

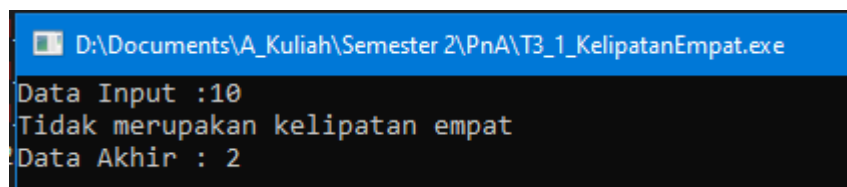
Nama : Zakky Mizanulfikri Ash Sodik  
NIM : E11.2020.01094

1. PROGRAM KelipatanEmpat

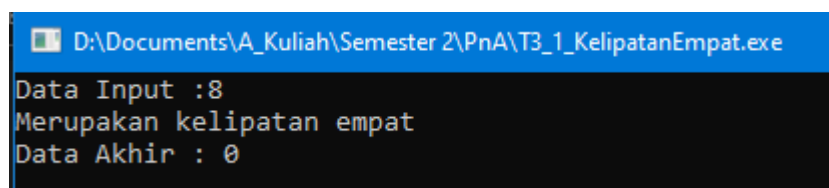
```
1. #include <stdio.h>
2. int main()
3. {
4.     int data; //data Input dan menjadi data output
5.
6.     printf("Data Input :"); scanf("%d", &data); //Mendapatkan data
7.
8.     data = data % 4;
9.
10.    if (data == 0){
11.        printf("Merupakan kelipatan empat");
12.    }
13.    else{
14.        printf("Tidak merupakan kelipatan empat");
15.    }
16.    printf("\nData Akhir : %d\n", data);
17.
18.    scanf("%d", &data); //Dibuat untuk tidak auto close
19.    return 0;
20. }
```

Hasil :

Data Input : 10



Data Input : 8

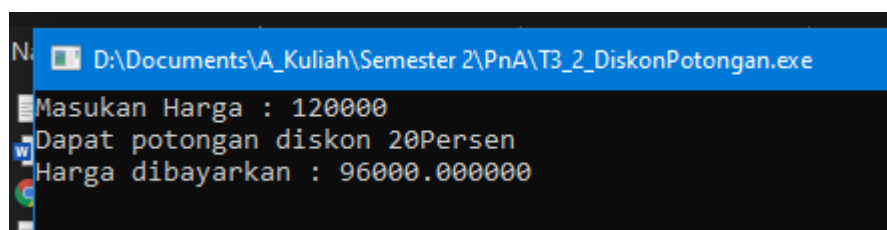


2. PROGRAM Diskon

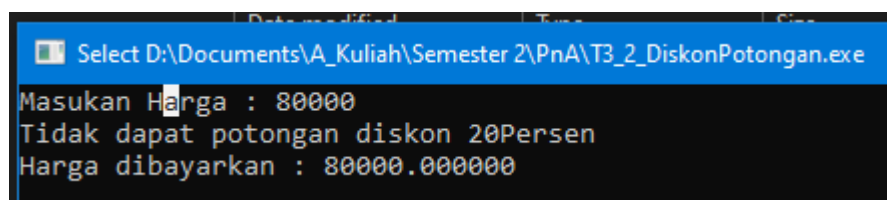
```
1. #include <stdio.h>
2.
3. int main()
4. {
5.     float Harga_Awal; //Harga Awal
6.     float Diskon = 0.2; //Diskon 20%
7.     float Harga_Akhir; //Harga setelah dipotong diskon
8.     float Harga_Minimal = 100000; //Harga minimal untuk menggunakan diskon
9.
10.    printf("Masukan Harga : "); scanf("%f", &Harga_Awal); //Mendapatkan Harga awal
11.
12.    if(Harga_Awal > Harga_Minimal){
13.        Harga_Akhir = Harga_Awal - Harga_Awal * Diskon;
14.        printf("Dapat potongan diskon 20Persen");
15.    }
16.    else{
17.        Harga_Akhir = Harga_Awal;
18.        printf("Tidak dapat potongan diskon 20Persen");
19.    }
20.
21.    printf("\nHarga dibayarkan : %f", Harga_Akhir);
22.
23.    scanf("%f", &Harga_Awal); //Dibuat untuk tidak auto close
24.    return 0;
25. }
```

Hasil :

Harga Input : Rp 120.000,00



Harga Input : Rp 80.000,00



### 3. PROGRAM BilanganInput

```
1. #include <stdio.h>
2. int main()
3. {
4.     int data_Awal[3]; //Data_Awal array ada 3
5.     int data_Akhir[3]; //Data_Akhir
6.
7.     printf("Input Data : (integer)\n");
8.     printf("Data 1 : "); scanf("%d", &data_Awal[0]);
9.     printf("Data 2 : "); scanf("%d", &data_Awal[1]);
10.    printf("Data 3 : "); scanf("%d", &data_Awal[2]);
11.
12.    if (data_Awal[0] > data_Awal[1]){
13.        //ke1 > ke2
14.        if (data_Awal[0] > data_Awal[2]){
15.            //ke1 > ke3
16.            data_Akhir[2] = data_Awal[0];
17.            if (data_Awal[1] > data_Awal[2]){
18.                //ke2 > ke3
19.                //ke1 > ke2 > ke3
20.                data_Akhir[0] = data_Awal[2];
21.                data_Akhir[1] = data_Awal[1];
22.            }
23.        } else{
24.            //ke3 > ke2
25.            //ke1 > ke3 > ke2
26.            data_Akhir[0] = data_Awal[1];
27.            data_Akhir[1] = data_Awal[2];
28.        }
29.    }
30.    else{
31.        //ke3 > ke1
32.        //ke3 > ke1 > ke2
33.        data_Akhir[0] = data_Awal[1];
34.        data_Akhir[1] = data_Awal[0];
35.        data_Akhir[2] = data_Awal[2];
36.    }
37. }
38. else{
39.     //ke2 > ke1
40.     if (data_Awal[0] > data_Awal[2]){
41.         //ke1 > ke3
42.         //ke2 > ke1 > ke3
43.         data_Akhir[0] = data_Awal[2];
44.         data_Akhir[1] = data_Awal[0];
45.         data_Akhir[2] = data_Awal[1];
46.     }
47.     else{
48.         //ke3 > ke1
49.         data_Akhir[0] = data_Awal[0];
50.         if (data_Awal[1] > data_Awal[2]){
51.             //ke2 > ke3
52.             //ke2 > ke3 > ke1
53.             data_Akhir[1] = data_Awal[2];
54.             data_Akhir[2] = data_Awal[1];
55.         }
56.         else{
57.             //ke3 > ke2 > ke1
58.             data_Akhir[1] = data_Awal[1];
59.             data_Akhir[2] = data_Awal[2];
60.         }
61.     }
62. }
63.
64. printf("Sudah diurutkan menjadi :\n");
65. printf("Data 1 : %d\n", data_Akhir[0]);
66. printf("Data 2 : %d\n", data_Akhir[1]);
67. printf("Data 3 : %d\n", data_Akhir[2]);
68.
69. scanf("%d", &data_Awal[0]); //Dibuat untuk tidak auto close
70. return 0;
71. }
```

Hasil :

Data Input : [20, 10, 6]

```
D:\Documents\A_Kuliah\Semester 2\PnA\T3_3_Urutkan.exe
Input Data : (integer)
Data 1 : 20
Data 2 : 10
Data 3 : 6
Sudah diurutkan menjadi :
Data 1 : 6
Data 2 : 10
Data 3 : 20
```

Data Input : [10, 30, 20]

```
D:\Documents\A_Kuliah\Semester 2\PnA\T3_3_Urutkan.exe
Input Data : (integer)
Data 1 : 10
Data 2 : 30
Data 3 : 20
Sudah diurutkan menjadi :
Data 1 : 10
Data 2 : 20
Data 3 : 30
```

#### 4. PROGRAM Identifikasi

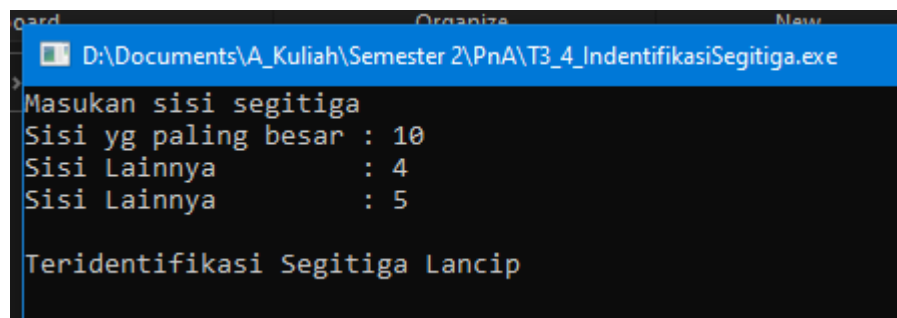
```
1. #include <stdio.h>
2.
3. int main()
4. {
5.     int Sudut_Miring;
6.     int Sudut_lain[2];
7.
8.     printf("Masukan sisi segitiga\n");
9.     printf("Sisi yg paling besar : "); scanf("%d", &Sudut_Miring);
10.    printf("Sisi Lainnya      : "); scanf("%d", &Sudut_lain[0]);
11.    printf("Sisi Lainnya      : "); scanf("%d", &Sudut_lain[1]);
12.
13.    //Sisi_A = (Sisi_B^2 + Sisi_C^2)^0.5
14.    if ((Sudut_Miring*Sudut_Miring) == ((Sudut_lain[0]*Sudut_lain[0]) +
        (Sudut_lain[1]*Sudut_lain[1]))){
15.        printf("\nTeridentifikasi Segitiga Siku-siku");
16.    }
17.    else if((Sudut_Miring*Sudut_Miring) > ((Sudut_lain[0]*Sudut_lain[0]) +
        (Sudut_lain[1]*Sudut_lain[1]))){
18.        printf("\nTeridentifikasi Segitiga Tumpul");
19.    }
20.    else{
21.        printf("\nTeridentifikasi Segitiga Lancip");
22.    }
23.
24.    scanf("%d", &Sudut_Miring); //Dibuat untuk tidak auto close
25.    return 0;
26. }
```

Hasil :

Data Input :

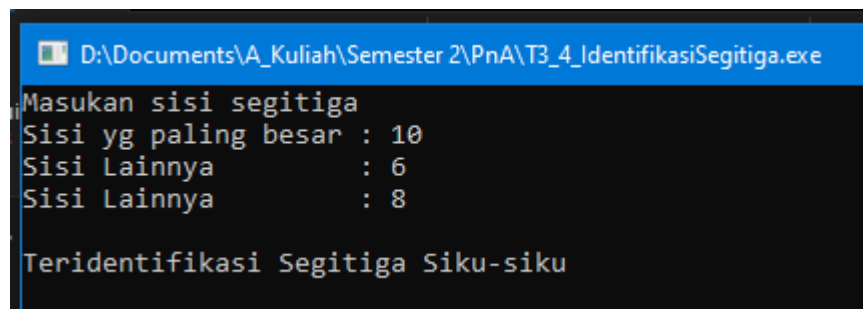
Sisi miring : 10

Sisi lainnya : [4, 5]



Sisi miring : 10

Sisi lainnya : [6, 8]



#### 5. PROGRAM Kalkulator

{Membuat Kalkulator sederhana}

DEKLARASI

Mode : int;

Data\_A, Data\_B, Data\_Out : real;

ALGORITMA

Data\_Out = 0;

Write(" Mode : ");

Write("0 - Penjumlahan");

Write("1 - Pengurangan");

Write("2 - Perkalian");

Write("3 - Pembagian");

Write("4 - Sisa Bagi");

Read(Mode);

Case(Mode)

0: Data\_Out = Data\_A + Data\_B;

Write("Mode Penjumlahan");

1: Data\_Out = Data\_A - Data\_B;

Write("Mode Pengurangan");

2: Data\_Out = Data\_A \* Data\_B;

Write("Mode Perkalian");

3: Data\_Out = Data\_A Div Data\_B;

Write("Mode Pembagian");

4: Data\_Out = Data\_A Mod Data\_B;

Write("Mode Sisa Bagi");

OTHERWISE: Write("Tidak ada dalam Mode");

Endcase

Write("Hasil : ", Data\_Out);