**PATROUILLE \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ BEURT \_\_\_\_\_**

1. 1. O KOPEN: [ AANTAL ][ EENHEID ][ COÖRDINAAT ]

O VERPLAATSEN: [ AANTAL ][ EENHEID ]  
 [STARTCOORDINAAT][ROUTE\_ \_ \_ \_ \_ \_ ]

1. 2. O KOPEN: [ AANTAL ][ EENHEID ][ COÖRDINAAT ]

O VERPLAATSEN: [ AANTAL ][ EENHEID ]  
 [STARTCOORDINAAT][ROUTE\_ \_ \_ \_ \_ \_ ]

1. 3. O KOPEN: [ AANTAL ][ EENHEID ][ COÖRDINAAT ]

O VERPLAATSEN: [ AANTAL ][ EENHEID ]  
 [STARTCOORDINAAT][ROUTE\_ \_ \_ \_ \_ \_ ]

**PATROUILLE \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ BEURT \_\_\_\_\_**

1. 1. O KOPEN: [ AANTAL ][ EENHEID ][ COÖRDINAAT ]

O VERPLAATSEN: [ AANTAL ][ EENHEID ]  
 [STARTCOORDINAAT][ROUTE\_ \_ \_ \_ \_ \_ ]

1. 2. O KOPEN: [ AANTAL ][ EENHEID ][ COÖRDINAAT ]

O VERPLAATSEN: [ AANTAL ][ EENHEID ]  
 [STARTCOORDINAAT][ROUTE\_ \_ \_ \_ \_ \_ ]

1. 3. O KOPEN: [ AANTAL ][ EENHEID ][ COÖRDINAAT ]

O VERPLAATSEN: [ AANTAL ][ EENHEID ]  
 [STARTCOORDINAAT][ROUTE\_ \_ \_ \_ \_ \_ ]