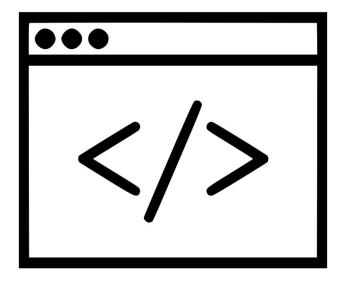
LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN



Manual de usuario - LETREC en C++

Autor: Daniel Antonio Quihuis Hernandez 28 de noviembre de 2022 Universidad de sonora





LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

TABLA DE CONTENIDO

Proyecto

Como parte del proyecto final para la materia de lenguajes de programación

Correr interprete/Ejecutar proyecto

Este sistema esta pensado para ejecutarlos en sistemas windows.

Como primera parte hay que entrar al repositorio del proyecto y esto se hace pulsando <u>aquí</u> o bien ir directamente al <u>archivo</u> ejecutable y al archivo con el <u>código de pruebas</u>

Demostración

Pruebas

Herramientas

| LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN |
|---------------------------|
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |