**ALGEMENE PUNTEN TBV HET SPELVERLOOP**

* EEN BEURT BESTAAT UIT DRIE ZETTEN
* EEN RONDE BESTAAT UIT EEN BEURT VAN IEDERE PATROULLE
* DE PATROUILLE MET HET MEESTE VERMOGEN WINT. VERMOGEN BOUW JE OP DOOR:
* HET WINNEN VAN GEVECHTEN
* HET BEZITTEN VAN GEBIED [STEDEN > LAND]
* AAN HET EIND VAN IEDERE RONDE KRIJG JE EEN GOUDBONUS
* EENHEDEN KOPEN KAN ALLEEN OP COORDINATEN DIE JE BEZIT

**STAPPENPLAN UITVOERING OPERATIES**

1. **NEEM HET RAPPORT DOOR EN VERWERK DE INFORMATIE OP DE KAART**

* *LET OP HET BANKSALDO*

1. **BEDENK DE VOLGENDE ACTIES**

* *TEGELIJKERTIJD UIT TE VOEREN*
* *LET OP DE KOSTEN*
* *LET OP HET BEREIK VAN EENHEDEN BIJ VERPLAATSING*

1. **VUL EEN BEURTFORMULIER IN**

* *MAXIMAAL DRIE ZETTEN PER BEURT*

1. **LEVER HET FORMULIER IN EN WACHT OP HET EINDE VAN DE RONDE**

* *DENK VOORUIT OVER DE VOLGENDE ZETTEN*
* *EINDE RONDE IS BIJ HET LUIDEN VAN DE BEL*

1. **HAAL HET RAPPORT OP**

* *BEGIN WEER BIJ STAP 1*