

Nama : Muhammad Zaky Fathurahim

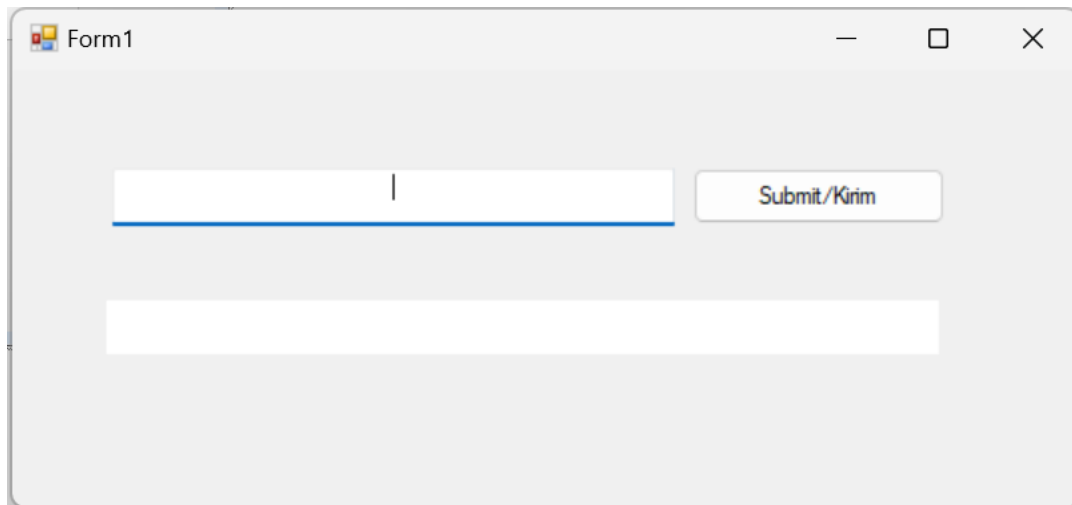
Kelas : SE-45-02

NIM : 1302213067

1. Link Repositor = [Zaky-Git/KPL_1302213067 \(github.com\)](https://github.com/Zaky-Git/KPL_1302213067)

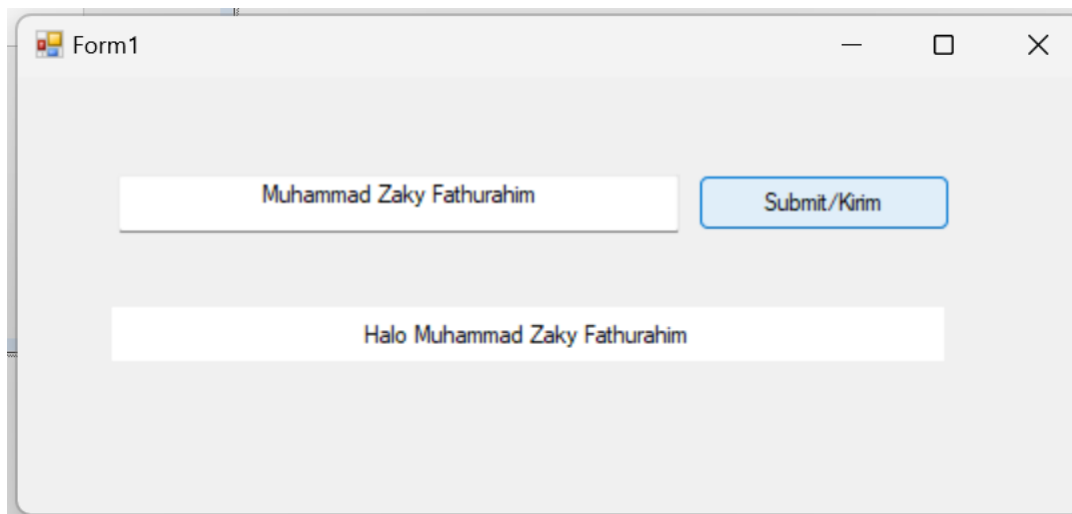
2. SS Sebelum dan Sesudah di klik

Sebelum



A screenshot of a Windows application window titled "Form1". The window has a light gray background and standard Windows window controls (minimize, maximize, close) in the top right corner. Inside the window, there are two text input fields. The top input field is active, with a blue border and a vertical cursor. To its right is a button labeled "Submit/Kirim". Below the top input field is a second, empty text input field.

Sesudah



A screenshot of the same "Form1" window after the "Submit/Kirim" button has been clicked. The top input field now contains the text "Muhammad Zaky Fathurahim". The "Submit/Kirim" button is now highlighted with a blue border. The bottom input field now contains the text "Halo Muhammad Zaky Fathurahim".

3. Penjelasan Singkat Kode

```
15 1 reference
16 public Form1()
17 {
18     InitializeComponent();
19     button1.Text = "Submit/Kirim";
20
21     label1.TextAlign = ContentAlignment.MiddleCenter;
22     label1.BackColor = Color.White;
23
24     textBox1.TextAlign = HorizontalAlignment.Center;
25
26
27 }
28
```

Line 15 adalah konstruktor.

Line 19 untuk merubah tulisan didalam button1 menjadi Submit/Kirim

Line 21 untuk membuat posisi teks pada label1 menjadi di tengah secara horizontal dan vertical

Line 22 untuk membuat background label1 menjadi warna putih

Line 24 untuk mengatur posisi teks pada textBox1 menjadi di tengah secara horizontal

```
32 1 reference
33 private void label1_Click(object sender, EventArgs e)
34 {
35 }
36
```

Ini termasuk sebagai event handler pada label, kode ini akan berjalan Ketika user melakukan klik pada label. Tetapi karena tidak ada isinya, maka tidak ada kode yg dijalankan.

```
37 1 reference
38 private void textBox1_TextChanged(object sender, EventArgs e)
39 {
40     AcceptButton = button1;
41 }
42
```

Ini juga termasuk sebagai event handler pada textbox, kode ini akan berjalan Ketika terjadi perubahan pada textBox1, saat ada perubahan, maka property AcceptButton akan di set menjadi nilai dari button1, singkatnya Ketika klik enter pada textBox1, maka button akan dijalankan.

```
1 reference
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    label1.Text = "Halo " + textBox1.Text;
}
}
```

Event handler pada button, kode ini akan berjalan Ketika user melakukan click pada button1, Ketika tombol di click, maka teks Halo + nilai dari textbox1 akan dimunculkan pada label1.