## **ORIENTAÇÕES:**

- Alguns desses exercícios serão resolvidos em sala de aula, o restante deverá ser resolvido em casa.
- As dúvidas deverão ser tiradas com a professora durante as aulas.
- Faça, pelo menos, os exercícios que estão em negrito e itálico
- 1. Leia o salário mensal atual de um funcionário e o percentual de reajuste e determine o valor do novo salário.
- 2. Leia o valor de duas variáveis A e B e troque-os, usando o comando de atribuição
- 3. A loja "FiqueFeliz" resolveu liquidar todos os seus produtos, para isso necessita de um programa que ajude calcular os novos preços desses produtos. Elabore um programa que leia o preço de um produto, o valor do desconto ( em porcentagem) e calcule o novo preço.
- 4. Dadas as medidas de uma sala em metros (comprimento e largura), informe a sua área em metros quadrados
- 5. Dados um valor em real e a cotação do dólar, converta esse valor em dólares
- 6. Faça um algoritmo que leia as 3 notas de um aluno e calcule a média final deste aluno. Considerar que a média é ponderada e que o peso das notas é: 2,3 e 5, respectivamente.
- 7. Um sistema de equações lineares do tipo:

$$ax + by = c$$
  
  $dx + ey = f$  , pode ser resolvido segundo mostrado abaixo:

$$x = \frac{ce - bf}{ae - bd}$$
  $y = \frac{af - cd}{ae - bd}$ 

Escreva um algoritmo que lê os coeficientes "a,b,c,d,e e f" e calcula e mostra os valores de x e y.

8. Uma certa importância será dividida entre três ganhadores de um concurso.

Sendo que da quantia total:

- O primeiro ganhador recebera 46%;
- O segundo recebera 32%;
- O terceiro recebera o restante;

Elabore um programa que dado o valor do concurso em reais ele, calcule e imprima a quantia ganha por cada um dos ganhadores

- 9. Faça um programa que pergunte o preço de três produtos e informe qual produto você deve comprar, sabendo que a decisão é sempre pelo mais barato
- 10. Elabore um programa que leia os parâmetros a, b e c de uma equação quadrática e determine as raízes desta equação.
- 11. Para doar sangue é necessário ter entre 18 e 67 anos. Faça um aplicativo na linguagem C que pergunte a idade de uma pessoa e diga se ela pode doar sangue ou não. Use alguns dos operadores lógicos OU (||) e E (&&).
- 12. Faça um programa que leia um número entre 0 e 5, e escreva este número por extenso. Use o comando switch.

13. Um funcionário irá receber um aumento de acordo com o seu plano de trabalho, de acordo com a tabela abaixo:

Plano	Aumento
1	10%
2	15%
3	20%

Faça um programa que leia o plano de trabalho e o salário atual de um funcionário e calcula e imprime o seu novo salário. Use o comando switch.

- 14. Leia dois números inteiros e verifique qual é o menor e o maior. Em seguida, imprima todos os números entre ambos.
- 15. Escreva um programa que calcule x elevado a n. Considere que n é um valor inteiro não negativo. PROIBIDO USAR QUALQUER FUNÇÃO MATEMATICA EXISTENTE NO C
- 16. Elabore um programa que imprima os resultados da tabuada de um número inserido pelo usuário.
- 17. Faça um programa que imprima os números inteiros de 100 a 400, que são múltiplos de 4.
- 18. Escreva um algoritmo que leia n de números inseridos pelo usuário (n é fornecido pelo usuário) e realize a soma dos números pares e conta quantos impares o usuário digitou. O resultado da soma dos pares e o número de ímpares digitados deverá ser impresso no final.
- 19. Construa um programa que imprima todos os divisores de um número inteiro fornecido pelo usuário
- 20. Escrever um algoritmo que leia uma quantidade desconhecida de números e conte quantos deles estão nos seguintes intervalos: [0.25], [26,50], [51,75] e [76,100]. A entrada de dados deve terminar quando for lido um número negativo.
- 21. Elabore um programa que leia um número e imprima todos os números divisíveis por 4 que sejam menores que este número lido
- 22. Faça um programa que mostre os números entre 1000 e 2000 que, quando divididos por 11 produzam resto igual a 5
- 23. A prefeitura de uma cidade fez uma pesquisa entre seus habitantes, coletando dados sobre o salário e número de filhos. A prefeitura deseja saber
  - a. média do salário da população;
  - b. média do número de filhos;
  - c. maior salário;
  - d. percentual de pessoas com salário até R\$100,00.
- 24. Faça um programa em C para gerar os n primeiros termos da sequência: 1 1 2 3 5 8 13 21 34 55 89 ...
- 25. Faça um programa em C que calcula e escreve a seguinte soma: soma = 1/1 + 3/2 + 5/3 + 7/4 + ... + 99/50
- **26.** Na matemática, define-se o fatorial de um número como sendo a multiplicação deste número por todos os seus anteriores até 1. Por exemplo 4! = 4\*3\*2\*1, por definição 0!=1. Elabore um programa que dado um número inteiro positivo (fornecido pelo usuário) ele imprime o fatorial do mesmo.

27. Dada a sequência matemática de números 2, 3, 5,8,13, 21.... Construa um programa que calcule a soma desta sequência para os N primeiros termo onde, N é fornecido pelo usuário.

Exemplo: N=5 S= 2+3+5+8+13 =31

- 28. Elabore um programa que leia um número inteiro e imprima a soma dos seus dígitos
- 29. Fazer um programa que faz a leitura de dois vetores X e Y, ambos com N reais, com tamanho máximo igual a 20 e N deverá ser lido. Efetua a multiplicação de um vetor por outro, gerando um terceiro vetor. Imprimir os vetores lidos e o vetor com o produto.

O produto é dado por:

$$Z[i] = X[i] * Y[i];$$
 para  $i = 0, 1, 2, ..., N-1$ 

- 30. Fazer um programa que faz a leitura de um vetor X com N inteiros, com tamanho máximo igual a 20 e N deverá ser lido. Multiplica cada elemento do vetor por um valor K (**K também deverá ser lido**). Imprimir o vetor lido, o valor da variável K e o vetor multiplicado por K.
  - O produto por K é dado por: Y[i] = X[i] \* K; para i = 0, 1, 2, ..., N-1
- 31. Fazer um programa que faz a leitura de um vetor X com N reais , com tamanho máximo igual a 20 e N deverá ser lido. Calcula o somatório de todos os elementos do vetor. Imprimir o vetor lido e o valor do somatório.
  - O somatório é dado por: S = S + X[i]; para i = 0, 1, 2, ..., N-1
- 32. Elaborar um programa que leia um vetor de no máximo 15 elementos inteiros. O programa deverá imprimir o vetor e informar quantos números são maiores que 30.
- 33. Ler um vetor de inteiros 10 posições. Escrever a seguir o valor e a posição do maior e menor elementos lidos.
- 34. Ler 2 vetores de 10 posições cada um e criar um terceiro que a soma dos 2 vetores lidos
- 35. Faça um programa que preencha um vetor com dez números reais, calcule e mostre a quantidade de números negativos e a soma dos números positivos desse vetor
- 36. Fazer um programa em C para ler um vetor de inteiros positivos de 15 posições, no máximo. Imprimir a quantidade de números pares e a quantidade de múltiplos de 5
- 37. Leia um vetor de 20 posições e em seguida um valor X qualquer. Seu programa deverá fazer uma busca do valor de X no vetor lido e informar a posição em que foi encontrado ou se não foi encontrado.
- 38. Preencher um vetor de 8 elementos inteiros. Mostrar o vetor e informar quantos números são maiores que 30.
- 39. Faça um programa que preencha um vetor com dez números reais, calcule e mostre a quantidade de números negativos e a soma dos números positivos desse vetor
- 40. Fazer um programa em C para ler um vetor de inteiros positivos de 15 posições, no máximo. O programa deverá imprimir a média dos números lidos e a porcentagem de valores existentes no vetor maior que a média
- 41. Leia um vetor de 20 posições e em seguida um valor X qualquer. Seu programa deverá fazer uma busca do valor de X no vetor lido e informar a posição em que foi encontrado ou se não foi encontrado.

42. Fazer um programa que faz a leitura de um vetor X, com N inteiros, com tamanho máximo igual a 20 e N deverá ser lido. Gera um segundo vetor com os valores de vetor lido em ordem inversa. Imprimir o vetor lido e vetor com a ordem inversa. Exemplo:

Vetor lido	12	23	34	-5	65	34	10	1	-48
Vetor invertido	-48	1	10	34	65	-5	34	23	12