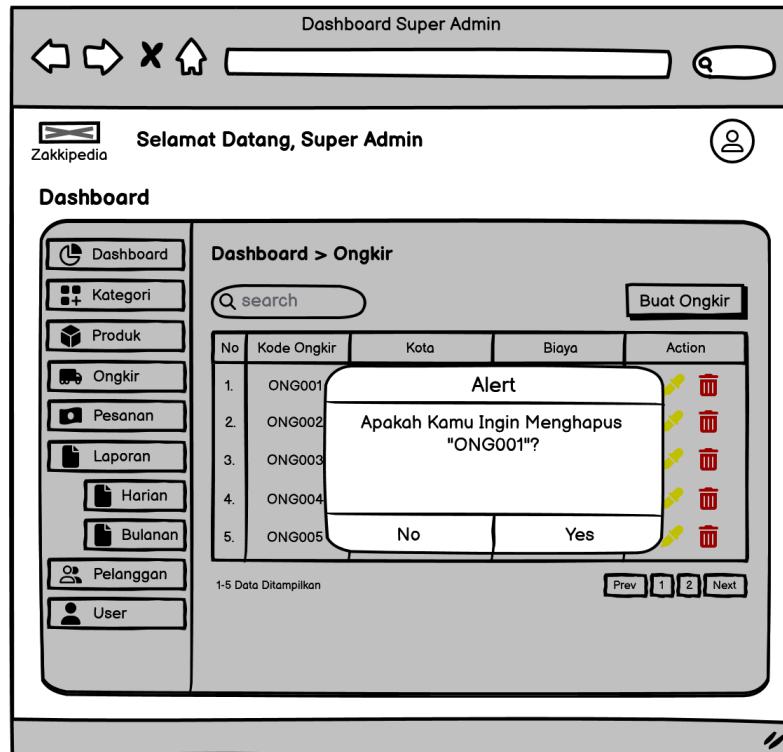
3. Halaman Show Ongkir



4. Halaman Edit Ongkir



5. Halaman Hapus Ongkir



e. Halaman Menu Pesanan

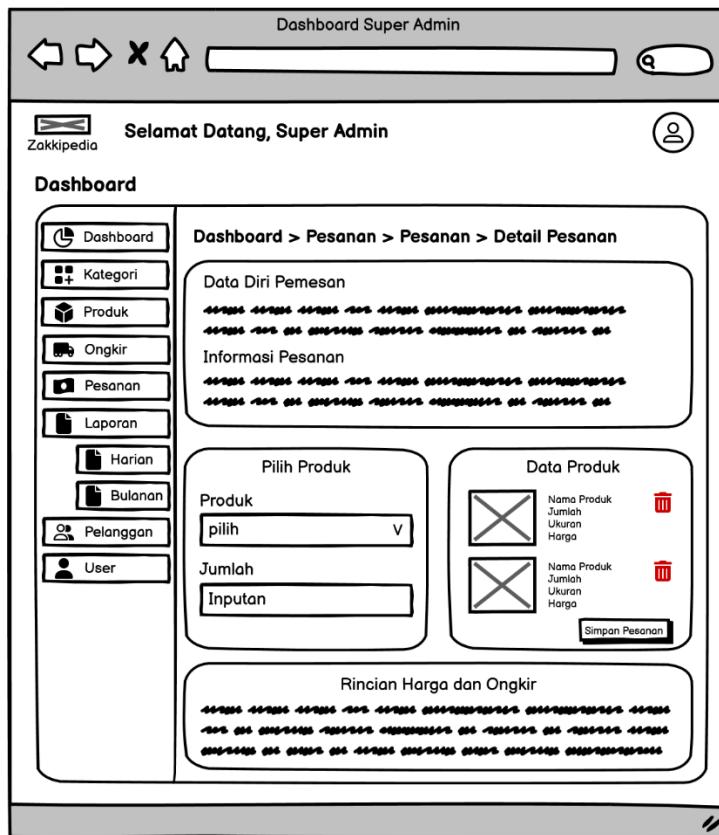
1. Halaman Index Pesanan

The screenshot shows a web-based dashboard for a super administrator. At the top, there's a header with navigation icons (back, forward, search, etc.) and a welcome message "Selamat Datang, Super Admin" from Zakkipedia. Below the header is a sidebar titled "Dashboard" containing links for Dashboard, Kategori, Produk, Ongkir, Pesanan, Laporan, Harian, Bulanan, Pelanggan, and User. The main content area is titled "Dashboard > Pesanan". It features a search bar and a "Buat Pesanan" button. A table lists five orders (PSN001 to PSN005) with columns for Order Number, Order ID, Customer Name, Status, and Action (edit and delete). The status column shows "Dikirim" for most orders. At the bottom, it says "1-5 Data Ditampilkan" and has navigation buttons for Prev, 1, 2, Next.

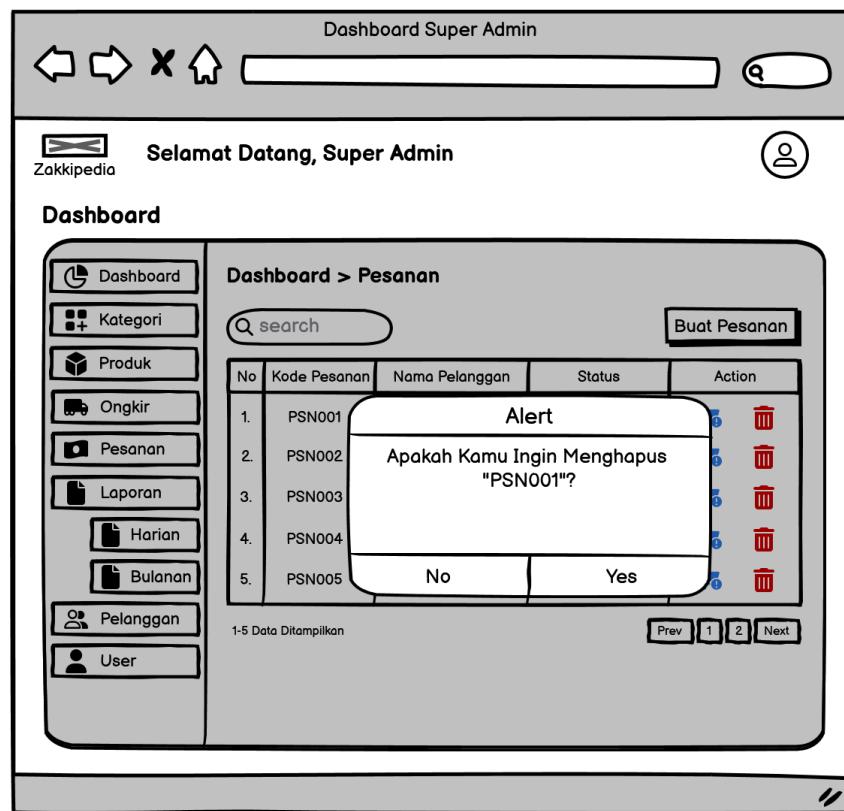
2. Halaman Buat Pesanan

This screenshot shows the "Buat Pesanan" (Create Order) page. The left sidebar is identical to the previous screenshot. The main content area is titled "Dashboard > Pesanan > Buat Pesanan". It includes a back arrow, a "Buat User Baru" button, and several input fields for creating a new order. The fields are grouped into two columns: "Pelanggan" (Customer) and "Daerah Kirim" (Delivery Area), each with dropdown menus for selecting "pilih" (choose). There are also fields for "Kecamatan" (District), "Kelurahan" (Village), "Jalan" (Street), and "Kode Pos" (Postal Code), along with an "Inputan" (Input) field. At the bottom is a large "Buat Pesanan Baru" (Create New Order) button.

3. Halaman Detail Pesanan

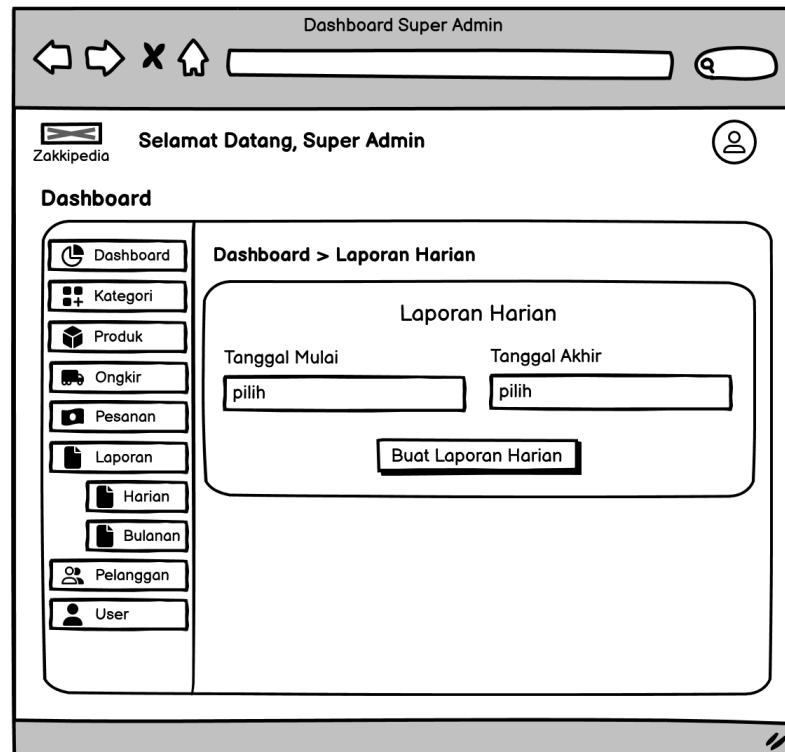


4. Halaman Hapus Pesanan

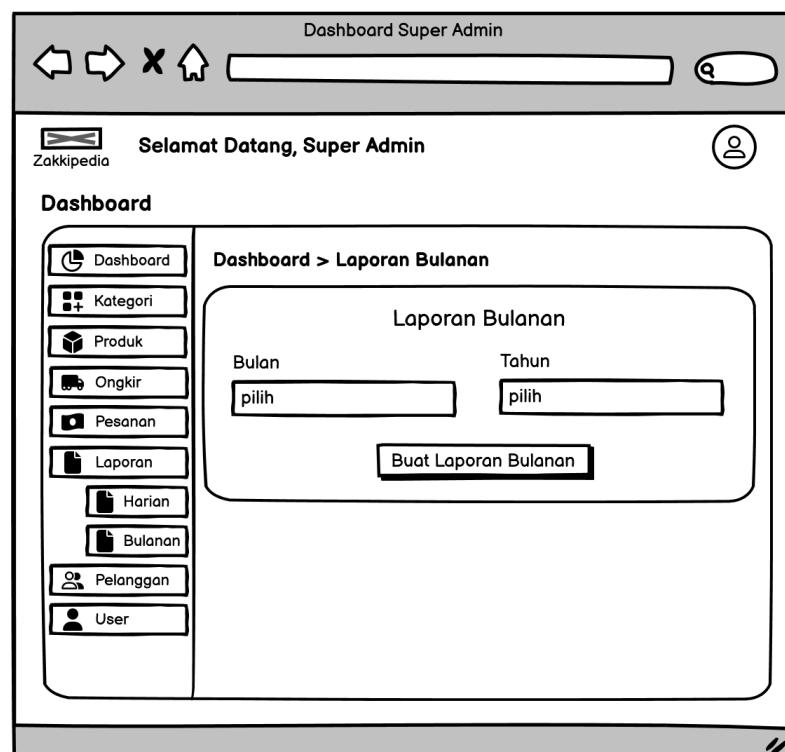


f. Halaman Menu Laporan

1. Index Laporan Harian



2. Index Laporan Bulanan



g. Halaman Menu Pelanggan

1. Halaman Index Pelanggan

The screenshot shows a web-based dashboard titled "Dashboard Super Admin". At the top, there are navigation icons (back, forward, search, etc.) and a user profile icon. Below the title, it says "Selamat Datang, Super Admin" and "Zakkipedia". The main area is titled "Dashboard" and contains a sidebar with links: Dashboard, Kategori, Produk, Ongkir, Pesanan, Laporan, Harian, Bulanan, Pelanggan, and User. To the right of the sidebar is a table titled "Dashboard > Pelanggan" with the following data:

No	Email	Nama	Alamat	Action
1.	pelanggan@gmail.com	pelanggan	Padang	
2.	pelanggan2@gmail.com	pelanggan	Padang	
3.	pelanggan3@gmail.com	pelanggan	Padang	
4.	pelanggan4@gmail.com	pelanggan	Padang	
5.	pelanggan5@gmail.com	pelanggan	Padang	

Below the table, it says "1-5 Data Ditampilkan" and has navigation buttons: Prev, 1, 2, Next. There are also two small double-line icons at the bottom right of the dashboard area.

2. Halaman Buat Pelanggan

The screenshot shows the same "Dashboard Super Admin" interface. The sidebar remains the same. The main area is titled "Dashboard > User > Buat Pelanggan" and contains a form titled "Buat Pelanggan Baru". The form fields are as follows:

User	Nama Lengkap
enable	inputkan
Telepon	Nama Panggilan
inputkan	inputkan
Provinsi	Kota
pilih	pilih
Kecamatan	Kelurahan
pilih	pilih

At the bottom of the form is a large blue button labeled "Buat Pelanggan Baru". There are also two small double-line icons at the bottom right of the form area.

3. Halaman Show Pelanggan

The screenshot shows the 'Dashboard Super Admin' interface. On the left, there is a sidebar with various menu items: Dashboard, Kategori, Produk, Ongkir, Pesanan, Laporan, Harian, Bulanan, Pelanggan, and User. The main area is titled 'Dashboard > Pelanggan'. It features a search bar and a table with columns: No, Email, Name, Address, and Action. The table contains five rows of data, each representing a customer. A modal window titled 'Detail Pelanggan' is open over the table, displaying specific details for the first customer:

No	Email	Name	Address	Action
1.	pelanggan1	Detail Pelanggan		
2.	pelanggan2			
3.	pelanggan3			
4.	pelanggan4			
5.	pelanggan5			

Email User : Super Admin
Nama Lengkap : pelanggannnnn1
Nama Panggilan : pelanggan1
No Telepon : 085274532635
Alamat : Ulu Gadut, Padang

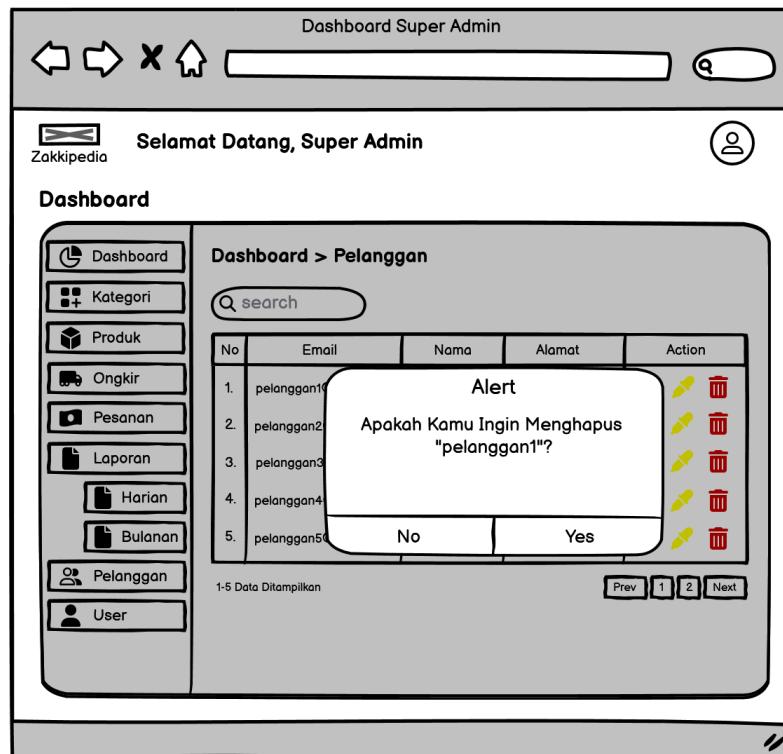
1-5 Data Ditampilkan

4. Halaman Edit Pelanggan

The screenshot shows the 'Dashboard Super Admin' interface. On the left, there is a sidebar with various menu items: Dashboard, Kategori, Produk, Ongkir, Pesanan, Laporan, Harian, Bulanan, Pelanggan, and User. The main area is titled 'Dashboard > User > Edit Pelanggan'. It features a form titled 'Edit Pelanggan Baru' with the following fields:

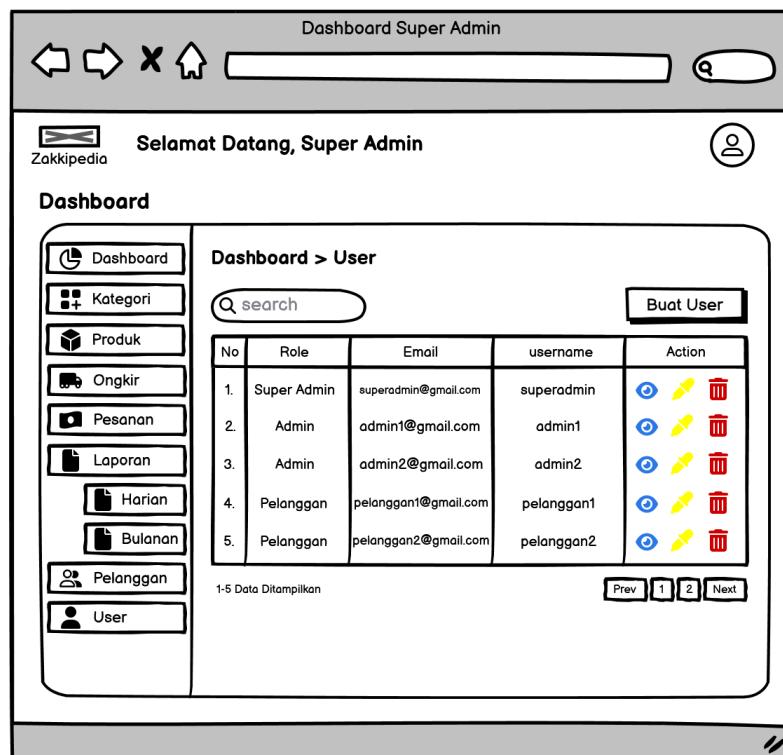
User	Nama Lengkap
enable	inputkan
Telepon	Nama Panggilan
inputkan	inputkan
Provinsi	Kota
pilih	pilih
Kecamatan	Kelurahan
pilih	pilih

5. Halaman Hapus Pelanggan



h. Halaman Menu User

1. Halaman Index User



2. Halaman Buat User

The wireframe shows a 'Dashboard Super Admin' header with navigation icons. Below it is a 'Selamat Datang, Super Admin' message and a user profile icon. The main area is titled 'Dashboard > User > Buat User'. It contains a back arrow labeled 'Buat User Baru', a 'Role' dropdown set to 'pilih' with a validation error 'V', an 'Email' input field, and an 'Email' placeholder. There are also fields for 'Password' and 'Confirm password', both with 'inputkan' placeholder text. Below these are 'Nama (Khusus Admin)' and 'Alamat (Khusus Admin)' fields, each with an 'inputkan' placeholder. A large 'Buat User Baru' button is at the bottom.

3. Halaman Show User

The wireframe shows a 'Dashboard Super Admin' header with navigation icons. Below it is a 'Selamat Datang, Super Admin' message and a user profile icon. The main area is titled 'Dashboard > User'. It features a search bar, a 'Buat User' button, and a table listing users. The table has columns for No, Role, Email, Username, and Action. The first row shows a Super Admin. A modal window titled 'Detail User' is open over the table, displaying the details of the first user: Role : Super Admin, Email : superadmin@gmail.com, Username : superadmin, Nama : -, and Alamat : -. The modal has a close button 'X'. At the bottom of the table, it says '1-5 Data Ditampilkan' and has navigation buttons for 'Prev', '1', '2', and 'Next'.

4. Halaman Edit User

The wireframe shows a 'Dashboard Super Admin' header with navigation icons. Below it is a 'Selamat Datang, Super Admin' message and a user profile icon. The main area is titled 'Dashboard' and contains a sidebar with links: Dashboard, Kategori, Produk, Ongkir, Pesanan, Laporan (Harian, Bulanan), Pelanggan, and User. The right side shows a form titled 'Edit User Baru' with fields for Role (dropdown menu 'pilih'), Email (text input 'inputkan'), Email (text input 'inputkan'), Password (text input 'inputkan'), Confirm password (text input 'inputkan'), Nama (Khusus Admin) (text input 'inputkan'), and Alamat (Khusus Admin) (text input 'inputkan'). A 'Edit User Baru' button is at the bottom.

5. Halaman Hapus User

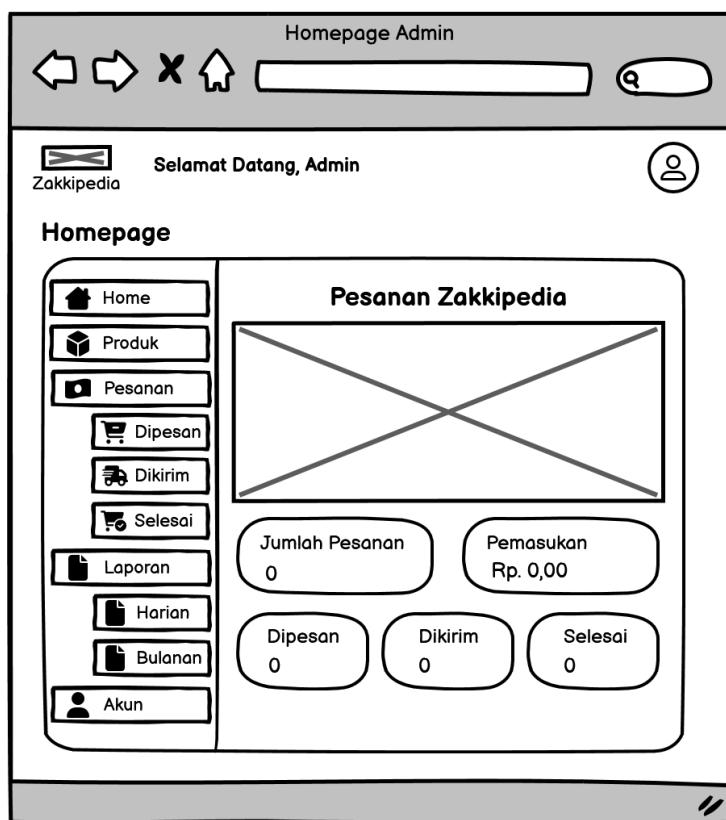
The wireframe shows a 'Dashboard Super Admin' header with navigation icons. Below it is a 'Selamat Datang, Super Admin' message and a user profile icon. The main area is titled 'Dashboard > User' and contains a sidebar with links: Dashboard, Kategori, Produk, Ongkir, Pesanan, Laporan (Harian, Bulanan), Pelanggan, and User. There is a search bar ('search') and a 'Buat User' button. A table lists users with columns: No, Role, Email, username, and Action. The table data is:

No	Role	Email	username	Action
1.	Super Admin			
2.	Admin			
3.	Admin			
4.	Pelanggan			
5.	Pelanggan			

An 'Alert' dialog box is overlaid on the table, asking 'Apakah Kamu Ingin Menghapus "user1"?'. It has 'No' and 'Yes' buttons. At the bottom of the page, there is a message '1-5 Data Ditampilkan' and a navigation footer with 'Prev', '1', '2', and 'Next' buttons.

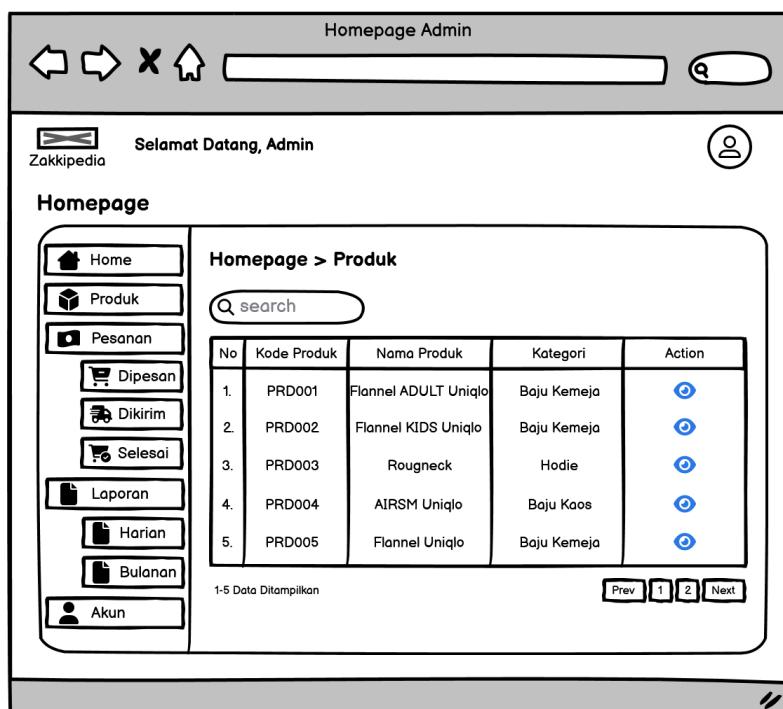
C. Admin

a. Homepage Admin

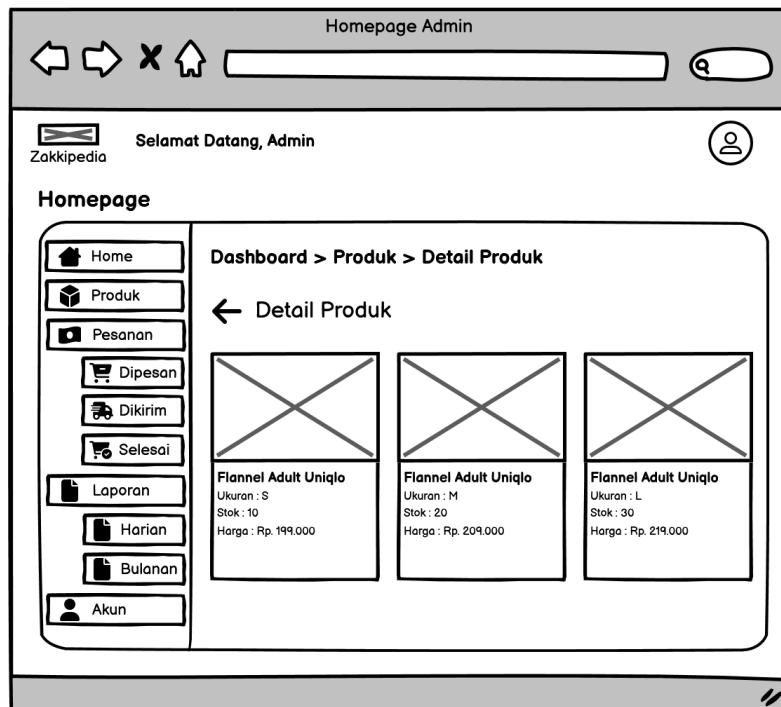


b. Halaman Menu Produk

1. Halaman Index Produk

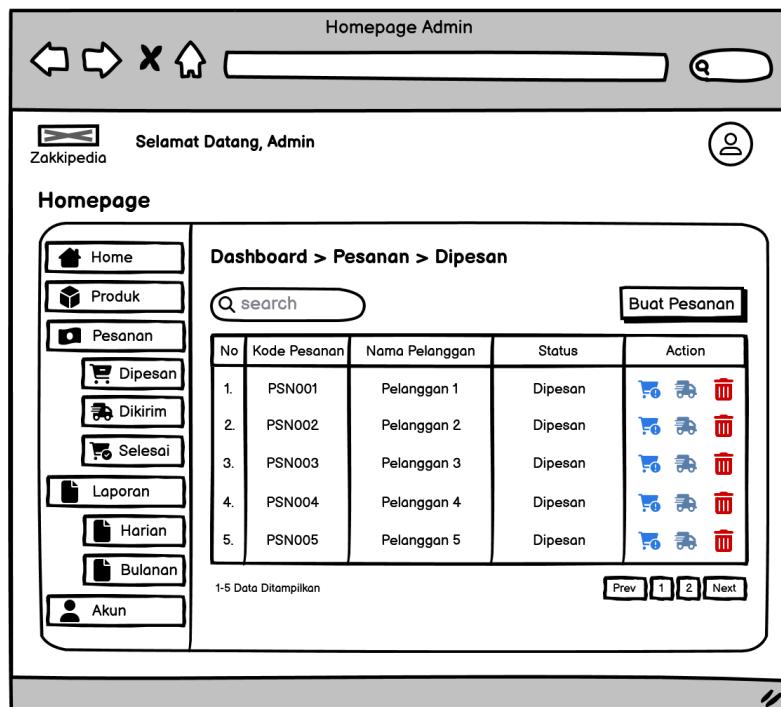


2. Halaman Detail Produk

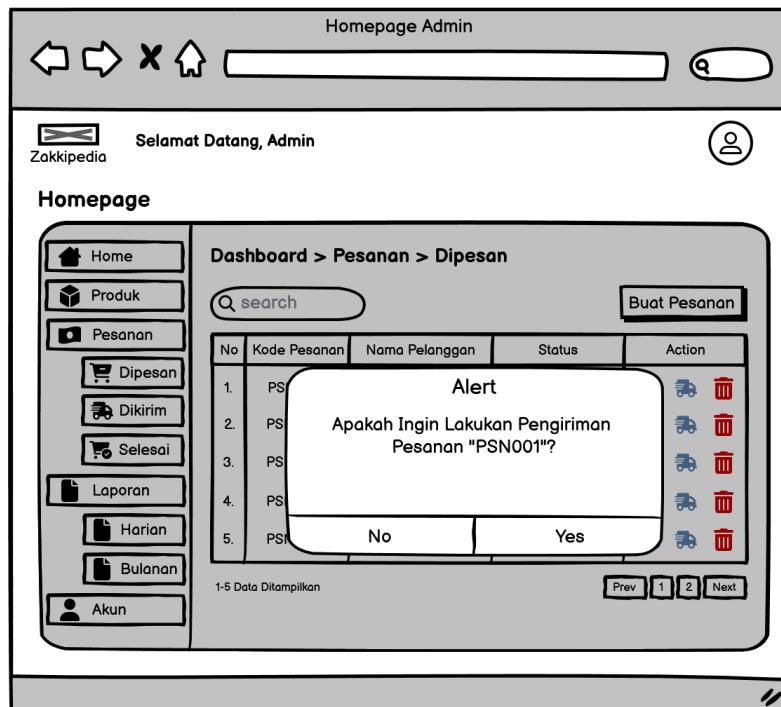


c. Halaman Menu Pesanan

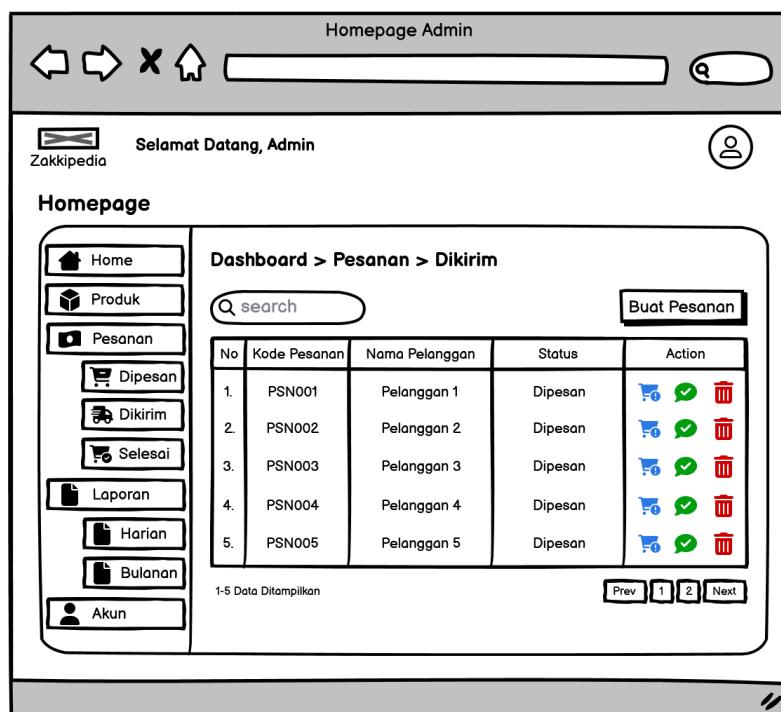
1. Halaman Index Pesanan Dipesan



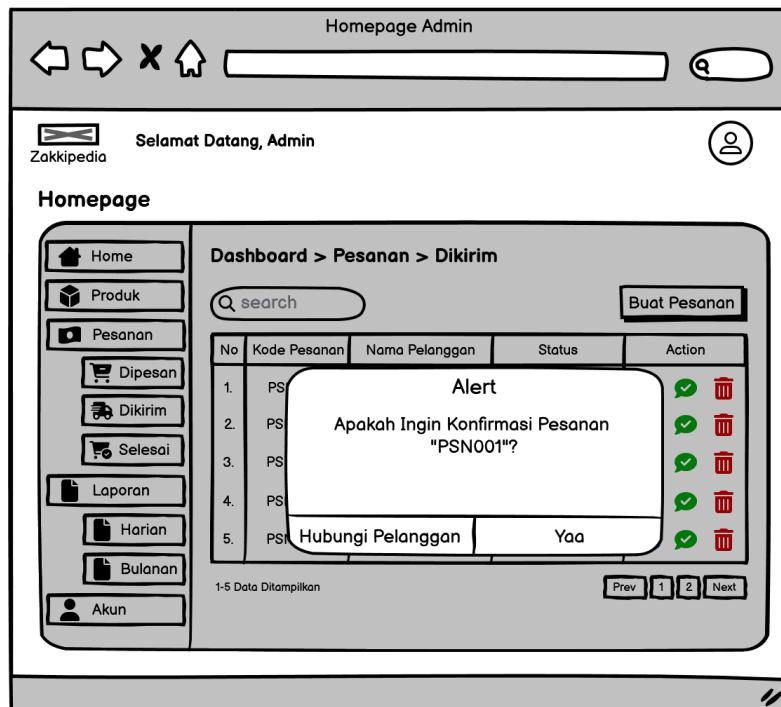
2. Halaman Index Konfirmasi Pesanan Dipesan



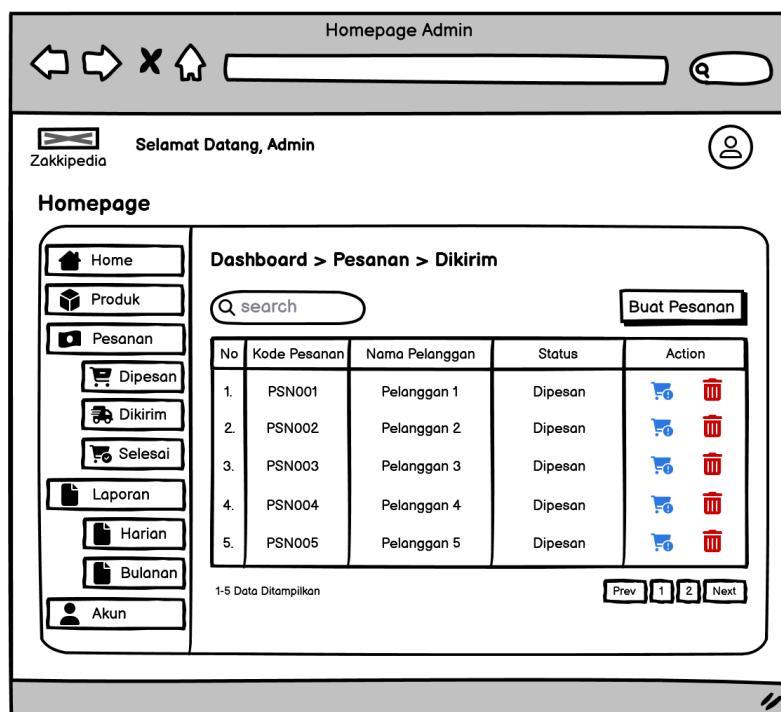
3. Halaman Index Pesanan Dikirim



4. Halaman Index Konfirmasi Pesanan Dikirim



5. Halaman Index Pesanan Selesai



6. Halaman Index Buat Pesanan

Homepage Admin

Selamat Datang, Admin

Zakkipedia

Homepage

HomePage > Pesanan > Buat Pesanan

Buat Pesanan Baru

Buat User Baru

Pelanggan

Daerah Kirim

Kecamatan

Jalan

Inputan

Buat Pesanan Baru

7. Halaman Index Detail Pesanan

Homepage Admin

Selamat Datang, Admin

Zakkipedia

Homepage

Homepage > Pesanan > Pesanan > Detail Pesanan

Data Diri Pemesan

Informasi Pesanan

Pilih Produk

Produk

Jumlah

Rincian Harga dan Ongkir

Data Produk

Nama Produk

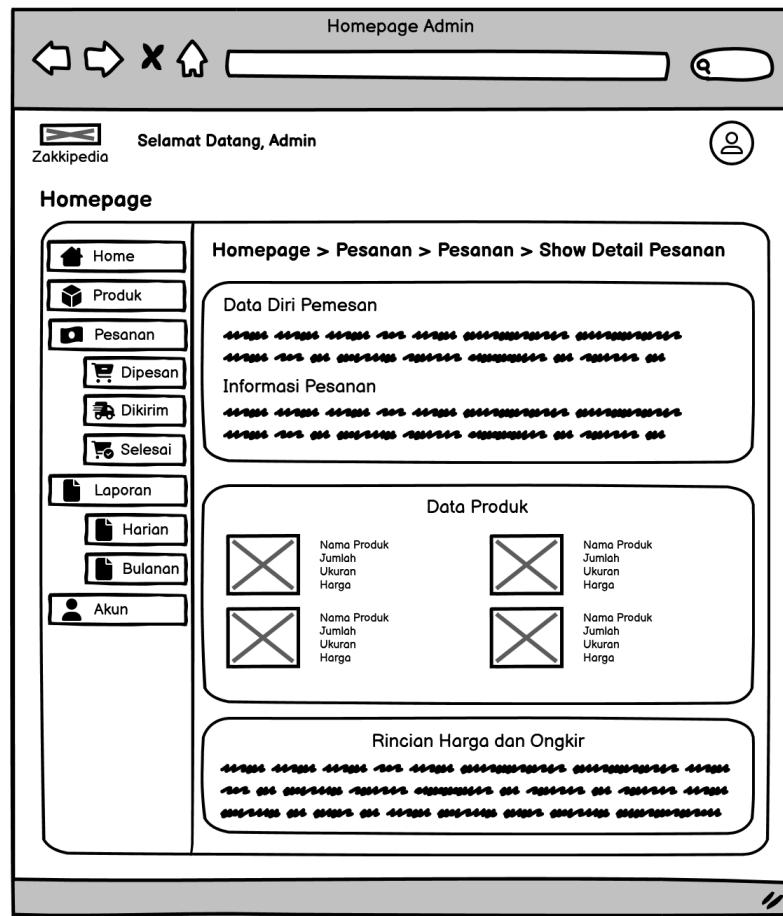
Jumlah

Ukuran

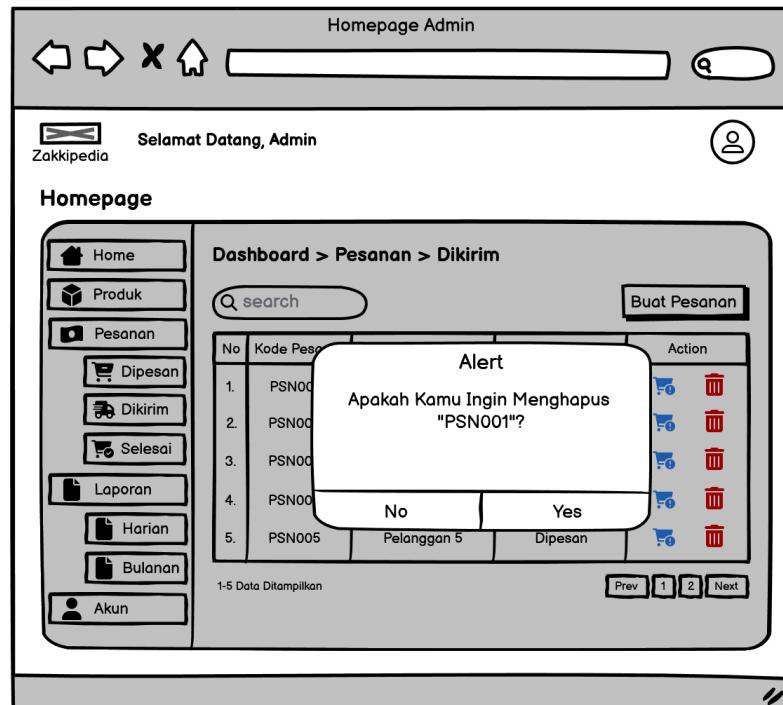
Harga

Simpan Pesanan

8. Halaman Show Detail Pesanan



9. Halaman Index Hapus Pesanan



d. Halaman Menu Laporan

1. Halaman Laporan Harian

The wireframe shows a web browser window titled "Homepage Admin". The header includes standard navigation icons (back, forward, search, etc.) and a user profile icon. The top left corner displays "Selamat Datang, Admin" and the Zakkipedia logo. The main content area is titled "Homepage > Laporan Harian". It features a form titled "Laporan Harian" with two input fields: "Tanggal Mulai" and "Tanggal Akhir", both labeled "pilih". A "Buat Laporan Harian" button is located below the inputs. To the left of the form is a vertical sidebar menu under the heading "Homepage" containing links: Home, Produk, Pesanan, Dipesan, Dikirim, Selesai, Laporan, Harian, Bulanan, and Akun.

2. Halaman Laporan Bulanan

The wireframe shows a web browser window titled "Homepage Admin". The header includes standard navigation icons (back, forward, search, etc.) and a user profile icon. The top left corner displays "Selamat Datang, Admin" and the Zakkipedia logo. The main content area is titled "Homepage > Laporan Bulanan". It features a form titled "Laporan Bulanan" with two input fields: "Bulan" and "Tahun", both labeled "pilih". A "Buat Laporan Bulanan" button is located below the inputs. To the left of the form is a vertical sidebar menu under the heading "Homepage" containing links: Home, Produk, Pesanan, Dipesan, Dikirim, Selesai, Laporan, Harian, Bulanan, and Akun.

D. Pelanggan

a. Homepage Pelanggan

