Języki i paradygmaty programowania

Projekt -- opis wymagań

Napisać w Javie aplikację konsoli, która:

- Definiuje klasę reprezentującą wybrane obiekty (filmy, książki) opisaną przez min. 5 pól, np.
 - dowolny parametr (double)nazwa (String)
 - data (java.util.Date)
 - dowolne pole obiektowe własnego typu
 - dowolne pole obiektowe bibioteczne
- Zarządza danymi w oparciu o dowolną biblioteczną strukturę kontenerową np. ArrayList, Vector
- 3. Zapewnia w interfejsie graficznym
 - Standardowe operacje na danych (dodawanie, usuwanie, modyfikacja, odczyt)
 - Zapis/odczyt danych do/z pliku poprzez strumienie tekstowe w formacie XML (patrz objaśnienie na końcu opisu)
 - Sortowanie danych wg wybranego pola
 - Obiektową obsługę wyjątków definiowanych przez klasę danych (min. 3 wyjątki, np. błędy formatu danych)
- 4. Umożliwia wywoływanie pojedynczych zadań (sortowanie, wyświetlanie, itp.) poprzez parametry wywołania programu (min. 5 wariantów, np. --namesort, --datesort) bez wyświetlania interfejsu graficznego
- 5. Ujmuje we wspólnym pakiecie wszystkie klasy tworzące aplikację. Klasy zawierają kod wyłącznie jednej warstwy, tj. dane, logikę lub aplikację
- 6. Zawiera następujące elementy interfejsu graficznego:
- komponenty wizualne z pakietu javax.swing, ktore nie maja (!) odpowiednikow w java.awt, (min. 5 elementow, w tym ToolTip i TabbedPane), ponadto okienko dialogowe JFileChooser
- Własne menu (min. 3 elementy główne i stosowne 'submenus')
- skróty klawiaturowe do elementów menu
- Pasek narzędzi, tzw. toolbar
- oraz pasek stanu, 'status bar', w którym wyświetlane sa komunikaty ulatwiajace nawigacje w menu
- trzy wlasne okna dialogowe sluzace do przekazywania danych do aplikacji i/lub wyswietlania komunikatow dla uzytkownika
- obsługa zdarzen wg modelu delegacyjnego, w szczegolnosci
 - w klasie wewnetrznej
 - w klasie zewnetrznej
 - w klasie anonimowej

Projekt zrealizowany jest w srodowisku Eclipse.

Dokumentacja projektu w postaci sprawozdania wg wzorca: http://ics.p.lodz.pl/~aniewiadomski/jipp/jipp-projekt-dzienne.pdf

Wszelkie dodatkowe pomysly, np. szyfrowanie danych przed zapisem do pliku moga podwyzszyc ocene z projektu, pod warunkiem wczesniejszej konsultacji z prowadzącym.

```
Przykładowy format tekstowego pliku XML opisanego w p. 3.
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<?xml-stylesheet type="text/css" href="arkusz stylow.css"?>
<!-- przykład komentarza; kodowanie moze byc inne, np. <?xml version="1.0"
encoding="iso-8859-2"?>
-->
<baza ksiazek>
<ksiazka>
      <autor>
          <imie>Bolesław</imie>
          <nazwisko>Prus</nazwisko>
      </autor>
      <rok wydania>19xx</rok wydania>
      . . . . . . .
</ksiazka>
<ksiazka>
      <autor>
          . . . . . . . . . . . . . . .
</ksiazka>
<ksiazka>
. . . . . . . . . .
</ksiazka>
</baza ksiazek>
```