

Глава 1

Эпические континентальные битвы, мрачные своды подземелий, прекрасные девы-воительницы и суровые Рыцари Света, могущественные маги Тёмной Фракции, противостояние сил Света и Тьмы. Стань плечом к плечу рядом с верными друзьями и сделай то, о чём всегда мечтал. Услышь неумолимую поступь Рока и сделай свой выбор. Окунись с головой в суровый мир, и ты никогда уже не станешь прежним...

(из рекламы виртуальной игры «Даяна I»).

Звук будильника раздражал, назойливо ввинчиваясь в мозг, нарушая тишину квартиры.

С трудом продрав глаза, я секунд десять бездумно пялился в потолок. Понедельник – день тяжёлый, и это начало недели явно не станет исключением. Сегодня первый день на новом рабочем месте. Наконец-то закончилась эта стажировка, которая была похожа на непонятно что.

Бесполезные, порой глупейшие, вопросы, заполнение целой кипы бумаг, тестирование на профпригодность, многочисленные медицинские осмотры, сбор всевозможных анализов... Такое впечатление, что меня готовили в космос.

Всё это настолько утомило за полмесяца, что я был рад хоть каким-то изменениям.

Апогеем этих мучений стал вчерашний звонок из корпорации. Оказывается, что я всё благополучно прошёл, мою кандидатуру приняли и завтра ждут на своём рабочем месте. Заглянув в смартфон, увидел, что мне даже прислали необходимые инструкции, вплоть до того, как вести себя на КПП, будто я эти две недели его перелетал по воздуху.

Усилием воли заставил себя подняться, и поплёлся в ванную. Контрастный душ немного взбодрил, а сваренный кофе окончательно настроил меня на рабочий лад. Часы показывали восемь ноль три. Вроде успеваю, еще и минут пятнадцать останется в запасе, благо ехать недалеко.

Эту вакансию я случайно обнаружил в интернете. Пролистывая очередную доску объявлений, наткнулся на, довольно необычное, выбивающееся из общего ряда: «Требуется тестировщик виртуальных игр».

Я неоднократно пытался уточнить подробности, должностные обязанности, но информация выдавалась дозированной, в общих чертах. Как сказали: «Всё узнаете после зачисления в штат тестировщиков». «Всё страньше и страньше», как говорила Алиса.

Во время первого визита в офис компании, когда только начинал стажировку, я немного ошалел, потому что вместо заштатной конторы, которую подсознательно ожидал увидеть, я тогда стоял и с изумлением смотрел на огромное здание крупнейшего городского бизнес-центра.

Объявление о трудоустройстве сюда? Это шутка? Да в подобных компаниях настолько жёсткий конкурс на место, что попасть хотя бы на собеседование – уже огромная удача.

Небоскрёб целиком и полностью вмещал в себя одного из монстров игровой индустрии, компанию «Нью-Вирт», которая в последнее десятилетие уверенно держала лидирующую позиций в сегменте игр и развития компьютерных технологий. Их реклама пестрела везде, в интернете, на билбордах, в телевизоре, да и просто была на слуху.

Компьютерной продукцией «Нью-Вирт» пользовались миллионы игроков, а венцом её творения стала игра с полным погружением «Даяна I», которая подобно цунами, в кратчайшие сроки захватила умы игроков по всему миру.

В неё играли все, кто мог себе это позволить. Новый неисследованный мир, живущий по своим законам и совершенно не вписывающаяся в законы жанров обычных классических игр, система взаимодействия «искинов» (искусственный интеллект) была просто запредельной, по отзывам играющих.

Слоганом игры стала фраза: «Сам выбери путь наверх», поскольку отсутствовали правила в общепринятом их понимании. Нет, конечно, в ней были деления на классы, уровни, локации, были циклически повторяющиеся «квестовые» линии, но сама «Даяна I» постоянно развивалась и приспособлялась под игроков, всё больше напоминая реальный мир, как этот, но - в другом измерении.

Люди изыскивали средства, брали кредиты, шли на многое, чтобы иметь у себя дома капсулу виртуальной реальности, по цене сравнимую со средним автомобилем. Что таить греха, я сам неоднократно задумывался о том, как бы мне найти денег на приобретение подобного «саркофага».

Как часто бывает, это намерение плавно переросло в разряд: «Вот подвернётся возможность» и

находилось на полке между: «Взять денег у банка на покупку» и «Ну, когда-нибудь, и у меня будет такая». В общем, не горело.

Подъехав к зданию и уложившись в сорок минут, я вошёл через центральный вход и направился к турникету с охраной.

К слову, служба безопасности здесь была серьёзная. Никакого вахтера «дедушки Вани» с кроссвордами, а совсем наоборот – подтянутые строгие молодые люди, глядя на которых, видно, что со спортом они на короткой ноге. Мышь не проскочит.

Вот и сейчас, увидев меня, охранник среагировал:

- Доброе утро! Ваш пропуск, пожалуйста!

- Приветствую. Эмм... Я в отдел тестирования на работу, первый день, - ответил я, хотя прекрасно знал, что охранник меня помнит.

Знал это и он.

Секьюрити поднес ко рту чёрную коробочку рации:

- Пост А-2 приём, на связи В-1!

- А-2 на связи! Что у вас? – прошипела в ответ рация.

- В отдел тестирования. Да. Фамилия? – посмотрел на меня охранник.

- Белевский.

- Да. Белевский. Да. Так точно, - охранник ещё раз придирчиво меня оглядел, нахмурился и спросил:

- Куда идти, знаете?

- Да, тринадцатый этаж, налево, - кивнув, я направился к лифтам через огромный холл центра.

Интерьер здания поражал. Сочетание камня, металла, стекла и зелени создавало устойчивую атмосферу процветания тех, кому посчастливилось здесь работать. Всё сияло чистотой и переливалось в солнечных лучах, преломляемых огромными стёклами окон холла.

Нажав кнопку вызова, я ещё раз придирчиво осмотрел себя, вроде не помят, штанины чистые, туфли в метро не успели оттоптать. Зайдя в лифт, уверенно нажал кнопку.

Ну, удачи мне на этаже с несчастливым номером.

- Медицинских противопоказаний нет. Здоровье, можно сказать, богатырское, - смотрел в монитор, сидящий за столом седой мужчина.

- Судимостей нет... не привлекался... родственники... Так... В общем всё ясно. С уверенностью могу сказать, что вы нам подходите. Я - Леонид Маркович, руководитель отдела тестирования. Скажите, Владимир, что вы вообще знаете о виртуальной игре «Даяна I»? Доводилось играть?

- Простите, я как-то думал, что мне все здесь расскажут, - и пожал плечам, - Нет, конечно я знаю, что «Даяна I» - игра с полным погружением, классический мир меча и магии, множество рас, различные локации...

- Ну, - поморщился он. - Эта информация известна всем, у кого дома есть телевизор, или он изредка выходит на улицу. До этого, я так понимаю, в игровой индустрии не работали?

- Да. Вернее - нет, не работал.

- Хорошо, - он посмотрел на меня внимательно поверх очков и задал следующий вопрос:

- Женаты?

- Нет, - на этот раз я не смог скрыть удивление. Происходящее напоминало лёгкий фарс.

- Вредные привычки?

- Нет.

У них была все мои данные, включая сканы трудовой книжки, диплома и, вообще, всего, что касалось меня. К тому же была возможность неоднократно проверить данные. Вряд ли в такой серьёзной конторе не производились подобные проверки. Не верю.

Подобные вопросы продолжались минут пять, затем он откинулся в кресле, сняв очки и вздохнул:

- На первых порах у меня к вам будет только два основных требования. Первое - это максимально точно следовать своим должностным инструкциям и моим указаниям, второе - молчать вне стен этого здания о том, чем вы вообще занимаетесь. Говорливые, у нас долго не задерживаются.

Леонид Маркович поднялся с кресла и подошёл к окну, постоял, покачиваясь с пятки на носок. После небольшой паузы, повернувшись, он продолжил инструктаж:

- Владимир, скажу честно, многие мечтают попасть на работу в нашу компанию, но удаётся далеко не всем. Судите сами: полный «соцпакет», более чем достойная зарплата, медицинская страховка, оплачиваемый отпуск два раза в году... Я уж не говорю о бонусных надбавках к окладу и компенсации проезда. В будущем ещё много льгот откроется, но об этом говорить пока рано. От вас потребуется просто играть своим персонажем, выявляя недочёты, с которыми вы можете столкнуться. Если таковые будут иметь место, вы мне сообщаете, составив подробное описание «бага». Алгоритм доклада я вышлю вам на «мыло». Кстати, электронной почтой мы практически не пользуемся. Есть своя внутренняя сеть, где вы и будете всё фиксировать., - потёр он руки. - Логин и пароль корпоративной почты я вам позже дам. Итак, в игровом процессе у вас не будет никаких преимуществ перед другими игроками. Также никто, повторяю - никто, не может в него вмешиваться без согласования с вами. Невмешательство в игровой процесс - один из незыблемых постулатов "Даяны I", который неукоснительно соблюдается. Сразу хочу предупредить и предостеречь вас, так как в будущем это нельзя будет исправить. Созданный вами персонаж нельзя будет пересоздать, поэтому прошу отнестись очень ответственно к его выбору...

Я сидел и внимательно слушал речь Леонида Марковича. По его словам, выходило, что я должен просто играть в своё удовольствие, выявляя огрехи в системе и за это получать деньги. Не переработать бы, хе-хе... Но, чёрт возьми, где подвох?

- ...обязательный лимит времени в день - шесть часов и выполненный недельный «спринт». Остальное - на ваше усмотрение, хоть с Бали его выполняйте.

Он поднял палец:

- И да, важный момент... Наши техники уже сегодня установят вам капсулу.

Я удивлённо посмотрел на него. Вот это скорость!

- Стоимость капсулы будет высчитываться с вашего оклада ежемесячно. По сути, вы покупаете её себе в личное пользование, так сказать, в кредит. Наши сотрудники имеют возможность выплачивать её стоимость беспроцентно, считайте это бонусом от компании. Второе - обслуживание капсулы на время всего периода работы должно осуществляться только нашей компанией. Ни в какие другие сервисные службы вы не обращаетесь. За этим обязательно проследят, будьте уверены. И в случае нарушения - очень серьёзные санкции.

Я осторожно сказал:

- Понял. То есть, я буду работать из дому?

- Нет, если хотите, я могу выделить вам место в общем зале, - Леонид Маркович усмехнулся.

- Нет, - поспешно сказал я. - Из дому будет удобнее.

Я уже прикидывал пользу свалившихся на меня бонусов. Ведь если разобраться, то играть буду, когда мне удобно. Дома и стены помогают. Интересно, как скоро приедут техники?

- Следующий момент: вам нужно будет появляться здесь два раза в неделю, какие это будут дни, согласуем позже, - продолжал мой непосредственный начальник. - Как освоитесь, можно будет ограничиться одним днём. Все найденные игровые несоответствия, вы фиксируете в докладном письме и присылаете на вот этот вот адрес, - он подал мне белоснежный прямоугольник визитки, на котором был только адрес электронной почты. - Что потом фиксировать в общей сети, я вам скажу.

- Хорошо, - я кивнул, пряча её в карман.

Обсудив остальные формальности и заполнив бумаги на приобретение капсулы, я примерно через час был отпущен домой с наказом ожидать техническую бригаду, прислать которую пообещали в течение дня.

Я летел домой и размышлял: «Удалённая работа, капсула в кредит, странные вопросы по несколько раз, но в различных формулировках. Необычно всё как-то. На такую работу должны толпы стоять, но почему-то я не пересекаюсь ни с одним соискателем. Не мог же я один видеть это объявление?».

Решив пока с этим не заморачиваться, ещё будет время, я всё равно поставил галочку всё обдумать. Сейчас нужно сконцентрироваться на первостепенной задаче и дожидаться техников. Мне уже не терпелось увидеть капсулу в своей квартире.

Когда прошло приблизительно полтора часа, раздалась переливистая трель дверного звонка, и я поспешил открыть дверь.

Два опрятных мужичка в спецовках с логотипами «Нью-Вирт» начали без спешки вносить какие-то чемоданчики, свёртки, завернутые в пузырчатый полиэтилен и различного вида картонные коробки, которые практически полностью забили мой, не такой и большой, коридор. Следом пошли инструменты, мотки кабелей и сумки непонятного назначения.

- Кто главный?! - молодежковато спросил мужичок постарше, улыбаясь сквозь седые пышные усы, - и где устанавливать будем?

- Здрасьте! Да здесь и будем, - я оглядел свою скромную «однушку», доставшуюся мне от бабушки, и счёл нужным уточнить, - если можно, то в тот угол, возле компьютерного стола. Там интернет-розетка как раз находится.

- Как скажешь, парень, - пропыхтел второй техник, который уже начал сносить весь скарб в комнату, - можем хоть на балкон воткнуть. Хозяин - барин.

- Ты, если хочешь, можешь сходить прогуляться часика на два. Мы как будем заканчивать с установкой и приступим к калибровке, только тогда ты понадобишься, - предложил мне дядька с усами, на что, усмехнувшись, я спокойно кивнул, объяснил, где лежит кофе с сахаром и, прихватив ключи, ушёл на вынужденную прогулку. Завуалированную просьбу: «Не стой над душой!», я понял с полуслова.

Вернувшись через два часа, я вошёл в квартиру и буквально ахнул. Одну шестую моей единственной комнаты теперь занимала капсула футуристического вида с плавными обводами и вставками хромированного металла. Странно, я почему-то считал, что стекло, закрывающее игрока в капсуле, должно быть прозрачным, но воочию я наблюдал его затемнённым. Почти непроницаемая тонировка. Капсула вызвала детский восторг и желание прикоснуться к её боку.

Техники наблюдали за мной с широкими улыбками:

- Не у тебя первого не у тебя последнего такие эмоции, паря! - техник нажал на сенсорный экран сбоку капсулы, и крышка с тихим шелестом поднялась над ней и скользнула вбок, открыв удобное ложе с подголовником.

Я натурально «подвис», разглядывая это чудо техники.

- Давай ложись в капсулу. Сейчас настроим всё под тебя. Никаких ощущений быть не должно, так что просто полежи спокойно несколько секунд, - поторопил меня усатый, подключив шнуром к капсуле что-то, похожее на большой планшет.

Я послушно лёг в капсулу. Когда крышка начала закрываться, слегка запаниковал, но потом, обругав себя за малодушие, попытался расслабиться. Ложе вдруг стало очень удобным, нигде не давило и не создавало дискомфорта. Я закрыл глаза и приготовился ждать, но крышка снова отъехала:

- Готово! Можешь вылезать, если, конечно, собираешься закрыть за нами входную дверь, - осклабился второй техник.

- Уже всё?

- А чего ты ждал? Сеанса массажа в исполнении «саркофага»?

Видно, детское разочарование от ожидания большего явственно отразилось на моём лице, и техник всё же счёл нужным объяснить:

- Основной блок настроек твоих параметров уже был на накопителе. С тебя же снимали данные, когда ты проходил тестирования и больничку. Сейчас мы просто запустили проверку совместимости, так сказать - наживую. Всё в порядке, теперь можешь наслаждаться игрой в полный рост.

- Мужики, я что-то вам должен?

Усатый внимательно на меня посмотрел:

- Вообще-то, нет, но отказываться от чужой инициативы не привыкли. Твое дело.

Я поблагодарил, пожав каждому руку и сунув старшему «на чай» поинтересовался:

- Советы будут или разобратся несложно?

Техники махнули рукой, мол, брошюрка инструкции лежит на столе, можно почитать, но на самом деле - это умная техника и все сделает сама. Главное - электричество и интернет.

- Ты, главное, питаться и спать не забывай, - хохотнул второй, - а то бывали даже случаи голодных обмороков. Некоторые заигрываются так, что потом под капельницами отлёживаются, восстанавливаясь. У тебя не та модель капсулы, в которой можно себе позволить подключение системы жизнеобеспечения на длительный срок. Четыре дня, максимум.

Пропощавшись с ними и закрыв входную дверь, я вернулся в комнату, где немедленно забрался в капсулу.

«Вход».

* * *

Один из планов игрового мира «Даяна I».

Над равниной неторопливо плыли свинцовые тучи. Сухая растрескавшаяся земля расстилалась на многие мили вокруг, зияя редкими тёмными оврагами, поросшими колючим жёстким кустарником, без малейшего намёка на зелень.

Здесь не было времени.

Были сизые тучи, неподвижно нависшие над землёй, и тишина. Тишина была осязаема, материальна. Казалось, протяни руку и ее можно пощупать.

Тишина просто давила!

Монотонный скучный пейзаж вдруг подёрнулся лёгкой рябью нагретого воздуха. Через мгновение из возникшей яркой арки портала шагнул мужской силуэт. Откинув серый капюшон, темноволосый парень небрежным щелчком пальцев схлопнул портал.

- Вечных дней, Тармис! - прозвучавший звонкий голос из-за спины заставил его обернуться и посмотреть на девушку в лёгком белом платье.

Девушка была прекрасна. Светлые волосы были убраны в высокую причёску, открывая тонкую нежную шею.

- Удивлена, что ты смог выделить время на встречу со мной. Обычно Ваше Тенейшество не снисходит до продолжительных бесед, а тем более до запланированных встреч, - улыбнулась Богиня Любви жемчужной улыбкой.

- Ты, как всегда, преувеличиваешь, Миардель. Ты же знаешь... У меня столько дел... Да и сложившееся положение в мире меня более, чем устраивает, - Тармис нарочито деланно тяжело вздохнул, стряхнув несуществующую соринку с плеча. - Тем более, ты помнишь, что случилось в прошлый раз. Оно мне надо?

- Двалин до сих пор в обиде на тебя за тот раз, - хмыкнула Богиня, - он ничего не забыл и не простил.

- Ай, мелочи какие, - отмахнулся он, - как-нибудь переживу. Я его знаю не хуже твоего, так что он, как раскрытая книга. Прямолинейность и отсутствие изящества во всём - это главная черта всех гномов. Ты лучше поведай причину нашей встречи, а то прямо теряюсь в догадках.

Миардель взмахнула рукой и поманила за собой. При этом стройные ножки, обутые в невесомые плетёные сандалии, не касались поверхности земли.

Тармис после небольшой паузы, подстроился под её шаг. Поравнявшись, они с минуту шли молча.

- Ты почувствовал, Тармис? - внезапно спросила богиня, - Этот момент, которого мы все опасались, настал.

- Ты вроде богиня Любви, а не Судьбы...

- Давай без твоих шуток, я сейчас серьёзно. Неужели ты ничего не ощутил? Нас ждут большие перемены, и никто не останется в стороне.

- Мне кажется, ты слегка преувеличиваешь. Не всё так страшно, поверь, дорогая. Но ты бы не позвала меня, если бы у тебя не было никаких мыслей.

Богиня посмотрела серьёзным взглядом:

- Ты прав. И вот, что тебе нужно будет сделать...

Глава 2

Один раз – случайность, два раза – совпадение, три – враждебные намерения.(где-то услышано).

Перед глазами появилась яркая светящаяся точка, больше похожая на маленькую звезду. По мере стремительного приближения ко мне, я понимал, что это своеобразная карта игрового мира, вид сверху. Я рассмотрел изломанные очертания континентов, ленты рек, горные хребты. Сами материки были покрыты светящимися разноцветными точками. Их было множеством и разбросаны они были весьма хаотично, так что - никакой логической связи не просматривалось.

Преобладали точки ярко-зелёного цвета, было много жёлтых. Красных было ничтожно мало, и они были сконцентрированы на северной стороне самого большого материка. Хм, видимо, это места появления новых игроков, а цвета - своеобразная градация уровней сложности. Пока всё понятно. Ну, тут выбор невелик, красное - наше всё. Раз уже решился с головой окунуться, то не в моих правилах отступать от задуманного.

Я пожелал приблизить карту, пытаюсь рассмотреть место, где произойдёт моё рождение в этом мире. Поразительная реализация мысленного интерфейса, зачёт разработчикам, поскольку карта послушно реагировала на мои пожелания, поворачиваясь под различными углами, то стремительно удаляясь, то приближаясь.

Уже собираясь выбрать одну из, полыхающих алым цветом, точек, я заметил в отдалении невзрачный серый маркер. Серый? Ничего подобного в описании я не встречал. Насколько я помню, серый, во многих играх - цвет неактивной метки. Интересно, что будет, если выбрать? Рядом с меткой было обозначение какого-то населённого пункта. Ладно, попробуем.

«Внимание!

Вы собираетесь начать игру на уровне сложности "Запредельный".

Обращаем Ваше внимание на то, что при выборе данного уровня сложности, фильтр псевдоболевых ощущений автоматически выставится на высшей отметке 100%.

Уровень взаимодействия с виртуальной средой будет максимально приближён к реальности.

Администрация игры не несёт ответственности за возможные последствия, связанные с вашим физическим и психологическим состоянием.

Выбор осуществляется на ваш страх и риск.

В данном сценарии может содержаться контент 18+ и сцены физического насилия, в которых вы можете быть задействованы.

Принять: Да / Нет».

Твою ж в полосочку, блин. Как-то жутковато стало, не по себе. С другой стороны, идентичное предостережение появляется и при выборе красного маркера, так что это, скорее, формальное предупреждение, снимающее ответственность с компании за любые форс-мажорные обстоятельства, которые могут произойти с моим персонажем. В конце концов - это лишь игра, поэтому жмём.

«Выберите расу».

Передо мной появилось каменное плато, на котором в ряд стояли тёмные фигуры. Одна из фигур была подсвечена. При выборе следующего силуэта - предыдущий затемнялся, а светом озарялся вновь выбранный. Листаем дальше. Человек. Игра максимально точно воспроизвела мою внешность и параметры.

«Хуман.

Молодая и самая многочисленная и приспособляемая раса. Имеет предрасположенность ко всем направлениям развития.

Расовые бонусы: Спротивляемость всем видам урона 2%. Повышенная харизма».

Я из интереса пролистал, чтобы посмотреть, что предлагает система, но меня не особо вдохновило. Выбор, конечно, поражал: эльфы и орки, гномы и гоблины, вампиры и тролли; даже были какие-то ракшасы - полулюди - полукошки, и наги - люди-змеи. Рас было много, даже наличествовали совсем непонятные образины, по виду - крысы, которые, если явятся во сне, то секирой вовек не отмашешься. Брр. Я - не экстремал, да и вид себя любимого радовал больше, нежели всё это.

Итак, решено. Человек, он же хуман - стандартный универсал и мой выбор. Я ещё, будучи совсем юным и играя в различные РПГ, не любил "катать" разными орками, всевозможными тварями или, прости господи, эльфами, дай бог им здоровья. Думаю, в виртуальной реальности управление другими расами проработано досконально, но пробовать абсолютно не хотелось.

- Хуман!

«Вы можете изменить свою внешность. После принятия изменений корректировка будет недоступна. Перейти в редактор?».

Моя внешность меня вполне устраивает, так что жмём отмену и продолжим.

«Назовите своё имя».

- Вовчик!

«Данное имя уже используется. Назовите своё имя».

- Вальдемар!

«Данное имя уже используется. Назовите своё имя».

В игре больше двухсот миллионов игроков, поэтому я и не надеялся на то, что это будет лёгким выбором. Придумывая и комбинируя «ники», я остановился на следующем варианте:

- Мегавайт!

«Мегавайт, приветствуем тебя, в Мире Даяна. Не сворачивай с выбранного пути, будь храбрым, постигай и осваивай новые горизонты, и когда-то твоё имя запишут в Скрижали Вечности огненными буквами».

Надо же, получилось. Перед глазами всплыло сообщение:

«Вам доступно 5 очков свободных характеристик. Очки нужно распределять с умом, так как после принятия изменений, данное действие будет необратимо. Очки будут начисляться с каждым новым уровнем. Желаете произвести распределение?».

Жму «Да».

«Характеристики персонажа:

Имя: Мегавайт.

Уровень: 1.

НР: 250/250 МР: 130/130.

Раса: Человек.

Класс: -

Специальность: -

Профессии: -

Параметры:

Сила – 5.

Ловкость – 6.

Живучесть – 3.

Выносливость – 3.

Интеллект – 7.

Харизма – 5.

Удача – 3.

Слияние -

Активные навыки:

Пассивные навыки:

Сопротивление всем видам урона 2%

Репутация:

Люди – Дружелюбие.

Гномы – Равнодушие.

Эльфы – Неприязнь.

Гоблины – Недоверие.

Тролли – Недоверие.

Дроу – Неприязнь.

Ракшасы – Равнодушие.

Кобольды – Неприязнь.

Наги – Недоверие.

Вампиры – Ненависть.

Орки – Равнодушие».

А вот на этом этапе, думаю, торопиться не нужно и тщательно всё взвесить не будет лишним. Я не изучал «билды», не планировал какой-то определённый путь развития, вообще, действую интуитивно, основываясь на давнем опыте древних РПГ и прочитав лишь общую информацию по игре.

Кем я хочу быть?

Закладывать фундамент будущего героя нужно уже сейчас, поскольку неправильно распределённые очки персональных характеристик не одного геймера заставили в дальнейшем пойти на пересоздание. А у меня в договоре прописана невозможность «рерола», поэтому нужно быть особенно внимательным.

До сих пор не могу понять смысл этого весьма странного условия.

Мне всегда импонировало играть ловкачом. Эдаким, незримым вором, который действует под покровом тьмы. Для этого подходил класс «асассин». Но класс ещё нужно получить у наставников, а вот направление развития нужно планировать уже сейчас, поэтому четыре очка характеристик волевым решением я вложил в ловкость, а сиротливо оставшееся бросил в силу. Буду ловким и быстрым. Порхай как бабочка, круши как паладин. Ну, или как тролль. Не суть.

В итоге вышло:

«Характеристики персонажа:

Имя: Мегавайт.

Уровень: 1.

НР: 250/250 МР: 130/130.

Раса: Человек.

Класс: -

Специальность: -

Профессии: -

Параметры:

Сила – 6.

Ловкость – 10.

Живучесть – 3.

Выносливость – 3.

Интеллект – 7.

Харизма – 5.

Удача – 3.

Слияние -

Активные навыки:

Пассивные навыки:

Сопротивление всем видам урона 2%.».

Всё равно, по мере развития, нужно будет найти ту тонкую грань между силой и ловкостью, чтобы и урон нормальный выдавать и иметь достаточный шанс уклониться от атак. Размышляя таким образом, я не подозревал, как жестоко ошибался.

«Очки характеристик распределены. Желаете сохранить изменения?».

Жму подтверждение, и на миг тьма накрывает меня.

«Добро пожаловать в мир Даяна, Мегавайт! Следуй выбранному пути и пусть удача благоволит тебе».

«Активирован протокол #XVF4275. Выполняется генерация допустимого персонажа. Характеристики загружены. Внешний вид загружен. Синхронизация. Синхронизация персонажа составляет 4%. Активирован скрытый сценарий #2665901&,,!//;:"@-;:(&...!.\$%#^».*

«Добро пожаловать на Земли Светлой Фракции.

Уровень репутации со Светлой Фракцией – неприязнь».

«Получено задание: Найти убежище от холода.

Температура окружающей среды составляет -18°C. Все ваши показатели снижены на 5%.

Ранг: обычное.

Награда: 100 единиц опыта».

Я осознал себя, стоящего на четвереньках посреди заснеженного плато. Вокруг, насколько хватало взгляда, расстился волнистый ковёр снежного наста. Это что сейчас было?

На мне были лёгкие штаны и просторная рубаха белого цвета. И всё!

И всё?

Холод сразу принял в свои неласковые объятия, заставив обхватить плечи руками, выдыхая густые клубы пара, в попытке согреться.

– Да вы охренели, что ли!? - я огляделся вокруг, начиная постукивать зубами, - и куда здесь идти?

Видимость ограничивалась десятком метров из-за снежной метели. Острые края снежинок, казалось, начали сдирать кожу. Нужно двигаться, иначе я просто околею здесь, не ступив и шагу.

– Хоть бы сапоги или сандалики какие выдали, изверги, - я продолжал костерить непонятно кого.

Из-за стопроцентных ощущений мир был полностью реален. Настоящий холод, метель, абсолютно реальный сугроб, который, запнувшись ногами об что-то под снегом, я пропахал носом.

Пытаясь стряхнуть обжигающие комья с себя, я оглядывался в попытке зацепиться взглядом за какой-либо ориентир, чтобы понять, куда вообще двигаться. Вдали проглядывались тёмные очертания непонятного объекта, периодически пропадая, закрываясь очередным порывом метели.

Я бы и рад двигаться быстрее, но увязшие в снегу по колено ноги как-то не способствовали развитию желаемой скорости передвижения.

«Интересно, можно ли здесь отморозить ноги?», - в голову начали лезть глупые мысли.

«Соппротивление холоду улучшено +1».

Впереди мелькнул силуэт, а шею обожгло страшной болью разрываемой плоти. Я попытался заорать и оттолкнуть ЭТО от себя, но надпись перед глазами не дала мне шанса:

«Получен урон - 4520 HP».

«Снежный барс. 51 уровень, нанёс вам урон 4520 HP.

Вы убиты.

Вы будете воскрешены через 15 минут по времени кластера.

Выбирайте противника по силам.

Приятной игры!».

- По силам? Выбирайте? Вы издеваетесь? Да как так вообще можно играть? - заорал я в уже открывающуюся крышку капсулы. Рывком сел на ложе и инстинктивно поднёс руку к тому месту, куда пришёлся укус этой снежной твари. Шея ощутимо ныла, будто это всё было на самом деле.

Выбравшись из капсулы, я подошёл к зеркалу, чтобы убедиться, что это была игра. Шея была чистая, никаких покраснений, а тем более крови, не наблюдалось.

Блин, что это было?

Меня до сих пор ощутимо потряхивало от пережитого. Так и неврастеником можно стать, причём, как два пальца об асфальт.

Теперь стал понятен смысл предупреждения перед выбором уровня сложности, только поздно. А если меня расчлнять начнут? Или пытаться? Какой же я идиот!

Взяв со стола свой ноутбук и расположившись на кухне, я поставил кипятиться чайник. Нужно разобраться с тем, куда меня выбросило, и что это за уровень сложности такой безальтернативный.

- Вечно ты, Вова, встрянешь в какую-то задницу, - выговаривал я себе, - Даже если ее не предвидится на горизонте, то ты ее незамедлительно найдёшь и встрянешь в неё с героическим видом и широкой улыбкой! Неужели нельзя было сделать нормальный выбор, почитать рекомендации по игре, пролистать игровой Форум, в конце-то концов?!

Авторизовавшись на сайте игры, я зарылся в «логи» своей единственной и недолгой сессии:

«Снежный барс 51 уровень нанёс вам урон 4520 HP.

Вы убиты.

Вы будете воскрешены через 15 минут по времени кластера.

Выбирайте противника по силам.

Приятной игры!».

Я, конечно, всё понимаю, но пятьдесят первый уровень «моба» - это, по-моему, чересчур даже для наисложнейшего уровня. Оружия нет, одежды нет, кроме набора новичка: грубой рубахи и штанов из такого же материала. Обуви - также нет, и первый уровень вдобавок ко всему. Просто прекрасно! Вот вам табуреточка, молодой человек! Нужно подбить вон тот танк! Справитесь? Конечно, мы в вас верим!

Открыв характеристики своего персонажа и впившись глазами в появившуюся сводку, я обомлел и потерял дар речи:

«Характеристики персонажа:

Имя: Мегавайт

Уровень: 1

HP: 210/210 MP: 200/200

Раса: Дроу

Класс: -

Специальность: -

Профессии: -

Параметры:

Сила - 5

Ловкость - 14

Живучесть - 2

Выносливость - 1

Интеллект - 8

Харизма - 3

Удача - 2

Слияние - 1%

Активные навыки:

Владение кинжалами - 1/60 (ученик)

Пассивные навыки:

Сопротивление магии хаоса - 10%

Сопротивление холоду - 1

Репутация:

Люди - Неприязнь

Гномы - Недоверие

Эльфы - Неприязнь

Гоблины - Неприязнь

Тролли - Ненависть

Дроу - Равнодушие

Ракшасы - Равнодушие

Кобольды - Равнодушие

Наги - Недоверие

Вампиры - Ненависть

Орки - Ненависть».

- ДРОУ? КАКОЙ, НАХРЕН, ДРОУ?! ГДЕ! МОЙ! ХУМАН!?

Служебная записка куратору проекта:

«Вне плана активирован один из скрытых сценариев. Активацию произвёл объект класса «С». Выясняются подробности инцидента».

Резолюция куратора:

«Выяснить возможную причастность технической группы к инциденту. Произвести опрос всех лиц, имевших допуск к данному сценарию. Объекту ещё раз разъяснить о недопустимости «рерола». Взять под контроль».

Я уже минут 10 сидел, тупо пялясь в экран ноутбука, недоумевая - как? Как так могло получиться?

Почему дроу? Что произошло при выборе уровня сложности? Почему система решила, что играть этим ушастым недоразумением мне будет намного комфортней, нежели человеком? И, наконец, главный вопрос: Что теперь делать?

Вызвав справку по расам Даяны, я жадно вчитывался в появившиеся строки, пытаюсь отыскать плюсы в вынужденном выборе персонажа.

«Дроу, или тёмные эльфы - одна из старейших рас Даяны. Сами дроу предпочитают называть себя "иллитири"». Жестокость, предательство, презрение к другим расам - норма для них...».

Да уж, впечатляющее начало. Кажется, начинаю понимать причину отрицательной репутации почти со всеми расами, включая собственную, которая относилась ко мне равнодушно.

Это вам не фунт изюму. И как теперь мне появляться в любом населённом пункте? Это, конечно, при условии, что я его найду в ближайшее время, а не буду играть кормом для добрых зверушек этой милой и приветливой локации или не замёрзну к демонам.

«...в общинном строе "иллитири" преобладает матриархат, за исключением некоторых городов, где власть пока принадлежит мужчинам...».

Вообще отлично, мне всё нравится. Всегда мечтал поиграть типичной расой подкаблучников.

«Дроу - великолепные разведчики. Большинство из них отлично владеет боевой магией и умениями скрытного перемещения. Как правило, это тёмные ветви магического искусства: магия Хаоса или Некромантия».

Ну, хоть с этим повезло, ведь изначально я собирался делать упор именно на скрытное перемещение.

Итак, что мы имеем?

А мы имеем локацию пятьдесят плюс, находящуюся неизвестно где на землях Светлой Фракции, суровый климат, отсутствие - не то что оружия, а даже нормальной одежды, и вдобавок отрицательную репутацию с существами, которых ты встретишь.

- Да, Вова, умеешь ты изящно подлететь и красиво с улыбкой спланировать в кучу отходов жизнедеятельности парнокопытных, - пробормотал я.

От этих размышлений даже разболелась голова и я, достав аптечку, попробовал найти аспирин. Как назло, в ней находился только пустой блистер, который я зачем-то машинально сунул назад, убедившись в отсутствии таблеток.

А если попробовать при входе сразу двигаться в любую сторону? Ну не могут же разработчики поставить игрока в заведомо безвыходную ситуацию, по крайней мере - я на это надеюсь. А там, глядишь, и убежище найдётся, от непогоды можно укрыться. А если это постоянный климат? А если я замёрзну, прежде чем его разыщу? Интересно, такой уровень сложности ещё кто-то выбрал, или я один счастливчик такой?

Ну, теперь уже не имеет смысла махать кулаками. Сам виноват. Будем решать проблемы по мере их поступления. Я снова устроился в капсуле. Закипевший чайник со щелчком выключился, но я уже этого не слышал.

«Вход».

Появился я, на каменном постаменте, который в диаметре был около пяти метров. Идеально ровная поверхность была, будто срезана громадным лезвием исполинской косы. Поёжившись, я огляделся: вокруг та же заснеженная степь, но метель, казалось, немного стихла. Мой взгляд зацепился за знакомую чёрную точку на горизонте. Искренне надеясь, что посёлок или деревня в той стороне, я прыгнул с круга возрождения и двинулся в ту сторону.

«Получено задание: Найти убежище от холода.»

Температура окружающей среды составляет -18°C.

Все ваши показатели снижены на 5%».

Мои ноги мгновенно замёрзли, и зубы непроизвольно начали выбивать замысловатую дробь.

- Так дело не пойдёт, - я перешёл на бег, чтоб хоть чуточку согреться. Периодически проваливаясь по колено в припорошенные неровности и костеря на все лады разработчиков, я медленно приближался к своей цели. Чёрная точка всё больше напоминала развалины какого-то здания, но до него ещё было пилить и пилить. Навскидку километра полтора. Ускорив темп и выкладываясь, как

на школьном кроссе, пытался бежать по заметным возвышенностям, избегая занесённых снегом ям, но возвышенности иногда оказывались просто сугробами.

Облепленный снегом как снеговик, хрипло выдыхая клубы пара из уже горящих огнём лёгких, я в расстроенных чувствах созерцал каменные развалины небольшого строения, которое могло оказаться как старой конюшней, так и чьим-то полностью разрушенным домом.

«Сопротивление холоду улучшено +1».

«Получен урон холодом -2 НР».

- И что теперь? - я огляделся, надеясь найти среди россыпи камней и остовов стен хоть что ни будь, что могло мне облегчить жизнь. Показалось, или в углу почти до основания разрушенных стен что-то блеснуло? Помогая себе руками, разгребая сугроб, я из последних сил попытался вытащить ту штуку, блеснувшую мне. По виду это был наконечник копья, только сделан из чёрного то ли металла, то ли камня. Как ковырялка, на первое время сгодится, и то - хлеб.

Система услужливо подсветила мне:

«Часть оружия????»

Характеристики:

Сила: ???

Ловкость: ???

Выносливость: ???

Уклонение: ???

Шанс критического удара: ?????

???????Не может быть: украден, потерян, подарен, продан. ?????? После смерти не выпадает из инвентаря владельца. Отсутствует привязка к персонажу».

- Очень полезная вещь, спасибо! - не смог скрыть я сарказма, - Теперь я точно одет, обут и накормлен!

«Получен урон холодом -2 НР».

Глава 3

Игра в онлайн-пространстве — это сладкий, ароматный «мёд», магнитом притягивающий огромные потребительские аудитории, которые играя, вполне становятся потребителями реальных и виртуальных услуг и различных сопутствующих продуктов. Онлайн-игры содержат высокий маркетинговый потенциал и количество игроков, которые перевалили за отметку 50 млн вполне подтверждает этот факт...(из интервью с руководителем «Нью-Вирт»).

Внешний вид вещицы наталкивал на мысль, что находка не из простых. По всей видимости, это часть, бывшая когда-то полноценным оружием. Возможно, это наконечник копья, или лезвие кинжала. Главное – сейчас его можно использовать как нож, за неимением лучшего. Моего восприятия не хватает даже на то, чтобы посмотреть параметры этого оружия, поэтому уже то, что я могу им воспользоваться, можно считать большой удачей. Вызвав инвентарь мысленной командой, и упрятав свою находку, я огляделся вокруг.

Нужно срочно искать укрытие, иначе я просто замёрзну и снова отправлюсь на перерождение, либо согреться другими методами. Единственным доступным мне сейчас способом являлся бег. Пока я был в движении, системные сообщения об уроне холодом почти не приходили.

Как назло, вокруг не росло ни одного дерева, уже не говоря о хвойных. Можно было нарвать лапника и попробовать обвеситься им, была бы хоть какая-то защита от ветра, но не судьба. Меню инвентаря было пустым и никаких вещей типа огнива, спичек, зажигалки или еще чего-нибудь, не было. Я принялся остервенело растираться снегом, чтобы вернуть к жизни окоченевшие конечности. Начав с ног, постепенно поднимаясь по корпусу выше, растирал уже руки. Закончив с оздоровительными процедурами, принял решение взобраться на самый высокий участок стены, чтоб окинуть окрестности с высоты.

«Получен урон холодом -2НР».

А отсюда видно намного лучше, и вокруг не сплошная равнина, как показалось вначале. Теперь можно рассмотреть очертания леса. Он здесь всё-таки есть, но к нему нужно ещё добраться и попытаться не попасть на зуб, точнее, на клык, местной живности. Внезапно посетившая меня идея заставила хлопнуть по лбу с досадой. Я, кажется, знаю, как посмотреть характеристики того куска оружия, которое мне досталось. Вызвав меню характеристик, попытался запомнить значения:

«Характеристики персонажа:

Имя: Мегавайт.

Уровень: 1.

НР: 194 /200 МР: 200/200.

Раса: Дроу.

Класс: -

Специальность: -

Профессии: -

Параметры:

Сила – 5.

Ловкость – 14.

Живучесть – 2.

Выносливость – 1.

Интеллект – 8

Харизма – 3.

Удача – 2.

Слияние – 2%.

Активные навыки:

Владение кинжалами – ученик 1/60.

Пассивные навыки:

Сопротивление магии хаоса 10%.

Сопротивление холоду – 3».

Теперь вытягиваем из инвентаря нож, зажимаем его в руке и сравниваем:

«Характеристики персонажа:

Имя: Мегавайт.

Уровень: 1.

НР: 194/200, МР: 250/250.

Раса: Дроу.

Класс: -

Специальность: -

Профессии: -

Параметры:

Сила – 5 (+ 28).

Ловкость – 14(+36).

Живучесть – 2.

Выносливость – 1(+22).

Уклонение – (+ 10).

Шанс критического удара – (+4%).

Интеллект – 8.

Харизма – 3.

Удача – 2.

Слияние – 2%

Активные навыки:

Владение кинжалами – ученик 1/60.

Акупунктура – (+8).

Пассивные навыки:

Сопротивление магии хаоса - 10%.

Сопротивление холоду – 3».

Вот это да! Неслабый прирост для характеристик даёт этот осколок. Это я удачно зашёл на «огонёк». Найти бы ещё рукоятку к нему, а еще лучше – древко. Тогда можно будет попытаться смастерить копье, чтобы иметь призрачные шансы отбиться от тварей, обитающих здесь. С ножом в руке и на ближней дистанции меня просто распустят на ленты, прежде чем я сумею нанести хоть какой-то урон. Вероятности того, что этого не сделают с копьем, конечно, тоже нет никакой, но чувствовать себя буду намного уверенней.

Перейдя на бег, я двинулся в сторону нахождения леса или лесополосы. Там древком и разживёмся. Пока двигался, старался отслеживать обстановку вокруг себя, чтобы не вылететь прямо в лапы одному из местных обитателей, но с моим восприятием, это была слабая попытка просто внушить себе уверенность в том, что я держу всё под контролем. Нож я снова убрал в инвентарь, готовый в любую секунду его вынуть, искренне надеясь, что он понадобится для разделки пищи или чтобы выстрогать древко. Да и, насколько я предполагаю, характеристики лучше прокачивать на максимальной нагрузке и без прироста характеристик посредством экипировки и оружия.

Кроме скрипа снега под ногами, свиста ветра и моего дыхания звуков не было вообще. Я не заметил ни одной птицы, ни одних следов, ничего совсем. Это хорошо. Не хотелось бы мне снова встретиться с тем милым барсом, который поприветствовал меня и поздравил с первой игровой сессией.

«Получен урон холодом - -2 НР».

«Получен урон холодом - -2 НР».

«Получен урон холодом - -2 НР».

«Соппротивление холоду улучшено +1».

«Системки» приходят – персонаж качается. Бег начал приносить свои плоды, постепенно прогоняя холод. А вообще – сюрреалистичная картина: босой эльф чёрного цвета в белом наряде, очень напоминающем исподнее, несётся по снегу, аж волосы назад, будто за ним несётся пол рынка с криком: «Держи вора!». Если бы этим «угольком» был не я, то посмеялся бы от души. А так – не до смеха.

«Ваша выносливость увеличена +1».

Перед лесом я немного притормозил и снова прислушался. Ни звука. Неужели я ошибся и населённый пункт совсем в другой стороне? Попробую углубиться в лес. Перепрыгивая упавшие стволы деревьев, огибая заросли кустарника, я упрямо продвигался вглубь переплетения деревьев. Впоследствии я и сам не мог объяснить себе, почему выбрал именно это направление, но сейчас мои «заячьи петли» вывели меня на маленькую поляну, посреди которой находилась избушка, заросшая мхом, очень похожая на те, которые строят таёжники на зимовках. Сложена она была основательно, из довольно толстых брёвен, хоть и была не очень высокой. Я присмотрелся, и следов, кроме моих, вокруг не углядел. Следовательно, или здесь сутки никого не было, или никто оттуда не выходил. Подойдя к двери, я не увидел никаких запоров. Эту функцию выполнял внушительный колышек, с локоть длиной, который был забит в землю вплотную к закрытой двери. Его удалось вытащить, рывками и постоянно расшатывая из стороны в сторону.

Открыв дверь, я шагнул в избушку, пригнув голову и зажав в руке осколок из инвентаря. Первое, что бросилось в глаза – печь, сложенная из камня посреди небольшого пространства единственной комнаты. Сразу за дверью обнаружилась поленица заготовленных дров разной толщины и прислонённый к ней ржавый топор на длинной ручке. Живём! Около крошечного и единственного окна под потолком, сушились какие-то пучки трав, которые я так и не смог идентифицировать. Дверь оказалась довольно толстой, толщиной с мой кулак, хоть и закрывалась с жутким скрипом кованых несмазанных петель. Изнутри её можно было закрыть, накинув на специальные скобы толстый брус, что я немедленно и сделал.

Когда глаза окончательно привыкли к полумраку, я рассмотрел в углу кучу сосновых или еловых веток, уже пожелтевших и частично осыпавшихся. По всей видимости, это была лежанка. Была – да сплыла, так как я немедленно принялся потрошить её на мелкие веточки, собираясь начать растопку именно с высохшей хвои. Оставался вопрос: Как добыть огонь?

Пока я осматривался и разбирал лежанку, система сообщила мне ещё о единице к сопротивлению холоду и отняла десять единиц «хитпоинтов». Нужно срочно что-либо решать, иначе снова рискую бежать сюда от круга возрождения. А поскольку в комнате ощутимо сгустился мрак, то бежать мне в случае неудачи придётся по темноте. Совсем не факт, что я снова отыщу дорогу сюда.

Помнится, в детстве, видел по телевизору, как выживальщики добывали огонь трением, с помощью самодельного лука, дощечки и ровной палочки. Поскольку других вариантов у меня не было, я попытался отыскать подобие такой дощечки. После успешного поиска, став счастливым обладателем искомого, я начал думать, как мастерить лук и с чего делать тетиву.

«Холщовая рубашка новичка. Прочность - 97».

Сняв рубаху, я попытался оторвать от её низа полоску ткани. Провозившись некоторое время, увидел выскочившее сообщение:

«Вы пытаетесь сломать "Холщовая рубашка новичка"».

Сломать: Да/ Нет?».

Ну конечно! У меня в руках осталась полоска ткани, которая приобрела почему-то грязный неряшливый окрас и резко «постаревшая» рубашка, с виднеющимися дырами.

«Получено: "Старая рубаха новичка", "Полоска грязной ткани"».

Желаете выбрать профессию "Старьёвщик"?».

А система, похоже, с юмором. Ещё бы профессию «Бомж» предложила, или «Калика переходной». Нет, спасибо, жму отмену. Я не эту вакансию искал, так что обойдусь без такого счастья. Достав осколок, я постарался отрезать от веток кусок, по форме подходящий на роль лука. Как и в первый раз, система посопротивлялась и предложила мне профессию «Дровосек», от которой я также отказался. Вырезая углубление в дощечке, уже машинально отмахнулся от «Резчик по дереву». Вот сейчас как всё брошу и как начну здесь зимовать, вырезая ложки из поленьев и выменивая их у снежных барсов на мясо и соль. И как заживу...

Смастерив лук и положив перед собой дощечку углублением вверх, я взял палочку и приготовился добывать огонь. Двигая луком от себя и назад к себе, старался прижимать палочку другой дощечкой сверху. Поначалу у меня ничего не выходило, а потом перед глазами появилось сообщение:

«Вы пытаетесь заточить самодельную стрелу, но вашего опыта мало для этого действия.

Изучить профессию "Оружейник"?».

- Да какой к чертям «Оружейник»? Огонь я добываю! Огонь! Гори - гори ясно, блин! - у меня потихоньку начали сдавать нервы.

Что я делаю не так?

Желая проверить внезапно вспыхнувшую догадку и прекратив своё занятие, я, подойдя к поленице, начал обдирать луб, предварительно содрав кору с одного поленца. Затем максимально измельчив, насыпал чуть-чуть в выемку на дощечке и продолжил двигать луком. Бинго!

«Вы желаете разжечь огонь: Да/ Нет?».

- Да, милая, да! Мы очень желаем разжечь этот огонь, иначе сейчас разнесу здесь всё к чертям собачьим, или собачачьим! Давай уже зажигайся!

Я добавил немного лубка во вспыхнувший огонёк, и постепенно раздувая язычок пламени на дощечке, постарался перенести его вместе с ней в печь. Удивительно, но у меня всё получилось, и сухие остатки лежанки вспыхнули, радостно затрепав. Огонь постепенно разгорался, даря уверенность, что от холода я не загнусь. Ну вот и прекрасно. Выбрав наименее тонкие дрова, я сложил их около печи, чтобы подбрасывать вовремя и начал проводить в избушке уже тотальную ревизию на предмет полезных вещей.

После получаса безуспешных поисков я вынужден был констатировать, что здесь, кроме топора, брать совершенно нечего. Заглянув в каждую щель и простучав земляной пол ногой, вдруг что-то закопали и мягкая земля или другой звук укажут мне это место, понял, что ничего я здесь не найду.

Я тихонько снял запорный брус с двери и осторожно выглянул на улицу. Вроде тихо. Молнией метнулся к ближайшей ёлке, срезав пару больших разлапистых веток, и снова закрыл брус за собой. Новая лежанка готова, так что спать мой персонаж будет на уютном лапнике в тёплой избушке, а я в своей постели.

Подведём итоги: я нашёл укрытие, греюсь у огня в безопасности и с крышей над головой. То, что в процессе мне пришлось испортить рубаху, меня абсолютно не беспокоило. От холода она совсем не спасала, а мой внешний вид меня не беспокоил. Может, не стоило шокировать местную живность, но на её мнение мне тоже было плевать с высокого минарета. Переживут, как-нибудь. С остальными проблемами будем разбираться завтра. Хорошенько подкинув дров в печь и устроившись на еловых лапах поближе к печке, я закрыл глаза.

Глава 4

Гарконская пустошь изобилует многочисленными представителями животного мира, могущими доставить серьёзные неприятности одинокому охотнику, а иногда и группе охотников, если они не подготовлены должным образом...(из Справочника по фауне Пустоши).

И снова назойливый дверной звонок. Звук появился сразу, доносясь даже через закрытую крышку капсулы. Откинув её и выбравшись из «саркофага», я подошёл к входной двери, которую, к слову говоря, давно пора менять. Бросив взгляд сквозь глазок на лестничную площадку, я тихо чертыхнулся. Блин, как не вовремя.

– Катя, привет! А ты, какими судьбами? - делано радостно поинтересовался я у невысокой красивой брюнетки, которая сейчас яростно прожигала меня взглядом:

– Белевский, сколько можно тебе звонить? Я уже почти три минуты жму этот дурацкий звонок! - шипение моей, якобы девушки, которая имела на меня вполне matrimониальные планы, звучало довольно угрожающе.

– Только не нужно говорить мне, что ты не слышал! Мёртвого поднять можно таким звонком!

– Кать, я реально не слышал. Понимаешь в чём дело... - говорил я уже ей в спину, ибо Катя успела разуться, и сейчас стояла и смотрела на капсулу.

Медленно повернув голову ко мне и сузив глаза, она ледяным тоном поинтересовалась:

– Это что? Теперь ты на виртуалку подсел? Значит, когда я предлагала в Турцию слетать, так у тебя ни времени, ни денег нет, а как купить эту хрень, так сразу и деньги появились и времени вагон? - последние слова она уже орала.

– Кать, успокойся, я тебе сейчас всё объясню! - фраза, которую я многократно слышал в американских фильмах, призванная успокаивать, сейчас возымела противоположный эффект.

– Успокоиться? Знаешь, что? Да пошёл ты! Правильно мне мама говорила. Я только трачу своё время с тобой, неудачником! - вихрем пройдясь к входной двери и успев обуться, она отчеканила:

– Забудь мой номер, Вова! Вообще забудь! Нет меня!

Грохнув напоследок моей многострадальной дверью, с гордо поднятой головой она удалилась. Этажом ниже прозвучало отчётливо: «Козёл!».

Блин, точно придётся дверь менять. Ещё пару раз так закрыть, и она сама выпадет.

Всё произошло, буквально в считанные мгновения. Я стоял, опешив, а в голове воздушным змеем реял один вопрос: «Как люди могут делать настолько поспешные выводы?». Даже не дала ничего объяснить. Интересно, а меня до этого выслушивали, или только делали вид?

Катины вечные обвинения и сравнения меня с её бывшими «кандидатами в безбедное будущее», цитирование слов её обожаемой мамы, даже флегматика могли превратить в законченного неврастеника. Меня в этих отношениях напрягало всё, но объяснить сейчас, почему я их не прекратил, я не мог. Наверное, просто для галочки, или по причине того, что я не мог быть один. С одной стороны, она сейчас была инициатором нашего разрыва, и мне не пришлось это делать самому, судорожно выбирая слова. С другой же - как-то неправильно всё вышло.

«Ну умерла, так умерла», вспомнил я бородатый анекдот. Решив больше не забивать себе голову, но твёрдо пообещав себе разобраться с этим ворохом дел сердечных, я вспомнил, что неплохо бы и перекусить чего-нибудь. Перекусить? От меня только что ушла девушка, а я думаю, чтобы поесть. Это можно было назвать хладнокровием, если бы это не было растерянностью с моей стороны. Может я превращаюсь в циника?

Пустой холодильник порадовал меня давнишним куском сливочного масла и кастрюлей с остатками макарон. Блин, я уже и забыл, когда себе сам что-либо готовил. Это делала или Катя, появлявшаяся периодически у меня, либо я перехватывал где-то по дороге, пока мотался по собеседованиям. Значит, пришло время снова вспомнить свои кулинарные навыки. Без похода в магазин тут явно не обойтись.

Небольшой круглосуточный супермаркет находился в квартале от моего дома, поэтому потратив полчаса, можно прогуляться и основательно затариться продуктами. Взяв кошелек, телефон и закрыв ключами многострадальную дверь, я спустился по лестнице на первый этаж. Двор встретил меня тёплыми сумерками. Люблю такую погоду, когда и не жарко, но и не холодно. Докучливые насекомые куда-то исчезают, хочется просто прогуливаться по городу и дышать полной грудью.

В этом дворе я вырос. Здесь прошло моё детство, юность и сейчас даже я отсюда никуда не планирую перебираться. Именно её я считаю своим настоящим домом. Эта однокомнатная квартира - единственное, что осталось мне от бабушки, если не считать несколько чёрно-белых снимков. По сути, бабушка, это единственный человек, который меня воспитывал, пока родители строили карьеру и зарабатывали деньги. Никогда не забуду, сколько было воплей со стороны родственников, когда они узнали, что бабушка составила завещание таким образом, что единовластным владельцем квартиры, после её смерти, оказался я. Единственным человеком, которого это известие оставило равнодушным, был дядя Женя, папин родной брат. Он тогда отвёл меня в сторонку и сказал:

- На всю эту возню не обращай внимания. Не стоят они того, так что не трать нервы. Не знаю, как у тебя там, в жизни повернётся, но, по возможности, не продавай квартиру. Она бы этого не хотела. На тебя ещё не раз будут давить эти стервятники, но ты не ведись. Им бы только урвать на халяву. Живи спокойно, никого не слушай и вспоминай мою маму.

Он крепко пожал мозолистой ладонью мою руку и добавил:

- Если нужна будет помощь какая-то - не стесняйся и набирай. Чем могу - помогу. Номер ты знаешь, - дядя Женя хлопнул меня по плечу. - Не дрейфь, малой! Прорвёмся!

Впоследствии я много раз вспоминал этот разговор. Всё было так, как он предрекал: мамина сестра, тётя Ира, визгливым голосом, то и дело, срываясь на фальцет, пыталась меня убедить, что бабушку все любили, что это невосполнимая утрата для всех, и что квартира должна быть продана, а деньги поделены между ближайшими родственниками. На этом все её логические умозаключения закончились, и она скатилась к банальным проклятиям на мою голову. Остальные родственники, слыша это, тогда промолчали, а кто-то ещё и поддакивал.

Мерзко вспоминать на самом деле. Я тогда упёрся рогом и сделал всем назло так, как советовал дядя Женя. На этом моё общение со своими родственниками закончилось. Я после этого не хотел видеть их, а они за спиной плевались жёлчью в меня. Услышанная фраза, что родственники - это навязанные друзья, оказалось не шуткой, как изначально, а самой что ни на есть горькой действительностью.

Погруженный в свои мысли, я и не заметил, как дошёл к супермаркету.

Гарконская пустошь. Посёлок Мирт.

- Боги, ты как твоя мать! Сколько раз я тебя предупреждал про опасности, которую таит в себе начинающаяся метель? - старый, но довольно крепкий мужчина, гневно сведя брови, отчитывал невысокую стройную девушку, которая, сейчас понуро опустив голову, сосредоточенно рассматривала носки своих охотничьих сапог с белоснежной опушкой.

- А ну не молчать мне здесь! Говорил, спрашиваю?

- Говорил, - девушка подняла на отца выразительные глаза, которые по глубине синевы могли соперничать с ясным летним небом.

- Но отец, я же не удалялась дальше дневного перехода. Да и запас харча с собой был. Я уже не маленькая, - тряхнув соломенной копной волос, она уже смелее посмотрела на мужчину.

- Не маленькая говоришь? - внезапно ласковый тон предка, заставил Лиэль вжать голову в плечи. Этот тон не предвещал ничего хорошего, слишком хорошо она знала своего отца.

- А какого тогда, простите... - мужчина закашлялся, - ...на, ты приволокла домой в качестве добычи? Не молодая ли это сайма? А, ну-ка, расскажи мне, что ты знаешь о саймах?

Девушка застыла изваянием, не смея поднять голову.

- А я тебе расскажу, Лиэль. Какой хищник у нас охотится на сайм? Сколько можно повторять, что всегда около стада находятся барсы. Всегда. А если стадо крупное, то не менее пяти особей из прайда всегда крутятся неподалёку.

- Но, отец...

- Молчать! - взревел мужчина, грохнув по тяжёлой столешнице огромной ручищей.

- Ты у меня из посёлка носа не высунешь теперь. Больше никаких одиночных вылазок, охот и разведок! Моему терпению пришёл конец, Лиэль! А сейчас ты пойдёшь и сделаешь три больших круга Полосы препятствий. Не доходит через голову - дойдёт через руки и ноги.

- Три? - охнула девушка.

- Конечно! Но после того, как разберёшься со своей добычей, разделаешь её и всё снесёшь в ледник, - ехидно усмехнулся мужчина.

- А потом мы будем повторять, как ты усвоила книгу «Обычаи и повадки летающей, сухопутной и прочей живности Гарконской пустоши». Думается мне, у тебя есть проблемы с запоминанием прочитанного материала.

- Ну, отец! - умоляюще протянула девушка.

- ЧЕТЫРЕ КРУГА ПОЛОСЫ!

Лиэль вздохнув и вытащив засапожный нож, молча пошла во двор, где перед этим сгрузила свою добычу.

- Учишь ее, учишь, - беззлобно проворчал мужчина так, чтобы кроме него, никому не было слышно его слов.

- Потом спасибо скажешь!

Основательно закупившись продуктами, я неспешно возвращался домой. Вроде всё купил, так что можно неделю не выходить из дому, а сэкономленное время посвятить вдумчивой прокачке персонажа. Прокачка - это, конечно, громко сказано, так как до неё, как до Луны пешком. Я пока не представлял, как может одноуровневый «нуб», которым я являлся, прокачиваться в локации, где живность, предположительно, имела уровень пятьдесят плюс. Ещё нужно обзавестись одеждой, найти то злосчастное поселение и понять, как быть дальше и куда меня забросило. Примерное местонахождение серого маркера я помнил... стоп. А почему я, собственно, сразу после первой сессии не нашёл, куда меня вообще «десантировало»? Что мне помешало прочесть в интернете об этой локации? А ничего не мешало. Совсем голова не работает. Видимо, я был под слишком большим впечатлением от виртуала, ничем иным такую рассеянность я объяснить не могу.

Подойдя к своему подъезду, увидел, что подъездную лавку уже оккупировала дворовая молодёжь, решившая, что лучшего места для распития пива им не найти. Такие компании часто собирались у нас во дворе, чтоб спокойно посидеть и выпить, не боясь, что подъедет очередной наряд ППС. Двор был закрыт и открывался магнитным ключом, поэтому чужих людей здесь, как правило, никогда не было.

Проходя мимо, я бросил:

- Всем привет! - намереваясь просто пройти в подъезд.

- Опачки, здорова! - раскинув руки, поприветствовал меня плечистый здоровяк, - А руку че, впадлу пожать?

Здоровяка звали Альбертом. Эдакий заводила местной компании, который упивался просто любым вниманием в его сторону. Альберт мог быть примером только для таких - же, узколобых представителей молодёжи, у которых главные ценности в жизни - это бухнуть каждый вечер, похвастать новой «мобилей» и порассуждать о бабах, которых, по их словам, они «клеили» регулярно. Нас с Альбертом связывала долгая откровенная неприязнь, тянувшаяся с самого детства.

Его родители купили «трёшку» в нашем подъезде, когда мне было лет десять, и с этого момента мы невзлюбили друг друга. Альберт рос избалованным единственным ребёнком в семье, которая имела на тот момент достаток намного выше среднего и могла позволить себе и две машины, и отдых каждое лето за границей, и пренебрежительное отношение к окружающим людям, граничащее с заносчивостью.

Меня же воспитывали по-другому.

- А у тебя как со зрением, Альберт? - я заинтересованно поднял одну бровь.

- Нормально, а чо? - он набычился.

- Ну, тогда ты наверняка заметил пакеты с продуктами у меня в руках. А единственное, что ты можешь мне пожать, в данной ситуации, я тебе никогда не доверю, - оставив его размышлять над тем, что я хотел сказать, вошёл в подъезд. Уже поднимаясь на второй этаж, услышал смешки его компании, к которой дошёл смысл фразы.

- Слышь, ты... - проревело снизу, но я уже заходил в квартиру, не став никого убеждать, что со слухом у меня гораздо лучше, чем у него со зрением.

Сгрузив пакеты на кухонный стол, начал разбирать их, выкладывая продукты в видавший виды холодильник, сортируя всё по полкам. Несмотря на более чем преклонный возраст, он исправно продолжал давать холод, честно «отпахав» на мою бабушку, и теперь продолжая «впахивать» на меня.

Спустя каких-то полчаса, я сидел за столом и уплетал макароны с вкуснейшей яичницей с беконом, запивая это апельсиновым соком. Щелкнула кнопка чайника, сигнализируя о том, что растворимый кофе с сахаром, пора заливать кипятком.

Взяв с собой кружку и вазочку с печеньем, я устроился за компьютерным столом, намереваясь выяснить, куда двигаться и как дальше жить моему черноухому.

Копаясь в мировой паутине, я сделал вывод, что забросило меня далеко не в сладкую локацию с множеством квестов и лёгкой прокачкой. Окраина Гарконской Пустоши изобиловала просто запредельным количеством разнообразнейшей фауны, ярчайшие представители которых, с удовольствием и лёгкостью пустят мне кровь и в два счёта отправят на перерождение.

Те игроки, которым посчастливилось здесь возродиться, покидали локацию, только связавшись с администрацией, ибо выхода из Пустоши, которая закольцована горами и образовывала долину, просто не было. Матерясь на разработчиков, уплачивая огромные игровые штрафы, игроки жаловались на судьбинушку на Форуме, поголовно утверждая, что локация «багованая», что это явная недоработка администрации, до которой никак не доходят руки разрабов. Админы отвечали, что всё происходит в рамках игрового процесса и переносили точку возрождения очередного «счастливчика» в более развитую локацию.

Самый многочисленный посёлок Мирт, насчитывал всего около тысячи с лишним жителей, которые все были НПС (неигровой персонаж), и никаких квестов не выдавали, впрочем, не высказывая и явной неприязни к игрокам. Молчаливые охотники на тварей Гарконской Пустоши жили своей обособленной жизнью, и не пускали в свой круг никого чужого, коими для них являлся любой Игрок. Представители различных кланов регулярно пробовали забрасывать своих новичков в эту локацию, но безуспешно. Новички дохли как мухи, раз, за разом отправляясь на перерождение. В конечном счёте, попытки становились всё реже, постепенно сходя на нет.

Гарконская Пустошь представляла собой огромную территорию, большая часть которой была неизведанной. Разнообразная фауна была от двадцать первого по шестьдесят восьмой уровень. На всю эту огромную территорию приходилось всего три крупных посёлка, мини-крепости с хорошей цифрой количества населения. Мирт, Искар и Пригорный. Мелких посёлков здесь не существовало по причине агрессивного зверья. Основной процент населения составляли семьи охотников и ремесленники. Вся территория была давно изучена, за исключением огромного количества болот, которые так и оставались тёмными на мировой карте. Но самое ужасное во всём этом то – что дальнейшие локации для меня теперь закрыты.

Умудрился же вляпаться, с грустью констатировал я, а настроение окончательно упало. А собственно, что я теряю? Нужно отписаться руководителю отдела об этом "баге" и посмотреть, что мне ответят. Может, подскажут свежую идею, наверняка я не первый и не последний. В принципе, работу свою я выполняю, играю положенное время, зарплата идёт, нарушений никаких нет. Жирным минусом является то, что насладиться всей прелестью «виртуала» мне, похоже, теперь не суждено. Какими бы ни были дальнейшие перспективы, но не признать шикарность «Даяны» было бы вопиющим обманом, по отношению к себе. Игра просто потрясала реалистичностью. Я теперь начал понимать тех, кто неделями пропадал в «виртуале», а потом не мог прийти в себя после таких сессий. Это - чистой воды наркотик.

«...а также прошу обратить внимание на невозможность комфортной игры из-за несоответствия уровней персонажа и "мобов" в данной локации».

Закончив создание письма, и бегло проверив его на наличие грамматических ошибок, кликнул на значок «Отправить».

Остаётся только дожидаться рассмотрения.

Я глянул на часы. 23:57. Сегодня в капсулу уже не поспею. И настройки нет и просто много впечатлений. Выключив ноутбук, я откинулся в кресле. Мыслей не было никаких.

Гарконская пустошь. Посёлок Мирт.

Бросив на колотые куски льда последнюю часть злополучной саймы, Лиэль тыльной стороной ладони смахнула выступивший на лбу пот. Выходя из ледника, бросила косой взгляд на окна, в которых мелькнул и пропал силуэт отца. Лиэль знала, что он будет наблюдать за каждым её движением на Полосе, и даже если она пройдёт её идеально, Наставник, как все называли её отца в Мирте, всё равно найдёт к чему придраться и за что наказать.

Смыв остатки запёкшейся крови с рук в выставленном на крыльце деревянном ведре, девушка стянула на затылке тугой хвост, чтобы волосы не мешали обзору. Накинув на себя перевязь с метательными ножами, как следует закрепив всё снаряжение, чтобы нигде не болталось и не звенело, Лиэль подошла к началу Полосы.

Вдох-выдох, вдох-выдох. Закрыв глаза, она вогнала себя в боевой транс и резко взяла разгон. Едва касаясь кончиками ног, словно пёрышко, Лиэль взлетела по грубой лестнице, стоявшей практически вертикально. Полоса протяжно застонала и загудела, запуская свои механизмы в движение.

Полоса Препятствий была гордостью её отца и его величайшей разработкой. Всевозможные мельницы, маховики, качающиеся брёвна и другие механизмы приводились в действие с помощью накопительных кристаллов, которые Наставник лично заряжал каждую седмицу. Эти накопители были куплены у одного подгорного клана за бешенные деньги, вместе с железными заготовками, всевозможными шестернями и огромными лезвиями из оружейной стали высочайшего качества, для одного из самых сложных участков Полосы.

Не сбавляя темпа, Лиэль побежала по узкому бревну к сетке, сплетённых из различной толщины канатов. Слегка наклонив корпус, она пропустила мимо себя арбалетный болт, который прошёл в микронах от левого плеча, успев уйти в кувырок, уворачиваясь от летящего в ноги боло. Болты были небоевые, а со специальными свинцовыми наконечниками, что никак не влияло на процесс обучения, ибо боль после попадания была адской.

Взбираясь по сетке, девушка непрерывно отслеживала окружающую обстановку. С отца станется включить дополнительные ловушки. Не раз, и даже не десять, она попадалась то на внезапно вылетевший деревянный диск, то на некстати ударившее в грудь затупленное копьё, то на прилетевший по немыслимой траектории дымный пакет, после которого, если не задержать вовремя дыхание, сразу слезятся глаза и наступает удушливый кашель, сковывающий параличом все мышцы.

«Охотник Пустошей должен быть всегда начеку. Расслабляться он может только за закрытыми воротами посёлка, а лучше - за закрытыми дверями собственного дома», «Любой синяк на полосе - свидетельство того, что в Пустоши - ты уже труп» и множество других фраз, которые непрестанно повторял отец, были реальностью, достаточно вспомнить сколько раз реакция спасла жизнь Лиэль там.

Рамон наблюдал сквозь окно за мечущейся по Полосе фигуркой, невольно сжимая кулаки и замирая, когда девушка то в самый последний момент выхватит меч и отобьёт летящий болт, то, будто красуясь, перепрыгнет двойным сальто ловчую яму, затупленные кольца в которой, появлялись только на Испытаниях для «новичков».

- Не надоело девку мучить-то? - скрипучий надтреснутый голос из-за спины не застал Наставника врасплох, - Чай, она уже порезвее будет, нежели ты в её годы.

- Поляна, ну вот не лезь в воспитание моей дочери, особенно когда это касается Полосы, - мужчина скривился, как от лимона, впрочем, ответив миролюбиво, как должно старшей по возрасту.

Подошедшая старуха не преминула поддеть Рамона:

- А чегой тогда стоишь, аки сыч и высматриваешь? Иди отдохни, поешь. Я похлёбки сварила, скоро мясо подойдёт ужо.

- Я позже, Поляна. Что-то не хочется пока, - смутился мужчина.

- А что так? Кусок в горло не полезет, небось, пока дочь за стол целая не сядет, да? - ехидно прищурилась старуха.

Рамон вздохнул, нахмурился и в который раз промолчал, продолжая ловить взглядом каждое движение дочери. Он уже привык к таким периодическим перепалкам с Поляной, которые были уже традицией, нежели ссорами.

«Владимир, доброго времени суток!

Спасибо за ваше письмо. Мы детально разобрали непростую игровую ситуацию, в которую вы попали и можем сказать следующее:

- Запущенный сценарий вписывается в рамки игрового процесса и многократно проверен на наличие системных ошибок;

- Игровая ситуация не попадает под перечень стандартных, поэтому для её решения нужно искать нетрадиционные методы;

Мы настоятельно рекомендуем ознакомиться со всей доступной информацией по локации "Гарконская Пустошь". Ознакомиться с информацией вы можете в разделе "Справка", в личном кабинете на нашем Форуме.

Мы приносим извинения за любые возможные неудобства. Пожалуйста, не стесняйтесь писать нам, если у вас возникнут какие-либо дополнительные вопросы. Мы всегда будем рады помочь

Администрация желает Вам приятной игры!».

Сказать, что я испытал облегчение – это значить соврать, самым бесстыжим образом. И без того, моё вчерашнее плохое настроение уверенно поползло к нулю. Я, конечно, ожидал подобного ответа, но в душе надеялся, что формулировки письма будут менее обтекаемыми и удастся прояснить некоторые моменты. «Спасение утопающих – дело рук самих утопающих». Именно это мне и объяснили в письме. Спасибо, но я надеюсь ещё побарахтаться.

Наскоро перекусив, я поставил чайник вскипать, а сам полез в душ. Катю постоянно бесила эта моя привычка. Постоянно мне говорила: «Белевский, сначала душ, а потом завтрак. Дикарь!». Ну а что я могу поделать, если в отличие от неё, я не испытывал никакого дискомфорта, поглощая завтрак с раннего утра, в то время, когда она ограничивалась лишь кофе с сигаретой.

Покончив с утренним моционом, я полез в капсулу.

Глава 5

- Скажите, пожалуйста, а как вы добились такого реализма в создании НПС – персонажей? У многих пользователей «Даяны» до сих пор существует мнение, что НПС отыгрывают реальные люди.- Что ж, вопрос более чем понятен. Сразу скажу – нет. Единственные живые люди в игре – это игроки. Благодаря нашим многолетним разработкам и инновационным технологиям, нам удалось добиться небывалых успехов во взаимодействии Искусственных Интеллектов. Каждый НПС – это ИскИн. Представьте себе сотни вычислительных центров, которые просчитывают только ваше обращение. Допустим, игрок появляется в городе, с населением в полмиллиона, и обращается к НПС с каким-либо вопросом. Все не занятые вычислением ИскИны тут же начинают работать на этого НПС. Чем сложнее входящий запрос, тем большие вычислительные мощности задействуются для обработки. Любой неигровой персонаж, «непись», как их называют игроки, вам кажется реальным. Их матрицы поведения взяты с существующих в реальности людей и в чём-то повторяют своих прототипов, а в чём-то выработав свои поведенческие линии.(из интервью с руководителем «Нью-Вирт»).

За окном избушки светало. Поднявшись с лежанки, я осмотрелся. Ничего не изменилось, никто меня не съел, вломившись в моё укрытие среди ночи. При взгляде на очаг стало понятно, что костёр давно прогорел, но камни за ночь впитали жар огня и были ещё хорошо тёплыми. Я открыл меню персонажа.

«Характеристики персонажа:

Имя: Мегавайт.

Уровень: 2.

НР: 400 /400, МР: 275/275.

Раса: Дроу.

Класс: -

Специальность: -

Профессии: -

Параметры:

Сила – 5.

Ловкость – 14.

Живучесть – 2.

Выносливость – 2.

Интеллект – 8.

Харизма – 3.

Удача – 2.

Слияние – 6%.

Активные навыки:

Разведение огня – 1.

Владение кинжалами – ученик 1/60.

Пассивные навыки:

Сопротивление магии хаоса 10%.

Сопротивление холоду – 5.».

Стоп. Второй уровень? Это как я пропустил? Лезу в "логи":

«Получен навык "Разведение огня". Теперь вы сможете добыть огонь на 5% быстрее».

«Получено задание: Найти убежище от холода.

Статус: Выполнено

Получено: 1000 опыта».

Следующее:

«Поздравляем, Мегавайт! Вы получили 2 уровень. До следующего уровня осталось 3000 очков опыта.

Вы получили 5 свободных очков характеристик».

Не отходя от кассы, распределил очки, забросив три в силу, одно в живучесть и одно...в удачу. Очки удачи тоже важны, это я знаю по опыту из других игр. Она влияет практически на всё, начиная от выпадения «дропа», заканчивая шансом нанесения критического удара.

«Имя: Мегавайт

Уровень: 2.

НР: 400 /400, МР: 275/275.

Раса: Дроу.

Класс: -

Специальность: -

Профессии: -

Параметры:

Сила - 8.

Ловкость - 14.

Живучесть - 3.

Выносливость - 2.

Интеллект - 8.

Харизма - 3.

Удача - 3.

Слияние - 6%.

Активные навыки:

Разведение огня - 1.

Владение кинжалами - ученик 1/60.

Пассивные навыки:

Сопротивление магии хаоса 10%.

Сопротивление холоду - 5.».

Меня смущала строка «Слияние». По ней никаких «системок» не приходило, а просто постепенно увеличивалось значение в процентах. На что влияет эта характеристика? Слияние с кем или с чем? Нужно будет посмотреть на Форуме. Что будет, когда цифра достигнет максимального значения? И когда она его достигнет? Вопросов в процессе разбора персонажа, появляется больше, чем ответов.

Ладно. Сделав себе пометку, разобраться со всеми этими непонятными значениями, я перешёл к вещам более приземлённым, а именно: создание оружия. Мне на глаза уже попалась относительно ровная палка, могущая подойти для древка, её осталось только немного доработать. Вооружившись осколком, попытался немного очистить её от коры и мне это удалось. Немного не рассчитав силу, нечаянно чиркнул на обратном движении себе по руке.

«Получен урон -45 НР.

Получен дебаф «Лёгкое кровотечение».

Вы будете терять 2 НР каждые 5 секунд.

Время до окончания: 1:59 мин.

Внимание! Вы хотите осуществить привязку предмета?

Да/ Нет?».

Не иначе как по наитию, прикладываю осколок к кровоточащей ране и жму «Да». Руку обжигает ледяным огнём, и тьма накрывает меня. На периферии зрения мелькнули и исчезли красным сообщением о входящем уроне.

Очнулся я с красной шкалой жизни и застывшей отметкой в восемь НР. Ещё бы чуть-чуть и отправился на перерождение. Меня пробрало. Очков НР стало девять. Медленно, но восстанавливаются жизни. Я прикинул, шкала примерно на одно деление заполняется за пять секунд. На то, чтобы она заполнилась полностью, уйдёт двадцать семь минут. Я, наверное, пока просто посижу и попытаюсь помедитировать. Может, быстрее восстановлюсь. Сейчас достаточно одного чиха, чтобы самоубиться. Интересно, система выдаст навык «Суицидник»?

Прислонившись к очагу спиной и вбирая его тепло, я взглянул на осколок.

«Часть оружия мастеров Клана Мглы.

Класс: редкий

Характеристики:

Урон – 48-50 ед.

Сила – 30

Ловкость – 38

Выносливость – 25

Уклонение – 12

Шанс критического удара – 4%

Акупунктура – 10

Масштабируемый. Не может быть украден, потерян, подарен или продан. После смерти не выпадает из инвентаря владельца. Осуществлена привязка к персонажу Мегавайт».

Часть оружия... Мне стало очень интересно, какой вид имеет это оружие в полном сборе и какими характеристиками обладает. То, что это колюще-режущее – и ежу понятно. Но полное оружие в сборе может оказаться как кинжалом, так и частью моргенштерна, тут не угадать пока никак.

От мыслей меня отвлек оглушительный треск, прозвучавший довольно громко даже через закрытую дверь избышки. Рефлекторно подскочив, в первое мгновение, я ломанулся прочь от двери в дальний угол помещения, но потом, поняв абсурдность ситуации, подошёл к окошку и бросил взгляд на виднеющуюся поляну.

Ну, всё. Пришёл маленький пушистый северный зверёк и сказал мне: «А вот и я!».

Подкрадывающийся ко мне песец, имел вид огромного бурого медведя, который с невозмутимостью и спокойствием ломился сквозь чащу и сейчас как раз выходил на поляну перед домом. Он подкрадывался, как крадётсЯ ледокол, сминая вековые многотонные льдины усиленными бронированными бортами, будто те были бумажные. Оставив за собой просеку шириной с автомобильную магистраль, мишка вышел на поляну и зевнул, инстинктивно потянувшись всей своей тушей. Мамочки, караул. Верните мне, пожалуйста, того снежного барса, я лучше договорюсь с ним, подпишу «Пакт о ненападении», или что там в этих случаях делают и подписывают?

Я с ужасом смотрел на это всё диким затравленным взглядом и понимал, что жить мне осталось ровно до того момента, как «Лютый медведь, 69 уровень», поймёт, что в этой, теперь казавшейся уже не совсем крепкой избышке, его ждёт «Эльфячья консерва, 2 уровень», разогретая на очаге.

Похоже, испытаний на мою тушку выпадет больше, чем я мог рассчитывать в своих самых ужасных предположениях. Тихо отойдя от двери, я решил всё-таки закончить создание импровизированного копья, здраво рассудив, что если медведь доберётся до меня, то мне не поможет и полный бар жизней. Лучше самому улететь на "респаун" при создании копья, забрав его с собой, как невыпадающий инвентарь, чем снова быть разорванным или раздавленным, а потом также

оказаться на «респане», но без древка с одним осколком.

Решено.

Соблюдая максимальную осторожность, стараясь не торопиться, снова начал доводить древко до того состояния, когда риск вогнать себе занозу в ладонки будет сведён к минимуму. Разобрав свой импровизированный лук, увидел вылетевшую перед глазами «системку»:

«Вы сломали Приспособление для добычи огня №1.

Получено: Заготовка деревянная 1 шт., Полоска ткани 1 шт.».

Переложив осколок в левую, взял древко правой рукой и приложив его к осколку, глянул что получается.

«Вы пытаетесь создать древковое оружие.

Продолжить: Да/ Нет?».

Жму «Да».

«Использовано: Плохо обработанное древко 1 шт., Часть оружия Мастеров Мглистого клана 1 шт., Полоска ткани 1 шт.

Получено: Некачественное копье новика».

Поделка, в сторону которой плюнет любой уважающий себя оружейник, а подмастерья, сотворившего это, выпорот за халтуру.

-2 к харизме, +2 к силе».

Да пускай плюются, лишь бы эта пародия на копье помогла мне выжить. Когда меня рядом нет, они могут хоть бить меня, не ограничиваясь плевками.

Я забросил свою поделку в инвентарь и на цыпочках подкрался к поленнице, где меня ждала ещё одна удачная находка.

«Старый топор лесника.

Класс: обычный

Старое, но ещё довольно крепкое оружие, которое можно использовать как для рубки дров, так и в качестве оружия.

Сила + 10

Ловкость +1

Критический удар +2%

Урон +12».

Топор добавил немного уверенности, и я прильнул к щёлке во входной двери.

Увиденное, меня совсем не обрадовало. Этот «Лучший друг Машеньки и цыган», похоже, начал принимать. Всё! Ещё с десяток метров, и я уверенно попаду в его радиус «агро», после чего мне останется только уповать на крепость брёвен избышки и монументальность данного сооружения.

Тем временем мишка, вертя лобастой башкой, размером с кабину трактора, довольно уверенно двинулся в мою сторону лёгкой трусой, если это можно так назвать.

«Ваша скрытность повышена +1».

Монстр меня учуял. Теперь нас разлучит только смерть, и уже неважно, его или моя. Медведь отсюда не уйдёт, так как его «агрорадиус» зацепил моё присутствие, а, внезапно показавшаяся хлипкой дверь, лишь ненадолго отсрочила мой конец.

С улицы аккуратно поскреблись. Я застыл и уставился на появившуюся надпись:

«Избушка охотника.

Довольно крепкая постройка, в которой усталый охотник может найти приют и ночлег.

Прочность 110 954/111000 единиц».

«Ваша скрытность повышена +1».

Низкий, пробирающий до озноба, рык застал меня врасплох. Я замер соляным столпом не в силах пошевелиться.

«Получен дебаф «Ужас».

Все характеристики снижены на 2 единицы.

До конца эффекта: 1:59 мин.».

«Получен дебаф «Оглушение».

Скорость передвижения упала на 90%.

До конца эффекта: 0:14 мин.».

«Получен дебаф «Деморализация».

Все характеристики снижены на 2 единицы в течение 10 минут».

- Не правда-ли сегодня изумительная погодка? - раздался сзади спокойный голос.

Я резко обернулся и уставился дикими глазами на, непонятно откуда взявшегося «персонажа», который преспокойно, облокотившись на стену, слегка насмешливо смотрел на меня.

- Ты-ы-ы, - захрипел я, -...откуда? А... Ты кто вообще? Здесь же кроме меня никого! А... как?

- Поразительный словарный запас, юноша! Вы очень точно обрисовали данную ситуацию, - мужчина изобразил намёк на лёгкий полупоклон, - пожалуй, мне стоит взять у вас пару уроков словесности и велеречивости.

Во время этой фразы мужчина более заинтересованно посмотрел на меня:

- Пожалуй, чтобы соблюсти элементарные правила вежливости, мне стоит представиться. Лофт! - мужчина приветливо помахал рукой, всем видом показывая радость от знакомства.

- Скажу сразу- времени у нас, вернее у вас - почти нет. Вашего настойчивого собеседника, которого вы держите на пороге, эта преграда в виде этой хлипкой дверцы не удержит надолго, - он снова обезоруживающе улыбнулся. - Предупреждая ваш поток красноречия и рой вопросов, которые сейчас слегка не к месту, - Лофт предупреждая вытянул руку ладонью ко мне, - могу пообещать, что я обязательно поясню всё, но немного позже. Пока же у вас есть одно незаконченное дело, - округлив глаза, он заговорщицки показал пальцем на дверь, - с которым я могу вам немного помочь. К сожалению, я не могу сделать за вас всю работу, но и этого- вполне достаточно.

По комнате невесомым дыханием пронёсся ледяной ветерок, а меня обдало волной бодрости и свежести, мгновенно вымыв всю дрожь и дебафы.

«На вас наложено благословение Ваша скорость и параметры повышены на 30 процентов. Срок действия: 30 минут.

Удача +5

Ловкость +50

Сила +50

Телосложение +50».

- Используйте то, что нашёл!

И тут же события понеслись диким галопом и с пеной у рта, как лошадь, претендующая на почётное звание фаворита скачек.

Сокрушительный удар разметал дверь на разнокалиберные фрагменты, один из которых, попав мне в грудь, снёс три процента хитов.

«На вас наложен дебаф «Оцепенение». Вы не можете двинуться с места. Время действия 2 секунды».

«Дебаф нейтрализован Божественным благословением ...».

Благодаря тому, что меня зацепило обломком двери, я оказался на полметра дальше от того места, куда мгновением позже метнулась огромная когтистая лапа, оставив глубокие борозды на земляном полу.

В моих руках мгновенно материализовалось копьё. Взглянув на получившиеся характеристики, едва не пропустил следующий удар лапой. Ладно, потом разберусь. Сейчас нужно попытаться выжить.

Удар по лапе вышел смазанным и неуверенным. Копейщик из меня, конечно, как из тазика барабан.

«Вы нанесли урон +90 НР».

«Лютый медведь 69 уровень. 16 000/ 15910».

«Изучен "Рубящий удар копьём".

Поздравляем, вы овладели этим ударом самостоятельно, без помощи наставника.

Ваша сила увеличилась +1».

Мысленно смахнув сообщение, я попытался закрепить успех, но всё пошло совсем не так, как я себе нарисовал в уме. С треском в дверной проем просунулась громадная башка и открыв пасть снова бешено заревела.

«На вас наложен дебаф «Оцепенение».

Вы не можете двинуться с места.

Время действия 2 секунды».

«Дебаф нейтрализован Божественным благословением ...».

Я поудобнее перехватил копьё и со всей силы ткнул куда-то в район медвежьего носа.

«Вы нанесли критический урон +1800 НР».

«Лютый медведь 69 уровень. 14200/ 16000».

Дикий оглушающий рёв, треск стенки избушки, комья снега, уклон от лапы, мелькающие системные сообщения-весь этот калейдоскоп слился в сплошную полосу. Я колот и рубил боковыми движениями, стараясь попасть в глаза. Монстр, пытаясь меня зацепить, использовал громадные лапы с жуткими когтями, которыми владел с потрясающей ловкостью, несмотря на внушительные габариты. Пару раз он попытался достать меня зубами, но натываясь каждый раз на болезненный укол, прекратил эти попытки.

Образовался незримый паритет: я не мог использовать вертикальные удары из-за низкого потолка, а медведь не мог втиснуться в помещение, пока шкала прочности постройки имела значение отличное от нуля. Я вертелся ужом, подпрыгивая, уворачиваясь, методично нанося урон, снимая хиты. Периодически проходил критический урон, но я уже чувствовал, что всё движется наперекосяк.

Тяжёлый удар лапой на миг вышиб весь дух из хрустнувшей груди. Рот наполнился солёным, и я на миг потерял ориентацию в пространстве. Торжествующий рёв доносился толчками, как сквозь ватную подушку.

«Получен урон -148 НР».

«...синхронизация».

«...нейтрализован Благословением ...».

«Получен урон -240НР».

«...синхронизация достигла критического значения. Выполняется перезагрузка».

«Перезагрузка невозможна, вы находитесь в бою».

«Дебаф нейтрализован Благ...».

На миг стало легче, а кровавая дымка перестала туманить обзор. Казалось, меня пропустили через мясорубку, причём сделали это одновременно со всеми костями разом. Подняв голову и поняв, что я стою на четвереньках, я скрипнул зубами. Взгляд зацепился за отломанную рукоять копья. Скользнув внутренним взором в инвентарь и найдя свой осколок, теперь больше напоминающий нож, я почувствовал, что начинаю закипать. И стоило оказываться на пороге смерти, создавая

копье, чтобы сейчас этот переросток одним ударом перечеркнул все мои труды. Зажав сереющими пальцами рукоять получившегося ножа, я из последних сил скользнул к медведю под брюхо, чудом разминувшись с лапой. Со всей силой, на которую был способен, вгоняю под лапу импровизированный кинжал.

«Вы нанесли критический урон +670 HP».

«Вы нанесли рваную рану. Противник будет терять 30 HP каждые две секунды».

«Получен урон -240 HP».

Снова лечу вверх тормашками в сторону лежанки.

- Сука, как больно-то, - моих сил еле хватило, чтобы прохрипеть это, и сознание милостиво покинуло меня под хриплый рёв беснующегося монстра и непрекращающуюся ленту системных сообщений.

«Поздравляем, Мегавайт! Вы получили...».

* * *

- Гена, посмотри на показатели! Похоже «читер», - парень, сидящий за монитором, смотрел сквозь очки с толстыми линзами на выведенные шкалы и графики.

Вышеупомянутый Гена, небрежно махнул рукой:

- Да какой «читер», когда ты их видел последний раз? Наверняка просто резкое перераспределение вычислительных мощностей, не обращай внимания! Или ты хочешь ещё и это в рапорт вносить?

- Ну не знаю, эта «лока» тихая, там по идее не может быть такого движения! - парень засомневался, - Надо бы проверить!

* * *

- Юноша? - голос доносился, как через подушку, - вы долго собираетесь отлёживаться?

Открыв глаза, прислушался к себе. Ничего не болело, более того - жизнь была на максимуме. Стоп. Медведь! Я было дёрнулся, но мужчина, ранее представившийся Лофтом, успокаивающе поднял руку, все прочитав по моим глазам:

- Всё хорошо, успокойтесь. Ваш грозный противник благополучно охотится в Небесных Полях. Признаюсь, честно- весьма удивлён таким поворотом событий, но факты говорят об обратном. Расклад был явно не в вашу пользу, - Лофт восхищённо цокнул языком, - но вы справились, чему я не могу не порадоваться. Примите мои поздравления, это была впечатляющая битва. Когда у меня появятся внуки, я обязательно расскажу им об этом.

- Ты кто такой вообще?

Я не понимал, что происходит и меня это здорово начинало злить. Снова куча вопросов, на которые не у кого спросить ответов.

- Ну я же уже представился. Я - Лофт, - мужчина слегка развёл руки, как бы давая разрешение осмотреть его поближе, - просто случайный странник, волей случая оказавшийся рядом с попавшим в беду юношей. - Ну что, будем знакомы?

Глава 6

Повышение репутации с отдельными НПС, может привести к открытию неожиданных квестовых линий и вариаций сюжетных событий. Скрытые квестовые линии могут быть как циклическими, так и уникальными, которые проходятся единожды.(из Википедии «Даяны I»).

Мысли играли в салочки по моей черепной коробке, отскакивая от стенок и зарождая намёк на мигрень. Какой-то нелепый и неправильный вход в игру у меня выходил. Будто пловец, совершая прыжок с тремя винтами с вышки, вошёл в воду боком, получив при этом сильнейший ушиб, чуть не повлёкший фатальные последствия. И что самое обидное - у меня всегда так. С моей природной везучестью я постоянно умудряюсь находить проблемы там, где их просто априори не может существовать.

Лофт, который как ни в чём не бывало уселся на лавку в избушке, закинув ногу на ногу, облокотившись локтем о столешницу и преспокойно рассматривал меня, тактично давая мне собраться с мыслями и осознать всё происходящее.

«Получен урон холодом -2 НР».

Я вздрогнул. Ну да, костёр погас, я всё в том же тряпье, зиму и мороз никто не отменял. Снова в полный рост встала проблема укрытия. Печально осматривая огромную дыру на месте входной, казавшейся такой крепкой, двери, я прикидывал варианты действий. Я бросил взгляд на поленницу, возле которой всё так же сиротливо стоял топор, о котором я банально забыл в горячке.

«Получен урон холодом -2 НР».

Взяв снова мелких веточек, попутно забросив в инвентарь топор, я по новой снарядил очаг для растопки. Вытащив обломок копья из инвентаря, принялся разматывать полоску ткани, не упуская из вида незнакомца, свалившегося как снег на голову. Я понимал, что если этот Лофт решит мне навредить, то я вряд ли сумею что-то противопоставить персонажу, который может накладывать божественные благословения. Наверняка в запасе у него есть вещи, способные меня смертельно удивить. Да даже то, что он об этой локации знает больше меня, ставило его на пару-тройку ступеней выше. Что примечательно: над его головой всплывало лаконичное «Лофт», без указания уровня. Было, вообще, непонятно, игрок это или «непись».

От лавки раздался сухой щелчок пальцами, а очаг вдруг вспыхнул, будто был предварительно полит жидкостью для розжига.

- Юноша, а вам не кажется, что затянувшаяся пауза совсем скоро перейдёт в разряд неловких, если не сказать - неприличных? - мужчина посмотрел на меня спокойным взглядом и добавил: - Разрешите дать вам несколько советов?

Блин, он ещё и маг!

- Для начала я бы посоветовал вам осмотреть тушу убитого вами медведя, глядишь и что-то полезное найдёте!

А ведь действительно! Я подошёл со стороны головы и снова непроизвольно вздрогнул, свирепый вид зверюги даже уже в горизонтальном состоянии внушал опаску. Осторожно протянув руку и коснувшись густого меха животного, я запустил, видимо, прописанный программистами механизм развоплощения, так как после касания туша превратилась в серебристый объёмный контур, который медленно рассыпался и истаял мириадами искорок, лишь чась которых долетели до земли и до пола избушки.

«Получено: Комплект охотника 1 шт., Малое зелье исцеления 3 шт., Клык люттого медведя 4 шт., Шкура люттого медведя, 2 золотых 25 серебряных монет».

Комплект охотника включал в себя штаны из плотной ткани, куртку, подбитую коротким, но плотным мехом и сапоги из грубой кожи. Как раз то, что мне нужно. Хотя вещи и были «серые» с минимальным набором характеристик, но я и этому был рад. Пожелав «Применить» к каждой вещи комплекта, с удовлетворением отметил, что они оказались на мне, поверх стартового нательного белья. Сапоги, несмотря на грубоватое исполнение, сидели на ноге удобно и отсутствие портянок либо носков не было заметным. Скорее всего, такой предмет вообще отсутствовал в игровой механике.

Я представил себе: «Носки стремительного удара» или «Портянки лютой скорби» и улыбка непроизвольно напозла на лицо.

- Вижу, что вас порадовали находки? - Лофт принял мою эмоцию за проявление радости от выпавшего «дропа», - вам очень к лицу эти сапоги. Почти под цвет глаз.

Чувствую, что общение с этим «штрихом» будет интересным.

Промолчав, я открыл ленту лога:

«Поздравляем, Мегавайт!

Вы получили 3 уровень.

До следующего уровня осталось 6000 очков опыта.

Вы получили 5 свободных очков характеристик».

«Поздравляем, Мегавайт!

Вы получили 4 уровень.

До следующего уровня осталось 10000 очков опыта.

Вы получили 5 свободных очков характеристик».

«...вы получили 9 уровень. До следующего уровня осталось 45000 очков опыта.

Вы получили 5 свободных очков характеристик.»

«Получено: 1 очко характеристики категории "Алмаз"».

«Получено достижение "Убийца Пустоши I уровень".

Теперь в этой локации вы наносите урон на 2 % больше по живым представителям локации.

До следующего уровня убейте ещё 9 существ этой локации».

«Получено достижение "Мангуст I уровня".

Убейте в одиночку противника, превосходящего вас на 10 уровней.

Получено 1 очко характеристик».

«Получено достижение "Мангуст VI уровня".

Убейте в одиночку противника, превосходящего вас на 60 уровней.

Получено 1 очко характеристик, +6 к репутации Охотников Гарконской Пустоши».

От обилия ништяков у меня разбежались глаза. Получается, что я сейчас имел на балансе тридцать пять свободных очков характеристик от повышения уровней и шесть, полученных благодаря достижениям. Оказывается, очень выгодно иметь достижения. Взяв этот важный пункт на заметку, я уже более заинтересовано посмотрел на сорок одну единицу очков, которые немедленно распределил между тремя, как показала недавняя битва, важнейшими параметрами: Силой, Ловкостью и Живучестью. «Алмаз» я решил пока не трогать, совершенно не представляя, для чего он нужен. Нужно посмотреть информацию на Форуме, наверняка там есть ответы. Интеллект! Точно! Вот я олух! Чуть не забыл про не менее важную характеристику. Туда же тоже нужно забросить очков, чтобы не на выходе не получился толстый ловкий танк, с мизерным количеством маны. На магические способности у меня были огромные надежды в дальнейшем.

В итоге «статы» приобрели такой вид:

«Имя: Мегавайт.

Уровень: 9.

НР: 6100 /6100 (+15), МР: 665/665 (3).

Раса: Дроу.

Класс: -

Специальность: -

Профессии: -

Параметры:

Сила – 24.

Ловкость – 24.

Живучесть – 15.

Выносливость – 2.

Интеллект – 12.

Харизма – 3.

Удача – 3.

Скрытность- 2.

Слияние – 25%.

Активные навыки:

Разведение огня – 1.

Владение кинжалами – ученик 5/60.

Пассивные навыки:

Соппротивление магии хаоса 10%.

Соппротивление холоду – 5.

Умения:

"Рубящий удар копьем" - 5/100.

Достижения:

«Убийца Пустоши I уровень».

«Мангуст VI уровень».

Я заметил одну странность. Я совершенно точно помню, что перед глазами мелькали «системки», касающиеся повышения уровня загадочного «Слияния», но кроме повышения процентного значения в характеристиках ничего не было. Я недоверчиво пролистал снова. Ничего нет! Ещё одна монетка в копилку странностей.

- Итак, Лофт! - я решил не откладывать разговор, -Почему ты помог мне? Как ты оказался в закрытой избушке? И что, вообще, происходит?

- Молодой человек, имени которого я так и не услышал...

- Во... Мегавайт

- Весьма рад нашему знакомству, уважаемый Во' Мегавайт, - Лофт подскочил с лавки и с готовностью протянул мне руку, которую я на автомате пожал.

Хм, а рука крепкая, хоть и с тонкой кистью. Наверное, именно такие руки положено иметь любому, уважающему себя, музыканту. Интересно, сколько единиц у него вбухано в Силу?

- Просто Мегавайт, - теперь я внимательней осмотрел своего собеседника, а посмотреть было на что.

Лофт был огненно-рыжий. Я поморщился. Очень не люблю рыжих, сугубо по личным соображениям.

Правильные черты лица и его манера держаться давали повод заподозрить в нём дворянина. И плевать, что я в глаза не видел ни одного аристократа, но в моём понимании они выглядели и держались именно так. Как говорила моя бабушка: «Порода чувствуется по осанке!». А здесь она прям сквозила, решительно пробиваясь сквозь маску весёлого простодушного балагура, каким он хотел показаться.

Неброского цвета одежда не обманула меня своим видом. Она была хорошей и это было видно даже для такого профана, как я. Непроизвольно сравнив её со своей «серой», я вздохнул. Ну ничего, возможность купить хорошую экипировку у меня, надеюсь, появится, не всё же время мне ходить в охотничьем комплекте.

На плечи Лофта был брошен кожаный дорожный плащ, который едва доставал ему до колена. Наверняка очень тёплый. Слово «тёплый» теперь надолго станет для меня самым любимым.

И сейчас этот колоритный персонаж иронично улыбался в ухоженную рыжую бородку и смотрел на меня карим глазом. Второй глаз был зелёный.

- Ты игрок?

Лофт покачал головой:

- Нет, я не пришлый.

- Кто ты?

- А кто ты? – он ответил вопросом на вопрос.

- В смысле, кто? – я растерялся.

- Кто ты? - Лофт повторил вопрос.

Я стоял и смотрел на него, не зная, что ответить на такой, казалось, очень простой вопрос. А действительно, кто я? Игрок? Человек? Дроу? Парень? Кто я?

- Вижу, что-то понял, - он усмехнулся, - ты пока не готов даже себе ответить на этот вопрос. Зачем же ты мне задаёшь вопросы, на которые сам не знаешь ответа?

- Послушай, вот только давай ты не будешь меня сейчас «грузить» философскими диспутами и путать ответами. Лофт, давай по порядку! Итак, как ты оказался в закрытой избушке? Я сам запираю дверь на брус и осматривал всё помещение. Тебя бы я точно заметил, - не удержался я и подпустил сарказма в голос, - Спрятаться в ней негде!

- Скажем так, у меня есть определённые навыки, которые позволяют проникать практически в любое место или помещение, если оно не защищено специальными заклятиями или артефактами.

- Ты вор по профессии?

- Нет, не вор.

- А что за умение такое? - я подумал, что неплохо бы себе такое заиметь.

- Тебе пока рано об этом думать. Ты ещё слаб! - терпеливо, как маленькому, повторил Лофт.

- Хорошо, допустим. Но зачем ты проник в избушку, которая находится посреди леса и вокруг нет ничего и никого, кроме меня и медведя? Сразу скажу, что не поверю, если ты ответишь мне, что ты просто гулял.

- Поверь, в этой местности водятся звери намного опаснее медведя, и без хорошей подготовки и должного опыта лучше с ними не встречаться. Ты скоро в этом убедишься, обещаю.

Это было сказано спокойным голосом, но я почему-то в это поверил безоговорочно. На мои вопросы Лофт и не думал отвечать.

- Через пять - шесть часов, когда солнце коснётся вершины тех деревьев, - он указал себе за плечо пальцем, - тебе нужно оказаться за стенами посёлка, иначе я тебе просто не позавидую! А времени у тебя как раз в обрез.

- Да кто ты такой, вообще, - я снова начал закипать.

- Двигайся сейчас прямо, до выхода из леса, затем оставляя лес по левую руку, держи ориентир на мелкую горную грядку. У подножья есть посёлок. Ты его никак не пропустишь. Если ты не попадёшь в него до захода солнца, тебе лучше самому вскрыть себе брюхо, - последние слова Лофт говорил, размазываясь в туманную дымку, истаивая оставив меня в одиночестве стоять перед развороченной дверью укрытия.

«Получено задание: "С последним лучом".

До захода солнца доберитесь в Мирт.

Ранг: редкое.

Награда: +1 к репутации Охотников Гарконской Пустоши.

Штраф: -5 к репутации Охотников Гарконской Пустоши».

Оглянувшись, я не заметил никаких следов, он исчез, будто просто привиделся мне в горячечном бреду. Исчез, оставив у меня множество вопросов. «Вышел ёжик из тумана, вынул ножик из кармана!». Так и этот: появился, напустил туману и исчез, ничего толком не объяснив. Очень странный и непонятный тип. Лофт вроде и помог мне, но, в то же время, я не испытывал к нему никакого чувства благодарности, так как начал подозревать, что медведь здесь появился неспроста.

Я вышел из избушки, отметив, что на снегу были только следы медведя и мои, которые сейчас змеились за мной.

Следы Лофта отсутствовали.

* * *

Служебная записка куратору проекта:

«В результате проверки на причастность было установлено, что ни монтажная группа, ни руководитель отдела к инциденту никакого отношения не имеют. Сбой произошёл вследствие перезапуска протокола обновления локаций #24365 (Гарконская пустошь). Ведётся проверка ключевых ИскИнов локаций на предмет корректности функционирования. Объяснительные всех фигурантов прикреплены к данному рапорту».

Резолюция куратора:

«О результатах проверки ИскИнов доложить немедленно по завершении. Объекту класса «С» присвоить класс «А+» со всеми вытекающими до особого распоряжения. Установить негласное наблюдение за объектом. Любые вводные в отношении объекта, только после согласования с руководством».

* * *

Потратив ещё некоторое время на восстановление сломанного копья и попутно осматриваясь, отметил абсолютное отсутствие живности, как и тогда, когда только искал эту избушку. Я, почему-то, уверен, что именно этот мишка послужил тому причиной, недаром же он имел шестьдесят девятый уровень, а локация позиционировалась, двадцать первого - шестьдесят восьмого уровня. Не удивлюсь, если окажется, что я завалил местного Царя зверей. Вот будет иронично, когда, прикончив босса локации, одевшись и обзаведясь оружием, я паду жертвой какого-нибудь Суслика двадцать пятого уровня, который станет после этого местной знаменитостью.

Я решил передвигаться маршевым порядком, переходя на бег, когда шкала выносливости поднималась выше середины отметки, и идя шагом, когда она, соответственно падала ближе к нулю. Держась на почтительном расстоянии от леса, чтоб не стать жертвой какого-либо «моба», вдруг выскочившего из чащи, я в то же время внимательно осматривал окрестности, чтобы при возникновении хотя бы подозрения на чёрную точку на белом полотне пустоши, обойти её по широкой дуге, даже не выясняя, заяц это или снова снежный барс. Мне сейчас только не хватало оказаться под вечер голым на круге возрождения.

Знаем, плавали.

Как только я вышел из леса, горная гряда сразу стала видна, изломанными очертаниями заслонив шестую часть неба. Именно из-за густого переплетения крон лесных исполинов, я не мог созерцать её вершины, накрытые белыми шапками белоснежного снега. Такой ориентир ни с чем не спутаешь. По моим прикидкам я бежал уже четвёртый час, порядком успев устать от однообразия пейзажа.

Лишь один раз мне навстречу выскочил длинноногий олень тридцатого уровня, который, испуганно отпрянув от меня, длинными грациозными скачками скрылся в чаще, наверняка испугавшись меня не меньше, чем я его от неожиданности. В свою очередь, шарахнувшись о рогатый силуэт, я заметил серый указатель «Олень лесной. 30 уровень». По всей видимости, пока я не нападу первый, он не «сагрится» на меня.

Это радует.

Увидев вдалеке посёлок, а ничем иным это обнесённое крепкой каменной стеной поселение быть не могло, я обрадованно вздохнул. Оставалось минут десять, чтобы добраться до ворот. Я смог, я добрался, и меня никто не отправил на «респаун». Неужели у меня всё получилось, и я смогу хоть ненадолго перевести дух? Опровергая эти радостные мысли, сзади раздался многоголосый волчий вой, от которого мгновенно застыла кровь в жилах.

Ускорив бег, насколько это было возможно, выжимая последние единицы из шкалы выносливости, я понимал, что не успеваю. Бросив взгляд назад, увидел с полдесятка поджарых серых молний, которые стремительно сокращали расстояние, грозясь настигнуть меня в аккурат перед воротами,

которые были закрыты. Ударившись в ворота, я заколотил в них руками:

- Откройте! Люди, впустите!

Металлические, основательные, с серыми, похожими на серебряные, вставками ворота даже не пошатнулись, внушая уважение своей основательностью и монументальностью

Бессильно выдохнув, повернувшись к надвигающейся серой смерти, я взял копьё наизготовку, намереваясь продать свою жизнь подороже:

- Ну, давайте, твари! - я скрипнул зубами и попытался принять положение поустойчивей.

Оскаленные пасти и горящие глаза уже были отчётливо видны, неотвратимо приближаясь ко мне. Тень, взвившись в воздух, прыгнула на меня, намереваясь сбить меня с ног, целя мне в горло.

Крепкая рука, схватив меня за воротник куртки, буквально втащила в открывшуюся калитку сбоку ворот, и последнее, что я видел перед захлопнувшейся калиткой, это пасть огромного волка, которая бессильно ударилась о радужную оболочку защитного поля посёлка, разбрызгав пену и слюни.

Глава 7

Личная репутация с неигровым персонажем - это новшество в игровой механике Даяна I. При получении нужного количества очков репутации с НПС, последний - выдаёт сгенерированный секретный квест либо цепочку квестов, которую можно получить только при соблюдении определённых условий и совпадения некоторых факторов...(из описания механики «Даяна I» (только для внутреннего пользования отдела разработки)).

Лиель мчалась со всех ног, стремясь успеть в лавку трав мастера Фолиуса, причём сделать это до того, как он прикажет подмастерью закрыть ставни на окнах. Ей не хотелось подводить Поляну, которая просила купить ингредиенты в лавке, равно как и признаваться ей в том, что она совсем забыла о её поручении и только случайный взгляд на корзинку, стоявшую в сенях, напомнил ей об этом.

Травяные сборы мастера были самыми лучшими и качественными в Мирте, и хоть Поляна втихую ворчала под нос, поминая чьи-то кривые руки, думая, что не будет услышана, но за ингредиентами для своих зелий, отправляла только к Фолиусу.

- Светлых дней, мастер! - Лиель закрыла за собой дверь, которая снова мелодично звякнула колокольчиком, и почтительно склонила голову, обозначив приветствие.

- А-а-а, светлых дней и тебе, Лиэль! - старый эльф по-доброму улыбнулся ей, выходя из каморки за стойкой навстречу юной посетительнице.

- Ну, что там у тебя сегодня?

Девушка достала из кармана сложенный вчетверо лист грубой сероватой бумаги и развернув его, положила на стойку перед эльфом.

- Так-так: Суховой равнинный - две меры, Белый Полозник- одна мера, корень Седоцвета, сбор лечебный для отвара... Полёвка... хм, - Фолиус перевёл сочувствующий взгляд на Лиель.

- «Зелье восстановления»?

- Угу, - понуро кивнула Лиэль, - отец вчера четыре круга заставил сделать на Полосе!

- Ого, это что же ты такого снова учудила, что Рамон так осерчал? - удивился Фолиус.

Лиэль, замявшись, всё же сказала:

- Я с охоты сайму принесла, вот он и взбеленился. Если бы не Поляна, он бы, наверное, и выпорол. А так - не стал.

- Ну. Сайму. Но я всё равно не понимаю с чего он взъелся на тебя? А что звено сказал? - эльф спросил и замолчал. Видимо, понимание пришло к нему, и поэтому Фолиус уточнил:

- Лиэль, сколько вас было в охотничьем звене?

Девушка не проронила ни слова, опустив глаза.

- Всё понятно, - эльф осуждающе качнул головой, - Ох и доиграешься ты когда-нибудь!

- Ну почему вы думаете, что я поступила безответственно? Я что, неумеха какая-то? Я зашла с подветренной стороны, на мне был скрывающий полог, куча накопителей на все случаи, охотничий маскхалат, - девушка начала доказывать Фолиусу свою правоту, перечисляя доводы, которые должны были свидетельствовать в её пользу.

- Лиэль, я прекрасно могу понять Рамона. Понимаешь, в чём дело... Если бы эта сайма нужна была тебе для того, чтобы выжить, а у тебя не было другого варианта, кроме как, добыть себе пропитание или умереть, то ты в своём праве. А так, это просто глупое хвастовство, бахвальство взбалмошного подростка, мол посмотрите какая я ловкая и справная. Я сделала то, на что ходят звеном. Выше меня только вершины. Это в крайней степени безрассудно! - эльф развёл руками. - Пойми, каждый отец старается уберечь своё дитя, пусть это и выражается в чрезмерной опеке. Просто попытайся его понять! Даже самым удачливым гордыня часто застилает глаза пеленой мнимого бессмертия и всемогущества. От неё погибло больше охотников, чем от когтей нежити в Декаду Набега.

- Спасибо вам, мастер Фолиус, - девушка снова склонила голову, - Знаете, я, пожалуй, пойду!

Подхватив корзинку, она толкнула дверь, впуслав в помещение клуб пара и выскользнула в морозный вечер, снова заставив пропеть мелодичный колокольчик над дверью.

Девушка шла, погруженная в свои мысли, изредка здороваясь со знакомыми, которые встречались ей, так же, как и она, спешащие по своим делам. Перехватив корзинку поудобнее, она снова погрузилась в тревожные мысли.

Ну вот почему ни отец, ни Поляна, ни даже вон добрый мастер Фолиус не хотят её понять? Все лезут со своим авторитетным мнением и знанием, как поступать и жить, поучают, и поперёк ничего не скажешь. Никто и слушать не станет! А меня кто-нибудь спросил?

Внезапно налетевший порыв ледяного ветра навевал мысль о необычайно уютном уголке в таверне, за большой чашкой подогретого вина с набором пряностей, которые заставляет озноб бесследно раствориться. А если сестра поближе к очагу, то на часик можно и задержаться, разгоняя мрачные мысли и слушая местные сплетни.

Правда, поход в трактир слегка омрачался тем, что его владелец, с некоторых пор неровно дышал к девушке и проявлял в её сторону явные знаки внимания. То цветов принесёт, то вечерами зовёт на выступления местных музыкантов в трактире, будто она их никогда не слышала и не видела. Из-за этого она старалась не встречаться с ним без особой на то нужды, не зная, как реагировать на его ухаживания.

«Ладно, посмотрим по ситуации», - подумала девушка и повернула к трактиру. Трактирщик был человеком уважаемым, так что обижать его не хотелось, но и ответить взаимностью девушка не могла никак.

Не по душе он ей был.

* * *

- Везучий ты, нелюдь! - на меня смотрел кряжистый воин, который, подняв удивленно брови, покачал головой, - это же надо, прямо перед воротами чуть не схарчили!

«Получено задание: "С последним лучом".

Добраться до захода солнца в посёлок Мирт.

Статус: Выполнено.

+1 к репутации Охотников Гарконской пустоши».

- Спасибо вам огромное, - поднявшись с земли, я сначала хотел отряхнуться, но вовремя одёрнул себя. Это же игра!

Блин, игра - не игра, а, казалось, что сердце сейчас выскочит. Адреналина полные штаны!

- Спасибо, в кармане не звенит, - ухмыльнулся воин, который меня и затащил за шиворот, как кутёнка.

- Ты откуда такой взялся? Из Пригорного? - он всмотрелся, потом разочарованно плюнул, - Вот, демоны! Пришлый? Давно вашего брата здесь не видывали! Тебе-то чего нужно в Мирте, нелюдь?

Я начал понимать, что, имея на данный момент отрицательное значение репутации с хуманами, меня спасла только «репа» Охотников Гарконской пустоши, которая составляла +7. В противном случае, меня бы порвало зверьё прямо перед воротами посёлка, и, уверен, ни один из местных даже не почесался бы, не говоря уже о «помочь».

- Так вышло! Как бы там ни было, но ещё раз - спасибо, - я решил быть вежливым, несмотря на явно презрительное отношение, - Скажите, а есть в посёлке трактир или таверна?

- Есть, но не про твою честь! Выгоню тебя вон, - воин снизошёл до ответа.

- Это ещё чего? Не пустят? - удивился я.

- Почему...- сделал он паузу, - Пустят! Но ровно до того момента, когда зайдёт речь об оплате ночлега или кормёжки, - воин ухмыльнулся, - Именно в этот момент Ставр и вышвыривает вашего брата, ибо монет в кошельке у вас отродясь не водилось, а попрошайка у себя в заведении он не привечает. И я скорее поверю в то, что ты сын нашего старосты, чем в то, что у тебя есть деньги.

- Ладно, сам найду! - решив не распинаться перед стражником, я спросил, - а сколько в трактире стоит кружка пива?

- Дык, два медяка, - воин скучающе пожал плечами, теряя ко мне интерес.

Я понимал, что это ненужный выпендрёж, но всё же шагнул к нему и вложил в руку две монеты:

- Спасибо, - поблагодарил я его в третий раз и повернувшись зашагал вглубь посёлка.

Ну а что? Знай наших. А то ты гляди, пришлые все без денег! Мне доставило удовольствие увидеть его весьма удивлённую физиономию.

«+5 личной репутации с Нисом Болтуном».

- Никуда не сворачивай и упрёшься в трактир. Как прочтёшь на вывеске «Старый Демон», значит пришёл, - донеслось мне в спину.

Улицы в Мирте были широкими, выложенные каменной брусчаткой, которая вплотную подходила к таким же каменным шершавым домам, почти все из которых были двухэтажными. По обеим сторонам улицы деловито расположились фонарные столбы, которые пока были погасшими. Интересно, их зажигают фонарщики, или всё решается с помощью магии?

Потянув на себя добротную толстую дверь, даже не скрипнувшую на массивных тёмных петлях, я вошёл в высокое светлое помещение, подспудно ожидая увидеть здесь классический и знакомый по фантастическим книгам трактир. Каково же было моё удивление, когда взгляду открылся чистый зал, в котором от трактира были только нарочито небрежные тяжёлые столы. Никаких лавок, везде стулья. Под потолком висело несколько сгустков яркого света, которые являлись самыми настоящими магическими светляками. Отдельное внимание привлекала огромная стойка с толстой отполированной столешницей, за которой и возвышался, по-видимому, хозяин трактира, с внешностью, больше подходящей вышибале, нежели бармену, работу которого он сейчас и выполнял.

Проходя сквозь зал, заметил несколько групп отдыхающих людей. Одни неспешно потягивали пиво, не иначе, как после трудового дня, другие - шумно спорили, размахивая руками. Как в салуне прямо! Не хватает пары дерущихся ковбоев, которые будут вносить законченную гармонию в местный колорит и пьяного исполнителя, терзающего подрастроенную гитару, извлекая с помощью непослушных пальцев тягучую музыку в стиле кантри.

- Приветствую вас! - у стойки я, не стесняясь, рассматривал огромного мужика, над которым витала серая надпись:

«Ставр Демон. Хозяин трактира. 58 уровень».

- Хочу снять у вас комнату. Сначала на пару-тройку дней, а потом как пойдёт! - наглеть так наглеть, подумалось мне, пока я глядел на медленно краснеющее от ярости лицо Ставра, краем уха отмечая подозрительно притихший зал.

Вперив в меня взгляд, в котором исчезало всё человеко - и дроу - любие, он неожиданно спокойным голосом, который никак не вязался с его бешеным взором, сказал:

- Конечно, милсдарь, как пожелаете! Сутки - серебряный, если с питанием, то ещё полсеребрушки в день!

Я с каменным лицом выдержал паузу и, припечатав к стойке золотой, как можно уверенней сказал, подпустив в голос скупающие нотки:

- Тогда на седмицу, уважаемый! С питанием, естественно! - я вопросительно глянул на Ставра, - И я бы хотел сейчас посмотреть на свою комнату!

Разработчики Даяны сделали хорошую вещь для всех игроков, не став вводить в игру такой параметр, как «Сытость» или «Голод». Хочешь - ешь в игре, не хочешь - можешь не тратить деньги. Дело твоё. И не нужно бегать, желая срочно что-то сожрать, ибо как только полоска сытости подойдёт к нулю, ты улетишь на «респаун». Представляя себе тех игроков, которые попадали в эту локацию, уже в дрожь бросает. А если бы они ещё и дохли от голода здесь...

Помимо отсутствия отрицательных эффектов, здесь присутствовали положительные. С помощью еды можно было повысить просевшую полоску «хитпоинтов», а если еда приготовлена кем-то, неважно игроком или НПС, с прокачанной «Кулинарией», то и получить кратковременные повышения характеристик и различных эффектов.

«+ 5 личной репутации со Ставром Демоном».

- Удивил, ничего не скажешь. С кем повстречался в пустоши, что деньгами обзавёлся? - Ставр прищурил глаз и уже по-новому взглянул на меня, - по тебе не скажешь, что, вообще, можешь там от кого-либо отбиться. Да и одёжка на тебе справная.

- Да так, мелочи, - как можно небрежнее сказал я, - с медведем. От него и одёжка, и денежка.

«+ 5 личной репутации со Ставром Демоном».

- Послушайте народ, а у нас тут герой, оказывается. Один на один встретился с медведем и вышел победителем из схватки, - Ставр повысил голос, чтобы его слышали все в зале.

Многоголосый хохот грянул в оглушительной тишине неожиданно, подобно выстрелившей Царь-пушке. Больше всех хохотал Ставр, который, держась за стойку, уже начинал всхлипывать:

- Ну, уморил ты нас! Ха-ха-ха! Медведя он встретил!

- А может то дракон был, а не медведь? - выкрикнул кто-то из зала скрипучим голосом, - или «архилич»?

Зал снова зашёлся в смехе.

Мне стало настолько обидно, что я сначала немного опешил. Блин, я же его действительно убил, медведя этого. Да с чужой помощью, в виде благословения, да, с масштабируемым оружием, но убил же.

Я вытащил из инвентаря медвежий клык и бросил на стойку перед Ставром:

- А это ты видел?

Трактирщик, отсмеявшись, взял клык, покрутил в руках и бросил обратно:

- Таких и я в лесу найти могу, невелика честь!

- А у меня и шкура есть и ещё три таких клыка, - меня уже несло от незаслуженной обиды.

- Значит так, нелюдь! Ты сам можешь потешаться над собой, но нас-то не держи за скоморохов. У нас на медведя не меньше, чем малым звеном ходят, - трактирщик бахнул по стойке рукой, - а ты нам тут небылицы рассказываешь.

- Я. Убил. Медведя! - отчеканил я, глядя ему в глаза.

- Если ты действительно завалил этого медведя, то предлагаю пари. Если выследишь и найдёшь того, кто у меня с заднего двора курей таскает, и я тебе поверю. Если нет: чтобы в моей таверне и ноги твоей не было, ибо лгунов я на дух не переносу! Это понятно?! - Ставр, буквально прорычал эти слова.

Ненавижу, когда на меня орут. Сразу включается защитная реакция и мне становится плевать, кто передо мной. Мою лодку неуравновешенности продолжало нести по реке куража, собирая все речные пороги:

- А давай! Только когда я справлюсь... Не если, а когда! - я тоже повысил голос, - ты перед всей таверной признаёшь, что был неправ и извинишься! И само собой, что седмицу я буду жить здесь бесплатно! Ну, что идёт, или боишься?

Свиристое лицо Ставра не предвещало мне ничего хорошего, но у меня уже зашкалил «борзомер», а инстинкт самосохранения, помахав ручкой, скрылся за углом.

- Седмицу бесплатно? А ты ничего не перепутал, нелюдь? - трактирщик уже нависал надо мной утёсом. Казалось, ещё миг и он не сдержится, а залепит мне ручищей, которая больше была похожа на кусок оглобли, чем на руку трактирщика.

- Ставр, а что ты теряешь? Ты же уверен, что парнишка лгун? Тогда и бояться тебе нечего! - неожиданно звонкий девичий голос прозвучал в образовавшейся тишине. Из-за стола в зале поднялась девушка и подошла к стойке, плавно обогнув несколько стульев.

- Ты-то зачем сюда лезешь, Лизель? - поморщился как от уксуса Ставр.

- Ну, наверное, потому, что этот парень не выглядит лгуном! - девушка вопросительно подняла бровь и оценивающе глянула на меня, - А ты ни с того, ни с сего поставил на него клеймо вруна. А может он и правда убил медведя, тебе откуда знать?

- А вот и посмотрим, врун он или нет! - ответил с угрозой трактирщик повернулся ко мне, - Ну? Пари, нелюдь?

«Получено задание: "Я не лгун".

Доказать Ставру делом, а не словом, способность справиться с неизвестным противником.

Награда: 11000 опыта,

+5 репутации Охотников Гарконской Пустоши,

+5 репутации Ставра Демона.

Дополнительная награда: Прилюдное извинение Ставра перед вами,

Бесплатное проживание с питанием в таверне «Одинокый Демон» на срок- 1 седмица.

Штраф: - 100 репутации Охотников Гарконской Пустоши

-25 репутации со Ставром Демоном».

Да твою же дивизию и по прямой через два батальона! Прочитав условия квеста, я мысленно застонал, понимая, что только что сам, добровольно вырыл себе могилу. Ну какого, скажите, мне нужно было выпендриваться? И кому я лучше сделал? Герой, в заднице с дырой!

И козе понятно, что если я сейчас не смогу выполнить этот квест, то о личной комнате и ночлеге я могу забыть, как и о положительной репутации Охотников. Да меня же просто затравят здесь. Впору было выть и начинать драть со своей дурной головы волосы. Ну что, Гроза Медведей, снова встрял?

«Принять: Да / Нет?».

Куда теперь деваться:

«Да».

Глава 8

В игре изначально было скрыто множество возможностей как для прокачки группой, так и для сольного совершенствования навыков. По данным отчётов, с некоторых пор стал проявлять себя необычный фактор. Один и тот же квест, уникальный он или циклический, может иметь множество вариаций разрешения и закрытия, вследствие чего прописанный квест может самостоятельно измениться. Это обусловлено самими НПС, которых с каждым днём функционирования «Даяны I», всё сложнее отличать от игроков, причём поведенческие матрицы первых не менялись с момента запуска Игры.(из доклада руководителя отдела тестирования).

«Вы вошли в личную комнату. Желаете сделать местом возрождения? Да / Нет?».

«Да».

«Данное место не удалось сделать местом возрождения. Недостаточно средств на вашем игровом счёте. Внесите нужное количество денежных средств и повторите попытку».

Сколько? Да ладно! Вы сейчас серьезно? Пятьсот тысяч? Полмиллиона золотых?

В денежном эквиваленте это чуть ниже стоимости самой капсулы. Никогда бы не подумал, что это настолько дорогое удовольствие, хотя не признать его удобства было бы чистым упрямством.

Кстати, нужно прояснить вопрос с местом возрождения в целом и выяснить, есть ли круг в самом посёлке. Совершенно не хочется снова бегать в неглиже неизвестно откуда на потеху всему посёлку в случае неудачного развития событий, при выполнении квеста. Умирать здесь очень больно, да и страшно, в чём я успел убедиться. Да и неизвестно, впустит ли меня Нис Болтун снова.

Личные комнаты в «Даяне I» были местом неприкосновенным, в них не мог попасть никто, кроме владельца. Это было прописано игровой механикой и являлось незыблемым постулатом. Она служила своеобразным складом добытых вещей, личным кабинетом и точкой входа на местный аукцион. Можно было даже по отдельному прайсу воспользоваться различными дополнениями, такими как: мебель любого вида и фасона, стеллажи для хранения добытых вещей, сундуки (для них же) и даже манекены для разных видов экипировки. Можно было сделать здесь точку привязки, что мне и предложила система. И, несмотря на то, что это давало колоссальное преимущество, но за такие деньги - увольте.

Пробежав ещё раз условия выполнения задания Ставра, я задумался. Никакой конкретики описание не несло, поэтому вариантов здесь было множество, начиная от какого-нибудь пса, который любит полакомиться свежим куриным мясом, заканчивая самим трактирщиком, у которого, вообще, никто ничего не воровал, а задание он придумал.

Перед тем как подняться на второй этаж в личную комнату, я попытался поговорить с девушкой, которая вступилась за меня перед Ставром, но получил только равнодушный взгляд, из-под приподнятых бровей. Эта Лиэль не горела желанием общаться от слова: «совсем». Очень похоже, что вмешалась она по причине, не имевшей ко мне ни малейшего отношения. Просто подвернулся случайно и послужил поводом для того, чтобы подпустить шпильку в сторону Ставра. А у меня же талант оказываться всегда в «нужном» месте.

Сбросив в комнате трофеи, доставшиеся мне от мишки, я направился на выход из трактира:

- Ставр, а скажите, есть ли у вас в посёлке круг возрождения? - я решил облегчить себе поиски.

- Есть, конечно. Ступай ближе к центру посёлка, там выйдешь на торговую площадь. Вот как окажешься на ней, сразу его и увидишь, - он ухмыльнулся, - а ты сразу прикидываешь, откуда тебе бежать назад в таверну, если что? И не «если», а «когда», - Ставр ловко вернул мне моё высказывание.

- Спасибо, - процедил я, решив игнорировать его подколки.

Я пожелал нажать на жёлтый конверт, который мелькал в верхнем левом углу моего взгляда, если можно так выразиться о моём поле обзора, и уже долгое время отвлекал внимание.

«Получено дополнение к заданию "Я не лгун": Расспросить Ставра о ночном воришке, выяснив все подробности».

Оказалось - всё просто и непросто одновременно. Раз в два-три дня, трактирщик недосчитывался одной единицы домашней птицы. Никакие выставленные капканы не дали положительного результата в поимке загадочного грабителя, как и различные силки или куски мяса, щедро приправленные ядом.

Всё было тщетно. Птица продолжала пропадать уже третью седмицу, а того, кто её угаскивал, Ставр

так и ни разу не смог увидеть. Мало того, никаких следов он так и не смог найти. Куры, будто, телепортировались со своего сарая, куда каждый вечер они заходили на ночлег.

Получив эти крохи информации, отметив, что знак вопроса исчез, сменившись на серую метку невыполненного квеста, я отправился на поиски Круга возрождения, который разыскал довольно быстро. Трактирщик точно описал местонахождение, и честно говоря, здорово сэкономил мне время, так как вспоминая «олдовские» РПГшки, я бы начал поиски с кладбища, где обычно они и располагались в тех играх. С одной стороны, никто не видит твоего позора, а с другой стороны, снова скакать с кладбища на место битвы и поднимать выпавшую экипировку. Да, точка возрождения в личной комнате - это реально круто, так как никто не знает, побывал ты на аукционе, или зализывал раны после очередного «респана». А если у тебя в запасе есть несколько комплектов экипировки, то «стриптиз» вообще исключается из твоего распорядка дня.

Увидев идентичную каменную площадку, с которой уже встречался после первой смерти, меня невольно пробрала дрожь.

«Вы хотите привязать точку возрождения к «Посёлок Мирт, локация Гарконская Пустошь?»:

Да / Нет?».

Подтверждаю выбор и понимаю, что одна проблема решена. Я осознал, что за ворота меня насильно никто уже не выгонит. Для этого всего лишь нужно выполнить этот свалившийся на меня квест. Всего лишь...

Решив на сегодня закончить игровую сессию, я вернулся в трактир. Взглянув на одиноко валяющуюся на полу шкуру медведя, нажал «Выход», решив поискать помощи на Форуме.

Нет, я понимаю, что надежда умирает последней, но даже втайне лелея надежду, я знал, что ничего не обнаружу на Форуме. Это же просто: ни один игрок не взял в той «локе» ни одного квеста. Даже у меня совпало несколько несвязанных между собой факторов: медведь, найденное оружие, поднятие репутации, первый квест от Лофта...

Кстати, а почему мне не дали достижение за то, что я выполнил первый квест в этой спятившей локации? Значит - я был не первым!

Стоп. Но ведь это уже второй квест? Первый выдала система, приказав найти решение проблемы холода. Второй уже - от Лофта, и от Ставра, выходит - третий! Тогда возникает ещё больше вопросов.

Так вот: к этим факторам добавить моё желание выпендриться, прибавить вспыльчивость трактирщика и медленно подмешать вовремя появившуюся девушку. Получается, не будь в этой цепочке хоть одного звена - результат я бы не получил. Бедлам какой-то творится в этой Пустоши.

Получается, что и выход из Гарконской пустоши можно найти и это не закрытая зона? Ну а что? Вдруг я выполню задание какого-нибудь старого Охотника, а тот возьмёт и обучит меня созданию порталов. Если размышлять в таком ключе и далее, то можно ставить под сомнение всю остальную концепцию. Вот уж точно: никому не верь, и тебя никто не обманет!

На минутку хандра оставила меня, а я смог вполне искренне улыбнуться, убедив себя, что не всё так и плохо в моём положении. Сейчас нужно изловить вора и доказать трактирщику, что со мной можно иметь дело, а там - будем посмотреть. Приступить к выполнению задания я хотел завтра ближе к вечеру, чтобы успеть осмотреть место происшествия, благо квест неограничен по времени. Мне кажется, что таинственный воришка всё равно оставил следы, или улики. А сейчас нужно выполнить свои обязанности, поскольку задачи бета-тестера с меня никто не снимал.

Включив в новой вкладке браузера музыку для фона, приступил к написанию отчёта Марковичу, в котором попытался отразить всё произошедшее со мной, отбросив все свои догадки и предположения, излагая сухие факты. На составление отчёта пришлось потратить около двух с половиной часов, но зато смог вздохнуть спокойно, сняв с плеч на пару дней груз ответственности. Писанина - это та самая ложка дёгтя в этой медовой работе, но раз в два-три дня можно и потерпеть.

Взяв в руки сотовый, отметил, что пока я был в игре, у меня два пропущенных звонка от Леонида Марковича. Я перенабрал абонента:

- Алё... Да... Добрый вечер, вы мне звонили... Да, в капсуле был... Завтра? Хорошо, а в какое время? ...Да. Непременно буду... Спасибо, тогда до завтра!.. И вам хорошего вечера! - я нажал кнопку отбоя на мобильном.

Придётся завтра ехать в «Нью-Вирт». Начальство хочет видеть меня пред свои светлы очи.

* * *

- Иван Валентинович, с самого начала он пошёл не по сценарию, - стоящий перед столом мужчина подал неприметную тёмную папку сидящему за столом седовласому, который был хозяином кабинета.

- Не нужно обширного доклада, - седовласый собрал лесенку морщин на высоком лбу и озадаченно посмотрел на говорившего, - давай своими словами, суть. Я хочу просто понять, как так получилось. Что с этим делать - решим позже.

- При регистрации нового игрока, который устроился к нам бета-тестером, система самостоятельно сгенерировала ему персонаж, параметры которого - одно из условий запуска этого сценария. По нашему мнению, парень даже не имеет представления, куда он, вообще, влез.

Это можно подтвердить тем, что первый «моб», которого он сумел как-то одолеть, является одним из ключевых «рейдбоссов» в цепочке сценария, до которого, в лучшем случае, добираться - месяц, - мужчина развёл руки, - а он просто пришёл, и сломал результат работы гейм-мастеров и аниматоров, которые угробили на этот проект полтора года.

- На этого монстра рейд должны собирать по условиям квеста, а этот, я даже не знаю, как его назвать, пришёл и просто вынес его в одно рыло. Соло! Со своим вторым уровнем, - говоривший в переизбытке чувств слегка повысил голос, на что седовласый поморщился, но не сказал ничего.

- По имеющимся у нас данным, тестер получил мощный «баф», который не смогли идентифицировать наши специалисты. Одно можно сказать точно - воздействие, схожее по параметрам на божественное благословение либо проклятье. Мы пока анализируем «логи» его сессии.

Седой задумался, постукивая пальцами по полированной столешнице. Достав из пачки, лежащей на ней, сигарету, он щёлкнул зажигалкой. Сизый дым медленно поднялся под потолок и расплылся, окутав аляповатую бронзовую люстру.

- Твои предложения, Лёня?

- Я пока не знаю, но то, что точка невозврата пройдена, это факт! Он за два дня такого наворотил, что запланированный сценарий оказался под угрозой срыва. Это уже не отмотать. У нас же давно всё анонсировано, - Леонид Маркович плюхнулся на стул и откинул голову на спинку, закрыв на мгновение глаза.

- Значит так! - седой веско ронял слова, - делай что хочешь, увеличивай ему зарплату, уменьшай ему нагрузку, нагружай его обязанностями, мне плевать. Главное - он должен быть лоялен только нам и выполнить всё то, что мы ему скажем. Как хочешь его мотивируй, но об истинном положении вещей он не должен знать вообще. Это понятно? Ты можешь вообще себе представить, что будет, если всплывёт информация о сбоях в ключевой «локе»? Нас же с говном сожрут и не подавятся.

- Иван Валерьевич, конечно, я понимаю!

- Мы должны знать всё, что происходит с ним на этой долбанной пустоши!

* * *

На следующее утро я пил свежесваренный кофе, выборочно пролистывая разделы Форума «Даяны I». Оказывается, что при получении квестов на убийство или избавление от напасти, -нежити, -крыс, - врагов (нужное подчеркнуть), совсем необязательно бросаться грудью на пулемётную точку и героически подыхать, стремясь одолеть супостатов. С нежитью может справиться нанятый некромант, с крысами - яд или ловушки, с врагами - более сильные друзья. Всё зависит от полноты налитого стакана, в данном случае - от организаторских способностей, финансов и смекалки.

Первым постом данной темы стала запись годичной давности за подписью некоего МамкинДодик, который написал, что при сдаче квеста на профессию охотника, ему нужно было добыть двадцать волчьих шкур.

И что он сделал, как думаете?

Он решил их просто купить у игроков уровнем выше и крайне удивился, когда «непись» приняв шкуры - закрыл ему квест, а МамкинДодик получил вождеденную профессию охотника.

Дальше шёл «срач» на тему: «Реально мамкин додик» и рассуждения: «А чо, так можно было?», которые я пролистал и не стал углубляться. Главное у меня отложилось в голове.

Допив кофе и начав собираться, я всё равно прокручивал в голове варианты решения задачи, которая уже не казалась такой неподъёмной. Закрыв двери, я выдвинулся в сторону своей работы.

Сегодня здание «Нью-Вирт» напоминало разворошённый муравейник, в который, то и дело, кто-то тыкал палкой, внося ещё больший хаос. Все куда-то бежали, спешили, спорили. В лифт, к слову, я еле втиснулся. Сразу в голове возникла ассоциация с маршруткой в час пик, у которой интервал час. В который раз возблагодарив отдел тестирования в лице Леонида Марковича, который сказал о возможности работы из дому, я, наконец, оказался на своём тринадцатом этаже и покинув лифт с чувством облегчения, оставив там ещё с полдюжины жмущихся пассажиров, которым выше.

Постучавшись в кабинет руководителя, я услышал: «Войдите», и потянул на себя дверь.

- Здравствуйте, Леонид Маркович!

- О, Владимир, - руководитель отдела поднялся из-за стола, - вы как раз вовремя. Хорошо, что приехали пораньше. Присаживайтесь! Ну? Как первые впечатления от игрового мира, давайте, делитесь впечатлениями?

Я, пожав плечами, ответил:

- Если честно, то сначала было очень сложно, временами даже страшно. Всё-таки реалистичность зашкаливает. Сейчас вроде вышел к населённому пункту, получил квест. Думаю над его прохождением. Вроде всё.

- Владимир, послушайте, - лицо у Леонида Марковича было немного недовольным, - я прочитал ваше письмо о нелепой игровой ситуации, в которой вы очутились и у меня к вам есть маленькое замечание. На будущее запомните - все замечания, пожелания, недовольства или, наоборот, предложения должны ложиться только на мой стол и только в рукописном варианте.

Я почувствовал, как у меня краснеют кончики ушей:

- Простите, я же ничего... - но был перебит начальником:

- Давайте так... На первый раз мы замнём этот инцидент, но о последующих отчётах я всегда узнаю первый. Договорились?

- Да, конечно. Я все понял, - блин, сам мог догадаться не прыгать через голову непосредственного начальника.

- Ну вот и славно, - Леонид Маркович бодренько просеменил к сейфу, из которого достал лист бумаги, - а теперь ознакомьтесь с вот этим, - затем достал журнал красного цвета, и раскрыв, пододвинул ко мне, - и поставьте свою подпись здесь и вот здесь.

Я сначала бегло пробежался по тексту, недоверчиво взглянул на начальника и прочёл более внимательно. Выходит, что на время проведения тестирования локации, в которую я попал, моя зарплата увеличивается почти вдвое. Обусловлено это тем, что фильтр псевдоболевых ощущений выкручен до предела, а денежное довольствие, вроде как, компенсирует этот факт. Также я должен снова поставить роспись в документе о неразглашении с очень жёсткими штрафными санкциями в случае нарушения.

Закрыв журнал и убрав его в сейф, не забыв и лист приказа, Леонид Маркович вытащил стопку листов А4 и вместе с ручкой подал мне:

- А теперь, пожалуйста, изложите весь игровой процесс и прогресс сначала и по сегодняшний день! Старайтесь ничего не упустить. Как закончите, потом зайдёте в бухгалтерию. Там получите «вступительные», как их у нас называют, и можете быть свободны до следующего звонка.

По моим прикидкам прошло два часа, прежде чем я закончил с этой тягомотной писаниной. Вздохнув с облегчением и попрощавшись с начальником, я пошёл искать злополучную бухгалтерию, которая обнаружилась тремя этажами ниже в самом конце широкого коридора.

- Фамилия? - кажется работники бухгалтерии везде одинаковы и отдают вверенные им финансы с таким осязаемым недовольством, что тебе начинает становиться неловко оттого, что ты вынужден брать у них свои деньги.

Снова расписавшись, но уже в других ведомостях, я покинул здание бизнес-центра.

Глава 9

Псевдоболевые ощущения – это ощущения возникающие, из-за возбуждения центральной нервной системы и ряда нервных окончаний, которые отвечают за проявление реакции при нанесении физических повреждений реальному телу человека. Редким исключением может выступать возникновению фантомных болей, вступая в закономерный диссонанс с фактическим состоянием физического тела игрока.(из доклада).

Пока я добирался домой, в голове всё время мелькали различные варианты решения этого, уверен, нелёгкого квеста. Сама локация подразумевала то, что будет нелегко и исключала простые пути решения.

«Вход».

Прежде чем приступить к выполнению, следовало осмотреть «место преступления», о чём я и сообщил Ставр, который хотел услышать от меня, когда я приступлю к поимке.

Тот поворчал, но больше для вида, и провёл меня на задний двор. Двор представлял из себя широкий загон, обнесённый каменным ограждением, в котором деловито бродила домашняя живность.

- А когда пропажи случались, - я начал задавать вопросы, - днём, вечером, ночью?

- Вечером я загоняю всех по своим загонам, - трактирщик ткнул ручищей в сторону построек, - а утром, когда птица выходит, то одной я и недосчитываюсь. У меня для птицы - один сарай, для свиней - другой.

- Чтоб эти куры ему поперёк горла стали, - Ставр зло сжал кулак, и я явственно услышал хруст суставов, а потом почему-то представил его пальцы на шее у неизвестного вора и поёжился.

Внимательно осмотрев «место преступления», я, на первый взгляд, не нашёл ничего подозрительного. Я искал что-то подобное на подкоп, нору или дыру. Ничего такого не было, а пол в курятнике был утоптан до консистенции асфальта. При осмотре подозрительных отверстий не было обнаружено, что и немудрено, иначе всё было бы вообще просто. Единственное, что наводило на нехорошие мысли - это малюсенькое окошко на фронтоне, почти под самой крышей.

- Ставр, а у тебя есть лестница? - мне хотелось проверить свою догадку, и я был наполовину уверен, что она окажется верной.

Видимо, он увидел, куда был направлен мой взгляд, поэтому слегка нахмутив брови, молча принёс мне искомое.

Ставр покосился на меня, но снова, странное дело, промолчал.

Мне почему-то кажется, что если я не изловлю этого воришку, то меня будут больно бить, как приснопамятного Остапа Бендера, так как я свой ресурс доброжелательности и молчания я почти выработал. У Ставра - уж точно.

Вскарабкавшись по лестнице, я внимательно осмотрел окно. Ну хоть какое-то понимание! Нижняя часть рамы была многократно оцарапана, и если это не следы когтей, то готов показательно сожрать свой галстук. Только благодаря тому, что рама была изготовлена из мягкой породы дерева, это удалось увидеть. Именно через искомое окошко проникал неизвестный преступник и, видимо, через него же, и утаскивал свежий «суповой набор».

Итак, что мы имеем? А имеем мы следующее: размер окошка чётко говорит о том, что вор - кто-то некрупный и умеющий быстро и цепко лазить по стенам, или летать. То, что он не ест добычу в курятнике, говорит о его сообразительности и осторожности. Конечно, если бы он был низкоуровневый, то всё бы у меня сладилось, но на такую удачу я не рассчитывал.

- Ставр, а в посёлке есть оружейная лавка, или что-нибудь в этом роде? - у меня в голове нарисовался план.

- Конечно есть, как не быть?! - Ставр немного удивился, - когда с Пустоши в воротаходишь, поворачиваешь налево и как раз упираешься в лавку Крига.

- Крига?

- Увидишь! - трактирщик усмехнулся, - тебе лестница больше не нужна?

Я махнул рукой:

- Я всё увидел, спасибо!

Оружейную лавку найти было очень легко. Можно было просто ориентироваться на звук кузнечного молота, который разносился на весь квартал. На хлопок двери, за стойкой, как по команде, материализовался самый настоящий гном. Квадратное существо в прямом смысле слова, сурово глядя на меня из-под кустистых бровей, спросило:

- Чего припёрся?

Я на этот сакраментальный вопрос, даже сначала не нашёл что ответить.

- Челюсть подбери, - гном и не думал сбавлять обороты в сторону вежливости, - У меня и так здесь мусора хватает.

- Послушайте, а вы всегда так с покупателями общаетесь?

- С покупателями я общаюсь нормально, а вот с таким отребьем, как ты - это ещё и ласково. Так чего припёрся, говорю?

Я только открыл рот для гневной отповеди, а потом до меня дошло. У меня же отрицательная репутация с гномами. Всё прояснилось и стало на свои места.

- Уважаемый, здравствуйте, - я подпустил мёда в голос, - я бы хотел получить консультацию у опытного оружейника. Мне порекомендовали именно вас.

- А кто именно порекомендовал? - гном недоверчиво переспросил.

- Трактирщик Ставр. Говорит, мол иди туда-то и туда, там есть уважаемый Криг, лучше которого никто в округе в различных ловушках не разбирается.

- Не врешь? - гном вперил в меня испытывающий взгляд, который, по его мнению, должен заставить меня расколоться и сознаться во всех грехах.

- Да чтоб меня медведь сожрал, - я чуть не перекрестился, войдя в образ, но вовремя себя одёрнул, а то не так поймут.

- А что у тебя за вопрос? - гном продолжал держаться насторожённо, будто ожидая подвоха.

- Да я Ставру пообещал изловить того, кто у него птицу ворует по ночам. Выяснил что это зверь ловкий, но мелкий. Хочу узнать, есть ли ловушки на такого зверя и сколько это стоит?

- А деньги у тебя есть, нелюдь? - гном немного расслабился.

- Вы мне сначала покажите ловушки, - я решил отстоять свой голос в этом случае, - а потом и поговорим.

- Хорошо, какого именно зверя будешь брать?

Я замялся:

- Ну, я же говорю: мелкое, но с зубами и когтями, точнее сказать не могу, ибо не видел ещё. Как изловлю - скажу точнее.

- Ничего не понятно, но очень интересно, - буркнул гном, нагнувшись и достав из-под лавки свёрток, бросил передо мной на стойку.

- Пять серебрушек за штуку, - реклама от продавца просто поражала своей многословностью, - или проваливай отсюда!

- А может вы объясните, как это работает?

- Да тут нечего объяснять, каждый подмастерье знает. Берёшь, подвешиваешь чёрной стороной вверх над тем местом, где планируешь ловить зверя. Сетка активируется мысленной командой. В действие её приводит магический кристалл, заряда которого хватит лет на пять. Работает без сбоев, проверено. Что-то ещё нужно?

* * *

Я, сжимая копьё, стоял в загоне. За спиной молчаливой охраной, внушая уверенность, находилась дверь, за которую можно выскочить, если пойму, что расклад не в мою пользу.

Курятник был погружен в кромешную тьму, которую разбавляло только окошко под потолком, и пробивавшийся через него свет Ночного Брата, как называли здесь Луну. Беспечные куры,

расположившиеся на насестах, вяло кудахтали во сне, лишь периодически пошевеливая и заново складывая облезлые крылья.

На мгновение лунный свет мигнул, будто пролетевшая ночная птица, заслонила окошко, пронёсшись выпущенной стрелой. Краем глаза заметив промелькнувшую тень, я понял – началось. Курица, которая миг назад мирно дремала, уткнувшись клювом себе в бок, успела лишь издать писк и исчезнуть, заслонённая тёмным росчерком. Свист выпущенной сетки, которая всё-таки справилась с возложенной на неё задачей и спеленала тень с несчастным пернатым, перешёл в яростное шипение пойманного загадочного вора, который превратилось в смертоносный вихрь из когтей и зубов, когда ощутил себя ограниченным в перемещении.

«Чёрная Харза (одичавшая), 21 уровень».

«Ваша ловушка сработала.

Вам удалось поймать животное на 10 уровней, превышающее ваш.

Получено достижение: "Хитрый Охотник, I уровень"

+ 2% к шансу поймать в собственноручно сделанную ловушку животное выше уровнем».

Животное, похожее на куницу всё больше и больше запутывалось в сетке, оглашая пространство курятника шипяще-лающими звуками, от которых все обитатели куриного «хостела» начали в панике взлетать с насестов, заполонив всё перьями, гвалтом и неразберихой.

Поначалу растерявшись от внезапно начавшихся событий, я подскочил к видневшемуся катавшемуся клубку из шерсти, перьев и кусков сетки, и изо всех сил ударил копьём, целясь в тёмное гибкое тело.

«Вы нанесли урон +170 НР».

«Вы нанесли урон +137 НР».

Внезапно острая рвущая боль пронзила правую ногу, заставив отвлечься от врага. Десятки мелких, но острых, как иголки, зубов впились мне в икру и судя по ощущениям, вырвали кусок мяса.

«Получен урон -120 НР».

«Получен урон -101 НР».

«Получен урон -114 НР».

«Получена рваная рана. Вы будете терять -20 НР каждые пять секунд».

Гибкая чёрная тень, впившаяся мне в конечность, отскочила молниеносным прыжком, разминувшись с моим копьём. Направив чёрный наконечник на гибкую тварь, в длинном выпаде я попытался насадить её на копьё, на что это дикое животное издало звук, похожий на клёкот и ловко взбежав по древку, впилося в моё запястье и снова отскочила метра на два.

Проклятье! Их двое!

«Получен урон -115 НР».

«Получен урон -20 НР».

Мне удалось её, наконец-то, рассмотреть вблизи.

«Чёрная Харза (дикая), 20 уровень».

Чёрное длинное тело, похожее на ласку, но в увеличенном варианте, такой же чёрный средней пушистости хвост и мордочка с невероятно умными глазами и полной пастью мелких клыков. Лапы с внушительными когтями, но короткие, что, впрочем, не мешало показывать ей чудеса юркости и ловкости, уклоняясь от моих выпадов. Грудь и половина тела была покрыта грязно-оранжевым мехом.

«Получен урон -20 НР».

- Тварь! На! Получи! – в порыве отчаяния я начал делать короткие выпады, не проваливаясь, чтобы не дать подобраться ко мне и снова вцепиться.

М-мать, как же больно. Все раны будто пульсировали и отзывались на любое движение резким прострелом, будто там ковырялись скальпелем. Боковым зрением замечаю тёмный росчерк, а затем

я, не выдерживая, ору от боли. Эта тварь вцепилась мне в шею и шипя сквозь стиснутые клыки мотнула головой.

«Получен критический урон -210 HP».

Зубы снова вцепляются мне в ногу, а я совершенно ошалевший от боли понимаю, что оно лезет мне за шиворот охотничьей куртки и вонзая когти мне в спину, вцепляется в бок под правой лопаткой. Сука!

«Получен критический урон -218 HP».

«Получен урон -210 HP».

«Получен урон -115 HP».

«Получен...».

«Получена рваная рана...».

Я, бросив копьё, катался по земле сарая и выл, пытаюсь придавить ту дрянь, которая сейчас меня жрала. Но та крепко держалась, благодаря глубоко запущенным в меня когтям и неистово продолжала прогрызать ход к моим внутренностям. Дикая вспышка боли и ощущение, что меня кто-то жрёт изнутри, заставляло меня орать, уже охрипшим голосом.

«Получен критический урон -218».

«Получен критический...».

«Получен критический...».

Последнее, что я почувствовал – животное, вцепившееся мне в лицо зубами.

«Чёрная Харза (дикая), 20 уровень, Чёрная Харза (дикая), 20 уровень нанесла вам урон 6100 HP.

Вы убиты.

Вы будете воскрешены через 15 мин по времени кластера.

Выбирайте противника по силам.

Приятной игры!».

Перед затуманенным взглядом забрезжила серебристая крышка капсулы, которая, казалось, рывками, отъезжала вбок. Я, хрипя, перегнулся через борт саркофага, пытаюсь унять крупную дрожь, в которой содрогалось моё тело. Перед глазами промелькнули последние мгновения, проведённые в этом кошмаре, я снова зашёлся в глубоком кашле, а потом меня вырвало жёлчью прямо на пол.

Их было три.

Глава 10

Нежить - псевдоживая форма существования отдельных особей. Нежить подразделяется на низшую, старшую и высшую формы. На сегодняшний день насчитывается более трёхсот пятидесяти видов нежити, способы уничтожения которых известны и отработаны. (из учебника «Некроформы и их классификация»).

Убрав за собой всё непотребство, ещё раз протерев капсулу и прилегающий пол, я сидел и в прострации изучал противоположную стену комнаты, которая была оклеена обоями уже минувшего двадцатилетия. Мыслей не было никаких. Хотелось просто «ничего».

Чёрт бы побрал эту долбанную реалистичность! Меня невольно снова бросило в дрожь. Так же можно и коньки в капсуле отбросить, и кассеты с препаратами не помогут.

Я парень не слабонервный и не трус, но такое, уж простите, это реальный перебор. А если бы в этот долбанный сценарий вляпался инфантильный подросток, которому только-только исполнилось восемнадцать, и любящие родители подарили любимому чаду капсулу на совершеннолетие? Готов поспорить, что через три - четыре дня этому мальчику бы потребовалась помощь психолога, если не психиатра, а его отец уже добивал бы кувалдой осколки этого чуда инженерии.

А если это девочка?

Открытая форточка доносила запах сквера, надвигающейся ночной прохлады и слабый запах готовящегося шашлыка из близлежащих кафешек, коих здесь было несколько. Приняв решение, я взял свой сотовый. Всё равно сегодня я в капсулу не полезу. Абонент взял трубку после третьего гудка:

- Да ладно, Белый, ты?

- А кого ты хотел бы слышать? – я улыбнулся, когда в динамике раздался голос друга.

- Слушай, какие планы на вечер? Может посидим, потрешим где-нить? Триста лет не виделись!

- Да я, собственно, это и хотел предложить! Там, где всегда?

- Окей! Через часик - два, нормально?

- Хорошо, давай!

Подъехав в указанное время к «Пирамиде», я отпустил такси с флегматичным азиатом, который молча выдал сдачу и уже принял следующий заказ. «Пирамида», одно время была нашим любимым заведением, которое ценилось из-за приемлемых цен и хорошего персонала, среди которого были довольно симпатичные девчонки. Но самой важной изюминкой было наличие в ней пяти бильярдных столов, один из которых предназначался для «пула», а остальные двенадцатифутовки с классическим размером луз – уже для души. А «русской» или «американской» - это уже под настроение.

Димон уже был там и нетерпеливо приплясывал недалеко от входа, высматривая меня. Заметив, он подскочил, заключив меня в объятия, от которых мои рёбра жалобно скрипнули:

- Лопни мои глаза, кого я вижу! – он, как всегда, был в своём репертуаре.

Димон был моим лучшим и единственным другом, который может приехать в четыре утра, чтобы просто выслушать, или стать плечом к плечу против любого неприятеля, даже не спросив прав я или нет. Но вот чего у него было не отнять, так это его жаргона.

Искренне не понимаю, где он нахватался этих словечек и теперь с лёгкостью манипулирует такими конструкциями, что можно смело идти и без стажировки устраиваться помощником боцмана на пиратском корабле. Нет, он знал нормальные слова, но пользовался ними только в исключительных случаях.

Если мне раньше это резало слух, то сейчас я просто настолько к этому привык, что воспринимал, как должное.

- Я тоже тебя рад видеть, дружище! – не покривил я душой, - ну что, по пивку?

Димон посмотрел на меня в недоумении:

- А играть, чо не будем?

- С чего ты так решил?

- А как же твоё правило: Алкоголь, бабы и бильярд – понятия абсолютно не смешиваемые.

Я махнул рукой:

- Давай сегодня без философии, а? Просто хочется немного отдохнуть! Эти пару дней просто вынесли меня из колеи.

Мой друг пробормотал что-то похожее на: «Ту-ту-ту», взглянул на меня странно:

- Лады, пойдём, ещё не вечер! Ты сейчас мне всё расскажешь!

Присели мы в самом углу, там, где было достаточно уединённо, но при этом было видно зал и играющих за несколькими столами компаний.

Подскочившая официантка приняла у меня заказ, в то время как Димон продолжал смотреть, пока я заказывал водку, пиво, закуску.

- Белый, мы кого-то поминать собрались?

- Почему поминать? – я поднял бровь.

- Ну хотя бы потому, что особой радости на твоём хохотале я не вижу! Вов, что стряслось? – Димон обеспокоенно на меня взглянул, - у тебя проблемы?

- Угомонись, всё относительно нормально, - я махнул рукой, - давай накатим, всё потом.

Я подождал, пока на наш столик сгрузят с подноса салаты, запотевший графин, сок и приборы, затем разлил по стопкам «огненную воду».

- Твоё здоровье, - мы чокнулись и выпили.

- Так что у тебя случилось, что ты решил «синькой» нахвираться на ночь глядя?

- Нахвираться? Слушай, говори человеческим языком, а.

- Почему, говорю, решил накинаться «синьки», - Димон закинул в рот пару ломтиков помидора, - это из-за Катки, что ли?

- А ты откуда знаешь? – я скривился, - успела уже пожаловаться?

- Да земля слухами полнится, - Димон упорно не сдавал канал информации.

- Да при чём здесь Катка? Если не умеет слушать и слышать, то кто ей виноват?

- В смысле? – Димон удивился, - а у меня другая версия произошедшего. Ну, естественно, что факты не в твою пользу.

- Да даже не хочу разговаривать. Что других тем нет? Нормально же сидели! – я снова обновил стопки.

Мы выпили и на несколько минут за столом воцарилась тишина, разбавленная лишь дребезжанием вилок о тарелки, да доносившимися костяными ударами шаров.

- Помнишь, я говорил, что устраиваюсь бета-тестером?

- Ну?

- Я устроился всё-таки! – горько вздохнул я.

- Мои поздравления, - Димон обрадованно потянулся за графином, но осекся, посмотрев на меня, - а чо не так-то?

-Я устроился в «Нью-Вирт» бета-тестером игры «Даяна I», - тишина снова упала на стол.

- Ну нихера-ж себе. Красавец! – Димон не сдержал радости, отчего ползаведения на нас оглянулось, - так ты теперь тоже в наших рядах?

- В смысле? – я непонимающе глазел, на что Димон расхохотался:

- Чувак, я уже неделю «гашусь» в неё. Уже шестой уровень взял! – гордо выпятил он губу, - а ты за Светлую Фракцию или за Тёмных катаешь?

- Тёмная. Дроу.

- Ну ты прогнал, конечно. У дроу же со старта «репа» в минусах со всеми, даже со своими. Там пока качнёшь её, так по уровням просядешь, что атас, - Димон был в своём репертуаре.

Когда требовалось его мнение, то он его высказывал, и плевать, как ты это воспримешь. Когда его не спрашивали, то он его тоже высказывал, за что окружающие, не всегда ему были благодарны.

- Как обозвался?

- Мегавайт!

Димон задорно расхохотался, снова привлекая к себе внимание.

- А что смешного? – я нахохлился.

- Ой, я не могу! – он смеялся уже взахлёб, - Мегава-а-айт

- Может пояснишь, чем ржать здесь как конь Пржевальского?

- Только ты мог назвать чёрного дроу Мегабелым чуваком. А почему не Снежок? Или МегаСнежище?

Я махнул рукой на него и откинулся на спинку стула. Когда он отсмеялся, мы выпили. Затем ещё раз выпили.

Набравшись уже до состояния, когда открывается второе дыхание, а ты готов сворачивать горы, я понял: «Хорош».

- Димон? – язык у меня уже слегка заплетался.

- Эк тебя растащило, братец, - у Димона - наоборот – ни в одном глазу, - может пропустишь парочку, а то ты совсем плохой?

Я лишь кивнул.

* * *

Проснулся я у себя в квартире от жуткого сушняка и дикой головной боли, ещё минуты две лёжа и вспоминая подробности вчерашнего вечера. Помню, как пытались играть в бильярд, помню, что я ещё умудрился закатить пару шаров. А потом не помню. Вот хоть убей – не помню! Вроде говорили, вроде я ему жаловался, он слушал, что-то спрашивал, поддакивал, советами засыпал по игровой механике. Последний раз и не помню, когда напивался до такого состояния.

Я поднял голову, которая немедленно отозвалась чугунной пульсацией.

Когда-то в детстве видел один известный фильм, но с подставленным юмористическим переводом, в котором услышал фразу: «Папенька, ну выпили бутылку. Ну две. Ну зачем же так нарезаться?». Так вот и я. Снял стресс называется. Если так после каждого «респайна» нажираться, можно быстро спиться.

Я сделал попытку подняться с кровати и, что странно, у меня получилось. На кухне я жадно присосался к крану с прохладной водой, которая показалась мне просто божественным нектаром.

Похлопав себя по карманам, нашёл мобильник.

- Алло, Димон?

- Привет, пьянь подзаборная, - Димон на том конце провода хохотнул.

- Слушай, а как я домой попал?

- А вот угадай, кому нужно памятник из меди в полный рост отлить? Причём за твой счёт! Ну конечно, я тебя привёз на такси. А также дотащил до квартиры, уложил, и запер дверь. Ты вообще в отрубе был.

-Спасибо.

- Слушай, что хотел сказать, капсула – просто отпад. Откуда деньги такие?

- Ну я же не спрашиваю, откуда у тебя нашлось на такую же?

- На такую же, - возмутился Димон, - ты сейчас прикалываешься? Моя в два раза дешевле стоит, чем твоя.

- Да, - я удивился, - а мне говорили, что она не настолько крута, мол системы жизнеобеспечения нет.

- Начнём с того, что такого наворота сейчас ни у кого нет, только в разработке и по слухам, у парочки глав «топовых» кланов, и то, сам знаешь - на Форуме только дай потрепаться. Никто не видел, но все всё знают. «Саркофаги» этой комплектации ещё в прототипе, а по слухам, стоят как крыло самолёта. Я в анонсе видел по ящику.

- Да? Ну отлично тогда. Дим, спасибо за всё, давай потом созвонимся. Башка раскалывается, мне отлежаться нужно.

- А капсула?

- А что капсула?

- Белый, ты или не протрезвел, или реально подтормаживаешь, - протянул Димон удивлённо, - тебе блок с «расходниками» к «капсуле» подружили?

- Да. Вроде что-то помню такое, - я вспомнил, что техники упоминали о них.

- Ну так ныряй в капсулу, она всё сейчас поправит, всё пройдет. Она, знаешь ли, умнее. Даже, чем некоторое дроу.

- Да иди ты, - я выдавил улыбку, несмотря на грохотавшие «молотки».

- Алкаш, - резюмировал друг и отключился.

Я вспомнил, что «Аспирин» я так и не купил, поэтому сейчас у меня есть выбор: или капсула, или поход в аптеку, на потеху вездесущим соседям, которые потом будут ядовито переговариваться: «А Вовка Белевский из четвёртой квартиры – спился. Сама видела».

Приняв душ, я добился значительного облегчения симптомов неуёмного питья алкоголя накануне, и склонившись в сторону мнения авторитетных товарищей, предоставил свою реабилитацию более компетентной технике.

«Вход».

* * *

Мороз и солнце, день чудесный. На мне всё та же «белуха», всё та же плоскость круга.

«Получен урон холодом -2 HP».

Ничего не меняется. Ну что стоило системе определить меня куда-нибудь в тёплые края? Так нет же. Живи и мёрзни.

Нужно сейчас подобрать свой «шмот», если его ещё никто не подобрал.

Сейчас смеху будет. Ставр всласть покуражится над моим внешним видом. Потянув на себя дверь таверны, я вошёл, заработав напоследок ещё минус две единицы урона холодом.

- А вот и самый дорогой для меня тёмный эльф явился, - Ставр неестественно восторженно застыл.

- Добрый день, - я осторожно поздоровался, не зная, чего ожидать, - а почему самый дорогой?

- Да потому что, ты мне полсарая разнёс со своей охотой, убыток! - рявкнул Ставр, - а кто это всё оплачивать будет? Три курицы сожрано, половина насестов переломана. Я уже триста раз пожалел, что поспорил с тобой. То хоть по одной курице пропадало, а теперь по три и жрут прямо в сарае. Ты прям столовую харзам устроил у меня в курятнике.

Ну всё, сейчас меня точно будут бить.

- Ставр, я...

Краем глаза замечаю знакомую чёрную тень, метнувшуюся ко мне, и меня моментально прошибает холодный пот.

Я отскакиваю с криком, а в руках мгновенно материализуется копьё из инвентаря.

- Герта, стоять! - Ставр слегка повысил голос.

Напротив меня замерла харза, не делая никаких попыток напасть на меня. Вытянув мордочку, она с

любопытством обнюхала кончик копы и вопросительно уставилась на меня.

- Этого нелюдя лучше не жрать, можешь жёлчью отравиться, - сказал Ставр зверьку.

- Это как понимать? - я опешил, - ты её поймал что ли?

- Это ты её поймал, - проворчал трактирщик, - хоть одно доброе дело сделал. Она настолько запуталась в твоей ловушке, что даже не тронула курицу, у которой от такого соседства чуть перья не поседел. Ты, когда начал орать, было слышно прям сюда. Я сразу понял, что там не просто воришка, а кое-что посерьёзнее. Заскочив в сарай, увидел разгром, твои шмотки, - он выложил на стойку свёрток, - и двух чёрных бестий, которые, пытаясь освободить товарку, начали грызть верёвки. Если бы не я, им бы это удалось.

Конечно, я орал. А как не орать, когда тебя жрут заживо две твари. Тут впору свихнуться.

- А это? - я указал на харзу копьём, которое даже и не подумал убирать.

«Харза Герта.

21 уровень.

Личный питомец Ставра Демона».

- Герта - мой питомец, по которому я успел немало погоревать в своё время. Она от меня сбежала год назад и с тех пор я не заводил нового. А она, оказывается, дорогу домой не забыла, шельма. Я же не всегда был трактирщиком.

Ставр сказал это с такой любовью, что я удивился. Никогда не подумал бы, что этот громила может испытывать чувство привязанности к кому, или чему-нибудь, кроме денег.

- Так что несмотря на разгром, который ты там устроил, спасибо тебе, - продолжил Ставр.

«Получено задание: "Я не лгун".

Доказать Ставру делом, а не словом, способность справиться с неизвестным противником.

Статус: Выполнено

Получено:

10500 опыта,

+5 репутации Охотников Гарконской Пустоши,

+5 репутации Ставра Демона.»

«Выполнен скрытый квест: "Любимец Демона".

Разыскать потерявшегося питомца трактирщика, в котором он души не чает.

Ранг: редкий

+ 34000 опыта,

+ 100 личной репутации Ставра Демона,

2 золотых,

Скидка 2% на любые услуги в трактире «Старый Демон», подарок от трактирщика».

«Поздравляем, Мегавайт! Вы получили 10 уровень. До следующего уровня осталось 55000 опыта.

Вы получили 5 свободных очков характеристик,

Получено: 1 очко характеристики категории «Алмаз»».

«Разблокирован выбор класса. Для его получения обратитесь к наставнику».

Отлично! Грац меня! На такую удачу я даже не рассчитывал.

А если бы мне удалось убить всех харз? Я больше чем уверен, что, если бы Ставр увидел, как я обошёлся с его питомцем, хоть и оплаканным, он бы мне никогда этого не простил. Оказывается, у этого квеста было много путей разрешения. Прям как в реальной жизни. Снова случайность

помогла мне правильно закрыть квест и вдобавок получить скрытую награду.

А случайность ли?

- Ставр, а где найти наставника?

Тот пожал плечами:

- У нас только один наставник в округе! Наставник Охотников.

- Охотников? А другие где делись? - похоже, желаемого класса я не получу, так как охотником быть не желал категорически.

- А их и не было! Зачем в Пустоши другие наставники?

- Ну, а маги? У вас что нет магов?

Ставр удивился:

- Есть конечно, но учатся-то они не здесь. Кому охота торчать в Пустоши, где постоянный снег?

- Ну вы же торчите, хотя тоже могли уехать отсюда...

Наш разговор прервал глухой звук колокола на башне, низкий, пробирающий до озноба, который ошеломил Ставра и заставил меня подскочить на месте.

- Не может быть, - прошептал он потрясенно.

Звук колокола, казалось, проникал в каждую клеточку головного мозга, заставляя заходиться организм в странном резонансе. Странная непонятная тревожность. Именно это чувство появилось с первым ударом, всё больше и больше укрепляясь с каждым последующим.

- Ставр? - я понимал, что произошло, что-то из ряда вон выходящее, но не мог понять степень опасности.

- Нежить, - коротко выдохнул трактирщик, - только рано что-то пожаловала. Нападение должно быть много позже.

Я поражённо уставился на него, начиная понимать слова этого странного парня, Лофта, который предупреждал, что мне не поздоровится, если не сумею попасть в Мирт до захода солнца. Здесь ещё и нежить есть. Отлично просто.

- И часто здесь такое?

- Два раза в год. Первый совпадает с первыми паводками, будто вымывает всю эту дрянь из нор, в которых они дремлют, а второй перед пиком лютых морозов. Эти вторжения мы зовём Чёрной Декадой, - трактирщик, тем временем запер входную дверь в таверну и, махнув рукой, пригласил следовать за собой.

- Пойдём. Пока есть время, подберём тебе что-нибудь.

Отперев одну из дверей в коридоре, он, слегка пригнувшись, шагнул в неё.

- Ух ты! - у меня загорелись глаза от того великолепия, что я здесь углядел.

- Ты бы рукавицу не разевал на чужое добро, - проворчал Ставр.

- Давай выбирай любые две вещи из этого вот угла, и всё. Нечего охать тут стоять да слюни пускать.

Моё зелёное бородавчатое земноводное, в простонародье именуемое «жаба», распустила перепонки между суставчатыми пальцами, чтобы иметь возможность утащить всё и побольше отсюда, но услышав такое ограничение, сникла, впрочем, немедленно вострепелась и начала выбирать самое стоящее из вещей.

А посмотреть было на что:

«Костюм снежного добытчика».

Стандартная экипировка Охотников Гарконской пустоши, помогающая оставаться настолько незаметной, что даже самым зорким зверям сложно вас углядеть

Класс: редкий

Защита - + 16

Ловкость - + 24

Сила - + 10

Скрытность - + 21».

«Лук разящей ярости.

Раннее творение мастера оружейника Жерома. Мастер с виртуозностью создавал щиты, которыми с почётом пользовались даже дружинники Скалистого Бастиона, но мало, кто знал, что он изготавливал изумительные луки, для своего сына, который грезил стрельбой из них.

Класс: эпический

Урон - + 30

Ловкость - + 25

Шанс критического удара - + 5%

Игнорирование магических щитов всех стихий - 50%.».

Взяв в руки лук, я поразился той хищной мощи, которая была сокрыта в нём. Пальцы правой руки крепко сжали рукоять, а левой оттянули тетиву. Вернее - попытались.

Ставр скривился, будто лимон съел.

«-10 личной репутации со Ставром Демоном».

- Ты лучник, Мегавайт?

- Нет!

- Ну так зачем ты схватил лук, объясни? Я не запасами своими хвастаюсь, а выполняю своё слово. Обещал подарок за питомца, вот поэтому давай выбирай то, что тебе поможет в битве и вперёд к воротам.

- А мне разрешат?

Трактирщик удивился:

- А кто ж тебе запретит? Никто от лишнего меча в обороне никогда не откажется.

Мне пришла мысль в голову простая мысль:

- Ставр, ты меня извини, но, знаешь, я не буду рыться у тебя в запасах. Это же ты решил сделать мне подарок, о котором мы даже не договаривались, поэтому, чем решишь одарить, то и возьму. Если ничего не дашь, тоже в обиде не останусь.

«+ 25 личной репутации со Ставром Демоном».

Видимо, я выбрал правильную стратегию, потому что Ставру пришлось по душе мои слова, что было заметно по его лёгкой улыбке.

- Соображаешь, - прищурил он глаза, испытываяще меня оглядев, - а у самого к какому оружию душа лежит?

- Я хотел асасином стать, - честно признался я, не зная, как отнесётся Ставр к такой неблагородной профессии.

- Одиночка, значит, - задумался трактирщик, не выказав ни малейшего удивления, - а чем с харзами бился? Вроде копьё видел у тебя, но одиночки, которые «скрытники», копьями не бьются. А ну-ка, покажи, - скорее приказал, чем попросил он.

Материализовав копьё, протянул ему.

От взгляда не укрылись ошеломлённые глаза трактирщика, когда он заметил, что служит наконецником копья.

- Что-то не так, Ставр?

- А ты где взял это?

- Нашёл, когда к избушке пробирался, - я мгновенно почувствовал интерес Ставра.

- К какой избушке?

- Ну я же сначала в лес попал, а там избушка на поляне. Там же я и медведя встретил.

По мере того как я говорил, лицо Ставра вытягивалось, а под конец моего «спича», я наблюдал совершенно ошалевшее выражение его лица.

- То есть ты хочешь сказать, что ты вышел из Сумеречного леса, и никого там, кроме медведя, не встретил. И медведя ты убил, верно? Ты не врал? - Ставр уточнил ещё раз.

- Ну да, - я уже понимал, что простым интересом тут и не пахло, но было поздно.

Ставр обхватил свою голову руками.

- Гырдыш дынх ххрас! Брыхнег! - с чувством выплюнул Ставр.

Языка я не знал, но эмоциональную окраску нецензурщины уловил мгновенно. Похоже, я снова двумя ногами влез в мягкое, тёплое и скверно пахнущее. На всякий случай я медленно сделал шаг назад. К двери. Затем ещё шаг.

Ставр подошёл, взял свёрток со стеллажа и, бросив мне, сказал:

- Так, следуй за мной! - и видя, что я собирался рассмотреть параметры свёртка, рявкнул, - потом налюбуйся! Бросай всё в инвентарь и живо за мной!

Я не стал искушать судьбу и, безропотно сунув свёрток туда куда указали, последовал за ним. Проходя мимо кухни, а ничем другим это жаркое помещение с котлами и снующей туда-сюда прислужгой быть не могло, он, повысив голос, позвал:

- Агна?

Вышедшая миловидная девушка, вытирая руки чистым полотенцем, спокойно смотрела на нас:

- Я здесь. Случилось что-то?

- Я отлучусь, возможно, даже допоздна. Остаёшься за старшую, чтобы я спокоен был. Добро?

- Не беспокойся, всё будет хорошо, Ставр. Занимайся своими делами.

- Пойдём, - это уже мне сказано.

Мы вышли, сразу двинувшись в центр поселения.

Мирт был похож на разворошённый муравейник, в который какой-то шутник ради потехи ткнул дрыном, хорошенько пошуровав в нём. Хотя нет, присмотревшись, я заметил некую упорядоченность. Никто не паниковал, не причитал и не метался. Все будто знали, что им делать. Вон мальчишки, выскочившие из проулка, видимо оружейного, ибо слышен был перестук молотов на все лады, потащили по здоровенной охалке стрел в сторону ворот. Группа крепких молодых людей, профессия которых была видна издали, тоже двинулась в ту же сторону, на ходу поправляя обмундирование.

Закрывались крепкие массивные ставни в домах, с улиц убиралось всё лишнее, включая животных. Посёлок функционировал, как единый смазанный и хорошо отлаженный механизм, в котором каждый, будь то винтик или пружина, чётко знали свой порядок действий.

Я шёл за Ставром, разглядывая посёлок, который открывался мне совсем в ином свете. Похоже, люди жили в этом суровом краю добровольно, прекрасно приспособившись к тяжёлому климату, многочисленному зверью и, как оказывается, нежити. Нет, я понимаю, что это лишь хорошо прописанные сюжетные программы, скрипты, со своей написанной историей, но это не отменяло того, что ими можно восхищаться. Храбрость и самоотверженность всегда в почёте!

А если быть откровенным перед самим собой, то я не воспринимал этих НПС как программы. Уж слишком всё было реально. Что что, а реальность я успел ощутить на собственной шкуре как здесь, так и «там».

- Ставр, мы куда так торопимся? - я еле поспевал за трактирщиком, который со старта взял высокую скорость и даже не думал сбавлять темп.

Остановились мы только перед большим трёхэтажным зданием, сложенным из серого камня.

- Жди здесь, - сказал трактирщик и нырнул во входную дверь, проигнорировав мой вопрос.

Не прошло и минуты, как Ставр вновь появился и молча поманил меня за собой.

Много ума не нужно было, чтобы догадаться, куда мы пришли.

Это был аналог Охотничьей гильдии, если судить по выставке различных трофеев и расставленных чучел на всей площади первого, этажа, который одновременно служил выставочным холлом. Кого здесь только не было. Я ухмыльнулся, заметив чучело медведя, стоящего на задних лапах, в подметки не годившееся тому, которого я «завалил». Ставр, покосившись краем глаза, понял причину улыбки и нахмурился.

Поднявшись по широкой лестнице, на которой могли стать в ряд три воина в доспехах, мы оказались перед высокой дверью, в которую Ставр коротко стукнул и, не дожидаясь ответа, пропустил меня, затем вошёл сам.

Находившиеся в комнате немолодые мужчины с интересом взглянули на нас. Вернее - на меня. И если у одного, широкоплечего, что сидел во главе стола, взгляд был любопытствующим, где-то даже добродушным, то второй мужчина этим не мог похвастаться, ибо его взгляд просвечивал насквозь, похлеще любого рентгена.

- Здравствуйте, господа! - я решил нарушить возникшую короткую паузу и заговорил первым.

- Светлых дней! - на моё приветствие ответил хозяин кабинета, коего я мысленно окрестил Здоровяк, - что привело вас к нам?

Я замялся, не зная, что сказать, но тут слово взял Ставр.

- Мегавайт, расскажи этим двум охотникам то, что ты рассказал мне и постарайся ничего не упустить.

- Присаживайтесь, - Здоровяк радушно показал рукой на стулья, - выпьете чего-нибудь?

- Нет, спасибо, - я отказался от выпивки и присел за предложенный предмет интерьера.

- Но вначале, покажи копьё, которым ты пользуешься, - попросил трактирщик.

Я в который раз за этот день, материализовал копьё и на вытянутых руках показал этим двум.

Реакция меня слегка удивила. Если хозяин кабинета просто обомлел и неверяще уставился на наконечник, то второй, похожий движениями на кобру, плавно подошёл и внимательно осмотрел с нескольких ракурсов моё оружие, не делая, впрочем, попыток к нему прикоснуться.

- Теперь всё встало на свои места, - голос Кобры оказался, неожиданно мелодичным, певучим, и если бы всё происходило не в игре, можно было подумать, что он священник или церковный служака, поющий в хоре, - значит, весь этот переполох, юноша, затеян с вашим непосредственным участием, верно?

- Корт, поясни, что ты имеешь в виду?

Ага, значит, Кобра - это Корт. Ты смотри, почти три буквы угадал.

- Видите ли, мастер Дитрион - он выделил паузу, а я - сделал вторую пометку, - за стенами у нас формируется очередное нападение нежити - это раз. Второе - происходит это много раньше, чем обычно, из чего следует, что что-то, или кто-то, эту самую нежить пробудил. Третье - вот этот юноша, с оружием, заметьте - с оружием, прошедшим привязку, которое можно найти только в одном месте во всей Гарконской Пустоши, а привязать только кровью. Мне ли вам объяснять, что произойдёт дальше?

По мере монолога, на лице мастера Дитриона проступало понимание, а я молил всевозможных сущностей, чтобы это понимание не переросло в гнев. А ну, скажут, мол ты во всём виноват и сожгут на главной площади к чертям собачьим. Или ещё чего похуже...

- Если бы было всё так просто, - подал голос Ставр.

- Что ты имеешь в виду? - в голосе Дитриона сквозило уже осязаемое напряжение.

- Как только Мегавайт появился у меня в таверне, он показал мне клык медведя, которого, по его словам, он убил в лесу. В том лесу.

- Просто прекрасно, - Корт хлопнул в ладоши, - жертвоприношение в середине Сумеречного леса. Не просто пустил кровь, а совершил полноценное жертвоприношение... Какому ты там богу поклоняешься?

- Позволь уточнить, - Дитрион его перебил и вкрадчиво начал говорить, переведя взгляд на меня - ты нашёл этот осколок в лесу и привязав его к себе, убил потом ним медведя. Я ничего не пропустил?

- Осколок я нашёл не в лесу, а в развалинах какого-то здания. Привязку я провёл случайно, мастера себе копьё. Я и сам не знал, что так выйдет. Ну а медведь - он сам вышел к избушке и напал, - я пытался отвечать максимально коротко, чтобы снова не сболтнуть чего-нибудь лишнего.

Итак, по-моему, встрял.

- Я бы не стал нападать на медведя, тем более такого огромного.

Повисла гнетущая пауза. В образовавшейся тишине из дальнего угла комнаты послышался настолько узнаваемый звук, что сомнений не оставалось: грызуны здесь - квартиранты, и вряд ли им рады, судя по тому, как Дитрион поморщился.

Корт же спокойно прошёл к своему стулу, присел, и сложив в замок руки на своём колене, взглянул на Магистра охотников:

- Видишь, а ты недавно сетовал, что слишком уж спокойная и размеренная жизнь у охотников стала. Боги слышали твои слова.

Магистр выпрямился на стуле, обвёл всех взглядом, задержавшись на мне.

- Срочно собрать всю гильдию. Общий сбор немедленно. Уточнить, сколько звеньев за воротами на данный момент, через час доложить! Теперь ты, - рыкнул он, а меня прошиб пот, - хвала богам, что ты не знал, что творишь, иначе я тебя... уже с тобой разговаривал бы по-другому. Запомни, если по твоей вине, что-то случится хоть с одним охотником, которые сейчас в рейде, можешь сразу себе рыть могилу. Корт, - это уже не мне.

- Этого, - кивок в мою сторону, - экипировать и в первые ряды на оборону. Пусть этот герой на своей шкуре ощутит то, во что втравил весь Мирт. И помощи нам боги.

«Получено задание: "Вопреки нежити".

Участвуйте в обороне Мирта наравне с остальными охотниками.

Ранг: редкий.

Награда: вариативная,

+100 к репутации Охотников Гарконской Пустоши.

Штраф: Падение репутации Охотников Гарконской Пустоши до уровня: Враждебность».

Выбор без выбора какой-то. У меня в последнее время создаётся такое впечатление, что это не я играю в игру, а сама игра мной играет. Я как «Запорожец», который едет по проторённой колее и никак не может свернуть.

- Ставр, покажи юноше дорогу к арсеналу, пожалуйста. И спасибо тебе за информацию, - Корт дал ясно понять, что не задерживает нас больше.

Я понуро плёлся за Ставром, размышляя, почему же так всё получается. Если проанализировать весь свой игровой процесс, то можно проследить несколько ключевых переломных моментов. Случайная смена персонажа - раз. Медведь - два. Появление в Мирте - три. И все события - мало от меня зависящие, а точнее - совсем от меня не зависящие. Наверное, пора брать всё в свои руки. Только как, пока непонятно.

* * *

Я смотрел на вещи, лежащие передо мной, и воодушевления не испытывал. Всё это можно было назвать одним ёмким словом - «рухлядь». Кольчуга, выдавший виды старый шлем и громоздкий несуразный щит, который боязно было взять в руки, а вдруг развалится?

- А что вы ждали? Уже все разобрали до вас! Вы бы ещё завтра пришли, - отвечал нам местный кладовщик, воровато бегая глазками.

Кладовщики, наверное, везде такие, как вот этот яркий их представитель. Уверен, даже на забитом

новым обмундированием и экипировкой складе, любой кладовщик сможет найти старьё, чтобы вам его всучить. У них, судя по всему, случается ломка, если приходится выдавать что-то стоящее, а под рукой нет подходящего рванья, или проржавевшего хлама.

- Ты что нам даёшь, демоны тебя дери? - Ставр начал заводиться, поскольку перед ним была выложена такая же ржавая и старая куча, - Эйкен, ты свою совесть в кости проиграл? Скажи мне, что меня обманывают мои глаза, выдай нормальные вещи, - слово «нормальные» он специально выделил интонацией, - и мы пойдём восвояси.

- А вот так каждый приходит, берёт практически новое, а потом приносит старый хлам, а мне потом отчитывался. Все только берут, портят, рвут, гнут, а никто новое не принёс, - начал причитать кладовщик, - только и слышишь: "Эйкен, дай то, Эйкен, выдай это"!

- Да у тебя на лице написано, что ты жмот первостатейный, - трактирщик обличающе ткнул пальцем в его сторону, - когда и кому ты что-то новое выдал?

Похоже, эти двое, получают удовольствие, от словесной перепалки друг с другом.

- Слушай, а подожди меня за дверью, я наедине сейчас переговорю с Эйкеном, - Ставр взглядом указал мне на дверь за моей спиной.

Не став спорить, я молча вышел.

Вспомнив про свёрток, решил посмотреть, чем же меня одарил Ставр.

«Броня призрачного стража.

Охотничий костюм из зачарованной сахемской ткани, секрет которой ревностно хранят ремесленники уже которое десятилетие. Сочетание крепости стали, лёгкости невесомого одеяния и защиты от холода - именно то, за что ценится сахемская ткань во всём мире.

Класс: Редкий.

Ловкость - +16

Сила - +10

Выносливость - +15

Защита - +20

Скрытность - +20

Интеллект - + 12

Сопротивление магии Смерти - 15%

Ограничения: Только для расы "Дроу".

Нельзя потерять.

Не выпадает после смерти персонажа».

«Кольцо портала.

Артефакт, изготовленный самой Системой, позволяет перенестись в Личную комнату 2 раза в сутки из любого места Даяны, за исключением специальных игровых зон.

Нельзя потерять, продать, обменять, сломать или подарить.

При первом использовании осуществляется привязка к владельцу и артефакт становится несъёмным.

После смерти владельца не выпадает из инвентаря.

Не занимает ячейку инвентаря».

Достав из инвентаря следующий предмет, я не поверил своим глазам. Вот это сюрприз так сюрприз!

«Часть оружия Клана Мастеров Мглы.

Оружейники Клана Мастеров Мглы умели сочетать различные материалы, получая хищную

смесь крепости, смертоносность и надёжности. Такими успехами сейчас не может похвастаться никто из существующих оружейников. Ходят слухи, что без магии Крови получить эти решения - невозможно.

Класс: редкий.

Ловкость - ???

Сила - ???

Акупунктура - ???

????

Требуется привязка к владельцу».

Глава 11

Вывод и конвертация виртуальных денег в реальные, из «Даяны I» стал возможен сравнительно недавно, но ещё находится в процессе тестирования и пристального наблюдения соответствующими отделами нашей корпорации. Это позволит нам отследить основные каналы движения денежных средств и предотвратить возникновение мошеннических схем уже на ранней стадии. Скажу больше: был внесён и одобрен законопроект «О налогообложении киберзанятого населения», согласно которому, заработок в «Даяне I» приравнивается к полноценному доходу и подлежит налогообложению, как любой доход на территории нашего государства. (из газеты «Новая Столица»).

- Слушай, а откуда вообще узнали, что ожидается нападение нежити? – я задал Ставру вопрос, всматриваясь в горизонт, пытаюсь что-либо разобрать в надвигающихся сумерках.

Ставр показал рукой на наблюдательную вышку:

- Что видишь?

- Вышку вижу, знамя вижу, лестницу, - я послушно принялся перечислять.

- Тьфу ты, - плюнул трактирщик, - кристалл видишь на наблюдательной площадке?

- Действительно, - я углядел тусклый красный огонёк, который становился отчётливей, в спускающейся на посёлок тёмной шалью ночи, - да, вижу.

- Вот когда он не горит, то всё спокойно. Если начинает разгораться, то значит уровень эманаций нежити уже сверх нормы. Сейчас я могу сказать, что скоро у нас будут гости. Причём судя по цвету кристалла – нападение будет ближе к утру, когда он будет ярко-красного цвета.

- А ты откуда знаешь эти подробности? – я наконец-то обратил внимание на эту странность, тихонько зудевшую на периферии смутных догадок.

- Дык, я же до сих пор состою в гильдии охотников, - он пожал плечами, - это тебе знать неоткуда, ты пришлый. А так многие, если не все знают. Ты не смотри, что у меня трактир, не всю жизнь же мне по Пустоши бегать нужно было да на тварей охотиться. Завязал я с рейдами лет как десять. Возраст уже не тот. Я и в охотники-то шёл, чтобы денег на собственный угол накопить.

Я скептически оглядел «не того возрастом», но промолчал, снова сосредоточившись на разглядывании горизонта.

Не знаю, чем апеллировал Ставр в разговоре с кладовщиком, но ему удалось всё-таки выбить приличное снаряжение. На мне помимо «Брони призрачного стража» и сапог с охотничьего комплекта, теперь красовалась:

«Кольчуга стража крепости.

Комплект: "Страж крепости".

Класс: обычный

Защита - 23

Выносливость - 10

Сила - 12».

«Стальные наплечники стража крепости.

Комплект: "Страж крепости".

Класс: обычный

Защита - 17

Выносливость - 5

Ловкость - 3».

«Шлем стража крепости.

Комплект: "Страж крепости".

Класс: обычный

Защита - 10

Выносливость - 3

Сила - 3».

Единственное, что я не успел сделать – разобраться со второй частью, которую всучил мне трактирщик в качестве квестового подарка. Наличие этой вещицы у него и решение Ставра отдать её мне, здорово меня удивила, а где-то даже обрадовала поначалу. После того, как я узнал, что он не смог привязать её к себе из-за того, что это была не основная часть оружия, я понял, почему он мне её отдал. Никакого альтруизма в его действиях не было, тем более он видел основную часть у меня на самодельном копье.

- Ставр, а нам сейчас обязательно здесь торчать? Ты же говоришь, что нападение будет только под утро? – закинул я пробную удочку, уже наметив план действий.

- Решил дезертировать с поста? – трактирщик, нахмурившись, впился в меня взглядом, вероятно, выискивая признаки этого самого дезертирства.

- Ты что? Нет, - я уже начинал понимать, когда он говорит серьёзно, а когда делает грозный вид, - просто хотел разобраться с твоим подарком! Я привязать его хочу. Думаю, что перед грядущей заварушкой это не помешает.

- Ну так привязывай, в чём проблема то?

- Я хочу это в личной комнате сделать. Когда я свой осколок привязывал, чуть на перерождение не отправился.

- Ах, вон ты о чём, - трактирщик расслабился, - тогда иди. Но через час-полтора постарайся быть здесь. Добро?

- Конечно, спасибо! И ещё: где я могу купить эликсир, который жизни восполняет? – я решил подстраховаться, чтобы не тратить время на восстановление медитацией. Да и просто – пусть будет в запасе. Мало ли.

- Спросишь по дороге, как найти лавку Фолиуса, любой подскажет, - махнул рукой Ставр, потеряв ко мне интерес.

* * *

Я сидел и смотрел на две части загадочного оружия и не решался пройти через то, что уже единожды испытал.

На вид эти осколки были совершенно разные, и если первый сейчас напоминал своими формами подобие ножа, то второй – был похож на непонятный цилиндр, навроде грузика для допотопных настенных часов. Хм, сиди не сиди, а начинать надо, как бы не откладывал.

Выложив перед собой три пузырька с зельем в качестве возможного «ремкомплекта», я взял в руки оба осколка.

«Часть оружия мастеров Клана Мглы.

Класс: редкий

Урон - 48-50

Сила - 30

Ловкость - 38

Выносливость - 25

Уклонение - 12

Шанс критического удара - 4%

Акупунктура - 10

Масштабируемый. Не может быть украден, потерян, подарен или продан. После смерти не выпадает из инвентаря владельца. Осуществлена привязка к персонажу Мегавайт».

«Часть оружия мастеров Клана Мглы.

Оружейники Клана Мастеров Мглы умели сочетать различные материалы, получая хищную смесь крепости, смертоносности и надёжности. Такими успехами сейчас не может похвастаться никто из существующих оружейников. Ходят слухи, что без магии Крови получить эти решения - невозможно.

Класс: редкий

Ловкость - ???

Сила - ???

Акупунктура - ???

????

Требуется привязка к владельцу».

Ну, погнали. Осколком в правой руке делаю неглубокий надрез на ладони левой.

«Получен урон -58 НР».

В кровотокающую руку беру не идентифицированную часть, и резко сократившиеся мышцы не дают мне выпустить закрутившиеся серым туманом части оружия. Всё тело пронзила острая боль, словно миллиарды мелких игл одновременно впились по всему кожному покрову, не обходя бесстрастным вниманием и глаза. Балансируя на краю сознания, мне хотелось просто вырубиться, но появившееся из глубин меня второе я, чётко понимало - нельзя. «Терпи, - шептало Оно, - не поддавайся!».

И я терпел.

Терпел, когда иглы стали накаляться, как нихромовая спираль. Терпел, когда медленно начали притягиваться друг к другу внезапно заиндевелившие, по-прежнему клубящиеся туманом, части Оружия. Я терпел, когда мои руки начали выворачивать с противным хрустом из суставов, а боль стала настолько адской, что захотелось умереть, только чтобы это прекратилось. Не имея возможности пошевелиться, или даже заорать, раздирая горло, я делал всё, чтобы хоть как-то отомстить.

Кому нужно мстить, я не знал, не понимал, но изо всех сил напрягал мышцы, чтобы не допустить воссоединения частей этого дьявольского оружия. Чтобы не по их было, а по-моему. Чтобы не они решали, а я и только я.

Сознание, в которое медленно вплетались нотки страха, пульсировало в такт постепенно нарастающей боли, которая волнообразно продолжала усиливаться.

Теряя ошметки самообладания, я из последних крупиц воли ещё сильнее сжал ладони на туманных частях так, что ногти, казалось, проткнули ладони. В мелкой дрожи начинало заходиться всё тело, а зубы принялись отбивать непонятный ломанный речитатив. Вспышка, сначала ослепившая, а потом словно выжегшая глазницы.

Шёпот.

Дуновение.

Раскаленная лава.

Холодный лёд.

Покой, и, наконец, пришедшая на смену ему тьма.

Не знаю, сколько прошло времени, но, когда я очнулся, признаков того, что меня пропустили через мясорубку, сожгли в огне, а потом заморозили остатки, не было и в помине. Шкала «хитпойнтов» была полной, я всё так же сидел на полу, скрестив ноги. Даже непонятно было, терял я сознание или нет. Я что, сидя отрубился?

А может я всё придумал?

Взглянув на свои руки, я увидел два прямоугольных ожога на ладонях, которые имели вид давних, давно заживших. Россыпь непонятных символов, тускло светившихся голубым цветом, заключённых в прямоугольник на левой, и два, гротескных символа покрупнее, вписанных в идентичную фигуру - на правой ладони.

«Параметр "Воля" +3».

«Поздравляем, Мегавайт!

Вы первый из игроков, которому удалось привязать редкое клановое оружие без Посвящения Мгле.

Слава +5, Воля +2».

«Поздравляем, Мегавайт!

Вы первый из игроков, который собрал минимальный сет «Оружие мастера Клана Мглы» 2/4.

Ваш урон при использовании кинжалов, навсегда повышается на 1%».

«Получено достижение "Тропой познания".

Шанс самостоятельного изучения магических навыков повышен на 0,5%.

Ваш интеллект навсегда повышается на 1%».

«Слава +5».

«Получено: "Близнецы холодного гнева"».

«Близнецы холодного гнева.

Парные кинжалы-крисы, с пламевидным лезвием, выкованные умельцами Клана Мглы с вложенной частицей изначального Льда. Технология производства этого оружия до сих пор считается утерянной, но предания говорят, что подобную смертоносность, без сочетания Магии Крови с Магией Льда, получить невозможно. После привязки, неразрывно переплетаются с энергетическими потоками хозяина.

Класс: редкий, масштабируемый

Уровень: 1 (21/10000)

Способность: заблокировано

Характеристики:

Урон - 68-70

Духовный урон - 14

Сила - 33

Ловкость - 50

Выносливость - 27

Уклонение - 19

Шанс критического удара - 5%

Шанс заморозки противника на 2 сек. - 4%

Акупунктура - 14

Не может быть украден, потерян, подарен или продан.

После смерти не выпадает из инвентаря владельца.

Не занимает ячейки инвентаря.

Блокировка инвентаря не влияет на использование.

Осуществлена привязка к персонажу Мегавайт».

Да сколько же я буду тыкаться, как слепой щенок в мамкину сиську? Когда научусь думать головой перед тем, как что-то сделать? В жизни больше не привяжу к себе неопознанный предмет, ибо так можно когда-нибудь связать с бесполезной вещью, которую потом не выбросить, ни избавиться.

Я вытянул руки ладонями вверх и пожелал призвать "крисы". Коротко вспыхнув, знаки на моих

ладонях воплотили два волнистых когтя. Сжав ладони на рукоятях, с удовлетворением отметил полоски образовавшегося инея, которые медленно поползли от гарды к кончикам кинжалов.

Я восхитился скрытой мощи последних. Они настолько уверенно лежали в руках, что не создавали ни малейшего дискомфорта, а наделяли ощущением спокойствия. Хищная и изящная форма прямо говорила, что назначение этого грозного оружия – лишение жизни разумных.

Натянув на палец кольцо портала, я убрал в инвентарь зелья, которые негодились и поспешил к воротам посёлка. После того как закончится весь этот переполох, нужно будет озаботиться покупкой подсумка или специального пояса для зелий. Наверняка такие имеются в игре, больше, чем уверен.

А жизнь, то налаживается!

* * *

- Тишина, уважаемые мастера! – Магистр Дитрион, стоящий во главе стола, сказал это негромко, но присутствующие охотники постепенно умолкли и обратили всё внимание на него, - Спасибо! Итак, сразу переходим к главному, так как времени разводить политесы нет! Как вам всем уже известно, на Мирт выдвинулась нежить, причём это не обычная миграция, а вызванная ритуалом.

В зале снова поднялся шум:

- Как ритуалом?

- Кто это сделал?

Кто-то потрясённо ахнул:

- Не может быть!

- Прошу тишины! Я не закончил! – повысил тон Магистр. – Да! Причина тревоги и общего сбора – ритуальное жертвоприношение на территории Сумеречного Леса! – он оглядел внезапно притихшее собрание тяжёлым взглядом, - мы выяснили, кто к этому причастен, поэтому просьба успокоиться. Всё под контролем.

- Да как это возможно? Это что, кто-то из наших? Быть того не может! – раздался возмущённый голос, но на него сразу зашивали, мол заткнись, попросили же.

Дитрион благодарно кивнул и продолжил:

- Я и мастер Корт имели разговор с виновником и поверьте, если бы он имел хоть малейшее представление о содеянном, или мы хоть на мгновение заподозрили умысел, он бы уже висел распятым на воротах, и первый встречал «гостей». Конечно, это не отменяет того, на что он нас обрек, но и вы, мастера, не просто на прогулку вышли! Наш долг - защита мирного населения и если кто об этом забыл, - он обвёл глазами зал, - то я напоминаю. Всё понятно, мастера-охотники?

- Да! Мог бы не спрашивать! Понятно, - раздался нестройный хор голосов.

- Хорошо. С этим разобрались. Следующий вопрос к вам, мастер Корт! Сколько охотников у нас в рейде на текущий момент?

И не подумавший подняться со своего места, Корт доложил:

- Три звена. Звено Тома Хмурого, Мертвецы, и, кто бы мог сомневаться, – наши два брата-акробата, Серк и Ньерк.

- Ну братья и Мертвецы точно не пропадут, а вот Хмурый... Он новиков повёл в рейд или одни ветераны?

- В том то и дело, что он с новиками ушёл три дня тому. По всем прикидкам, он как раз в самом пекле должен быть, - протянул кто-то из-за стола.

Магистр нахмурился ещё больше:

- Пробовали камнем связаться?

- Да пробовали, а толку? Слишком далеко, камень даже не дрожит.

Дитрион тяжело вздохнул:

- Нам в этой ситуации остаётся только ждать их! Сейчас соваться за ворота – это гарантированная

смерть. Как только, кто-то из них появится в Мирте – сразу ко мне! Корт, возьми на контроль.

Корт кивнул, и коротко взглянул на стоящего в отдалении паренька, которого тут же вынесло из кабинета.

- А теперь главный вопрос, мастера. Кто пойдёт на Высшего?

* * *

- Ты куда собралась? Или моё слово для тебя не указ больше? – Рамон орал на спешно облачающуюся Лиэль, дёрганные движения которой выдавали степень злости на отца, - А ну, на меня смотреть!

- А то что? – девушка с вызовом вскинула голову, - на Полосу опять погонишь? В тренировочном бою изобьёшь? Что? Сколько можно мной помыкать?

Рамон заиграл желваками, сжал кулаки, собираясь что-то возразить.

- Лиэль, да одумайся же! – Поляна горестно вздохнула, - ну зачем тебе в рубку лезть? Что охотников мало? Ну что ты как маленькая? Что на тебя нашло? К чему это геройство никому не нужное?

- А ничего не нашло, Поляна! Ты зачем меня тренируешь, отец? Чтобы в горнице потом запереть? Я что тебе, горшок с укропом? Почему ты не веришь в меня? Почему всем плевать на моё мнение? Почему ты постоянно мне указываешь?

- Потому что я твой отец!

- А я твоя дочь! – с последними словами девушка, подхватив перевязь с метательными ножами, твёрдым шагом вышла из горницы, громыхнув напоследок дверь.

- Ну и что? Чего ты добился, воспитатель? – Поляна неодобрительно покачала головой, - ты же против себя девку настроил. Ты что творишь?

- Да как ты не понимаешь... – зарычал Рамон, повернувшись к ней, - неужели трудно понять, что я не хочу потерять и её!

- Ты ещё на меня здесь поори! – сдвинула брови Поляна.

- А это всё твоя школа ведьмачья! – огрызнулся он, затем тихо попросил, - Киара, присмотри за ней, пожалуйста.

Поляна посмотрела на него глазами, в которых промелькнул отблеск пламени, и медленно кивнула.

Глава 12

Очки характеристик категории «Алмаз» начисляются за каждый пятый взятый уровень и единожды – за каждое достижение в ранге «Первооткрыватель». "Алмазы" или "камни" как их называют, очень ценятся игроками и сейчас я поясню почему. Эквивалент одного «Алмаза» - десять очков обычных характеристик, но это - не главное. Главное то – что они могут использоваться не только для усиления персонажа, а и для модернизации оружия и доспехов. Их нельзя украсть или отобрать. Они могут быть только использованы, проданы и добровольно переданы. (из интервью с ведущим гейм-мастером «Даяна I»).

Резкие порывы ледяного ветра образовывали небольшие, но чересчур юркие снежные смерчки, бессистемно сновавшие по белому покрывалу заledenевшего наста.

Если долго всматриваться в темноту – начинало казаться, что кто-то чёрный и огромный медленно шевелит своими, сотканными из мрака, щупальцами, постепенно охватывая весь посёлок. Только сильнее напряги зрение, всмотришься повнимательнее и ты его увидишь.

Горизонт полностью утонул в ночном мраке, а факелы и светляки разгоняли темноту всего метров на тридцать. Мне кажется, этого было катастрофически мало, но я понимал, что прожекторов в игре нет, поэтому – как есть.

Общее напряжение постепенно нарастало, хотя внешне люди старались его не показывать. На меня то и дело подозрительно косились, спешащие по своим делам, люди, но дальше нескромных взглядов дело не заходило, что сейчас безмерно радовало.

Интересно, а кроме Ставра и Магистра с Кортом, кто-нибудь знает, благодаря кому мы сейчас стоим на стенах и приготовились к активной обороне? Я бы очень не хотел, чтобы это стало известно большинству, ибо реакцию местных предсказать несложно.

А если посмотреть с другой стороны – всё равно у них периодические набеги нежити – константа, так что какая разница раньше или позже. Чему быть – того не миновать, как говорится. Согласен - не очень убедительно.

Я периодически ловил на себе ещё чей-то взгляд, или скорее его ощущение, но вот от кого он исходил и исходил ли – сказать затруднялся, списав его в итоге на свои расшалившиеся нервы, и убедив себя, что это плод моего воображения.

Хотел бы я сказать, что я здесь был как белая ворона, но по факту – было наоборот: антрацитовая кожа дроу просто на корню убивала мои чаяния и не давала ни малейшего шанса слиться с жителями Мирта.

Опершись на выданное мне, взамен моего старого, копье, я стоял и старался сохранить «покерфейс», чтобы через маску напускного равнодушия и хладнокровия не просачивалась моя паника. Фанаты «Даяны» сейчас бы подняли меня на смех и забросали помидорами за такие мысли. Как же – редкий «ивент», возможность поучаствовать, получить свою дозу «фана» и редкие событийные «плюшки». А я тут сопли распустил и трясусь поджилками. Посмотрел бы я на каждого из этих фанатов, когда им выкрутить «гашетку» на сто процентов и забросить в одних трусах в метель. Небось, мигом пыл поубавят.

Когда я рассказал, куда подевалось моё старое, и почему мне сейчас требуется новое копье, Ставр только хмыкнул, но к его чести и моему удивлению, ворчать на меня не стал, впрочем, как просить показать «Близнецов». Вместо этого он молча сходил в арсенал и приволок мне другое копье вместе с неудобным щитом в придачу. Все вещи были «серые», и ничего выдающегося из себя не представляли, хоть и были новыми. Ну и на том спасибо.

Человеческий мозг устроен очень предсказуемо, поэтому сейчас я больше всего боялся неизвестности. Ведь когда страх перед глазами, и ты понимаешь, что страшнее уже не будет - устанавливается определённая планка в голове, барьер. А вот мучительное ожидание неизвестности может породить целую кучу демонов, которые успеют сожрать твои крохи смелости и заставить тебя капитулировать, ещё до прибытия «основных сил».

Нежить, зомби всякие, скелеты – угроза понятная, хоть и страшная, неуклюжая, а кое-где и полуразложившаяся. Куча просмотренных фильмов этого жанра позволила сформировать определённый стереотип, который хоть и был до тошноты противен, но вполне визуализирован.

А вот конкретно, в данный момент было жутко. Кто придёт из темноты, вступив в круг, освещённый коптящим факелами? Сколько их будет? Какая у них тактика? К чему готовиться?

Предательскую дрожь в коленках добавляло ещё осознание того, что быть разодранным диким зверем – это одно. А вот быть медленно разорванным полумразумной гниющей дрянью – это совсем

другое. И если вспомнить то, что уровень чувствительности у меня «сотка», то положительных моментов как бы и не было.

Сколько раз я отправлюсь сегодня на «респаун»? Как бы отчаянно и сказочно это ни звучало, но я не хочу больше умирать. Я осознаю несбыточность этих надежд, но сделаю всё, чтобы так было. Это не значит, что нужно избегать столкновения и отлынивать от драк и стычек, но поберечь свою тушку стоит. Нужно всеми правдами и неправдами прокачиваться, наращивать репутацию и выжимать из этой локации всё, что можно, причём побыстрее, иначе так и буду «складываться» от любого чиха.

- Что нелюдь, страшно? – в плену своих мыслей, я даже не заметил, как незнакомый мне охотник вдруг оказался за мной, хотя готов поклясться, что мгновение назад его там не было.

- А кому не страшно? – я, всё-таки, не смог сдержать рефлекторное вздрагивание, что не укрылось от пронзительного взгляда охотника, который расхохотался, заметив это.

Я демонстративно фыркнул, повернувшись к нему.

«Ньерк Туман. Мастер-охотник. 50 уровень».

- Не бойсь! Думаешь, только тебе здесь страшно? Нет! - он хлопнул меня по плечу, - Главное – это слушаться своего десятника и в точности выполнять его приказы. Тогда пережить эту заварушку шансы у тебя имеются, и я бы сказал, что они довольно высоки. Кто у тебя десятник?

- Десятник? – кажется, я что-то пропустил, пока занимался «приручением» «крисов».

- Ньерк, не пугай парня, - подошедший Ставр, взял его за кожаный наруч и несильно сжал, - он со мной.

Ньерк также сжал предплечье трактирщика, из чего я сделал заключение, что только что стал свидетелем обычного приветствия.

- Ты гляди, - воскликнул охотник, - решил растрясти своё брюхо и выползти из трактира к друзьям?

- Но но. Брюхо! Это годами наработанный авторитет, а не брюхо, - Ставр хохотнул и обнял Ньерка, стукнув ладонью тому по спине.

Видно, что эти двое отлично знали друг друга и если были не друзьями, то хорошими приятелями точно.

- Как вылазка? Где брат?

- Серк отчитывается Дитриону! А вылазка – как всегда. Только жаль, что пришлось раньше сняться! Добычи едва две трети от нормы взяли.

- И как там?

- Ну если не считать, что на обратной дороге мы три раза встретились с нежитью – нормально. Два неуспокоенных, гончие и стрыга, как сюрприз напоследок.

- А эту дрянь вы где повстречали? – Ставр удивлённо поднял брови.

- Перед входом в Сумеречный лес. Хорошо, под утро уже, слабая была, иначе могло всё и по-другому получиться. Сначала понять не могли, откуда, теперь стало ясно, - он покосился на меня.

- Повезло, что сказать!

«Получено благословение Суоны.

Ваши характеристики повышены на 20% на 1 час».

Следом «прилетело»:

«На вас наложено благословение «Щит Двалина».

Защита +20 на 1 час».

- Наши магии зашевелились, - оживился Ньерк, потягиваясь как сытый кот.

Подспудно ожидая увидеть фигуры в балахонах, какими представлял их всегда, я обернулся в одну, затем в другую сторону, но вышеупомянутых магов не нашёл.

- А где они?

- А ты, видимо, целого архимага верхом на пегасе высматриваешь? И чтоб, значит, обязательно молнии из ушей били, да? И посох - вот такой, обязательно, - ухмыльнулся Ставр, показав руками, какой должен быть посох у каждого уважающего себя архимага, а Ньерк снова заржал, потешаясь над моим недоуменным видом.

Мне оставалось только молчать и пропускать эти шуточки мимо ушей. Если я сейчас вставлю свои пять копеек, то будет только хуже. Сейчас поведение трактирщика почему-то здорово напоминало поведение дяди Жени, когда тот брался меня учить жизни. Вроде и поясняет, и отвечает, зато сарказма полную бочку опрокинет на тебя. А если почувствует, что тебя что-либо смогло зацепить - хана. Это станет объектом многочисленных шуточек, причём надолго. Но при всём при этом - шуточки были не злые и необидные. Как так у него получалось - ума не приложу.

- Ну ты же сам говорил, что магов здесь нет?

- Я тебе говорил, что они не задерживаются здесь! А что у нас нет магов, я сказать тебе не мог, так как это враньё! У нас среди охотников есть хорошие маги. Даже очень хорошие, в чём ты сегодня убедишься!

У меня в голове щёлкнуло. «Не задерживаются»! Значит, это не закрытая локация! Бинго! Ну теперь моя цель стала осязаемой. Теперь я точно был уверен, что выберусь из этой проклятой пустоши в Большой Мир с остальными игроками. Мой восторг, видимо, не остался незамеченным, потому что трактирщик заметил:

- Слушай, нелюдь, странный ты какой-то. Такое впечатление, что ты в кости пол-Мирта выиграл сейчас, а вторая половина тебе денег должна. Зачем тебе маги, и почему такая неоднозначная реакция на них?

Я замялся:

- Ну я вроде тоже имею способности. Можно было научиться какому-нибудь магическому навыку.

- Мегавайт, вот я тебе удивляюсь. Ты здесь никто, и звать тебя никак. Кто тебя возьмётся учить? За какие заслуги, уж прости мою прямоту?

Репутация, мать её. Всё дело в этой проклятой репутации.

- А какие навыки тебя интересуют? - Ньерк, до этого просто слушавший нас, решил неожиданно вмешаться.

- Да он «скрытником» грезит, - буркнул Ставр.

«+10 личной репутации с Ньерком Туманом».

- Давай так поступим! Если сможешь меня удивить во время этой заварушки, так и быть - я обучу тебя парочке навыков по твоему профилю. Если нет - уж не обессудь. И то - скажи спасибо Ставру. Идет?

«Получено задание: "Закаляясь в горниле битвы".

Убивая нежить во время битвы - получите право изучить навыки у Ньерка Тумана. У вас есть только одна попытка прохождения квеста.

Ранг: редкий, единичный.

Убить 5 единиц низшей нежити (1 старшую) - для изучения 1 навыка

Убить 10 единиц низшей нежити (2 старших) - для изучения 2 навыков.

Убить 20 единиц низшей нежити (4 старших) - для изучения уникального навыка Ньерка.

Штраф: Ньерк откажется вас обучить, - 10 личной репутации с Ньерком Туманом.

Принять: Да/Нет?».

Жест! Ну почему я не сорокового уровня? Коже понятно, что я не дотяну даже до первого норматива.

Вслух же сказал:

- Идёт!

- Ну вот и славно!

Судя по удивлённым глазам трактирщика, которые он переводил то на меня, то на Ньерка – сейчас произошло, что-то не совсем обычное, но лезть с вопросами я не стал. Пусть идёт как идёт, а там поглядим.

Гулкий звон колокола проник в самое нутро, заставив резко сжаться виртуальные внутренности. Дон-н-н-н!

Народ зашевелился и принялся неторопливо подтягиваться к крепостной стене, поднимаясь и равномерно распределяясь на широкой крытой площадке на вершине. В который раз я удивился этому сооружению, ведь вроде и посёлок, а стена – не хуже, чем у крепости. Толстая и монументально возвышающаяся, а по верхней площадке может свободно пройти шеренга из трёх человек.

Я изначально интересовался у Ставра, кто возводил это фортификационное сооружение, на что получил ответ: «Гномы, кто же ещё?!». Огромные ворота тоже гномы делали? Да, тоже гномы. Информативно, ничего не скажешь. Ладно, потом проясним, что за гномы и где их искать. Но одного представителя этого вредного племени я уже видел в оружейной лавке. Довольно вредный и склочный тип, и хоть приобретённая у него ловушка сработала на отлично, назвать его славным малым – язык не повернётся.

- Щит! Двадцать процентов мощности! Расчёты, занять позиции! – слышались отрывистые команды.

В расчёт входила двойка лучник-маг. Именно в такой последовательности, так как маг в этом случае выступал для усиления лучника, подвешивая на стрелы «сюрпризы» для нападавших и подпитывая индивидуальный щит, которым в случае падения основного щита, он сможет закрыть лучника.

«Вы попали под воздействие «Аура Вождя».

Сила +10 на время действия ауры».

Судя по всему, к стенам пожаловал кто-то из местных полководцев.

Если сложить мои характеристики, «шмот» на мне, да плюс бафы, то можно считать уровнем пять я себе добавил. Есть ещё эликсиры на жизнь, какое-никакое, но всё же подспорье. И хоть это ничтожно мало для этой локации, но на душе уже не так тоскливо. С «тычка» не сложат, думаю. Мой страх постепенно уходил и предстоящее столкновение уже не казалось чем-то провальным, как это было в самом начале.

В багровых бликах, источником которых являлся кристалл, площадка перед центральными воротами выглядела особенно зловеще. Красный свет стал намного ярче, казалось, что на поселковом «марсе» медленно разгоралось невиданное доселе светило, грозящее выжечь лучами цвета крови всё в округе. Темнота пришла в движение, люди и нелюди замерли, как перед прыжком в воду.

Совсем молоденький лучник, который расположился недалеко от меня, находился в спарке с пожилым охотником. Сроду бы не подумал, глядя на этого дедушку-одуванчика, что он охотник. А то, что это ещё и маг – вообще за гранью понимания. Воистину – внешность обманчива.

Дедуля, тем временем, взял из лежащего рядом пучка стрел одну, и сжал её в морщинистой руке. Никаких видимых спецэффектов после этой манипуляции я не увидел, кроме лёгкого синеватого ореола вокруг наконечника. Протянув стрелу лучнику, скомандовал скрипучим голосом:

- Максимальным навесом на сто метров! Бой!

Лучник сноровисто наложил стрелу на тетиву и задрал лук почти к небу. Скрип костяных плеч, свист тетивы, и стрела голубоватым росчерком устремилась в тёмное небо. Достигнув высшей точки своей траектории, она, пустив блик, вдруг расцвела ярким цветком, который мгновением спустя превратился в сверхновую, осветившую всё пространство до самого горизонта.

Слитный вздох защитников посёлка, которые, наконец, увидели врага, крики десятников, команды магов лучникам, всё слилось воедино, заставив обороняющихся действовать, чтобы сегодня выжить.

- Твою мать, - я выругался, и было отчего.

Всё пространство вплоть до самого горизонта было укрыта чёрной шевелящейся массой, которая неторопливо, как океанская волна, катилась в сторону Мирта. Ещё нельзя было рассмотреть отдельные фрагменты, но то, что оборона будет яростной – уже понятно.

- Тридцать процентов мощности на щит! – раздался усиленный магией голос Магистра, - Фланги,

тооовсь! Бой по моей команде!

С замиранием сердца я следил за разворачивающимися событиями. Вот от чёрного месива начали отделяться отдельные точки, опережая накатывающуюся лавину. Одна, две, пять...штук пятьдесят, может и больше, ринулись со всех ног к стенам Мирта.

- Это - гончие. Сейчас эти шавки будут скакать под стенами, как малахольные, пока их не перестреляют всех, - прокомментировал дедушка.

Я хохотнул. Спокойный тон дедули и сравнение нежити с глупыми дворовыми псами показалось мне смешным.

- Смешно тебе? - дедушка по-доброму усмехнулся в ответ, - А вот первая повстречавшаяся тебе гончая просто выгрызет тебе пузо, а требуху сожрёт со своими товарками! - это было сказано тем же спокойным тоном, что и предыдущая фраза, но смешно уже не было.

Дедуля продолжил:

- Меньше пяти-шести особей не встретить. Сильны, свирепы, всегда голодны, не ведают усталости, а по твоему следу будут идти невзирая ни на что, пока не настигнут. Но тупы до безобразия, что позволяет заманивать их в ловушки и истреблять. Встретить стаю гончих в поле для одиночки - верная смерть.

А дедушка весёлый. Просто обхохочешься. Прямо лекцию читает. Лекцию. Стоп.

- А вы, наверное, наставник?

- А так сразу и не скажешь, что сообразительный. Молодец! - дедуля поднял брови.

- Меня Мегавайтом зовут! - я решил представиться.

- Мэтр, - дедушка был лаконичен.

- Очень приятно!

- А я врать не буду!

- А почему так?

- Ну а как же? - удивился Мэтр.

- Это же не я, тупица беспросветная, в Сумеречном лесу оружие кровью привязывать додумался!

Да-а-а, похоже моё участие во всей этой заварухе - это уже секрет Полишинеля...

* * *

Волны нежити неторопливо накатывались на каменную стену посёлка, разбиваясь о защитный экран, периодически потрескивавший, будто разряжаясь вспышками статического электричества. Воздух гудел от выпускаемых магами заклинаний, которые методично продолжали уничтожать нежить целыми группами.

Лёд, пламя, воздух, земля - все стихии перемешались перед стенами посёлка, устраивая гнилостно-кровавую мясорубку незваным гостям. Воздушные заклинания многотонным прессом буквально вбивали тварей в чёрную землю, снежный покров с которой успели выжечь огненными чарами. Безжалостно вмятая и сожжённая до состояния чёрного пепла, нежить снова замораживалась силой магии, чтобы через мгновение опять вспыхнуть лютым магическим пламенем. Идеальный и безжалостный конвейер войны, который устроили Мастера Мирта под стенами, ужасал своей неистовой мощью и потрясал количеством влитой в эти заклинания маны.

Как и предсказывал Мэтр, почти всех гончих перестреляли под стенами, причём времени это заняло немного. Особо юркие особи «пожили», если можно применить это определение для нежити, чуть дольше. Рассмотрев одну из них вблизи, я был весьма впечатлён. Поджарая, с мощными лапами, каждая из которых могла похвастаться набором внушительных когтей, гончая внушала страх. Частично покрытое костяными пластинами тело, бугрилось жгутами мышц, а лобастая башка с поджатыми ушами и оскаленной пастью, теперь долго будет сниться в кошмарах. Если добавить к этому умение чувствовать живых на расстоянии до двух километров, по рассказам того же Мэтра, то получается, что это - идеальная машина смерти.

Мэтр был прав: встретить стаю таких для одиночки - безусловно, без шансов, и хоть они были тупы, но рефлексы были на высоте, что продемонстрировала одна гончая, оттолкнувшаяся задними лапами от поселкового энергощита, чтоб в последний момент разминуться со стрелой, летевший ей

точно в бок. Эффектно, ничего не сказать.

Отдельного описания заслуживают остальные особи этой «костюмированной вечеринки». Подсознательно я ожидал полчищ скелетов разной степени разложенности, но пришлось в очередной раз удивиться. Некоторые образцы наверняка вылезли из самой вонючей и глубокой клоаки, настолько мерзко они выглядели. Никогда бы не подумал, что столкнусь с подобным ужасом в игре.

Удивительным было то, что, если посмотреть на этих представителей нежити под другим углом, можно сделать предположение, что это иная форма жизни, которая является отдельной расой. Всё, что я видел сейчас под стенами Мирта, не попадало под определение «восставшие мёртвые». Сейчас весь этот паноптикум, представленный лучшими экземплярами «цвета нации», целенаправленно пёр на стены, причём явно не на чай с тортиком или просто поздороваться.

Нас шли уничтожать.

Полчища впечатляли. Нет.

Полчища вызывали первобытный страх. Понимание того, что это игра – стиралось с каждым метром, который отвоевала нежить, уверенно подбираясь к стенам.

Тис, так звали этого молоденького лучника, насколько я мог судить, оказался довольно неплохим стрелком. Стрелы ложились именно туда, куда командовал Мэтр. Несколько недолётов во время пристрелки, не в счёт. Подвешиваемые к стрелам заклинания наносили огромный урон как разрозненным, так и сплочённым группам тварей, медленно, но верно прореживая наступающий строй.

Несмотря на успехи Тиса, картина в целом была довольно удручающая. Оборона просто не успевала уничтожать то, что пришло под стены, несмотря на то, что стрелы со стен летели водопадом, а каждая была снабжена «сюрпризом».

- Мегавайт! - ко мне подошёл Ставр, в сопровождении Корта.

- Да? - я обернулся, а в груди что-то ёкнуло.

- Идешь сейчас с мастером Кортотом, - он взял у меня из рук копьё, дав взамен потёртые ножны с поясом, - щит, оставляй здесь, он тебе не понадобится. Вот это, - он кивнул на ножны с мечом, - будет гораздо удобней.

Меня начали одолевать нехорошие предчувствия:

- Ставр? Только не говори, что...

- Да! - припечатал Корт, - ты идёшь с командой охотников за стены!

- Да вы с ума сошли! - я ахнул, - вы видели, что там творится? Да нас же порвут, едва мы высунем нос за ворота!

Подойдя к парапету, я показал рукой вниз, чтобы они рассмотрели, куда они решили сунуться, ещё по инерции наивно думая, что они сейчас изменят мнение, что случилась какая-то ошибка. Беспомощно взглянув на Ставра, увидел его необычайно серьёзный взгляд. До меня медленно начало доходить, что шутки кончились, я реально должен идти с командой.

- Но зачем там я?

- Мегавайт, то, что привело эту армию, пришло именно за тобой! Пока ты будешь находиться в Мирте, местные жители будут находиться в смертельной опасности. А мы не можем себе позволить этого!

- И вы решили скормить меня этим тварям? - я задохнулся от возмущения.

- Не носи ерунды, - поморщился Корт, - если бы мы хотели этого, то ты бы уже был за стенами. Нет, ты идёшь с командой охотников, не в качестве жертвы. Хотя, признаться, такой вариант рассматривался. Ваша задача - увести Высшего к ущелью, и, заманив в ловушку, уничтожить. Если понадобится - то даже ценой собственной жизни. Поэтому хватит здесь истерику закатывать! Собрался и пошёл, раз заварил всё это.

«Получено задание: "Тактика во спасение".

Ранг: Эпический, единичный.

Отведите опасность от жителей Мирта, применив отвлекающий манёвр. Выступите в роли

живца и уведите основной кулак нападения за собой.

Награда: 700000 EX, +2000 репутации с Охотниками Гарконской Пустоши, звание "Герой Мирта".

Внимание: в случае отказа от задания, вы немедленно изгоняетесь из города с потерей всех репутационных достижений.

Принять: Да/Нет?».

* * *

Часом ранее.

- Магистр, всё готово.

- Хорошо, будьте готовы выступить по первой команде. Ваша задача: увести Высшего с его свитой в сторону Пасти Леты, подальше от Мирта. С остальными мы должны справиться сами.

- Сделаем. С этим-то что делать?

- Смотри по обстановке!

* * *

Сборы были недолгими. Вернее, их вообще, как таковых, не было. Закрепив на поясе «Бастард Ставра», мельком глянул на его характеристики. Хм, ничего особенного, так я и думал. Даром – за амбаром, как говорится.

Мне досталась поясная сумка с набором зелий на регенерацию, скорость и выносливость. С чего это они так расщедрились-то? Как пояснил Корт, такая сумка была у каждого члена нашего разношерстного отряда, в котором помимо него и знакомого мне Ньерка, присутствовало ещё четыре охотника.

«Серк Метель. 55 уровень. Мастер-следопыт».

«Рикон Змея. 49 уровень. Мастер ловушек».

«Орлик Молния. 51 уровень. Мастер стихий».

«Горот Скала. 58 уровень. Мастер рун».

Итого, вместе со мной, отряд составил семь разумных. Радовало то, что все они были внушительного уровня и рядом с ними риск быть сожранным сводился к нулю. Хотя что-то приятное в этом походе, который мне представлялся, как форменное самоубийство.

Вопреки всем опасениям, вышли мы не через центральные, в лоб нападавшим, а через другие ворота, пройдя через весь город и оказавшись, судя по всему, в ремесленном квартале. За спиной отголосками доносились взрывы огненных заклятий, создающих зарево на полнеба.

- Готовы? – Корт обвёл всех взглядом, задержавшись на мне, и скомандовал, - Походный порядок. Серк во главе, Скала замыкающий. Ньерк, на тебе фланги. Идём быстро, смотрим в оба! Двинули!

И мы двинули.

Ньерк мгновенно растворился в воздухе, будто его и не было с нами. Класс, я тоже так хочу уметь. Ни следов, ни шороха, ничего. Что ни говори, а «скрытник» - это своего рода, «имбовый» класс.

Нам пришлось сразу взять высокий темп, так как Корт связавшись по амулету с кем-то из защитников Мирта, обрадовал нас:

- За нами погоня! Шевелимся, - это уже было обращено конкретно ко мне, так как, только я выбивался из общего темпа.

«Выносливость +1».

Весь отряд двигался молча, берегли дыхание. Лишь один раз позволили себе остановиться, отдышаться, да хлебнуть воды из фляжек. Своей, естественно, у меня не было, а предлагать мне никто не стал. Очень дружелюбная компания подобралась, ничего не скажешь.

Пока шли ускоренным маршем, я незаметно наблюдал за своими спутниками. Спокойные собранные мужчины, которых, казалось, не волновало, что за нами гонится какой-то там Высший и прочая нечисть. Как на прогулку вышли. Очень хочется верить, что мы справимся.

Ньерк периодически появлялся по обеим сторонам дороги, чтобы снова раствориться во мраке заканчивающейся ночи. Хочу это уметь. Не знаю, как оно по характеристикам, но выглядит очень эффектно.

Обернувшись, замечаю движение Скалы, который походя положил на вереницу наших следов что-то похожее на камень и аккуратно присыпал же снегом. Замечаю, как Орлик пьёт зелье выносливости, судя по коричневому цвету пузыря.

- Осталось немного, поднажмите! – Корт, казалось, и не участвовал в изнурительном двухчасовом марше, будто всю дорогу на санях рядом ехал, вон дыхание даже не сбилось.

Мы ускорились, насколько позволял слой снега под нашими ногами. Я последовал примеру Орлика, и начав выдыхаться, тоже выпил зелье выносливости.

«Ваша выносливость повышена +20. Время действия 10 мин».

«На вашу группу наложен Рунный Щит».

Защита +32

Выносливость +10

Сила +27

Время действия: 30 мин».

Я даже догадываюсь, кто подсутился с этим щитом.

Мы подходили к огромному провалу, до которого оставалось порядка ста метров, и я понял, что это, и есть место назначения.

- Все помнят, что делать? – Корт опустил руку, которой давал знак остановиться, - Орлик, Серк – правый фланг. Горот, Рикон – левый. Ваша задача – уничтожение свиты! Ньерк – страхуешь нелюдь!

Затем повернувшись ко мне:

- У тебя самая ответственная задача, - и видя моё непонимание, припечатал, - ты должен убить Высшего!

Я было открыл рот, но был жёстко оборван:

- Тихо! – он продолжил, глядя мне в глаза, - Мы обездвиживаем монстра, ты убиваешь! Он пришёл именно за тобой, поэтому мы – не его цель! И наш урон по нему будет проходить вполтину меньше, чем твой, удвоенный. Не спрашивай, откуда мне это известно, просто прими на веру. Мы поддержим, свяжем, задержим, но главное – должен сделать именно ты! Тебе понятно? Если будешь чувствовать, что не справляешься – заманивай его на край Пасти Леты, чтобы мы могли его сбросить вниз. Если нам это удастся – Мирт будет спасён, и твоя шкура останется целой. Ты понял меня?

«Получено задание: "Последний танец со смертью"».

Убейте Ревенанта, чтобы ослабить натиск нежити на Мирт и разрознить группы нападающих, оставив их без координирования».

Ранг: эпическое

Награда: 550000 ЕХ, + 1000 репутации Охотников Гарконской Пустоши, +50 золотых.

Штраф: -100 к репутации Охотников Гарконской Пустоши за каждого жителя Мирта, погибшего по вашей вине.

В случае невыполнения задания ваша репутация в локации "Гарконская пустошь" упадёт до "Ненависть"».

Мне оставалось только обречённо кивнуть и нажать «Да».

Пасть Леты оказалась гигантским провалом, диаметр которого я даже затруднялся сказать, так как дальнего края видно не было ровно как и дна. Видимые края провала венчали остроконечные заснеженные скалы, высотой от десяти до тридцати, примерно, метров. Казалось, это был конец земной тверди, после которого – обрыв в конец мира. Особый колорит придавал гуляющий, с заунывным свистом, ветер, постепенно начинающий усиливаться.

В момент моего поэтического созерцания красот Пасти Леты, на плато выскочил преследующий нас авангард неприятеля в лице:

«Поводырь Ужаса. Ревенант.

Уровень: 68.

Высшая нежить.

Класс: эпический.

Если вам не повезло увидеть это порождение кошмара, которое сквозь полотно битвы целенаправленно движется в вашу сторону невзирая ни на что, будьте уверены - эта тварь пришла за вашей головой».

Поводырь представлял собой помесь фавна, от которого он унаследовал мощные мохнатые ноги, оканчивающиеся широкими копытами, и богомола, который сейчас смотрел на нас неживыми фасеточными глазами, расположенными по бокам треугольной башки, покрытой непонятной слизью. Ревенант громко щёлкнул жуткого вида жвалами, с которых на снег капала пузырящаяся жидкость, и издал визжащий звук, от которого все внутренности скрутило в тугой комок.

«Вы подверглись воздействию «Аура Ужаса». Пока вы находитесь в бою, все показатели снижены на 25 %».

-Бой! – скомандовал Корт, моментально сформировав что-то из ледяных заклинаний и запустил им в Поводыря.

Повторившийся звук швырнул меня на колени. Если бы это происходило в реале, у меня бы, наверное, пошла кровь ушами. Казалось, огромный кусок пенопласта изо всех сил вжимают в стекло и медленно ведут, чтоб получилась именно эта мерзкая и ненавистная «си-бемоль», от которой крошились зубы и темнело в глазах.

Заклинание Корта приморозило Поводыря к плато буквально на секунду, после чего Ревенант, упёршись саблевидными окончаниями лап, вырвал туловище из ледяного плена, который разлетелся ледяной крошкой, и продолжил движение в мою сторону. Вот это мощь!

«Вы подверглись воздействию «Моральная дезориентация». Пока вы находитесь в бою, все показатели снижены на 2%».

«Получен урон звуком -20 HP».

Ну ничего себе, ещё какой-то урон звуком прошёл. Я помотал головой, чтобы прогнать звон в ушах.

Гулко ухнуло, и землю ощутимо тряхнуло, после чего снова раздался визг, но в этот раз уже не торжествующий, а полный боли. Судя по всему – сработала «закладка» Горота, на которую напоролась, мчавшаяся по пятам Ревенанта, свита.

Выскочившую вслед за Поводырём компанию, немедленно взяли в оборот мои спутники. Вот уж у кого стоило бы поучиться уничтожению нечисти. Буквально за несколько секунд потрёпанные остатки элитных «мобов» были вбиты мастерами в снежный наст «по самые ноздри», а остатки тех, кто пробовал как-то трепыхаться – безжалостно дорезан. И они не могли справиться с этим Ревенантом? Почему-то мне слабо в это верится! Даже если брать половинчатый урон в расчёт, то выходила какая-то нестыковка.

Кое-как поднявшись, я оперся на меч и попытался принять устойчивое положение.

«Стойкость +1».

Ревенант начал двигаться настолько быстро, что некоторые его движения превращались в росчерки смазываясь. От удара – вышибло дух, и поломанной куклой меня протащило по земле, в сторону провала.

«Получен урон -365 HP».

Ревенант неумолимо ко мне приближался, а я от боли не мог сконцентрироваться. Поводырь почти добрался ко мне, когда на его пути, буквально из тумана, соткался Ньерк, который, пригнувшись, пропустил над собой лапу Высшего, а затем, продолжая движение, всадил ему чётко в середину груди свой кинжал.

Тварь снова перешла на ультразвук, наградив всех уроном, а затем смазанной тенью отскочила назад и тут же снова скользнув к Ньерку, боковым движением лапы снесла ему голову, которая, прокатившись по земле, застыла, уставившись остекленевшими глазами в небо. Я заторможено

смотрел на всё это, не веря своим глазам. Твою мать, чем занимается группа поддержки?

Я только успел выпрямиться и взять поудобней меч, чтобы нанести удар, когда оказавшаяся вплотную ко мне тварь, пробив саблевидными лапами мою грудь, впилась жвалами мне в шею!

«Получен урон - 450 HP».

Как будто через пуховую подушку донеслось:

- Бой! Стан на Высшего! Всю ману мне! Давай!

Страшной силы удар, будто бетонная стена на полном ходу, врезался в меня, а затем я осознал, что лечу вниз. В Пасть Леты. Затухающее сознание успело запечатлеть материализовавшиеся в обеих руках "крысы", которые я смог из последних сил и чистого упрямства, всадить в бока Ревенанта, так и оставаясь нанизанным на его лапы, словно бабочка в коллекции энтомолога.

«Вы парализованы ядом Поводыря Ужаса. Все характеристики снижены на 90% до следующего перерождения».

Гул голосов на удаляющемся от меня плато.

Полёт.

Медленно затухающее сознание, и как через вату – хлопок.

Глава 13

В районе Моря Игл, оставленный дозор клана «Панцирники», обнаружившие новый «данж», попали в окружение и были вероломно вырезаны красным кланом «Каторжане», которые тоже отправили в «данж» свою группу параллельно «Панцирникам». Кто возложит лавровый венок победы за первое прохождение, сорвав куш? Чувствую, независимо от результата, противостояние непримиримых противников перейдёт на новый виток. С вами, как всегда, был Вездесущий Орегус! Подписывайтесь на мой блог и будьте в курсе всех конфликтов. Только самые свежие репортажи с горячих точек «Даяны I». (из новостной ленты официального Форума «Даяны I»).

«Получен урон -7100 НР.

Вы убиты.

Вы будете воскрешены через 15 минут по времени кластера.

Выбирайте противника по силам.

Приятной игры!»

Крышка капсулы, скользнув вбок, в очередной раз открыла мне вид на обшарпанный, крашеный водоэмульсионной краской потолок, давно требующий себя освежить, а то и вовсе переделать. А почему бы и нет? Немного поднакоплю и сделаю ремонт. Решено. Главное, чтобы всё с работой было хорошо, и продолжали так же исправно платить, в том же количестве.

Опершись о его стенку, с кряхтением, как древний дед и выбравшись из «саркофага», я прикоснулся к груди, куда Поводырь, вогнал свои конечности. Грудь ощутимо ныла, но в целом – было терпимо. Тело не болит, хотя по последним ощущениям, меня просто в кашу должно было размазать с такой высоты, превратив в кожаный мешок с желе. Привыкаю я, что ли?

«Мазохист +1» - не без иронии пронеслась мысль в голове, а я позволил себе ухмыльнуться. Скоро буду как берсерк, получая урон, гордо плевать хохотать в лицо врагу.

Бросил взгляд на часы. 00:17.

В принципе, можно ещё спать и не ложиться. Сна не было ни в одном глазу, завтра никуда не нужно будет выходить, так что можно спокойно выспаться, а оставшееся время посвятить вдумчивому разгребанию тех «косяков», что я умудрился сделать.

Достав из холодильника тетрапак с соком, налил оранжевый нектар в стакан, с которым расположившись на старом продавленном диване, просто вытянул ноги.

В голове прокручивался привычный калейдоскоп мыслей: «Почему так вышло?», «Что теперь будет?» и «Как этого избежать?».

Очень было жалко экипировку, которая осталась на дне ущелья. Я лишился её в первом же бою. Обидно, что теперь её не достать с этой чёртовой пропасти. Следующее: «ставровский» бастард, которым я так и не смог воспользоваться и тоже слил. А если возвратить заставит? Я видел цены на аукционе за простой «серый» меч пятого – десятого уровня. Не по Сеньке шапка пока. И денег ещё, как кот наплакал, благо в трактире пока бесплатно живу.

Но всё это было мелочью, по сравнению со смертью Ньерка. И плевать, что я пролетел с квестом и с получением уникальных умений. Перед глазами до сих пор стоит этот удивлённый остекленевший взгляд. Умом понимаю, что это НПС, но всё равно не могу воспринимать его, как кусок программного кода. Жалко его очень, хороший персонаж у разработчиков вышел.

Думаю, что в Гильдии Охотников ничего хорошего мне не скажут, ведь Ньерк - теперь на моей совести. Из-за меня была сформирована эта злополучная команда «на убой», и именно меня он пытался защитить от Поводыря.

Я продолжил свои невесёлые размышления, постукивая по стакану пальцем. То, что Ревенант подох – это бесспорно. Никакая высокоуровневая тварь не могла выдержать падения с такой высоты, если только она не имеет крыльев. А у этого хитинового уродца с копытами козла-переростка, я их что-то не заметил. Поэтому исходим от того, что он тоже труп. Если окажется - наоборот, то даже не знаю, что снова придумает Корт. Более того, даже представлять этого не желаю. Второй раз я туда не прыгну, пусть хоть на лоскуты меня режут перед этой Пастью во славу кого-то там. Да и сомневаюсь тогда, что Пасть Леты – панацея от Поводыря.

Поставив пустой стакан на журнальный столик, подтянул к себе ноутбук, который, мигнув, включился, высветив знакомую заставку. Решив пожертвовать временем, которое мог провести в капсуле, я заглянул на официальный форум «Даяны». Нужна была информация по «алмазам», да и

просто посмотреть, чем сейчас живёт большой мир, в который мне ещё выбираться и выбираться.

Взглянув краем глаза в какой-то чат типа «флудилки», невольно вчитался:

Банклауд:

«Чем занемаются разрабы? Я второй день не могу вайти в игру!»

ВедунВлес:

«Да забаньте его уже кто-нибудь! Достал всех нытьем своим!»

Линколер-Банклауду:

«Блин, клоун, тебе в сотый раз говорят – вызывай сервисников, и пусть ремонтируют твоё барахло! И репетитора заодно!»

Арбам:

«Продам плавники китобраза. Недорого».

Банклауд-Линколеру:

«Да какие нахрин сервисники вчера все работало!»

ВедунВлес-Банклауду:

«Выбрось на свалку свою древнюю капсулу и больше не заходи никогда в игру, олень!»

Арбам:

«Продам плавники китобраза. Недорого».

ВаЗген4ик-Арбаму

«Вали в торговый чат, г...».

«Арбам забанен на 12 часов. Причина: спам».

«ВаЗген4ик забанен на 24 часа. Причина: ненормативная лексика, оскорбления участников».

Таких сообщений во «флудилке», если верить счётчику, было настрочено больше двух тысяч страниц. Вот интересно, есть же люди, которым всё это интересно? И не лень столько времени тратить.

Бегло просмотрев и не найдя ничего интересного, я решил не углубляться в обсуждения чьих-то капсул с плавниками, и вбил в поисковую строку первый запрос.

Интересно! Я наконец-то узнал, что такое «алмазы» и с чем их едят. Войдя в раздел «Аукцион», глянул цену на них, и удивлённо присвистнул. В продаже не было ни одного на данный момент. Но не это было самым важным.

Характеристики категории «Алмаз», подразделялись на пять классов. Первый класс – подходил игрокам с первого по пятидесятый уровень; второй класс, соответственно, могли «юзать» игроки с пятьдесят первого - по сотый уровни. Заключительный пятый класс – только для игроков уровня двести плюс. Естественно, линейка цен тоже была разная, постепенно увеличивающаяся по мере повышения класса «Алмаза».

Зашевелившиеся в моей голове мысли типа: «Ура, сейчас продам и экипируюсь по полной!» были грубо выброшены на мороз двумя непреклонными факторами.

Первый – мои «Алмазы» по цене были не слишком дороги, как правило, ими никто не торговал ввиду этого. Намного целесообразней было потратить их на себя, что всё и делали. Плюс, таким образом соблюдался баланс, ведь никто не хотел, чтобы возможный противник поднимал свои характеристики задёшево, скупая «серые» «Алмазы».

А наверняка присутствуют ещё и скупщики, которые диктовали ценовую политику аукциона и регулировали этот вопрос. В общем, рынок останется всегда рынком и не таким мелким фигурам, как я, спорить и насаждать там свои правила.

Второй фактор – в Гарконской Пустоши игрокам нельзя было пользоваться благами аукциона. Закрытая локация, как говорилось ранее. Поэтому мои планы облегчения жизни себе любимому – благополучно представились. Куда ни кинь – всюду клин.

Пока я рыскал на просторах Форума, незаметно пролетело полтора часа. Блин, засиделся порядочно. В капсулу на ночь глядя лезть – не лучшая идея, но спать по-прежнему не хотелось. А если честно – просто было любопытно, на что расщедрится система, закроют ли квесты, и какие именно, отбился ли город он нашествия. У меня в прямом смысле «зачесались руки» проверить, на что я буду способен после распределения «алмазов» и усиления своих кинжалов.

Короче:

«Вход».

Оглядываясь, я не узнавал местность. Не понял. Я возродился не в Мирте, а совсем на другом круге. Если в посёлке он был старый, но добротный, то этот - представлял собой настолько ветхое зрелище, испещрённое россыпью глубоких трещин, что я поспешил сойти с него. Проверять, что произойдёт, когда игрок приводит в негодность круг возрождения, мне почему-то совсем не хотелось. Я только и делаю, что ломаю, подставляю и убегаю от всех.

Остановившись в шаге от круга, я закопался в «логи»:

«Вы выполнили задание: "Тактика во спасение".

Ранг: эпическое, единичное.

Получено:

700000 EX, +2000 репутации с Охотниками Гарконской Пустоши,

Титул "Герой Мирта" (+200 репутации Охотников Гарконской Пустоши)».

«Ваша репутация с Охотниками Гарконской Пустоши повышена до уровня Дружелюбие».

«Ваша репутация с Охотниками Гарконской Пустоши повышена до уровня Уважение».

«Вы выполнили задание: "Последний танец со смертью".

Ранг: эпическое.

Получено: 550000 EX, + 1000 репутации Охотников Гарконской Пустоши, +50 золотых».

«Параметр "Слияние" повышен.

Текущее значение составляет 30 %».

«Поздравляем, Мегавайт!

Вы получили 20 уровень.

До следующего уровня осталось 131 000 очков опыта.

Вы получили 5 очков свободных характеристик, 1 очко характеристики категории «Алмаз».

«Получено достижение "Бич Гарконской Нежити I уровень".

Вы первый игрок, уничтоживший представителя нежити Гарконской Пустоши. Теперь в этой локации вы наносите урон на 2 % больше по представителям этого вида нежити.

Получено: 1 очко свободных характеристик.

До следующего уровня убейте ещё 9 существ этой локации».

«Слава +1».

«Получено достижение "Смертник I уровень».

Вы ценой собственной жизни уничтожили рейд-босса ивента "Чёрная Декада". Ваша выносливость навсегда повышена на 3%.

До следующего уровня убейте ещё одного рейд-босса любого «ивента»».

«Получен титул "Убийца Поводыря Ужаса".

Нанесите больше всего урона в рейде на Высшего. Ваша ловкость навсегда повышена на 2%».

Не без удовольствия, прочитав эту «портянку», я решил осмотреться.

В метрах тридцати от меня, частично скрытая редким туманом, угадывалась немаленькая туша, раскинувшая что-то похожее на крылья, но застывшая в одной позе. Меня мгновенно прошибло осознание того, где я возродился.

К Поводырю, который даже сейчас вызывал оторопь, всё равно подходил с опаской, при этом не забывая поглядывать по сторонам. Подойдя на вытянутую руку, прикоснулся к мохнатому копыту, размерами с которым мог поспорить деревянный поднос из трактира Ставра.

Как и в случае с медведем, Поводырь осыпался искорками, оставив на земле мой «лут», который немедленно оказался в инвентаре.

«Получено: 110 000 ЕХ, 12 золотых 23 серебрянных, хватательные конечности Поводыря Ужаса 2 шт., Малый Кристалл Умения 1шт.».

Если хватательные конечности накрепко врезались мне в память, то, что такое Малый Кристалл Умения, я мог только догадываться. Чёрного цвета, размером чуть меньше куриного яйца, кристалл со странной огранкой у меня на ладони излучал едва уловимое тепло. Уверен, проникни, хоть один луч солнца сквозь туманную завесу Пасти, и кристалл тотчас заиграет многочисленными гранями, переливаясь цветами радуги.

«Желаете изучить навык "Аура Страх»?»

Внимание: данное действие будет невозможно отменить.

Принять: Да / Нет?».

Я хорошо помню, какой эффект этот навык вызывал, когда им пользовался Ревенант, поэтому сомнений у меня не возникло.

«Да».

Кристалл задрожал у меня в руке и превратившись в огромную каплю чёрной ртути, медленно впитался в ладонь.

«Вы изучили активный навык "Аура Страх»».

«Аура Страх».

Класс: редкий.

Вы внушаете сильный страх своим противникам. При использовании "Ауры", вы снижаете показатели противника на 5%.

Расход: 20 единиц маны / 1 секунда действия умения.

Откат: нет».

«Активация / деактивация умения может активироваться звуковой командой. Желаете сделать привязку звуковой команды?».

«Да».

«Выберите звуковую команду».

Особо не заморачиваясь, симпровизировал шипение змеи: «Ш-ш-ш».

«Желаете зафиксировать?».

«Да».

«Активация навыка звуковой командой произведена».

А теперь последний штрих, чтобы я почувствовал себя ребёнком, которому Дед Мороз принёс целый мешок лучших подарков. Обрыскав окрестности, не забывая смотреть под ноги, я нашёл до боли знакомый свёрток, который вручил мне Ставр.

Вновь надетая экипировка вознесла моё настроение на недостижимые высоты, подарив чувство защищённости и уверенности в своих силах. Омрачало радость только одно обстоятельство. От удара, кольца моей новенькой кольчуги просто разорвало, поэтому сейчас стальная жилетка, предназначенная защищать, напоминала рубище распоследнего бродяги, зияя расползающимися прорехами и висящими лоскутами с торчащими деформированными мелкими кольцами. Становиться предметом экипировки она отказывалась, поэтому пришлось бросить её в инвентарь.

Со шлемом дела обстояли ненамного лучше. Навскидку даже нельзя было припомнить расу, представитель которой смог бы воспользоваться шлемом, если, конечно, он не карась с плоской головой. Просто всмятку. У меня теперь в него даже рука не могла влезть, а если учесть то, что в момент деформации, там находилась моя голова...

На мгновение мне показалось, что завывающий в ущелье ветер, донёс горестные стенания кладовщика Эйкена, рвущего на себе волосы: «..рвуууть...гнууть...ходюууть..».

Ладно, будем решать входящие проблемы по мере их поступления. Пора возвращаться в Мирт, узнавать обстановку, затем уже что-либо предпринимать.

Взявшись за кольцо портала, я запустил активацию.

Это шутка? Я растерянно раз за разом перечитывал диалог, но сил злиться на игровой процесс не было, ровно как фонтанировать эмоциями, которые точно делу не помогут.

«Уважаемый игрок, в данной локации невозможно использовать любые типы телепортации.

Для использования «Кольца Портала», свитка или умения «Создание портала», покиньте пределы локации "Пасть Леты".

Администрация желает Вам приятной игры».

- Да когда же это закончится! – мой рык подхватило эхо, разбив об отвесные стены ущелья.

Внезапно хрустнувший камень заставил резко обернуться, чтобы увидеть бегущего на меня низкорослого субъекта, размахивающего несуразным топором, которым навскидку можно запросто проломить череп, что он и попытался сделать.

В последний момент ухажу вбок, но звон в ушах и проскочивший урон сказали мне, что я сделал это недостаточно быстро.

«Вам нанесён урон -220 HP».

Каменный топор чиркнул меня самым краем, зацепив кожу около глаза и ухо. Разрывая дистанцию, призываю «Близнецов», которые ложатся в ладони со слабым голубым мерцанием.

- Ну что, попрыгаем, гоблин? – моя вспышка ярости только раззадорила противника, который, не теряя времени, снова начал замахиваться своим примитивным оружием.

«Вам нанесён урон -280 HP».

- Ах ты засранец, - я вскипел, изо всех сил ударив ногой в грудь этому существу, вымещая досаду на то, что сам пропустил удар.

Коротышка, коротко всхлипнув, отлетел на полметра, где попытался подняться, чего я ему не собирался давать сделать. Врубив «Ауру Страха», я подскочил, принявшись осыпать его ударами кинжалов, щедро чередуя их со смачными пинками ногой.

«Повышен уровень навыка «Аура Страха» +1».

- Убью, тварь! – я вымещал всю накопившуюся злость за последние дни, весь свой страхи боль, пиная это существо, - пришибу, мартышку тупую!

Вышеупомянутая «мартышка», имевшая бледно-зелёный цвет, поначалу пытавшаяся верещать и отбиваться, давно затихла, а ник сверху побледнел, когда красная пелена перед моими глазами постепенно спала, открыв дело «ног моих».

«Повышен уровень навыка «Аура Страха» +1».

«Вы нанесли урон 6100 HP.

Одичавший гоблин 19 уровень убит.

Получено: 700 EX, 90 медных, старое топорище».

- Ещё и нищеврод, - выдохнул я, выбрасывая топорище на то место, где догорали последние искорки «облутанного» тела.

- Ну что, Вова! Добро пожаловать к гоблинам! – я обхватил свою голову руками, услышав далеко в тумане многоголосый крик, заставивший зашевелиться волосы на голове.

Глава 14

У нас – хорошие новости! Корпорация «Нью-Вирт» в скором времени будет готова анонсировать обновление «Даяны I» и ввод в общее пользование новых локаций, с их уникальными квестами и собственной историей, гармонично вписывающихся в привычный всем нам многогранный мир «Даяны». Забегая вперёд, могу обрадовать тех, кто предрекали появление новых рас в игре. Вы оказались правы, но всему – своё время! (из интервью с представителем «Нью-Вирт»).

Оборонный энергощит над Миртом давно погас.

Бессистемно накатывающие волны тварей уже не пугали своей организованностью, просто изматывая защитников посёлка. Лиэль, давно выдохшаяся, уже пожалевшая несколько сотен раз, что ввязалась в это, попёршись на передовую, на автомате рубила мечом появляющиеся морды в вывороченном углу массивных, несколько часов назад бывших целыми и неприступными, ворот.

Вокруг нестерпимо воняло гнилью и разложением, и если бы не повязка на лице, с вшитой в неё душистой мятой, специально для таких случаев, то девушка давно бы задохнулась от тошнотворного запаха, которым, казалось, было пропитано всё вокруг.

Метнувшуюся навстречу массивную тень Лиэль привычно встретила подшагом назад, как на тренировках, и, уходя с линии атаки, на автомате рубанула по диагонали. Но клинок лишь отскочил от костяной пластины, а её обладательница – глухо зарычала, приземлившись всеми четырьмя лапами на брусчатку, молниеносно обернувшись к девушке, выбивая из своих боков костяную крошку, длинным гибким хвостом с серповидным наконечником.

«Ну вот и всё. Это конец!» – сейчас Лиэль, почему-то, не было страшно. Скорее досадно оттого, что не сможет справиться с Ночницей, которая, припав к земле, оскалив внушительные клыки, изготовилась к прыжку, наверняка метя в горло. А зачем метить, если рост твари в холке доходил девушке почти до груди?

Некоторые их повадки очень напоминали волчи, по своей хитрости и уму, хотя на волков они были похожи внешне меньше всего. Мутно-серый игольчатый покров, как у дикобраза, оканчивался своеобразным жабо из таких же толстых игл, в середине которого находилась голова, единственным достоянием которой была огромная пасть, усеянная тонкими ядовитыми зубами в несколько рядов. Тварь была совершенно слепа, но от этого не менее опасна и непредсказуема. Как она умудрялась ориентироваться и знать, что вокруг происходит, оставалось загадкой. Ночницу можно было убить только магией, которой Лиэль, увы, не владела.

Девушка поудобней перехватила рукояти, и не сводя глаз с твари, медленно сделала ещё шаг назад, лихорадочно пытаясь просчитать свои действия. То, что ей совершенно точно не справиться, было предельно ясно, и сейчас лишь возникал вопрос: куда отступить, чтобы остаться живой.

Ночница была очень быстра. Лиэль едва успела увернуться, но в последний момент тварь смогла зацепить плечо девушки хвостом, оставив глубокий кровоточающий порез. Ночница играла со своей жертвой и, казалось, упивалась беспомощностью девушки.

Хвостом эти существа владели, как иные погонщики плетью, которые на спор держали по несколько монеток, подброшенных в воздух, не давая им упасть.

«Всё таки, достала!» – с горечью подумалось девушке, когда из левой, безвольно повисшей руки, выпал меч, звякнув о каменный ковёр площади. Перед глазами поплыло, но Лиэль, упрямо сжав второй меч, снова попыталась разорвать дистанцию.

- Хгарх! – в стороне прозвучал гортанный выкрик, а в следующее мгновение Ночницу ударило воздушной волной в бок, смяв топорщащиеся иглы, и протащило, с хрустом впечатав в каменный домик, принадлежавший городской страже и выполнявший роль караулки. Выскочившие из мостовой каменные шипы насквозь пробили костяные пластины, нанизав на себя Ночницу, чтобы сразу же разлететься крошечком, вперемешку с останками твари, под ударом исполинского воздушного пресса.

- Поляна!? – изумлённо воскликнула Лиэль, увидев свою неожиданную спасительницу, но не удержавшись на ногах, припала на одно колено.

Такой, свою воспитательницу, Лиэль видела впервые.

От Поляны веяло мощью. Это была совсем не та ворчливая старушка-травница, которую девушка знала и любила. Сейчас перед ней находилась властная женщина, глаза которой полыхали багровыми углями, а подрагивающий воздух вокруг её фигуры, создавал видимый ореол силы. Такое дрожание маленькая Лиэль видела лишь однажды, когда к её отцу приезжал маг из самого Ковена, у которого с Рамоном были какие-то дела.

- Ты магесса? – от удивления глаза девушки расширились.

- Все вопросы потом! – Поляна с несвойственной ей жёсткостью ответила, затем взяв девушку за плечо, где красовался порез, коротко спросила, указав головой на останки, - Она?

- Да, - прошептала пересохшими губами Лиэль, начав заваливаться набок.

- Проклятье!

* * *

- И что вы собираетесь предпринять? – голос пропитан раздражением.

- Понимаете, это зона, не включённая в локацию, именно из-за своей «забагованности». Изначально она проектировалась, как «данж» на получение некоторых гоблинских классов, но ввиду того, что там начали твориться непонятные вещи, пришлось просто её запечатать, пометив, как непригодную!

- Леонид Маркович, ты понимаешь, что ты мне сейчас говоришь? Какие, к чертям, непонятные вещи? Может в следующем докладе уже на «порчу» будешь всё валить? Вы отдел тестирования, или класс школьников на информатике? Что у вас там происходит в конце-то концов? – прошипел седовласый.

Начальник отдела тестирования, нервно протёр мятым платком с желтоватыми пятнами, внезапно вспотевший лоб, в очередной раз пытаюсь объяснить:

- Иван Валентинович...

- Послушай, я уже сказал раз. Почему я должен повторяться? Ты же сам понимаешь!

- Да, конечно, я понимаю!

- А мне кажется, что не до конца! Почему у меня ещё нет данных по его игровым сессиям? – седовласый вперил испытывающий взгляд в Марковича, который от такого внимания не знал куда себя деть, - Сколько мне ещё ждать?

- Иван Валентинович, там не всё так однозначно!

- Только не вздумай сказать, что снова причина в «непонятном»!

Леонид Маркович покаянно молчал, а потом, вздохнув, как перед прыжком в холодную воду, начал торопливо говорить:

- «Логи» его сессии расшифровали, но полученные данные внесли ещё большую сумятицу. Было выявлено воздействие, как я уже докладывал, которое оказалось божественным вмешательством. Естественно, внутриигровым. Ему помогли, сейчас это совершенно ясно.

- Можете, же когда хотите! – воскликнул седовласый, - Ну, и кто у нас отличился с вмешательством?

- Пока непо... Простите. Мы не можем определить...

- Чего? Повтори, что ты сейчас сказал, – седовласый, подняв брови, ошалело посмотрел на Марковича.

- «Логи» подчищены, причём сделано это вполне грамотно. Понять, откуда был вход, не представляется возможным.

Седовласый устало закрыл глаза и потёр виски кончиками пальцев, продолжив спокойным голосом, будто не было вспышки эмоций:

- Значит так, Лёня! У тебя ровно семьдесят два часа, чтобы полный, я повторю: полный доклад, лежал передо мной на столе. По истечению этого времени мне придётся подключить к расследованию Корпоративную Службу Безопасности, доложив об этом инциденте. Мне объяснять, чем это чревато? Нет? Вот и хорошо. Если мы не справимся, то на спокойную старость, Лёня, можешь не рассчитывать!

* * *

С разбегу перепрыгнув широкий ручей, экономя дыхание, я старался быстрее добраться к виднеющемуся подлеску, в котором я надеялся сбросить «хвост» затерявшись на местности. Я не знал, какие следопыты из гоблинов, но твёрдо знал, что из меня – он, как из тувель - наушники. Благо я не страдал топографическим кретинизмом, более ли менее ориентируясь на незнакомой

местности.

Чёрные изломанные пальцы деревьев топорщились, выглядывая из мёрзлой земли. Рывок на пределе возможностей, я вбегаю в редкую поросль, которую подлеском-то и назвать – похвалить с запасом, но ничего другого мне в голову не пришло.

Опять бегу, опять погоня. Буду стоять – опять догонят. Это уже превращается в некую традицию. Зашел, побегал, поиграл в салочки- замочили, вышел. И так до следующей игровой сессии. Когда же я буду нормально играть, в удовольствие, для «фана», а не вот это всё?

Я этого не заказывал!

В голове мелькнула мысль, что нужно наступать на камни, коими был густо перемежён грунт под моими сапогами, чтобы погоня не могла распознать твои следы. Какие к демонам камешки и «заячьи петли»? Может ещё гербарий по пути собрать?

Я лечу как угорелый, чтоб не огрести по «кумполу» непродезинфицированным каменным топором, на закорках болтается толпа гоблинов приблизительного моего уровня, что значительно прибавляет мне скорости и попутного ветра, поэтому оторваться – сейчас приоритетная задача, а остальное – по ситуации.

Очень надеюсь, что меня не гонят в тупик, как глупую лань, чтоб, задавив числом, выпотрошить под их гоблинские дудки и тамтамы.

Словно молодой кабан, я ломился сквозь, начавший незаметно густеть, подлесок, всё реже обращая внимание на изредка попадавшие по лицу ветки. Вдох - выдох – вдох – выдох! Только бы не сбиться с темпа.

Нужен был выход и, похоже, я его нашёл. Вернее – он сам меня нашёл. Я ускорился, насколько это было возможным, выкладываясь по полной. Подлесок постепенно сжимали каменные тиски отвесных стен ущелья, которые можно было уже охватить взглядом не поворачивая головы, грозящее вскоре превратиться в туннель.

«Ваша выносливость увеличена +1».

Прямо передо мной возвышалась каменная арка, в которой ничего нельзя было разглядеть из-за клубящегося в ней молочного тумана. Куда ведёт портал, я не знал, но уже понимал, что лезть в него мне придётся в любом случае, если не хочу горячей встречи с моими новыми друзьями.

Протянув руку, осторожно прикоснулся к туману. Портал работал, судя по тому, что моя конечность не встретила никакого сопротивления. Понимая, что передо мной «данж», не удивился высветившейся надписи:

«Желаете войти в Обитель Скорби?».

«Данж»! Отлично.

Даже если я его не пройду, то «реснусь» на круге возрождения, при этом оставив всю зелёную толпу далеко впереди. Поэтому погоня обломится в любом случае. Можно будет пойти в другую сторону ущелья, или просто начать «партизанить» у зелёных в глубоком тылу. Стратег из меня тот ещё, но мысль казалась здоровой.

Я уже различал отдельные фигурки гоблинов, возбуждённо размахивающих своим допотопным примитивом и что-то отчаянно вопящих. Судя по жестикулляции и перекошенным лицам – явно не здравницы мне красивому.

- Гордись, Вова! Вся эта процессия явилась за твоим скальпом! Сожрут, как Кука и поминай, как звали.

Просвистевшая мимо стрела сказала мне, что у них были и лучники, но то, как они реализовывали свои охотничьи навыки, заставляло сохранять спокойствие за свою шкуру. Меткость явно не являлась их расовым умением, что не могло не радовать.

- Мало того, что нищелюды, так ещё и мазилы! – я не поленился донести своё мнение по поводу результатов стрельбы.

Повторно попытавшись активировать «Кольцо портала», наткнулся на непреклонность системы, снова пославшей меня с перемещениями. Ну и ладно, чёрт с тобой, золотая рыбка.

С мстительным удовольствием показав пару интернациональных неприличных жестов гоблинам, отметив по яростным усилившимся крикам, что был понят правильно, я сделал шаг под каменную арку.

* * *

«Внимание! Вы вошли в Обитель Скорби!

Вы первый, кто проходит это испытание. Конечная награда за прохождение увеличена. Фильтр псевдобольных ощущений автоматически выставлен на сто процентов чувствительности. Уровень сложности сгенерирован, согласно вашим текущим показателям. «Респаун» уменьшен до 5 секунд.

Попыток прохождения: 3

Награда: вариативная.

Штраф: удаление текущего аккаунта без возможности восстановления».

- Да мать же вашу, что же вы со мной делаете, - простонал я, но сюрпризы на этом не закончились.

Взгляд зацепился за строчку:

«Вы не можете покинуть сублокацию "Обитель Скорби" до окончания испытания».

- Да ладно! – вжал я кнопку «логаута», но не произошло ровным счётом ничего.

- А вот теперь точно – песец котёнку!

Я уже минут десять топтался у входа, не решаясь начать движение вглубь «данжа», представляющего собой средневековый замок, довольно бедного рыцаря, если судить по проржавевшим кольцам под факелы, давно рассыпавшиеся в труху.

Действительно, Обитель Скорби. Я ещё не сделал ни шагу, а выть от лютой скуки хотелось уже сейчас.

Но для начала нужно сделать то, на что у меня постоянно не хватало времени, подсластив пилюлю пребывания в этом славном месте. Пора, наконец, определиться с правильным распределением характеристик, коих скопилось довольно много и привести в порядок свой «билд».

Вызываю «портянку», которая с готовностью высвечивает:

«Имя: Мегавайт.

Уровень: 20.

НР: 22600/22600 ((+15) одно очко характеристик (ОХ)= 100 НР), МР: 1480/1480 ((3) 1 ОХ=1% от стандартного значения), (+1% интеллекта навсегда)

Раса: Дроу.

Класс: (выбор разблокирован).

Специальность: -

Профессии: -

Параметры:

Сила – 24.

Ловкость – 28 (+4 (навсегда +2%)).

Живучесть – 15.

Выносливость – 4.

Интеллект – 12.

Харизма – 3.

Удача – 3.

Скрытность- 2.

Слияние – 30%.

Слава – 11.

Воля - 5.

Стойкость - 1.

Нераспределённых очков характеристик: 56.

Очков категории "Алмаз" - 4.

Активные навыки:

Разведение огня - 1.

Владение кинжалами - ученик 5/60 (урон кинжалами +1% навсегда) +2 за бой с Ревенантом.

«Аура Страха» - 3.

Пассивные навыки:

Сопротивление магии хаоса 10%.

Сопротивление холоду - 5.

Умения:

"Рубящий удар копьём" - 5/100.».

Итого, нераспределённых характеристик скопилось довольно преизрядно, что я сейчас и поправлю. Пятьдесят шесть обычных и четыре «алмаза».

Поскольку изначально планировался «ловкач», то без колебаний: шестнадцать очков в ловкость, добивая её «чистое» значение до сорока единиц. «Буст» на два процента даёт мне конечный параметр ловкости в сорок один процент.

Неплохо. Идём дальше.

Десятку в силу, чтобы получилось тридцать четыре единицы. Десять очков вкладываю в живучесть, чтобы не сложиться с одного пинка и десятку отправляю в интеллект - однозначно.

Оставшуюся десятку решил разделить поровну между скрытностью и удачей, получив значение скрытности в семь, а удачи в восемь единиц.

А теперь - десерт. Я вкладываю «Алмаз» в развитие «Близнецов Холодного Гнева», втайне надеясь на маленькое чудо. Выскочившее сообщение заставляет меня удивлённо приподнять брови. Теперь я понимаю, почему «алмазы» так ценны.

«Близнецы холодного гнева.

Парные кинжалы-крисы, с пламевидным лезвием, выкованные Мастерами Мглистого Клана с вложенной частицей изначального Льда. Технология производства этого оружия до сих пор считается утерянной, но предания говорят, что подобную смертоносность, без сочетания Магии Крови с Магией Льда, получить невозможно. После привязки неразрывно переплетаются с энергетическими потоками хозяина.

Класс: редкий, масштабируемый

Уровень: 2 (1/20000)

Способность: метание кинжалов.

Характеристики:

Урон - 68-70

Духовный урон - 14

Сила - 33

Ловкость - 50

Выносливость - 27

Уклонение - 19

Шанс критического удара – 5%

Шанс заморозки противника на 2 с – 4%

Акупунктура – 14

Не может быть украден, потерян, подарен или продан.

После смерти не выпадает из инвентаря владельца. Не занимает ячейки инвентаря. Блокировка инвентаря не влияет на использование.

Осуществлена привязка к персонажу Мегавайт».

«Разблокирована способность «Меткость». Текущее значение – 1».

Близнецы не только верные помощники, но и разящие лезвия, которые можно очень точно метать, не боясь промахнуться.»

Моё оружие сейчас «апнуло» уровень, добавив себе довольно хорошее свойство.

«Имба», однозначно «имба». Дайте две, пожалуйста. Ещё один «Алмаз» отправляю в кинжалы и вижу:

«Вы не можете развить оружие в данный момент. Повысьте уровень владения до значения 19999».

Ну да, ага! Чего не отнять «Даяне» - умения жёстко обломать в самый неподходящий момент.

- Не очень-то и хотелось, - буркнул я обиженно и поправил помятый наплечник.

Ладно, остальные «Алмазы» пусть болтаются на «чёрный день». Всё равно, понять, где они будут нужнее, сейчас не представляется возможным. Поживём – увидим.

А сейчас – поехали смотреть, куда меня снова занесло.

Глава 15

Божественная репутация в игре – параметр, которым не стоит пренебрегать, так как при достижении определённого значения, каждый класс получает дополнительное рандомное умение, зависящее от того божества, с которым прокачана репутация. Но не стоит надеяться на прокачку положительной репутации одновременно у Светлого и Тёмного пантеонов. (из Википедии «Даяны I»).

Гныш вёл племя по следу, который этот глупый пришлый и не думал запутывать. Пришлый должен ответить за убийство его соплеменника. Конечно, Жих был безмерно глуп. Нужно было не нападать на пришлого, а позвать других загонщиков, чтобы справиться с чужаком. Но Жих решил всю славу и добычу с чужака забрать себе, за что и поплатился. Ну и демоны с ним.

С другой стороны – хорошо, что пришлый убрал Жиха, который в последнее время подвергал сомнениям некоторые приказы Гныша. Теперь следует изловить пришлого, и принести его в жертву божеству. Этим он убивает сразу двух птиц: получает от божества силу и укрепляет пошатнувшуюся в племени власть. А Жих – пусть кормит огненных червей в преисподней, раздери демоны его душу, раз оказался настолько туп, что позволил себе сдохнуть.

Сначала всё шло хорошо и момент, когда дроу окажется в их лапах, был близок, только протяни их. Они почти загнали его. Но, вмешался случай. Врата Храма. Этот наглец и богохульник ринулся в храм, и имел наглость ещё и оскорбить племя и его, Гныша, лично, своими грязными жестами. Ну ничего. Из ущелья ему никуда не деться, кроме как, появиться на единственном круге возрождения, когда его кишки намотают на ритуальные трезубцы храмовые слуги.

Рано или поздно пришлый будет пойман, и очень пожалеет о своих оскорблениях. А когда дроу будет схвачен, сам Гныш лично отрубит ему руки и обглодает пальцы на глазах у пришлого. Он заставит чужака умолять о скорой смерти, которую Гныш ему ни за что не подарит. А потом Гныш сам принесёт храмовым прислужникам изувеченную тушку дроу для жертвоприношения Божеству.

Гныш, победно ощерился, представив свой триумф.

- Разворачиваться! Все идём к круглой камне! – и видя непонимание у некоторых воинов, завизжал, - пошевеливаться!

Остаётся только одно: становиться лагерем около круга из камня и ждать, когда чужака выбросит обратно. И он, Гныш, обязательно дожждётся пришлого, заставив пожалеть о том, чего пришлому делать не стоило.

Только из-за того, что осторожно пробирался по каменному коридору, я услышал лёгкий шорох из-за поворота, к которому оставалось буквально несколько шагов. Замерев, стараясь не дышать и не совершать лишних движений, я выглянул из-за поворота, чтобы носом к носу оказаться перед ошалевшей от такой наглости мордой гоблина, который был не менее ошарашен от созерцания моего чёрного лица.

Морда мгновение смотрела на меня диким взглядом, а затем, открыв пасть, пронзительно заверещала и замахнулась факелом, который держала в руках. От неожиданности, машинально врубив «Ауру Страх», вгоняю кинжал ему под подбородок.

- А ну, тихо, сучок кривоногий! – я испуганно прошипел, опасаясь появления его товарищей.

«Вы нанесли критический урон +670 HP».

«Гоблин – служба. 23 уровень».

Проворачивая кинжал, подтягиваю булькающего гоблина к себе, и тут же всаживая второй «крис» ему в бок. Ещё раз и ещё. Гоблин что есть сил мычал и сопротивлялся, пытаюсь закричать от боли сквозь проткнутую пасть, но с каждым моим ударом его движения становились всё слабей. Я продолжал прижимать его к каменной стене, навалившись и не давая вырваться.

Продолжая работать с маниакальным упорством швейной машинки, с облегчением констатирую обнулённую шкалу «хитпоинтов» гоблина. Надеюсь, что проделал это достаточно тихо, поскольку его приятелей я хотел видеть меньше всего.

«Вы убили «Храмовый служба. 23 уровень»

Получено: 850 EX, 1 серебряный, 10 медных, тога службы Храма, факел.

Убито Слуг Обители Скорби: 1/50».

Изумительно. Значит, в этих коридорах бродит ещё почти полсотни гоблинов, которых мне нужно отправить в их гоблинскую преисподнюю, если верить «системкам». С одной стороны – хорошо, когда знаешь реальный расклад и уже морально готов, но с другой – это же пятьдесят монстров, уровни которых будут неуклонно повышаться ближе к концу испытания. Это классика любого «данжа», по-другому и быть не может. Успокаивало только то, что система «Даяны I» дала довольно прозрачный намёк, сгенерировав квест под меня, что означало наличие хоть какого-то шанса на прохождение.

Значит, Храм! А где храм, там и божество! Кто там у нас нынче божеством у гоблинов работает?

- Магруб! Это его Храм, – спокойно ответил голос у меня за спиной, заставив уйти моё сердце в пятки.

Похолодев, я медленно повернулся.

- Убери кинжалы, – поморщился Лофт, – порежешься ещё!

- Ты? – вот уж кого я меньше всего ожидал здесь увидеть и мой ошарашенный вид свидетельствовал об этом более чем.

- Как видишь! Обнимешь старого приятеля? – он улыбнулся, расставив руки.

Я насторожённо стоял, ожидая какой-нибудь пакости, впрочем, не предпринимая никаких попыток проявить агрессию. Лофт мне точно не по зубам, это было понятно изначально. Осталось выяснить, зачем он здесь и что вообще происходит.

- Что тебе нужно? Пришёл снова натравить на меня какого-нибудь монстра?

- Фи, как грубо, – Лофт посмотрел расстроено и покачал огненными кудрями. – Я никогда на тебя никого не натравливал. Как ты мог обо мне так подумать? Я даже помог один раз!

- Ну да! Я так и подумал сразу, – в голове непрошено промелькнула сцена битвы с медведем.

- М-м-м, ирония? Ладно, суть не в этом. Ты хочешь отсюда выбраться?

Я молчал.

- Ну? Хочешь? – Лофт удивлённо поднял бровь. – Или тебе здесь нравится?

- Допустим! Что взамен?

- Взамен? Сущая безделица, не забивай голову, – он легкомысленно махнул рукой. – Ты должен мне будешь передать одну вещь, если она окажется у тебя в руках.

- Какую вещь? – я ни капли не верил этому мутному проходимцу, закономерно ища подвох. – А если эта вещь мне самому будет нужна?

- Уверю тебя, что она для тебя сейчас будет полностью бесполезна. Ты даже забрать его, вернее её, не сможешь.

- Давай без твоих загадок! Что это за вещь?

- Алтарь Магруба!

- Чего? – мне показалось, что я ослышался. – Алтарь?

Он вздохнул и терпеливо повторил:

- Мне нужен Алтарь Магруба!

- Зачем он тебе? – я хотел расставить все точки над «i», прежде чем соглашаться.

Нутром чувствовал, что здесь есть двойное дно, но вот где?

- А почему ты сам его не можешь забрать?

Лофт скривился, как от ломтика лимона:

- Если бы мне было можно, я бы это уже сделал, а не распинаясь перед одним недоверчивым дроу.

- А почему тебе нельзя?

- Послушай, это сейчас на самом деле неважно, поверь мне на слово. Я обязательно расскажу тебе

об этом, но не сейчас, - Лофт ушёл от ответа. - Ну так что, поможешь?

- Ну почему же не помочь хорошему человеку, - я ухмыльнулся. - Что мне за это будет?

Лофт посмотрел на меня с немалой долей удивления:

- В смысле, что тебе за это будет? Я же сказал: помогу тебе покинуть Пасть Леты. Тебе этого мало?

Он ещё не договорил, а я уже понял, что сейчас можно выдвигать свои условия, которые ему придётся выполнить, если хочет заполучить Алтарь.

- Ну допустим, эту локацию я смогу покинуть и без твоей помощи. Всего-то нужно: дойти в этом замке...

- Храме, - поправил меня Лофт.

- Пусть будет - Храме! Так вот! Мне нужно лишь вырезать здесь всех гоблинов, добраться до Алтаря и спокойно покинуть эту гостеприимную локацию, - я отчаянно блефовал, ибо как это буду делать, и что для этого требуется, я не знал абсолютно.

Пока я это произносил, Лофт всё больше и больше расплывался в улыбке, а после «гостеприимной локации» расхохотался в голос.

- Хорошо! Твои условия, хитрец, - отсмеявшись, предложил он.

Я начал загибать пальцы:

- Первое: я обещаю приложить все усилия для того, чтобы заполучить Алтарь и передать его тебе, но за это ты мне помогаешь покинуть Пасть Леты, независимо от успеха предприятия, - я отслеживал по лицу Лофта реакцию на свои требования.

- Второе: я до сих пор не получил класс, вследствие чего никакими умениями не обладаю, что значительно снижает шанс того, что я вообще доберусь к твоему Алтарю. Хочу получить класс «разбойник» или «асассин». Ну и умения, естественно.

- Третье: хочу нормальный комплект «шмота» на «асассина» моего уровня.

Лофт с каменным лицом спокойно выслушал мой ультиматум, помолчал, а затем наклонившись ко мне, тихо спросил:

- А может тебе ещё Лук Короля Светлых Эльфов, суккубу с Нижнего Плана в наложницы и кузнечный молот?

- Э-э-э! А молот зачем? - по-моему, я уже ходил по тёмному весеннему льду со своим «даром» дипломатии.

- Ну как зачем? А чтобы дурь эту с твоей башки выбить! - рявкнул Лофт. - Я кто, по-твоему? Лепреккон, которого ты поймал? Ты что о себе возомнил? Одно!

- Что одно? - не понял я.

- Я выполняю только одно твоё требование!

- Три!

- Два! - припечатал Лофт. - Иначе я просто разворачиваюсь и ухожу отсюда!

- Кстати, а как ты...

- Не твоё дело! - отрубил он. - Твоё решение?

- Согласен, - вздохнул я, стараясь не выдать своей радости.

* * *

«Поздравляем, Мегавайт!

Вами получен класс «Асассин».

Статус: обычный.

Разблокировано: изучение классовых умений.

Изучены активные умения: «Уход в тень».

- Всё? – я недовольно смотрел на Лофта. – У меня только одно занюханное умение прятаться в тени? А остальные?

- Послушай, мой юный друг! А ты алчен! Ты у меня попросил класс? Попросил?

- Да! – я уже понимал, куда он клонит, что от этого пройдохи большего не добиться. Всё равно извернётся, как уж.

- Попросил умение?

- Да, но...

- Что ты ещё от меня хочешь? Я же выполнил свою часть договора? Выполнил! А ты, хочю заметить, и палец о палец пока не ударил. Хотя бы спасибо сказал, вместо того, чтоб возмущаться! – Лофт насупился, сложив на груди руки.

Я буркнул:

- Спасибо.

- Пожалуйста, юноша!

* * *

«Уход в тень».

Класс: обычный

Вы получаете способность прятаться в тени.

Расход: 10 единиц маны на 1 секунду действия умения.

Ограничения: действие умения автоматически прекращается в режиме "Бой"».

Не очень впечатлила меня эта способность. Задней точкой ощущал, что продешевил. Лофт был ярко выраженной тёмной лошадкой, если можно так выразиться. Что у него имелось в заглавнике, остаётся только догадываться. Только всё дело в том, что при неправильном предположении – верный ответ тебе всё равно никто не скажет.

Я только на миг отвернулся на шорох, а повернувшись обратно – никого не застал. Лофт снова ушёл в соответствии со славными традициями джентльменов Туманного Альбиона. Вот интересно – это же ведь тоже умение? И самое удивительное, что в этот раз он обошёлся без трюка со следами. Просто испарился. Всё-таки на вопрос о лепреконе нужно было отвечать положительно.

Ладно, это лирика. Пора двигаться вперёд, проходить эту чёртову Обитель, искать Алтарь и валить из этого гостеприимного места, чтобы забыть его, как страшный сон.

Итак, запас по мане у меня составляет тысяча четыреста восемьдесят единиц, из чего следует, что если тратить её только на «Уход», то выходит сто сорок восемь секунд действия умения. Чуть меньше трёх минут, а если быть предельно точным – то две минуты двадцать восемь секунд. Значит, буду использовать способность только по острой необходимости.

Сжав кинжалы, я двинулся крадучись вперёд, стараясь держаться поближе к стенам. Первую двойку гоблинов я увидел издали, поскольку «Храмовые Стражи. 26 уровня», не особо и скрывались. Стражи были одеты в такие же грязные одеяния, как и павший от моих рук служка, и вооружены трезубцами, которые были заметно выше самих стражей. Вот интересно, более высокоуровневые «мобы» будут чище, или это особенность зеленокожей расы не мыться ни под каким предлогом?

Активировав «Уход в Тень», я осторожно начал подкрадываться к этой парочке, которая неторопливо шла по коридору, периодически поворачивая голову назад, видимо, таким образом неся службу в карауле. Подобравшись к ним на расстояние пяти-шести шагов, дополнительно активирую «Ауру Страха».

Гоблины забеспокоились, и остановившись, начали озираться во все стороны.

- Ты слышал?

Его сотоварищ, который отличался не только более насыщенным оттенком кожи, но и более рваной тогой, насторожённо молчал, вытаращив глаза.

Их вид был настолько комичен, что мне стоило огромных трудов не расхохотаться. Вместо этого я тихонько достал монетку из кошелька и следуя только что наспех придуманному плану, что есть сил запулил её вперёд по каменному тоннелю. Деньга номиналом в один медный, радостно поскакала, звеня по каменному полу.

Проводив монетку взглядами, гоблины посмотрели друг на друга и не сговариваясь ринулись за источником звона. Вернее, ринулся только один. Второй же, непонятным образом, запнулся через, неизвестно как материализовавшийся в его ногах, факел, тайну появления которого я ему не собирался разьяснять, пропахав носом каменный пол. Его напарник, узрев это, с радостным гиком наподдал ещё скорости, больше не отвлекаясь не неудачника-коллегу, стараясь быстрее стать счастливым обладателем сокровища.

Запрыгнув на лежащего храмовника, без лишних сантиментов хватаю его за ухо и, оттянув башку максимально на себя, перерезаю тощую глотку.

«Вы нанесли критический удар +1570 HP».

«Вы нанесли критический удар +2650 HP».

«Повышен уровень владения кинжалами: 6/ 60».

Почти каждый удар, который я наносил, проходил с «критом», поэтому зеленокожий откинул копыта за считанные мгновения, так и не сумев позвать на помощь. Дотронувшись до трупа и убедившись, что он развеялся, снова ухажу в тень, оставив одиноко валяться трезубец на полу.

«Вы нанесли урон 8300 HP».

Храмовый страж. 26 уровень убит.

Получено: 970 EX, 1 серебряный 51 медных, тога служки Храма».

«Внимание! Бог Магруб обратил на вас внимание».

-50 единиц репутации с Магрубом».

«Убито слуг Обители Скорби: 2/ 50».

Второй гoblin, видимо, почуяв неладное – возвращался. Но нужно отдать должное его осторожности, он приближался с опаской, выставив перед собой трезубец, цепким взглядом осматривая коридор, из которого его напарник мог исчезнуть лишь в том случае, если бы был магом-портальщиком.

- Кырс? Твоя где? – судя по тому, что гoblin не повышал голоса, он был здорово напуган.

Это была последняя фраза, которую он произнёс в своей цифровой жизни. Расправившись с ним меньше, чем за минуту, я стал богаче ещё на полторы серебрушки. Сбором грязного гoblinского барахла я даже не думал заморачиваться, брезгуя. А вдруг схвачу какой-нибудь дебаф типа: «Цифровые блохи» или «Goblinский лишай»? С разработчиков станется ввести в игру какую-нибудь пакость подобного рода.

Было бы неплохо попробовать воспользоваться таким оригинальным оружием, но к моему величайшему удивлению, я даже не смог их в руки взять. Только убрать в инвентарь командой. В характеристиках этого оружия оказалось чёткое ограничение: «Только для жрецов Магруба», коим я не являлся и являться не собирался ни под каким предлогом. Ну и демоны с этими трезубцами. Работа в таких антисанитарных условиях – это не то, за чем я пришёл в «Даяну I».

Операция «Зелёная Жадность» получилась у меня ещё три раза, благополучно подарив мне ещё шесть гoblinских скальпов, гору грязной одежды и почти десяток серебрянных. Из-за планомерного сокращения поголовья его обожаемых жрецов, моя репутация с Магрубом рухнула ещё на триста пятьдесят пунктов вниз.

«Повышен уровень владения кинжалами: 9/ 60».

«Убито слуг Обители Скорби: 9/ 50».

А потом я совершил чудовищную ошибку, которые рано или поздно совершал каждый игрок...

«Вы убиты. Осталось попыток прохождения 2/ 3».

Вы будете воскрешены через 15 секунд по внутреннему таймеру Обители Скорби».

Одна попытка из трёх потрачена, причём потрачена настолько нелепо и глупо, что впору рвать волосы на своей голове.

Бросив монетку по отработанной ранее схеме, я не учёл того, что тот коридор, по которому я продвигался, упирался в другой, образуя Т-образный перекрёсток, на который с бокового ответвления к нашему весёлому трио вышла ещё двойка незапланированных гоблинов. Нужно было видеть удивление в их глазах, когда они узрели, что какой-то дроу расправляется с их соплеменником, нарезая того на ленты. Я был торжественно поднят на ритуальные трезубцы, где благополучно скончавшись, перенёсся снова на начало «данжа».

Я посмотрел на счётчик убийств и начавшие было возникать опасения, развеялись, когда я констатировал, что счёт сохранился, а значит мне не нужно начинать всё сначала. Это хорошо.

Быстро добравшись до злополучного перекрёстка, заблаговременно скользнул в «Тень», чтобы снова не повторить своей ошибки. Гоблинов уже не было. Меня очень беспокоил один вопрос, а именно: что сейчас предпримут гоблины, и как в таких случаях реагирует механика «Даяны». Обнулится ли у них память, после того, как они меня убили, или...

Мои размышления, прервали глухие тревожные удары барабана. И если это не тревога, из-за одного недалёкого дроу, то я готов сожрать свой наплечник. Вот и ответ на мой вопрос. Сейчас будет весело. Мне срочно нужно найти какую-нибудь дыру, чтобы можно было отсидеться и восполнить запас маны, который «Уход в Тень» жрала, как не в себя. С таким расходом я долго не побегаю. Можно было, конечно, вкинуть в умение «Алмаз», но мне это казалось неприемлемым. Как говорится: «Платят только за то, что не могут заработать или украсть». А свою способность я и так раскачаю в процессе «юзания». Но, демоны, как всё это не вовремя.

Вдруг впереди послышался топот множества лап. Не став разбираться, сколько их, рванул в противоположную сторону, продолжая оставаться в тени. Но похоже на сегодня моя удача взяла выходной. Меня банально зажали с двух концов коридора, а затем произошло то, что я ждал меньше всего. Две группировки гоблинов, перекрывшие мне пути отступления, начали швырять камни друг в друга. Коварный замысел стал понятен, когда пара камней попала по мне и сбила мой «инвиз», а толпа радостно заулюлюкала.

Не успев сделать и шагу, я запутался в огромной ловчей сети, которая немедленно полетела в меня, как только я был обнаружен. Но этим маленьким уродцам и этого показалось мало, поэтому около меня шлёпнулся свёрток, источавший настолько едкий дым, что, сделав пару вдохов, я поплыл...

Туман перед глазами постепенно рассеивался. Я медленно приходил в себя. Но, вот незадача, двигаться я не мог, так как совершенно неожиданно обнаружил себя закреплённым на деревянном щите и распятым, аки морская звезда.

Что за хрень здесь происходит?

Оглядевшись, констатировал, что я встрял. В каменном зале, кроме меня, находился ещё какой-то карлик, разжигающий большую жаровню в углу, от чего помещение частично заволочло дымом, а маленькое окошко под потолком не полностью справлялось с функцией вытяжки.

Сгорбленная фигурка, которую я поначалу принял за карлика, оказалась старым гоблином, облачённым в пурпурную тогу не первой свежести, который проворно семена подскочил ко мне и бесцеремонно схватил за ногу, запустив в неё жёлтые грязные когти:

- А кто у нас в гостях, - голос был противоположностью: радостный, звонкий, с заинтересованными нотками. Напоминал трёхлетнего ребёнка, который восторженно интересуется у отца, который принёс ему запечатанный яркий коробок с сюрпризом внутри и большим бантом.

«Главный Настоятель Тунат. 33 уровень».

- Дроу! Красивая, хорошая дроу! – широко раскрытые глаза лучились неподдельной радостью, а с приоткрытой пасти, потянулась тонкая ниточка слюны. – Мы с тобой поиграть, да? Твоя поиграет, правда?

- Слышишь, недоразумение, - попытавшись сказать уверенно и небрежно, я всё же пустил предательского петуха. - Ты бы отпустил меня! И я – он, а не она. Быстро освободи меня!

Голова кружилась, поэтому картинка в глазах ещё немного «плыла», размазываясь при резких поворотах головы.

Гоблин радостно захохотал и захлопал в ладоши, начисто проигнорировав оскорбление:

- Красивая дроу страшно? Твоя страшно? – он подпрыгнул, видимо пытаясь заглянуть в глаза. - Это хорошо. Моя любит, когда страшно! Моя любит, когда другая кричит. Когда громко кричит – это красиво!

С последней фразой Тунат перешёл на визг, его рожу исказила злобная гримаса, и сжав руку, он глубже запустил когти мне в бедро, после чего резко рванул, попытавшись выдрать кусок.

«Получен урон -203 HP».

- Тварь, ты что творишь? – было ужасно больно, и я выплеснул всю свою ярость, отчаянно дёрнувшись в кожаных захватах, что только больше раззадорило эту маленькую дрянь, которая начала судорожно дёргать ногу, видимо, пытаясь причинить больше боли.

- Твоя больно, да? Ну скажи, что да! – он теперь жалобно канючил, - ну пожалуйста, умоляю. Скажи, что больно.

От него несло падалью. Это чувствовалось, хотя разница в росте была почти вдвое. По позвоночнику промаршировал строй мурашек, а если бы дело происходило в реальности, я наверняка покрылся бы липким холодным потом. Если я ждал момента и мне нужен был лишь знак для паники, то вот – это тот самый. Только вот незадача: я привязан к этому чёртовому щиту, который гоблины ни вертикально не смогли поставить, ни положить горизонтально. Ублюдки.

Гоблин тем временем потерял интерес к моей ноге, подёргал за завязки, проверяя натяжку и посеменил к жаровне, где, схватив какой-то грязный мешок за край, потащил в мою сторону. В другое время я посмеялся бы над нелепым, глупым гоблином. Мешок подозрительно лязгнул несколько раз, наведя меня на вполне обоснованные опасения. При этом гоблин тихо бормотал себе под нос что-то булькающее, невнятное, пару раз переходя на хихиканье, которое никак не могло принадлежать нормальному существу.

- Смотри, дроу, что у моя есть, - с последними словами он вытащил из мешка обычный ржавый мясницкий крюк. – Этим хорошо делать дроу больно! Твоя нравится?

Медленно проводя ним передо мной, Тунат внимательно наблюдал за моей реакцией с совершенно безумной улыбкой. Внезапно замахнувшись, и увидев, как я машинально дёрнулся, расхохотался весёлым смехом:

- Маленькая дроу страшно?

Да что здесь происходит? Эту локацию прописывал какой-то больной ублюдок? Меня же не будут пытаться? Это же только антураж? Часть сценария, верно? Это же только игра, мать вашу! Это просто игра!

Каменный мешок разорвал мой полный боли крик. Этот тварь перешла от слов к действию, с хрустом вогнав крюк над моей ключицей и зацепив последнюю, попыталась выдрать, уперев своё тощее колено в торец щита.

«Получен критический урон -380 HP».

«Получен дебаф «Рваная рана».

Вы будете терять 15 HP каждые 5 секунд.

Время действия: 3 минуты».

«На вас наложено божественное исцеление Магруба. + 200 HP каждые 5 секунд.

Время действия: 1 час».

«Стойкость +1».

- Мы с тобой будем очень долго играть, красивая дроу! Магруб будет доволен!

Я выматерился, когда в десятый раз, судорожно вжимая кнопку выхода из игры, перед глазами появлялось:

«Вы не можете покинуть сублокацию «Обитель Скорби» до окончания испытания».

Час спустя

Мне казалось, что на теле не было ни одного живого участка. Огнём горела каждая клеточка, каждый сантиметр тела. Сначала я пытался договориться, но Тунату было наплевать на любые слова. Этот свихнувшийся гоблин продолжал меня уродовать, радостно хлопая в ладоши и смеясь,

когда я вопил от боли. Я пытался угрожать. Я грозил всевозможными карами. Я кричал от всепоглощающей боли, которую мне причинял этот маньяк, искусно орудуя различными приспособлениями из моих кошмарных снов.

Когда мой живот прижигали раскалённым добела прутом, я – кажется, охрип. Тунат не давал мне умереть, каждый раз вытаскивая мою шкалу «хитпоинтов», стремящуюся к нулевой отметке, божественным исцелением.

Такого ада я не испытывал никогда. Было не просто больно. Было настолько больно, что я был готов умолять, чтобы мне отрезали голову, прекратив, наконец, мои мучения. Боль затапливала сознание красным подёргивающимся туманом, грозя разорвать глаза так, как она это сделала с пересохшим растрескавшимся горлом. Те краткие перерывы, когда Тунат менял пыточные инструменты, проносились для меня, как одна секунда. А ещё эта тварь комментировала каждое своё действие, которое собиралась сделать. Комментировала, с удовольствием смакуя каждое действие, чтобы я проникся.

Когда мне в лицо чем-то плеснули, кажется затхлой водой, я медленно сфокусировался на зелёной ненавистной роже.

- Твоя нравится со мной играть? – гoblin жадно подался вперёд, ища на моём лице хоть малейшую эмоцию, которая принесёт ему моральное удовлетворение.

- Я тебя убью тварь тупая! – со стороны мой голос казался шёпотом, но Тунат услышал и расхохотался.

- А я не закончил с тобой ещё! – зелёная тварь ощерилась и процарапала когтем по сочащемуся сукровицей ожогу, заставив меня дёрнуться от боли. – Твоя устала играть со мной? Больно? – если бы я не знал, что за чудовище сейчас со мной говорило, то принял бы его слова за искреннее сочувствие и участие.

- Твоя никуда не уходит. Мы скоро продолжим игру, – с этими словами гoblin вышел из камеры, звякнув напоследок ключами.

«На вас наложено божественное исцеление Магруба. + 200 HP каждые 5 секунд.

Время действия: 1 час».

Постепенно прибавляющиеся «хиты» пьянили как наркотик, заставляя с упоением ждать каждую пятую секунду, когда шкала вырастала на двести пунктов. Боль постепенно уходила, раны на виртуальном теле исчезали, а взамен появлялась способно связно мыслить.

То, что вторую волну этого ада я не переживу – совершенно точно. Так же можно с ума сойти реально. Я попытался призвать «Близнецов», но они не откликались. Возможно, всё дело в этих кожаных браслетах, которые фиксировали мои конечности, и блокировали призыв оружия. Значит, нужно от них избавиться, иначе спустя час, я буду с таким же отъехавшим колпаком, как и этот зелёный греmlin, а моё тело из капсулы в «реале», достанут или полицейские, или врачи. Шутки кончились.

И сейчас выход у меня только один.

«Вы использовали очко характеристик категории «Алмаз»».

«Параметр «Сила» увеличен на 10 единиц».

«Вы использовали очко характеристик категории «Алмаз».

«Параметр «Сила» увеличен на 10 единиц».

Я изо всех сил рванул рукой. Хлопок порванной кожи был для меня самой лучшей музыкой в этот момент. А вот теперь мы попляшем с тобой, Тунат!

«Вы использовали очко характеристик категории «Алмаз».

«Параметр «Ловкость» увеличен на 10 единиц».

«Вы использовали очко характеристик категории «Алмаз».

«Параметр «Интеллект» увеличен на 10 единиц».

«Слияние +5%».

Призвав в руку «крис», в считанные секунды освобождаюсь от пут. Теперь живым я им не дамся.

Лучше самому вскрыть себе брюхо «Близнецами», чем проходить снова через подобную экзекуцию. И как же грамотно всё было рассчитано: в одурманенном состоянии на меня надели браслеты, чтобы я не «кастонул» что-либо, если вдруг окажусь магом, привязав к щиту, а пытка началась, едва я пришёл в сознание. И в те краткие передышки у меня не было даже времени подумать о том, как вырваться.

Гоблины показали себя тупейшими созданиями, а тут налицо хорошо организованная поимка. Единственная личность, которая могла всё это организовать – Тунат. Он хоть и безумен, но, оказывается, совсем не идиот. Но после того, что он со мной сделал, мне хотелось заполучить его голову в качестве трофея, чтобы приколотить её гвоздями на стене Личной комнаты.

Шкала здоровья почти восстановилась, поэтому нужно покидать столь гостеприимное место и идти искать старого друга Туната, который очень сильно мне задолжал в этой жизни. Лёгкой смерти я ему не обещаю.

«Близнецы» уверенно ложатся в мои ладони одновременно с «Уходом в тень». Я иду к вам, детки.

Первая пара, повстречавшаяся на моём пути гоблинов, даже не поняла, что происходит.

«Аура Страха».

Взрослая ловкость с силой давали мне колоссальное преимущество, поэтому меньше чем за двадцать секунд всё было кончено. Я неслышно продвигался вперёд, оставив позади себя два изрезанных трупа, которые я даже не собирался обирать. Пусть лежат незримым напоминанием того, что не нужно было меня трогать.

Обитель Скорби?

Я вам покажу, что такое настоящая скорбь, уроды.

«Убито слуг Обители Скорби: 11/ 50».

В голове неожиданно всплыли строчки очень старой песенки, заставив меня плотоядно улыбнуться.

Тили-тили-бом

Кричит ночная птица

Он уже пробрался в дом

К тем, кому не спится

Он идёт... Он уже близко...

«Убито слуг Обители Скорби: 13/ 50».

Гоблины не успевали реагировать на моё появление, а моя ловкость с лёгкостью позволяла уклоняться от, внезапно ставших неспешными, выпадов трезубцев. Я представляю, какая машина смерти получится из меня, когда я найду наставника и изучу все умения своего класса. Опа, ещё парочка! Идите сюда, мои хорошие!

Тили-тили-бом

Ты слышишь, кто-то рядом?

Притаился за углом

И пронзает взглядом...

Эта страшненькая детская песенка будто погружала в состояние отрешённости и меланхолии, заставляя посмотреть на свои действия как бы со стороны, с другого ракурса.

Невольно я попал в ритм:

- Тили-тили-бом, - гoblin напарывается на правый «крис» грудью, - ты слышишь кто-то рядом? – пропускаю мимо трезубец второго гоблина, и чуть сместившись, в выпад вгоняю ему в шею левый «Близнец», - притаился за углом и пронзает взглядом.

«Поздравляем, Мегавайт!»

Вы самостоятельно изучили «Боевой транс I ступени».

Очень часто опытные воины, входят в боевой транс, позволяющий им двигаться быстрее,

наносить удары точней и отрешиться от ненужных эмоций, превращаясь на время битвы в совершенный клинок, разящий врагов без жалости и сожаления.

Для перехода на следующую ступень проведите в трансе 100 часов».

- Тили-тили-бом

Всё скроет ночь немая

За тобой крадётся он...

«Убито слуг Обители Скорби: 24/ 50».

- И вот-вот поймает!

«Убито слуг Обители Скорби 32/ 50».

- Он идёт.

«Убито слуг Обители Скорби 45/ 50».

- Он уже близко!

«Убито слуг Обители Скорби 47/ 50».

Я стоял перед входом в огромный зал, посреди которого находился Алтарь. Так вот ты какой, северный олень! В помещении помимо меня и моего заклятого друга сейчас находились ещё два гоблина, которые что-то расчерчивали на полу, перед Алтарём. Не ошибусь, если предположу, что главное блюдо для этого банкета уродов – моя скромная персона.

«Младший настоятель Обители Скорби. 30 уровень» гласили идентичные надписи над этой парочкой, которая была одета получше, чем вся остальная зелёная братия и даже имела подобие сандалий на кривых ногах, в то время как все остальные погибали босыми.

Судя по всему – это подобие «элитников».

«Аура Страха».

Поехали.

- Тили-тили-бом

Всё скроет ночь немая.

Максимально быстро пытаюсь покончить «элитниками», Хорошо зацепляю одного, но второй успевает уклониться и закрыться подобием магического щита. Демоны, ещё магов мне не хватало здесь.

- За тобой крадётся он

И вот-вот поймает!

Один «элитник» отправляется на свидание с Магрубом, а второй наоборот – ушёл в глухую оборону, при этом заслонив собой Туната, который судя по светящимся конечностям, плёл какое-то заклинание.

Первый «крис» пролетает мимо, зато второй вонзается в плечо «элитнику», начисто проигнорировав магический щит.

«Меткость +1».

Рванув к гоблину, снова по пути материализуя в руках «Близнецов» я хотел лишь одного – успеть до того, как эта дрянь завершит «каст» заклинания. Я успел в аккурат, добив «элитника» и пинком отправив Туната в недолгий полёт.

- Он идёт!

Смотрю, пинать гоблинов уже становится моей коронной фишкой.

- Он уже близко!

Ощутимо треснувшись о каменную тумбу, Тунат всё же вскочил и снова попытался «скастовать» какую-то гадость, способную меня смертельно удивить, но второго шанса я ему давать не собирался.

* *

«Поздравляем, Мегавайт! Вы убили Главного Настоятеля Обители Скорби Туната.

Вы первый из игроков, которому удалось пройти данную локацию».

«Слава +5».

«Получено: 1 очко характеристик категории «Алмаз», Малый Кристалл умения «Палач»».

«Вы первый из игроков, который получил контроль над Храмом Магруба».

«Получено достижение "Украсть у Бога"».

«Слава +5».

«Получено: 1 очко характеристик категории «Алмаз»».

«Внимание: Магруб вас ненавидит».

«Внимание: репутация с гоблинами навсегда понижена до "Ненависть"».

«Получено достижение "Кровник расы гоблинов"».

«Получен титул "Личный враг Магруба"».

Чувствую, что аукнется мне в дальнейшем эта Обитель. Ой как аукнется!

Желаете сменить название Обители?

Да/Нет?».

Я подумаю об этом потом, пусть пока так.

Передо мной в воздухе сформировалось кольцо, которое зависнув на уровне груди, мерцало неярким светом. Я уже догадался, что это.

«Кольцо портала Обители Скорби.

Класс: легендарный.

Удача - 2

Скрытность- 2

Стойкость - 2

Кольцо позволяет переместиться в Обитель Скорби два раза в сутки. Позволяет взять с собой два спутника.

Особая способность: позволяет создавать портал в любое место, где вы побывали лично. Откат способности: 7 дней.

Нельзя потерять, продать, обменять, сломать или подарить. При первом использовании осуществляется привязка к владельцу и артефакт становится несъёмным. После смерти владельца не выпадает из инвентаря. Не занимает ячейку инвентаря».

Как только я вчитался в свойство кольца, немедленно натянул его на большой палец левой руки. Моя прелесть, теперь никто нас не разлучит. А что? Заслужил, потом и кровью, в самом прямом смысле. Теперь у меня есть возможность попадать в мою Обитель не «естественным» способом, как в этот раз, а совершенно безболезненно.

«Желаете снять блокировку телепортации в локации «Обитель Скорби»

Да/ Нет?».

Конечно, желаю!

«Блокировка снята».

Вот и отлично! Больше мне нечего делать в этой локации. Нужно возвращаться в Мирт, но перед этим - завершить одно маленькое дельце.

- Мегавайт? А ты ничего не забыл?

Я поморщился. Если бы и хотел забыть, то не получилось бы.

- Я свято чту договорённости, Лофт, - я великодушно махнул рукой. - Забирай! Ты мог это и без меня сделать!

- Повтори это вслух, пожалуйста!

Я хохотнул:

- Как всё официально!

Лофт же, напротив, не разделял моего веселья и был какой-то напряжённый.

- Ладно-ладно. Я, Мегавайт, отдаю Лофту Алтарь Магруба, как и обещал! – с последними словами Лофт расплылся в улыбке.

Перед моими глазами замельтешило:

«Получено достижение "Меценат".

Вы преподнесли в дар "Обитель Скорби".

«Слава +20».

«Для получения следующей ступени достижения, безвозмездно подарите ещё два замка».

«Вы теряете право управления «Обителью Скорби»».

«Ваш статус: гость».

- Не понял, - я стоял и хлопал глазами. - А как так? Какие к чёртовой матери ещё два замка? Какой меценат?

- Тебя что-то смущает? – Лофт участливо смотрел на меня.

- Что меня смущает? Ты что сделал сейчас?! – моему негодованию не было предела.

- Постой, ну ты же сам согласился отдать мне Алтарь, правильно? – Лофт спокойно улыбался, и если бы я мог, то уже бы стёр эту наглую улыбку с его самодовольной рожи.

- Алтарь, а не всю Обитель! Ты меня обманул! – не сдержавшись, я перешёл на крик.

- Ну я бы...

- Что ну? Ты. Меня. Обманул!

- Ты повторяешься! Стоп! Давай разберёмся! – он примирительно поднял руки. - Ты мне выставил требования, которые я выполнил. Ты хотел класс и умение, я тебе дал это, ведь так?

Я кивнул, продолжая играть желваками.

- А ты мне обещал отдать алтарь, верно?

- Да! А Обитель зачем нужно было забирать?

- Я, кажется, понял! Скажи-ка мне, мой друг, - Лофт указал на огромный камень в центре зала, - Что это, по-твоему?

Он что, кретин?

- Алтарь Магруба, что же ещё!

- Я начинаю понимать...

- Может, тогда и мне объяснишь? – прошипел я, уже готовясь впасть в неконтролируемую истерику и еле держа себя в руках. Ненавижу оказываться в дурацком положении, когда весело всем, кроме тебя, причём ты даже не знаешь причины этого веселья.

Лофт, проществовав в центр зала, положил ладонь на выщербленную поверхность каменной тумбы.

- Видишь ли, мой юный друг... Мне казалось, что ты понимаешь и осознаёшь, на что идёшь, а ты даже не знаешь очевидных вещей.

- Что ты имеешь в виду? – мне очень не понравилось начало его фразы и тот тон, которым он преподнёс её мне. Кажется, я сейчас услышу что-то очень и очень неприятное.

Я не ошибся.

- То, что ты сейчас назвал Алтарём Магруба - просто квадратный камень, на котором гоблины резали скот во славу их Бога. Просто обычный каменный стол. А Обитель Скорби – это и есть Алтарь Бога.

Я, застонав, закрыл глаза. Нет – это не Лофт кретин.

- Молодец, Вова! Ты только что с отличием защитил звание «Тупица», эпично просрав Обитель Скорби!

(в главе использовались стихи Руслана Саитова).

Глава 16

Мстящий — всегда судья в собственном деле, а в этом случае трудно не потребовать больше, чем следует. Мадлен де Пюизье.

Я мог сколько угодно негодовать по поводу утерянной Обители Скорби, но не признать, что развели меня технично было бы не совсем честно. Если бы процесс облапошивания был направлен не на меня, то я бы аплодировал стоя. А так, кроме зубовного скрежета и желания разорвать Лофта на мелкие кусочки, я не испытывал ничего.

- Послушай, может уже прекратишь метаться, как бешеный кабрак?

- Кто? - огрызнулся я машинально.

Знать кто такой кабрак, я не хотел совершенно, но вот где я его хотел сейчас видеть, сказать очень хотелось, если бы меня не останавливала моя врождённая вежливость.

- Пойми, не я, так кто-то другой! - проигнорировал Лофт риторический вопрос. - Её полноправным хозяином ты оставался бы ровно до того момента, пока кто-либо не узнал об этом. Никто бы не отдал Обитель Скорби одиночке, который даже о себе позаботится не может, не то, чтобы вкладывать ресурсы в развитие Обители. Или ты можешь что-либо противопоставить клану? Любому клану, даже самому захудалому?

- Ты... - от возмущения перехватило дыхание. - А я бы не говорил никому, что у меня есть замок!

- Использовать Алтарь в качестве кланового замка, или убежища - это всё равно, что из золотой чаши, украшенной самоцветами, кормить домашнего кабрака!

- Да пошёл ты нахрен со своим кабраком! - я взорвался, размахивая руками. - Это была моя Обитель! Я её заработал! Кровью и болью заработал!

«Получено задание: "Осада".

В течение 24 часов отстоять Обитель Скорби.

Ранг: простое

Награда: нет.

Штраф: потеря Обители Скорби.

Принять: Да/ Нет?».

Лофт совершенно спокойно взирал на меня, пока я, открывая рот, как выброшенная на лёд рыба, вчитывался в условия квеста.

- А теперь представь, что тебе сейчас приходит подобное задание, но без возможности отказаться. Что делать будешь?

- Без возможности отказаться?

- А как ты думал? Соберётся какой-нибудь клан захватить крепость, подойдёт под стены с осадными машинами, с армией игроков и будет с надеждой ждать, пока ты примешь условия квеста? Ой, а он отказался, парни! Как жаль! Тогда собираемся и идём домой, может завтра согласится! Так ты себе это представляешь? - вопросительный взгляд Лофта продолжал меня бесить.

Я прекрасно понимал, что он прав, но в душе не мог согласиться с потерей такого лакомого куса пирога, как замок. Он мог бы сказать мне прямо! Попросить в конце-то концов! А я бы отдал? Нет, конечно! Я бы ни за что этого не сделал добровольно!

Злость постепенно уходила, оставляя вместо себя досаду, разочарование и понимание того, что мне срочно нужно становиться сильнее. Я больше не хочу ощущать чувство беспомощности, когда ты совсем ничего не можешь сделать, а все вокруг с радостью прогибают тебя под свои нужды.

- Мне показалось, или ты, наконец, осознал? - Лофт облегчённо вздохнул, - Я рад, что...

- Отправь меня туда, откуда я начал, - я знал, что мне сейчас поможет.

- Что? - рыжий удивлённо запнулся.

- Отправь. Меня. Ко входу. В Обитель.

Я благодарно кивнул ошалевшему Лофту, который без вопросов открыл портал, и, по-моему, понял, для чего мне туда нужно.

В глубине закрывающегося портала тускло вспыхнули два синих дрожащих огонька.

Гарконская пустошь. Пасть Леты. Круг возрождения

Прошло более шести часов томительного ожидания, а пришлое отродье так и не появилось на растрескавшейся поверхности Круга. Гныш был в ярости. Наверняка этот трусливый дроу спрятался где-то в Храме, забившись в глухой закуток, как последняя крыса, а он, Гныш, должен его здесь караулить. Ну ничего, он терпеливый. И умный. Да, умнее любого паршивого дроу.

Приняв, по его мнению, наиболее величественную позу, он позвал одну из служанок, которые по праву полагались славному вождю племени в количестве, которое он, Гныш, посчитает нужным:

- Беис! - визгливый голос вождя заставил затрепетать мелкие пёрышки на обереге, подвешенном над входом, в качестве защиты от злых духов и знака покровительства Магруба.

- Да, моя вождь, - сгорбленная фигура служанки, подскочив к Гнышу, поклонилась, увернувшись от оплеухи, но ровно настолько, чтобы и себе больно не сделать, и вождя не обидеть, уверив его в том, что он попал, как следует наказав нерасторопную.

Гныш довольно осклабился:

- Где шатаешься? Ты должна быстро появляться, как только моя изволит желание!

- Прости, моя вождь!

- Принеси настойки и быстрее!

Беис, проворно попятилась назад, не поднимая склонённой головы и не поворачиваясь спиной к Гнышу, иначе, чего доброго, снова прикажет избить палками, с него станется. Прикоснувшись спиной к засаленному пологу походного шатра, она выскочила наружу, с облегчением вдохнув морозный воздух после тяжёлого запаха, витавшего в обители вождя.

Как же она его ненавидела.

Ненавидела настолько, что готова была сама разmozжить увесистым топором его голову в одну из ночей, только чтобы эта жестокая похотливая скотина никогда больше не увидела света. Ненавидела настолько, что с удовольствием содрала бы с него кожу живьём. Но, увы, только могла мечтать и ждать, пока ей представится такая возможность.

Гныш был недоверчив и бдителен. Эта трусливый шакал даже спал вполуха, из-за чего к нему даже ночью было не подобраться на расстояние удара.

Неспешный быт и привычную суету гоблинской стоянки разорвал звук сигнальной дудки, который, не успев взлететь на наивысшую ноту, внезапно резко оборвался, будто часовой передумал поднимать тревогу и отбросил дудку от себя. Сердце гоблинши, пропустив несколько ударов, суматошно заколотилось, грозя выпрыгнуть. Будто подтверждая нахлынувшее чувство тревоги, стоянка пришла в движение.

- Пришлый, - шёпотом произнесла Беис, в душе надеясь на то, чтобы у этого несчастному дроу, за которым они гнались, получилось спастись, так как прекрасно понимала, что если это ему не удастся, то участь чернокожего будет незавидной.

Гоблины.

Эти выкормыши Магруба заслуживали самой мучительной смерти, поскольку своей злобой, жадностью и тупостью давно навлекли на себя кару Светлых Богов. Беис не жаловала Магруба. В племени Беис, которое было вырезано под корень гоблинами, было принято поклоняться Светлым Богам.

Постоянно избитая за свой цвет кожи, Беис со своим, почти голубым оттенком, разительно контрастировала с остальной ордой, в которой превалировал болотный и грязно-зелёный. Если бы не слабый целительский дар, который она как величайший секрет скрывала ото всех, быть бы ей давно сожранной этими дикарями, не гнушавшихся поеданием слабых или тяжелораненых сородичей.

Беис помнила, когда первый раз узрев это, её долго выворачивало в близлежащем овраге, куда она еле успела добежать. На протяжении нескольких лет она старалась не выделяться из общей массы, которая не уставала ей напоминать, что она не такая, как все, что она никогда не поднимется на одну ступеньку с племенем. Если бы не вмешательство Гныша, который положил на неё глаз, то её

принесли бы в жертву Магрубу, как остальных.

Беис жила одной надеждой в то, что когда-нибудь ей представится возможность заплатить по счетам всем, кто был причастен к уничтожению её племени, её родных, всем, кто ежедневно заставлял её испытывать унижения и терпеть побои. Это племя и лично, сам Гныш, ей крупно задолжали!

* * *

Двое дозорных умерли, не успев ничего понять, как и издать хоть какой-либо звук. Ровно четыре удара потребовалось на то, чтоб их «склеить».

А ты растёшь, Вова! Раньше боялся каждого чиха, а теперь, что не взмах «криса» – то «крит» проходит.

Я никогда не любил фильмов ужасов, мне никогда не нравились книги о маньяках, серийных убийцах и прочее. Но в то же время – к гоблинам я испытывал настолько глубокую и осязаемую ненависть, что готов не то, что резать их без жалости и сострадания – рвать голыми руками был готов! Насколько тупая и злобная раса, на мой взгляд, подлежала полному уничтожению. Вырезать под корень всех к демонам! И божество у них – под стать им, имбецилам! Кровавое и тупое в своей жестокости! Ненавижу!

Крепче сжав рукояти верных «Близнецов» я замер и прислушался. Вроде всё тихо сделал.

«Лут» с гоблинов я не подбирал принципиально. Не нужно мне было от них ничего. Мне нужны были их головы, а не то барахло, которое не представляло для меня какой-либо ценности. Сплошной мусор вкупе с примитивным каменным оружием. Питекантропы какие-то, а не гоблины.

Скользнув в тень, я пригнулся и продолжил движение в сторону стоянки зелёных. Пока не вырежу всё это стадо – не успокоюсь. Демоны с ним, пусть меня убьют один раз. Два, три, десять, всё равно буду возрождаться на единственном Круге в Пасти. Перед тем как меня снова отправят на перерождение, всё равно сумею хоть одну тварь отправить к их богу.

Похоже, я переоценил себя, как разведчика потому, что каким-то непостижимым образом умудрился проморгать ещё одного гоблина, который сейчас подносил дудку к своей пасти и сейчас подаст сигнал тревоги. Какого чёрта? Как он меня срисовал в «инвизе»? Поскольку это противоречило игровой механике, делаю пометку у себя в голове: прояснить!

Продолжая движение в его сторону, но уже чувствуя, что не успеваю, бросаю «крис». Проммах. Демоны! Противный звук костяной дудки, казалось, слышала вся Пасть. Брошенный второй «крис» тоже ушёл в молоко, но это уже было неважно.

«Младший ученик шамана. 22 уровень».

- Ну держи, младший ученик, - со всей силой, на которую был способен, бью без обиняков в челюсть гоблина.

От удара, сигнальная дудка, прощально крикнув улетела в кусты, но, думаю, ему она уже не понадобится, а я музицировать не собирался.

«Аура Страха».

Моё колено врезается дезориентированному гоблину в грудную клетку, и мне кажется, что я даже явственно услышал хруст. Коротким ударом, появившегося в руке кинжала, отчисляю этого ученика из их гоблинской шаманской школы.

«Вы убили Младший ученик шамана. 22 уровень».

«Получено: 1 серебряный...».

Да плевать! Я даже не вчитываюсь в «системки».

Неинтересно.

- Храмовники, шаманы... Я вам сейчас расскажу, уродцы, как достигнуть просветления!

Резкие звуки сигнальных дудок и мерный звук барабана, окончательно похоронили мои потуги по скрытному продвижению с применением диверсионных навыков.

Моя главная задача сейчас – забрать с собой максимальное количество противника, прежде чем меня отправят отдыхать на пятнадцать минут. В том, что меня обязательно отправят – сомнений не было. Но, в то же время, низкие уровни гоблинов, преследующей меня группы, вселяли какую-

никакую уверенность, что я справлюсь. В Обители Скорби противники были намного серьёзней, а «элитники» вообще магией швырялись. В общем, главное – ввязаться в драку, а там – посмотрим по обстановке! Месть – блюдо, которое подают холодным

Поскольку тишину соблудить не удалось, будем действовать проверенным ранее методом.

- Тили-тили-бом... - именно к этой голосовой команде я привязал активацию «Боевого транса».

Время ощутимо замедлилось, а я снова превратился в смертоносную тень, не собирающуюся оставлять никакой надежды врагу. Дрожайте, твари!

«Алмаз», который я получил, был без лишних сомнений заброшен в ловкость, на которую была сделана ставка как в данном предприятии, так и в последующем развитии моего персонажа.

Ловкость, интеллект и сила – три столпа моего персонажа, в которые я собирался вкладывать уровневые очки характеристик. «Алмазы» буду распределять по мере надобности. И вообще, если бы я не попал на «разделочную доску» к Тунату, то до «Алмазов» вообще бы дело не дошло.

На будущее обязательно озабочусь стратегическим запасом очков характеристик. Игровой процесс наглядно доказал мне необходимость наличия козырей в своих закромах.

Навстречу мне выскочила тройка зеленокожих: двое с топорами, и, прикрывающий их тыл, лучник. Хм, это недоразумение-то и лучником назвать нельзя. Эта раззява с открытым ртом даже не удосужилась наложить стрелу на тетиву.

Эти меня не увидели в «тени», чем я незамедлительно и воспользовался. Неподвижно застыв, дождался, пока они подойдут в зону действия «Ауры Страха».

Заподозрив неладное, гоблины заозирались.

«Край непуганых идиотов, чес слово», - отстранено резюмируя, бью первого гоблина кинжалом в висок, отправляя его в Поля Вечной Охоты.

Пока второй гоблин только открывал рот для крика, я, мгновенно оценив обстановку, бросаю «крис» в лучника. Есть.

Попав ему в грудь, у кинжала срабатывает пассивное умение, а гоблин, покрывшись коркой льда, застывает и лишь его перепуганные глаза свидетельствуют о том, что это не ледяная скульптура с новогодней ярмарки, и что через четыре секунды «стан» спадёт.

«Меткость +1».

«Противник обездвижен. Время действия: 00:04 секунды».

Ух ты! Первый раз воочию вижу, как противника «станит» моим Близнецом. Классная «пассивка», мне всё нравится. Странно, а почему в Обители Скорби ни разу не прошло обездвиживание? Или прошло, но я не видел? Хотя, что я там мог видеть! У меня была одна мысль: «Убить всех!».

Четырёх секунд оказалось более чем достаточно, что я и подтвердил, за две секунды и три удара, ликвидировав второго гоблина.

- Только попробуй заорать, курица мёрзлая! Звук не по делу - сразу сдохнешь! Если понял – кивни! – прижав «оттаявшего» лучника коленом к земле и поднеся к его глазу кинжал, я желал получить информацию.

Гоблин с расширенными от ужаса глазами затряс башкой, уверяя меня, что он понял.

- Сколько вас здесь? Ну! – поторопил я его, внимательно отслеживая обстановку вокруг. – Сколько рыл?

- Наша здесь всё племя, - проблеял зелёный.

- Сколько в племени?

Гоблин затравленно смотрел на меня, пытаясь подобрать слова, а я уже видел в его глазах, что точного ответа я не получу. Ни малейшего проблеска интеллекта во взгляде. Я оказался прав.

- Много очень, - гоблин начал мелко дрожать.

- Сколько много, тупица? – рыкнул я, отмечая метрах в пятнадцати правее нездоровый шум.

Нужно торопиться.

- Ктар! – мне показалось, или гоблин сказал это с гордостью?

- Ну, спасибо, теперь всё понятно! Конечно же, сука, «ктар», как я сразу-то не догадался! Меньшим количеством вы и не ходите, наверное, паршивцы, – вогнав в его глазницу «крис», я снова ушёл в «тень».

Надеюсь, что «ктар» ничего общего не имеет с «туменом», иначе моя месть затянется надолго.

Очень вовремя, ибо как только успели опасть искры от последнего тела, на прогалину выскочила ещё одна тройка зеленокожих.

С этими я действовал уже смелее, потратив на их упокоение около десяти секунд.

Если вся орда, этот их демонов «ктар», будет колебаться в двадцатых уровнях – это будет наилучшей приправой к моему блюду мести.

Сейчас была наглядно видна разница между моим двадцатым уровнем и их. И из этого следует, что, если у них нет никого выше сорокового – им крышка, которую я имел стойкое желание приколотить намертво, поскольку, прибавив к моим параметрам циферки экипировки и «Близнецов» – получаем персонажа, который ну никак не тянет на двадцатый уровень.

- Тили-тили бом...

* * *

Я постепенно продвигался к центру лагеря, твёрдо зная, что точно справлюсь. Если верить своим глазам, то загадочный «ктар» - это примерно сто пятьдесят-двести особей. За моей спиной осталась уже половина и самый высокий уровень, который я отметил, был двадцать вторым.

«Владение кинжалами +1».

Моя шкала «хитов» просела примерно наполовину, но это пока терпимо, так как в инвентаре у меня было пять пузырьков «Малого зелья исцеления», а точнее - уже четыре.

«Вы применили "Малое зелье исцеления"».

«Малое зелье исцеления.

Алхимический эликсир для восстановления здоровья.

Восстанавливает 25% шкалы здоровья в течение 2 минут.

Ранг: простой».

«Поздравляем, Мегавайт!

Вы получили 21 уровень.

До следующего уровня осталось 209 738 очков опыта.

Вы получили 5 очков свободных характеристик».

«Желаете распределить?»

Очень вовремя, поскольку мне оставалось буквально пару ударов, чтобы отправиться на перерождение. Смахнув все получившиеся очки в «Ловкость», делаю шаг назад, легко уклоняясь от, пронёсшегося в нескольких сантиметрах от подбородка, топора.

«Поздравляем, Мегавайт! Ваше владение кинжалами достигло значения 10.

Пассивный навык "Акупунктура" открыт».

«Акупунктура – часть нетрадиционной суанской медицины, которую асассины приспособили для умерщвления себе подобных.

Умение позволяет видеть точки жизненной энергии на телах разумных.

То, что может лечить – также и калечит, помните об этом».

«Внимание, если вы хоть раз воспользуетесь этими знаниями для убийства – навсегда потеряете возможность стать целителем.

Распоряжайтесь знаниями правильно».

Восстановившиеся шкалы «хитпоинтов» и «маны» были самым прекрасным зрелищем, которое я видел за последние три часа.

А теперь – потанцуем, девочки!

Полыхнувшая от меня яркая вспышка ясно дала понять на мгновение опешившим гоблинам, что у меня – повышение, а вот у них – огромные проблемы, о чём я немедленно заявил всаженным «крисом» в рот ближайшего гоблина, где красным цветом сияла одна из самых жирных точек, подсвеченных новым умением.

Я не хочу быть целителем и никогда не хотел!

«Меткость +1».

«Аура Страха».

«Владение кинжалами +1».

* * *

Услышав звук тревоги, Гныш, буквально скатился с походного кресла и бросившись к стоящему в дальнем углу шатра старому сундуку без крышки, стал вытягивать и спешно натягивать на себя: ржавую кольчугу и мятый железный шлем, который когда-то даже имел забрало. Гнышу никогда никто не говорил, что под шлем одевают войлочный подшлемник, поэтому шлем без сомнений был водружён на голую башку.

Эти предметы были найдены ним после очередной лавины две зимы назад и по праву являлись его личной собственностью и его, Гныша, величайшей гордостью. И хотя ходить в кольчуге было очень тяжело, Гныш терпел, поскольку вождь не может показывать свою слабость племени, а то – недолго ему тогда быть вождём.

Напоследок, схватив топор, вождь «ктара» выскочил из шатра, чтобы лично вырвать сердце вонючему дроу.

То, что он увидел, заставило его ошалело проморгаться и недоверчиво протереть выпученные глаза.

Ктара как такового, больше не существовало. Те жалкие ошмётки, которые остались от могучего племени его сильных гоблинов, разделились на две половины, одна из которых сейчас яростно отбивалась от проклятого пришлого, а вторая – вереща во всё горло, улепётывала, в разные стороны, стараясь сохранить свои жалкие жизни.

- А ну, стоять, трусы! Предатели! Моя всех казнить! – Гныш размахивая топором, медленно пятился от дроу, который стремительными росчерками перемещался от одного гоблина к другому, оставляя за собой только исчезающие в искрах тела.

В один момент он, Гныш, лишился всего: власти, почёта, богатства, а сейчас – рискует расстаться со своей жизнью.

Оцепенев, он смотрел как дроу с поразительной скоростью, уворачивался от ударов, а периодически вылетающие из его рук голубые молнии собирали кровавую жатву среди нападавших. Это был демон во плоти! Магруб, когда же я успел тебя прогневить?

Внезапно дроу оказался прямо перед ним, а затем сокрушительный удар, который проломил ему грудину, отправил скрюченную фигуру гоблина на землю.

* * *

Я метался, резал, колол и убивал, не обращая внимания на полученный урон, следя лишь за тем, чтобы шкала «хитпоинтов» не просела в красную зону. Скорости гоблинов не хватало, чтобы меня зацепить, но много урона я хватал случайно, ввиду большой численности врага.

Вдруг, мой глаз зацепился за интересную личность с особенно злобной мордой, которая, размахивая топором, что-то верещала о каком-то наказании.

Решено: этого засранца я оставляю для допроса, поскольку это явно рядовой боец. И у остальных гоблинов я не видел ни кольчуг, ни шлемов, а у этого индивидуума было сразу и то и другое.

Удар в грудь отправляет его навзничь, а я краем глаза фиксирую оставшиеся у гоблина процентов десять «хитов». Пока я закончу – не сдохнет. Не став добивать, двигаюсь дальше, стараясь убить как можно больше, пока все окончательно не разбежались.

«Ктар», говорите? Ну-ну!

* * *

Гнышу никогда так не было больно и обидно. Проклятый пришлый, походя, разрушил всё, что он, Гныш, так долго строил и добивался.

Плюясь кровавыми сгустками и надсадно кашляя, Гныш пытался отползти в густеющий подлесок, чтобы пока пришлого нет, постараться скрыться, затерявшись в зелёной чаще.

Ползти было далеко и тяжело, поэтому Гныш, осыпая проклятиями чернокожую тварь, шипя и морщась принялся стягивать кольчугу, которая всё никак не хотела сползать. С трудом отбросив тяжёлый шлем, он, извиваясь как червь, выползал из кольчуги и, наконец, ему это удалось.

- Моя вождь ранен? - обеспокоенный голос Беис, раздался сбоку, поселив надежду в душе Гныша.

- Слава Магрубу, ты жива! Помоги мне добраться туда, быс..., - он показал рукой, приподнявшись с земли из последних сил, и взглянув снизу на свою служанку.

Увидев холодный оценивающий взгляд Беис, он запнулся и похолодел.

- Твоя что...

- Во славу твою, Миардель! - прорычала гоблинша.

Напоследок, Гныш увидел перекошенную злобой рожу Беис и опускающийся на его голову каменный топор.

Глава 17

В игре, помимо основных игровых классов, разработчики спрятали множество скрытых, которые можно получить, выполнив определённые ветки квестовых заданий. Решение отказаться от чёткого разделения игроков на привычные классы, разбавив их уникальными, несомненно, внесло особую изюминку в игровой процесс, что отметило множество игроков по всему миру. (из интервью с Владом Тихомировым, арт-директором «Даяны I»).

- Да сколько можно повторять одно и то же? - нахохлившаяся девушка укоризненно смотрела на Наставницу, но та была непреклонна.

- А пока ты не запомнишь, девочка! Заметь, я тебя на стены не отправляла, это было только твоё решение! Ведь так?

- Да, - буркнула девушка.

- А раз было, дара, то - не жалуйся! И глазками не зыркай! Или ты всё резко забыла?

Девушка молчала.

- Или мне нужно было оставить тебя под стенами?

- Нет, - прошептала Лиэль.

- Запомни! Ты мне должна жизнь! И пока не вернёшь этот долг, она тебе не принадлежит! Твоя жизнь - моя, и только я решаю, что можно, а чего нельзя! Ты потеряла право на неё у ворот позапрошлой ночью, дара, - слова вбивались тяжело, словно кованные четырёхгранные гвозди в прогоны строящегося моста.

- Поляна, у меня есть имя!

- Имя теперь нужно заслужить! А до того момента ты - дара! И ты будешь делать то, что я тебе говорю, хочешь ты этого или нет!

Внезапно полыхнувший колдовской знак на внутренней стороне запястья, заставил Лиэль непроизвольно вскрикнуть от боли, огненной судорогой зазмеившуюся до самой шеи, вспыхнув в голове жёлтым шипастым цветком.

- За каждым фактом непослушания незамедлительно будет следовать наказание! Советую об этом помнить всегда! - Поляна, развернувшись, вышла из комнаты. - Как только ты сможешь самостоятельно встать на ноги, мы начинаем твоё обучение! - с этими словами женщина закрыла за собой дверь.

Девушка уже успела всей душой возненавидеть это проклятое колдовское тавро, появившееся в момент принятия ученической клятвы.

Как пояснила Поляна: такая печать появляется одновременно у ученицы - дары, и у Наставницы - киары, образуя незримую связь между ними не только на время обучения, но на всю оставшуюся жизнь.

Печать была многофункциональна. Она позволяла определять местонахождение друг друга, делиться магической силой и даже общаться на огромных расстояниях, но Лиэль пока успела прочувствовать только её карательную функцию, которую Поляна в данный момент и продемонстрировала.

Девушка прекрасно понимала, что в случившемся виновата только она, но понять и принять, как оказалось, было совершенно разными вещами.

Как можно было столько лет жить под одной крышей, а в один прекрасный день узнать, что Поляна - боевая ведьма? И не просто ведьма, а киара, которая имеет право брать ученицу. От этой дикой новости, девушка до сих пор пребывала в шоковом состоянии. Её сердобольная няня, постоянно защищающая её от Рамона и пенявшая его за каждую тренировку, которая заканчивалась синяками и ушибами девушки - не просто травница. Её Поляна, на руках которой она выросла - киара.

Не обычная магесса, коих Магическая Академия Вардэйла, выпускает каждый год, а настоящая боевая ведьма. Да их во всём мире наберётся едва с десятков. И что-то подсказывает Лиэль, что обучение у Поляны будет отнюдь не из лёгких. Взять бы даже тот факт, что Рамон никогда не применял телесных наказаний, кроме увеличения времени тренировки и нагрузки.

С трудом приподнявшись на локтях, девушка перевернулась набок, чтобы дотянуться до деревянной кружки с водой. То ли от остаточного действия яда, то ли от зелий Поляны, но девушка по-

прежнему чувствовала себя не очень хорошо. Постоянно хотелось пить и очень знобило.

Временами Лиэль проваливалась в один и тот же сон, у которого был неизменный финал: оказавшаяся на расстоянии вытянутой руки, Ночница пронзает её насквозь своим жутким хвостом с жалом на конце.

Во сне не было Поляны, которая с ней расправилась. В этом кошмаре Лиэль всегда была одна и непременно была убита костяной тварью, поскольку Ночница двигалась очень быстро, а девушка наоборот, будто муха, завязшая в сладкой патоке. В череде кошмаров она ни разу не сумела увернуться от твари.

Там, у ворот, эффектная расправа над Ночницей поразила девушку до глубины души. Настолько смертоносно и быстро это было проделано, ровно как и с необычайной лёгкостью, которая приходит только с опытом и многолетним оттачиванием своих боевых навыков.

И неважно: бытовая или стихийная магия, травничество или таинство приготовления различных зелий и снадобий, завораживающий танец с мечом, либо с тяжёлым окованным железом шестом. Лёгкость достигается только кровью, потом и многочасовыми тренировками, уж это девушка знала точно.

Сколько раз она была обижена на отца, который гонял её по Полосе больше, нежели любого новика в Мирте, она и счесть не могла. При обучении Рамон совсем не делал скидку на то, что Лиэль девушка. Гонял, как и всех, а зачастую – поболее остальных, ибо дочь Наставника.

Перед глазами Лиэль снова проносились события многолетней давности: вот отец первый раз пустил её на малый круг Полосы...

...Первый подаренный Рамоном нож, которым она ужасно гордилась...

...Отлично помнила, как первый раз сломала руку, запутавшись в верёвочной лестнице и неловко грохнувшись вниз. Но даже это обстоятельство не отменило занятий у Рамона. Целую декаду девушка училась, как правильно падать и приземляться, а синяки и ушибы, которые она заработала было запрещено обрабатывать обезболивающей мазью...

Ох и злился же тогда отец...

Девушка невольно улыбнулась, вспоминая, как обычно сдержанный Рамон, думая, что его никто не слышит, выдал набор таких ругательств, которые заставили нежные уши Лиэль свернуться в трубочку. А когда она тихо спросила у Поляны, что такое: «гхырхов клак», то сначала получила по губам тканым полотенцем, а затем с неё взяли обещание, что больше она таких слов повторять не будет никогда и нигде.

Уйдя с головой в воспоминания, девушка не заметила, как постепенно провалилась в сон, под тихий разговор Рамона и Поляны, доносящийся из-за закрытой двери, в котором, к сожалению, нельзя было разобрать ни слова.

* * *

- То, от чего мы боялись, в итоге и приключилось, да?

- Ну ты же понимаешь, что я не смогла бы ей помочь, если бы не Обоюдная Печать? И никто бы не помог, Рамон! – Поляна, обхватив руками кружку с отваром шиповника, пододвинулась поближе к очагу. – Никто, понимаешь? Моих сил с Печатью-то еле хватило вытянуть её из-за Кромки. Не меньше седмицы уйдёт, пока восстановлюсь.

- И что теперь?

- Теперь только обучать. Если не научить её распределять энергию равномерно по внутренним каналам и вовремя сбрасывать излишки, магическое ядро сожжёт её меньше чем за год.

- Ты точно уверена, что тебя учуяли?

- Конечно! Теперь каждая из Круга точно знает, где я нахожусь, и что я взяла дару, – Поляна тяжело вздохнула. – Инициация новой Сестры – совсем не тихое событие, которое можно спокойно экранировать. Это тебе не оружие зачаровать.

На несколько долгих минут повисла тягучая тяжёлая тишина, нарушаемая лишь треском объятых пламенем полена, подброшенного Рамоном.

- Сколько у нас есть времени?

- У нас, Рамон? Ты хотел сказать у меня? – печально улыбнулась женщина. – Тебе ничего не

сделают, в отличие от меня.

- У нас, Поляна! Мы уже говорили на эту тему!

- Весной сюда пожалуют гости, можно в этом не сомневаться. Раньше они не пройдут, поскольку единственный перевал закрыт, а гномы их пропустят своими тропами только тогда, когда Забытые вернутся на землю и сами попросят их об этом.

- Ты успеешь к тому времени научить её закрываться?

- Увы. Сейчас я не могу ответить на этот вопрос. Всё зависит от неё. Бедная девочка, лишь бы она выдержала всё это.

- Прости, Поляна! – Рамон вздохнул.

- Знаешь, нам и так удавалось столько времени водить Круг за нос... За всё всегда нужно платить, Рамон!

Больше никто из них не произнёс ни слова, лишь продолжал потрескивать огонь в очаге.

* * *

Я стоял и смотрел на эту странную гоблиншу, которая оставила меня без «языка».

Что примечательно, труп предводителя гоблинов не рассыпался искрами, как это было с теми, кто пал от моей руки, а так и валялся с разможжённым в кашу черепом.

Брр, ну и вид. К некоторым вещам, вероятно, никогда не сможешь привыкнуть. Я хоть и резал только что их без жалости, но имел на это право. Не я первый объявил войну. Но стоять и смотреть на эту «расчленёнку» ... Брр... Увольте!

Попытка «облутать» тоже успеха не принесла. Нужно взять на заметку, а то с местными НПС завалю какого-нибудь босса, а награду взять с него не смогу. Последний удар, выходит, должен наносить я. В принципе, справедливо.

«Беис. 15 уровень.

Раса: серые гоблины.

Репутация: дружелюбие».

Это был первый, точнее - первая и единственная, представительница расы гоблинов, с которой у меня была репутация уровня «Дружелюбие». Хм, за какие такие заслуги?

Несмотря на это, держался я насторожённо. Мало ли что этому существу может прийти в голову? Гоблины уже вполне доказали, что адекватных особей среди них нет, равно как и умных.

- И зачем ты это сделала?

Гоблинша смотрела без страха:

- Я об этом мечтала с того самого момента, когда по вине этого ублюдка лишилась семьи и племени. Поверьте, господин, он этого заслуживал! Туда ему к демонам и дорога! – её чистая речь выгодно выделялась на фоне этого «твоя моя не понимаю», которого я вдоволь наслушался в Обители.

- А ты непохожа на остальных гоблинов!

Даже черты её лица были не такими мерзкими и резкими, как у зеленокожих. Хорошее впечатление произвела её речь и отсутствие агрессии. Даже не знаю, поднялась бы рука на особь женского пола. Пусть даже и гоблинша. Проверять совсем не хотелось. Мне хватило стрессов за последние сутки.

- Я из другого племени, господин! Мы не поклоняемся Магрубу и не приносим в жертву разумных!

«Не приносим в жертву разумных!». Значит, жертвы всё равно присутствуют. Пометку сделал.

- А как ты оказалась, - я обвёл руками вокруг, - здесь, среди этих?

- На нас напали ночью! Всех, кто был с оружием в руках вырезали, остальных отволокли в Храм Магруба и принесли в жертву. Меня и ещё нескольких женщин, оставили служанками. Мне повезло, я попала к вождю.

- Повезло? – похоже, я чего-то не понимал.

- Осталась только я. Остальные уже мертвы, - Беис плотно сжала губы.

- Много ещё гоблинов в Пасти? – свою жажду мести я удовлетворил полностью, но мне хотелось владеть ситуацией, чтобы без всяких неожиданностей в виде какого-нибудь нового «ктара» за спиной.

- Ещё с десятков племён, что я знаю! Пасть Леты очень большая, тут очень много различных рас!

Хм, а вот это уже хорошо, поскольку качаться на Пустоши мой уровень пока не позволяет, хоть я и взял двадцать первый, а расти мне нужно и причём срочно. Значит, держись Пасть, но немного позже!

- Тебе есть куда идти? – я собирался телепортироваться в личную комнату и срочно выйти в реал, поскольку усталость очень чувствовалась.

Не хочу даже думать, что происходит в реале, если даже мой игровой аватар еле передвигает ноги.

- Нет, господин! Я бы хотела остаться с вами! – умоляюще протянула Беис.

- Со мной? – этого я не ожидал услышать. –Зачем?

- Вы меня освободили из рабства и перебили всё племя!

- Стоп, стоп, стоп! Мы так не договаривались с тобой! – мне ещё гоблинши не хватало. – Тогда делаем следующим образом. Давай руку!

Беис без колебаний протянула ладонь, взяв которую я активировал «Кольцо портала Обители Скорби».

Момент перехода я не заметил, насколько молниеносно он произошёл. Только мы стояли посреди разгромленной стоянки зеленокожих, а теперь стою и смотрю на алтарь Магруба.

Демоны! Снова вспомнил, как наколосся с этой проклятой каменной тумбой!

Лофта в зале не было, но мне кажется, он где-то неподалёку.

- Это безопасное место! Можешь отдохнуть и потом уже направиться туда, куда захочешь! – я достал одно «Малое зелье восстановления» и протянул гоблинше. – Это всё, чем я тебе могу помочь. Еды, к сожалению, у меня нет! В этом Храме не осталось ни одного гоблина, так что можешь отдыхать спокойно. Оружие найдёшь здесь же, - по мере моих наставлений, гоблинша всё больше хмурилась. Было видно, что предложенный мною план шёл вразрез с её чаяниями.

- Господин! – гоблинша попыталась мне что-то сказать, но я, активировав «Кольцо Портала» перенёсся в личную комнату Мирта.

Как же я этого ждал!

«Вы вошли в личную комнату. Желаете сделать местом возрождения?»

Да/ Нет?».

Похоже, пока у меня не будет пяти сотен тысяч золотом, система будет продолжать меня долбить этим «невинным» вопросом, тонко намекая на денежную несостоятельность одного небезызвестного друу.

Но даже подколки системы не смогли стереть победной улыбки с моего лица.

Нажав «Нет», вчитался в следующие «системки».

Не понял!

«Вы вошли в личную комнату со спутником Беис».

«Системная ошибка №2387465664».

«Слияние +1%».

«Параметр "Слияние" достиг 36%».

«Укажите форму доступа вашего спутника:

- Полный доступ (спутник получает полный доступ к вашей личной комнате)

- Гостевой доступ (спутник может попасть в комнату только в вашем сопровождении)

- Без доступа».

«Пожалуйста, выберите один из вариантов».

Это что сейчас было? В полном обалдении я уставился на гоблиншу, которая замерла с опущенными ушами посреди моей личной комнаты.

- Какого, простите, хрена? Ты как сюда попала?

Гоблинша, замаявшись, ответила.

- Я прошла сквозь светящиеся двери вслед за моим господином!

- Какие к демонам двери? – я опешил.

Я же вернулся сюда с помощью «Кольца Портала». Это системная функция, реализованная в игре для каждого игрока и оформленная, как Кольцо. Какие двери?

Вызвав ещё раз описание кольца, я убедился, что там нет функции: «Захватить с собой гоблина на свою голову и протащить его в свою личную комнату».

- А, ну всё понятно, - внезапно я понял, кому я обязан появлением Беис. - Обязательно нужно сделать какую-нибудь пакость напоследок, да?

Негромкий смех, прозвучавший на периферии сознания, дал понять, что я угадал.

- Господин, я не пакостила! – удивилась Беис.

- Да при чём здесь ты! – тяжело вздохнув я опустил на пол.

Под моим задумчивым взглядом гоблинша чувствовала себя неудобно, будто понимая, что сейчас решается её судьба.

- Ну и что прикажете с тобой делать?

- Я не приказываю, господин. Вы приказываете!

- Не называй меня господин!

- Как вам будет угодно, господин, - гоблинша поклонилась и выпрямившись, снова уставилась на меня преданными глазами.

- С комнатой, думаю, сейчас решим тебе! – бросил я гоблинше, - А позже подумаем, что с тобой делать!

- Зачем мне комната, господин? Позвольте мне находиться возле вас?

- Послушай, - я поморщился. – Давай не создавать сложностей друг другу. Я тебя не спасал. Ты мне ничего не должна! – видя, что Беис снова пытается мне возразить, я выставил руки перед собой. – Стоп! Услышь меня, пожалуйста!

Насупленный вид гоблинши не то чтобы намекал – прямо говорил, что моя просьба проигнорирована.

- Мой долг – вас охранять, господин!

- Да что ж ты будешь делать! – я закатил глаза. – Значит, слушай меня сюда! Я сейчас решу свои дела, организую тебе комнату и питание, а потом исчезну на сутки! Твоя задача – никуда не встрять за это время и дождаться меня! Это понятно?

- Господин...

- И не называй меня так! Моё имя Мегавайт!

- Ме-га-ва-йит, - Беис безбожно коверкая мой ник, старательно попыталась повторить.

- Ты поняла, что я тебе сказал? Повтори!

- Дождаться господина и не встрять никуда!

Мдя! Что-то мне подсказывает, что я ещё с ней хлебну проблем «по самое не балуйся».

«Выход».

Приходя в себя под шелест отъезжающей крышки «саркофага», я сделал глубокий вдох, после чего меня чуть не стошнило. Опираясь непослушными руками в упоры капсулы, я с трудом, стараясь не дышать, выбрался и попытался принять устойчивое положение. Перед глазами кружились и плавали «мошки».

Постояв так секунд двадцать, медленно двинулся к балконной двери, чтобы открыть её настежь, впуская в комнату свежего воздуха. Отчаянно захотелось курить. Тяжело вдохнув, я поплёлся в ванную, где, сбросив с себя всю одежду, забрался под душ.

Спустя пятнадцать минут, я, забросив вещи в стиральную машинку, стоял и бездумно смотрел в окно.

За окном была глубокая ночь, но тишина изредка нарушалась шумом проезжающих вдали машин. Нужно лечь, иначе я рискую просто заснуть стоя. Меня «выключало» на ходу, поэтому добравшись до дивана, я даже не стал заморачиваться с постелью, а улёгся так, в чём был одет.

Заснул я моментально. Перед тем как окончательно провалиться в объятия Морфея, в голове промелькнула мысль: «Кто такой этот демонов кабак?».

Глава 18

Совершенно секретно. «В ходе лабораторных исследований было выявлено, что у группы игроков, которая в погружении поднимала игровые характеристики традиционными методами, по прошествии установленного отрезка времени, зафиксирован прирост физических показателей в реальной жизни, в то время как у группы, развивающейся стандартными игровыми способами, такими, как простое распределение очков характеристик, никакого прогресса зафиксировано не было». (из некоего отчёта о результатах лабораторных исследований).

Ступая как можно тише, я пробирался по лесу, стараясь не потревожить ни одной ветки, которые узловатыми изломами тянулись ко мне, буквально с каждого дерева. Знал – нельзя. Не знал почему, но точно был уверен, что ни в коем случае нельзя притрагиваться к чёрным, дрожащим от порывов ветра, щупальцам.

Я не слушал голоса, которые убеждали меня повернуть назад. Знал, что нельзя слушать. Сейчас они будут говорить что угодно, только бы сбить меня с пути. Чем больше будешь слушать – тем труднее будет. Настойчивый шёпот проникал всё глубже, заставляя прилагать усилия, чтобы сопротивляться этому воздействию.

«Стой! Остановись! Поверни назад!».

Каким бы ни было густым переплетение, но мелькнувшую на миг холодную искру вдали я заметил. Мне нужно пройти!

Теперь я был точно уверен, что пришёл правильно.

«Нет! Остановись!».

Сбоку мелькнула крупная тень, но я был наготове. Слившиеся синие вспышки и «Уход в Тень» совпали с быстрым отскоком на два шага.

Я готов!

Я проснулся, на удивление, выпавшимся, хоть и лёг уже глубокой ночью.

Блин, эта «Даяна» мне уже снится. По-моему, кто-то серьёзно переиграл.

Зелёный циферблат электронного будильника показывал полдесятого утра, а солнечные лучи, пробивавшиеся сквозь приоткрытую штору, прямо говорили, что погода сегодня будет отличная.

Взяв в руки сотовый, удивлённо констатировал, что меня никто не разыскивал, никому я был не нужен, что было довольно странно, поскольку отсутствовал я почти сутки. Значит и не буду никому о себе напоминать, поскольку общаться ни с кем почему-то не хотелось.

Чашка утреннего кофе удобно устроилась у меня в руках, приятно согревая ладони.

До обеда в капсулу я точно лезть не собирался, поэтому уже прикидывал, как лучше распорядиться доставшимся временем. По-хорошему: нужно было бы убраться в квартире, а то скоро мох на стенах будет расти. Уже и забыл, когда последний раз наводил порядок в своём логове.

Катя постоянно говорила, что поскольку квартира моя, то, следовательно, и уборка на мне. Я с этим не спорил не потому, что был согласен, а из-за того, что с ней вообще затевать спор – гиблое дело. Себе дороже выйдет.

Помимо уборки, нужно выволочь свою тушку на улицу, а лучше – куда-нибудь в парк, подышать воздухом, иначе, сидя в квартире, превращусь в «моль бледную». Решено: уборка, затем прогулка на свежем воздухе. Заодно и позавтракаю нормальной человеческой едой, а не макаронами или бутербродами.

Вооружившись пылесосом, и остальным «шанцевым инструментом» для этих случаев, довольно быстро привёл в порядок квартиру, управившись всего за два часа. Я уже заканчивал, когда на экране сотового вдруг высветился входящий звонок.

Номер был незнаком.

- Да, слушаю!

- Владимир, добрый день! Сервисный отдел компании «Нью-Вирт»! Вам удобно сейчас говорить? – приятный женский голос наводил на мысль, что его обладательница вполне может быть

привлекательна.

- Да, конечно, - я ответил, мысленно прощаясь с прогулкой.

Никому не нужен? Ага, как же! Мечты, мечты!

- Нашим специалистам нужно будет провести окончательную диагностику и калибровку вашей капсулы. Плюс, произвести замену расходников, если возникнет такая необходимость. Скажите, вам удобно будет, если наша сервисная бригада подъедет сегодня? Это займёт не более пятнадцати минут вашего времени!

- В принципе, можно! – я вздохнул, - во сколько их ждать?

- Бригада прибудет примерно через час-полтора. Нормально?

Я прикинул, полноценно прогуляться не успею, а спешить не хочу. Лучше уж дождусь, «отстреляюсь» и буду свободен, как птица в полёте.

- Да, вполне!

- Хорошо, тогда ожидайте! За пятнадцать минут вам предварительно позвонят! Хорошего дня!

- И вам, - я положил трубку.

Через полтора часа

Стук в дверь, заставил меня подскочить от неожиданности, чуть не пролив кофе на ноутбук. Есть же звонок, зачем тарабанить? Чертыхнувшись, пошёл в коридор:

- Кто?

- Нью-Вирт, сервис!

Я открыл дверь, впустив двоих парней в спецовке. Пока они возились, я продолжил ваять отчёт по итогам своей игровой сессии, чтобы не откладывать в долгий ящик и не копить кучу писанины, с которой потом будет очень сложно разгребаться.

Им действительно понадобилось пятнадцать-двадцать минут, чтобы снять данные, подключив ноутбук к «саркофагу», и заменить кассету с «расходниками». Оперативно работают, ничего не скажешь. Профессионалов видно за милю по уверенным действиям.

Попросив меня расписаться в акте ремонтных работ и пожелав мне приятной игры, они уехали.

Спустя десять минут, я тоже отправился на прогулку.

Следующие три часа посвятил себе любимому, попытавшись привести свои мысли в порядок, что не очень-то и удалось, если честно. Я раз за разом возвращался к игре и оценке своих действий.

Я не мог понять, почему Лофт ко мне прицепился. Что ему от меня нужно? Чего он добивается? Допустим, моими руками ему было нужно захватить Обитель. Хорошо! Обитель захвачена, но его внимание ко мне не ослабело. Наоборот, он зачем-то посадил мне на шею эту гоблиншу, и что-то мне подсказывает, что избавиться от неё в ближайшее время не удастся.

В то, что он это сделал просто, чтобы поглумиться, я не верил, значит – нужно искать мотивы и докапываться до причин его поступка, ведь при всей его кажущейся придурковатости, дураком он, отнюдь не был.

Мне остаётся лишь сделать хорошую мину при плохой игре и попытаться извлечь максимум пользы от всего этого. Следует только разобраться, что происходит, и чем это грозит.

Зайдя в попавшееся на пути кафе и сделав заказ, я осмотрелся. Никогда здесь не был и, похоже, зря. Довольно чисто и уютно, много фикусов в больших кадках, а вежливый приветливый персонал только добавляет плюсов этому заведению.

Наметив себе в голове примерный план действий, я на некоторое время успокоился и попытался насладиться, умопомрачительного вида и запаха, отбивной, которую мне притащил официант. Выпав минут на десять из окружающей реальности, я занялся тотальным уничтожением принесённого мне.

Господи, как же это вкусно. Только теперь понял, как же я истосковался по нормальной, вкусно приготовленной, еде. Наверное, буду периодически выбираться сюда на обед или ужин, благо теперь финансы позволяют включить эту статью расходов в свой бюджет, причём без лишней

рефлексии, как раньше. И не нужно заморачиваться с постоянным приготовлением пищи дома.

Подозвав официанта и расплатившись, я направился домой.

Меня ждала «Даяна».

* * *

Служебная записка куратору проекта:

«По итогам проверки докладываю:

- Никаких сторонних узлов или нелегального программного обеспечения, вспомогательных спец. веществ в капсуле не было обнаружено.

- Электронные пломбы нарушены не были.

- Не было зафиксировано ни одной попытки взлома или изменения системных файлов ПО капсулы типа «Пилигрим».

- Зафиксирована неисправность датчика эмоционального колебания (ЭК).

Принятые меры:

- Произведена замена расходного блока СВ.

- Заменён датчик ЭК.

- Произведена замена медицинских датчиков «Диагност» на датчики класса «Эскулап».

- Установлено специальное оборудование класса «Видок-2Д».

* * *

Беис так и сидела там, где я её оставил, выходя в «реал». При виде меня, её, и без того большие глазищи, расширились, а она подскочила с дощатого пола, радостно воскликнув:

- Господин! Вы вернулись!

- Я же просил не называть меня так! Не хватало, чтобы охотники подумали, что ты моя рабыня! Насколько я знаю, рабства здесь нет, – в очередной раз собрав всё своё терпение, попытался вразумить гоблиншу.

Беис часто-часто закивала:

- Хорошо, гос... - взглянув на меня, осеклась, - Извини, я постараюсь, - это уже шёпотом.

Я осмотрел себя со стороны, подумал, да и сбросил в инвентарь наплечники к валяющемуся там раздавленному шлему и кольчуге, оставшись в комплекте «Брони призрачного стража». Очень надеюсь, что нападение нежити отбито силами Мирта и броня мне не понадобится.

- Ты так и не выходила из комнаты?

- Нет.

- Ну, пойдём тогда, посмотрим, изменилось ли что с момента моего последнего визита сюда!

Беис опасно втянула голову в плечи. Судя по ней, ей совершенно не хотелось никуда идти, а тем более ещё там что-то смотреть.

- Есть хочешь? – я улыбнулся, настолько комично она сейчас выглядела.

- Да.

- Ну вот и поедим, - легонько подтолкнул её в спину по направлению к двери. – Не бойсь! Солдат ребёнка не обидит.

Коридор на втором этаже был пуст, но было слышно, что на первом этаже кто-то есть. Доносился чей-то смех, голоса, стук деревянных кружек, топот ног. Спускаясь по лестнице, увидел, что посетителей в зале было немного. Гораздо меньше, чем в день первого моего появления.

Коренастую фигуру Ставра я сразу приметил за стойкой.

- Здравствуй, Ставр! Рад тебя видеть!

Здоровяк буквально застыл с тряпкой, которой он как раз протирал стойку. Медленно подняв голову, он неверяще впился в меня глазами.

- Гырдыш дынх ххрас! Скажи, что мои глаза мне не лгут! Мегавайт? Выбрался всё-таки? – буквально выпорхнув из-за стойки, он сгрёб меня в охапку. Да так, что мои виртуальные кости затрещали.

- Отпусти, задушишь к демонам, - я засипел, но тщетно, он и не думал отпускать. – Ставр, блин! Да поставь же меня на пол!

«+ 50 личной репутации со Ставром Демоном».

Коснувшись ногами ровной горизонтальной поверхности, почувствовал себя намного уверенней.

- Ты меня задавить хотел, да? – проворчал я для виду, хотя было очень необычно и приятно, что он рад меня видеть.

«+ 50 личной репутации со Ставром Демоном».

- Выбрался! Вот уж не ожидал, да что там: не мог подумать даже! – радость на его лице невозможно было подделать. – Когда команда вернулась без тебя, я очень расстроился! Корт сказал, что тебя зацепило Воздушным Ударом и снесло в Пасть Леты.

- Да, так и было, - я помрачнел, вспоминая те неприятно-болезненные ощущения. – Но мне, всё-таки, удалось выбраться!

Ставр только теперь обратил внимание на Беис, скромно стоящую поодаль и пытающуюся мимикрировать в стул.

- Давно я не встречал серых гоблинов! – Ставр вопросительно глянул на меня.

- Это со мной, Ставр! – я поморщился, - Долгая история на самом деле. Слушай, а организуй поесть на одну персону, пожалуйста, - я положил на стойку пару серебряных.

- Сейчас сделаем, дружище, - трактирщик неодобрительно глянул на монеты, - А деньгу убери, не обижай меня! Сегодня ты мой гость!

Спустя десять минут, мы втроём уселись за столом. Пока Беис за обе щёки наворачивала принесённую кашу с мясом, запивая фирменным морсом Ставра из замороженных ягод, я вкратце пересказал ему невесёлую историю своих злоключений, умолчав только о том, что меня, как последнего лоха «развели» на Обитель Скорби.

Ставр, конечно, заметил некоторые логические неувязки, но задавать лишних вопросов не стал, за что я был ему благодарен. Врать не хотелось, как и рассказывать, какой я лопух.

Трактирщик, в свою очередь, коротко поведал, что происходило, пока меня не было.

- Слушай, так тварь та в итоге подохла? Ну, Высший который! – Ставр грохнул по столу огромной кружкой эля, которого он притащил к нашему столу аж целый бочонок, не иначе как из личных запасов.

- А куда же ей деваться? Расшиблась в лепёшку в обнимку со мной, проткнув меня вот этими лапами, - с этими словами я выложил на стол «Хватательные конечности Поводыря Страха».

Ставр взял одну из них в руки и постучал по ней пальцем.

- Ты не перестаёшь меня удивлять, Мегавайт! Ты знаешь, что ты мне сейчас показываешь?

- Лапы Поводыря, сам же видишь! Кстати, из них что-то же делают? Зелья там всякие, настойки! Подскажи, куда их можно сдать? – я отхлебнул эль из своей кружки.

Беис, прекратив жевать, впилась глазами в то, что я выложил на стол, а затем посмотрела на меня с сожалением. Так обычно смотрят на душевнобольных. Ставр просто поперхнулся элем и закашлялся.

- Сдать? Тебе, видимо, там по голове крепко досталось, раз ты такую ерунду городишь!

Похоже, я снова сморозил глупость.

- Поясни.

Ставр возмущённо замахал руками, пытаясь мне втолковать:

- Да за эти конечности, практически любой охотник душу продаст. Ты просто не можешь представить, оружие какого ранга можно изготовить из них. Такое оружие ни в чём не уступает даже дымчатой стали лучших мастеров клана Огненного Молота. Оно не рассыпается от вложенных в него заклятий. А самое главное, что таким оружием можно «вскрыть» любого демона в Пустоши. А ты их сдать надумал! Ты в своём уме?!

- Любые ингредиенты с Высшей нежити баснословно дороги, - прожевав, подала голос Беис. - А части их брони используются для изготовления доспехов. Преимущества такой брони в том, что при минимальном весе, обеспечивается максимальная защита. Плюс некоторые имеют «резист» к магии. Тебе очень повезло, на самом деле.

- А есть в Мирте мастера, которые могут изготовить такое оружие?

- У нас есть один человек, который сможет это сделать. Вернее, не человек. Гном. Криг его зовут. А ты же его должен знать вроде? - Ставр ухмыльнулся, увидев мою кислую рожу.

- Да, имел «счастье» познакомиться! Чем чем, но приветливостью он точно не болеет! - я снова скривился. - А что, больше никто этого сделать не может? Только он?

-Увы, - Ставр развёл руками. - Он единственный, у кого уровень артефакторики позволяет делать такие вещи.

- Значит сделаю позже, - я расстроился.

Ставр повернул вбитый в бочонок кран, доливая себе пенистого эля в кружку.

- Не переживай, может и найдёшь с ним общий язык. По крайней мере, спросить тебе никто не запрещал, а там сам уже поглядишь. Криг хоть и склочный тип, но если сказал, то вовек от слова своего не отступится. Главное - это слово вырвать, - трактирщик, перегнувшись, хлопнул меня по плечу.

Бросив взгляд на Беис, заметил, что она уже клюёт носом, хоть и отчаянно сопротивляется, стараясь не заснуть прямо здесь, среди тарелок. Она, бедняга, почти сутки просидела у меня в личной комнате, а перед этим тоже неизвестно, когда спала. Сомневаюсь, что она полноценно отдыхала на побегушках у того зеленокожего коротышки.

- Ставр, можно просьбу? - я указал глазами на гоблиншу. - У тебя есть свободная одноместная комната, рядом с моей? Что по деньгам, потом скажешь - я оплачу, - и видя, что Ставр снова хочет что-то возразить, сказал, - только не спорь, пожалуйста.

- Конечно, что за вопросы? Почитай весь второй этаж свободный, - трактирщик повернулся в сторону стойки. - Агна! Подойди сюда, будь добра!

Беис было пыталась вяло протестовать, отказываясь оставлять меня. Пришлось пообещать, что никуда не денусь отсюда. Когда Агна увела гоблиншу, я попросил Ставра приглядывать за ней, чтобы пока я не придумал, что с ней делать, она не таскалась за мной хвостом, а сидела в трактире.

- А почему ты не хочешь, чтобы она тебе помогала в вылазках? - недоумённо пробасил Ставр. - Она бы тебе была хорошим подспорьем.

- И чем же? - я хохотнул. - Трофеи бы собирала? Так это я и сам могу делать.

- Я вот смотрю на тебя и поражаюсь, - он укоризненно покачал головой. - Иногда как ляпнешь, хоть в колодец прыгай. Ты, вообще знаешь, кто твоя гоблинша есть? Ты орнамент на левом запястье у неё видел?

Я действительно припоминал что-то такое, но не придал этому значения.

- Ну?

- Подковы гну! - рявкнул трактирщик. - Целитель она значит! Такие орнаменты носят все серые гоблины, но у целителей они немного другие. Те, кто знает, не спутают с обычными.

- Да ладно! - я оторопел.

Неужели мне хоть раз повезло в этой игре

Глава 19

В игре присутствует уникальная система оценки и выполнения квестов, которая направлена на то, чтобы игроки серьёзней относились к взятым на себя обязательствам. Как это работает? Очень просто! Допустим, вы взяли квест на избавление города от банды разбойников. Для этого вам предоставляется определённый временной промежуток, пока, разбойники снова не нападут на кого-то. Как вариант. В случае вашего отказа после принятия квеста, вы будете оштрафованы системой вплоть до потери значительной части опыта. Мы всегда повторяем: «Выбирайте противника себе по силам». Это относится и к квестам. (из интервью).

Бочонок эля мы со Ставром уговорили довольно быстро. Ну как уговорили... Мне с него если кружки три досталось, то хорошо. Остальное выпил трактирщик. По правде говоря, эль и не лез, так как голова была забита совершенно другими вещами, поэтому радостно напиваться с трактирщиком было хоть и место, но не время. Извинившись и поблагодарив Ставра за гостеприимство, я выбрался из-за стола и вышел на улицу, напомнив ему перед этим, что если Беис проснётся раньше, чем я вернусь, то пусть из трактира нос не высовывает, а дожидается моего возвращения.

Каменные улочки Мирта всё так же сияли чистотой, как и при моём первом появлении здесь. Несмотря на то, как встретил меня этот посёлок, здесь было по-своему хорошо. Следов каких-либо разрушений я не заметил, следовательно - Чёрная Декада прошла без последствий.

Начать я решил с самого неприятного. Пропетляв по улочкам, вышел к зданию Арсенала Гильдии, где получал обмундирование. В заданиях у меня до сих пор висел репутационный квест на возврат полученного обмундирования Эйкену. Вдохнув напоследок воздух полной грудью, как перед прыжком в ледяную прорубь, я потянул на себя тяжёлую дверь.

- Светлых дней, уважаемый Эйкен! - я слегка наклонил голову в приветствии.

- О! И тебе не хворать! Вот ты-то мне и нужен был, пришлый! - Эйкен засуетился, доставая из шкафа, засаленный толстенный талмуд, по-видимому, подобие гроссбуха. - На тебе ещё бронька висит несданная. Все уже принесли давно, один ты что-то не спешил ко мне, - Эйкен ткнул пальцем в пожелтевшие страницы раскрытого журнала и принялся монотонно бубнить. - «Кольчуга стража крепости» - одна штука, «Стальные наплечники стража крепости» - один комплект, «Шлем стража крепости» - тоже одна штука, копьё новое - одна штука.

- Стоп, стоп, стоп, - я возразил, - копьё у меня забрал Ставр, так что все вопросы к нему. У меня его нет.

- Вот имеется запись, что «Копьё новое стальное» выдано пришлому Мегавайту, такого-то дня и месяца. А вот записи о том, что вышеупомянутый Мегавайт это самое копьё сдал назад - нет, - он повернул ко мне гроссбух. - Видишь запись? Вот и я не вижу. Значит, копьё у тебя, ты просто не хочешь его сдавать.

Кажется, я начал понимать, чего он хочет. Ах ты ж, собака сутулая...

- Послушайте, почтенный Эйкен! Мы можем сделать с вами проще. Я сейчас сбегаю в трактир и позову Ставра сюда, чтобы мы спокойно могли во всём разобраться. Уверен, он с радостью бросит все свои дела, чтобы внести ясность в ситуацию и, наконец, разобраться, куда же делось это злополучное копьё, - я, повернувшись к выходу, сделал вид, что собрался уходить. - Подождите немного, пожалуйста, мы сейчас придем! Уверен, всё разрешится.

- Стой! Стой! - взволнованный голос кастеляна дрогнул, подсказав, что всё-таки я правильно просчитал ситуацию.

Решил меня «размотать», хитрый пройдоха? Не на того напал, аналог каптёрщика!

- Что такое, уважаемый? - я, сделав недоумённое лицо, старался не расплыться в торжествующей улыбке.

Не стоит его припирять к стенке и злить, ведь пока это я ему должен, а не наоборот. Вдруг удила закусит.

- Не стоит пока звать почтенного Ставра! Я, по-моему, что-то такое припоминаю, - он наморщил узкий лоб, как будто ему в голову внезапно прилетела мысль, и он усиленно начал её думать. - Я позже посмотрю на стойках, мне кажется, что оно найдётся, - и пряча воровато бегающие глазки, - уверен, что отыщется.

- Ну раз вы так уверены, то, конечно! - я поспешил согласиться с ним.

- Давай тогда сдавай остальное, - но видя, что я замаялся, Эйкен насторожился. - Ты же принёс

обмундирование, да?

Я обречённо кивнул.

- Да, почтенный. Вот только... - мне только оставалось вздохнуть.

Ну, поехали!

- Отлично! Выкладывай по одно... - тут он застыл и открыв рот, неверяще уставился на покорёженную грудь того хлама, который я выложил перед ним на столешницу. - Э-это что такое? - его голос дрогнул. - О, Боги! - опершись о край стола, он схватился за сердце. - Да как же это можно было?

- Вы простите, уважаемый Эйкен, это нечаянно получилось, - как можно миролюбивей произнёс я, наблюдая, как Эйкен дрожащими руками приподнимает разодранную в хлам кольчугу.

Звякнув о каменный пол, отвалившиеся кольца кольчуги рассыпались в разные стороны.

- Ты! - медленно багровеющий Эйкен мне не нравился совершенно. - Вандал проклятый! Слуга демонов! Гхырхов ты клак!

- Да вы не нервничайте, уважаемый Эйкен. Я же не знал, что упаду, вы поймите, - я всё ещё хватался за возможность утрясти это дело миром. - Я просто немножко упал, с каждым же случиться может?

- Упал? Это ты просто упал? - кастелян ненавидяще смотрел на меня.

- Ну да, упал! - я с возрастающей тревогой смотрел, как его рука, тем временем, шарил по столу в поисках чего-то увесистого.

Он всё-таки нащупал рукой подходящий предмет, которым оказался покорёженный наплечник, брат посеянного при падении. Уже не став смотреть, зная, что последует дальше, я изо всех сил ломанул к двери. Открыв двери, я чуть ли не с низкого старта хотел взять разгон, но тут белугой взвыла «чуйка».

Не иначе как Удача мне подсказала пригнуться, потому как через мгновение над моей головой просвистел мятый, но тяжёлый наплечник-сирота, пущенный с такой силой, что, пролетев через широкую мостовую, со звонким лязгом ударился о стену дома на противоположной стороне улицы, выбив искру из облицовочного камня.

- Гадость черноухая! - я ещё не слышал, чтобы НПС так орали. - Чтобы духу твоего здесь больше не было, клак бахратый! - визг Эйкена, казалось, услышало пол-Мирта. - Убью, сволочь, - неслось мне в спину, пока я, петляя как заяц, пытался увеличить расстояние между мной и Арсеналом.

Блин, а квест мне, почему-то так и не закрыли.

«Внимание! Падение личной репутации с Эйкен Скрыга.

Текущий уровень репутации: ненависть».

Нехорошо, конечно, вышло, но с другой стороны - я в чём виноват? Я же не рвался бросаться в пропасть, напав на эти злосчастные доспехи. Ладно, демоны с ним. Главное - пока не попадаться Эйкену на глаза и обязательно поговорить со Ставром, может он подскажет, как урегулировать этот вопрос. Меня кастелян слушать точно не будет.

Следующий визит предстоял к Кригу, тому самому гному, который мне продал ловушку для поимки питомца Ставра. Если и это посещение будет, как к Эйкену, тогда я напрочь разочаруюсь в своих коммуникативных навыках.

Гном стоял и задумчиво рассматривал «Хватательные конечности», которые сейчас лежали перед ним. После излишне эмоционального Эйкена, гном был воплощением каменного спокойствия и непоколебимой монументальности. Естественно, вежливости это ему не добавляло.

- А почему ты, нелюдь, решил, что я возьмусь тебе делать оружие из этого хлама, который ты мне приволок? Думаешь, если ты герой Мирта, то это даёт тебе какие-либо преференции?

Блин, а вот тут нужно быть очень осторожным в словах. Это не Эйкен, к которому можно больше не появляться. Это Мастер Артефакторики, равных коему в Гарконской Пустоши нет. И если я не найду с ним общего языка, то пока я не выберусь с этой «локи», нормального оружия мне не видать, как своих эльфячих ушей.

Ну вот почему именно такие люди самые вредные и склочные? Если мастер или профессионал своего дела, так обязательно жёлчный, противный брюзга, с манией собственного величия. Я не скажу, что такие всё, но подавляющее большинство только подтверждает это наблюдение.

- Мастер Криг, со всем смирением прошу простить меня, если я нечаянно вас отвлек от, несомненно, важных дел. Позвольте, я вам сейчас поясню...

- Стоп! Слушай сюда, умник! Во-первых, я не мастер. Во-вторых, не нужно мне здесь кашу по ушам размазывать! Или ты нормально отвечаешь на мой вопрос, без этой патоки, или пошёл к драным демонам отсюда! – гном зыркнул из-под кустистых бровей как рентгеном, показав пальцем на дверь.

Хочет прямо? Хорошо! Мне же проще!

- Вы единственный, кто может сделать артефактное оружие в Гарконской Пустоши. Будто сами не знаете! Куда мне ещё здесь идти? – я невольно огрызнулся. – Не хотите браться, сделаю потом у другого мастера, когда выберусь отсюда! – я протянул руку, чтобы забрать заготовки, но получил от Крига по рукам.

«+5 к личной репутации с Кригом Бережником».

- Иш ты быстрый какой, молодой да безмозглый. Ты посмотри на него, – проворчал гном. – Эти заготовки через седмицу можешь в задницу себе засунуть, поскольку это уже будут просто два куска обычного, хоть и очень прочного хитина. Ходят, бараны, умничают, а простых вещей не знают!

- Не нужно меня оскорблять! – я возмутился.

- Голос не повышай, – в голосе послышалась угроза. – Ты это, варежку- то прикрой, клякса ушастая, и послушай, что тебе старшие говорят, – гному было плевать на мои возмущения. – Если тебе не жалко уникальных ингредиентов, можешь забирать всё это и проваливать отсюда. А если хочешь послушать правильные вещи, причём бесплатно, – слово было выплунуто с отвращением, – тогда слушай да помалкивай.

- Как скажете, мастер Криг! – наступив на горло своей злости на вздорного хамоватого гнома, я замолк, всем видом демонстрируя готовность слушать.

«+5 к личной репутации с Кригом Бережником».

- Я сказал не называть меня мастером! – он рявкнул, вмазав кулак себе в ладонь.

- Хорошо-хорошо!

А у него, похоже, нехилый валет в голове водится.

- Как ты считаешь, что нужно, чтобы сделать из этих заготовок нормальное оружие? Можешь не отвечать, я вижу, что сказать тебе нечего! – гном ухмыльнулся. – Для создания требуются камни душ, в которых уже заключены сущности. И чем сильнее сущность, тем качественней получится твоё оружие!

- Камни душ?

Гном воздел глаза к потолку:

- Откуда ты взялся такой?

- Скажите, – чуть снова не ляпнул слово «мастер», – А что вы возьмёте за свою работу?

- Да пустяки, – гном махнул рукой. – Всего пятьсот золотых!

- Сколько? – у меня перехватило дух. – Да вы в своём уме? Откуда у меня такие деньжищи?

- А мне что за печаль? Хочешь – плати, не хочешь – проваливай отсюда, никто тебя не держит!

Ну хоть согласился, уже полдела сделано!

- Послушайте, уважаемый Криг! А я могу для вас оказать какую-то услугу, вместо денег?

- Ты? Услугу? – гном расхохотался. – Да какую услугу ты мне можешь оказать? Ты за стену выйдешь – глазом не моргнёшь, тебя сожрут. Просить тебя о какой-то услуге – всё равно что в небо крикнуть пожелание и наивно ждать, когда оно исполнится!

Мозг лихорадочно работал, просчитывая варианты. Чем я его могу заинтересовать? Что у меня есть

такого?

Итоги инвентаризации выявили, что я являюсь счастливым обладателем: медвежьей шкуры, клыков, зелий восстановления, целой кучи трезубцев, доставшихся мне от храмовников Обители и сфера навыка «Палач».

Озвучив всё это Кригу, я был удостоен скептического взгляда, который можно было трактовать как «показывай», так и «проваливай». Ну свалить я всегда успею, поэтому я вывалил это всё перед гномом и приготовился к торгам, как это делают все "попаданцы" в книгах.

- Вот этот хлам можешь отдать кузнецу, - он указал на трезубцы. - Много не даст, но ползолотого можешь выручить. Металл - дерьмо. - отодвинув их в сторону, он продолжил. - Медвежью шкуру я у тебя заберу за... скажем золотой. Вот эти два трезубца я могу забрать по 10 золотых за каждый.

- А чем эти особенные? - я удивился. - Немного форма другая только, да и всё.

- Чтоб ты понимал, вообще, в металле, черноухий, - проворчал Криг. - Сплав другой. Такой только мы делаем. - А вот за это я могу дать пятьдесят золотых!

Я был уверен, что его заинтересует «Сфера навыка».

- Да она не меньше двухсот стоит, - я намеревался торговаться до последнего.

- Может где-то и стоит, но только ради того, что ты «Герой Мирта», могу дать семьдесят и ни золотым больше.

Ты гляди, вот уже и вспомнил, что «клякса ушастая», оказывается - герой Мирта. Расту!

В итоге, после пятиминутного спора, мы сошлись на том, что он забирает трезубцы и Сферу, сбрасывая мне сто сорок золотых от пятисот положенных. Отдав ему заготовки и сбросив половину имеющегося инвентаря, мы распрощались, условившись на том, что он приступает к работе, чтобы материал не пришёл в негодность, а когда я принесу оставшиеся деньги, смогу забрать своё оружие. Также Криг вскользь обронил, что ежели у меня вдруг появятся камни душ, причём любые, то он, так и быть, сможет купить их у меня.

«Получено задание: "Помощь артефактору".

Убивая нежить, добыть Камни душ и принести их в лавку Крига.

Ранг: редкое

Тип: групповое

Награда: 15000 опыта,

+ 50 личной репутации с Кригом Бережником

Возможность сдать Камни душ по установленному прейскуранту.

Дополнительная награда: возможность пересмотреть условия сделки.

Штраф: - 50 личной репутации с Кригом Бережником

Принять: Да/ Нет?».

Естественно «Да».

А вот это хорошая новость. Я пока не знаю, как я смогу их добыть, но что-нибудь придумаю. Групповое задание значительно расширяет спектр вариаций выполнения квеста.

А ещё меня очень мучило любопытство.

- Скажите, уважаемый Криг, а почему вы разозлились, когда я назвал вас мастером?

- Да потому что я - грандмастер, тупица! - рявкнул Криг. - А теперь выметайся, и чтобы без денег - духу твоего здесь не было, - выскочив из-за стойки, гном буквально вытолкнул меня из своей лавки.

- Но вы же даже не спросили, какое оружие мне надо, - я попытался возмутиться, но вышло как-то жалобно.

- Я сам прекрасно всё знаю. Поучи меня ещё, умник, - дверь с грохотом закрылась прямо перед моим носом.

Ну вот и поговорили! Вообще, могло быть ещё и хуже, а то, что я все-таки поговорил с ним результативней, чем с этим психом Эйкенем, очень хорошо и обещало в будущем неплохие перспективы.

Подумать только – грандмастер. А по нему и не скажешь. Злой склочный коротышка затрапезного вида, а ты гляди!

Я почти разобрался со всеми делами, осталось лишь заскочить к кузнецу и опустошить свой инвентарь. Также, нужно озаботиться поиском группы в Пустошь. Уверен, что Ставр мне поможет в этом деле. Он точно знает, кто и когда из мастеров-охотников идёт в рейд.

Не менее важным вопросом было разыскать наставника своего класса, чтобы, наконец, получить нормальные умения, а то как «нубяра» бегаю.

Ещё нужно что-то решить с покупкой карты Гарконской Пустоши, поскольку на моей виртуальной карте, отображалось только место, где меня голого выбросила система вначале, затем была отметка развалин охотничьей избушки и длинная полоса-трассер, которая отмечала мой путь до Мирта. Всё остальное было скрыто чёрным цветом, «Туманом Войны», как его иногда звали.

- Блин, ну и где же искать этого демонового кузнеца? - я беззлобно ругнулся, не увидев никого, у кого можно было спросить дорогу.

- А его и не нужно особо искать. Сейчас проходишь по проулку до главной улицы, а затем свернув налево, идёшь, пока не упрёшься в лавку кожевника. Рядом с ним уже найдёшь по звукам молотов своего кузнеца!

При звуках знакомого голоса, я буквально оцепенел. Да ну нахрен! Этого просто не может быть! Я, что, медленно схожу с ума?

Я медленно повернулся и во все глаза уставился на ухмыляющегося во все свои тридцать два зуба охотника.

- Ньерк?

* * *

- Как это возможно? Я же своими глазами видел, как тебе снесли голову на том проклятом плато! – от переизбытка эмоций, мой голос дрожал.

Не верилось до конца, что вот он, стоит целый и невредимый.

- Я, кажется, понял, - Ньерк засмеялся. - Не думал, что ты столь впечатлительная натура. Позволь мне всё объяснить.

Как оказалось, объяснение этому было, и довольно простое. Умение. Ньерк обладал уникальным умением создания Сумеречного Двойника, которое мне и посчастливилось увидеть. Очешуешь, я тоже такое хочу.

- Да без проблем, как договаривались. Ты смог меня удивить, - он улыбнулся, поскольку последнюю мысль я произнёс вслух.

«Получено задание: "Закаляясь в горниле битвы".

Статус: выполнено.

Убивая нежить во время битвы – получите право изучить навыки у Ньерка Тумана. У вас есть только одна попытка прохождения квеста.

Ранг: редкий, единичный.

Убить 5 единиц низшей нежити (1 старшую) – для изучения 1 навыка

Убить 10 единиц низшей нежити (2 старших) – для изучения 2 навыков.

Убить 20 единиц низшей нежити (4 старших) – для изучения уникального навыка Ньерка.

Штраф: Ньерк откажется вас обучить, - 10 личной репутации с Ньерком Туманом».

Точно. У меня же до сих пор висел квест, который он мне выдал. Блин, вот я дурья башка.

Мысль, меня посетившая, была настолько проста, что следовало немедленно себя стукнуть и не один раз. Вот если бы я был уверен, что это как-то подстегнёт мыслительные процессы в моём

котелке – жажнул бы не задумываясь.

А дело было в простом. Квест, выданный мне Ньерком, не исчез, а продолжал висеть в списке задач. А вот если бы охотник был мёртв – квест бы гарантированно исчез, либо перешёл в разряд проваленных.

- Погоди, что-то я вообще запутался! Я же, вроде как, провалил задание!

Ироничный взгляд мастера-охотника подсказал мне, что я что-то упускаю в своих рассуждениях.

- Это из-за Поводыря? – догадка пронзила меня.

Ньерк кивнул:

- Ты убил Высшего, а он стоит десяти Старших. Я скажу больше: ни один мастер-охотник не смог бы сделать того, что удалось тебе. И вовсе не потому, что ты выдающийся охотник. Просто ты пришлый, этим всё сказано. Там, где мы умираем окончательной смертью, вы – всегда возрождаетесь. Ты живой тому пример, так как смог вернуться даже из Пасти Леты. На моей памяти ни одному живому существу, будь то пришлый, или житель этого мира, не удалось этого сделать.

- Ты даже не представляешь, чего мне это стоило, - мрачная тень набежала на моё лицо.

Сразу перед глазами стала Обитель Скорби и мерзкая рожа Туната.

- Охотно верю. Захочешь – расскажешь. Нет? С расспросами лезть не буду! – Ньерк крепко сжал моё запястье. – Итак, какие умения ты хочешь выучить?

И он ещё спрашивает?

Меня очень впечатлил «Сумеречный Двойник», но, поразмыслив, решил не торопиться с выбором, дабы не продешевить, как это бывает у меня в последнее время.

- А огласите весь список, пожалуйста, - выдал я известную фразу.

Умений у Ньерка было всего четыре, но каких. Моя запасливость и домовитость просто забились в экстазе.

Первое – тот самый «Сумеречный Двойник».

Умение позволяло создавать клон, который наносил такой же урон, как и тот, кто его сотворил. Единственное «но» - этот навык жрал ману, как не в себя. «Сумеречный Двойник» имел поступенчатую систему совершенствования.

Первая ступень – просто создание клона.

Вторая ступень – создание клона, который может уходить в «инвиз», как и его создатель.

Третья ступень – самая эффектная. Умение позволяет создать клона одновременно с уходом создателя в невидимость, подменяя клоном игрока, который, исчезнув, может спокойно выйти из-под удара, сменив место дислокации.

А вот засечь момент подмены игрока его клоном, можно только не отводя взгляд и не моргая, чтобы не пропустить «блинк».

То мастерство, которое было продемонстрировано Ньерком, говорило о том, что «Сумеречный Двойник» у него прокачан до самой последней ступени.

Второе умение – «Вспышка». Ничего особенного, но тоже полезный навык. «Кастанув» вспышку, вы ослепляете противника на одну секунду с пятипроцентным шансом дезориентации на три секунды, что позволит вам уйти в «инвиз» и сменить местонахождение. Простенько и со вкусом.

Третье и четвёртое умение – «Ускорение» и «Прокол Мглы».

Это было нечто. Раз за разом, не веря своим глазам, я перечитывал характеристики умений, понимая, что я хочу не два умения, а все. Но, как всегда, мне пришлось обломаться. Ньерк не мог меня научить этим умениям, поскольку они являлись классовыми.

- Я тебя потом познакомлю с тем, кто может тебя им научить. Если сумеешь его уговорить, то научишься. Не сумеешь - значит не повезло. Тут всё зависит от тебя.

На том и порешили.

Итак, выбор очевиден:

«Поздравляем, Мегавайт!

Изучено активное умение: "Сумеречный двойник"».

«Сумеречный двойник.

Класс: уникальный

Вы получаете способность создать своего клона.

Расход: 150 единиц маны на 1 секунду действия умения.

Откат: 60 минут.

Ранг: I ступень».

«Поздравляем, Мегавайт!

Изучено активное умение: "Вспышка"».

«Вспышка.

Класс: обычный

Вы создаёте яркую вспышку, ослепляющую ваших противников.

Расход: 30 единиц маны.

Откат: 3 минуты.

Существует 5% шанс дезориентировать противника на 3 секунды».

Отлично! Вот я и стал чуточку сильнее.

- Спасибо, Ньерк! – я горячо поблагодарил охотника, на что тот только усмехнулся.

- Что дальше думаешь делать?

- Сейчас дойду к кузнецу, попробую сдать кое-какой лом ему и обратно в трактир. Боюсь моя спутница может меня хватиться. Та ещё головная боль, - я махнул рукой.

- А ты полон сюрпризов, черноухий, - Ньерк по-новому на меня взглянул, но допытываться не стал. – Мы с мастерами вечером будем у Ставра в трактире, так что там, видимо, и свидимся, - с этими словами он развернулся и спустя десяток метров, свернул в ближайший проулок.

С опаской оглянувшись в сторону Арсенала, я тоже поспешил по своим делам

Глава 20

В мире на данный момент существует несколько основных Фракций, которые, помимо территориальных признаков, разделены согласно божественным Пантеонам. Их три: Светлая Фракция, Тёмная Фракция и Фракция Равновесия. Но мало кто знает, что много веков назад, до Передела, существовала ещё одна Фракция, воспоминания о которой, постарались искоренить и выжечь из анналов истории. Это была Фракция Хаоса. (из старого фолианта, найденного в библиотеке Главного Храма Двуетного).

Кузнеца я нашёл там, где и указал охотник. Мне пришлось немного подождать пока тот доделает начатую работу. Опустив клещи с заготовкой в бочку с водой, он направился ко мне.

- Чего надо? – стянув местами подпалённые рукавицы, он заткнул их за широкий пояс.

- Вот, хотел продать, - я вывалил пред ним остатки гоблинского оружия.

Кузнец взял один трезубец, покрутил в руках, а затем просто согнул в дугу, причём не было заметно, что он приложил какие-то титанические усилия.

Охренеть, они здесь стероиды жрут?

Посмотрев на место сгиба, хмыкнул и отрубил:

- Семьдесят пять серебрушек. Без торга.

- Да ты что? Здесь металла больше, чем на золотой, - я был намерен торговаться до последнего.

- Семьдесят!

- Сем... Да ты что? Только что было семьдесят пять! – чуть не задохнувшись от возмущения, я начал заводитьсь. – Ты знаешь, как они мне достались?

- Шестьдесят пять, - похоже, кузнецу было плевать.

- Согласен! – выпалил я, пока цена снова не снизилась.

Вот и поторговался!

- У тебя всё? Или есть ещё чего на продажу?

Я буркнул:

- Всё!

- Тогда всего доброго! Мне нужно работать! – с этими словами кузнец, потеряв ко мне интерес, сгрёб железный лом, и вернулся под навес, оставив меня во дворе.

- Скрыга перекачанная, а не кузнец, - тихонько буркнул я напоследок, перед тем как уйти, но так, чтобы мастер дел кованых точно не услышал.

Пожалуй, всё. То, что у меня было запланировано – сделано. Я развернулся, чтобы идти к трактиру, но внезапно вспомнил, что не сделал привязку к Кругу Возрождения в посёлке. Не хочу в случае своей смерти снова «реснуть» в Пасти Леты. Хватит с меня гоблинов!

* * *

- Ставр, у тебя всегда так по вечерам?

Я стоял, облокотившись на стойку, и с удивлением наблюдал, как в трактир продолжают прибывать желающие скоротать вечерок за кружкой пенистого эля. Людей набилось порядочно и мест скоро грозило не хватить, несмотря на вытасценные Ставром дополнительные лавки, чтобы все смогли усесться.

- Редко, но бывает! – трактирщик выставил передо мной кружку и поднос с парующими кусками жареного мяса. – Сейчас ни одной группы охотников в Пустоши нет, все в Мирте. А так обычно людей поменьше.

Рядом со мной на высоком табурете примостилась Беис, насторожённо посматривающая по сторонам. Было видно, что ей немного неловко, поскольку она привыкла явно к другому обращению и обстановке.

Обноски, которые были на ней, вполне удачно заменили штаны с курточкой, которые Агна где-то

раскопала за шесть серебряных. Всё равно гоблиншу нужно будет нормально экипировать перед походом в Пустошь, чем я и собирался завтра заняться.

О том, чтобы остаться и дожидаться меня в Мирте, Беис даже не хотела слушать несмотря на все мои доводы и уговоры. Плевать ей было на её уровень и отсутствие нормального оружия.

Тут бы самому не сдохнуть в первой же схватке, так ещё за ней теперь требовалось присматривать. Но всё равно, как бы я не проявлял недовольство, плюсы были. Точнее – польза от Беис.

Мне удалось создать временную группу, в которую Беис незамедлительно вступила, и на правах лидера этой группы, наконец-то увидел её характеристики. Не сказать, что они были какими-то выдающимися, но и полным шлаком их назвать было бы не совсем честно.

«Имя: Беис.

Уровень: 15.

НР: 12100/12100, МР: 980/980.

Раса: серый гоблин.

Класс: Жрица Суоны.

Специальность: Целитель.

Профессии: «Швея», «Подмастерье кожевника», «Ученик зельвара».

Параметры:

Сила – 3.

Ловкость – 9.

Живучесть – 1.

Выносливость – 2.

Интеллект – 14.

Харизма – 1.

Удача – 2.

Скрытность – 5.

Меткость – 1.

Активные навыки:

Дезинфекция – 1.

Перевязка ран -3.

Пассивные навыки:

Сопротивление магии земли - 5.

Сопротивление магии духов – 1.

Сопротивление холоду – 12.

Умения:

«Малое исцеление».

«Малая аура жизни».

«Допинг».

Репутация:

Люди – Равнодушие.

Гномы – Равнодушие.

Эльфы – Ненависть.

Гоблины – Уважение.

Тролли – Недоверие.

Дроу – Неприязнь.

Ракшасы – Равнодушие.

Кобольды – Вражда.

Наги – Недоверие.

Вампиры – Ненависть.

Орки – Равнодушие.».

Все её умения были заточены на отлечивание, кроме «Допинга», поэтому при должной защите, она могла здорово помочь в любой битве, просто применив кратковременный «баф», сняв «дебаф», или просто подлечив в нужный момент. То, что у Беис на данный момент всего пятнадцатый уровень – не страшно. Экипировав её и прокачав, можно получить хорошего «хиллера» в команду.

- Так вот, какая у тебя спутница полезная, - раздавшийся голос прервал мои размышления.

Взглянув на Ньерка, я кивнул:

- Знакомься, это Беис, - я представил гоблиншу, которая, не произнеся ни слова, продолжала рассматривать подошедшего охотника.

- Давно я не встречал серых гоблинов, - Ньерк в точности повторил слова трактирщика. – Ну что, пойдём? Познакомлю тебя с одним из своих Наставников, как и обещал, - это уже было адресовано мне.

- Беис, подожди меня, пожалуйста, здесь. Я скоро подойду, - я дал указание гоблинше, а сам взглядом указал на неё Ставру, чтоб присмотрел.

Хоть по его уверениям, здесь Беис никто не обидит, но предосторожность никогда не бывает лишней. Двинувшись за охотником, услышал тихое:

- Я тоже давно не встречала мастеров Клана Мглы!

Интересно девки пляшут.

* * *

Одним из наставников Ньерка оказался не кто иной, как Мэтр, с которым я уже пересекался на стенах Мирта. Довольно колоритный персонаж этот дедуля. Только он, вроде как, был магом, почему же сейчас Ньерк представляет его как своего наставника, ведь сам он – «скрытчик».

Я пока ещё не разобрался, чем «асассин» отличается от «скрытника», но этот вопрос необходимо выяснить, по крайней мере, для общего развития.

Оказалось, что Мэтр имел смешанный класс, название которого охотник озвучивать не стал, но судя по тому, что я видел на стенах, этот дедуля с заклинаниями на «ты». А плюс ко всему, если вспомнить, что умеет сам Ньерк, то Мэтр предстаёт совсем в другом свете. Вот такого персонажа было бы неплохо иметь в команде вместо гоблинши. Я бы мигом поднялся в уровнях.

Когда мы подошли к столу старика, Мэтр не удивился, из чего я сделал вывод, что Ньерк предупредил его.

Взгляд у Мэтра оказался не выцветший, а живой и пронзительный, отливающий сталью, будто не старик сидел перед нами, а молодой парень. Глянул, как насквозь просветил, аж дрожь пробрала. Затем коротко обронил:

- Жду завтра на рассвете. Ньерк всё расскажет, - после чего, потерял ко мне интерес и отвернувшись, снова ушёл в свои мысли.

Ну просто охренеть. Местные – просто эталон велеречивости. А я на кузнеца думал, мол угрюмый тип. Нет. Кузнец, оказывается, просто болтун, по сравнению с Мэтром.

Видимо, что-то отразилось у меня на лице, потому что Ньерк, слегка покачав головой, мол «не стоит, пойдём отсюда» и первый двинулся обратно к трактирной стойке.

* * *

Наутро я стоял на окраине Мирта, перед домом, в котором жил Мэтр. Дневное светило только начинало восходить, поэтому на тихих улочках Мирта царил лёгкий полумрак.

В «реал» я выходить не рискнул, поскольку, кто знает, какотреагирует дедуля, если я опоздаю, или вообще не приду. А ну как пошлёт далеко и надолго? А в том, что этот «божий одуванчик» может послать, я не сомневался. Да и пропустить получение редких умений с мой стороны было бы откровенной тупостью, а моя «жаба» меня бы просто тихо удавила без спецэффектов во сне за такое разгильдяйство.

Поэтому попросив Ставра разбудить меня в срок, спокойно «вырубился» в комнате. Спать на дощатом полу было весьма неудобно, но пришлось засунуть свои мечты о комфорте куда подальше. Пока я не выберусь в Большой Мир, аукциона и прочих игровых прелестей мне не видать. А вообще, было очень непривычно без таких вещей, как почта, «аук», общемировой чат. Иногда мне казалось, что я не играю, а живу здесь. Всё как в реальном мире, а если убрать сообщения и характеристики, различий не останется.

Дверь отворилась, а Мэтр жестом пригласил меня войти. Я ещё раз бросил косой взгляд на дверь в поисках «глазка», или отверстия, поскольку я даже не успел постучать.

- Ну здравствуй, пришлый! - первым нарушил молчание Мэтр и указал на придвинутый к массивному столу стул. - Присаживайся!

- Светлых дней, мастер Мэтр! Прибыл, как вы и сказали!

Мастер слегка усмехнулся, проигнорировав мой корявый доклад:

- Садись, садись! Я сейчас, - он вышел из комнаты, а я получил возможность осмотреться.

Комната была не очень велика, ровно настолько, чтобы вместить стол с тремя стульями, некое подобие комода в углу и пары циновок, сплетённых из непонятного материала, на тёмном полу из плотно подогнанной доски. Несмотря на спартанскую обстановку, здесь не было пустынно холодно, как бывает в помещениях обделённых излишней мебелью и вниманием хозяина. Из комнаты вглубь дома вела одна дверь, которая сейчас распахнувшись, выпустила Мэтра, нёсшего в руках поднос.

Поставив его на стол передо мной, он взял изящный фарфоровый заварник и неспешно разлил по пиалам тёмный напиток, пододвинув одну пиалу мне.

- Угощайся. Этот чайный сбор хорошо восстанавливает силы. Такой только у нас в Пустоши можно собрать!

Я осторожно взял пиалу и отхлебнул исходящий паром ароматный напиток. Вкус напомнил обычный каркаде, но с нотками корицы, что ли. Выскочившее следом сообщение заставило по-новому взглянуть на пиалу.

«Внимание! Вы употребили чайный сбор «Грёзы Пустоши».

Сила +2

Ловкость +2

Интеллект +5

«Грёзы Пустоши» - один из самых вкусных и дорогих напитков, секрет которого травники ревностно хранят уже которое десятилетие. Этот божественный напиток позволяет максимально расслабиться и отдохнуть как во время медитации, так и в кругу друзей.

Время действия: 60 минут».

Нужно раздобыть и себе такого сбора, лишним точно не будет.

После пары глотков Мэтр аккуратно поставил пиалу перед собой и откинувшись на спинку стула потребовал:

- А теперь, юноша, я бы хотел услышать твой рассказ начиная от того момента, как ты ушёл с группой охотников, и вплоть до возвращения в Мирт. Я хочу знать каждую мелочь, даже, если на первый взгляд она покажется тебе незначительной.

«Получено задание: "Рассказ Мастеру".

Расскажите Мэтру о своих приключениях.

Ранг: уникальное.

Тип: личное.

Награда: неизвестно,

Дополнительная награда: неизвестно.

Штраф: неизвестно.

Принять: Да/ Нет?».

Жманув «Да», я вздохнул и начал свой рассказ.

По мере моего рассказа он иногда задавал уточняющие вопросы, некоторые из которых повергали меня в недоумение.

Какого цвета были тоги у храмовых служек? Сколько времени я бежал до входа в Обитель? Какие растения росли на моём пути? Как именно меня пытал Тунат и какие пыточные инструменты он использовал?

При упоминании Лофта он вдруг подобрался и попросил описать его как можно детальней, не упуская ничего. Пока я говорил, он всё больше хмурился, а когда в рассказе дошёл до момента потери Обители Скорби, он прикрыл глаза рукой, а затем внезапно перегнувшись через стол, вlepил мне такой подзатыльник, от которого в моих виртуальных глазах вспыхнуть настоящий фейерверк.

- Тупица! – и зашипев от переизбытка чувств, бросил короткое. – Продолжай!

Обалдеть собеседование, мне всё нравится! Мне ещё и «люлей» отвесят сейчас.

Когда рассказ подошёл к концу, он ещё несколько минут о чём-то думал, а затем скомандовал:

- Дай мне свою руку!

- Левую или правую?

- Демоны! Я удивляюсь, как ты выбрался из Пасти Леты с твоим то...! Любую руку!

Сжав мою ладонь и прикрыв глаза, он что-то зашептал, но слова мне были незнакомы.

Спустя минуту, руку он отпустил:

- Ты ещё не верял себя никакому богу. Это очень хорошо! Тогда у меня есть к тебе предложение, юноша! – дедуля очень серьёзно посмотрел на меня. - Я озвучу его всего один раз, поэтому настоятельно советую подумать, прежде чем принять его, или отклонить!

- Я понял, Мастер! – я почтительно поклонился.

Моя пятая точка чувствует, что сейчас случится нечто из ряда вон выходящее, поскольку Мэтр вёл себя довольно странно.

Я не ошибся, поскольку в следующее мгновение мастер меня ошарашил:

- Я предлагаю тебе сменить класс и пройти посвящение Хаосу!

«Внимание!

Вам предложено сменить класс персонажа с "Ассассин" на "Мастер Мглы".

Ранг: легендарный.

Тип: личный.

Награда: получение класса персонажа.

Дополнительная награда: неизвестно.

Штраф:

В случае отказа, репутация, включая личную, с Охотниками Гарконской Пустоши будет обнулена, а возможность смены класса на предложенный – утрачена.

Принять: Да/ Нет?».

Пару мгновений я вчитывался в появившийся квест, а потом заскрипел зубами от досады. Когда же это прекратится, а? Сколько можно?

Просто нет слов!

Кто вообще прописывает эти сюжеты? Значит, я здесь страдал, бегал по морозу голым, меня жрали заживо, затем меня сбросили с высоты в пропасть, попытавшись перед этим скормить Высшему. Затем я снова бегал от гоблинов, меня немного пытали и вдобавок всунули в попутчицы гоблиншу. А где во всём этом мои решения? А я скажу – а нигде!

А теперь мне предлагают класс, не приняв который я лишусь всей заработанной репутации! А как мне тогда выбираться из этой опостылевшей до печёночных колик, грёбаной локации. Ненавижу, сука! Как же я ненавижу Гарконскую Пустошь!

- Мастер, я могу задать вопрос, прежде чем приму окончательное решение? – я очень старался, чтобы мой голос звучал спокойно, не позволяя взять верх бушующей во мне ярости.

«+50 личной репутации с Мэтром Оползнем».

Он кивнул, одобрительно хмыкнув.

- Почему именно я? И кто такие Мастера Мглы?

** * **

«Внимание! Вы сменили класс "Ассасин" на класс "Мастер Мглы"».

«Внимание! Вы добровольно отказались от класса "Ассасин"».

«Потеряны навыки: «Уход в Тень».

Все очки развития данных умений аннулируются».

«Получен класс "Мастер Мглы"».

«Получено задание "Инициация".

В течение семи дней пройдите инициацию Хаосом у Источника.

Ранг: уникальное, классовое.

Тип: личное.

Награда: получение легендарного класса.

Дополнительная награда: вариативно.

Штраф: потеря легендарного класса «Мастер Мглы», потеря всех классовых бонусов».

«Получено задание: "Специальность".

Получите у Источника Хаоса специальность.

Ранг: уникальное, классовое.

Тип: личное.

Награда: получение личной специальности,

Штраф: в случае провала, все основные характеристики будут навсегда уменьшены на 10%».

«Внимание!

Вам доступна новая ветка умений! Для их изучения обратитесь к своему наставнику!».

«Внимание! Ухудшение божественной репутации!».

«Миардель испытывает к вам неприязнь».

«Тармис испытывает к вам неприязнь».

«Суона испытывает к вам неприязнь».

«Двуединый испытывает к вам неприязнь».

«Магруб вас ненавидит».

«Мистик испытывает к вам неприязнь».

«Ллос испытывает к вам неприязнь».

«Двалин испытывает к вам неприязнь».

«Лаэронэль испытывает к вам неприязнь».

«Танатос испытывает к вам неприязнь».

«Тенгри испытывает к вам неприязнь».

Довольно неприятно, но, думаю, неприятность эту мы переживём.

Да, Мэтр мне рассказал, можно сказать: «Глаза открыл!», что Лофт, не кто иной, как Тармис – покровитель убийц, воров и Отец Обмана. На некоторых островах Моря Игл, его называют Локи.

Подумать только! Всё это время эта божественная тварь водила меня за нос! Он просто мною играл!

Разрозненные кусочки пазла с хрустом становились на место, открывая передо мной двери к пониманию. Какой же я ограниченный недалёковидный, ничего, кроме себя, не замечающий, идиот! Получавшиеся выводы были настолько дикими и в то же время очевидными, что в здравом уме – «хрен на голову натянешь», как сказал бы сейчас Димон.

Теперь я точно уверился, что медведь вышел к избушке неслучайно. Волки, которые меня гнали к Мирту, нападение нежити и Высшего, чтобы за меня приняли единственное на тот момент решение и сбросили в Пасть вместе с этой тварью! Да, именно сбросили, поскольку это теперь стало очевидным. Даже не знаю, какое решение я бы принял на месте Мастера Дитриона, когда на одной чаше весов находится Мирт с жителями, а на другой – неизвестный пришлый, из-за которого вся эта напасть и произошла.

Эти гоблины, чтобы их демоны драли, к которым я испытываю настолько жгучую ненависть... Это было всё из-за Обителя Скорби?

Меня пытали и резали заживо, а эта тварь палец о палец не ударила, появившись лишь тогда, когда нужно было забрать Алтарь. Ублюдок! Я был нужен только для того, чтобы поднести ему Обитель Скорби на блюдецке.

Пока Мэтр посвящал меня в ситуацию, чередуя рассказ пояснениями и отступлениями от основной темы, я пытался упорядочить полученную информацию.

Обитель Скорби – это был единственный божественный храм на территории Гарконской Пустоши, который до этого несколько веков искали Мастера Мглы, чтобы вернуть былое влияние своему Божеству.

- А почему нельзя найти любой другой Храм? – мне было непонятно.

- А потому что те, кто родился в Пустоши, не может покинуть Гарконскую пустошь. Нас лишили нашего покровителя, который мог бы нам помочь в этом, - Мэтр тяжело вздохнул. – Ты первый, кому удалось не только оказаться на дне Пасты, но и отыскав один из Алтарей, вернуться назад!

- А почему нельзя отвоевать Обитель Скорби назад? – я вскочил со стула. – Я сейчас перенесусь туда и...

- И ничего ты не сможешь сделать, ибо ты её подарил! Сам подарил! Добровольно!

Я пристыженно замолк. Ну да. Местные не смогут отвоевать Обитель. Им никак не попасть в Пасть. А единственный пришлый, который мог это сделать, уже бессилён, что-либо изменить.

Тармис блестяще разыграл меня втёмную. Всё чётко и филигранно рассчитано, без малейшего шанса на лазейку.

- Поэтому вариант всего один. Ты проходишь инициацию у Источника, подтверждаешь своё право, а уже в Большом Море находишь другой Алтарь.

«Получено задание: "Из забытья".

Отыщите один из утерянных Алтарей и посвятите его Хаосу.

Ранг: легендарное.

Тип: личное.

Награда: неизвестно,

Дополнительная награда: неизвестно.

Штраф: потеря легендарного класса «Мастер Мглы», потеря всех классовых бонусов, божественное проклятие «Анафема»

Принять: Да/ Нет?».

- В Большом Мире? Вы мне скажете, как отсюда выбраться? – я, кажется, забыл, как дышать.

Мэтр молча кивнул, а мне захотелось его просто расцеловать.

Если я... Стоп! Отставить упадническое настроение! Не если, а когда я...! Так вот, когда я пройду инициацию Источником Хаоса, то получу подтверждение класса и одобрение Божества. Но, самое главное – портал!

Если верить Мэтру, то недалеко от Источника находится старый портал, который когда-то принадлежал Клану Мглы, но после Передела, крепость, в котором он находился, была частично разрушена, а портал запечатан Богами для любого существа, находившегося в Гарконской Пустоши. Прошли века и каждое родившееся поколение вынуждено было жить здесь, приспособившись к этим суровым условиям. Другим путём сюда можно было попасть только через Гарконский Хребет, в недрах которого раскинулось несколько крупных городов Подгорных Кланов. Вот только никого из тех, кто прошёл через гномов, никогда не пускали обратно. Это всегда был путь в один конец, о чём гномы предупреждали сразу.

Вот и получалось, что порталом могли пользоваться только Мастера Мглы, но, в то же время воспользоваться ним не могли.

Я, наконец, покину эту опостылевшую Пустошь и больше, слышите, ноги моей здесь не будет! Заодно утру нос Лофту-Тармису-Локи, с которым я всё равно, похваляюсь, причём я уже даже знаю – как!

Итак, пройти посвящение; раздобыть Камни Душ, попутно заработав денег; забрать у Крига своё оружие; убраться отсюда. Вот список целей на ближайшее время!

Поскольку Мэтр тоже заинтересован в том, чтобы я целым и невредимым добрался до Источника, думаю, что команда Охотников для меня уже собрана. Хотя с этим не заморачиваться, уже легче.

- Что значит – придётся учиться самому? Ну вы же мастер? Это как, вообще? – моему удивлению не было предела.

Первый раз вижу, чтобы наставник, вместо того, чтобы «возложить свою длань тебе на чело и передать умение», говорил: «Чувак, мол, выучи сам! Я могу только рассказать, как!».

- Вот ты, вроде неглупый парень, – его тон, прямо говорил, что он имеет большие сомнения в сказанном. – Почему ты не хочешь подумать, прежде чем задать мне вопрос? Вот как я могу дать тебе навык ходьбы, или, допустим, дыхания? Ты должен этому научиться сам! Может я и, прости, нужду за тебя справлять буду? Есть вещи, которые кроме тебя никто не сделает!

- Хорошо, наставник! – всё равно мне это не очень нравилось.

Время-то тикает. У меня только семь дней, чтобы инициироваться, а туда ещё день пути. Шесть, выходит. Негусто.

- Нужно просто прислушаться к себе. Для этого не нужна тишина, или музыка. Нужно просто прислушаться. Ощутить движение той изначальной могущественной силы, которая пронизывает каждую частицу твоего тела. Она есть в каждом живом существе, только не каждому даётся в руки и позволяет управлять собой. Когда ты прикоснёшься, ты должен сказать ей всё, доказать, что достоин, дать понять свои намерения. В этой связке именно ты – главный, ты – управляешь. Откликнувшись единожды, эта сила больше никогда не подведёт, оставшись твоей верной помощницей, не слугой, но преданной подругой.

Блин, а пафоса-то сколько. Ладно, попробуем.

Я послушно закрыл глаза, постаравшись прислушаться, как советовал наставник, но трудно надеяться на какой-то результат, когда не представляешь, что нужно делать. Я могу почувствовать свои руки, привыкшие к рукояткам кинжалов, ноги, которые гудели после суматошного бега, ветерок, шевелящий складки моей одежды. А вот как можно прислушаться или прикоснуться к тому, что нематериально, да ещё и упорно скрывается, не проявляя никаких видимых следов присутствия? С таким успехом можно было сказать: «Прислушайся, как растут твои волосы», или «Потрогайте эту мелодию, не правда ли, она прекрасна?». Или...

- Выбрось всё из головы! - вдруг громыхнул голос Наставника, заставив меня дёрнуться и открыть глаза.

Демоны! Он что - ещё и мысли мои читает? Дед, если ты менталист какой-нибудь, то ты должен знать, что мне нужно пятьсот золотых. Дай мне денег! Дай пятьсот золотых. Дай, дай, дай!

«Потранслировав» таким способом себе в мозг потаённые желания и убедившись, что, естественно, он меня не слышит, я прекратил страдать ерундой, снова попытавшись сосредоточиться и понять, о чём он мне талдычит уже четвёртый час.

- Как можно хотеть обуздать силу, думая о всякой ерунде? У тебя же на лице написано, что ты думаешь о чём угодно, только не о том, как войти в транс. Достался же ученичок, позор моим сединам, - продолжал он едким тоном. - Твой разум должен быть чист, как снег на пиках Гарконского хребта и остер, подобно клинкам в твоих руках. Нужно ощутить тонкую грань, то пограничное состояние, переход от обычного восприятия к изнанке реальности. Ты должен пройти по тонкому мостику между явью и туманностью, ровно посередине. И не дай боги тебе сойти с него в сторону Мглы. Тогда всё напрасно.

Я снова закрыл глаза и попытался отрешиться от всего. Не представляю, сколько прошло времени. Воздух вокруг меня как - будто уплотнился и загустел. Открыв глаза, удивлённо посмотрел на ключья серого тумана, витающего вокруг. Попытка подняться ознаменовалась сразу несколькими событиями: меня подбросило в воздух, словно мои мышцы стали сильнее во много крат, а затем перед глазами побежали строчки:

«Изучена уникальная классовая способность “Ускорение”.

Вы способны двигаться быстрее в несколько раз. При использовании снимает все ограничивающие эффекты. Вы игнорируете препятствия на своём пути.

Расход: 30 единиц манны в секунду.

Откат 3 часа. До следующей ступени развития 0/100».

«Изучена уникальная классовая способность “Прокол Мглы”.

Вы можете переместиться через прокол во Мгле, игнорируя живые и неживые объекты. Применение способности снимает все положительные и отрицательные наложенные эффекты.

Расход: 100 единиц маны на 3м расстояния.

Откат 3 часа.

До следующей ступени развития 0/100».

Я растянулся на песке посреди тренировочной площадки, но совсем не там, где садился медитировать. Ошалело заморгав, невольно вернул зрению чёткость. Мглистые ошмётки пропали. Я никак не мог списать это на богатое воображение, поскольку, резко заболевшие мышцы, пятьдесят «хитпойнтов», которые я снёс себе сам, ударившись, и моё горизонтальное положение, сделать мне этого не дадут.

- Хм. А ты не совсем безнадёжен, - донёсся флегматичный голос Мэтра. - Завтра с восходом солнца я жду тебя на этом месте.

С этими словами он развернулся и зашёл в дом. Хлопнувшая дверь объявила о заслуженном отдыхе, который был мною буквально выстрадан. Болело всё тело, будто меня весь вечер пинали и били палками. Как я себя буду чувствовать в реале, не хотел даже представлять.

В последнее время игра начала напоминать мне тренировки, поскольку вся мышечная боль переносилась в «реал», как и боль от ран.

Чувствуя себя старой развалиной, я поспешил на выход со двора, а то с Наставника станется передумать и устроить дополнительную тренировку. Нет-нет-нет, увольте.

Я зашагал к трактиру, по пути прикидывал открывавшиеся перспективы. Отличные умения, но,

похоже, применять их нужно будет только в крайних случаях, желательно подальше, вдали от любопытных глаз.

Усмехнувшись, представил моих возможных недоброжелателей. Представьте, что беззащитная слабая жертва просто исчезает в туманной дымке и появляется у вас за спиной или на расстоянии десяти метров от вас. Что-то подобное проделывают в "скрыте" разбойники, но с помощью прокачанного умения или заточенных на это артефактов, можно легко отследить их перемещение и вовремя среагировать. А попробуйте отследить меня во Мгле...

Кроме того, умения «синов» не игнорирует материальные объекты. Сквозь стену, или любое другое препятствие, они не пройдут. Мои умения - настоящая «имба», которая даёт колоссальное преимущество на фоне других игроков подобной специализации. А конкретно моего класса нет и, по словам Мэтра, не будет ни у кого.

За этими размышлениями я не заметил, как дошёл к трактиру. Проходя мимо и подмигнув Агне, стоявшей за стойкой вместо Ставра, я поднялся по лестнице на второй этаж.

Сегодня я рискну выйти в «реал», поскольку чувствовал, что мне просто необходимо отдохнуть. Последующие дни обещают быть довольно напряжёнными, поскольку я был уверен, что Тармис уже придумал какую-то пакость. Вот клянусь ушами этого несчастного чернокожего персонажа!

Закрыв за собой дверь в своё обиталище, нажал «Выход».

* * *

Устало присев на стул и, сложив руки на столешнице, Мэтр наконец-то выдохнул. Этот пришлый, если начнёт думать и просчитывать последствия своих поступков, может далеко пойти, если не сломают хребет за дерзость и упёртость.

Ему очень легко далась Магия Хаоса. Наверное, всё дело в том, что он дроу. Может из-за того, что пришлый? В любом случае – время покажет. Но – за день? Такого он ещё не видел.

Мэтр вспомнил себя, как на то, чтобы научиться ускорению, у него ушла целая седмица. Его наставник тогда хоть и не показал виду, но Мэтр заметил, что Учитель был обрадован его прогрессом.

Вздыхнув, он тяжело поднялся из-за стола. Нужно идти отдыхать. Этот черноухий нахал припрётся утром, в этом Мэтр ни капли не сомневался.

Постояв пару мгновений, он внезапно расхохотался, а просмеявшись, вытер выступившие слёзы:

- Говна тебе медвежьего полный капюшон, а не пятьсот золотых! Наглец!

Глава 21

Круг Боевых ведьм – один из древнейших магических Орденов Тёмной Фракции, основанный во время Передела и набравший в своё время немалое влияние в Аиталской Империи, но в данный момент являющийся запрещённым за её пределами. (из Википедии «Даяны I»).

Выйдя в реал, первым делом сварил себе кофе. Полученная информация требовала как переосмысления, так и чёткой проработки своих планов и действий.

Нет, ну какая дрянь этот Тармис! Настолько филигранно всё просчитать – нужно иметь недюжинный талант... А с другой стороны – это же ИскИн, возможности которого превосходят человеческие в сотню, а то и в тысячу раз, поэтому чистым интеллектом с ним бодаться вообще бесполезно. Он божество, а значит слабенький ИскИн априори невозможен. Тут потребуется совсем другой подход. У меня были кое-какие мысли, но думать об их реализации – пока слишком рано.

Попробую сконцентрироваться на простых вещах.

Прежде всего нужно дописать отчёт и отправить его Марковичу, поскольку, пока я играл, от него на мою почту успело прилететь письмо. Сделав над собой усилие, я потратил пару часов на написание, подробно отразив игровой процесс, начиная со странной Пасты Леты, закачивая своими выводами по игре.

Закончив с писаниной, покосился на остывший кофе, к которому я даже не притронулся, совершенно выпав из реальности, с головой уйдя в доклад. Нет, новый, пожалуй, заваривать не буду. Лучше выспаться, а то, кто знает, будет ли у меня возможность выйти в реал во время этого похода, или нет. Интересно, кого мне всунут в команду? Вернее, «Кому впихнут в команду меня, как балласт?». Вот завтра и посмотрим.

Заведя будильник, чтобы не проспать, я мгновенно провалился в глубокий сон без сновидений.

Утром, как приснопамятная Сивка-Бурка я снова стоял перед дверью Мэтра, гадая, что он придумает для меня сегодня. Немного его узнав, я был уверен, что если встанет выбор между обычными методами обучения, или чем-нибудь эдаким, экстремальным, то предпочтение будет отдано второму варианту. Вот чувствовал. Прямо пятой точкой чувствовал.

В этот раз чаем он меня поить не стал, предпочтя сразу перейти к делу. Пройдя через дом на задний двор, мы оказались на «тренировочной площадке», как окрестил её Мэтр. По сути – это был обычный, хоть и маленький, двор. Ни тебе мишеней, ни манекенов – ничего. В моём понимании, тренировочная площадка должна была выглядеть как-нибудь по-другому, а она имела вид хуже спортивной в моей родной школе, где давным-давно были украдены даже ржавые брусья, не иначе как на металлолом.

Но Мэтр смог меня в очередной раз удивить.

На моих изумлённых глазах во внутреннем дворе появилась мерцающая полусфера, полностью накрывающая его. Да это же энергощит, только в разы меньше, чем я видел над Миртом. В мою душу начали закрадываться нехорошие подозрения.

- Шагай внутрь, юноша! Очень надеюсь, что ты меня не разочаруешь, а те навыки, которые мы вчера с тобой изучили, должны тебе в этом помочь! – Мэтр уже не скрывал ехидной ухмылки. - Итак, твоя задача будет звучать так: «Не попадайся!».

Я с подозрением глянул в его сторону, но всё-таки шагнул в купол, который после моего появления в нём, утратил прозрачность, отрезав меня от внешнего мира.

- Советую быть очень внимательным! – донеслись напоследок слова Наставника, а затем звуки Мирта исчезли.

Передо мной расстилалась равнина, покрытая песком, совершенно не похожая на внутренний двор Мэтра. Резким порывом ветра мне бросило в лицо горсть песка, моментально запорошив глаза.

«Внимание! Вы находитесь в локации «Тренировочная зона»!

Гордость каждого Великого Мастера – собственные тренировочные локации, которые они создают, достигнув высшей ступени магического мастерства. Учиться у такого Мастера – великая честь, хоть это порой и смертельно опасно.

Привязка к кругу возрождения локации «Посёлок Мирт» временно перенесена в круг возрождения локации «Тренировочная зона».

Во время нахождения в локации, "кулдаун" всех умений уменьшен до 0,5 секунды.

Во время нахождения в локации, запасы маны не уменьшаются.

До окончания тренировки осталось: 11 часов 59 минут 53 секунды.

Приятной тренировки, неофит!».

Ни о чём подобном я никогда не слышал, поэтому на пару мгновений я застыл осматриваясь.

Это была обычная пустыня. Стояло в зените солнце, а жёлтым дюнам не было ни конца, ни края. Барханы, солнце, ветер, песок и жара.

Стоп! Сколько? Двенадцать часов?

Серая и неактивная кнопка "логаута" ясно дала мне понять, что пока это время не истечёт, в «реал» мне не выйти. Ладно! Посмотрим, какую пакость мне приготовил этот вредный старикашка.

Не иначе, что-то почувствовав, я хотел обернуться, но уже не успел. Кто-то бесшумный и тяжёлый больно ударил в спину и меня бросило навзничь. Не успев не то, чтобы призвать «крисы» - даже выставить руки перед собой не смог, в результате чего песок мгновенно забился в нос, глаза и все природные отверстия моей головы, которая в следующее мгновение раскололась в чьих-то челюстях, как гнилой орех.

«Получен урон -25700 НР. Вы умерли».

«Вы воскрешены в локации «Тренировочная зона».

Приятной тренировки, неофит!».

Миг, и я снова стою на песке, а вокруг никого. Это что сейчас было?

Демоны! Эта реалистичность когда-нибудь будет стоять мне инсульта.

Мгновенно призываю «Близнецов» и врубаю «Ауру Страха». Вернее, хотел призвать и врубить.

«Использование личного оружия в локации "Тренировочная зона" запрещено».

«Использование умения "Аура Страха" в локации "Тренировочная зона" запрещено».

«Использование умения "Вспышка"...».

«Использование умения "Сумеречный Двойник"...».

«Использование умения навык "Боевой транс"...».

- Какая же ты тварь, Мэтр! Ублюдок! – набрав полную грудь воздуха, я заорал так, что будь это в реале, полопались бы все капилляры, что на лице, что в глазах.

«Внимание! Продолжительность тренировки изменена.

До окончания тренировки осталось: 12 часов 55 минут 39 секунд.

Приятной тренировки, неофит!».

Через пять секунд всё повторилось, за исключением того, что напали не со спины, а сбоку, но всё равно, кроме мелькнувшего силуэта, ничего было не углядеть, настолько молниеносно эта тварь перемещалась.

«Получен урон 25700 НР. Вы убиты».

«Вы воскрешены в локации «Тренировочная зона».

Приятной тренировки, неофит!».

Самое ужасное, что я никак не мог «поймать» то состояние, которое активировало «Ускорение» и «Прокол Мглы». Никак не получалось увеличить дистанцию между мной и этой тварью, которую я всё-таки смог идентифицировать после череды смертей, отнюдь не бывших безболезненными.

«Дух Пустыни. 101 уровень».

Класс! А почему не двухсотый?

Каждый раз возрождаясь, я старался тут же изменить своё местоположение, пытаюсь выиграть время, и не прекращая попыток войти в транс. Судя по тому, что время между моим «респом» и нападением духа было каждый раз разное, я сделал вывод, что меня выбрасывает в разных местах этой чёртовой пустыни, дери её демоны всем стадом. К сожалению, кроме песка и времени, других ориентиров здесь не было.

«Получен урон -25700 HP. Вы убиты».

Сначала я был зол на Мэтра, но после пятнадцатой или шестнадцатой смерти я впал в чёрное отчаяние, близкое к банальной истерике. После тридцатой или пятидесятой смерти в моей душе стала подниматься волна гнева на эту тварь, которая меня постоянно настигала.

Дошло до абсурда – я пытался бить духа кулаками, раз уж у меня всё отобрали. Попал я всего один раз, но создалось впечатление, что я нанёс удар в воздушно-песчаную подушку. Естественно, что урона я не нанёс. После моего маленького успеха мне разорвали горло.

Мою ярость постепенно вытесняло безразличие, сопротивляться которому я не имел ни малейшего желания. Всё равно меня убьют, поэтому какая разница, буду я трепыхаться или нет?

Спустя примерно семьдесят смертей я равнодушно отметил, что «Дух Пустыни» можно заметить при приближении, поскольку если присмотреться очень внимательно, было видно лёгкую рябь будто нагретого воздуха, в которой мелькали отдельные светящиеся песчинки.

«Ловкость +1».

А потом у меня всё получилось.

«Прокол Мглы 1/100».

Не успев обрадоваться, я снова был убит. В этот раз мне перебили позвоночник. «Дух Пустыни» явно знал толк в мгновенном умерщвлении разумных. Но я смог. Я, чёрт возьми, смог это сделать. Неужели для этого мне нужно было сдохнуть множество раз?

Сосредоточившись на внутренних ощущениях, я тем не менее не забывал отслеживать обстановку вокруг себя. Есть. Я засёк его. Дрожащее марево рванулось в мою сторону, а я, вопреки логике, снова бросился ему навстречу. Врубив «Ускорение», я дождался пока марево на миг станет материальным, тут же «пробил» кулаком в бок огромному псу, образ которого принимал «Дух Пустыни» во время обретения плоти и шагаю «Проколом» дальше. Пропустив мимо себя бросок другого «Духа Пустыни», снова делаю шаг сквозь Мглу. Хотя урон копеечный и было понятно, что хоть сколь серьёзно я навредить духу не смогу, но душу такие уколы отводили. Мне бы «крысы» сюда, я их по одному на ленты уже мог распустить за двенадцать часов.

«Вы нанесли урон +15 HP».

В один момент наловчившись делать «Прокол Мглы», я решил схитрить, начав хаотичное перемещение каждые полсекунды, независимо от того, был ли «Дух Пустыни» рядом, или нет.

Такая тактика спасала меня ровно до того момента, пока Мэтр не углядел, что происходит и не ввёл ограничения, увеличив количество духов до трёх особей, а откат применения способностей до двух секунд.

Теперь мне приходится изворачиваться как ужу на сковородке, чтобы умирать немного реже. Кувырок, «Прокол», уклон в «Ускорении», снова «Прокол». Не останавливаться! В полной мере понимаю значение выражения: «Движение – жизнь!».

Останавливаюсь только тогда, когда осознаю, что на меня никто нападать не собирается.

В чём подвох? Все чувства обострены до предела, и даже одна несчастная песчинка, метнувшаяся в мою сторону, спровоцирует меня на мгновенную серию уходов.

- Можно было и лучше, юноша. Скажем так, убежать от противника ты теперь вполне в состоянии, - слова Мэтра никак не вязались с его выражением лица, похожим на морду сытого кота, стащившего у хозяйки огромный кусок масла и схомячившего его в одно рыло.

Я снова стоял посреди заднего двора Мэтра, а на Мирт уже потихоньку опускалась темнота. Осознав, что эти дьявольские салки со смертью окончены, я сел на землю, прямо там, где стоял. Тяжело вздохнув, укоризненно посмотрел на Наставника.

- Вот только умирать здесь не надо! – мало того, что ему было плевать, так ещё было не занимать ехидства. – Поднимайся давай, лентяй, - он вернулся в дом, оставив двери открытыми, что я

воспринял, как настойчивое предложение, над которым не рекомендовалось долго размышлять.

Я начинал его тихо ненавидеть.

* * *

Служебная записка куратору проекта:

«По итогам игровой сессии объекта №16 было установлено:

- Совпадение отчётных показаний, предоставленных объектом №16, с показаниями приборов «Видок-2Д» - 97%.

- Проведена общая диагностика состояния объекта №16. Прирост - 2%.

- Критических психологических отклонений не обнаружено.

* * *

- Скажи, юноша, чего тебе не хватало в этой тренировке? – задав очевидный вопрос, Мэтр ожидал ответа.

- Моих «Близнецов» мне не хватало. Если бы вы не лишили меня возможности призывать моё оружие, я ...

- Умирал так же, - перебил меня он, - поскольку твоими «ножичками» ты бы не смог нанести урона «Духу Пустыни». Эти сущности уничтожаются только на духовном уровне, поскольку не имеют привязки к материальному телу.

- Но я же наносил урон, когда бил их рукой, - что-то в его рассказе меня смущало настолько, что я готов был поспорить.

- Ты наносил урон той субстанции, которую энергетический сгусток, а именно ним является «Дух Пустыни», собрал и использовал для материального воплощения, чтобы нанести тебе урон. Слышал когда-нибудь о големах? – дождавшись моего кивка, продолжил. – Так вот! Они бывают двух видов: рукотворные и природные. Рукотворные, как ясно из названия, создаются магами для выполнения различных задач начиная от охранных, заканчивая использованием големов для различных бытовых нужд. А вот пример природного ты имел счастье наблюдать только что, во время своей тренировки.

Рукотворных можно разрушить, уничтожив управляющий кристалл, с сущностью внутри, а вот с природным такая штука не прокатит, поскольку сущность, в данном случае, не запечатана в кристалл. Вот для таких противников и существуют боевые умения, которые наносят урон на духовном уровне. Конечно, для мага упокоить голема несложно, но это с успехом могут делать и Мастера Мглы. Кстати, хочу заметить, что обычные асасины никогда не обучаются техникам нанесения духовного урона, предпочитая действовать артефактным оружием, когда того требует ситуация. Этому есть две причины. И одна из них – отсутствие посвящения Мгле.

- А вторая?

- А вторая – техникой нанесения духовного урона без оружия, кроме Мастеров Мглы, владеют только служители одного закрытого храма, в который никогда не пустят чужаков вроде тебя или меня. А уж об обучении можно вообще забыть!

«Изучена уникальная классовая способность “Духовный удар”».

«Духовный удар.

Ранг: редкое, классовое.

Применение умения наносит удвоенный от вложенной в него маны урон, по духовной составляющей противника.

Откат: нет

До следующей ступени развития 0/100».

Вот лишь бы ему не пришло в голову отправить меня отрабатывать полученное умение. Но хоть в этом мне повезло сегодня, ни о чём таком он даже и не думал, как мне показалось.

- Пока это все умения Мастеров Мглы, которым я могу тебя обучить в данный момент. Совершенствуйся, не прекращай тренировки и помни о том, что я тебе сказал, - сейчас наставник

был серьёзен. – И прекрати, наконец, настолько легкомысленно ко всему относиться! Какое главное оружие воина? – и не дав мне ответить, припечатал, – ум. Самое острое, опасное и смертоносное оружие – это ум воина. Всегда помни об этом!

- Я понял, наставник, - моё бурчание точно его не убедило в моём «просвещении», поскольку он скептически окинул меня взглядом, но продолжил, предпочтя это не комментировать.

- Остаток дня советую потратить на закупку того, что тебе и твоей гоблинше понадобится в походе. Возьмёте с собой Ньерка, он подскажет, где это можно быстро сделать, и что вам потребуется в походе. Ему скажешь, что это моя просьба. Завтра ближе к полудню – группа должна выдвинуться в сторону Сумеречного Леса. Вопросы?

- Никаких!

- Всё, свободен! – он дал понять, что разговор окончен, выразительно посмотрев на меня, а затем перевёл взгляд на двери.

* * *

Поход по лавкам мне не запомнился ничем примечательным, кроме того, что все мои деньги ушли на экипировку Беис, которой я приобрёл обычный комплект охотничьей одежды, включая обувь и экипировку. Я и так был не слишком богат, а теперь совсем – стал гол как сокол. Очень надеюсь, что в Пустоши у меня будет возможность поправить своё материальное положение.

В одной из лавок я перехватил заинтересованный взгляд гоблинши, который она бросила на непримечательный деревянный посох. Попросив рассмотреть его поближе, вчитался в характеристики. Посох давал плюс пять к телосложению и столько же к интеллекту. Цена в пять золотых хоть и показалась мне завышенной, но подумав, всё же решил взять. Ну а что? Не давать же ей «Старый топор лесника», до сих пор, зачем-то болтавшийся у меня в инвентаре.

В итоге с покупками мы управились примерно за четыре часа, вернувшись в «Одинокого Демона» уже затемно, нагруженные свёртками и мешками, как «челноки».

Глава 22

Инициация источником Силы - важнейшее событие для неопита. Его можно сравнить с рождением. Да, именно это сравнение будет самым подходящим! Во время инициации Источником, духовное и физическое тела переходят на новую ступень развития, на новый виток, если угодно, навсегда разбивая барьер, ограничивающий неопита в дальнейшем духовном и магическом развитии. (из лекции профессора Комура «Оперирование магическими потоками. Академия Вардэйла»).

Безуспешно пытаюсь вызнать у Ньерка состав отряда, с которым нам придётся отправиться, я добился от него только то, что он тоже отправляется с нами. Ну здесь тогда понятно и со вторым участником. Где Ньерк, там и Серк, поскольку братья – сработанная команда и друг без друга никуда не пойдут.

На все мои вопросы Ньерк только загадочно улыбался и продолжал дуть ставровский эль, не собираясь отвечать. Я понимаю, мне далеко до колоссального опыта любого из мастеров-охотников, что с Беис буду представлять для них балласт, но всё равно это не повод так себя вести, ни во что меня не ставя. Обидно, знаете ли.

В личную комнату идти не хотелось, поэтому я решил остаться в общем зале. Как раз проанализирую характеристики.

Имя: Мегавайт.

Уровень: 21.

НР: 25700/25700.

МР: 2190/2190.

Раса: Дроу.

Класс: Мастер Мглы.

Специальность: -

Профессии: -

Параметры:

Сила - 54.

Ловкость - 65 (+2%).

Живучесть - 25.

Выносливость - 19.

Интеллект - 33.

Харизма - 3.

Удача - 8.

Скрытность - 7.

Слияние - 36%.

Слава - 46.

Воля - 5.

Стойкость - 7.

Меткость - 3.

Нераспределённых очков характеристик: 0.

Очков категории "Алмаз": 0.

Активные навыки:

Разведение огня - 1.

Владение кинжалами - ученик 9/60 (урон кинжалами +1% навсегда) +2 за бой с Ревенантом.

Пассивные навыки:

Сопротивление магии хаоса - 10%.

Сопротивление холоду - 5.

Акупунктура - 14.

Умения:

Классовые умения:

«Прокол Мглы» - 1 ступень.

«Ускорение» - 1 ступень.

«Духовный удар» - 1 ступень.

Общие умения:

«Рубящий удар копьём» - 5/100.

«Аура Страха» - 3.

«Боевой транс» - 1 ступень.

«Вспышка».

«Сумеречный двойник» - 1 ступень.

А неплохо так прибарахлился, если смотреть по цифрам. За тринадцать часов тренировки в пустыне среди этих проклятых песков, я получил хороший прирост ловкости в четыре единицы, прилично «качнул» классовые умения и повысил на пять единиц «Стойкость», благодаря тем «незабываемым» ощущениям, которые доставили мне «Духи Пустыни».

Мэтр потом всё-таки пояснил, что я не смог бы достичь такого прогресса в использовании умений Мастера Мглы, если бы использовал все доступные навыки. Сделал себе зарубку на будущее, что если хочешь прокачать умение, нужно ограничить себя только его использованием, не прибегая к иным. В принципе, понятно и даже справедливо, с точки зрения системы, но, демоны, как же это сложно и муторно!

В итоге «Прокол Мглы» я догнал до шестидесяти восьми единиц из ста, а «Ускорение» до сорока двух из ста. Ещё пару таких интенсивных тренировок (тьфу-тьфу-тьфу) и оба классовых умения шагнут на следующую ступень. Это весьма радует, поскольку с каждым повышенным уровнем, «кулдаун» и количество требуемой маны уменьшается.

Путём нехитрых подсчётов, попытался понять, насколько я смертоносен и с каким противником смогу справиться. Если маны у меня почти две тысячи двести, то умножив это число вдвое, получаем четыре с половиной тысячи единиц духовного урона, которого я смогу нанести.

С физическим уроном было так же печально. Нет, с «мобами» своего уровня я справляюсь без проблем, но всегда хочется чего-то большего. Да и от класса «Мастер Мглы» я ожидал большего, если честно. Может впоследствии и откроются какие-то ветки и умения, но на данном этапе – это обычный класс. Ну, могу ещё духов пинать, помимо гоблинов.

Что-то с духами вообще маловато выходит, поскольку четыре с половиной тысячи «хитов» – это девятый - десятый уровень «моба». Учитывая мой двадцать первый – совсем смешно получается. Либо я чего-то пока не понимаю, либо это просто нужно прокачать умение.

Застыв на месте от пришедшего мне на ум объяснения, я мысленно застонал. А что тут понимать, собственно? У меня сейчас двадцать первый уровень, и я только получил класс, в то время, пока нормальные люди, эльфы и всякие гномы с орками, обретают класс на десятом уровне, успевая прокачать полученные умения на одну или более ступеней.

- Что-то ты загрустил, нелюдь! – осторожный голос Ставра нарушил мою идиллию, которую я надеялся создать, забившись в самый дальний угол зала с кувшином ягодного морса. – Нервничаешь?

- Да нет не нервничаю! Просто задумался! – не объяснять же ему, что я просматривал характеристики, попутно размышляя, когда я начну всех «нагибать».

- Лучше бы брал пример с гоблинши своей, - трактирщик кивнул в направлении на стойки, где Беис, о чудо, спокойно разговаривала с братом Ньерка. - Она вроде пообщительней стала, не шарахается от всех подряд!

Беис сейчас что-то увлечённо рассказывала Серку, подскочив со своего стула и смешно подпрыгивая с поднятой вверх рукой, будто показывая чей-то рост. В голову тут же пришла мысль, что для рассказа о встрече с троллем, ей нужно будет искать лестницу.

Усмехнувшись, я допил остатки морса, и поднялся на ноги:

- Ну ты всё равно присматривай. Она вроде мирная, но кто знает, что там ей в голову взбредёт, - я хоть и был уверен, что проблем не будет, но лишний раз напомнить не повредит. - Разбуди меня завтра утром, как начнут собираться все, хорошо? - благодарно кивнув трактирщику, я вылез из-за стола и направился в свою комнату.

* * *

Ступая как можно тише, я пробирался по лесу, стараясь не потревожить ни одной ветки, которые узловатыми изломами тянулись ко мне, буквально с каждого дерева. Знал - нельзя. Не знал почему, но точно был уверен, что ни в коем случае нельзя притрагиваться к чёрным, дрожащим от порывов ветра, щупальцам.

Я не слушал голоса, которые убеждали меня повернуть назад. Знал, что нельзя слушать. Сейчас они будут говорить что угодно, только бы сбить меня с пути. Чем больше будешь слушать - тем труднее будет. Настойчивый шёпот проникал всё глубже, заставляя прилагать усилия, чтобы сопротивляться этому воздействию.

«Стой! Остановись! Поверни назад!».

Каким бы ни было густым переплетение, но мелькнувшую на миг холодную искру вдали я заметил. Мне нужно пройти!

Теперь я был точно уверен, что пришёл правильно.

«Нет! Остановись!».

Сбоку мелькнула крупная тень, но я был наготове. Слившиеся синие вспышки, «Аура Страх», и «Боевой Транс» совпали с быстрым отскоком на два шага.

Я готов!

Взметнувшуюся в прыжке тень, встречаю ударом «Близнеца», с вложенным в него «Духовным Ударом».

«Полоз Ненависти. ?? уровень».

«Вы нанесли урон +340 HP».

Мгла абсолютна!

Не обращая внимания на распоротое плечо и на пропитавшуюся кровью куртку, кувырком ухажу от следующей атаки огромного змея-духа...

Удар хвостом приходится мне в правый бок.

Хруст сломанных рёбер и невозможность сделать вдох...

Боль... Адская боль...

Ещё один удар!

Ну же! Хоть глоток воздуха!

Бух...

Подскочив, и первые три секунды замерев, пытался сообразить, что происходит.

- Мегавайт! - стук в дверь повторился, но уже настойчивей. - Давай просыпайся, там уже по твою душу пришли!

- Да, Ставр, сейчас спускаюсь, - развевая «крисы» я протёр глаза.

Демоны, присниться же такая хрень. Что-то, действительно, я нервничать начинаю. Как следует

потянувшись, пару раз хлопнул себя по щекам ладонями, прогоняя остатки сна.

Ну что же, пойдём посмотрим, с кем мне идти «покорять» Гарконскую Пустошь и Сумеречный Лес.

* * *

- Рад видеть вас, мастер Корт! – блин, уже приходится врать с самого утра.

- Доброе утро! – невозмутимости на его лице мог позавидовать английский дворецкий в третьем поколении. – Готов?

Похоже, что ждут только меня.

- Бедному собраться – только подпоясаться! – пожав плечами, я повернулся и поискал глазами Беис.

Гоблинша обнаружилась за одним из столов, вдохновенно уплетающая что-то вкусно пахнущее из глиняной миски. Её дорожный мешок был прислонён к ножке стола, а сама она была собрана и экипирована в то, что мы накануне ей приобрели.

Я повёл носом. Запах был настолько соблазнителен, что готов был поспорить, в виртуальном животе тоже может урчать желудок.

- Сколько у нас есть времени?

- Примерно час, - Корт, был лаконичен.

- Это всё, или ещё кого-то ждём? – я обвёл взглядом зал, в котором кроме Корта, Беис, и неразлучных братьев никого не заметил.

Ставр не в счёт.

- Скоро подойдут остальные и будем выдвигаться! – видимо, Карту не понравился мой тон, поскольку он едва уловимо поморщился, но всё же ответил, при этом умудрившись сделать это так, что сразу расхотелось задавать ему вопросы.

А нет, не только меня ждём!

Судя по прошлому «походу», Корт будет командовать и в этом. Да и пусть, мне что. Я вообще не претендую. Члены отряда не роптали в прошлый раз, а за время похода я не услышал от них ни слова наперекор, что свидетельствовало как о мастерстве Корта в подобных делах, так и о непререкаемом авторитете среди Мастеров - Охотников.

«Лёлик» и «Болек» вообще, подложив руки под головы на столешнице, преспокойно и самозабвенно дрыхли, абсолютно не обращая внимания ни на что. Вот у кого нервы железные.

Выпросив у задумчивого Ставра миску такой же похлёбки, которую ела гоблинша, уселся напротив неё и сполна воздал должное кулинарному искусству Агны. Вкус полностью соответствовал запаху и хоть не давал никаких бафов, кроме собственного удовольствия и благодарности желудка, но оно того стоило. Готовила девушка божественно. Когда миска уже была готова показать своё дно, начали подходить остальные члены нашего разнокалиберного отряда.

Первым появился маленький мужичок, за спиной которого болтался пузатый вещмешок со скаткой сверху. Оружия, кроме деревянного посоха, который тот держал в руках, я не заметил. Над головой значилось:

«Саргин Немой. 48 уровень».

Кивнув Карту, он бегло пробежался глазами по остальным и уселся за свободную лавку. Ни слова, ни полслова тебе. Они тут все странные какие-то. Неужели правда немой? Похоже, поскольку его поведению никто не был удивлён.

Я успел отнести миску на кухню, поблагодарить Агню и даже взять кружку горячего отвара, который она зачерпнула половником мне прямо с кастрюли, стоявшей на печи, когда дверь в трактир снова отворилась, впуская вместе с клубами пара двух посетителей.

- Вот теперь все в сборе! – Корт потёр ладони. – Полчаса, думаю, всем будет достаточно. Всё проверить-перепроверить и выдвигаемся!

Такое впечатление, что мы собрались на какую-то увеселительную прогулку, поскольку посетители на деле оказались посетительницами.

Одной из них оказалась высокая пожилая женщина, почти старуха, с суровым взглядом, а второй –

девушка, вступившаяся за меня перед Ставром, который сейчас выпучив глаза смотрел на неё. Обе были одеты по-походному, а Лиэль - ещё и вооружена.

Интересный у нас поход намечается. Чувствую, будет весьма весело!

* * *

- Быть этого не может! Скажи, что ты шутишь?

- Клянусь Киркой Двалина, что сам своими глазами потом видел! Воды – во, - гном чиркнул себя по горлу рукой.

Его нахмурившийся напарник задумчиво пожевал седой ус:

- Подумать только! Затопило Серебряный уклон. Ничего себе дела! А как же смена? Успели? Или...

Молодой махнул рукой:

- Да какой там, это ж смена Ворка была. У него только порода затрещит, сразу бригаду наверх гонит. Всё боится, чтоб не привалило, - гном хохотнул. – Долго жить хочет. На него уже и жаловались и поколотить даже хотели за то, что работать нормально не даёт, но без толку. Ты же Ворка знаешь, там лобовая броня, как двери в сокровищницу.

- Ну, не томи? – нетерпеливо выдохнул напарник.

- Да что ну! Вышли всё через «сбойку» да поднялась по соседнему уклону, делов-то!

- Бедная смена! – сокрушённо покачал головой первый.

- Да не говори! То хоть раз в седмицу свистал всех наверх, когда в дурную башку мысля стрельнёт, а теперь ещё и воды будет бояться!

- Но в этот раз, конечно, повезло горнякам!

Гномы расхохотались, но внезапно пожилой предупреждающе поднял руку и указал на тёмный проход, в котором замелькали огоньки:

- Тихо! Кажись, проверка!

- Да ну? Рано же ещё! – недоверчиво протянул второй, но всё же одёрнул на себе ремень с ножнами, придирчиво при этом себя осмотрев.

Переглянувшись, гномы вернулись на свои места: по обе стороны огромных железных ворот, которые были последним препятствием на пути в долину.

Показавшаяся процессия вызвала удивлённый вздох у молодого гнома, а пожилой лишь выругался да сплюнул себе под ноги.

- Демоны, ещё этих здесь не хватало.

- Горин, а это кто с комендантом? – шёпот молодого показался криком для его напарника, который, шикнув на него, шагнул навстречу прибывшим.

- Кап комендант, за время смены никаких происшествий не случилось. Старший смены: десятник Горин.

- Открыть ворота! – команда коменданта заставила поднять брови молодого, и уже с немалым интересом рассмотреть две фигуры в белых плащах с накинутыми на головы капюшонами, которые молча стояли поодаль от заметно нервничающего коменданта.

В пещеру сквозь открывающиеся с противным скрипом ворота ворвались сильные порывы ветра, один из которых сорвал капюшон с головы ближайшей к Горину фигуры.

Под капюшоном обнаружилось лицо молодой женщины, которая, с интересом наклонив голову, посмотрела на молодого, вдруг мило улыбнулась и подмигнула застывшему от удивления и стремительно краснеющему гному.

- Давайте без ваших этих штучек, уважаемые, - Горин рыкнул, положив руку на рукоять меча, не спеша, впрочем, его обнажать. – Рóман, не стой столбом! – это уже молодому.

С трудом оторвав взгляд от огромных зелёных глаз, Рóман, будто очнувшись, неуверенно посмотрел на напарника.

- Какой милый гном, - почти пропела девушка, - надеюсь, ты встретишь нас, когда мы будем возвращаться?

- Возвращаться? – гном неуверенно посмотрел на хмурого Горина, перевёл взгляд на мнущегося коменданта и только затем ответил:

- Вас разве не предупредили, что назад вы пройти уже не сможете?

- Мы – сможем, уж поверь! – мурлыкнула девушка и накинув капюшон, уверенно зашагав со своей молчаливой спутницей, теперь уже в этом не было сомнений, к открывшемуся проходу.

Перед самым выходом она оглянулась в последний раз, а затем уверенно шагнула в метель.

Когда ворота сомкнулись, на молодого накинута Горин:

- Ты какого демона рот открываешь, когда тебя не просят? Видишь же, что кап комендант стоит здесь, я стою. Мы молчим, а он, видите ли, решил поговорить, - гном замахнулся на молодого, который, похоже, осознав, что сделал, пристыженно смотрел в пол пещеры. – У-у-у, туполобый! Ты у меня со следующей сменой здесь останешься!

- Отставить, Горин. Потом молодняк воспитывать будешь, - комендант махнул рукой. – Как ты понял, этих назад запустить, ежели появятся под воротами. У них «Дозвол Совета» на руках! Всё понятно, десятник?

- Так точно, кап комендант!

- Как по мне, лишь бы они сгинули в Пустоши! – уходя, проворчал начальник Медного Гарнизона, - но эти – точно не сгинут!

После ухода начальства, молчания Романа хватило ненадолго:

- Горин?

- Чего тебе? – буркнул гном.

- Ты можешь объяснить нормально, кто это был? Кто эти девушки?

Горин посмотрел на него, будто сомневаясь в его нормальности, а затем только ответил:

- А это те, с кем не стоит встречаться без веской на то причины! А уж смотреть им в глаза будет только идиот, навряд тебе эта встреча не принесёт, - гном замолк, задумавшись, а затем добавил, – очень надеюсь, что они будут возвращаться не в мою смену!

- Кто это был, ты скажешь в конце концов?

- Ведьмы это были!

* * *

Отмахав пару часов, я отметил, что стены Мирта уже успели исчезнуть с горизонта. По правую руку от нас простиралась горная гряда, отгороженная довольно чахлым смешанным подлеском, состоявших преимущественно из хвойных представителей, а впереди простиралась необъятная снежная равнина.

Я не помнил этой дороги, хотя должен был, поскольку пришёл я именно оттуда, куда сейчас направлялся наш отряд. Это было очевидно даже для такой жертвы топографического кретинизма, как я.

Решив проверить свои подозрения, я повернулся к Ньерку, который двигался слева от меня:

- Как думаешь, к вечеру выйдем к Сумеречному лесу?

- Да ну ты брось, - охотник отмахнулся. – К глубокой ночи мы только к Урочищу Стража, дай боги, доберёмся! А вот к вечеру завтрашнего дня, если ничего не задержит, должны быть там.

- Урочище Стража? Ну да, ну да! – что и требовалось доказать.

И здесь без рыжего божества не обошлось, гоблинский трезубец ему в печень с проворотом на сто восемьдесят.

- Постой! А ты как в Мирт попал? Мимо Урочища ты бы не проскочил никак. Его невозможно не заметить, – недоумённый вопрос Ньерка вызвал у меня лишь кривую ухмылку.

Объяснять, почему-то, ничего не хотелось.

- Да вот как-то не заметил, - вздохнул я. - Сильно спешил, видать.

- Не хочешь говорить, не надо! - Ньерк не стал уточнять, но было заметно, что охотник слегка обиделся.

-Указание Мэтра, - неловко попытался «отмазаться» я, - захочешь, сам спросишь у него. Так что - извини.

Есть много разных ощущений, которые я не люблю. Одно из них - дежавю, которое в моей реальной жизни никогда ничего хорошего не приносило. Ну вот никогда, от слова «совсем». Не знаю, случайно, или нет, но каждый раз, когда я понимал, что происходящее уже знакомо, случалась какая-нибудь неприятность. Именно поэтому дежавю у меня ассоциировалось с чем-то нехорошим.

Вот и сейчас на меня снова нахлынуло. Я не знаю, как это, когда говорят, мол, засосало под ложечкой, но сейчас у меня разом заломило все виртуальные кости, как на непогоду, а в голове замелькали слайды: погоня по заснеженной равнине, виднеющийся вдаль Мирт и хриплый волчий вой, в котором можно было услышать лютый голод и жажду крови.

Твоей крови.

От неожиданности я резко остановился, не зная, как объяснить Карту, что сейчас что-то будет, но не успел.

«Предчувствие +1».

«Внимание, вы открыли у себя новую характеристику.

Предчувствие может помочь вам выжить там, где другой запросто сложит голову. Почаще прислушивайтесь к своим ощущениям, ведь они могут и не врать».

Хм, насколько я знаю, эту характеристику всеми способами пытаются прокачивать клановые аналитики, которые в большинстве своём берут класс «Оракул». Мне она тоже лишней не будет, поскольку она хорошо работает «в паре» с другой характеристикой - «Наблюдательность». Ассасинам, специализирующимся на ремесле «Вор» она как раз кстати. Обнаружение скрытых дверей, тайников, ловушек и других «ништяков» никогда не будет лишним.

- Всем стоп! - команда Корта, заметившего остановившегося и поднявшего руку Саргина, лишь на миг опередила, готовый сорваться с моих губ возглас.

- Нелюдь, - Корт ткнул пальцем в мою сторону, - держись за спиной Поляны, наблюдаешь за тылом и не лезешь вперёд! Твоя задача - не умереть, пока мы устраняем угрозу. Это понятно? - отрывистый резкий тон заставил мгновенно подобраться и отнестись со всей серьёзностью к приказу.

- Принял!

- Серк - правый, Ньерк - левый фланги! Поляна, атака только по моей команде. Лиэль, прикрываешь дроу. Без моей команды в бой не вступать!

Девушка молча наклонила голову, несильно хлопнув правой рукой со сжатым кулаком по своему левому наплечнику. Должно быть, это был какой-то охотничий жест, поскольку Корт тоже кивнул, удовлетворившись ответом.

Скосив глаза, я успел заметить взгляд Лиэль, в котором кроме раздражения и презрения я ничего не увидел. Фыркнув, она отвернулась. Ну да, в её глазах я слабак, который даже ей ничего противопоставить не сможет, поскольку разница в уровнях у нас колоссальная. Ну мне с ней детей не крестить, а репутация с ней - довольно сомнительное достижение, как по мне.

Тем не менее, пометку я себе сделал и засунув свою гордость и недовольство подальше, дал зарок: если мне представится такая возможность - обязательно ссажу эту фыркающую лошадь с её Олимпа.

Пронёсшийся по равнине волчий вой, в котором слышался голод, предвкушение и злоба, дал чёткий ответ, проблемы какого рода нас ожидали впереди. Волки. Мои старые знакомые, которых обломал Нис Болтун, впусивший меня в посёлок в последний момент, забрав ужин в лице вашего покорного слуги из-под самого носа «санитаров леса».

Одна, две, четыре... У-у-у-у!

Всего я насчитал семнадцать тёмных точек, довольно шустро приближавшихся к нам. Минуты через

три-четыре, нас начнут рвать на клочки.

- Держись рядом! – это я Беис, которая, испуганно прижав уши и вцепившись в топориче, смотрела на меня огромными глазами.

Я ранее пытался её убедить, что целителю топор ни к чему, но она категорически не хотела расставаться с ним. Пришлось махнуть рукой и согласиться. Да пусть таскает, если нравится. Чем бы дитя не тешилось, лишь бы портвейн с водкой не мешало. Выбросить топор было жалко, хоть даже кузнец отказался его купить, а так – освободил лишнюю ячейку в инвентаре.

Наш маленький отряд сейчас был похож на встопорщившего свои иголки ежа. Вещмешки были сброшены на снег, а оружие покинуло ножны.

Серк окутавшись чем-то похожим на снежное марево, частично нарастил на себя броню, целиком состоявшую из отливающего синим льда, который сейчас исходил холодным паром. Вокруг него трещал снег от резкого перепада температуры, на что он совсем не обращал внимания, бесстрастно взирая на приближающуюся стаю холодными синими стекляшками, в которые превратились его глаза. Я не знаю название класса, но дам руку на отсечение, что класс не ниже уникального, поскольку ни в одном «гайде» не встречал упоминание о ледяном маге с огромным двуручником.

Ньерк предсказуемо ушёл в «скрыт», изредка выдавая себя только лёгким дрожанием воздуха в том месте, где находился. Не знаю, как ему это удавалось, но следов на снегу он не оставлял.

- Приготовились! - Корт вытащил из ножен обычный прямой меч и привычно крутанув его в руке, приготовился к атаке. – Самую малость не дошли, - досадливо сплюнул он. - Саргин, щит!

Немой поднял правую руку с посохом, дав понять, что услышал и тут же начал действовать. Сбросив с плеч тяжёлый ранец, он с видимым удовольствием размял плечи, предварительно воткнув перед собой посох в снежный наст.

- Беис, отлечиваешь Саргина! – Мастер Боя отдавал последние приказы перед схваткой. – Саргин, щит держишь до последнего. Не подпускать их на бросок!

Лиэль, сбросив плащ на снег, нетерпеливо притопывала ногой с двумя клинками в руках. Ну точно – лошадь.

Уже можно было детально рассмотреть отдельных особей, которые вызывали оторопь своими размерами. Оскаленные пасти, мощные грудные клетки и деморализующие горящие багровым цветом глаза. Будто гончие легендарной Дикой Охоты стали на след, узрев в нас свою законную добычу.

Можно было даже не гадать, кто вожак в этой стае. Он мчался в авангард и его было не спутать ни с кем из стаи. Огромный волчара, по телу которого хаотично гуляли вспыхивающие молнии взвился в воздух. Ещё мгновение и он просто погребёт под собой Немого, который по сравнению с ним, казался маленьким ребёнком рядом с сенбернар.

Внезапно оголовье парившего перед Саргином посоха ярко полыхнуло ослепительной искрой, и в то же мгновение образовав выгнутый в сторону стаи полупрозрачный энергощит. Саргин успел в самый последний момент, а вот волк сейчас впечатается, поскольку звериное тело уже висело в воздухе и изменить траекторию не могло, разве что проигнорировав все физические законы.

То, что произошло в следующий момент, заставило меня побелеть от ужаса.

Не знаю каким образом, но Саргин успел увернуться от вожака, который даже не заметил преграды, пройдя сквозь энергощит, напоследок мигнувший и рассыпавшийся искрами.

Я только начинал подавать импульс маны в ладони, чтобы материализовать кинжалы, а Корт уже встречал грудью вожака стаи, мгновенно переместившись «рывком» к приземлившемуся зверю и даже успел нанести удар мечом, который, впрочем, лишь бессильно скользнул по густому искрящемуся меху вожака, не нанеся никакого вреда.

- Серк, «Ледяную Топь», - успев разорвать дистанцию, Корт применил одно из своих умений.

«На вашу группу наложен Рунный Щит.»

Защита +32

Выносливость +10

Сила +27

Время действия: 30 мин».

Я врубил «Ауру Страха».

Широко расставив сильные когтистые лапы, Зверь глухо зарычал, наклонив лобастую башку к земле, окутавшись щитом, полностью состоявшим из молний и искр. В это время Серк, видимо, применил «Ледяную Топь», поскольку вожак немного просел всеми четырьмя лапами в снег, который тут же затвердел, заточив в плен конечности волка. Ну по названию можно было понять, что это умение, которое ограничивает перемещение противника. Дёрнувшись и убедившись, что обездвижен, Зверь поднял морду вверх и издал протяжный вой, моментально подхваченный остальной стаей. Секунда, две, три - и ледяная ловушка, взорвавшись острыми осколками, оказалась больше не способна сдерживать яростный натиск грозного противника.

«Предводитель Серой Стаи. Стихийный волк. 70 уровень.

Грозовой элементарь.

Класс: редкий, элитный.

Звериная ипостась одой из коварнейших природных стихий – серьёзный противник даже для опытной и сильной группы охотников».

Нарваться в самом начале на «элитника»? Конечно, это просто случайность! Совпадение, не более! Теперь я точно знаю, что мне всеми способами будут стараться помешать добраться до Источника.

Снова мигнула вспышка. Не дожидаясь команды, Саргин принял единственно верное решение, развернув над нами огромный энергетический купол, который отсек от нас остальную стаю, оставив всю нашу команду наедине со Зверем. А затем я увидел, что такое «Мастер Боя» и что он может.

Начало я прозевал. Следующая «Ледяная Топь» чётко совпала с атакой Корта. Это было похоже на взорвавшийся под брюхом Зверя энергетический кактус. Ограниченный в перемещении волк, не успевал за еле различимыми ударами Мастера Боя, которые тот наносил, мгновенно перемещаясь «рывками» вокруг огромной туши, чудом уклоняясь от щёлкающей в опасной близости волчьей пасти.

Волк, рыкнув, вдруг бросился на появившегося перед его мордой Корта. Казалось, ещё миг, и Мастер Боя будет перекушен пополам, но Корт сделал то, чего от него не ожидал ни я, ни волк. Окутав руку каким-то энергетическим сгустком, он пробил боковым ударом Вожаку в голову, которая, клацнув челюстью как тряпичная, мотнулась вбок, а огромный зверь не смог удержаться на подломившихся передних лапах.

Рёв оглушил, ударив по барабанным перепонкам, а Волк, вспыхнув молниями ещё ярче, резко метнулся к Ньерку, который, не успев отреагировать, пропустил удар лапой, располосовавшей ему бок куртки. Запахло палёным мясом.

- Нужно истощить его щит. Только тогда мы сможем его зацепить, - Ньерк выдохнул это, снова с трудом разминувшись с лапой Вожака, а затем создал клона, с которым они размазались тенью перед мордой очень злого Зверя, успев зацепить его напоследок.

Лиэль топталась передо мной, но в бой не вступала. Если бы не прямой приказ, она бы уже была в гуще свалки, в этом я был уверен на все сто. Вот это ещё святая простота. Да я бы вообще пожелал оказаться как можно подальше от этой стаи, будь на то моя воля. Бежал бы так, чтоб аж «волосы назад».

Она со своим пятьдесят третьим уровнем против «элитника» семидесятого уровня будет выглядеть как хомячок, героически бросившийся под асфальтоукладочный каток. Это уже не храбрость и даже не дурость. Это чистой воды идиотизм, от которого прозорливый Корт спас её своим недвусмысленным приказом. Похоже, он просчитал всё сразу, ограничив её в действиях, тем самым сохранив ей жизнь.

А взбешённый Вожак тем временем не собирался сбавлять оборотов. Моментально определив причину того, что стая не может прорваться вслед за ним, он попытался броситься на Саргина, который продолжал держать щит из последних сил, отрешившись от окружающей обстановки, полностью доверившись команде. Не знаю, смог бы я также довериться Карту, которому, судя по его поступкам и отношению ко мне, нельзя даже старые портянки доверять.

Саргин, вероятно, полностью доверял, что наводило на определённые выводы. И делал это не зря, поскольку бросившегося в его сторону вожака смело воздушным ударом Корта, протащив в сторону появившегося Ньерка (или его клона), который, нанеся серию ударов в искрящуюся шкуру, снова растворился в «скрыте».

- Поляна, бой! - крик Корта, не успев стихнуть, тут же потонул в ужасающем грохоте, который устроила травница, припечатав волка чем-то похожим на исполинский каменный пресс, который в

следующее мгновение развеялся клочьями тумана, оставив лежащую на земле огромную тушу, на шкуре которой молний значительно поубавилось.

Ничегошеньки себе!

Интересно, все травницы могут вбить «по ноздри» в землю тушу, весом не менее тонны, или Поляна – очередной уникум?

В этой компании я всё чаще начинаю задавать себе вопрос: «А тот ли класс я себе выбрал?».

А события тем временем, продолжали раскручиваться, как маховик.

Преобразившаяся Поляна уже ничего общего с обычной травницей не имела, и кроме дрожи в коленях и желания впоследствии говорить с ней тихо и уважительно, не вызвала более ничего. Ну не знаю я травниц, которые могут, вскрыв себе вены внезапно отросшими антрацитовыми когтями, создать из собственной крови два хлыста с блестящими иглами на концах, с каждым последующим взмахом, оставляющие на шкуре Зверя кровавые проплешины.

Зверь уже не рычал. Он был на высокой ноте, пытаясь отбиваться от Корта с Серком, которые надели на него одновременно с Поляной. Похоже, с «элитником» наш отряд справится без проблем и потерь, успел подумать я, прежде чем всё снова пошло кувырком.

Никто не успел среагировать в тот момент, когда вокруг Зверя, окутавшегося сиянием, возник щит из молний, сквозь который не проходила ни одна атака травницы, а попытавшегося пробить этот щит рукой Корта, вообще отбросило шагов на пять.

Раны Зверя затягивались на глазах, а шкура вновь заискрилась от пробегающих по ней молний, которые с короткими разрядами сталкивались между собой. Величественно выпрямившись, волк посмотрел на нас, а я, случайно поймав его взгляд, невольно вздрогнул от того, что я там увидел. Лютая злоба вкупе с дьявольской сообразительностью взирала на нас из глазниц Предводителя Серой Стаи.

Стая Вожака, рассредоточившаяся вокруг энергетического купола, вдруг одновременно подняла морды к низкому темнеющему небу и Пустошь разорвал многоголосый волчий вой, в котором помимо радости было ещё предвкушение.

Закашлялся в стороне Саргин, который стоя на коленях, всем телом оперся на посох, в который он судорожно вцепился побелевшими руками.

Застыла серой статуей Беис, которая, влив последние силы в Немого, выглядела не лучше его.

Поднимался с земли Корт.

Вышли из «скрыта» два Ньерка, держа безопасную дистанцию между собой и Зверем.

Нахмурившийся Серк, поудобней перехватил свой двуручник.

Поляна, взмахнув руками, заставила кровавые хлысты улечься у своих ног.

А потом защитный купол, удерживаемый Саргином, исчез.

Глава 23

Печальным инцидентом и шокирующим «вайпом» ознаменовался захват кланового замка «Каторжан», осада которого продолжалась третий день и закончилась весьма неожиданно для самих захватчиков, которыми являлся клан «Панцирников», взлетевшие на воздух всем лагерем. Детали инцидента расследуются, но по предварительным данным, причиной взрыва послужило воспламенение двух тонн гномьего пороха, склад которого располагался в центре походного лагеря «Панцирников». Видимо, руководство клана намеревалось использовать его для подрыва одной из стен цитадели «Каторжан». По всей видимости, нас ожидает резкий обвал цен на экипировку, поскольку после страшного взрыва в живых перед цитаделью не осталось никого, кто мог бы собрать выпавшую экипировку всего клана «Панцирников», тем самым помешав сборщикам «Каторжан» приватизировать чужое добро. Уже сейчас можно сказать, что это самая массовая одномоментная гибель игроков за всю историю игры. Меня зовут Вездесущий Орегус! Самые горячие новости со всех точек «Даяны». Пишите своё мнение в комментариях, подписывайтесь на мой блог и будьте в курсе свежих новостей! (из новостной ленты официального Форума «Даяны I»)

Корт вертелся как змея, уворачиваясь одновременно от трёх волков, которых он прочно связал боем, не пропуская в нашу с Лизель сторону. Один волк заметно прихрамывал, пачкая красным снегом под собой, ждал лишь удобного момента, чтобы вцепиться ему в горло. Двое же других, периодически пытались достать Мастера Боя с разных сторон, терпя неудачу за неудачей.

В первые секунды, после того как Саргин, просадив в ноль свой запас маны, уронил энергощит, нам удалось вывести из строя шесть волков, отправив их в поля вечной охоты.

Четверых, расположившихся наиболее кучно, упокоил Серк, который применил массовое заклинание, вырастив под ними ледяные шипы, поднявшие волков в воздух, и уронившие вниз уже грязно-бурые промёрзшие туши, с неестественно вывернутыми конечностями.

Череп одного серого санитара, как ни странно, зацепила своим топором Беис, успехи которой, на этом и закончились, поскольку этим же подранком она и была опрокинута на снег. Если бы не Ньерк, оказавшийся рядом и выдавший с потрясающей скоростью сумасшедшее число урона по слегка «контуженному» и очень обиженному волку, тем самым избавив гоблиншу от «честь» стать сытной закуской, то для неё на этом наш поход подошёл бы к концу. Клон Ньерка в это же время, истыкал кинжалами ещё одного волка, но был недостаточно расторопен, поэтому попал под стремительный взмах лапы Вожака Серой Стаи, завершил свой бранный путь.

Кровавые плети травницы тоже собрали обильную жатву, унеся жизни двух волков и оставивших Волчицу Стаи без сопровождения.

«Спутница Предводителя Серой Стаи. Стихийный волк. 51 уровень.

Грозовой элементаль.

Класс: редкий, элитный.

Каждый сильный вождь нуждается в помощи и поддержке, которую может дать только верная и истово любящая душа».

Демоны! Нам для полного счастья только ещё одного «элитника» не хватало.

Я попытался оценить обстановку. Один волк находился возле Серка и судя по глазам охотника, жить в тепле зверю оставалось считанные мгновения.

Корт продолжал изматывать боем тех трёх бедолаг и за него тоже можно не беспокоиться, поскольку, уверен, он знает, что делает.

Самые большие опасения внушал Немой, напротив которого замерла пара крупных волков, но взглянув на их уровни, я понял, что зря беспокоюсь. Саргину они не соперники, что он и подтвердил, запустив в одного из них самый обыкновенный фаербол, который, попав в морду твари, заставил её жалобно взвыть и начать кататься по снегу, будто это может вернуть сгоревшие глаза.

Пока я пытался оценить диспозицию, травница с Ньерком взяли в оборот Вожака, полностью сконцентрировав внимание Зверя на себе, негласно оставив нас разбираться с его зазнобой.

Волчица басовито громко зарычала и бросилась на меня. Ну кто бы сомневался, что среди блондинки, серой маленькой гоблинши с топором и ошалевшего от такого счастья дроу, волчица выберет последнего и самого чёрного? Расизм. Во всей его красе. Ну почему было не докопаться к Лизель, которая имела пятьдесят третий уровень, вместо того, чтобы заставлять меня позорно спастись бегством на глазах у девушек?

«Получен урон звуком -230».

- Глаза! – я посчитал правильным предупредить спутниц, прежде чем влить «Вспышку» в аккурат перед волчьей мордой, шагнув сквозь Мглу и волчицу, оставив её напротив девушек.

Моя уловка была не совсем порядочной, если бы дело происходило в «реале», но вполне вписывалась в игровые нормы. Ослепив на три секунды ринувшуюся на меня волчицу, я крайне её разозлил, но при этом не нанес удар. Если бы я додумался её хоть разик пырнуть – то сушите вёсла, господа. Меня бы не спасло ничего. Порвали бы влёт, как Тузик грелку. А так, я убрал агрессора в своём лице с линии направления движения волчицы, оставив, выпучившую глаза от такого хамства с моей стороны, Лиэль с ней наедине.

Нет, я не трус и не скотина, как наверняка подумала Лиэль, просто есть определённые игровые условности. «Моб» всегда нападает на того, из всей группы, кто наносит ему наиболее высокий урон. Мне всего-то и было нужно, чтобы именно Лиэль нанесла первый удар, после которого она будет выполнять роль «танка», «законтролив» на себе волчицу, а мы с Беис, будем вливать «дамаг», помогая быстрее её убить, без опасения, что тварь переагрится на нас. Это я о Волчице, если что.

При всей кажущейся со стороны подлости план удался на все сто процентов. Лиэль с ходу включилась в драку, осыпав волчицу градом укусов и выпадов, всякий раз изящно уходя от укусов разъярённого зверя, будто танцуя. Волчица же, отвечая взаимностью, старалась подобраться на расстояние, с которого наиболее удобней будет отгрызть башку блондинке, посмевавшейся тыкать в неё острыми железками. Образовался женский паритет, в который я бы и не лез, но, увы, не поймут.

Не осталась в стороне и Беис, которая избрала для себя хитрую тактику «подбежала - тукнула топором, куда попала - отбежала, пока не пришибли». Хоть сколько-то урона, но наковыряет. Лишь бы не подставлялась, поскольку с её пятнадцатым уровнем – ей хватит одной пропущенной атаки противника.

Врубив «Боевой транс», я также включился в драку, которая уже больше походила на избиение, пытаясь выдать урон на максимум, чтобы хоть немного реабилитироваться в глазах Лиэль.

Когда полоса жизней волчицы опустилась почти наполовину, она вдруг жалобно залаяла, как обычная дворняга и в следующее мгновение раздался яростный рёв Вожака, от которого пошла воздушная волна, опрокинувшая всех на землю, выбив из группы около трети «хитов», а сам Вожак заметно ускорился, заставив Поляну выругаться и также взвинтить темп. На ногах осталась только она, да Корт с Серком.

- Волчицу не трогать! – крик Корта хлестнул по ушам.

Говённая ситуация, как по мне. Совершенно очевидно, что Вожака нужно убивать в первую очередь, поскольку если первой умрёт волчица, нам несдобровать. Похоже на волчицу завязана специальная фаза Вожака, как босса, которая сработает в случае её смерти, придав ему злости, а может и добавив здоровья, или умений, которые нам точно не понравятся.

- А что нам с ней делать, под хвост целовать? – моему возмущению не было предела. – Она же сейчас порвёт нас на куски!

- Да хоть песни ей пойте! – Корт, упёршись ногой в голову своего последнего противника, с трудом выдернул клинок из оскаленной волчьей пасти. – Лиэль!

Упрямая девка, будто посчитав Волчицу своей личной противницей, начала осыпать её ударами, превалирующее большинство которых были рубящими и направленными преимущественно в голову волчицы, игнорируя слова Корта.

- Лиэль, не смей! – Корт было рванул к нам, но не успел.

Восходящий удар мечом в левой руке девушки с хлопаньем вскрыл Волчице горло, а удар правым в шею поставил заключительную точку в этом противостоянии.

Девушка мотнула головой, закинув упавшую на глаза светлую прядь и с вызовом посмотрела на меня, мол «Видал, как настоящие охотники могут?», ещё не понимая, что сейчас начнётся настоящее веселье.

- Серк, «Ледяную Топь»! Не дай ему двигаться! – последние слова Корта заглушило яростным рёвом оставшегося в одиночестве бывшего Предводителя уже мёртвой Серой Стаи.

Волк начал преображаться прямо на глазах. Молнии, пробегающие по его шкуре, ускорились настолько, что я видел сейчас перед собой не волка и даже не грозowego элементаля. Это был настоящий молниевый протуберанец, на который было невозможно долго смотреть без вреда для зрения.

Я не знаю есть ли в игре дебаф «Ожог сетчатки глаз», но если бы это было в «реале», то самым подходящим явлением для характеристики яркости зверя оказалась бы дуговая сварка.

Сам он заметно вырос в холке прямо на наших глазах, внушив мне оторопь своими размерами. Быстрая акселерация не обошла вниманием и лапы, которые стали намного толще и массивней, а когтям, которыми они увенчались, наверняка позавидовал бы и дракон.

Не добавила оптимизма и надпись над зверем, которая гласила, что у нас - огромные проблемы, поскольку его уровень уже поднялся до семьдесят шестого, а сам Вожак впал в состояние «берсерка», о чём свидетельствовала соответствующая запись в описании монстра.

По лицам членов нашего отряда понял: впечатлились все до единого.

Злобно зарывав, волк тут же попытался добраться к Лиэль, как к основной причине его горя, при этом игнорируя всех остальных членов нашего отряда, но вовремя брошенная Серком «Ледяная Топь» поумерила его жажду убийства, ненадолго отсрочив время смерти одной блондинки, которую мне было сейчас совсем не жаль.

Тут же грохнуло уже ранее виденным подобием «Туманного Молота», немного прикрутив «яркость» вожака, но теперь это помогло слабо. Судя по шкале над его головой, магический удар Поляны снёс всего около трёх процентов его хитов, даже не замедлив Зверя, почувствовавшего свободу от «Ледяной Топи» и бросившегося на Саргина, атаки на которого никто не ждал, в том числе и сам охотник, но всё же каким-то чудом, ему удалось в последний момент выставить энергощит, в который Вожак в этот раз всё-таки впечатался, не сумев схватить дерзкого мага, посмевшегося ставить свои заслоны.

Не стояла столбом и Поляна, готовившая нашему серому другу, если судить по её сосредоточенному лицу, какую-то крупную и неприятную пакость. Искренне надеюсь, что это переломит ход битвы в нашу сторону, поскольку на равных с этой образиной никто биться не сможет из-за разницы в уровнях. А она была довольно существенна, поскольку перепад даже в пять уровней – серьёзное испытание для любого игрока. У Корта разница со Зверем составляла двенадцать, у Поляны - одиннадцать уровней. Вот и судите!

- Мне нужна минута! Корт, не подпускайте его ко мне! – травница дождалась утвердительного кивка Мастера Боя и прикрыв глаза, затянула что-то довольно унылым речитативом, напоминающим мантру.

- Серк, «Топь»! Саргин, купол на Зверя! Удерживаем его, сколько сможем! - видя, что Ньерк было, бросился к обездвиженному волку, гаркнул, чтобы точно слышали все, - не атаковать без команды!

Было видно, что Саргину с трудом удаётся держать постоянно прогибающийся от ударов Вожака купол. Если бы не Серк, с его «абилкой» контроля, Немой бы не удержал эту «страшилую в гирляндах», поскольку те, кто могли поделиться с ним маной были давно пусты.

В руках Поляны появился светящийся кристалл, тёмно-вишнёвого цвета, который по мере прочтения ней заклинания начал тускнеть, а глаза держащей его женщины, наоборот, наливались бордовым цветом. Когда потухший кристалл вдруг оторвался от рук женщины и медленно поплыл в сторону беснующегося под энергокуполом вожака, я затаил дыхание, настолько это чуждо смотрелось в данный момент.

Тем временем камень завис в аккурат над серединой купола, в котором, почувствовавший неладное Вожак, ещё сильнее забился в тщетных попытках обрести свободу.

- Убрать щит! – Поляна буквально прорывала эти слова.

Бывший вождь Серой Стаи попытался рвануться, точно поняв, от кого исходит опасность, но не смог сделать ни шагу, поскольку кристалл выпустил миллионы тонких жгутов, в одно мгновение прочно оплётших Зверя и начавших просачиваться сквозь его искрящийся покров.

Волк взвыл, рванул, но травница своё дело, видимо, знала, поэтому Зверь был уже обречён, но пока об этом не догадывался.

- Весь урон в эту тварь, - процедила Поляна, вытянув руки в сторону зверя, и только по её напряжённому сжатым добела губам, можно было понять, насколько ей тяжело даётся магическая борьба с Грозным Волком.

Шкалу «хитпоинтов» обнулили минуты за четыре всем нашим составом. Первые мгновения удары наносили осторожно, опасаясь, что Поляна не удержит Волка. Но потом даже Беис приняла непосредственное участие в упокоении, сумев вклепить с десятка ударов своим топором. Больше всего урона внёс понятно Корт, да и немудрено с его уровнем.

А Волк и не думал подышать, продолжая страшно выть, практически сросшись с багровым кристаллом.

- Ньерк, Мегавайт, бейте «Духовным ударом»! – новая команда Поляны была тут же нами выполнена.

После первого удара, нанесённого Ньерком, над головой у комка нитей с заключённым в них Волком, появилась шкала серого цвета, которая обнулилась значительно быстрее, нежели бар «хитов». Так вот ты какой, «моб» которого нужно убивать моим духовным умением.

Порядочно поднадоевший вой резко затих, а внезапно образовавшаяся тишина ударила по ушам. На месте исчезнувшего «элитника» остался лежать слегка дымившийся кристалл, на поверхности которого можно было невооружённым глазом заметить пробегающие маленькие молнии, уменьшенный вариант того, что я наблюдал на шкуре волка.

«Поздравляем, Мегавайт! Вы получили 22 уровень. До следующего уровня осталось 230 500 очков опыта».

«Вы получили 5 очков свободных характеристик».

Отлично! Новый уровень никогда лишним не будет.

«Поздравляем, Мегавайт! Ваше владение кинжалами достигло значения 15».

«Поздравляем, Мегавайт! Вы приняли участие в уничтожении Серой Стаи, долгое время терроризирующей округу Искара».

Награду вы можете получить в городской управе Искара, предъявив квестовые предметы для доказательства своих слов».

Квестовые предметы? Нужно будет попробовать позже обобрать туши волков на поиск хвостов, ушей, рогов, копыт и остальных останков.

«Вы первый из игроков, которому удалось встретить и победить Предводителя Серой Стаи».

«Слава +1».

«Получено: 1 очко характеристик категории «Алмаз»».

«Слияние +1».

«Параметр «Слияние» повышен. Текущее значение составляет 37 %».

Наклонившись, я поднял кристалл.

«Эманация Грозовой Стихии».

Ранг: редкое.

Чистая концентрация природной стихии. Довольно редкий магический и алхимический ингредиент, который можно получить только путём сложного магического ритуала, с применением специальных заготовок».

Виртуальный кошелёк звякнул, а я обнаружил в инвентаре следующие предметы:

«Получено: 12 золотых, 60 серебряных, Кусок волчьей шкуры.».

«Кусок шкуры легендарного предводителя Серой Стаи».

Ранг: редкий.

Эту шкуру никогда не перепутать ни с какой другой, поскольку на густом мехе до сих пор можно увидеть всполохи молниевых разрядов».

Подошедшая Поляна требовательно протянула руку, в которую я беспрекословно вложил камень. Во-первых, я не представлял, что с ним делать, во-вторых, если бы не помощь травницы, весь отряд мог здесь остаться. А в-третьих, совершенно очевидно, что для создания «Эманации Грозовой Стихии», она использовала какую-то свою заготовку, поэтому имеет прав на этот «лут», больше, нежели каждый из нас.

Я обошёл каждую из убитых волчьих туш, собрав с каждой по куску похожей шкуры. Что примечательно, их удалось поднять даже с тех особей, которых упокоил не я. На программный сбой это не похоже. Видимо, достаточно участвовать в рейде на стаю, чтобы иметь возможность сдать

квест. А с другой стороны, от греха подальше, лучше отразить это в отчёте Марковичу.

Пока я занимался «собираательством», мои спутники тем временем приходили в себя, попутно поднимая со снега вещмешки и верхнюю одежду. Не более пяти минут потребовалось, чтобы отряд выстроился в походный порядок и снова двинулся по пути следования.

Я что-то не понял. А что ей ничего не скажут? Да я бы на месте Корта, или Поляны, уже выпорол эту сумасшедшую, которая только что своими действиями чуть было не отправила всех на тот свет. Я-то понятно, возродился бы в Мирте, провалив квест, заработав себе увечного персонажа и слив в ноль весь прогресс. Только вот Ньерк, Корт и все остальные? Они бы уже не возродились никогда! И что, все промолчат?

Видимо, мои эмоции настолько ясно проявились на лице, что Поляна, бросив на меня лишь взгляд, а затем сделала странный знак на пальцах, а в моих ушах раздался её голос, который похоже кроме меня никто не слышал:

- Нелюдь, со своей ученицей я буду разговаривать сама! Тебе не стоит лезть сюда! Ты меня понял?

Мне оставалось только едва уловимо кивнуть.

Заметившая мою пантомиму Лиэль, еле слышно фыркнула и отвернулась. Отряд двинулся дальше, оставив после себя гору игровых трупов и не одного из своих.

Спустя час мы вышли к Урочищу Стража.

Глава 24

Насильственное подчинение разумного с помощью магии крови, неважно с какой целью – тяжчайшее преступление на всей территории Аиталской Империи, карающееся лишением и последующим развеиванием личности подчинившего, или, если ритуал не был доведён до конца, лица, пытавшегося подчинить другого разумного. Преступление не имеет срока давности. (из свода законов «От изначального сотворения Империи Аитала»).

Удача сегодня могла быть на их стороне, если бы не было в приключившемся некоей странности. Знаете, такие странности, которые невозможно пояснить никакими человеческими словами, но они чувствуются интуитивно. Сейчас эта странность говорила ему бросить всё и бежать сломя голову.

Такие, богатые на «улов» дни, Борзун мог перечислить на своих грязных пальцах одной руки, поскольку выживать их банде становилось всё трудней и трудней с каждым днём.

Он знал, что недовольство его людей растёт, прекрасно осознавая, что нужно что-либо менять. Из этой непростой ситуации было только два выхода, ни один из которых Борзуна не устраивал. Усмирить всех недовольных его сил не хватит. Навалятся скопом и пиши пропало. Забьют дубинками как поросёнка. Второй вариант: просто все разбегутся, и хорошо, если его при этом не сдадут охотникам за смягчение наказания.

Сейчас он видел перед собой третий выход.

Эта зима выдалась особенно тяжёлой. Мало того, что банда уменьшилась почти на четверть после охотничьей облавы, от которой удалось уйти только по счастливой случайности, так ещё и нежить в последнее время не даёт покоя. Банда Борзуна только за минувшую седмицу потеряла четверых, двоих из которых порвали твари, а двух сами сожгли, предварительно разрубив.

Этот идиот никому не сказал, что его зацепило, скрыв от всех глубокую царапину, коей его наградила одна из ночных тварей. А на вторую ночь, на первом цикле обращения в такую же тварь, этот молодчик перегрыз горло спящему товарищу. Пока поняли, оттащили да нашинковали на кусочки, новообратившийся успел обглодать тому пол-лица.

А всё начиналось так хорошо...

Тот день, когда его не приняли в Гильдию, Борзун хотел бы забыть, да тогда не дали, а сейчас уже не было смысла, поскольку каждый прожитый день напоминает о растоптанных в пыли мечтах.

Несостоявшийся охотник знал и умел многое, так как его наставник постарался вложить в него всё, что знал сам, считая Борзуна перспективным и способным парнем, что парень неоднократно доказывал, до последнего выкладываясь на тренировках и штудирюя учебную литературу по флоре и фауне Пустоши.

В один из дней, из безопасного учебного рейда, вместо связки наставник – ученик, Борзун вернулся один и без единой раны. Всё Гильдейское отделение Искара стояло на ушах. Переполох был страшный, ибо ни один из наставников, вот уже полсотни лет, никогда не погибал в учебном рейде. Впоследствии, доказать никто ничего не смог, но с этого момента жизнь юноши круто изменилась.

Родной брат его наставника, который был один из членов испытательной комиссии Гильдии, сделал всё, чтобы Борзуну пожизненно отказали в праве не только сдавать испытания на звание Охотника, но и каким-то образом относить себя к охотникам. Это ставило крест на его судьбе, поскольку ничего другого Борзун не умел.

Это было пять лет назад.

Поскольку ни в одной лавке Искара с ним никто не хотел иметь дело, то ему пришлось направить свои стопы в Пригорный, где его практически никто не знал.

В Пригорном, в первой же лавке произошло то, чего он меньше всего ожидал. Его тупо сдали гильдейским, за попытку продажи ценных ингредиентов без Дозвола Гильдии. Впоследствии он узнал, что его описание потрудились передать во все места, где можно было продать свои трофеи. Не нужно быть семи пядей во лбу, чтобы понять, кто за этим стоял, и то, что отныне в Гарконской Пустоши нормальной жизни ему не будет.

Загремев в гильдейские казематы на две декады, где единственными собеседниками были крысы, он первый раз пожалел, что попытался решить дело миром, а не вспорол этому мерзкому лавочнику брюхо. Денег, чтобы заплатить штраф у него не было, поэтому после двадцати полуголодных дней, продрогший, он снова увидел зимнее солнце Гарконской Пустоши.

Поначалу его кормили редкие тихие вылазки в Пустошь, где с трудом, добыв какие-то ингредиенты,

но чаще просто шкуры, он сбывал их через ушлого тюремщика, с которым познакомился в гильдейских застенках.

Постепенно этот «знакомый», начал драть с него дикие проценты, забирая практически всю добычу за бесценок, а Борзун понял – не такой он и хороший знакомый. Но так как выбора особо не было, приходилось, стиснув зубы, пока мириться с таким положением вещей. Жрать-то хочется. Да и жить где-то нужно. И хотя утлый домишко на окраине Пригорного, который он снимал у того же тюремщика, никогда не был пределом его мечтаний, спать на улице – было верным способом если не замёрзнуть насмерть в одну из ночей, то быть обобраным до нитки. Брать-то у него было, особо нечего, кроме старого меча, да потрёпанного вещмешка с нехитрым скарбом, но подвергать себя лишнему риску он считал нецелесообразным.

Понятно, что такие неравные «торгово-рыночные» отношения не могли долго продолжаться, поэтому в один момент терпение Борзуна просто лопнуло, и в разгар вспыхнувшей ссоры он по самую гарду вбил фут холодной стали тюремщику в рот, пригвоздив того к тёмной дощатой стене съёмного дома отобраным у него же кинжалом.

Полыхнувший огнём старый дом, собравшиеся зеваки даже не стали тушить, поскольку стоявшее особняком строение, ничего поджечь не могло, а просто так суетиться – ищи дураков. Когда остывшее пепелище обшарили и нашли обгоревшее тело, то личность трупа с дырой в голове была установлена за три часа, а поправивший своё материальное положение Борзун, как потом выяснилось, смог посетить несколько лавок и неторопливо собрать припасов со всем необходимым для похода, преспокойно покинув Пригорный через главные ворота, растворившись в наступающих сумерках, пока зеваки тёрли языками, пялясь на пожарище.

С тех пор прошло четыре года. Сменилось многое. Борзуну удалось собрать команду таких же недовольных существующим порядком отщепенцев общества, как и он сам. Кто бежал от долгов, бросив на откуп семью с детьми, или любовницу, кто в кабацкой драке, ненароком пришибив оппонента, делал ноги в Пустошь, справедливо рассудив, что лучше смерть от когтей тварей, нежели каторга гномов Пригорья, куда власти предпочитали продавать всех, серьёзно преступивших закон. А кто просто бунтовал, ради самого бунта. Этого сословия всегда хватало во все времена.

Потратив много сил на организацию структуры этой своеобразной преступной ячейки, Борзун старался держать вожжи управления в своих руках, изначально объявив себя атаманом, предварительно прирезав на дуэлях пяток недовольных, пытавшихся оспорить его лидерство в банде. После наглядной демонстрации силы, желающих власти значительно поубавилось, а сам Борзун приобрёл значительный авторитет, позволивший и дальше диктовать своё видение ситуации.

И вот теперь, главарь увядающей банды видел перед собой двух девушек, вероятно, являющихся послушницами какого-то ордена, которых в последнее время развелось множество, начиная от жриц Миардель, заканчивая приверженками Суоны, судя по их плащам белого цвета.

- А куда такие красивые кьянмисс направились одни? – нахально спросил один из заводил, напоказ «финтону» в руках кинжалом. – Не желаете скрасить вечерок в нашей компании?

- С Вашего позволения, мы бы продолжили свой путь, – ближняя девушка ответила тихим голосом, теребя рукава дорогой накидки.

Компания, обступившая девушек, громко расхохоталась.

- А кто же вам позволит, милые, самостоятельно разгуливать по Пустоши, без сопровождения мужчин? – нахальный голос не унимался.

- Просим прощения, инмессеры, но мы сами решим, что нам делать! – девушка шагнула по направлению к Борзуну, каким-то непостижимым образом опознав в нём главного. – Позвольте нам продолжить наш путь.

Борзун не успел сказать: «Да! Катитесь, будьте вы обласканы демонами!», как его сподвижник совершил ошибку всей своей жизни.

Схватив девушку за край белого одеяния, он попытался дёрнуть, сбив точку опоры, опрокинув, как беззащитную жертву, потащить за собой. Каково было его удивление, когда та рука, которой он схватил девушку, начала чернеть, а затем осыпаться невесомыми хлопьями чёрного цвета, пачкая снег.

- Вы сделали свой выбор, – бесцветным голосом произнесла девушка. – Ты, – она небрежно ткнула пальчиком в мужчину.

Крик ужаса неудавшегося ловеласа вогнал банду в ступор, а то, что за ним последовало наверняка

будет сниться Борзуну в самых страшных кошмарах, если он сегодня останется жив.

Потерявший конечность стал прямо на глазах покрываться волдырями, которые тут же лопались от переполнявшего их гноя. Смуглая кожа чернела и начала отваливаться струпьями. Спустя несколько мгновений у ног девушки остался лежать тихо хрипящий, сочащийся крововой сукровицей мешок, бывший недавно молодым здоровым мужчиной. От тошнотно-сладковатого запаха сгнившего тела, Борзуна вырвало. Судя по звукам, не его одного.

- Это демоницы! Спаса... – истошный крик, давший в конце «петуха», прервался тихим всхлипом, а страшная девушка в белой хламиде уже метнулась к следующему разбойнику, оставив за собой валяющееся тело с разорванным горлом.

Кровавые плети ведьм собирали свою кошмарную жатву, проходя сквозь растерявших всю свою храбрость людей, как нож сквозь масло, рассекая плоть без оглядки на то, облачена ли она в доспех, или оголена. Да и какие доспехи могут быть у этого отребья? Латаная кольчуга у каждого пятого да наручи – вот их единственная защита. Из двадцати трёх человек спастись не удалось никому. Методично, будто, выполняя рутинную скучную работу, две девушки в белых одеяниях вырезали визжащее и разбегающееся, как свиньи, человеческое стадо меньше, чем за две минуты.

Равнодушно оглядев поле боя, одна из девушек медленно подошла к сжавшемуся комком мужчине, который прикрыл голову руками и мелко дрожал.

- Встань, - в голосе явственно лязгнули металлические нотки.

Только со второй попытки он смог подняться, но его подрагивающие колени грозили снова подломиться, уронив тело на снег.

- П-п-пощадите к-к-къянмис-с, - стучавшие зубы Борзуна мешали ему говорить, но ведьма его поняла. – Во им-м-мя Дв-в-вуед-диного! – последняя фраза далась ему с трудом.

Девушка в белом весело расхохоталась, глядя на разбойника, по щекам которого текли слёзы:

- Ты поздно вспомнил своего бога.

Взяв мужчину за подбородок, она подняла его голову, которую тот вперил в землю, боясь взглянуть на девушку и впилая взглядом в глаза.

- А ты знаешь, что ждёт после смерти тех, кто предал доверившегося тебе человека? – от следующей фразы Борзун похолодел, ибо понял...

Не в силах отвести взгляд от колдовских омутов, мужчина думал только лишь о том, чтобы подальше оказаться от этих девушек. Лучше оказаться среди исчадий Нижнего Плана, будет намного безопасней.

Разбойник не знал, что она увидела в его глазах и почему оставила в живых. Он будто в могилу заглянул, из которой дохнуло такой жутью...

Настолько страшно ему не было никогда в жизни. Кровь во всех сосудах будто разом вскипятили, а затем резко заморозили. Проклятая ведьма прямо когтями вырезала у него на груди богомерзкие знаки, а он не мог пошевелить даже пальцем. Он не мог произнести ни звука, каждый раз бессильно сотрясаясь от нестерпимой боли, когда эта тварь резала бритвенным когтем кожу у него на груди.

Когда ведьма закончила пытку, к нему разом вернулась подвижность, заставив скрутить все мышцы в теле безумной судорогой.

Гарконскую Пустошь разорвал полный боли крик, в котором не осталось ничего человеческого.

Валяющиеся повсюду фрагменты тел его бывших сообщников будто обрели собственную жизнь. Они начали сползаться в один огромный ком перед второй ведьмой, а затем с хлюпаньем из этого кровавого теста начало формироваться тело будущего монстра.

Разбойника снова вырвало.

С противным хрустом ломались человеческие кости, тут же срастаясь в новый огромный скелет, который на его глазах с влажным шелестом обрастал мёртвой плотью. Вот уже можно увидеть почти сформировавшуюся маленькую головку с хищной пастью, усеянную острыми мелкими клыками и жуткими сочащимися гноем жвалами. Рёбра, недавно бывшие человеческими, теперь причудливо переплелись, образовав подобие каркаса, опоясывающего широкое тело монстра.

Тварь подняла брюхо над землёй и замерла изваянием, пока девушка обходила её по кругу, цокая языком от восхищения.

- В этот раз ты превзошла себя, Хильсена! Нет, правда! Я восхищена!

- Нужно торопиться, - тихий шипящий голос второй ведьмы был еле слышен и напоминал голос очень простуженного человека.

- Что находится там? – обратилась к Борзуну девушка, указав рукой куда-то на юго-восток.

- В той стороне Искар, к-кьянмисс.

- Отлично. Веди, - потеряв к нему интерес, она набросила на голову капюшон белого балахона, на котором почему-то после побоища ей учинённого, не осталось ни единой капли крови.

Девушки двинулись следом за сотворённым кадавром, который проворно засеменил восьмью лапами, возглавляя процессию. Ни одна из них даже не посмотрела на разбойника, который понуро, дрожа от налетающих порывов пронизывающего ветра, поплёлся вслед за этим страшным караваном, с трудом переставляя непослушные ноги...

* * *

У меня просто захватило дух...

Это было самое монументальное природно-рукотворное сооружение, которое я видел в «Даяне». Высокая одиноко возвышавшаяся скала, превращённая в незапамятные времена неизвестными зодчими в сторожевой оплот, внушала трепет.

Кто или что, будто огромным скальпелем, небрежно срезал всё лишнее снаружи, придав скале вид многогранной башни, а затем филигранно выплавил окна бойницы, сделал вход и закрыл его огромными цельнометаллическими воротами из неизвестного металла, подогнав их по проёму, не оставив и намёка на зазоры.

Вокруг скалы-башни раскинулась огромная гладкая площадка метров ста в радиусе.

Нагнувшись я даже попытался поколупать ногтем странный материал, похожий на тёмное матовое стекло, но ноготь лишь бессильно скользнул по поверхности. Что примечательно, как только мы ступили на этот своеобразный пьедестал, завывающий ветер исчез, как по мановению волшебной палочки. Стало тихо и, кажется, теплей. Странное место, странная башня, но тревоги, почему-то не ощущалось. Наоборот, напряжение, свернувшееся за последние часы в груди тугим комком, постепенно начало отпускать, распрямляясь и даря лёгкий намёк на умиротворение.

Отряд расположился почти у самого основания башни, сбросив с плеч весь походный скарб.

- Я бы действительно советовал тебе прогуляться вокруг Башни, - как подошёл Корт, я не услышал. - Уверен, тебе понравится! – и глядя на то, как я недоверчиво поднял бровь, примирительно добавил, улыбнувшись, - без подвоха, нелюдь.

- Меня зовут Мегавайт, - я беззлобно огрызнулся.

А, собственно, почему бы и нет? Решив последовать совету Мастера Боя, отправился в обход башни. Его напутствие меня слегка заинтересовало, поэтому сделав знак Беис, чтоб она оставалась с отрядом, направился на променад.

- Только с площадки не сходи. Пока ты у Башни, тебе ничего не грозит! – донеслось в спину.

Да вы меня с этой площадки ещё попробуйте скovyрнуть, чтобы заставить добровольно вернуться в Пустошь, раньше завтрашнего утра. Ищите дурачков в другом месте.

Спустя десять минут лицемерия скальной поверхности башни, я понял, что Корт имел в виду.

Вот это я точно не ожидал здесь увидеть. Но, демоны, как же я рад!

Глава 25

Круг Возрождения невозможно сломать, захватить, переместить или продать. Любой Круг Возрождения - свободная от любых нападений территория, в пределах которой Игроку никто не сможет причинить вред. Круг Возрождения закрыт для любых NPC и игровых монстров. В Круге Возрождения невозможно совершить убийство или самоубийство. В Круг Возрождения нельзя войти, если вы находитесь в режиме «Бой». В пределах Круга запрещены любые виды телепортации за исключением одной игровой особенности. Игрок, непрерывно находящийся на Круге Возрождения более двенадцати часов, случайно переносится на любой другой Круг, но неизменно в пределах этой локации. (из Википедии «Даяны I»).

Служебная записка куратору проекта:

В результате проверки выявлено, что причиной самостоятельного перезапуска протокола обновления локации #24365 (Гарконская пустошь) стало нарушение в работе следующих ИскИнов:

- ИИ G-TAR08

- ИИ G-MRD03

Имело место самостоятельное изменение исходного кода, что привело к выполнению этими модулями не предусмотренных системой алгоритмов.

Резолюция куратора:

В течение 72 часов провести рефакторинг исходного кода модулей ИИ G-TAR08 и ИИ G-MRD03. При необходимости - полностью заменить модули. По выполнению - доклад в любое время суток.

Служебная записка куратору проекта:

Устранение сбоя не представляется возможным, поскольку раскапсулировавшиеся модули уже прочно интегрировались с основным ядром «Даяны I».

Изменение создавшейся ситуации возможно только игровыми методами.

- Валера, родненький, а если мы просто удалим к чертям собачьим эту Пустошь? А? Сотрём, как будто её никогда и не было! Так же можно сделать? Да? - взволнованный голос Леонида Марковича вопрошал с такой дикой надеждой, что сидевший перед ним парень не знал, куда себя деть от невозможности дать положительный ответ.

- Это исключено! Вы что? У нас же именно на эту локацию завязана сублокация основного квестстартера обновления один ноль один. Это «Пасть Леты» с единственным свободным храмом, который по условиям квеста должны посвятить Хаосу... - молодой парнишка поправил очки на переносице. - Вернее, должны были посвятить.

- Кто вообще додумался квестстартер привязать к «багованной» локации? Вы там совсем обленились, что ли?

- Простите, - парень замялся, - это же было ваше распоряжение. Тогда же был «дедлайн» и вы...

- Вашу ж мать! Ну вот какого хрена? И что делать? - руководитель отдела даже не стал дослушивать.

- Простите?

- Простите да простите! - передразнил его Маркович, а затем вздохнул и устало махнул рукой. - Ты лучше скажи, мы сейчас что-то можем сделать?

Последующая пауза была красноречивей любых слов.

Не дождавшись ответа, руководитель отдела бездумно смотрел на стену, с висевшей на ней «Алёнушкой» Васнецова. Сейчас ему очень хотелось, как этой Алёнушке обхватить себя руками, а затем, налкавшись из лужи чего-нибудь покрепче, как Иванушка, утопиться в том омуте к чертям собачьим.

- Слушай. У нас же есть полтора месяца до обновления. За это время он может захватить другой храм, выбравшись с этой локации. Есть возможность помочь ему игровыми методами? - он вскинулся, осенённый новой идеей.

- Боюсь, что это невозможно! – парень с сожалением покачал головой.

- Вы что, не понимаете?! Он должен захватить другой храм! – припечатал руководитель отдела тестирования.

- Белевский! Как же ты мне, сука, дорог! – выдохнул он после того, как за программистом закрылась дверь. – Ну вот как можно было отдать храм?

Маркович понимал, что парень ни в чём не виноват, что сбой мог произойти с абсолютно любым взятым на работу «бетой».

Разболевшаяся от нервов голова немилосердно раскалывалась и судорожно искала выход из этой паршивой ситуации, но раздражение на фамилию «Белевский», от этого никуда не исчезло.

* * *

А я, тем временем, даже не подозревал о классовой ненависти руководителя отдела тестирования Леонида Марковича к меценатам, вроде меня. Вместо этого я стоял и с глупой улыбкой смотрел на Круг Возрождения, не зная, куда себя деть от переполнявшего меня восторга.

Когда импульс от зрительных органов дошёл до мозга, а я понял, что именно я перед собой вижу – прям гора с плеч упала. Постоянные установки «не подставляться» и «ни в коем случае не сдохнуть» только что утратили свою актуальность.

«Желаете привязать точку возрождения к «Урочище Стража, локация Гарконская Пустошь?».

Да / Нет?».

Ну, конечно же, да.

Подсознательно, увидев круг, я ожидал всё что угодно и совсем не удивился, если бы перед глазами выскочила надпись, типа: «Вы не можете привязать точку возрождения» или «Круг возрождения неисправен». Да что там привязка. Я бы не удивился, если круг возрождения обзавёлся двумя куриными лапами и начал бы улепётывать от меня.

От Бога Гадостей можно ожидать чего угодно. А сейчас, когда к нему, судя по «логам» подключился весь божественный пантеон, то гадости неминуемо умножатся.

Но сегодня «Даяна» была на моей стороне и никаких неприятностей не последовало, чему я был несказанно рад.

Прикинув, что, обходя башню, я прошёл примерно половину, поэтому здраво рассудив, что там, откуда я пришёл, я уже был, а туда, куда я не ходил – идти намного интересней, нежели созерцать то, что я уже видел, поэтому продолжил обход.

Признаюсь, я хотел найти что-либо необычное, поскольку, по моему представлению, именно в таких игровых зонах, разработчики и должны прятать всякие секреты. Видимо, не стоит и говорить, что ничего загадочного, кроме каменной башни со стенами без единой трещинки и той же самой стеклянной поверхности, я не нашёл?

Вдоволь наискавшись «секретов», я вышел к своему отряду, которые уже готовились ко сну. Гоблинша что-то объясняла жестами Немому, а тот в ответ согласно кивал. Похоже, эта парочка хорошо друг друга понимала. Она продолжает меня удивлять с каждым днём своими талантами.

- Караул выставлять нет нужды. Нам здесь ничего не угрожает, - Корт, пробежав по всему отряду глазами, он чуть дольше задержал его на Лиэль, которая делала вид, что она, вообще, сервант и всячески избегала смотреть на членов отряда.

Делаю вывод, что какую-то воспитательную беседу с ней всё-таки провели, поскольку от её спеси не осталось и следа, а она теперь больше не напоминала норовистую кобылу. Скорее присмирившую деревенскую лошадку.

Ну вот и хорошо, а то это уже порядком начинало раздражать. И демоны бы с ним на её недовольство. Меня гораздо больше беспокоил неуправляемый элемент в отряде со встроенным генератором случайных действий, который своими эгоистическими решениями может свести в могилу всех.

- Корт, во сколько мы выдвигаемся? – я решил избавить себя от сомнительного удовольствия ночёвки в Пустоши.

- С восходом снимаемся и до вечера должны выйти к той избушке, где ты с медведем воевал, - Корт укутался в тёплый плащ, расположившись прямо на площадке. – Ты нашёл, что искал? – и, увидев

мой кивок, он поплотней закутался в плащ и закрыл глаза.

Я успел заметить удивлённо вскинутые брови блондинки, когда она услышала о медведе. Постаравшись, чтобы на моём лице не дрогнул ни один мускул, я всеми силами держал на лице равнодушное выражение, будто я этих медведей каждое утро перед завтраком пачками крошу, и нажав заветную кнопку, вывалился в реал.

«Выход».

* * *

За окнами квартиры ночь вступала в свои права, практически полностью погрузив комнату во мрак.

Мигающая синими огнями капсула напоминала космический звездолёт, который приземлился на полу моей квартиры, да так и остался здесь стоять, брошенный владельцами по неведомой причине.

Спать не хотелось совсем. Я не знаю, что происходит с моим телом в капсуле, и какими веществами она его накачивает в то время, когда мой разум находится в «Даяне», но чувствовал я себя просто преотлично.

Решив посвятить время получению новой игровой информации, я проторчал в ноутбуке несколько часов, но ничего принципиально нового не обнаружил, кроме того, что уже было известно. Та общая информация, с которой я ознакомился ранее, больше никем не пополнялась. Не было новых тем, комментариев, обсуждений, да и немудрено. Я, судя по всему, один дурачок из всего сонма игроков, который сейчас тратит своё время на «побороть трудности» этой идиотской локации, в которой только моржей не хватает для абсолютного счастья.

Я обратил внимание, что «гайды» по другим локациям были довольно информативными, вплоть до редких квестов. Даже на предмет: «Куда сдавать чешую с Бронтогнева» и «Почему алхимик в Каланоре не выдаёт квесты?», были подробные ответы. Гарконская Пустошь? Пусто.

Поймав себя на мысли, что уже просто бездумно просматриваю игровой форум, я закрыл ноутбук и, заведя будильник, завалился спать, даже не потрудившись раздеться.

* * *

Когда я вошёл в игру, все были собраны, за исключением моей гоблинши, которая всё никак не могла свернуть спальную скатку, постоянно норовившую размотаться, несмотря на титанические усилия Беис по её укрощению. Упёршись коленями, бормоча себе под нос ругательства, она безуспешно пыталась поплотней утрамбовать непослушный рулон.

- Могли бы и помочь, - вместо приветствия с укоризной посмотрев на спутников, я помог увязать скатку. - Сама прикрепишь к мешку?

- Да мне чуть-чуть оставалось. Я почти уже, - шмыгнув носом, Беис виновато посмотрела на меня.

Судя по всему, дело было не в нежелании помочь, а в том, что весь отряд с плохо скрываемыми усмешками наблюдал за тщетными потугами коротышки, которые, честно признаться, выглядели довольно комично.

- Готовы? Тогда поехали! - Корт первым двинулся в сторону вдалеке виднеющегося леса, который я даже не заметил вчера.

Угу. Мы подумали, и я решил. Но вслух, разумеется, ничего говорить не стал.

Как только мы отошли от Урочища, сразу попали в привычный холод, отличный от «микроклимата» каменной башни, куда не то, что ветер - ни одна снежинка не залетела. Ноги увязали в заметно подросших за ночь сугробах, а усилившийся ветер уже начинал бесить, бросая горстями острую крупу в лицо.

«На вашу группу наложен Рунный Щит.

Защита +32

Выносливость +10

Сила +27

Время действия: 30 мин».

Интересное действие у этого благословения. По виртуальному телу, как будто пробегает волна бодрости, приятно покалывая нервные окончания и создаётся такое впечатление, что ты и правда

становишься сильнее и выносливей. Почему-то такие ощущения только от накладываемых «благ», поскольку, надевая экипировку, которая по идее тоже должна поднимать «статы», такого воздействия не ощущалось.

Привычный походный порядок нарушала только Лиэль, которая сегодня шла замыкающей, проигнорировав внимательный взгляд нашего командира. Всем остальным членам отряда было, похоже, глубоко плевать на перестановку в походном порядке.

По моим прикидкам время приближалось к обеду, когда Корт скомандовал короткий привал. Недолгий отдых, во время которого можно вытянуть гудящие ноги, подтянуть лямки сползающего вещмешка и просто перевести дух.

В этом плане у нас, игроков, было серьёзное преимущество, поскольку у нас имеется инвентарь, а значит не нужно таскать за плечами различные тяжести и поправлять норовящие постоянно сползти лямки рюкзака или оправлять экипировку, которая изначально сохраняла свою форму, руководствуясь игровыми условностями, и имела свой запас прочности, выражающийся только лишь в цифровом эквиваленте.

- Корт! – Ньерк обратил на себя внимание мастера боя, после чего указал глазами ему за спину.

Вышедшая к нашей стоянке тварь заставила меня непроизвольно призвать «крысы». Размером с крупного кабана, усеянная иглами на спине, она напоминала дикобраза - переростка, у которого в родственниках значилась коза. Никаких больше ассоциаций венчавшие его голову рога не вызывали. Козо-кабан, впрочем, не проявлял никакой агрессии, усевшись на снег и уставившись на нас большими влажными глазами. Иглы на его спине встопорчились, в затем снова приняли своё первоначальное положение, сложившись с мягким шелестом.

Я посмотрел на досадливо поморщившихся спутников, не понимая, чем вызвана такая реакция на низкоуровневого «моба», с которым справлюсь даже и я, если хорошо постараться.

«Рибус. 25 уровень»

Класс: обычный».

- Это рибус. Сам по себе не опасен и никогда не нападает даже на более слабого. Труслив. Очень быстро бегают, несмотря на его короткие ноги. В случае опасности просто сворачивается в шар. Питается определёнными видами съедобных кореньев. Агрессию проявляет только при защите потомства. Очень любопытен, - пояснил Ньерк.

- Занятная зверушка. А почему мы тогда так спешим? – я не смог сдержать ехидства, заметив, что все участники похода резко «засобирались». – Он же травоядный.

- Сейчас поймёшь, - ухмыльнулся Ньерк, а в мою голову стали закрадываться нехорошие подозрения.

- Всё! Двигаемся дальше! – Корт скомандовал и натянул маску на нижнюю половину лица.

Стоп. Маску? Я с удивлением заметил, что маски были надеты у всех. Кроме меня и Беис. И тут я всё понял.

Удушливая вонь, донёсшаяся до моего тонкого обоняния, заставила заслезиться глаза. Твою же мать, это что за труп коровы в июньский день?

«Прокол Мглы».

Демоны с ним, этим трёхчасовым откатом умения. Глоток свежего воздуха – как же это прекрасно. Шагнув подальше, я оказался метров за десять, но и сюда порывистый ветер доносил смрад, заставляющий желудок подкатывать к горлу.

- Ну как? Понял, - Ньерк был в маске, но глядя на его глаза, я знал, что он сейчас весело скалится.

- Понял, - буркнул я, - предупредить нельзя было?

- Я и предупредил.

- Слушай, а почему эта коза за нами тащится? – увидев, что рибус держит между нами дистанцию, но трусит за нашим отрядом, я забеспокоился.

- Они всегда так делают. Рибусы до ужаса любопытны! Так и будет идти за нами, пока ему самому не надоест.

- Демоны, - блин, и мне это нюхать, пока этому козо-дикобразу не надоест. – Просто прелестно! А

почему его просто не убить?

- А ты попробуй.

- А что не так? – я закономерно насторожился, услышав этот обманчиво ласковый тон.

- А дело в том, что рибус совершенно免疫 к магии. Убивать его нужно только своими ручками. Это, конечно, при условии, что ты его догонишь. А пока ты будешь за ним гоняться, он такой визг поднимет, что сюда через полчаса вся Гарконская Пустошь примчится.

- Угроздило же вляпаться!

- Но есть и другая сторона монеты! Пока рибус тащится за нами, большинство тварей просто к нам не подойдут, поскольку обоняние у них намного превосходит моё или твоё. Это плюс. Так что есть большая вероятность, что до начала Сумеречного Леса мы доберёмся без приключений.

- До начала? А потом? – я зацепился за оговорку.

- А потом как повезёт, - тон Ньерка отбивал желание продолжать дальнейшие расспросы.

Меняхватило буквально на пару минут.

- Ньерк, а у тебя нет ещё одной маски? – затем заметив гоблиншу, которая одной рукой закрыла широкий нос, а второй - волочила за собой тяжеленый топор, оставлявший в снегу узкую борозду, поправился. – Две маски.

- Неа, - беззаботно отвечивал «скрытник».

Беспомощно посмотрев вокруг, увидел, что Немой подзывает меня жестом.

- Саргин, у тебя есть маски? Ух ты, спасибо, - попытавшись взять два протянутых мне тряпичных прямоугольника, я удивился, когда Немой отдернул руку, а на второй вытянул указательный палец.

- Одну? Мне две нужно! – маски снова убрали, как только я попытался их забрать. – Блин, да я не понимаю!

- Дай ему один золотой, - Корт с улыбкой пояснил значение жеста следопыта.

- Чего? Золотой за два куска тряпки? Саргин, ты белены объелся? – моему возмущению не было предела.

Немой пожал плечами и ускорил шаг. Маски из его рук исчезли, проворно переключав в карман его бушлата.

Подумать только! Золотой за маски. Возмутительно!

Демоны, ну и вонища!

- Саргин, подожди. Я согласен!

Глава 26

Когда силами объединённых Девяти Кланов удалось отбить Храм Двалина от мерзких хаоситов, которые подлостью и предательством под покровом ночи явились, презрев мирный договор, между Свободными Кланами гномов и Кланом Мглы, тогда явился сам Двалин пред очи детей своих и повелел воздвигнуть вокруг Храма неприступную твердыню, дабы более никто не осквернял Место силы Его, чтобы более никогда подгорный народ не терял своих детей в Месте силы Его. Так появилась Цитадель Клана Стали. (из старой рукописи, написанной почтенным гномом Фалином сыном Трорина из Клана Стали).

Когда я на второй день игры попал в Мирт, мне очень не нравились волки, чуть не схарчившие меня под воротами посёлка. Когда я упал в Пасть Леты и только лишь по счастливой случайности оттуда удалось выбраться - я ненавидел гоблинов. О да, этим маленьким зеленокожим уродцам, которых я ненавижу больше, чем вождь мирового пролетариата ненавидел буржуазию, я всегда предоставлю счёт на оплату. Теперь у меня выработалась классовая ненависть ещё к одним премерзким существам.

Это - рибусы, чтоб им в болото провалиться!

Не знаю, что за сквозняк гулял в голове у этой клячи и чем она руководствовалась, но за нами рибус тащилась до самой кромки Сумеречного леса с настолько преданными глазами, будто мы ему дом построили. Если бы эта интоксикационная скотина ещё полезла со всеми обниматься на прощанье, я бы уже не удивился. Наверняка, стоя перед лесным массивом и смотря нам вслед с грустной мордой, этот ишак гарконский размышлял: «А, может, и дальше с ними пойти? Вон какая компания дружная и хорошая!».

В один момент стало понятно, что маска уже не спасает, несмотря на вшитые в неё особые травы, отбивающие, по словам Ньерка, даже смрад мертвечины. Но похоже, что рибус об этом даже не догадывался.

Запах этого рогатого скунса я настолько запомнил, что заведи меня сейчас с завязанными глазами в морг, где пьяный патологоанатом забыл на столе тело какого-то бедняги, пролежавшее пару-тройку дней, я лишь удивлённо спрошу, не снимая повязки: «Ого, а где вы рибуса взяли?».

И вот мы наконец-то ввалились под сень Сумеречного Леса с радостью смотря на удаляющийся силуэт рибуса, и я вздохнул с облегчением, маски пока, впрочем, не снимая.

- Саргин проверь, - тихий голос Корта дал понять, что расслабляться пока не время.

Немой отошёл от нас на пяток метров и приложив руки к земле застыл на добрых две минуты, полностью отрешившись. Всё это время мы молча стояли, не забывая осматриваться по сторонам. Вот он поднялся, встряхнул ладонями, с которых на землю сорвалось несколько тусклых искорок, и парой замысловатых жестов доложил Карту обстановку.

- Значит так. Привал десять минут. Не шумим. Ведём себя, как мыши. Лиэль, Беис и ты - нелюдь! Вас это в первую очередь касается. Отложите свои фокусы на потом.

- Да какие, вообще, фокусы у меня могут быть с ним? - вспыхнула девушка. - Он вообще...

- Дара, ты забываешься! - спокойная, но веская фраза Поляны, от которой явно повеяло угрозой, моментально заставила Лиэль закрыть рот.

- Всё всем понятно? - охотник будто не заметил ничего. - Вот и славно! - он повернулся к остальным.

Вдруг Поляна застыла, встревоженно глянув в сторону Пустоши, а затем обречённо прикрыв глаза вдруг витиевато выругалась.

- Поляна?

- Они уже в Пустоши! - выдохнула травница. - Мы не успеваем! - затем посмотрев на Лиэль, которая пребывала в лёгком ступоре, скомандовала. - Сейчас будешь мне помогать!

Сбросив тёплый плащ прямо на снег, скомандовала девушке:

- С моего вещмешка давай свёрток, который на дне рюкзака. И достань Пламень. Пошевеливайся.

- Сколько у нас есть времени? - мрачно осведомился Корт, наблюдая, как Лиэль в спешном порядке выкладывает всё из вещмешка.

- Часов шесть - семь, не больше. Они слишком быстро двигаются!

- Но каким образом? – удивился обычно отмалчивающийся Серк.

- Лучше тебе этого не знать, охотник! – нахмурилась травница.

Развернув прямо на земле поданный девушкой свёрток, в котором оказался, судя по виду, какой-то походный набор алхимика, Поляна произнесла:

- Мне нужна ваша кровь!

Происходящее мне не нравилось всё больше и больше.

- Может, вы объясните, что происходит? – я вздрогнул, когда травница подняла на меня глаза, в глубине которых разгорались багровые искорки.

- А происходит то, что если мы не поторопимся, то нас догонят очень нехорошие кьянмис. И я готова поклясться чем угодно, что никому не понравится, что она нам скажут и с чем пожалуют. Руку, быстро, – рывкнула она, и схватив меня за ладонь, ловко проколола палец толстой иглой.

«Получен урон -5 HP».

Собрав несколько капель в маленькую пробирку, скомандовала:

- Следующий!

Собрав таким образом семь пузырьков, вопросительно посмотрела на мелко дрожащую Беис, которая, глядя на всю эту процедуру, пыталась шагжок за шагком, пока не упёрлась спиной в меня.

- Беис? – удивилась Поляна.

- Не хочу. Нет! – взвизгнула посеревшая гоблинша.

Похоже у неё сейчас начнётся истерика. Кто бы мог подумать, что Целитель боится крови.

- Беис, ты чего. Это совсем не больно.

Гоблинша яростно замотала головой и умоляюще посмотрела на меня.

- Может не нужно, Поляна? – я показал глазами на вцепившуюся в мою ногу Беис, как в спасательный круг. – Видишь, она дрожит вся.

Смерив продолжительным взглядом гоблиншу, у которой уже от страха стучали зубы, она махнула рукой:

- Ладно, этого, думаю будет достаточно.

Тем временем Лиэль расчистила от снега пятачок земли около метра в диаметре и установила в центр странный кристалл.

- Всё готово, киара!

Травница достала из свёртка специальные подставки, в которые вставила пробирки с кровью, расставив их вокруг кристалла, который по-видимому и был тем самым Пламенем.

- Теперь все отойдите. Лиэль, девочка, мне нужна твоя помощь. Готова?

Та кивнула.

- Всё будет хорошо, просто доверься мне, – успокаивающе произнесла травница, взяв девушку за руку.

Я не знаю, как происходит реализация магических ритуалов у игроков, но у НПС это было впечатляюще и одновременно страшно, поскольку я всё это ощущал буквально всем нутром. Воздух вокруг нас наэлектризовался, заставив мурашки табунами носиться по коже, стоило Поляне начать ритуал.

Пламень вспыхнул молочным светом, озарив хмурые усталые лица нашего небольшого отряда. Травница гортанным голосом, затянула мелодичный речитатив, изредка перемешивающийся хрипящими звуками, а затем крепко сжав в кулаке кинжал над Пламенем, резко выдернула, так и не разжав ладонь.

Первые капли крови, упав на кристалл, зашипели и к нам донёсся запах подгоревшего мяса.

- Гхырхов клак! – потрясённо прошептал рядом Серк, – это же...

- Тихо, - шикнул Корт.

Со всех подставок одновременно начали вытягиваться тоненькие струйки кровавой дымки, постепенно закручиваясь в огромный диск над центром Пламени.

Речитатив перерос в короткие рубленые фразы, внезапно переходя в самых неожиданных местах на пение, снова сменяясь гортанным хрипом.

Круг наливался краснотой, постепенно набирая обороты. Я только моргнул, но всё равно пропустил момент, когда багровый диск разделился на семь светящихся смерчей, кругом рассредоточившись вокруг Пламени. Воздух басовито загудел, а затем яркая вспышка лишила всех зрения.

Проморгавшись через десяток секунд, я не смог сдержать изумлённого вздоха.

- Ну ни хрена ж себе спецэффекты!

Вокруг рассыпавшегося кристалла стояло семь фигур. Семь наших двойников, которых невозможно было отличить от оригиналов, которые во все глаза сейчас пялились на это чудо.

- О Боги! – Ньерк был солидарен с братом.

Мне кажется, если бы Немой мог говорить, то он бы тоже сейчас от души выматерился, о чём свидетельствовала его отвисшая челюсть.

- Как долго они проживут? – ну кто бы сомневался, что самым невозмутимым из нас окажется Мастер Боя, который проворно подскочил к Поляне и с помощью Лиэль помог ей подняться с земли.

- Если я правильно всё рассчитала, то до утра, - Поляна тяжело вздохнула. – Корт, оставьте нас с Лиэль, пожалуйста, наедине. Нам нужно четверть часа и можно продолжать путь. Ночёвка, как ты понял, отменятся.

Ну, вообще, отлично! Ещё и ночью идти! Всё как я люблю!

- Девочка, поделишься силой? – к нам донёлся тихий уставший голос травницы.

- Что я должна делать?

- Я сама всё сделаю.

Спустя четверть часа наш отряд продолжил свой путь, а двойники ушли обратно в Пустошь.

* * *

Борзун трясся от холода и от страха, моля Двуетидного, чтобы этот кошмар поскорей закончился. Сидя на этом жутком гомункуле, больше всего напоминавшего огромного паука и проворно перебирающего лапами по Пустоши, разбойник сначала беспрестанно шептал молитвы себе под нос, пока одна из ведьм не повернулась и не пообещала оторвать ему язык, который тут же его заставить сожрать, во что он тут же безоговорочно поверил после всего что видел.

В один момент ведьмы решили, что передвигаться на своих двоих – занятие утомительное, поэтому приняли решение продолжить путь на спине сотворённого исчадия.

После того как эта тварь умудрилась на его глазах сожрать по пути ледяного варана, существо свирепое и очень опасное в своей стремительности, Борзун понял – его никто не спасёт. Теплившаяся где-то внутри надежда на лёгкую смерть, пусть даже от когтей обитателей Пустоши, бесследно растворилась, когда гомункул, стремительно метнувшись к противнику, вцепился тому в шею, полностью парализовав варана, а затем просто и без затей перебил ему хребет и сожрал.

С каждым поглощённым обитателем пустоши паук видоизменялся, покрываясь хитиновой чешуёй и отрачивая когти на концах лап. Борзун видел, что тварь стала сильнее, быстрее и опасней, и если случись сейчас схватка с прославленным хирдом гномов из Цитадели Клана Стали, или усиленным отрядом мастеров-охотников Пустоши, то на их победу он бы и дохлой крысы не поставил. Таких жутких созданий разбойник ещё не встречал.

Показавшаяся впереди тёмная гладь широкой реки, которая и не думала замерзать, несмотря на крепкий мороз, заставила ведьму злобно зашипеть:

- Ты же сказал впереди Искар!

Скрюченными от судороги пальцами он пытался выцарапать вдруг вспыхнувший дикой болью знак у него на груди. В вырезанные раны будто плеснули раскалённым металлом. Борзун страшно

закричал, срывая горло. Свалившись с гомункула, он валялся во земле, от дикой всепоглощающей боли, раздирая до крови кожу на своей груди.

- Довольно, Хильсена. Он уже всё понял, - произнесла вторая ведьма, смотря на него с интересом. - Правда? Ты же всё понял, разбойник?

Боль ушла, но Борзун продолжало сотрясать в рыданиях.

- Да, кьянмис, - торопливо всхлипнул разбойник, из опасения, что пытка сейчас возобновится, - я всё понял, - он быстро-быстро закивал головой, будто сомневался, что его услышали.

- Ну? - она вопросительно подняла бровь. - Что ты нам скажешь?

- Там, правда, Искар, но нам нужно к переправе. Она находится в трёх милях на юг ниже по течению, - он зачастил. - Там паром. Переправа. А за переправой - Искар.

- Ну вот видишь, Хильсена? Мальчик просто забыл нас предупредить, - обратилась она к спутнице спокойным голосом. - А если мальчик ещё что-то забудет нам сказать, мы скормим нашей зверушке одну из конечностей мальчика. Например, руку.

Ведьма вперила в него ледяной взгляд, не имевший ничего общего с её ласковым тоном:

- Какая рука тебе больше всего нравится, левая или правая?

- Я вас умоляю, пожалуйста, не нужно. Я всё понял, - он упал на колени. - Пощадите, прошу. Я всё сделаю, что вы скажете. Только оставьте мне жизнь, прошу! Я умоляю вас! - размазывая слёзы по лицу, он невольно начал пятиться, продолжая находиться в коленопреклонённой позе.

В его глазах было столько надежды, что ведьма удивлённо переспросила:

- Прямо всё?

- Да, кьянмис, - он снова закивал, как болванчик, а затем уткнулся лбом в снег, боясь поднять глаза на ведьм.

- Договорились, разбойник, - в её словах промелькнула насмешка. - Тогда докажи.

Что-то упало возле него в снег. Слегка подняв голову, Борзун увидел перед собой кинжал в простых костяных ножнах, и его сердце пропустило удар.

- Нет, - прошептал он дрожащими губами, - пожалуйста.

Борзун с ужасом ощутил, что руки, против его воли потянулись к ножу, а весёлый девичий голос прозвучал похоронным набатом.

- Отрежь себе ухо.

* * *

Погода портилась на глазах. С наступлением вечера усилился и порывистый ветер. Чернеющее небо опустилось так низко, что, казалось, рухнет прямо на головы рискнувшим путешествовать в такую непогоду. Метель проворно набирала обороты.

В такую погоду хорошо сидеть дома, за высоким крепким частоколом и крепкой дубовой дверью, у пылающего очага и пить травяной отвар из обожжённой глиняной пиалы с куском доброго, хорошо прожаренного мяса. Борзун бы с радостью так и поступил, но Судьба распорядилась по-своему. У него не было дома и, видимо, уже никогда не будет. А ещё у Борзуна больше не было свободы, не было права говорить, пока к нему не обратятся и не было левого уха. Всё это он добровольно отдал в руки двух ведьм, когда ему пришла в голову мысль, что, заполучив двух рабынь, он сможет на время усмирить волнения в своей банде. А сейчас он прижимал окровавленный кусок нательной рубахи к уху, из которого до сих пор текла кровь.

За всё нужно отвечать. В том числе и за свои слова. Именно эту фразу сказала ему ведьма, когда он стоя на коленях, рыдая от боли, с готовностью преподнёс её окровавленный кусок собственной плоти. Теперь ухо болталось на его шее на вощёной верёвочке. Она так приказала. Чтобы помнил.

Паромная переправа. Ещё три часа, и они будут в Искаре, а на этой многоногой твари, почитай за два доберутся, если паромщик окажется на этой стороне.

Им повезло, если к данной ситуации применимо это понятие, поскольку паром был здесь.

Борзун несколько раз ударил в бронзовый колокол, подвешенный на вкопанном потемневшем от

времени высоком столбе, заставив с него испуганно вспорхнуть какую-то птицу, и гулкий звон разнёсся далеко над тёмной беспокойной водой.

Паром дрейфовал неподалёку от берега, метрах в десяти, представляя собой плавучую избушку, установленную с самого края, на довольно большую квадратную деревянную платформу, которая сейчас пустовала, еле видно, покачиваясь на волнах, и то, если тщательно приглядеться.

Увидев, что на пароме по-прежнему не было никакого шевеления, он ещё несколько раз дёрнул привязанную к билу верёвку, но уже заметно сильнее.

Это возымело эффект, поскольку даже отсюда, несмотря на снежный ветер, было видно, как из избушки появился паромщик.

- Слышу, демоны вас дери, - донеслось на берег. - Слышу!

Боги, неужели ты ослеп? Посмотри на берег, глупец, и отплывай как можно дальше.

Но баржа, несмотря на мысленные мольбы разбойника продолжала своё неторопливое движение. Уж можно было расслышать скрип палубной доски, а спустя некоторое время баржа с негромким стуком ударилась о бревенчатый пирс.

- Ну? Вы долго на берегу торчать будете? - прогудел паромщик.

Борзун в недоумении оглянулся на ведьм и его брови удивлённо приподнялись. Огромная туша гомункула исчезла.

- Светлых дней! - поприветствовала паромщика Хильсена. - Нам бы на тот берег перебраться.

- Да каких светлых дней, - проворчал детина с простоватым веснушчатым лицом, - видали, что твориться, - он обвёл рукой вокруг. - Давайте забирайтесь и отчаливаем. Проезд - пять серебрушек с человека.

- Нас устраивает, почтенный, - ведьма протянула паромщику монету.

- Золотой, - ахнул тот. - Да у меня и сдачи не будет, - он растерянно засуетился.

- Нам не нужно сдачи. Просто сделай свою работу, - ведьма подошла к нему почти вплотную и заглянула в глаза.

Паромщик на мгновение оцепенел, затем помотав головой, сказал:

- Не извольте беспокоиться, кьянмис. Всё будет в лучшем виде, - он посторонился, пропуская их на паром, а затем его взгляд остановился на Борзуне.

- Это же..., - он, выпучив глаза, потянул нож из-за пояса. - Его же вся Пустошь ищет, душегуба проклятого, - он было двинулся в сторону разбойника, но был остановлен повелительным жестом второй ведьмы.

- Всё в порядке. Мы как раз и доставляем его в Искар, чтобы сдать страже.

- Да как же так, почтенные кьянмис. Он же сбежит, - заохал паромщик.

Над ладонью ведьмы загорелся небольшой светляк, а паромщик заметно расслабился.

- Так благородные кьянмис - магессы, - с уважением протянул он. - Что же вы срезу-то не сказали. Тогда понятно. Отчаливаем?

- Да. Нас тут ничего не держит, - кивнула вторая ведьма.

Паромщик потёр мозолистые ладони, привычно взялся за рулевой рычаг, и деревянная площадка двинулась навстречу противоположному берегу.

Потчуя ведьм нехитрыми шутками, он сам же над ними гулко хохотал, смотря прямо сквозь восьмилепую тварь, которая сейчас преспокойно сидела на палубе, будто её не было.

Глава 27

Малая охотничья группа состоит из двух человек: мастера-охотника и мага, или двух мастеров-охотников и одного мага. Средняя охотничья группа включает в себя до трёх магов и не более четырёх мастеров-охотников. (отрывок из «Порядка выхода в Пустошь малых и средних охотничьих групп»).

Больно вцепившееся в плечо животное отняло почти пять процентов «хитов». Только после того, как я ткнул в него кинжалом несколько раз, оно, наконец, упала под ноги. Недолго думая, припечатал его каблуком, отчего тварь моментально испустила дух.

Остальной отряд продолжал на бегу отбиваться от мелких, похожих на белок-переростков низкоуровневых «мобов» двадцатого уровня, которые с тихим шелестом внезапно спикировали на головы нашему отряду, когда мы почти вышли к охотничьей избушке.

Мест я не узнавал, да и немудрено, учитывая то, насколько шоковое состояние у меня было в тот момент, когда я пытался не замёрзнуть в лесу. Да и сейчас бег по пересечённой местности не добавлял внимательности.

- Демоны! Угораздило же, - Корт в движении перерубил летящую ему в лицо тварь. - Ньерк, кайтан ты толстобрюхий, ты куда смотришь?

- Да кто ж знал, что птеросы здесь поселились? - прогудел он виновато, на миг появившись из скрыта. - Ай, тварь! Больно же! - с последними словами Ньерк буквально с силой отодрал от своего бедра, яростно сопротивляющегося зверька и с силой запустил его в ближайшее скопление его злобных приятелей.

Зверёк с яростно вращающимися глазами и дико вереща, пролетев тройку метров, как подбитый «мессершмитт», с хрустом впечатался в толпу своих сотоварищей и судя по возмущённым звукам, донёсшимся оттуда, медаль за успешный воздушный таран ему точно не светит.

- Ну до Гастелло тебе ещё далеко, но впечатляет, безусловно! - пробормотал я себе под нос, уклонившись от очередной мелкой дряни.

«Ускорение».

«Параметр Ловкость повышен +1».

- Быстрее, быстрее, иначе нас здесь просто загрызут, - крикнул Серк, ломясь сквозь кустарник, как медведь.

Вот кому хорошо. Его ледяную броню не то, что прокусить какому-то зверьку - прикоснуться нельзя, без страха заledenеть намертво, чему служили подтверждением валяющиеся на снегу тушки разной степени заморозки по всему пути его движения.

Наш потрепанный отряд вылетел на поляну, и я, наконец, узнал местность. Вон она избушка, вместо двери у которой сейчас зиял тёмный провал, наполовину занесённый снегом.

Оказавшись вдали от опасных деревьев, весь отряд с облегчением выдохнул, поскольку потрепало в разной степени всех. Беис тёрла прокушенный нос, громко высказывая вслух всё, что она думает о разной летающей дряни, норовящей полакомиться свежим мясом очень симпатичной и ещё очень молодой гоблинши, которой ещё жить да жить. Несмотря на потрепанное состояние, на уставших лицах появились плохо скрываемые усмешки, поскольку от тихони гоблинши никто сроду не слышал таких слов, которые она витиевато складывала в такие словесные конструкции, что даже Саргин уважительно поднял большой палец.

Относительно целыми были только Поляна и брат Ньерка, и если с первым понятно, то почему птеросы опасались нападать на Поляну - остаётся загадкой. Наверное, они знали, что травницы невкусные, других объяснений у меня нет.

Если говорить о вашем покорном слуге, то мою задницу в этот раз спасла «Аура Страх», которую я уже врубал на автомате в любой непонятной ситуации, казавшейся хоть сколько-то опасной. Из-за этого поток зверья, который жаждал меня погрызть, существенно сократился. Плюс я поднял владение умением ещё на единичку.

Практически всё своё внимание нападавшие сосредоточили на мне и гоблинше из-за наших низких уровней. Если бы не Лиэль, то на гоблинше сегодня можно было ставить жирный крест, поскольку она не смогла отбиться ни от одного зверька, банально проигрывая им в ловкости.

Блондинка услышала визг перепуганной гоблинши и устроила там такую карусель своими клинками, что я невольно её зауважал. Гибкая, изящная, смертоносная тень выкашивала

популяцию птеросов, как взбесившаяся газонокосилка, не позволив приблизиться ни к себе, ни к гоблину ни одному зверьку. И пока Беис испуганно вертела глазами, Лиэль, отбив первую волну, схватила ту за шиворот и потащила за собой.

Пока отряд приходил в себя, мне пришла в голову мысль, заставившая меня буквально похолодеть от пришедшей в голову страшной догадки. Я показал глазами Карту, что нужно обсудить кое-что, но так, чтобы остальные спутники не слышали.

- Корт, мы же сейчас в Сумеречном Лесу, я правильно понимаю? – произнёс я, когда мы отошли в сторону.

- Да, - Мастер Боя недоумённо на меня посмотрел, не понимая, что я от него хочу.

- Ну мы же здесь снова убиваем, проливая кровь. Вспомни, чем закончился прошлый раз!

- А, ты об этом, - Корт расслабился, - тебе не стоит об этом беспокоиться. Во-первых - до начала пробуждения нежити у нас есть три-четыре дня; во-вторых - такая тварь, как Поводырь, не появится здесь минимум лет десять, можешь мне поверить. Она раньше просто не сможет войти в силу. А в-третьих: с обычной Декадой мы спокойно справимся. Достаточно только добраться до Искара, который находится намного ближе, чем Мирт. А Искар – это настоящая крепость.

И он добавил, задумчиво:

- Хотя нам до сих пор непонятно, как ты смог совершить жертвоприношение, если, по твоим словам, ты не посвящён никакому божеству.

Зато я прекрасно знаю, как мне это удалось. Для этого достаточно вспомнить, под чьим божественным благословением я в тот момент находился. Тармис всё точно просчитал. Разумеется, этих догадок я ему не стал говорить, сделав вывод, что если этого Мэтр не сказал, то и мне тоже стоит помалкивать.

То, что прямо сейчас нам не грозит нашествие нежити меня очень успокоило. Вот прям отлегло, поскольку встреча с тем количеством тварей, которое я видел под стенами Мирта, была бы провалом всего похода, и как результат – запоротый персонаж, с огромным количеством штрафов. Причём бессрочно.

- У тебя всё? – иронично осведомился Корт. - Конечно, похвально, что ты пытаешься работать головой, но сейчас от тебя требуется только чёткое выполнение приказов. Это понятно?

Ну вот опять я получил по носу, фигурально выражаясь.

Я развернулся и молча направился к остальной команде. Блин, хочешь, как лучше, а получается, как всегда. Жду не дождусь, когда, наконец, свалю с этой локации. И всё. Пишите письма, слюнявьте марки! Единственные нормальные здесь – это трактирщик и вон - Серк с Ньерком. Ну может, ещё Саргин. Все остальные в той или иной мере ненормальные, а некоторые, не будем показывать пальцами, так вообще, с застрявшим снарядом в голове.

Осталось только понять, что делать с Беис. Как показала практика, целитель она довольно посредственный, вон даже с передачей маны Саргину не смогла справиться. Да и возлагать на себя ответственность за прицепившегося к тебе персонажа – увольте. Здесь бы самому нормально прокататься. И не на высокоуровневых медведях, древней нежити или свирепых волках, которым моя тушка на один клык, а на нормальных «мобах» своего уровня.

Мы медленно подошли к пустовавшей избушке. Ньерк посмотрел на меня, уважительно цокнув языком. А посмотреть было на что. На крепких толстых брёвнах остались следы огромных когтей, а вывороченная с мясом дверная коробка и валяющиеся в избушке фрагменты некогда основательной двери, давала примерное представление о размерах зверя, который это сделал.

- Признаться, я до конца не верил в твои рассказы, - могучий хлопок по плечу заставил меня слегка согнуть ноги в коленях, присев от нерассчитанной силы Серка в сугроб.

- Тихо, зашибёшь же, - проворчал я.

- Двадцать минут перевести дух, - Корт пробрался через сугроб ко входу в избушку и, пригнув голову, вошёл внутрь.

Заглянув, я увидел, как Мастер Боя сначала осмотрел низкое помещение и недовольно морщится.

- Запомни, нелюдь, на будущее. На тот случай, если ты когда-то в своих путешествиях набредёшь на такую, или подобную избушку, - он говорил, стоя ко мне спиной, слегка повернув голову. - Прежде чем жечь запас дров, который, возможно, добывался с риском для жизни, сделай запас сам. Это

может спасти кому-то жизнь. Так - как спасло твою.

Я не стал возражать, что у меня не было на это времени, поскольку любые слова выглядели бы так, будто я оправдываюсь. Просто сделал себе мысленную зарубку.

Тем временем Корт уверенно прошёл в дальний угол избушки и что-то прошептал, сунул руку в появившийся оранжевый овал. Обалдеть! Портал! В избушке ощутимо сверкнуло, а Корт вытянул руку с зажатым в ней небольшим полотняным свёртком.

- Что? – осведомился Мастер Боя, увидевший моё вытянутое от удивления лицо. – Что-то не так?

- Нет, всё в порядке! Просто я же эту избушку проверял на предмет тайников. Знал бы, что тайник магический – вообще не терял бы времени.

Когда Корт развернул мешковину, размотав тонкую бечёвку, я увидел целую грудку одинаковых кулонов на плетёных верёвочках. Один из них он протянул мне, остальные раздал остальным членам отряда. Оставшиеся амулеты забрал с собой. Да и правильно, кому они будут нужны в уже разрушенной избушке.

Кулон представлял собой толстую прямоугольную пластину со скруглёнными краями, на одной стороне которой был выгравирован замысловатый знак, больше всего напоминавший руну, а на второй стороне был знак Гильдии Охотников, изображающий звезду мечей.

«Малый охранный амулет "Абсолютный щит".

Ранг: редкий, одноразовый.

После многочисленных экспериментов артефакторы объединённой Гильдии Охотников Гарконской пустоши, разработали технологию производства защитных амулетов, которые должны были значительно уменьшить потери среди личного состава Гильдий в рейдах.

Сила – 5

Ловкость – 7

Скрытность – 5

Выносливость – 5

Особое умение:

Амулет активировать "Абсолютный щит" на 15 сек.

Активация производится мысленной командой».

«Желаете задать слово-активатор?

Да/ Нет?».

В качестве слова-активатора без долгих прелюдий выбрал слово «Полундра!». Буду кричать «Помогите!», стопроцентно буду неправильно понят. А так – слово то здесь неизвестное, надеюсь.

После привязки амулет был немедленно напялен на шею и убран под куртку комплекта.

- Такие схроны есть в каждой охотничьей избушке на территории Гарконской пустоши, - пояснил Корт лично для меня, поскольку остальная команда, не считая Беис, совсем не удивились появлению охранных амулетов, восприняв это как должное.

- В Пустоши разное бывает, поэтому лишняя подстраховка, как показала практика, никому не мешает. А чтобы такие тайники не чистили всякие лихие люди, которых здесь тоже предостаточно, охотники пользуются только магическими схронами.

- А если в группе не окажется мага? Что тогда? – меня посетили сомнения в надёжности использования таких захоронок.

- А вот если в группе не оказалось мага, тогда она обречена, поскольку одарённый всегда присутствует в составе. Всегда! А если группа в следствии чего-то, или кого-то, потеряла мага, то амулеты им уже не помогут, - мрачно подытожил Корт.

Я в который раз восхитился прагматичности и предусмотрительности мастеров-охотников, которые не только смогли выжить в опасном соседстве с тварями Пустоши и нежитью, но и наладить сообщение между отделениями Гильдии в этих адских условиях, сведя к минимуму, насколько это

возможно, потери среди гильдейских.

Но даже всё вышеперечисленное не отменяло моего желания свалить отсюда. Главное, сейчас – пойти.

Внезапно в голове у меня помутнело, а резкая боль в груди заставила непроизвольно вскрикнуть. Было такое чувство, будто сердце сжали заледенелой рукой и резко сдавили, причинив жуткую боль и заставив что-то там надорваться.

Судя по испуганным глазам команды, это почувствовал не только я. Я уже догадывался, что произошло, но боялся подтвердить свои подозрения.

- Нам больше нельзя здесь оставаться! - неожиданно прозвучал голос Поляны, заставив всех перевести глаза на неё. - Нужно уходить, и как можно скорее!

- Это то, что я думаю? - хмуро поинтересовался Корт.

- Да. Наши двойники только что были уничтожены! Максимум через три-четыре часа они будут здесь.

Все встревоженно переглянулись.

- Всё, двинули! - Корт отпальцевал Саргину, на что тот согласно кивнул и первым направился к виднеющимся деревьям. - Ньерк, надеюсь ты всё понял! - слово «всё» он специально выделил интонацией.

Никогда не думал, что увижу сконфуженную рожу этого балагура, который виновато опустив глазки в землю, пробурчал:

- Корт, ну чего ты? Я ж не знал...

Глядя на него, подумал, что ему только платочка в руки не хватает, чтобы смущённо потереть его в руках, как девице на вечерних гуляниях.

Напоследок оглянувшись на поляну с разрушенной избушкой, я мысленно пожелал больше никогда сюда не возвращаться.

Наш отряд снова вступил под сень хвойных деревьев.

Примерно через час

- Вот оно, самое сердце Сумеречного леса, - негромко произнёс Ньерк.

- Ты здесь когда-то бывал? - я с опаской осматривался вокруг.

В этом месте была видна чёткая граница между зелёными соснами, которые мы оставили за спиной и мёртвыми причудливыми деревьями, через которые будет пролегать наш дальнейший путь.

- Шутишь? Конечно же, нет! И предпочёл бы ещё столько здесь не быть!

Мы негромко разговаривали, стоя немного поодаль от основного отряда и с любопытством наблюдали за действиями травницы.

Вот Поляна неспешно отошла от прямоугольного, почти скрывшегося под землёй камня, оставив на нём разводы от вылитой ею из пробирки бордовой жидкости и начерченные символы, затем дала знак, что можно продолжать движение.

Готов спорить, что в ней была кровь, а мы снова наблюдали какой-то ритуал, назначение которого мне осталось непонятным.

Постепенно лес густел, временами превращаясь в настолько непролазное переплетение сухих изломанных деревьев, что пару раз мы искали обходной путь, чтобы найти проход. Сосновый лес давно сменился чёрными перекрученными стволами огромных деревьев, оплетённых колючим кустарником, через который мы с трудом, но пока прорубались.

Вернее, прорубался Серк, методичными взмахами своего меча, как хлебоуборочный комбайн, прокладывая довольно широкую просеку, оставляя за собой сносную проходимую тропу. Периодически его сменял Корт и Лизель, которая, судя по недовольному лицу, не очень была этим обрадована, но выбора её никто не предоставил.

Я в очередной раз похвалил себя за решение иметь на вооружении кинжалы, которыми особо тропу не проторишь. Это вам не мачете.

Когда Серк предложил просто проморозить тропу, то наткнулся на категорическое «нет» и полный запрет на использование любых магических способностей. Вплоть до банального «светляка».

- Не нужно тревожить местных обитателей. Они не любят магию, - от тихого голоса Поляны стало жутковато. - Хватит того, что нам разрешили зайти и выйти живыми.

- А если мы на них случайно наткнёмся? - я решил прояснить этот момент.

- На обитателей этого леса нельзя случайно наткнуться, если ты их сам не позвал к себе, или не прогневил.

Следующие полчаса отряд прошёл, насторожённо оглядываясь, практически в полном молчании, угнетённый мрачным пейзажем. Мёртвый лес давил морально. Давил на саму суть настолько, что мне хотелось скользнуть во Мглу и находиться там покуда меня не выбросит обратно, настолько я неуютно себя чувствовал. Помрачневшие лица спутников дали понять, что не мне одному некомфортно, а как минимум ещё пятерым.

Кустарник постепенно сходил на нет, и мы, наконец, выбрались в относительно нормальный лес, если можно так назвать мёртвые деревья, в отсутствующих кронах которых никогда не соведут гнёзда птицы, а в корнях не выкопает нору ни одно животное. Пару взмахов мечом, и мы выходим на очередную поляну.

Если бы в «реале» я увидел такую прогалину - обошёл бы десятой дорогой, ей богу.

Посреди поляны раскинулся пруд, вода которого исходила паром, застывая практически всю открытую местность прогалины клубами водного дыма.

И тут меня накрыло с головой.

Ступая как можно тише, я пробирался по лесу, стараясь не потревожить ни одной ветки, которые узловатыми изломами тянулись ко мне, буквально с каждого дерева. Знал - нельзя. Не знал почему, но точно был уверен, что ни в коем случае нельзя притрагиваться к чёрным, дрожащим от порывов ветра, щупальцам.

Я не слушал голоса, которые убеждали меня повернуть назад. Знал, что нельзя слушать. Сейчас они будут говорить что угодно, только бы сбить меня с пути. Чем больше будешь слушать - тем труднее будет. Настойчивый шёпот проникал всё глубже, заставляя прикладывать усилия, чтобы сопротивляться этому воздействию.

Шёпот стал криком.

- Стой! Остановись!

Мгла абсолютна!

- Мегавайт!

- Не обращай внимания на этот шёпот. Они только мешают тебе, - пришло понимание свыше.

- Стой!

Мне нужно туда! Меня не остановят какие-то голоса.

- Да стой же!

Что-то схватило меня за рукав, но я лениво отмахнулся «крисом», тут же уклонившись от удара бесплотной тени и, пропустив его над головой, ткнул в ответ, вложив треть резерва в «Духовный Удар». Тень жалобно вскрикнула, но мне было плевать. Не тронь меня, дрянь.

«Параметр Слияние повышен +1».

«Ускорение».

«Аура Страха».

Уклоняюсь от летящего в меня продолговатого сгустка, слегка наклонив корпус. Прыжок в сторону.

«Параметр Слияние повышен +1».

Вот мне наперерез метнулось две тени, одна из которых вытянула в мою сторону отростки, сочащиеся туманом, и попыталась меня схватить, заключить в свои объятия, чтоб растворить

в себе.

С лёгкостью ухажу от неповоротливой тени, успев метнуть «крис», а вторым кинжалом безуспешно попытаться ударить другой туманный силуэт, который поднял свои резко удлинившиеся конечности и с противным визгом напал.

Тварь, ты меня не достанешь. Подпрыгиваю, пропуская под собой нацеленный в ноги удар и тут же снова контратакую.

Застыв в длинном выпаде, я почувствовал, как в основание руки будто бревно упало, раздробив конечность от плеча до локтя.

Глухой удар в затылок погасил свет.

Глава 28

И жрица, волосы распустивши, Трижды сто раз богов призывает, Эреба, Хаос... Боги, над душами власть у коих! Безмолвные Тени! Хаос и ты, Флегетонт! Край широкий ночного молчанья! Вергилий.

Этот идиот решил пренебречь элементарной осторожностью. Ничем другим его резко вспыхнувший интерес к странному пруду Лиэль объяснить не могла. Похоже, ему плевать, что, или кто, там может водиться. Со странным выражением лица этот полудурок двинулся к воде.

- Стой! – обеспокоенно крикнул Корт, но черноухий чхать хотел на его приказ, продолжая заморожено шагать.

Ньерк попытался было схватить его за рукав, что ему почти удалось, но нелюдь молниеносно ударил кинжалом, целя в район лица. Если бы «скрытник» не отшатнулся, скорее на рефлекс, нежели ожидая удара, то черноухий вполне мог полоснуть его по глазам.

- Стой! – видя, что Мегавайт продолжает как сомнамбула идти к пруду, Ньерк пытался вразумить его. – Остановись!

Видя, что тот вообще не реагирует на слова, охотник попытался врезать оплеуху, чтобы привести в чувство, но, похоже, недооценил прыть дроу, который, пропустив руку над головой, плавным движением с одновременно выпрямившись, вогнал «крис» по самую рукоять Ньерку в центр живота, точно хонько туда, где оканчивались рёбра. Ещё не успев ничего понять, охотник сделал шаг и упал на одно колено, вскрикнув от боли, неверяще смотря на свою окровавленную руку.

- Мегавайт! – ошарашенно прошептал «скрытник».

Сбоку послышался дикий рёв, а потом Серк, несмотря на запрет, швырнул в дроу «Ледяной шип», который пронёсся буквально в нескольких микронах от лица Мегавайта.

- Демоны! – взбеленилась травница. – Серк, не смей!

Серк, уже нарастивший ледяной доспех, не слыша никого, совершил рывок в сторону черноухого и попытался его схватить. Вёрткий как змея дроу с немыслимой скоростью ушёл от могучих объятий Серка, чтобы в следующее мгновение не оборачиваясь, вслепую метнуть назад горящий синим огнём кинжал, который, проигнорировав ледяную броню охотника, вонзился ему в плечо, парализовав Серка на несколько секунд.

О, Боги! Да он же сейчас положит половину отряда, если его не остановить.

Дроу с маниакальным упорством продолжал идти, с совершенно отрешённым выражением лица.

Недолго думая, Лиэль потянула мечи из ножен. Совершив рывок к черноухому, она взорвалась серией ударов, от которой нелюдь преспокойно уклонился, показывая нечеловеческую предельную скорость и грацию настоящего боевого демона, будто сошедшего со страниц «Демономикона», книги, бывшей под строгим запретом на всей территории Светлых земель.

Лиэль была плашмя, чтобы, не дай Двуетдинь, не отправить черноухого на перерождение. В какой-то момент она поняла – он ей не по зубам, а после того как тот, играючи, уклонился от хитрого удара в ноги, подпрыгнув, будто заранее видел весь рисунок боя, она вообще помрачнела.

В следующее мгновение нелюдь совершил выпад, целя кинжалом ей в горло, точно подгадав, когда она слегка «провалилась». Она даже испугаться не успела. Лиэль видела, как волнистый «крис» приближался в точку, где сходятся её ключицы, но уже не могла уклониться, двигаясь, как муха, завязшая в сладкой патоке, не успевая переместиться в защитную стойку.

Она пропустила момент, когда сбоку возник Саргин. Немой в последний момент успел ударить по руке черноухого, но, похоже, не рассчитал силы, поскольку явственно хрустнуло.

На одно мгновение в равнодушных глазах Мегавайта мелькнуло удивление, тут ж снова сменившись на отрешённый взгляд, в котором отсутствовал даже намёк на осмысленность. Нелюдь только начал поворачиваться, когда подпрыгнувшая и отчаянно завизжавшая гоблинша, подкравшись, врезала ему по затылку обухом топора.

- Связать! – коротко бросил Корт Саргину, подскочив к пускающему кровавые пузыри Ньерку.

Бегло осмотрев рану, он выругался.

- Беис! Сюда, быстро! – он позвал гоблиншу, которая сейчас, выронив топор, размазывала соплю по

лицу и причитала вокруг дроу. - Беис! Ну скорее же!

Подскочившая гоблинша, увидев рану, позеленела.

- Ты сможешь его залечить? - спросил Мастер Боя, уже догадываясь какой ответ получит.

Беис покачала головой:

- Я знаю только «Малое исцеляющее» и «Малое диагностическое». У него внутреннее кровотечение и если ему срочно не оказать помощь, - она замялась, - то он... умрёт, - закончила она совсем тихо.

- Дерьмо! - Корт со злостью уставился на Мегавайта, который уже лежал на боку связанный по рукам и ногам Саргином. - Поляна, ты можешь, что-либо сделать?

- Мои травы здесь не помогут. Я всё-таки боевая ведьма, а не Целитель, - грустно покачала она головой. - И не вини дроу. Он совершенно ни при чём. Это был наведённый морок, - она посмотрела Серку в глаза. - Парень ни при чём, ты понял?

Охотник сжал зубы, но всё же через силу кивнул.

- Вот и хорошо, - она вздохнула.

Корт, похоже, принял какое-то решение, судя по решительному выражению лица. Сняв с шеи амулет, протянул его брату Ньерка.

- Серк, берёшь брата и доставляешь его в Гильдию Целителей! Это портал, бери!

- Корт, а как же вы? - насупившийся Серк даже не подумал прикоснуться к амулету группового портала, бурая командира взглядом, в котором плескалась дикая надежда.

- У меня их два, так что Ньерка в охалку, и чтобы через пять минут брат был у целителей. Бегом, - Корт повысил голос. - Это приказ!

Серк внимательно посмотрел ему в глаза, а затем медленно кивнув, ударил кулаком себе в грудь.

Спустя полминуты, напоследок оглянувшись, он с Ньерком на руках шагнул в мерцающий овал портала.

Тяжело вздохнув, Корт отошёл и устало присел на тёмный ствол поваленного дерева.

- Зачем ты ему соврал? - подошедшая Поляна присела рядом. - И, вообще, откуда у тебя этот амулет?

- А с чего ты взяла, что я соврал?

- Ведьмы чувствуют это!

Корт молчал довольно долго, играя желваками, а затем всё же ответил:

- Обратный портал был на самый крайний случай, когда всё. Когда, вообще, край. Он есть в единственном экземпляре в каждом отделении Гильдии охотников, - и встретив её вопросительный взгляд, буркнул, - Дитрион выдал из гильдейской сокровищницы.

- Ну, а зачем ты его отдал?

- А что мне было делать, - прошипел Корт. - Дать ему сдохнуть на глазах у брата? И как мне потом смотреть в глаза Серку и другим Мастерам?

- Не кипятись, Мастер и не бери на себя слишком много! Я прекрасно всё понимаю и на твоём месте, вероятно, поступила бы так же! Но я сейчас не об этом - тихий голос травницы прозвучал успокаивающе. - Я о другом. Что нам делать дальше?

- А дальше только вперёд! Мы Мастера-Охотники! Осталось только привести в чувство вон то тело.

- Да. А ещё объяснить всё им! - кивнула травница в сторону сгущающихся теней.

* * *

Он надеялся, что они останутся в Искаре. Хотя бы на ночь. Но с каждым пройденным метром по направлению от города, надежды на тёплый кров таяли, как снег на крышах домов с приходом короткой весны в Пустоши.

Была огромная надежда на то, что, когда они попытаются войти в Искар, его опознает стража. Уж

лучше пусть его схватят они, и он потом проведёт остаток жизни на гномьей каторге, чем останется рабом этих двух исчадий. Пусть лучше казнят за все те преступления, которые он и его банда совершили за эти годы, чем существовать в ожидании того, как его жизнью распорядятся ведьмы. В благополучный исход он не верил.

Надежды разбойника рассыпались прахом. Тело и жизнь Борзуна больше не были его собственностью и распоряжаться чужим имуществом, как презрительно назвала его ведьма, он более был не вправе.

Стоя там, на пароме, слушая тупые шутки паромщика, отчаянно лебезившего перед ведьмами, он хотел прекратить собственные мучения, но только лишь сделав шаг по направлению к тёмной глади быстрой реки, его тело вспыхнуло такой адской болью, что, не дойдя двух шагов до ограждения по периметру парома, он упал навзничь, с ужасом осознав, что тело его больше не слушается. Будто всё отнялось.

- Запомни, разбойник! Ещё раз попытаешься сделать что-то подобное и ты позавидуешь мёртвым! Тебе ясно, раб? - новая вспышка боли заставила его заскрежетать зубами.

- Я понял, - через силу прохрипел Борзун, прижав руки с обломанными о палубу ногтями к груди.

Когда боль наконец-то пошла на спад, он успел перехватить полный злорадного удовлетворения взгляд паромщика.

- Так тебе и надо, скотина! - прошипел под нос детина, правя к берегу.

Сойдя с парома, они терпеливо дождались, пока он снова отчалит на противоположную сторону.

Жуткая тварь присела, сложив суставчатые лапы, чтобы снова пустить на спину живых седоков, а Борзун всё никак не могло отпустить. Зубы продолжали стучать, то ли от боли, то ли от страха, то ли вовсе от холода. Что такое пища, он уже старался не вспоминать.

Гомункул продолжал уносить их по снежной равнине прочь от Искара.

- Она рядом! Я её чувствую! - просипела Хильсена. - Там, - хрипло выдохнув, она показала узловатым пальцем в сторону горизонта.

- Что там находится? - повернувшись, требовательно спросила ведьма у Борзуна.

- Сумеречный лес, - Борзун затравленно посмотрел на ведьму. - Проклятое и страшное место, къянмис, - он с испуганной настороженностью посмотрел на внезапно расхохотавшихся ведьм.

- Не то ты считаешь самым страшным местом, разбойник! - отсмеявшись, вдруг сказала внезапно посерьёзневшая ведьма. - Не то!

На линии горизонта глаз зацепился за чёрные точки, которые никак не вписывались в равнинный снежный пейзаж Пустоши. Борзун сфокусировал взгляд.

Люди.

Отряд.

Скорее всего, охотничий, поскольку иных здесь не встретить. Места не те, чтобы беззаботно прогуливаться, как по центральному скверу Пригорного.

До охотничьего отряда, если на глаз, было примерно мили три-четыре.

Взрыв снег мощными лапами, гигантский паук сорвался с места в сторону горизонта, набирая скорость, а Борзун, распластавшись на костяном брюхе, крепко ухватился за выпуклый нарост, что позволило ему остаться на спине твари и не свалиться, в то время как ведьмам было хоть бы хны. Как сидели непринуждённо, так и продолжили сидеть, будто не замечая.

Оказавшись ближе, можно было уже пересчитать отряд. Да. Это охотники.

Трудно спутать экипировку мастеров-охотников и неизменный походный порядок, когда полностью прикрыты фланги, тыл и авангард. Эдакая незримая боевая черепаха, на которую, если глянуть неискущённым взглядом, можно заподозрить полное пренебрежение собственной безопасностью, и закономерно ошибиться.

В голове охотничьего отряда всегда шёл или следопыт, или маг, владеющий стихией Земли. Внешне открытые для удара фланги всегда прикрывали «скрытники». Если в составе не было скрытников, а Борзун раньше знал такие группы, то их место занимали либо лучники, либо маги, работающие на дальние дистанции. В тылу же всегда плелись самые слабые члены команды.

Сейчас он видел перед собой стандартный отряд, во главе которого шёл маг, которого выдавал посох, слишком специфический, для того, чтобы оказаться простой палкой для ходьбы. Две женщины, судя по движениям, бывших слишком плавными для представителей мужского пола, шли в центре построения. Тыл прикрывал дроу, которого Борзун узнал только по описаниям, поскольку представителей этой расы ему видеть никогда не доводилось.

В груди затеплилась надежда. Он увидел знакомое лицо, которое в прежней жизни предпочёл никогда бы не встретить.

Корт.

О нём среди Мастеров ходили легенды. Он был единственным, у кого никогда не было команды, что не мешало ему, в своё время, седмицами пропадать в Пустоши, неизменно возвращаясь с хабаром. Причём хабаром, взятым от таких тварей, на которых охотники собирали усиленные команды.

Второе лицо Гильдии Мастеров Охотников. Тень Главы Охотничьей Гильдии Мастера Дитриона. Бессмертный Охотник. Счастливчик Пустошей. Его награждали многими прозвищами, ни одно из которых он так и не пожелал взять, оставаясь Кортом.

Кортом, который стал легендой.

Что он забыл с этим отрядом в Пустоши?

Трудно не заметить восьмипалую тварь с седоками на белоснежном покрывале равнины, поэтому Борзун не удивился, когда над бредущими людьми вдруг раскинулся энергощит, а охотники обнажили оружие.

Гомункул лишь на мгновение замедлил шаг, но этого мгновения вполне хватило, чтобы ведьмы оказались на земле.

- Ххаш! - отрывистая команда Хильсены заставила гомункула издать визг и броситься на отряд.

Подскакивший паук сходу попытался продавить щит, но получил по морде кровавой плетью, а сотворившая её фигура мгновенно переместилась в пространстве, попытавшись закрепить успех, ударив на этот раз сдвоенным ударом.

Ледяная сосулька, запущенная кем-то из глубины отряда, вонзилась пауку в бок, раскрошив костяной панцирь, частично его заморозив, заставив ругнуться Хильсену.

Подоспевшие ведьмы вступили в бой, сразу попытавшись выбить фланги, но потерпели неудачу, поскольку энергощит принуждал держать дистанцию, а атаковавшие в ответ ледяные заклинания – отнестись с опаской к неизвестному отряду.

Молча, остервенело, ведьмы продолжали сокрушать купол страшными ударами Магии Крови.

- Хгарх! – гортанный выкрик ведьмы совпал с замерцавшим щитом оборонявшихся, который она почти пробила подобием воздушного молота.

Ещё и ещё. Купол содрогался от мощных ударов.

Вторая ведьма, в это время, не прекращала орудовать своими страшными кровавыми кнутами и настал момент, когда купол, моргнув, пропустил атаку.

В появившуюся рваную дыру немедленно бросился гомункул, которого оттуда сразу угостили фаерболом, опалившим его мёртвую морду.

Отряд проигрывал.

И тут случился момент, когда плеть ведьмы прошла сквозь тело Корта, но вместо того, чтобы развалиться на две половинки, он развеялся багровым туманом, заставив Хильсену яростно заорать и удвоить усилия по уничтожению отряда.

Спустя пару минут всё было кончено.

На месте отряда остался только утоптаный снег.

- Тварь! Какая же тварь! – яростно орала Хильсена, ненавидяще смотря на место, где только что был отряд.

- Это была Проекция Крови? Надо же! Я думала, что это умение утеряно, – удивлённо протянула первая ведьма. – Интересно.

- Проекция? – взвизгнула Хильсена. – Какая к демонам проекция? Это был полноценный Близнец Крови! Групповой! Материальный! - она снова сорвалась на фальцет, разбрызгивая слюну. – Откуда эта дрянь знает это?

* * *

«Вы подверглись ментальному воздействию.

Ранг: редкий.

Вы не можете управлять своим игровым персонажем.

Для возвращения контроля над персонажем дождитесь окончания времени действия.

До окончания действия дебафа: 4:58 мин».

«Вы оглушены и не можете двигаться.

Координация движения снижена на 40%.

До окончания действия дебафа: 4:58 мин».

«Получен дебаф "Травма руки средней тяжести".

Ловкость -15.

Меткость -2.

До окончания действия дебафа: 1:59:58 ч».

«Вы напали на дружественного вам персонажа, находясь в одной группе с ним.

На вас наложен штраф.

Характеристики персонажа снижены на 30 %.

Срок действия штрафа – 12 ч».

«Внимание!

Падение личной репутации с Ньерк Туман.

Текущий уровень репутации: враждебность».

«Внимание!

Падение личной репутации с Серк Метель.

Текущий уровень репутации: враждебность».

«Внимание!

Падение личной репутации с Саргин Немой.

Текущий уровень репутации: недоверие».

«Внимание!

Падение личной репутации с Лиэль.

Текущий уровень репутации: неприязнь».

Первое, что я увидел, была «портянка» «логов», сообщившая мне, что у меня всё очень и очень хреново. Мало того, что я не понимал, как сейчас разговаривать с членами отряда, так ещё и целая куча дебафов, повисшая на мне, доставляла определённый дискомфорт в физическом плане.

Пролистав «логи», я понял, что примерно со мной произошло, но как это «разруливать», пока не представлял. Самое неприятное было то, что я прекрасно всё помнил, но такое впечатление, что всё это было как со стороны, будто при просмотре фильма с твоим непосредственным участием.

Я мысленно застонал.

Как получилось так, что я смог с такой лёгкостью одолеть опытного охотника, уровнем намного выше? Ну ладно, допустим, что охотника я подловил неожиданно и он не ожидал удара. Тогда как

объяснить эти мои «танцы» с Лиэль? Да это, вообще, уму непостижимо. Она должна была вырубить меня в первые же секунды боя.

Но каково было моё удивление, когда результат оказался прямо противоположным. Наблюдая со стороны за своими движениями, я понял, что мне нужно срочно прокачиваться. Это было нечто, поскольку таких быстрых движений я даже у, восхитившей меня своим мастерством, блондинки не видел. Я просто стал идеальной машиной смерти на пять минут. Что же это за ментальное воздействие такое, что из моего двадцать второго уровня сделало бойца, способного на равных тягаться с «шестидесятками»?

Демоны, как же всё болело. Рука, которая совсем меня не слушалась, простреливая дикой болью при каждой попытке ней пошевелить, голова, ощущавшаяся, как пробитый чугунный котёл, и всё тело в целом.

- Может вы меня развяжете? - хриплый тихий голос был не мой.

Никто не прореагировал. Все продолжали отступать от тумана, который сгустился с каждой секундой.

- Эй, люди, - на этот раз мой хрип был услышан гоблиншей, которая тронула за рукав Поляну и указала на меня.

- Как себя чувствуешь, - испытывающе глянула на меня подскочившая травница.

- Как будто меня прожевали, разгрызли и выплюнули, - простонал я.

- Как меня зовут?

- Поляна, - я недовольно поморщился. - Всё затекло уже. Развязывайте давайте.

- А эту добрую девушку как зовут? - кивок в сторону Лиэль.

- Чего? Добрую? - я возмущённо переспросил, закашлявшись, поскольку мне показалось, что я ослышался. - Это она добрая?

- Беис, развяжи его, - позволила себе лёгкую улыбку Поляна. - Он, похоже, в полном порядке.

Корт, только мельком глянул, продолжая буравить тени взглядом.

- Как ты? - почему-то шёпотом поинтересовалась гоблинша.

- А что там происходит? - я посмотрел в сторону группы.

Беис пожала плечами, но глаза, которыми она указала на туманную вакханалию, продолжали оставаться испуганными.

- Пора отсюда убираться, - припечатал Корт. - Бежать можешь? - это он мне.

- Возможно, - я кивнул, но не очень уверенно.

«На вас применено "Малое исцеляющее заклинание".

До окончания действия дебафа "Средняя травма руки": 1:30:21 ч».

«На вас применено "Малое исцеляющее заклинание".

До окончания действия дебафа "Средняя травма руки": 1:00:21 ч».

-Всё, - виновато вздохнула Беис. - Больше не могу! Сил нет!

- Спасибо. Реально стало легче, - я облегчённо вздохнул.

Таймер дебафа уменьшился только наполовину, но состояние стало намного лучше. По крайней мере, я смог самостоятельно подняться. Чёрт бы побрал эти игровые условности, благодаря которым ты вынужден испытывать реальную боль.

Пока гоблинша меня лечила, заодно и коротко ввела в курс дела.

Твою же мать.

Ньерк, ну как же так? Ты же мастер-охотник. Я понимаю, что от меня ничего не зависело, но всё равно было очень неприятно. Радовало только то, что сообщения типа: «Вы убили дружественного персонажа», так и не появилось. Значит, Серк успел и всё в итоге обошлось.

- Подлечился? А теперь ноги в руки и погнались! – Корт всё это время стоял и внимательно наблюдал, как гоблинша меня врачует. – Бегом!

Пробегая мимо коварного пруда, который чуть не стал моим последним пристанищем, я заметил непонятный копошащийся клубок под толщей воды. Что там, проверять не было никакого желания. Ничем хорошим это быть не могло.

Мы бежали сквозь изломанный сухой лес, ветки деревьев которого так и норовили стегануть по лицу. Перепрыгивая через внезапно вздыбившиеся корни давно мёртвых исполинов, наш уменьшившийся на две боевых единицы отряд старался не потерять скорость, поскольку то действие, которое разворачивалось позади, заставляло перебирать всеми своими конечностями как на «стометровке», полностью выкладываясь, причём совсем не за оценку в дневнике.

Замогильный вой сзади только поддал нам прыти. Мирное и доброе существо не будет выть как гудок на теплоходе. Громкий треск, ясно давший понять, что с таким звуком ломаются отнюдь не ветки кустарника, заставил моё сердце похолодеть.

Уже наплевав на все меры предосторожности, Поляна зажгла яркий светляк, который летел впереди, освещая нам дорогу.

- Осталось немного, мили три – четыре, - «обрадовал» нас Корт.

Коротконогая гоблинша выматерилась, а все остальные ускорились, насколько это было возможно.

- Осталось до чего? – я с трудом выплюнул фразу, поскольку дыхания уже банально не хватало.

Да уж, запустил я себя. Может пора начать бегать по утрам?

- До того места, где у нас, возможно, будет шанс спастись, - Мастер Боя был лаконичен. – Беречь дыхание. Не разговаривать. Смотреть по сторонам, - выдохнул он.

Лес постепенно заканчивался, и бежать стало значительно легче, поскольку просветы между деревьями становились всё шире, и исчезли эти демоновы корни.

Я оглянулся и сразу пожалел об этом. Лучше бы я и дальше оставался в неведении.

Лес практически полностью скрылся в тумане, лишь кончики самых высоких деревьев пока пробивались вверх, но судя по набравшему плотность мареву, это ненадолго. И вдруг я понял, что это был за треск.

Из марева медленно выползала гигантская кобра, полностью сотканная из тумана.

Твою же в полосочку!

Лёгким не хватало воздуха. Задыхаясь из последних сил, я бежал уже на чистом упрямстве, щедро замешанном на страхе.

Мы неслись как оголтелые, потому что, глянув вперёд, я внезапно понял, на что надеялся Корт.

Впереди высился полуразрушенный огромный замок.

Глава 29

Посвящение Миардель может пройти любая чистая душой и помыслами девушка. Богиня Любви всегда добра к своим жрицам, и щедро одаривает их долго неувядающей красотой и здоровьем. Быть жрицей Миардель – великая честь. Но есть те, кто приходит к Богине с иссушенной в своей ненависти душой, с разбитым сердцем и безразличным взглядом, разочаровавшись в любви и в жизни. Таким Миардель даёт силу. И они, продолжают служение богине, становясь её Наказующей Дланью. (из храмовых рукописей «Истории становления веры»).

Наша группа катастрофически не успевала.

Практически на пределе сил, мы старались сравняться по скорости с ветром.

В этот момент я перестал чувствовать, что мы отряд. Краткий, но яркий миг страха чётко дал понять, что сейчас в этой гонке – каждый сам за себя, хоть и двигаемся группой.

От призрачной исполинской кобры дрожала земля, когда она как грейдер, сгребая перед собой снег, ползла за нами, пугающе быстро сокращая дистанцию.

Перед нами высилась тёмная громада замка с полуразрушенными фрагментами крепостной стены. Несмотря на то что безжалостное время не пощадило монументальное строение, замок до сих пор дышал скрытой мощью, опоясанный широким, но неглубоким рвом, с опущенным через него мостом.

Ну вот мы и приплыли. Чтобы добраться до барбакана, нужно пройти по мосту.

Мост был на месте, но, вот незадача, он был не до конца опущен. Удерживаемый двумя толстыми ржавыми цепями, он был приподнят над землёй почти на два с половиной – три метра.

Первая около него оказалась Лиэль, которая, забросив вещмешок и с лёгкостью подпрыгнув, ухватилась за край, в мгновение ока оказавшись наверху. Я же на мгновение замешкался, невольно оглянувшись назад. Лучше бы я этого не делал.

До этой твари оставалось метров четырёста.

Сверху опустилась рука, за которую в прыжке схватилась Поляна. Благодаря помощи Лиэль, она тоже с горем пополам смогла забраться.

Триста метров.

Корт с Немым прыгнули практически одновременно. Миг, и они тоже наверху.

Да как так можно? Охотники – это звери какие-то, а не люди. А если с них снять вещмешки, они что – летать будут?

Двести метров до чудовища.

- Прыгай! – заорал мне Корт.

Я беспомощно оглянулся на Беис.

- А она как?

- Не обращай внимания на этот шёпот. Они только мешают тебе.

- Да прыгай же!

Сто пятьдесят метров.

Разбежавшись, я прыгнул изо всех сил, на которые был способен, и попытался ухватиться за край моста. Кончики пальцев, скользнув по краю, даже не смогли зацепиться, а затем я почувствовал, как за ворот куртки ухватилась чья-то крепкая рука. Уже две руки.

Меня затащили общими усилиями, отчаянно пытавшегося глотнуть воздуха, с выпученными глазами, как выброшенная на лёд рыба. Краем глаза я заметил, что Немой уже откопал из недр своего рюкзака верёвку и почти опустил её, чтобы мелкая могла ухватиться.

Сто метров.

- Беис, хватай верёвку. Хватай верёвку! – Корт уже орал верещававшей от страха гоблинше.

- Я не смогу! – в её голосе было столько отчаяния, что меня непроизвольно затрясло.

- Ты сможешь! Давай!

Пятьдесят метров.

Гоблинша ухватила за верёвку и попыталась обмотать её вокруг своей лапы, но страх сыграл с ней жестокую шутку. Её руки дрожали, а непослушная бечёвка никак не хотела обматываться. Наконец, Немой почувствовал, что верёвка в руках натянулась и попытался вытащить Беис.

Двадцать метров.

То, что произошло в следующий момент, заставило меня впасть в ступор.

Чувствуя, что незащищенная жертва, болтавшаяся над землёй, уже никуда не денется, кобра величественно подняла голову над землёй и раскрыв капюшон, угрожающе зашипела.

Сзади сверкнуло. Корт запустил в неё фаербол, который бесследно растворился в поверхности туманной чешуи. Такой же результат принесли «Шипы», «Воздушный таран» и ещё несколько заклинаний, которых я никогда не видел. Тварь просто игнорировала весь входящий урон, нависнув над истошно подвывающей на одной ноте гоблиншей, будто упиваясь победой.

Демоны, слишком медленно. Время будто замедлилось.

Вот призрачная пасть раскрывается. Миг. Стремительное движение и Саргин, сжимая в руках уже пустую верёвку заваливается назад, покотившись по мосту вниз к барбакану.

Я в ужасе смотрел на вновь поднимающуюся над землёй змеиную голову, с горящими жёлтыми огнями глазницами. Кобра раскрыла капюшон ещё шире.

- Остановись!

Меня опять схватили за шиворот, крепко при этом встряхнув.

- Да очнись же! – разъярённый Корт влепил мне оплеуху, от которой зазвенело в ушах. – Давай! Пошёл, пошёл! – толчок в спину задал мне направление.

- Стой!

Мы почти успели, когда мост потряс удар чудовищной силы, заставивший покатиться по мосту, потеряв под ногами опору.

Ещё удар. Одна из цепей, державшая мост, лопнула, стеганув плетью над нашими головами, и плоскость под нами начала опасно крениться.

Под входной аркой барбакана был отчётливо виден мерцающий проём. Нет. Только не это.

- Корт! – Это же...

-Давай шевелись!

Третий удар по мосту попросту швырнул всю группу в искрящийся портал перехода

Этот момент я, наверное, запомню на всю жизнь.

Зависшие в воздухе фрагменты огромного замкового моста, выданные с «мясом» цепи, беснующийся монстр на другой стороне замкового рва с горящей красным надписью: «Полоз Ненависти ?? уровень», визг Беис и её полные ужаса глаза.

«Внимание! Вы вошли в Старую Цитадель!

Вы первый, кто проходит это испытание. Конечная награда за прохождение увеличена. Фильтр псевдобольных ощущений выставлен на 100%. Степень сложности испытания сгенерирована, согласно среднего показателя уровня вашей группы.

Попыток прохождения: 3

Награда: вариативная.

Штраф: потеря легендарного класса».

* * *

«Беис покинула группу».

Иконка гоблинши стала неактивной, перекрасившись в серый цвет.

Я обессиленно сел на чей-то вещмешок и вздохнул. Умом понимаю, что это просто неудачное стечение обстоятельств и в этой ситуации гоблинше просто не повезло. На её месте мог оказаться любой из нашей группы, но Судьба указала безжалостной рукой именно на Беис. Она даже не вспомнила про охранный амулет, выданный Кортотом, хотя в желудке гигантской змеи он бы мало помог.

Гоблиншу было реально жалко, поскольку это хоть и НПС, но я успел к ней привязаться. Да и не воспринималась она как кусок программного кода. Будет очень не хватать её умильной мордахи, которая хоть как-то разбавляла наш слишком серьёзный отряд, внося лёгкий флёр комичности.

- И что теперь? – Лиэль насторожённо осмотрелась по сторонам.

- Теперь нам нужно в замок! – Корт вытащил меч из ножен. – Вернее, в подвал замка. Источник Хаоса находится там.

- Когда отец рассказывал о старой цитадели, я думала, что она разрушена до основания. Со времён Передела прошло ведь более пяти веков.

- Как видишь, она уцелела. Только теперь непригодна для использования, – Мастер Боя пожал плечами. – Её строили лучшие зодчие гномов. И даже сейчас фундаментное основание замка просто «фонит» от вложенных в него охранных заклинаний. Они никуда не делись и не развеялись.

Я недоумённо спросил:

- А почему эта крепость не используется? Из-за соседства с Сумеречным Лесом?

- Ты прав лишь наполовину. Это проклятое место. О нападении Свободных Кланов на Цитадель никто и помыслить не мог, поскольку у Клана Мглы был заключён мир с гномами. Никто не знает слабые места крепости лучше, чем её создатели, поэтому вероломное нападение объединённой гномов и некромантов Аиталской Империи было успешным, внезапным и жестоким. Цитадель захлебнулась в крови обороняющихся и нападавших. Не пощадили никого. Женщины и дети были безжалостно вырезаны наравне с воинами Цитадели. Спаслись лишь единицы. Только те мастера, которых в крепости не было во время нападения.

- А почему напали?

- Доподлинно уже неизвестно. Гномы обвиняли Мастеров Мглы, те, в свою очередь, винили в предательстве гномов. Но в итоге получилась всеобщая резня, которая и закрыла Гарконскую пустошь от остального мира. Гномы очень злопамятны, поэтому теперь через Клан Стали ни одно существо отсюда не выйдет. Вечная изоляция. Нет, есть ещё один перевал через Гуконский хребет, но через него сунется только сумасшедший, поскольку там прочно обосновалась община снежных троллей.

Я взглянул на выход, где была мерцающая плёнка, через которую мы прошли, но увидел лишь глухую каменную стену. Корт перехватил мой взгляд и мрачно кивнул.

- Вот именно поэтому Цитадель заброшена. Отсюда можно выбраться, только добравшись до Источника Хаоса. Вот только никто отсюда не выбирался. Ни одна из групп Мастеров Охотников. Ни один человек, из двадцати трёх, вошедших в замок, не вернулся, – он помрачнел. – И скоро мы узнаем почему.

Мне многое становится понятно, поскольку там, где прошли некроманты, там присутствует и поднятая нежить. Значит, Старая Цитадель – это «данж» с нежитью, скелетами, зомби и другими представителями этого «славного» племени. Эту мысль я Кортоту и озвучил, за что удостоился задумчивого взгляда.

- Ну, что? Пойдём посмотрим, какие тайны хранит Старая Цитадель? – он посмотрел на нас. – Готовы?

- Мне нужно две минуты, – я решил подстраховаться и распределить пять очков своих свободных очков характеристик, «упавших» мне при получении двадцать второго уровня.

Что-то мне подсказывает, что это обязательно нужно сделать. Путём нехитрой математики я выяснил, что средний уровень «данжа» должен колебаться в районе пятидесятого – пятьдесят первого уровней и повысить свои шансы не сдохнуть в первые минуты определённо стоит.

Имя: Мегавайт.

Уровень: 22.

НР: 27300/27300.

МР: 2370/2370.

Раса: Дроу.

Класс: Мастер Мглы.

Специальность: -

Профессии: -

Параметры:

Сила - 54.

Ловкость - 66 (+2%).

Живучесть - 25.

Выносливость - 19.

Интеллект - 33.

Харизма - 3.

Удача - 8.

Скрытность - 7.

Слияние - 39%.

Слава - 47.

Воля - 5.

Стойкость - 7.

Меткость - 3.

Предчувствие - 1.

Я вложил два очка в «Силу», два в «Интеллект» и одно в «Ловкость». Особо это не поможет, но чуть уверенней себя всё равно почувствовал.

Внутренний двор замка был огромен.

Странно, что за пять веков некоторые постройки сохранили целостность. Понятно, что всё что было построено из дерева, давно сгнило, рассыпалось в труху и было развеяно ветром. Но стены построек, выложенные из кирпичных блоков, остались частично целы, хоть и с проваленной кровлей. Уныние, тоска и запустение. Именно этими словами можно было охарактеризовать то, что предстало перед нашими глазами.

Саргин, просканировав округу, показал, что живых и условно живых в радиусе пятисот метров не было, но всё равно расслабляться не стоило. Как показала печальная практика, неприятности меня просто обожали, таскаясь за мной толпой повсюду, ставя палки в колёса.

Во внутреннем дворе цитадели было настолько тихо, что было слышно, как вверху гуляет ветер, нагло шастая сквозь пустые окна донжона.

- Нам туда, - от тихого голоса Корта я вздрогнул. - Если верить моему опыту, то вход на нижние ярусы цитадели находится именно в донжоне. - Всем смотреть в оба! Не нравится мне здесь!

Ну да, прямо Капитан-Очевидность. Не нравится ему, видите ли.

Две вспышки в моих ладонях были, наверное, слишком яркие, поскольку молниеносно среагировавшая Лиэль чуть не зарубила меня, видимо сдержавшись. Дёрнувшиеся руки девушки подсказали мне движение, которое она машинально хотела сделать. Остальное мне подсказало моё развитое воображение.

- Испугалась? - я ухмыльнулся и показал её лежащие на ладонях «крисы». - Это же просто кинжалы, - не смог удержаться, чтобы её не поддеть.

Лиэль мне не ответила, но её красноречивый взгляд дал ясно понять, что обо мне думают в данный момент. Но самое интересное до меня «дошло» только спустя несколько минут.

В её глазах я увидел тщательно упрятанную опаску. Подумать только! Эта высокомерная блондинка меня побаивается.

Этому феномену у меня было только одно объяснение. Она, видимо, испугалась, когда я её чуть не отправил к праотцам возле пруда. Не сказать, что это было неприятно, значит слегка слукавить. Но вот одной вещи я ей никогда не скажу. Возле этого пруда я и сам здорово перетрухнул.

Ну надеюсь теперь, что презрения с её стороны поубавится, а то это отношение стало порядком раздражать.

Донжон представлял собой огромную квадратную башню со стороны не менее сорока метров навскидку, который тоже был обнесён высокой каменной стеной. Крепость в крепости, какая-то. Похоже, здесь жили параноики, или конкретные перестраховщики.

Я пытался себя поставить на место нападавших и представить, как бы я штурмовал эту неприступную твердыню. Не то, чтобы я был хоть как-то сведущ в фортификационных сооружениях и тактике, но минимальное представление об устройстве замков имел. Здесь имело место или скрытное проникновение через тайные ходы, о которых настоящие владельцы цитадели не знали, или второй вариант. Предательство.

История знала немало случаев, когда вместо кровопролитного штурма крепостных стен или изнуряющей осады, нападающие прибегали к диверсиям. Всегда найдутся предатели, которые убьют стражников и опустят мост навстречу бегущей волне нападающих в Час Собаки или тёмной ночью отравят колодцы в цитадели, чтобы население замка само передохло, оставив нетронутую цитадель новым хозяевам. Люди за золото готовы на всё.

Внутренняя крепостная стена, отделяющая внутренний двор от донжона, была также опоясана рвом, но слава богам этого мира, мост был опущен. Кстати, ещё одна странность.

- А почему всё дерево рассыпалось в труху, а оба деревянных подъёмных моста в целости и сохранности? Магия?

- Да никакой магии здесь нет. Мосты сделаны из «тарма-дар», что в переводе со староаиталского, означает «каменный столп». Оно произрастает только в одном месте Аиталской Империи и стоит баснословных денег. Говорят, что...

Лекцию Корта прервал негромкий свист Саргина, который указал нам на отдельно стоящую постройку, от которой неспешно оторвались два силуэта и двинулись в нашу сторону.

- Ну вот и первые гости, - сказала Поляна и надрезала себе ладонь.

Из пореза плавно поднялась струйка крови и, постепенно вытягиваясь, преобразовалась в виденный уже ранее кровавый хлыст. Тогда в горячке боя я не понял откуда они взялись, а сейчас наблюдал это воочию и с близкого расстояния.

Фигуры медленно приближались нетвёрдой и слишком неправильной для живого существа походкой. Ну конечно, кто бы сомневался, что это будут скелеты различной степени целостности.

Костяк, который двигался впереди, уверенно пёр в нашу сторону, сжимая единственной рукой ржавый «двуручник», лезвием покоившийся на его ключице. Его товарищ оружия не имел, но все конечности были на месте. Пожелтевшие кости скелетов, казалось, вот-вот рассыпятся, но это только на первый взгляд, поскольку к делу они приступили довольно шустро.

«На вашу группу наложен Рунный Щит.»

Защита +32

Выносливость +10

Сила +27

Время действия: 30 мин».

Когда расстояние между нами сократилось до десяти метров, скелет сделал «Рывок», оказавшись в трёх шагах от нас. Я глазом не успел моргнуть.

Мне почему-то казалось, что «двуручник» - это неподъёмное оружие для однорукого воина, но, видимо, не учёл нечеловеческой силы поднятых магией созданий и того, что скелет, похоже, об этом не знал.

Корт с трудом парировал страшный удар, больше уходя с линии атаки, нежели стараясь отбить. Я успел заметить, что удар он отразил плашмя.

«Скелет воина-мечника. 50 уровень».

А вот второй «красавец» решительно направил свои стопы в сторону Саргина, который, «кастонув» энергощит, нанизал скелета на выросшие из-под земли тонкие каменные шипы. Распластавшийся как гербарий в альбоме, скелет дёргался, пытаясь сделать шаг, но тому мешали прошедшие сквозь рёбра каменные иглы. Подскакивая Лиэль попыталась рубануть его мечом куда-то в район бедренной кости, но клинок со звоном отскочил, будто та была отлита из металла.

- Бить в суставы! – прорычал Корт, уходя от широкого замаха своего противника, точным ударом отсекая своему скелету черепашку. – Кости у них не перебить.

Думаете, что после этого скелет утомился? Как бы не так! Похоже, отсутствие черепа тот даже и не заметил, продолжив насаждать на Мастера Боя. Карту потребовалось около минуты, чтобы «разобрать» на составляющие настёрный скелет.

Когда магия земли, поддерживающая каменные шипы Немого, развеялась, на земле остались лишь фрагменты скелета. Блондинка сдула непослушную прядь, упавшую на глаза, недовольно буркнув:

- А предупредить нельзя было, что они сейчас развеются?

Саргин молча пожал плечами.

Не понял. А где опыт?

Я промотал «логи», но строчки: «Вы что-то там получили», не было и в помине. Вообще, класс. Ходи убивай, но опыта – шиш с маслом. Создаётся впечатление, что в «Даяне» нет нормальных «данжей». Одни сплошные подлянки.

Я с опаской подошёл к останкам, и тронул носком сапога костяшку, которая немедленно рассыпалась в желтоватую пыль.

- Крепкие, говоришь? – показав Карту на медленно исчезающий прах мёртвого воина, я добавил, – а как тогда это объяснить?

- Слышал когда-нибудь слово «некромантия»? – ядовито осведомилась Лиэль.

- А ты слышала когда-нибудь слово «не лезь в разговор взрослых дядей»?

Со злорадством посмотрел на задохнувшуюся от возмущения блондинку, я не отказал себе в удовольствии, сделать «контрольный», видя, что она молчит.

- Умница, дочка, возьми пирожок с полк..., - поймав взгляд Корта, я осёкся.

- Нашли время! Как дети сопливые! Вы не забыли, где находитесь? – его ледяной тон пробирал до мурашек. – Или напомнить? – он вдруг замолчал прислушиваясь.

- Не ну а...

- Заткнись, - он шикнул на меня. – Ни звука!

Группа застыла.

Кто-то баловался «чётками». Щёлк-щёлк-пауза-щёлк-щёлк. Именно это мне пришло в голову, когда я смог различить доносящийся звук.

- Бежим! Туда! – он указал в сторону условно крепкого каменного строения.

Я с удивлением посмотрел на спины отряда и оглянулся, отчего волосы на моей голове встали дыбом.

- М-мать вашу! «Ктар»!

Тот низкий старт, который я взял, наверняка бы заставил восхищённо зааплодировать многих чемпионов по бегу на короткие дистанции, окажись они здесь и стань свидетелями столь впечатляющего рывка. Но их здесь не было. Зато здесь были скелеты, которые волной высыпали с донжона и гремя костяшками ринулись в нашу сторону.

Навскидку их было особей двести – триста и сейчас этот «комитет по встрече» полз лавиной в нашу сторону «поприветствовать» дорогих гостей.

Через минуту мы все стояли наверху, на частично разрушенной стене, на которую можно было забраться только с одной стороны, выкрошившиеся кирпичи которой образовывали жалкое подобие ступенек. По ним мы сюда и вскарабкались. Толщина стены была около тридцати сантиметров, что позволяло устойчиво стоять, не боясь сверзиться с четырёхметровой высоты.

- И что дальше? Есть план?

Я с широко раскрытыми глазами смотрел на толпу скелетов под стеной и понимал, что мы «встряли», как вилы в глину: плотно, вязко и попробуй вытащить.

- Это ж какой у них «агрорадиус», что нас учуяли почти за триста метров? – невольно пробормотал я вслух.

- Что у них какой? – группа посмотрела на меня, как на дурачка.

- Говорю, как нас учуяли на таком расстоянии?

- А тут ничего удивительного! Ими управляет «лич», - Корт что-то «пальцевал» Саргину, а тот в ответ изредка кивал, соглашаясь.

Ну что могу сказать? Всё отлично! Теперь ещё и «лич». Мы только вошли в «данж» и уже – мать его, «лич». А в конце что будет? Приветливая семья костяных драконов и чай с плюшками?

- В общем, так, - Мастер Боя повернулся к нам. – Ты и ты – со мной, - он показал на Поляну и меня. – Мы идём на прорыв. Лиэль и Саргин здесь. Ваша задача: не дать этой толпе увязаться за нами. Вопросы?

Я обречённо закатил глаза.

- А «фронтные» сто грамм дадут?

Глава 30

А вдоль дороги - мёртвые с косами стоят, и тишина!- И где ж такое есть?- Где - где, в Караганде...- Брехня...а...а...(из к/ф «Неуловимые мстители», 1967 г.).

А вот и нет.

Они не только вдоль дороги стояли. Скелеты были повсюду. Сгрудившись вокруг стены, они образовали огромный круг метров тридцати в радиусе. Хоть по головам иди.

Этот феерический прорыв, наверное, никогда не сотрётся из моей памяти. Как школьный выпускной, поступление в институт и другие значимые даты. Я в этот момент очень пожалел, что у моего персонажа не было доступа к аукциону «Даяны», поскольку плагин записи видео и создания скриншотов можно было приобрести только там, чего я по понятным причинам сделать не мог.

Корт первый подал пример, спрыгнув в самую гущу костяного воинства, активировав в воздухе «Абсолютный щит», который с искрящимся треском развернулся в сферу, заключившую в себе Корта и разметающую скелетов, словно кегли в разные стороны.

Вот это эффект! Охранный амулет, оказывается, довольно мощная штука, поскольку как минимум пять-шесть скелетов, коснувшихся «Абсолютного щита» Корта, разорвало в клочья.

- Давай! - его крик подстегнул нас с Поляной.

Боковым зрением заметил движение и соскочил со стены практически одновременно с Поляной, постаравшись выбрать скопление погуще, чтобы знали, что вместо того, чтобы шататься по цитадели, нужно спокойно себе лежать мёртвым и не нападать на нормальных людей.

- Полу-у-ундра! - я заорал команду активации больше от страха, опасаясь, что амулет может «не услышать меня» и не сработать.

Но всё прошло благополучно. Приземлившись, и даже ничего себе не сломав, я ломанулся вслед за Кортом, с мстительным удовлетворением констатируя, что «Абсолютный щит» - штука отличнейшая, поскольку скелетов с моего пути просто отбрасывало в стороны. Рядом, таким же искрящимся разрушительным шаром, двигалась Поляна.

- Саргин! Бой! - проорал Корт, ещё больше прибавив ходу.

Земля ощутимо задрожала, и с каждой секундой толчки усиливались. Внезапно нас с Поляной резко подбросило вверх вздыбившимися огромными сталагмитами, расшвыряв добрую четверть нападающих по сторонам.

Как же я орал, когда перелетал через кишевшую восставшими скелетами площадь, поминая Корта, Цитадель, скелетов, демонового «лича» и всё остальное дерьмо, предстоящее в обозримом будущем. Приближаясь к земле, я истово молился, чтобы щит не исчез, поскольку тогда приземление будет совсем не мягким.

Пропахав веками утрамбованную площадь внутреннего двора, мы протащились по земле тремя глубокими бороздами. Щит заискрился и погас, а пластина амулета рассыпалась песком, оставив болтаться на шее бесполезную теперь верёвочку. Пятнадцать секунд пролетели как один миг.

Сзади бесновавшаяся толпа пыталась забраться на стену, но получалось это слабо, поскольку Лиэль заняла единственную удобную позицию, угощая сталью каждого, кто пытался залезть по импровизированным ступеням наверх, полностью обезопасив Немого, продолжавшего точно уничтожать нежить магией земли. В полную силу скелеты биться не могли, поскольку для того чтобы влезть на стену, были очень нужны руки.

Нам ещё повезло, что именно эта стена сделана из гладких каменных кирпичей, плотно подогнанных между собой. Уцепиться было совершенно не за что.

- Чего рот раскрыл? - шикнул Корт. - Быстро убираемся, пока они не опомнились и не обратили внимания на нас! Поляна?

-Там, - травница вытянула руку в сторону обветшалой, одиноко стоящей в отдалении, башенки, больше похожей на часовню, или наблюдательный пост.

До неё навскидку было метров сто пятьдесят, которые нам удалось преодолеть без приключений.

- Закрыто, - я дёрнул за железное кольцо странной металлической двери.

Поверхность двери была испещрена непонятными символами, глядя на которые Поляна,

произнесла:

- Отойдите на несколько шагов!

Засветившиеся руки травницы, которыми она прикоснулась к металлу двери, дали понять, что дверка-то с секретом. Больше никаких видимых эффектов не было, а потом свечение исчезло вовсе. Встряхнув руками, она с минуту стояла с закрытыми глазами, а затем виновато произнесла:

- Я не смогу её открыть. Управляющий контур двери всё ещё исправно выполняет свою функцию.

- Так, отошли, - Корт решительно отодвинул Поляну в сторону и стал напротив злосчастной двери.

Воздушный удар просто вмял дверь внутрь, с корнем выдрав пруты по периметру дверного проёма, которые древние зодчие любовно замуровали в щели между блоками башни, чтобы закрепить эту магическую конструкцию.

Подняв столб пыли, она пару метров проехала по широкой лестничной площадке и замерла. Присвистнув, я подошёл к ней поближе.

«Защитная дверь Склепа Астора.

Ранг: уникальный.

Материал: мифрил».

И что вы думаете я сделал, как только прочёл вылетевшее описание совершенно неповреждённой двери?

Да! Я попытался засунуть её в инвентарь.

И ещё раз попытался. И ещё.

- Ты что делаешь? – удивился Корт, с недоумением смотря, как я хожу возле неё, пытаюсь не то приподнять, ни то отодвинуть. – На кой тебе дверь, нелюдь?

Блин, ну почему инвентарь такой маленький? Тут ж больше ста килограмм мифрила! Можно доспехов на целый хирд наделать.

- Я с кем разговариваю?

- Корт, всё хорошо! Я просто хотел кое-что попробовать! - я сконфуженно отошел от ста килограмм безбедного существования.

- Попробовал?

- Да.

- Тогда всё. Идём дальше, - и он первым ступил на каменные ступени, спиралью уходящие вверх против часовой стрелки. - А вообще, ты - странный!

Понимаясь по ступенькам, я пару раз чуть не улетел вниз, поскольку если здесь когда-то и были перила, то давно благополучно сгнили. Раздражали жутко неудобные ступеньки, среди которых не было ни одной одинаковой. Все разные.

После очередного выступающего камня, о который я споткнулся, моё терпение лопнуло:

- Вот криворукие! Ну как так строить можно? Неужели было не видно, что неровно? Понабирали гастарбайтеров по объявлению...

- Тихо! – прошипел Корт. - Что ты орёшь как сумасшедший?

- Тихо? – я аж задохнулся от возмущения. - Да после того грохота, что ты устроил, пол-Гарконской пустоши знает, что мы здесь!

- Вообще-то он прав, - странно, но Поляна была на моей стороне. – Не думаю, что наше появление станет наверху сюрпризом.

- Нужно сначала дойти по этому криворукому архитектурному сооружению, которые строили пьяные вусмерть гномы, - буркнул я. – А потом загадывать.

- Почему криворукое? – услышал я недоумённый голос Корта. – Очень хороший подъём. Сверху можно вдвоём удерживать нападающих, которым будет весьма неудобно орудовать одной левой рукой. Ступеньки максимально неудобны, что хоть ненадолго, но задержит нападающих. Отличный

образчик сторожевой башни.

Понятия об удобстве у нас с Кортотом были совершенно разными, в чём я лишний раз только что удостоверился.

- Это склеп, вообще-то! Да и зачем вообще нападать на эту рухлядь?

- А мы зачем идем? – удивился Мастер Боя.

Демоны! По-моему, он просто сейчас надо мной издевается.

Нам понадобилось минут пятнадцать, чтобы преодолеть это архитектурное издевательство.

Настороженно ступив на башенную площадку, мы замерли, в любой момент начать действовать.

Обнесённая по кругу каменными зубцами, площадь верхней точки этой башни-склепа была немаленькой.

- Как же долго здесь не было существ, в жилах которых течёт горячая кровь, – прокрипел «лич», стоящий спиной к нам, совершенно не видя в нас угрозы. - Зачем вы здесь?

«Лич» был высок. Тощее и высохшее мумифицированное тело без половых признаков, с наброшенным на плечи плащом, предстало перед нами, когда он неторопливо развернулся и, ощерившись в подобии улыбки, показал на меня пальцем.

- Юный глупый неофит! Неужели ты считаешь, что всё так просто?

Прямо тёмный властелин. Ну не мог я его воспринимать серьёзно, поскольку в голове сразу всплыла мысль, ловко подметившая некую странность. А лапсердак-то на этой мумии с чужого плеча.

- Дядя, ты вот старый, а плащ на тебе новый! Откуда обновка? Из леса вестимо? - я нёс откровенную лютую пургу, совершенно не задумываясь, стараясь выиграть время, поскольку надпись над ним говорило прямо и без обиняков: «Нам – хана!».

«Астор. Архилич.

Уровень: 87.

Ранг: легендарный.

Когда гремел Передел, один из сильнейших архимагов Аиталской Империи, отринув брненное тело, создал несколько филакторий, заключивших в себе части его чёрной души. Став на службу Танатоса, он принял власть над Старой Цитаделью, чтобы вечно охранять источник Хаоса и не дав ему пробудиться».

- Ну не поверю я, что ты, как добропорядочная бабуля не пенсии, вязал спицами, изредка отвлекаясь на крючок, чтобы оформить кружевную окантовку по краю, - я старался говорить миролюбиво, обходя его по кругу, стараясь, чтобы между нами была каменная тумба посередине площадки. - Скорей всего плащ добыт с неудачника-гостя, который его тебе и подарил, верно? А сам гость благополучно скопытился? Где труп спрятал? – я сделал страшные глаза Кортоту, мол пока не лезь.

- Твои уловки тебе не помогут, хаосит! Ты сегодня умрёшь! – «архилич» не реагировал на мои слова, спокойно продолжая листать фолиант, тёмную обложку которого сжимали его узловатые пальцы.

- Слушай, а давай договоримся? – я понимал, что тяну время. - У меня есть золото. Хочешь быть богатым? купишь зубы себе золотые. «Печатку» справишь, а?

«Архилич» расхохотался.

Скрипящие звуки, которые он пытался из себя выдавливать, были больше похожи на несмазанные петли двери, которая, тварь такая, не влезла в мой инвентарь. Сто килограмм мифрила, подумать только!

- Здесь нет места живым! Вы тоже умрёте!

Последние слова совпали со взмахом его кистей, и мы замерли. А вот теперь совсем невесело.

«Вы подверглись воздействию «Оцепенение».

Вы не можете двигаться.

До окончания воздействия: 0:09 с».

- Из вас выйдут отличные слуги! Неужели вы думали, что просто придёте и убьёте меня? Наивные глупцы, - глаза мёртвого архимага вдруг ярко вспыхнули зелёным огнём.

Какое же неприятное чувство беспомощности возникает, когда ты не в силах шевельнуть ни одной конечностью.

- Может, всё-таки договоримся? – произнёс я, скорее для того, чтобы не молчать, чем надеясь хоть на какой-то результат.

- Я не договариваюсь! Я повелеваю! – проскрипел Астор, вокруг которого начала раскручиваться огромная воронка из теней, сгущаясь с каждой секундой.

На площадке появилось два туманных диска, которые, медленно провернувшись по оси, как старинное напольное зеркало, застыли вертикально. Из клубящихся первозданной тьмой проёмов вдруг повеяло такой жутью, что мне захотелось упасть на колени и завывать от переполнившего меня ужаса.

«Вы подверглись воздействию «Аура Ужаса». Пока вы находитесь в бою, все показатели снижены на 25 %».

Гоня перед собой волну могильного холода, на площадку с тяжёлым металлическим лязгом ступило два существа.

«Миньон Астора. Предвестник Зла.

Уровень: 66.

Ранг: легендарный.

Два родных брата, некогда одного из самых могущественных некромантов Аиталской Империи, вверившие своё тело и посмертие Астору, преданно служат ему по сегодняшний день как верные псы, безжалостно истребляя тех, на кого укажет воля мёртвого архимага».

В воронёных доспехах миньонов, тронутых лёгкой изморозью, отражался свет ночного светила, бликуя и преломляясь на волнистых изгибах огромных фламбергов, которыми они были вооружены. Сквозь прорези рогатых шлемов языками пробивались языки зелёного мёртвого пламени.

Я вдруг почувствовал, что снова могу двигаться, но только лишь хотел дёрнуться, как снова «прилетело»:

«Вы подверглись воздействию «Оцепенение».

Вы не можете двигаться.

До окончания воздействия: 0:09 с».

Думай, Вова, думай. Мозг лихорадочно работал, пытаюсь найти выход из патовой ситуации. Нужно как-то выкручиваться, но не было ни одной мысли.

Рядом рычал Корт, который мог только играть желваками с ненавистью взирая на «архилича».

Неестественно бледная Поляна с ужасом произнесла:

- Смотрите!

Перед нами повисло марево, в котором вдруг стали проявляться узнаваемые очертания стены и две фигурки, одна из которых отчаянно отбивалась от скелетов. Казалось их количество ничуть не уменьшилось, как и напор, с которым они раз за разом штурмовали одинокую постройку.

Видимо, просадив в ноль на магию земли все запасы маны, Немой отбивался посохом, и судя по его движениям, был или полностью выдохшимся, или на грани этого.

- Смотрите, смертные! Вот что бывает с теми, кто вторгается в мои владения! Ваши товарищи умрут, растерзанные на мелкие кусочки моими верными воинами, а их головы принесут сюда, чтобы вы смогли посмотреть в полные ужаса глаза тех, кого вы оставили там умирать.

- Жизнь за жизнь, - прохрипела Поляна. Её жизнь за мою!

- Что ты там сказала, ведьма?

- Жизнь за жизнь, - уже твёрже проговорила она.

- Что? – Астор расхохотался. – Ты либо скудна умом, либо слепа! Твоя жизнь и так принадлежит мне. А через несколько мгновений я заберу и её!

Вот это поворот! Что же такого в этой блондинке, что Поляна готова пожертвовать своей жизнью, только чтобы сохранить Лиэль? Думаю, если я спрошу, мне никто не скажет. А вот если сейчас что-либо не придумать – я окажусь на Круге Возрождения в Урочище Стража, а группа погибнет. И даже если сделать допущение, что я снова смогу добраться сюда в срок, совершенно очевидно, что до источника мне никак не добраться.

Проверив свой пустой инвентарь, я ещё больше приуныл. Ну и чем прикажете убивать этого Астора?

Пришедшая мне в голову мысль была дикой и нелепой, но это могло сработать, если я всё точно рассчитаю.

- Корт, «щиты» остались? – я зашипел, так, чтобы стоящий вполоборота «архилич» не смог расслышать слов.

- Чего? – таким растерянным, я взгляд Мастера Боя ещё никогда не видел.

- В общем так. Сейчас отдашь мне все кулоны, понял?

- Как? Для чего? – Корт продолжал «тупить».

- Понял, говорю? – я посмотрел на Поляну, в глазах которой плескалось столько отчаяния вперемешку с дикой надеждой и кивнул. – Готовы!

Я вычислил, что между «кастами» дебафа «Оцепенение» появляется маленькое окно в две секунды, за которые практически ничего нельзя сделать, но для моей цели подходящее идеально.

Кивнув Карту, я приготовился действовать, как только таймер обнулится.

0:03.

0:02.

0:01.

0:00.

«Ускорение».

Метнувшись серой тенью к Карту, я выпалил ему в лицо:

- Амулеты, быстро!

Схватив свёрток, я успел сунуть его в свой инвентарь до того, как всё тело пронзила дикая всепоглощающая боль.

«На вас наложено проклятие Астора».

Ранг: легендарное.

Вы теряете 10 HP каждую секунду.

Срок до окончания: 71:59:59 часа».

«Вы подверглись воздействию «Оцепенение».

Вы не можете двигаться.

До окончания воздействия: 0:09 с».

- Думал сбежать, глупый неопит? – «архилич» повернулся к замершему мне, уставившись на меня своими полыхающими глазницами.

- Бой! – мой яростный крик заставил «архилича» замереть и слегка наклонить голову набок. – Ты! Сдохнешь! Тупая! Тварь! Понятно! Полундра-а-а-а! Астор! Лох! Тили-тили-бом...

Первый и, наверное, последний раз в жизни я увидел удивление на морде мертвеца. Такое же ошалелое выражение лиц было у Поляны с Кортом, по которым было видно, что они уже сомневаются в моём душевном равновесии.

Я издал напоследок визг, чтобы окончательно вогнать всех в ступор и исчез.

«Активирован "Боевой транс"».

«Прокол Мглы».

Двигаясь во Мгле, еле успеваю одеть один амулет на себя.

Материализовавшись точно за спиной Астора, я резко натянул все амулеты, которые забрал у Корта, на тощую шею мёртвого архимага, а затем выдал серию из трёх ударов ему в спину, истощно заорал:

- Бой!

Активировавшийся амулет «Абсолютного щита» совпал с диким рёвом раненного «архилича», а по моему куполу начали лупить миньоны Астора. По вершине башни резко прокатилось заклинание мертвеца, больше похожее на воздушный удар, только с видимым эффектом чёрного тумана, стопроцентно бьющее по площади, поскольку Корта с Поляной тоже отбросило на несколько шагов, как и меня.

- Навались!

Они всё-таки успели. Развернувшиеся купола за доли секунды до удара тёмной магией спасли Мастера Боя и травницу, только отбросив. Впрочем, это им не помешало включиться в бой, как только спало «Оцепенение». Второй раз его «скастовать» я уже Астору не дал.

- Ты!

Вспыхнувший щит на груди у «архилича» сжёг ему правую половину лица, обнажив жёлтую кость черепа, а я продолжал активировать «Абсолютные щиты» звуковыми командами, которые записал во время моего маленького представления.

- Сдохнешь!

- Тупая!

- Тварь!

- Понятно!

- Астор!

- Лох!

Башня сотрясалась от магии и вспышек. Астор визжал, не догадываясь содрать с себя амулеты, пятился шаг за шагом, опасно приближаясь к зубчатому краю башни.

Осталась всего две секунды и «Абсолютный щит» прикажет долго жить. Тогда я сделал то единственное, что можно было сделать: взяв разгон, я подпрыгнул и попытался ударить его всем телом в грудь. Такое ощущение, что я в бетонную стену врезался, поскольку «архилич» сделал лишь шаг назад, а потом мой щит погас, оставив меня сидеть на пятой точке. Быстро быстро я начал отползать, не поднимаясь и не спуская с него глаз.

Над головой загудела кровавая плеть, заставившая меня испуганно вжать голову, и ударившая Астора в грудь. А потом у Корта всё получилось. Повторив мой тактический манёвр, он врезался мёртвому «архимагу» в грудь своим «Щитом», заставив замахать его руками, балансируя на самом краю площадки, теряя равновесие.

Не знаю, что меня сподвигло на следующие действия, но на автомате, материализовав «крис» я изо всех сил швырнул его, целясь в полыхающую алым точку, любовно подсвечившуюся умением «Акупунктура».

«Крис» вошёл чётко в глазницу Астора, заморозив последнему полголовы.

«Параметр "Меткость" повышен +1».

А потом мёртвый «архимаг» рухнул вниз с башни.

- Полундра-а-а-а! – крикнул я удаляющемуся телу, подскочив к краю башни.

Внизу расцвёл сияющим цветком последний «Абсолютный щит».

Шквал «системок», выпавший перед внутренним взором, я даже не стал смотреть, полностью

сконцентрировавшись на происходящем на башенной площадке и глупо улыбаясь.

«Наши выигрывали»

Противник Поляны, уже лишившись одной руки, вяло отмахиваясь огромным фламбергом от плотно наседавшей на него травницы, но это уже была скорее агония.

Корт, поставил точку в своём противостоянии с миньоном, буквально разрубив на кусочки своего противника.

Я устало сел на камни прямо там, где стоял. Уложившееся почти в двадцать секунд битва с Астором, вытянула просто прорву моральных сил. Рядом присел Корт, предварительно спрятав меч в ножны.

- Молодец! Как додумался?

- Так получилось, - я всё-таки решил прояснить один момент. – А почему миньоны после смерти «архилича» не умерли?

- А кто тебе сказал, что он умер окончательной смертью? – вмешалась в разговор подошедшая Поляна. – Пока не уничтожены филактерии, он всегда может возродиться. Естественно, это случится не сегодня и не завтра, но случится обязательно. И до того, как это произойдёт, мы должны будем убратся отсюда.

Вдруг на всю округу раздался испуганный женский визг.

- Лизель! – вскинулась травница. – Бежим!

Глава 31

Когда тёмный маг готовится вступить на путь бессмертия, он готовит себе филактерию, «сосуд жизни», который должен будет вместить в себя его проклятую душу. Если мёртвый маг, прошедший трансформацию и переродившийся в «лича», будет убит, то всегда сможет возродиться с помощью филактерии. Тёмных магов, прошедших трансформацию и сумевших разделить свою душу на две или больше филактерии, называют «архиличами». (из учебника «Некроформы и их классификация»).

Скелеты вели себя странно. Они, с гибелью Астора, будто отупели, бессистемно слоняясь по внутреннему двору Цитадели. Саргин с Лиэль продолжали отбиваться от костяков, но те напирали уже без прежнего энтузиазма, скорее случайно, чем целенаправленно.

- Корт, а амулетов нет больше?

- А тебе смотрю понравилось амулеты по двести золотых портить, да?

- Двести золотых? – я ахнул. – Это же... – подсчитав, во сколько обошёлся нам «архилич», я впал в ступор.

- А ты думал? – осклабился Корт.

- И такие деньжищи просто валялись в охотничьей избушке? Зачем?

- Ну, во-первых, не валялись, а были законсервированы в пространственный тайник, а во-вторых – не твоего ума дело. Советую вообще забыть, что ты видел подобные амулеты. Это понятно? – взгляд Корта стал колючим.

- Да понятно, понятно! Двести золотых, обалдеть, – уже тише пробормотал я.

- Поляна?

- Я поговорю с Лиэль. Она будет молчать, – травница поняла с полуслова.

- Бой! – резкий крик Мастера Боя заставил меня вздрогнуть. – Нелюдь, держись сзади!

Воздушный удар Корта будто огромным молотом разметал ближайшее скопление костяков, а я воочию увидел, что такое «И полетели клочки по закоулочкам». Размахнувшись как следует, Корт из-за плеча зашвырнул в сторону стены камнем размером с перепелиное яйцо, которое по немыслимой траектории влетел в руки Немого. Иногда хорошо быть магом Воздуха.

- Саргин. Бой-земля! – Корт проорал это, уворачиваясь от довольно вялого удара скелета в ржавом доспехе.

И Немой дал бой, да какой! Впитав всю ману из прилетевшего накопителя, он взмахнул кистями. Земля вздыбилась каменными шипами, а мёртвое воинство сразу потеряло треть от своего количества. Вот это мощь!

Врезавшийся в один фланг Мастер боя, наносил не меньше урона, чем Поляна, которая тоже владела магией Воздуха, наравне с виртуозным использованием кровавых плетей, отчаянно прорубаясь сквозь мёртвое воинство, временно оставшееся без своего предводителя.

Я же в драку не лез, поскольку понимал, что меня даже неповоротливый скелет может отправить на «респаун», стоит только случайно попасть под костлявую руку. А так как нам этого было не нужно, то я предпочёл остаться в «партере», вскарабкавшись на россыпь каменных блоков, издали наблюдая за избиением, не забывая оглядываться по сторонам.

Спустя десять минут всё было кончено и только жёлтая пыль, вздымающаяся облачками под порывами пронизывающего ветра, напоминала об уничтоженной армии.

У подошедшего Саргина был не лучший вид. Видно, что этот бой дался ему тяжело, как и блондинке, которая, шипя сквозь зубы, потирала запястье.

На вопросительный взгляд травницы Лиэль только отмахнулась:

- Пустяки.

- А чего тогда орала? – было видно, что Поляна вздохнула с облегчением, хотя пыталась сохранить суровый вид.

Саргин в это время, что-то яростно доказывал Карту, размахивая руками и тыча посохом, то на Мастера Боя, то на останки скелетов.

- Ну успели же, что ты горячишься?

Немой бешено зажестикужировал, а Корт закатил глаза.

- У меня всё было рассчитано. Видишь, все живы! Я же говорил - экономней. Твоего запаса должно было хватить еще на три минуты боя. Чего? - он выпучил глаза. - А я-то тут при чём?

Немой покачал головой и отвернулся, не желая продолжать разговор. Похоже на что-то обиделся.

- Эх, - только махнул рукой Корт. - Всё, собрались!

- Нам нужно снова к склепу, - я не собирался просто так оставлять возможный «лут». - Мы должны убедиться, что «архилич» мёртв!

Ну не говорить же им, что мне нужно обобрать останки.

Покорбавшись, мастер-охотник кивнул. Удивительные вещи. Ко мне начали прислушиваться.

Обходя склеп по кругу, мы всё равно не теряли осторожности. Было ощущение, что всё ещё только начинается, а мёртвый «архилич» - это лишь первый тревожный звоночек. Я боялся оказаться прав, но моего согласия, конечно же, никто спрашивать не будет, как и не делали это прежде.

На месте падения Астора осталась лишь его мантия, фолиант и откатившийся в сторону череп, пустые глазницы которого всё ещё хранили отблески тёмного зелёного пламени.

Наклонившись, я поднял трофеи. От описания предметов мои глаза просто полезли на лоб. Да это же целое состояние.

«Проклятый Гримуар Астора.

Ранг: легендарный, масштабируемый.

Всю свою жизнь «архимаг» коллекционировал наиболее разрушительные заклатья, скрупулёзно записывая их собственной кровью в гримуар, продолжая делать это даже после собственной смерти.

Интеллект - +43.

Воля - +10.

Сила - +25.

Некромантия - +20.

Божественная репутация:

Танатос - +2000.

Ограничения: только для представителей специализации «Некромант».

Штрафы: после привязки гримуара репутация со Светлой Фракцией упадёт до уровня "Ненависть".

Нельзя потерять, украсть. После смерти не выпадает из инвентаря».

«Накидка Звонящей Тишины.

Ранг: эпический.

Когда за особые заслуги Танатос одарил Астора Божественной Тёмной Благодатью, часть сил Тёмного Бога впитал парадный плащ "архимага", который Астор впоследствии носил с величайшей честью даже после перерождения.

Интеллект - +30.

Сила - +30.

Некромантия - +38.

Скрытность - +20.

Божественная репутация:

Танатос - +6000.

Ограничения: только для представителей специализации "Некромант".

Штрафы: заклинания Магии Света наносят вам 200% урона, репутация со Светлой Фракцией - -12000, репутация с Фракцией Равновесия - -1000.

Нельзя потерять, украсть. После смерти не выпадает из инвентаря».

«Череп Астора. Филактория.

Ранг: легендарный.

Во время перерождения в «архилича» Астор смог сделать невозможное, взяв собственный череп для вместилища части своей души, создав из него одну из филакторий, не доверяя остальным стражам, коих поставил на охрану остальных "сосудов жизни".

Филакторию можно уничтожить.

Внимание! До возрождения Астора осталось: 13 д. 23 ч. 28 мин.».

Это я точно никому отдавать не стану. Как только я выберусь из Гарконской пустоши, эти «легендарки» можно будет продать, выручив за них хорошую сумму. Вот только что делать с черепом? Судя по описанию, «архилич» возродится через две недели, только непонятно, будет ли это у меня прямо в инвентаре, и я получу огромный сюрприз на свою задницу, или он возродится в Старой Цитадели, а череп из инвентаря исчезнет. Как-то расплывчато подана информация.

Я с предвкушением открыл «логи» своей самой эпической битвы и почувствовал, как на моей голове зашевелились волосы.

«Получено достижение "Убийца Колоссов".

Вы первый из игроков уничтоживший легендарного рейд-босса сублокации "Старая цитадель".
Ваша выносливость навсегда повышена на 2%.

До следующего уровня убейте первым ещё двух легендарных рейд-боссов любого «ивента» или сублокации».

«Получено достижение "Бич Гарконской Нежити II уровень".

Вы первый игрок, уничтоживший 10 представителей нежити Гарконской Пустоши. Теперь в этой локации вы наносите урон на 5% больше по представителям этого вида.

Получено: 1 очко свободных характеристик.

До следующего уровня убейте ещё 39 существ этой локации».

«Получен титул "Убийца Астора".

Нанесите больше всего урона в рейде на «архилича». Ваша сила навсегда повышена на 2%.

Получено: 1 очко категории "Алмаз"».

«Внимание! Бог Танатос обратил на вас внимание.

«Внимание! Падение репутации с Танатосом».

«Внимание: Танатос относится к вам враждебно».

«Получено: 790 000 ЕХ, 25 золотых 60 серебрянных, "Череп Астора", "Накидка Звонящей Тишины", "Проклятый Гримуар Астора", Малый кристалл умения "Оцепенение"».

«Получено 1 очко характеристики категории "Алмаз"».

«Слава +1».

«Параметр "Слияние" повышен.

Текущее значение составляет 43 %».

«Ваша репутация с Охотниками Гарконской Пустоши повышена до уровня Почтение».

«Поздравляем, Мегавайт!

Вы получили 23 уровень.

До следующего уровня осталось 277 000 очков опыта.

Вы получили 5 очков свободных характеристик».

«Поздравляем, Мегавайт!

Вы получили 24 уровень.

До следующего уровня осталось 18 500 очков опыта.

Вы получили 5 очков свободных характеристик».

Мало мне было Магруба, так ещё и Танатос подтянулся. Глядишь скоро меня будет ненавидеть весь божественный пантеон «Даяны I». Ничем хорошим это не закончится, но отступать уже поздно. Я слишком далеко зашёл.

Я было радостно вскинулся малому кристаллу «Оцепенения», но был жёстко клюнут в голову птицей Обломинго, которая прокаркав мне, что кристалл могут использовать только некроманты и химерологи, улетела в закат. Досадно, конечно, но эту неприятность мы с душащей меня жабой переживём. Мифриловые двери пережили и это переживём.

- Примерно через час они будут здесь, Корт! Нужно поторопиться, если хотим остаться живы!

Встревоженный маг уровня Поляны – это не то, что добавляет тебе уверенности. Что же за нами такое идёт?

- Двигаемся к донжону! Пора закончить то, зачем мы сюда явились! – резко произнёс Мастер Боя. – Смотрим по сторонам. Обращаем внимание на любую странность! Вперёд!

* * *

Когда гомункул вынес их на небольшую равнину, Хильсена насторожилась и заставила мёртвую тварь застыть изваянием. С минуту прислушиваясь и даже приняв хиваясь, как показалось Борзуну, она выдала вердикт:

- Здесь либо шёл мощный магический бой, либо кто-то баловался вызовом существ с божественного плана!

- Ты уверена? Она на это не способна.

- После того как я своими глазами узрела сотворённых Близнецов Крови, я ни в чём не уверена, - проскрипела ведьма, продолжая сканировать округу выцветшими глазами. – Никогда не стоит недооценивать противника, сколько тебе это повторять?

- Хильсена, мне кажется, что слишком осторожничаешь.

- Именно поэтому я до сих пор жива! – отрезала ведьма. – А ты что скажешь?

Борзун не сразу понял, что обращаются к нему, а когда встретился с холодным взглядом ведьмы, побледнел.

- Простите, кьянмисс.

- Ну? – поторопила его вторая ведьма, бывшая почему-то в благостном расположении духа после битвы с призраками, о чём свидетельствовало её полное равнодушие к Борзуну.

- Если верить следам, то здесь прошло шесть человек. Они бежали. Видите, следы не успело занести...

- Мне не нужны подробности, - отрезала Хильсена. – Суть!

- Бежало шесть человек. За ними что-то гналось. Часа три-четыре назад. Точнее сказать не могу. То, что их преследовало, было очень крупное, но я таких следов не знаю, - Борзун испуганно сжался.

- Зато, кажется, я знаю, - задумалась ведьма, отчего её и так морщинистое лицо стало похожим на ризский орех.

- Простите, кьянмисс!

Ведьма не удосужилась ответом, а гомункул под ними вздрогнул и вновь продолжил движение навстречу мрачной крепости.

- Теперь я понимаю, почему она сюда торопилась. Чувствуешь?

- Ты об источнике?

- Да. Если бы мы промедлили несколько дней, то у неё могло всё получиться.

- Я до сих пор в недоумении, зачем она инициировала дару. Она же прекрасно знала, что мы все почувствуем это. Не могла не знать.

- Вот это и есть самое странное.

Остановившись перед разломанным в щепки мостом в Цитадель, Хильсена не поленилась, сошла на землю и внимательно осмотрела несколько обломков, всё больше и больше хмурясь. Затем подошла к краю рва и оценила глубину.

- Никак? – спросила вторая, и Хильсена отрицательно покачала головой.

- Твой выход, Верья.

Спустя пять минут жуткое существо с тремя седоками пробежало по мосту в Старую Цитадель, а призрачный помост развеялся.

* * *

Насторожённо посматривая по сторонам, мы медленно вошли под мрачный свод древней башни.

- Основательное строение, - я удивлённо присвистнул, оценив толщину стены донжона, которая навскидку была не менее четырёх метров.

- Гномы всегда умели строить, - меланхолично пробормотал Корт, шедший с обнажённым мечом впереди. - А эта башня так и вовсе произведение искусства.

- Почему? - не мог не задать я закономерный и сам напрашивающийся вопрос.

- Присмотрись повнимательней. Этот донжон только наполовину построен из каменных блоков. Как и Урочище стража, он высечен магией до четвёртого или пятого этажа и лишь потом идёт надстройка из каменных блоков. Эта башня – цельный кусок скальной породы.

А ведь верно. Не было ни одного шва. И в отличие от Урочища стража, стены здесь были ровные, будто их долго и тщательно зашлифовывали, а затем полировали. Проведя рукой по гладкой поверхности, я констатировал, что если она и отличается от стекла, то лишь самую малость. Потрясающе!

- Ну ничего ж себе! – я восхищённо осматривался в огромном помещении, над которым оказалось не властно время.

Как будто с корабля на бал попали. Пустынное равнодушие Старой Цитадели сменилось на богатство древней архитектуры монументального защитного сооружения, в котором все эти пять веков не оставило ни малейшего отпечатка.

Широкая каменная лестница с кованными причудливо изогнутыми перилами без малейшего следа ржавчины вела на верхний ярус донжона. Тщательно отполированные поручни были выполнены из какой-то неизвестной тёмно-серой древесины с почти белым структурным рисунком. И они были целые, вот что удивило! Гобелены, висевшие по обе стороны от входа, настенные панели из того же дерева, что и поручни, металлические держатели для факелов и сами факелы – всё это было целое и нетронутое. Не было даже пыли! Казалось, что хозяева этого странного места ненадолго отошли и вот-вот вернутся.

Протянув руку к факелу, я вытащил его из металлического крепления, тут же резко отбросив, когда его наверху вдруг вспыхнуло у меня в руках.

- Твою мать! – я машинально отбросил от себя факел, который тут же погас, оказавшись на полу. - Так можно инфаркт заработать!

Осторожно подойдя к факелу, я поднял его. Факел снова вспыхнул. Интересная штучка. Быстро сориентировавшись, я немедленно сунул его в инвентарь. Три его товарища тоже отправились следом. Такие диковинки нам нужны. Никогда не узнаешь, что тебе может понадобиться в следующий момент.

- Вот так и приглашай эту нелюдь в гости, - произнёс насмешливо Корт. - Только отвернётся, чтобы налить вина, а у тебя уже полдома спёрли, бокалы вместе с кувшином из рук, и засунули в пространственный карман.

- Скажешь ещё, - я сделал вид, что обиделся. - А может, там внизу темно и нам понадобятся факелы?

- Ну да, ну да. Предусмотрительность - хорошее качество для вора.

Я предпочёл не отвечать, на его насмешки.

- Нам туда, - Мастер Боя с лёгкой полуулыбкой посмотрел на меня и указал на неприметную единственную арку, находившуюся в конце зала. - Там вход на нижние ярусы.

- А что наверху? - подойдя к лестничному пролёту, я с любопытством посмотрел наверх.

- Там должны находиться жилые помещения, обсерватория и портал.

Портал. Как много в этом слове. Неужели я сегодня выберусь, наконец, из Гарконской Пустоши?

Даже не верится как-то.

По моим ощущениям, мы спустились этажей на девять вниз. На удивление, на нас никто не напал в это время, если забыть про пяток механических ловушек, которые заметил Корт, шедший впереди. Если бы я спускался сюда один - стопроцентно бы словил в голову тяжёлый арбалетный болт, выпущенный из первого же скрытого в стене хитроумного приспособления, срабатывающего при нажатии на определённые камни ступеней лестницы.

Во время нашего спуска никаких ответвлений на другие ярусы не было. Возможно, они будут на нижнем ярусе, не знаю, но пока туда вёл только один путь.

Сзади сопела Лиэль, оказавшаяся замыкающей. Я затылком чувствовал периодически сверлящий меня взгляд, от которого было не очень уютно, но враждебности в нём уже не было. Вообще, мне кажется, что моя тушка прибавила немного баллов в её глазах, особенно после того, как Поляна вкратце рассказала о смерти «архилича» и каким образом нам удалось выжить. Безграничное удивление в её глазах прямо бальзамом пролилось на моё сердце.

Наконец, спуск окончился. От нижнего яруса нас отделяла только крепкая деревянная дверь.

Глава 32

Первожрец – это глаза, уши, голос, воля и один из столпов мощи любого Бога на земле. Некоторые первожрецы, полностью посвятившие жизнь служению своему Божеству, наделены поистине неземным могуществом, черпая божественную силу напрямую у покровителя. (из «Википедии» «Даяны I»).

Огромный подземный зал, формой напоминающий амфитеатр, поражал своей величественностью. Нетронутые губительным дыханием времени белоснежные резные колонны подпирали свод, выполненный в форме огромного купола. До глянца отшлифованный камень под ногами, как ни странно, скользким не был, глуша звуки наших шагов.

- Вот мы и пришли, - мне показалось, что голос Корта, усиленный акустикой этого места, прозвучал торжественно. - Иди, нелюдь.

В центре зала, на невысоком круглом постаменте жило своей жизнью странное пламя. Медленно шевелились языки чёрного огня, блестевшего мириадами звёзд далёкого холодного космоса. Настолько чужеродно пугающим и, одновременно родным и тёплым, казался огонь Хаоса, что я на миг замешкался, растерявшись.

Высотой примерно метра полтора, оно неторопливо колыхалось, завораживая взгляд, не позволяя даже на миг упустить из вида эту красоту. Источник манил. Осталось всего несколько мгновений. Сделав шаг, я оглянулся на своих спутников.

Неужели мы добрались? Мне прямо не верится.

- Давай, - одними губами шепнул мне Корт, одобрительно кивнув.

- Я бы на твоём месте не стала этого делать, - раздавшийся отовсюду голос был подобен ледяному ушатy воды, вылившемуся на наши головы.

Перед нами стала медленно проявляться хрупкая фигурка, постепенно приобретая знакомые узнаваемые черты. Полностью материализовавшись, она подняла на нас глаза стyлого льда, в которых не было ничего человеческого. Это были не её глаза.

- Беис?! Но как?! - я ошарашенно смотрел на воскресшую из мёртвых. Ты же погибла!

- Сейчас - это не Беис, - мрачно произнесла Поляна. - Вот теперь всё встало на свои места.

- Ты глупа, ведьма! Если бы тебе было всё ясно, тебя бы здесь сейчас не было! На колени! - вдруг громыхнул этот голос, заставив ноги непроизвольно подкоситься.

Казалось, что весь мир разом рухнул на меня. В глазах потемнело от дикого напряжения, а рот наполнился солёным. Я даже не понимаю, как я удержался на ногах. Будто бетонной плитой прижало.

«Параметр "Воля" повышен +1».

- Но зачем это тебе? - прохрипела Поляна, держащаяся из последних сил.

- Зачем? - люта́я ненависть исказила лицо неБеис жуткой гримасой. - Мы не для того делали Передел, чтобы какое-то пришлое ничтожество совало сюда нос. Хаосу нет и не будет места в этом мире.

- Кто ты, мать твою, такая? - бетонная плита на моих плечах продолжала давить, всё сильнее, стараясь придавить божественной немилостью к плитам пола.

- Познакомься, Мегавайт. Это Миардель, - я услышал спокойный голос Корта, на которого, как оказалось, не подействовало ментальное давление аватары. - Богиня Любви.

- Богиня любви? - я был просто в шоке. - И вот это - богиня любви?

- Богиня Любви и Ненависти, если быть точной! - присела она в издевательском подобии книксена.

- Охренеть! - меня по голове, как пыльным мешком с гантелями ударили.

- Я сказала на колени, смертные! - её визг заставил пойти трещинами плиты пола, который стал похож на опасный первый лёд.

- Ты не моя богиня! - Поляна с вызовом смотрела на гоблиншу, стоя на дрожащих ногах.

С трудом, с большой натугой, но мне удалось повернуть голову, чтобы посмотреть на остальных.

Лиэль стояла на одном колене, уперев одну руку в пол. Саргин валялся без чувств. Было непонятно жив он или нет.

- На колени, ничтожества!

- Пошла нахер, дрянь! – я зло сплюнул красным.

- А ты не такой уж и жалкий, дроу! Ненависть – одна из самых моих любимых эмоций. Чистая, концентрированная, чистая и пьянящая, как самое лучшее вино с имперских виноградников, – она с интересом посмотрела на меня. – Зачем тебе Хаос? Он ничего тебе не даст. Прими служение мне, и я одарю тебя Силой. Ты получишь всё, что пожелаешь! Просто отрекись от Хаоса!

- Что ты сделала с моим целителем?

- С твоим? – она весело расхохоталась. – Она жрица Наказующей Длани и полностью принадлежит мне. Она вверила мне свою душу в обмен на мою Силу. Она – моя!

- Это же из-за тебя всё с самого начала похода шло наперекосяк с самого начала похода, а я-то думал... – Корт, заложив руки за спину начал неторопливо рассуждать.

Я удивлённо вытаращился на него. Он что, не чувствует ничего?

У меня в глазах уже плыло.

«На вашу группу наложен Рунный Щит.

Защита +32.

Выносливость +10.

Сила +27.

Время действия: 30 мин».

- Ты специально слила в ноль всю ману, хотя должна была страховать Саргина, когда на нас напала серая стая, да? Именно поэтому ты, прикинувшись испуганной, отказалась давать кровь на создание двойников.

- Я бы сразу поняла, чья это кровь – сплюнула Поляна, которая после «каста» «Рунного Щита» заметно выпрямилась.

- Но на этом твои попытки не прекратились, а ты решила пройтись по самому краю. Ты вытащила с Божественного Плана свою зверушку, которая чуть не сожгла мозг нашему черноухому приятелю, – припечатал Корт. – Я правильно всё излагаю?

- Вы не должны были дойти! – прошипела Миардель.

Меня озарило понимание:

- «Полоз Ненависти»?! – сразу многие странности нашли своё объяснение.

Так вот, кому я обязан кошмарами! Вот кто моими руками сократил нашу группу на два сильных бойца. Та, из-за кого чуть не умер Ньерк!

- А ты не боишься моего гнева, охотник? Если тебя защищает мой брат, ещё не означает, что я тебе никак не могу навредить! Я могу тебя смертельно удивить!

- Брат? Корт? – я всё больше запутывался.

Что, вообще, здесь происходит?

- Он вам, вероятно, забыл сказать, что он жрец Тенгри? – насмешливо сказала гоблинша. – А если точнее, то Первожрец, да?

- Да, – спокойно ответил Корт. – А ты, в свою очередь, забыла сказать, что ты ничего нам не можешь сделать. Вам запрещено вредить людям напрямую, запрещено напрямую влиять на события, происходящие в мире. А вот этот дроу сейчас спокойно встанет и пойдёт к Источнику. И ты ничего не сможешь ему сделать, поскольку ни один из нас, кроме этой несчастной гоблинши, не вверён тебе, Двуголовая змея!

- Как только ты наскучишь Тенгри, тебя не спасёт ничего. Ты это понимаешь? – сейчас её голос напоминал яростное шипение ядовитой гюрзы.

- Мегвайт, иди спокойно к Источнику, - Корт только хмыкнул на прозвучавшую угрозу. - Ничего не бойся.

- Говорю последний раз! Не делай этого, дроу!

Мне казалось, что ещё миг, и она набросится на нас, готовая вцепиться в лицо ногтями, как неадекватная, настолько безумен был её взгляд.

- А ты меня попроси. На коленях, – тихие едкие слова с трудом срывались с моих губ, перемешиваясь с тонкими струйками крови. – Ты же Богиня Любви? Ты просто обязана уметь хорошо просить!

«Параметр "Воля" повышен +1».

- Ты пожалеешь о своих словах, пришлый.

«Внимание! Падение репутации с Миардель».

«Внимание: Миардель относится к вам враждебно».

Зал ощутимо трянуло, а одна из колонн просела и треснув рассыпалась кусками, образовав удушливое облако пыли. Резко дохнуло холодом, и мы увидели очертания призрачного змея, который, свернувшись кольцами вокруг Источника Хаоса, угрожающе приподнимал голову с раскрытым капюшоном над полом.

- Они твои, мой хороший!

- К бою! – Корт метнулся к очнувшемуся Саргину, принявшись помогать ему принять вертикальное положение.

Жив. Это хорошо.

Я должен прорваться у Источнику, чего бы мне это не стоило.

- Чего ты ждёшь? Давай, - заорала мне Поляна.

Я бросился к источнику, врубив «Боевой Транс». Немного замедлившееся время меня немного приободрило. Сейчас главное – точно рассчитать «Прокол Мглы» и переместится прямо к Источнику.

Полоз смотрел только на меня, внимательно отслеживая моё перемещение с явно гастрономическим интересом. Последний рывок и р-р-раз!

«Прокол Мглы».

«Ускорение».

«Внимание! Вы не можете применить умение "Прокол Мглы!".

Кулдаун: 0:57:12 ч.».

«...не можете применить умение "Ускорение"...».

В следующее мгновение в меня врезался хвост Полоза, отправив меня в долгий полёт через весь зал. С хрустом врезавшись в колонну, я простонал, пытаюсь сделать вдох:

- Блин, «кулдаун»!

Я совершенно забыл, что откат умения у меня составляет три часа, за это и поплатился потерей половины шкалы «хитпоинтов».

«Получен дебаф "Перелом рёбер"».

Ловкость -20.

Меткость -10.

До окончания действия дебафа: 5:59:58 ч».

«Получен дебаф "Открытый перелом левой руки"».

Сила -15

Ловкость -10.

Меткость -8.

До окончания действия дебафа: 9:59:58 ч».

- Тебе больно, чёрненький? – рядом стояла неБеис и фальшиво участливым тоном справлялась о моём самочувствии. – Ну как? Я хорошо попросила, мой хороший?

- Я согласен! – пытаюсь подняться, я зашипел от прострелившей боли в руке, нечаянно коснувшись колонны.

- Что? – удивлённо округлила глаза аватар Миардель. – Я, наверное, ослышалась?

- Я согласен на твоё предложение, – склонив голову, я вызвал меню характеристик персонажа.

- Ты немножечко не угадал, пришлый. Моё предложение сгорело пять минут назад. Ты мне не нужен.

«Вы использовали 1 очко характеристик категории «Алмаз»».

«Параметр "Удача" увеличен на 10 единиц».

«Текущее значение параметра "Удача" составляет 18 единиц».

«Вы использовали 11 очков свободных характеристик».

«Текущее значение параметра "Ловкость" составляет 77 единиц».

- А вот я без тебя не могу! – с этими словами я начинаю действовать.

Я крепко зажмурился.

«Вспышка».

- Демоны...

«Боевой транс».

Собрав все свои силы в кулак, сжав зубы от боли, я воплотил в жизнь свой абсолютно идиотский, просто воняющий сумасшествием план.

Схватив здоровой рукой и сжав поперёк тела, полностью охреневшую от этого поворота, богиню, я снова рванул к Источнику. Нужно успеть, пока она не оклемалась от моей дерзкой выходки.

«Сумеречный двойник».

Наверное, со стороны это смотрелось эффектно, когда перед замешкавшейся мордой призрачного змея, я вдруг разделился, и в разные стороны порскнуло два совершенно одинаковых дроу с дёргающей под мышкой ногами гоблиншей, но мне в тот момент было плевать как никогда. В голове кузнечным молотом билась мысль: «Успеть!».

Я бы никогда не добровольно не согласился с открытым переломом руки, прижимая одной рукой мешок с цементом к сломанному рёбру, устраивать забег, перепрыгивая через валуны, по пересечённой местности, но сейчас у меня не было выбора. Это реально последний шанс!

До источника оставалось около десяти метров, когда я почувствовал, как сильные пальцы, чуть не пробивая охотничью куртку, вцепились мне в поломанное ребро.

- Сука! – я заорал и от боли разжал руку, выпустив тело, но гоблинша вцепилась в меня, как бультерьер.

Как в замедленной съёмке ко мне приближалась огромная змеиная голова с раскрытой пастью. Я уже видел, что если я не отцеплю визжащий «балласт», – мне крышка. И тогда я сделал то, о чём даже в своих мыслях не помышлял. Материализовав «крис», вкладываю всю имевшуюся у меня ману в «Духовный удар» и, резко обернувшись, всаживаю в гоблиншу, успевая заметить необычайно удивлённый взгляд.

- Прости, Беис!

«Внимание! Вы напали на богиню Миардель!».

«Вы нанесли: физический урон + 340 НР, духовный урон +2115 единиц».

«Параметр "Предчувствие" повышен +1».

Резко ухожу кувыркком в сторону, еле разминувшись с неминуемым «респауном».

Источник уже был практически на расстоянии вытянутой руки, когда амфитеатр ощутимо дрогнул, а следом раздался громовой голос, от которого хотелось сжаться в комок от страха:

- ДА КАК ВЫ ПОСМЕЛИ, ТВАРИ!

В спину будто состав врезался, и удивлённо смотря на красный каменный шип, который вылез из моей груди, меня швырнуло в Источник Хаоса с двумя процентами оставшихся жизней.

* * *

Я падал, одновременно застыв в великом Ничто. Вокруг проносились созвездия, чтобы в следующий момент раствориться и погаснуть, а затем, спустя миг, вспыхнуть множеством сверхновых.

Мгла абсолютна!

Моего тела больше не было, поскольку ежесекундно перерождался, умирал, горел, тонул и задыхался, каждый раз возрождаясь, чтобы заново прожить чей-то миллион жизней, умерев при этом миллионом смертей.

Мгла сменялась туманом, туман – первозданной тьмой. Калейдоскоп лиц, ощущений, видений. Радость, уныние, тоска, ликование, безумие, холод.

Я горел, крепко примотанный тугими верёвками к столбу на базарной площади, освистанный и оплёванный толпой. Я сражался из последних сил, размахивая секирой, крепко сжимая её в уцелевшей руке, стоя по пояс в тухлом болоте. Я падал в пропасть с разрубленной головой, смотря на удаляющееся испуганное лицо молодого часового с окровавленным мечом в руках. Я просил милостыню у Храма Двуетного, сидя без ног на нагретой солнцем брусчатке.

Мгла абсолютна!

Хаос – это развитие!

Я крался по обледенелой крыше горной крепости, ежесекундно рискуя сорваться... Я канонир, которого контузило разорвавшимся кормовым оружием... парящая высоко над землёй огромная птица... лань, бегущая от загоняющих хищников... мальчуган, который в первый раз попробовал суаньские сладости, принесённые матерью с ярмарки...

Любой порядок – губителен!

Моё тело, душу, сущность распылили на атомы, чтобы снова собрать заново, поменяв местами. Становление величайших цивилизаций, их стремительное падение, жестокие войны, честь, отвага, предательство, страх, ликование, всё это переживало моё сознание, пульсирующее в такт Дыханию Первозданного Хаоса.

Порядок – вырождение!

Прошли тысячелетия, пролетев как вздох. Горы выросли, чтобы вновь осыпаться песком, который развеется ветром по жарким пустыням. Руслы рек высохли. Один удар сердца – это вечность. Вечность, за которую может случиться столько всего, что вместится в долю секунды.

Это нужно прожить. Это стоило прожить.

Мгла абсолютна!

«Выполнено задание "Инициация"»

В течение семи дней пройдите инициацию Хаосом у Источника.

Ранг: уникальное, классовое.

Тип: личное.

Награда: получение легендарного класса.

Дополнительная награда: вариативно.

Штраф: потеря легендарного класса «Мастер Мглы», потеря всех классовых бонусов».

«Получено: 1000000 EX, +10% к любым двум характеристикам навсегда».

«Поздравляем, Мегавайт!

Вы получили 25 уровень.

До следующего уровня осталось 326 000 очков опыта.

Вы получили 5 очков свободных характеристик».

«Получено: 1 очко характеристики "Алмаз"».

«Поздравляем, Мегавайт!

Вы получили 26 уровень.

До следующего уровня осталось 352 000 очков опыта.

Вы получили 5 очков свободных характеристик».

«Поздравляем, Мегавайт!

Вы получили 27 уровень.

До следующего уровня осталось 303 500 очков опыта.

Вы получили 5 очков свободных характеристик».

«Выполнено задание: "Специальность"

Получите у источника свою специальность.

Ранг: уникальное, классовое.

Тип: личное.

Награда: получение личной специальности,

Штраф: в случае провала, все основные характеристики будут навсегда уменьшены на 10%».

«Внимание! В качестве дополнительной награды за инициацию Первозданным Хаосом вам дарована Руна Хагал».

«Внимание! Получено новое умение специализации "Ледяной знак Хаоса"».

«Ледяной знак Хаоса.

Класс: легендарный

Напитанная Мглой руна "Хагал" способна превратить в лёд абсолютно всё.

Расход: 300 единиц маны на 1 секунду действия умения.

Откат: 60 минут.

Ранг: I ступень».

«Внимание! Получено новое умение специализации "Туманная Вуаль"».

«Туманная Вуаль.

Класс: легендарный

Вы способны укрыться от посторонних взглядов, используя помощь стихии Хаоса.

Расход: 500 единиц маны на 1 секунду действия умения.

Откат: 2 минуты.

Ранг: I ступень».

«Вы смогли прожить триллионы жизней, с разными судьбами, сохранив при этом рассудок и приняв в себя Искру Первозданного Хаоса, отголосок которой навсегда останется в вашей душе.

Теперь вы способны накладывать "Печать Хаоса", тем самым усиливая характеристики своего или чужого оружия».

«Печать Хаоса.

Класс: легендарный.

Сила +5.

Ловкость +5.

Выносливость +5.

Интеллект +5.

Меткость +5.

Расход: 2000 единиц маны.

Откат: 1 день.

Штрафы: только тёмный мифрил.

Ранг: I ступень».

«Внимание! Первозданным Хаосом вам дарована специальность "Рунный оружейник"».

«Внимание! Текущее задание "Из забытья" изменено на "С искрой в сердце"!

Отыщите или захватите один из Божественных Алтарей и посвятите его Хаосу, отдав свою Искру.

Ранг: легендарное.

Тип: личное.

Награда: неизвестно,

Дополнительная награда: неизвестно.

Штраф: потеря легендарного класса «Мастер Мглы», потеря всех классовых бонусов, божественное проклятие «Анафема»

Принять: Да/ Нет?».

«Да».

Я открыл глаза и посмотрел на застывших спутников.

Лиэль с яростным выражением лица, открыв рот в безмолвном крике, застыла в длинном выпаде, который, видно же, не достигнет цели.

Испещрённое морщинами усталое лицо Саргина, с блестящим от капелек пота лбом вперемешку с кровью из рассечённого лба и его побелевшие от напряжения костяшки пальцев, на старом невзрачном посохе.

Поляна, от отчаяния зубами разрывающая вены на правой руке для активации второй кровавой плети.

Корт, метнувшийся вслед за мной и наполовину всадивший сияющее лезвие меча в призрачную тушу огромной кобры.

«Полоз Ненависти» огромным вопросительным знаком нависший над Кортом.

И посреди всего этого «великолепия» - разгневанная богиня, явившаяся на этот план в своей истинной ипостаси, оставив валяться под ногами тело маленькой гоблинши.

Глава 33

Отрицательная репутация статуса «Ненависть» с любым божеством, автоматически присваивает вам титул «Личный враг Бога» и создаёт массу сложностей с приверженцами этого божества. Полностью отрицательную репутацию очень сложно прокачать заново. (из «Википедии» «Даяны I»).

Страх и тревога.

Именно эти чувства сейчас испытывал измученный разбойник, отчаявшийся и уставший бояться за свою жизнь. Эти проклятые ведьмы были словно двужилые, будто твари из Нижнего плана, которым не нужны простые человеческие вещи. За время этого путешествия его спутницы ни разу не ели, не спали и даже не сделали привала, что наводило на определённые мысли. Само собой, что Борзун тоже голодал, поскольку еды у него не было.

В этом заброшенном замке творилось что-то странное. Если бы Борзун был одарённым, то он с уверенностью сказал бы, что неподалёку идёт магический бой. Но к его счастью, оперирование магическими потоками было ему недоступно, иначе ведьмы использовали его по-другому, о чём он не мог догадываться.

Несмотря на жуткую усталость, глаз успел уловить лёгкое движение сбоку.

О боги!

Параллельным курсом с ними брёл скелет. С мечом в руке, в помятом нагруднике, неупокоенный совершенно не обращал внимания на их жуткую процессию, упорно стремясь к какой-то только ему известной цели. Борзун до этого никогда не видел оживших скелетов. Сделав отгоняющий злые силы знак, он во все глаза продолжил наблюдать за ним. Упёршись в оказавшуюся на его пути стену, оживший костяк даже не подумал её обойти. Вместо этого, он предпочёл продолжить свой путь, отчего его давно проржавевший нагрудник с противным лязгом раз за разом царапал серый камень раскрошившейся кладки.

- Ты чувствуешь её? – тихий голос ведьмы заставил разбойника оторваться от созерцания глупого костяка и прислушаться к их разговору.

- Нет, но теперь мне становится понятно, почему она потянула сюда свою дару. Меня аж колотит от этой мешанины перекрученных потоков, - Хильсена поёжилась. – Я чувствую какую-то чуждую энергию, от которой хочется оказаться подальше. Не могу представить, что кто-то по доброй воле согласится манипулировать этой жутью. Недаром хаоситов вырезали и уничтожали век за веком.

- Меня, видимо, обманывают мои уши? – воскликнула Верья, - неужели могучая наставница чего-то испугалась?

- Придержи язык, иначе я заставлю тебя пожалеть о твоих словах! – Хильсена резко повернулась в ней, прошипев это таким голосом, от которого Борзун мгновенно покрылся липким холодным потом. – И если ты ещё раз позволишь себе что-то подобное, я просто вызову тебя в Круг!

- Ладно. Прости, – раскаяния в её голосе не чувствовалось ни капли, но Хильсену ответ, видимо, удовлетворил, поскольку она продолжила рассуждать.

- Нам нужно туда, - Хильсена кивнула в сторону огромного строения. – Будь наготове, Верья, потому что ты даже не представляешь, насколько хитра эта дрянь.

Зал главной башни потрясал роскошью. Такого великолепия Борзун не видел даже в Гильдии Охотников Искара. Чего только стоила лестница, достойная украшать собой императорский зал, но вынужденная находиться здесь, в этом старом донжоне.

Пока он украдкой вертел головой, ведьмы успели спешиться.

- Остаёшься здесь! Если надумаешь сбежать, то лучше тебе самому перерезать себе горло! – веско и с угрозой произнесла ведьма, глядя ему в глаза. – Но и это тебе не поможет, можешь мне поверить! Тебе всё ясно?

- Да, кьянмисс! Я всё понял, - Борзун непроизвольно поёжился.

- Я тебя услышала, разбойник. Не разочаровывай меня. – бросила Хильсена и повернулась к Верье.

- Готова? Тогда пошли! – ведьма первой направилась к двери на нижний ярус.

* * *

Богиня была в дикой ярости, а её голос был пропитан злобой:

- Дерзнувшие противиться моей воле, да будут уничтожены и раздавлены Волей Моей!

У меня не было времени разбираться и догадываться, что послужило причиной отсутствия дебафов: получение нового уровня, или моя инициация. Достаточно того, что полосы жизней и маны были полностью заполнены, а у классовых умений обнулится таймер.

Моих наблюдений было достаточно, чтобы оценить обстановку и понять, что если я что-либо сейчас не предприму, то эта божественная сука одним махом прихлопнет нас всех. По факту я на неё напал первым, поэтому она сейчас в своём праве. Я просто развязал её руки.

Над баром маны значилось три тысячи девятьсот единиц, поэтому мне хоть и впрытк, но точно должно хватить на мою следующую импровизацию.

- А мы вовремя, подруга! Только посмотри, сколько у нас новых знакомых, – произнёс незнакомый голос от входа.

Миардель удивлённо повернула голову, видимо, чтобы посмотреть, кто посмел её перебить, а я понял: «Пора».

«Ускорение».

«Прокол Мглы».

Оказавшись возле Миардель, хватаю её за шею одновременно активируя «Ледяной Знак Хаоса». Есть!

Она так и застыла ледяной скульптурой с широко раскрытыми глазами, будто собираясь что-то сказать. Скульптурой, которую я уронил на пол, прижав коленом.

Секунда. Минус триста маны. Лезвие призванного «криса» вдруг поплыло, превратившись в сотканное из тумана, постоянно дрожа краями волнистых изгибов.

Минус ещё две тысячи единиц за «Печать Хаоса».

Прижимая богиню за горло к плитам амфитеатра, отпускаю действие «Ледяного Знака» и дополнительно вливаю остатки маны в «Духовный удар».

Ледяная шея статуи под моей рукой вдруг обрела мягкость, и я сильнее сжал пальцы направив дымчатое лезвие в глаз ошалевшей от страха богини.

- Только дёрнись, дрянь, и я всажу этот кинжал тебе в глаз, - прошипел я, глядя на побледневшую богиню с ужасом взирающую на кончик тёмного лезвия, которое плясало в сантиметре от зрачка. – Посмотрим, как «Печать Хаоса» влияет на зрение богинь!

- Нет! – вдруг заорал Корт, - не вздумай! Нет!

- Отзови свою тварь, быстро! – я ещё сильнее сжал пальцы, от чего богиня дёрнулась.

- Не делай этого, умоляю, - она прошептала это, смотря на меня невероятно прекрасными глазами, а я был готов впиться в её сочные губы прямо сейчас.

«Ментальное воздействие нейтрализовано».

«На вас наложено Высшее Благословение Хаоса».

В сознании вдруг мелькнуло: «... бездна...это всё...сожаление...пустота...».

- Мгла Абсолютна! – я поблагодарил древнее божество, которое первым сделало для меня что-то хорошее, не пытаюсь использовать в своих целях.

«Высшее благословение Хаоса».

Все ваши характеристики удвоены.

Иммунитет ко всем видам магии – 90%.

Время: 09:59 мин.

Откат: 1 год.

Штраф: потеря 5 игровых уровней после окончания действия благословения».

- Я сказал, отзови своего зверя! – я сорвался на крик. – Бегом!

Увидев, что старый номер с ментальным воздействием не сработал, она на миг показала свою истинную сущность. Красивое лицо исказилось такой лютой ненавистью, что в её глазах можно было прочесть тысячи пыток, которым бы она меня подвергла, будь её воля.

- Вот за это вас и уничтожили, нелюдь. Вот именно за это!

Я оскалился:

- А ты попробуй!

- Послушай, давай договоримся, - спокойно произнесла Миардель, не делая никаких попыток освободиться. - Чего ты хочешь?

- Я хочу пригвоздить твою башку к полу, а затем найти Тармиса и сделать то же самое!

- Не делай этого, Мегавайт! - подскочивший Корт, вытянув перед собой руки, пытался достучаться до меня. - Ты не представляешь, что произойдёт! Не надо, умоляю. Остановись, пожалуйста.

Я задохнулся от возмущения:

- И что ты предлагаешь её отпустить? Чтобы она сейчас нас здесь похоронила?

- Я поклянусь не трогать вас сейчас! Принесу клятву Силой! - вдруг произнесла она. - Конфликт будет исчерпан, и мы разойдёмся как в море корабли. Идёт?

Я заколебался. Прибить её почему-то нельзя, если верить Карту.

- Корт?

- Если поклянётся Силой, то она не сможет обойти эту клятву, иначе просто лишится всего.

- Клянись!

- Я, Миардель, клянусь не причинять вред никому из присутствующих здесь и не пытаться вредить ни прямо, ни косвенно. Клянусь не пытаться убить или просить других богов это сделать. Клянусь в том своей божественной силой!

- И за зверушку свою клянись! - я не мог найти подвох, но нюхом чуял, что я что-то упускаю.

- Клянусь, что мой зверь не причинит вреда никому из присутствующих здесь, - добавила Миардель. - И я прошу, убери это подальше от меня, - она указала на мой кинжал.

Я медленно убрал «крис» и отошёл от лежащей богини.

Миардель, поднявшись с пыльного пола, выпрямилась. При этом на её лице было очень задумчивое выражение, а взгляд, которым она меня одарила, очень недобрый.

- Знаешь, ещё ни один смертный, будь то пришлый или местный, ещё так меня не унижал!

Неотрывно смотря мне в глаза, чеканя каждое слово, она вбивала гвоздь за гвоздём в мой будущий гроб:

- Ни один смертный меня никогда не касался, а уж о том, чтобы угрожать...! - постепенно её голос набирал силу, отражаясь от колонн и угрожающе вибрируя. - Ты не представляешь, что тебя ждёт, пришлый! Я никогда тебе не прощу этого! Сегодня ты и твои друзья сдохнете здесь, а ты приползёшь ко мне на коленях, жалкое ничтожество. Это я тебе обещаю.

Грозный рокот набирал обороты, а Источник Хаоса вдруг задрожал, уподобившись тёмному костру, который вот-вот грозился перерасти в пожар, поглотив нижний ярус. Весь амфитеатр затрясся, постепенно наращивая амплитуду.

- Ты же поклялась, - я заорал на спятившую Богиню, в радостный смех которой стали вплетаться. ярко различные нотки безумия.

- А разве твой бог тебе не сказал, что бывает, если забрать Искру с Источника? Нет? Он, наверное, забыл!

- Останови это, прошу!

- Я поклялась, не причинять вред! Я и не причиняю! Наслаждайтесь! - в следующий момент она просто растворилась в воздухе.

Я с ужасом понимал, что если мы отсюда не выберемся, то её пророчество рискует исполниться.

- Бежим! Быстро!

Напоследок бросив взгляд на застывших ведьм, я сломя голову бросился к выходу.

Башня стонала и ходила ходуном. Древнее строение лихорадило, как тяжелобольного, заставляя нас сбиваться с бега постоянно подсовывая неровные ступени под ноги. Казалось, сам донжон не хотел нас отпускать, желая похоронить под огромными обломками, которыми начала осыпаться лестница.

Увидев это, я заорал:

- Да быстрее же!

Выскочив в главный зал, мы и не подумали останавливаться. Вот только я наивно предполагал, что мы побежим к выходу из вот-вот грозящего рухнуть донжона, но вместо этого Корт устремился к лестнице, ведущей вверх.

- Вы куда? Здесь же сейчас всё рухнет!

- К portalу, - шумно выдохнул Корт, и на мгновение повернувшись, посмотрел на что-то за моей спиной, после чего, резко изменившись в лице, заорал:

- Нелюдь, беги!

Услышав сзади подозрительный шум, появившуюся перед собой тень я воспринял как выстрел стартового пистолета, рванув с места, как болид «Формулы-1».

Я успел пробежать чуть больше двадцати ступенек навскидку, когда скрежет сминаемого металла сзади, дорисовал в моём воображении габариты преследуемого меня «чего-то», заставив перепрыгивать не по одной, а сразу по две ступеньки.

Виртуальные лёгкие горели, заставляя меня чуть ли не задыхаться. Бросив взгляд вниз, я невольно вскрикнул.

Преследующая нас тварь не была похожа ни на что виденное в Пустоши ранее. Напоминающее формой гигантского паука, оно пыталось зацепиться серповидными когтями за ступени лестницы, застряв задними конечностями в перекорёженном металле кованной балюстрады.

- Это что за хрень? Откуда оно взялось?

- Тебе сейчас нужно это знать? - вызверилась на меня Поляна.

Я предпочёл промолчать и беречь дыхание.

Портал был неактивен.

- И что теперь? - я, пытаясь отдышаться, с тревогой прислушивался к шуму внизу. - Давайте запускайте, вы же маги! Ну что вы стоите?

- Его только ты можешь запустить!

- Я? Да вы в своём уме? Я что вам мастер порталов?

- Да что ты истерику закатываешь, как баба? - психанула травница. - Положи руку в эту выемку и просто пожелай подать маны, - она указала на углубление в форме ладони.

Я сделал так как она сказала и, о чудо, портал ожил.

- Давайте, пока он не перестал работать! - поторопил я спутников.

Первыми шагнули Лиэль с Поляной, растворившись в голубом мареве, оглянувшись напоследок.

- Теперь вы, - но увидев, что Саргин с Кортом как-то странно переглянулись, у меня закрались подозрения. - Корт?

Мастер Боя грустно улыбнулся и покачал головой.

- Дальше ты идёшь один.

- Да что ты несёшь? Здесь же сейчас всё рухнет! Вы погибнете!

- За нас не беспокойся. Мы крепче, чем тебе кажется.

Немой развёл руками, и легкая улыбка озарила его морщинистое лицо.

- Корт!

Внизу оглушительно грохнуло и я почувствовал, что здание начинает уходить из-под ног.

- Мы ещё увидимся, нелюдь, - с этими словами он резко ударил меня в грудь «Воздушным кулаком», выбив весь воздух из лёгких, и отправив спиной вперёд в портал.

* * *

- Это что сейчас было? - потрясённая ведьма посмотрела на Хильсену. - Мы, что их просто отпустили? У нас приказ Круга!

- Ты, видимо, совсем рехнулась! Ты понимаешь, что именно ты сейчас видела и кого только что чуть не развоплотили?

Верья растерянно кивнула.

- А раз видела – сама можешь попытаться забрать у *него* двух человек. Я с этим безумцем связываться не буду! А если Кругу нужно – пусть сам придёт и попробует.

Вдруг донжон ещё раз трянуло, сильнее, чем до этого. Не сговариваясь, они стремглав бросились к лестнице, но не успели пробежать даже трети, когда огромный кусок лестницы просто рухнул вниз прямо перед ними. Только чудом ведьмы не улетели следом.

- Быстро строй «Призрачный помост», - крикнула Хильсена, но они опоздали.

В следующее мгновение лестница под ними исчезла.

* * *

Пол под ногами ощутимо дрогнул и в следующий миг монстр, на спине которого перепуганный Борзун, уцепившись за костяные наросты, пытался удержаться, вдруг рассыпался кучей гниющей плоти. Больно ударившийся боком о каменные ступеньки, разбойник со стоном попытался подняться, но грудь неожиданно вспыхнула огнём, и он снова рухнул в вонючие останки. Печать на груди разошлась, а из разрезов, оставленных когтем ведьмы, хлынула обжигающая кровь. Борзун дико закричал. Тело билось в судорогах, а конечности выворачивало из суставов. И в следующий момент его глаза обожгла вспышка, отправившая его в беспамятство. Взгляд успел заметить развернувшуюся над ним сияющую сферу.

Он очнулся от того, что на его лоб опустилась прохладная ладонь, от которой стало так хорошо, что он чуть не застонал от удовольствия. Боль исчезла и грудь с проклятой печатью больше не горела.

Борзун открыл глаза. Неземной красоты девушка со смутно знакомыми чертами и с доброй улыбкой сидела перед ним на коленях. Борзун похолодел. Он узнал её. Этого не может быть, он, вероятно, умер. Это же...

- Богиня? – недоверчиво прошептал разбойник.

- Поднимись, смертный! – её мелодичный голос завораживал, а глаза лучились такой всепрощающей добротой, что ему вдруг стало стыдно за всё то, что он совершил в своей жизни.

Разбойник вдруг чётко понял, что ради того, чтобы снова услышать этот голос и увидеть самые прекрасные глаза, он готов на всё. Абсолютно на всё.

Он легко вскочил, отметив, что так хорошо себя не чувствовал лет пятнадцать. Ничего не болело и тело просто дышало силой и мощью. Движения были настолько лёгкими, что, казалось, дай ему сейчас два «двуручника», он сможет закрутить «Карусель молний» и не останавливаться сутки.

Он коснулся рукой кровоточащей раны на месте уха и оцепенел. Оно было на месте. Резко рванув рубаху на груди, разбойник потрясённо смотрел на чистое тело. Печати не было. Не было даже шрамов. Его губы задрожали, а глаза подёрнуло размытой плёнкой, от которой прекрасные очертания богини смазались.

Облегчённо разрыдавшись, он резко упал на колени и склонил голову:

- Спасибо, моя богиня! Спасибо! Спасибо! – шепча благодарности, он не смел поднять глаза на Неё, пытаясь дотянуться до белоснежных стоп в лёгких плетёных сандалиях, чтобы поцеловать.

Настоящая богиня снизошла к нему, грешнику, чтобы исцелить его. Да ради этого он был готов ещё несчётное количество раз подвергнуться тем ужасным страданиям, на которые его обрекли

проклятые ведьмы. Подумать только, сама Миардель. О боги!

- Согласен ли ты служить мне, вверив свою жизнь, душу и посмертие, приняв мою силу?

Она предлагает, ему презренному служить Ей? Ему это послышалось? Да, конечно же, да! Да!

- Да, моя богиня...

* * *

Через мгновение моя тушка вылетела из портала, врезавшись во что-то мягкое, сбив последнее с ног.

- Да вы вообще охренели, «нубьё»? – басом возмутилось «что-то мягкое».

Я почувствовал, как сильная рука подняла меня за шиворот и встряхнула.

- Аллё, я с тобой говорю!

Но я, напрочь проигнорировав вопросы, потрясённо вчитывался в появившиеся «системки».

«Получено достижение "Сокрушитель Основ Сущего".

Вы первый игрок, забравший Искру из Источника, тем самым уничтожив Источник Божественной Энергии.

До следующего уровня уничтожьте ещё один Источник».

«Получено: 1 очко категории "Алмаз"».

«Слава +10».

«Вы выполнили скрытое задание: "Стереть имя".

Ранг: легендарное.

Упокоив могущественного «архилича», вы на этом не остановились и, разыскав все его филактерии, окончательно развоплотили могущественную сущность, тем самым стерев его имя из истории этого мира.

Получено:

1200000 EX, +3000 репутации с Охотниками Гарконской Пустоши».

«Внимание! Бог Танатос обратил на вас внимание.

«Внимание! Падение репутации с Танатосом».

«Внимание: Танатос вас ненавидит».

«Внимание! Получен титул "Личный враг Танатоса"».

«Параметр "Слияние" повышен.

Текущее значение составляет 50 %».

«Вы выполнили скрытое задание: "Избавитель".

Ранг: легендарное.

Вы навсегда избавили Гарконскую пустошь от нежити, полностью ликвидировав гнездо Тьмы, тем самым увековечив своё имя среди жителей Гарконской пустоши.

Ваше имя в этой локации теперь знает каждый.

Получено:

2500000 EX, +10000 репутации с Охотниками Гарконской Пустоши».

«Ваша репутация с Охотниками Гарконской Пустоши навсегда повышена до уровня Превознесение».

«Получено достижение "Губитель".

Вы первый из игроков, которому удалось...».

«Получено: 1 очко характеристик категории "Алмаз"».

«Слава +20».

«Поздравляем, Мегавайт! Ваш уровень повышен...».

«...уровень повышен...».

«Внимание! Падение репутации с Миардель».

«Внимание: Миардель вас ненавидит».

«Внимание! Получен титул "Личный враг Миардель"».

- Ну всё! Писец котёнку!

Эпилог

Нажав кнопку интерфона, мужчина отрывисто произнёс:

- Марина, начальника отдела тестирования ко мне. Срочно!

- Хорошо, Иван Валентинович! – ответил приятный женский голос.

Появившийся через шесть минут в приёмной всколоченный Леонид Маркович с легким испугом глянул на невозмутимую секретаршу и, спешно пригладив волосы, открыл двери в кабинет.

- Добрый день, Иван Валентинович! – он с опаской посмотрел на внешне спокойного начальника отдела разработки, которого за годы работы слишком хорошо изучил, чтобы сейчас обманываться его внешним видом.

Седовласый был зол. Об этом свидетельствовало лёгкое подёргивание пальцев, постукивающих по столешнице.

- Ну и что вы мне сейчас расскажете, Леонид Маркович, - с неестественной улыбкой седовласый сплёл пальцы в замок на массивной столешнице, слегка наклонив корпус вперёд.

То, что к нему обратились по имени-отчеству – уже было дурным знаком. Это означала крайнюю форму неудовольствия. А вот чем, сейчас предстоит узнать.

Решив, что нужно сразу сознаваться, Маркович торопливо зачастил:

- Иван Валентинович, мы представить не могли, что он пойдёт драться с «рейдбоссом». Сценарий же предусматривал, как минимум пять-шесть вариантов разрешения задачи. Я обязательно проведу беседу, накажу, если потреб...

- А я сейчас совсем не об этом хотел спросить, - рыкнул седовласый. – А объясни-ка мне, как начальник отдела тестирования, почему ты мне докладываешь, что игровая локация полностью готова к обновлению, а на деле – там бардак творится?

- Верно, готова, я же лично всё проверяю. Руку, так сказать, на пульсе...

- Ах, на пульсе?! – начальник отдела разработки со злостью смотрел на подчинённого. – Тогда расскажи, как получается, что легендарные вещи, с процентом выпадения не больше десяти процентов, сыплются с легендарных «рейдбоссов» как горох. Это что за хрень такая?

- Так ведь баланс, - удивлённо сказал Маркович.

- Ну теперь понятно. Конечно же, баланс!

- Нет, правда! Он же практически в одиночку его убил. Там, причём, разница была не менее пятидесяти уровней, так что процент выпадения увеличивается почти в три с половиной – четыре раза. Это же система генерирует, так что вот. Всё верно. Стоп, - он начал понимать, что дело пахнет керосином. – А вы откуда знаете? Я же ещё отчёт не подавал?

- Я откуда знаю? А потому что я начальник, представляешь?! – Иван Валентинович грохнул кулаком по столу, отчего авторучка подпрыгнула и свалилась на пол. – Вы там вообще у себя в отделе страх потеряли "мурзики"? Откуда я знаю? А вот из этой папки, - с этими словами он схватил лежащую перед собой папку и запустил её в резко побледневшего Марковича. – Из вот этой долбанной папки я знаю!

- Успокойтесь, пожалуйста, Иван Валентинович! Всё же под контролем!

- Под контролем? Успокоиться? Тебе было мало, что глобальное обновление оказалось «законтролено» на одного человека, да? Мало? Мало того, что мы еле укладываемся в сроки? Мало того, что этой ситуацией заинтересовались инвесторы и старшее руководство и меня уже «вздрычили» все кому не лень? Хорошо! А то что ключевой «рейдбосс» сублокации уничтожен, тебе тоже мало?

- Так он же возродится! – нервно хохотнул Маркович. – У него же две недели...

- Он его полностью стёр! Со всеми точками восстановления! Ты почитай-почитай, - он указал пальцем на беспорядочно валяющиеся по кабинету листы А4.

- Как это окончательно? – растерянно и уже значительно тише произнёс Маркович.

А седовласого уже несло и робко лопотавшего оправдания начальника отдела тестирования он уже

не слушал.

- А ты в курсе, что твой протеже вынудил с помощью игровой ситуации притащить туда одну из богинь, а потом попытался её угробить, как и предыдущего босса. А если бы угробил, что тогда? Вы что творите, вашу мать?

- К-к-как? Какое божество. Вы... это какая-то ошибка. Нет, - Маркович схватился за сердце.

- Ошибка – это полностью обнулить алгоритмы поведения двух тысяч НПС?

- Каких НПС? Я не понимаю! – на него было уже жалко смотреть.

- Не понимаешь? Тогда объясни мне, как можно было уничтожить сублокацию? Просто просрать «данж»! Ударить об хер весь отдел сценаристов! – Иван Валентинович уже орал, яростно размахивая руками. - Стереть целую пачку квестов одним движением руки! Просто плюнуть и растереть по лицу всем, кто работал над глобальным обновлением!

Маркович никогда не видел начальника в таком состоянии.

- О чём вы говорите? Что значить уничтожить?

- Что значит? Ты меня спрашиваешь? Как, сука, уничтожить сублокацию? А очень просто! Твой дебил её взорвал!

Маркович потрясённо присел на ближайший стул.

Москва, сентябрь 2019 - апрель 2020.

Если вам понравилась книга, не сочтите за труд - жмакните сердечко! Дело одной секунды, а автора вы очень смотивируете!

Я был бы очень рад поддержке произведения!

Я буду очень рад видеть вас на страницах второго тома серии "Даяна I":

<https://author.today/reader/69965/551698>



Вот и всё, друзья!

Выражаю огромную благодарность всем тем, кто переживал и следил за моими героями.

Благодарю тех, кто оставлял дельные, и не очень, комментарии, которые помогли сделать это произведение лучше и ярче! Без вас было бы по-другому, и не факт, что лучше!

Решил параллельно "Даяне I" запустить новую серию в качестве эксперимента. Почитать можно здесь:

<https://author.today/work/107596>

Характеристики Мегавайта. Конец первого тома

Имя: Мегавайт.

Уровень: 27. (+3700000 EX).

НР: 39900/39900.

МР: 3920/3920.

Раса: Дроу.

Класс: Мастер Мглы.

Специальность: Рунный оружейник.

Профессии: -

Параметры:

Сила - 54(6) +12 % **(60)**.

Ловкость - 76(1) +2% **(77)**.

Живучесть - 25 **(25)**.

Выносливость - 19(1) +2% **(20)**.

Интеллект - 32(3) +11% **(35)**.

Харизма - 3 **(3)**.

Удача - 13**(13)**.

Скрытность - 7**(7)**.

Слияние - **50%**.

Слава - 78 **(78)**.

Воля - 7 **(7)**.

Стойкость - 7 **(7)**.

Меткость - 4 **(4)**.

Предчувствие - 2 (2).

Нераспределённых очков характеристик: 15.

Очков категории «Алмаз»: 5.

Резист к магии:

Магия Хаоса - 10%.

Магия Земли - 0%.

Магия Воды - 0%.

Магия Воздуха - 0%.

Магия Огня - 0%.

Магия Рун - 0%.

Магия Разума - 0%\

Магия Крови - 0%.

Магия Проклятий - 0%.

Активные навыки:

Разведение огня - 1.

Владение кинжалами - ученик 36/60 (урон кинжалами +1% навсегда) +2% за бой с Ревенантом.

Пассивные навыки:

Сопротивление холоду - 5.

Акупунктура - 14.

Шанс самостоятельного изучения навыка - 0,5%.

Умения:

Классовые умения:

«Прокол Мглы» - 1 ступень.

«Ускорение» - 1 ступень.

«Духовный удар» - 1 ступень.

«Ледяной знак Хаоса» - 1 ступень.

«Туманная Вуаль» - 1 ступень.

Общие умения:

«Рубящий удар копьём» - 1 ступень (5/100).

«Аура Страх» - 1 ступень 3.

«Боевой транс» - 1 ступень.

«Вспышка» - 1 ступень 13/50.

«Сумеречный двойник» - 1 ступень (.

Умения специализации:

«Печать Хаоса» - 1 ступень.

Достижения:

«Убийца Пустоши I уровень».

«Мангуст VI уровень».

«Хитрый охотник I уровень».

«Тропой познания I уровень».

«Бич Гарконской Нежити II уровень». +5% урона по представителям Нежить

«Смертник I уровень».

«Кровник расы гоблинов».

«Меценат I уровень».

«Убийца Колоссов I уровень».

«Сокрушитель Основ Сущего I уровень».

«Губитель I уровень».

Титулы:

«Герой Мирта».

«Убийца Поводыря Ужаса».

«Личный враг Магруба».

«Личный враг Танатоса».

«Личный враг Миардель».

«Убийца Астора».

Репутация:

Светлая Фракция:

Люди – Неприязнь.

- Охотники Гарконской Пустоши - +12000 (Превознесение 12000/12000).

Мэтр Оползень - +50

Нис Болтун - +5.

Ставр Демон - +230.

Серк Метель - -4000 (Враждебность).

Саргин Немой - -2000 (Недоверие).

Лиэль - -1000 (Неприязнь).

Ньерк Туман - -4000 (Враждебность).

Эйкен Скряга - -12000 (Ненависть).

Гномы – Недоверие.

Криг Бережник - +10.

Эльфы – Неприязнь.

Ракшасы – Равнодушие.

Кобольды – Равнодушие.

Тёмная Фракция:

Гоблины - Ненависть (бессрочно).

Беис - +1000 (Дружелюбие 1000/2000).

Тролли – Ненависть.

Дроу – Равнодушие.

Наги – Недоверие.

Вампиры – Ненависть.

Орки – Ненависть.

Божественная репутация:

Фракция Равновесия:

Двуединый – Неприязнь.

Светлая Фракция:

Миардель – Ненависть.

Тармис – Неприязнь.

Суона – Неприязнь.

Двалин – Неприязнь.

Лазронэль – Неприязнь.

Тёмная Фракция:

Магруб – Ненависть.

Мистик – Неприязнь.

Ллос – Неприязнь.

Танатос – Ненависть.

Тенгри – Неприязнь.

Словарь игровых терминов

Агрорадиус - определённое расстояние между игроком и игровым монстром, нарушив которое игрок, спровоцирует монстра на атаку («моб» на вас «сагрится»).

Аук - сленговое сокращение, от слова «аукцион».

Баг (англ. «bug», насекомое, клоп, вирус) - сбой в работе программы, приводящий к системным ошибкам.

Бафф, дебафф - магическое воздействие на игрока, которое временно увеличивает его характеристики на определённый промежуток времени. Дебафф – это обратное воздействие (проклятье, как правило), которое накладывается на игрового персонажа для урезания характеристик, или уменьшения силы баффа.

Билд - сочетание или определённый набор талантов в ветке развития, по которой пошёл ваш персонаж.

Блинк (англ. «blink», моргать) - короткая телепортация, чтобы разорвать, или, наоборот, сократить дистанцию между вами и противником.

Дроп, лут - награда, выпадающая с игровых монстров в виде предметов экипировки, денег, квестовых предметов.

Данж (англ. «dungeon», подземелье) - специальная локация со своим набором «мобов» и рейдовых боссов. Данж проходится с целью получения достижений за убийство боссов и получения опыта «экспы», редких «крафтовых» ингредиентов и уникального «лута».

Ивент (англ. «event», событие) - мероприятие, имеющее развлекательную основу, проводящееся администрацией для воздействия на игроков с помощью сюжетных приёмов. Как правило, по окончании ивента, участники получают какое-то вознаграждение, обычно соразмерное внесённому вкладу.

Имба (англ. «imbalanced», несбалансированный (в сильную сторону, как правило)) - определение, используемое игроками, для обозначения какого-либо сильного предмета, умения, навыка и т.д. против которого сложно что-либо противопоставить.

Кулдаун (англ. «cooldown») - время восстановления, отката, какой-либо способности игрового персонажа.

Каст, кастнуть (англ. «cast», бросить) - сотворить заклинание, ударить заклятьем.

Логаут - В данном случае, слово применяется, как кнопка выхода в «реал», «разлогинивание», по сути.

НПС, NPC (англ. «Non-Player Character», неигровой персонаж) - персонаж, которого отыгрывает искусственный интеллект.

Нуб (англ. «noob», производное от «newbie», то есть «новенький») - пренебрежительное, чаще - оскорбительное названия игрока, который плохо, либо совсем не знаком с правилами игры.

Плюшки - так называют награду, хороший лут, редкие вещи, редкие достижения и т.д.

Резист (англ. «resist», сопротивление) - сопротивление различным школам магии.

Реролл - прересоздание персонажа; безвозвратное удаление старого и создание нового.

Респаун, респ (англ. «respawn», «перерождение») - точка возрождения персонажа после смерти.

РПГ (англ. «Role-Playing Game», обозначается аббревиатурой CRPG или RPG) - жанр компьютерных игр, в которой игрок управляет одним или несколькими персонажами, каждый из которых описан набором численных характеристик, списком способностей и умений; примерами таких характеристик могут быть показатели жизни, силы, ловкости, интеллекта, защиты, уклонения, уровень развития того или иного навыка, достижения и т.д.

Стан (англ. «stun», оглушение) - способность персонаж или оружия выводить противника из строя на определённое время. Цель под «станом» неподвижна и лишена возможности совершать любые действия.

Фан (англ. «fun», веселье) - сильные эмоции от какого-либо действия или результата.

Хиты, хитпойнты (англ. «health points», или «hit points», сокращённо HP) - очки жизни игрока.

Экспа (англ. «experience») - очки опыта, зарабатывая которые игрок повышает игровой уровень.
(находится в процессе дополнения).

Основные и дополнительные параметры

Сила – параметр, отвечающий за увеличение силы удара в рукопашном бою и бое с оружием. Отвечает за переносимый вес. +2 кг за каждую единицу.

Ловкость – параметр, отвечающий за общую ловкость персонажа, и косвенно влияющий на параметры «уклонение» и «меткость»

Живучесть – параметр, отвечающий за защиту от повреждений физическими атаками.

Выносливость – параметр, отвечающий за очки здоровья персонажа. 1 ОХ = 100 НР

Интеллект – параметр увеличивающий способность познания заклинаний разного уровня и отвечающий за количество маны. +1% за каждую вложенную единицу.

Харизма – увеличивает привлекательность, позволяет получить определённые скидки в торговых сделках, открывает новые возможности при получении индивидуальных квестов. Рандомное действие.

Удача – параметр, отвечающий за увеличения процента положительного разрешения (азартные игры, критический урон, квесты, выпадение «дропа» и т.д.). Рандомное действие.

Скрытность – параметр, отвечающий за маскировку персонажа.

Слияние – скрыто.

Слава – параметр, отвечающий за рейтинг персонажа в мировом рейтинге. Иногда позволяет получить некоторые специфические задания и увеличенное вознаграждение.

Воля – параметр, влияющий на получение опыта персонажем. +1% к количеству получаемого опыта за каждую единицу. Некоторые навыки без этого параметра получить невозможно. Максимальное значение - 100.

Стойкость – параметр, уменьшающий болевые ощущения. +1% за каждую единицу характеристики.

Меткость – параметр, отвечающий за процент попадания в цель при использовании метательного и стрелкового оружия.

Акупунктура - параметр и пассивное умение одновременно. Чем выше значение, тем больше уязвимых точек на теле противника может увидеть может персонаж.

Предчувствие – параметр, отвечающий за возможное предугадывание каких-либо событий. Рандомное действие.