**Комментарии**

1) Коды со скриптом передвижения и спаунером врагов лежат в папке со скриптами и загружены отдельным документом Scripts;

2) По техническим причинам (проблемы с командной строкой) код загружен кусками. Извиняюсь за это и сама надеюсь на то, что это временное явление. Таким образом, скрипты лежат в отдельном одноименном файле, как и ProjectSettings, а ассеты отправлены в составе частей 1-34.