

приоритет2030[^]

лидерами становятся



ТЕХНОЛОГИИ ВИРТУАЛЬНОЙ И ДОПОЛНЕННОЙ РЕАЛЬНОСТИ

Белгородский государственный
национальный исследовательский
университет НИУ «БелГУ»



Технологии виртуальной и дополненной реальности

дополнительная профессиональная
программа профессиональной
переподготовки

Сатлер Ольга Николаевна

руководитель программы

заведующий кафедрой информатики,

естественнонаучных дисциплин и методик преподавания,

НИУ «БелГУ»



ПРОГРАММА | ТЕХНОЛОГИИ ВИРТУАЛЬНОЙ И ДОПОЛНЕННОЙ РЕАЛЬНОСТИ

Кто может обучаться:

бакалавриат (неИТ) – **2-4 курс**

специалитет (неИТ) – **2-5 курс**

магистратура (неИТ) – **1 курс**

бюджетной и коммерческой форм обучения

Цель программы:

формирование и развитие у обучающихся профессиональных компетенций и навыков в области технологий виртуальной и дополненной реальности.

Задачи программы:

- ✓ познакомиться с современными технологиями проектирования систем виртуальной и дополненной реальности;
- ✓ изучить основные принципы и технологии 3D-моделирования;
- ✓ познакомиться с основными концепциями и инструментами среды Unity;
- ✓ приобрести навыки программирования на языки C#.

ПРОГРАММА | ТЕХНОЛОГИИ ВИРТУАЛЬНОЙ И ДОПОЛНЕННОЙ РЕАЛЬНОСТИ

Объём программы – **324 часа**

Продолжительность обучения – **9 месяцев**

Форма обучения – **очная** с применением **ДОТ**

Квалификация: **разработчика Web и
мультимедийных приложений**

Структура программы:

Модуль 1. Основы алгоритмизации

Модуль 2. Основы 3D моделирования

Модуль 3. Защита информации и информационная
безопасность

Модуль 4. Технология дополненной реальности

Модуль 5. Технология виртуальной реальности

Профессиональные компетенции:

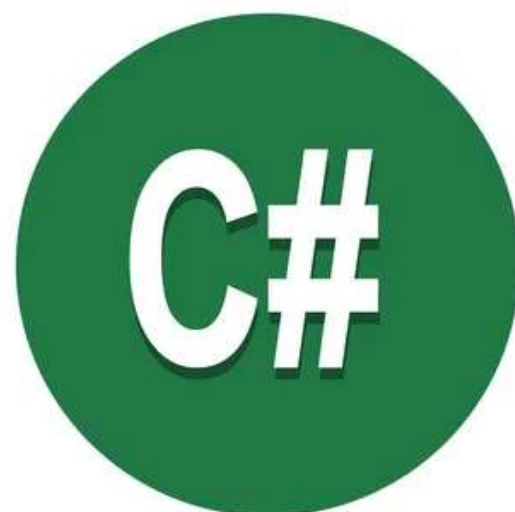
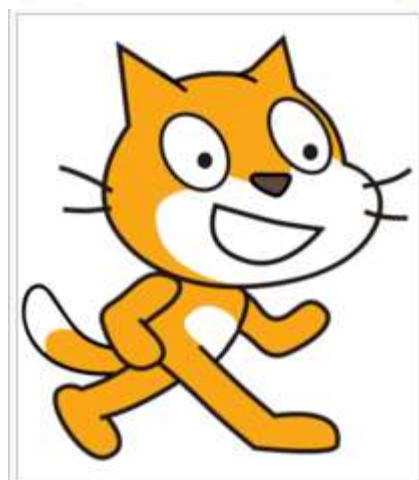
ПК-1. Применяет принципы и основы алгоритмизации (30)

ПК-2. Применяет технологии виртуальной и дополненной реальностей (39)

ПК-3. Использует 3D-моделирование (48)

ПРОГРАММА | ТЕХНОЛОГИИ ВИРТУАЛЬНОЙ И ДОПОЛНЕННОЙ РЕАЛЬНОСТИ

SCRATCH



Команда ДПП ПП



Сатлер
Ольга Николаевна
Руководитель ДПП



Беляева
Ирина Николаевна
Преподаватель



Ризванова
Диана Дамировна
Преподаватель



Пронина
Марина Викторовна
Преподаватель



Пикулев
Александр Евгеньевич
Преподаватель



Машарова
Виктория Алексеевна
Преподаватель



Зайцева
Татьяна Валентиновна
Преподаватель



Жихарев
Александр Геннадьевич
Преподаватель



Коренькова
Наталья Анатольевна
Преподаватель

ПРОГРАММА | ТЕХНОЛОГИИ ВИРТУАЛЬНОЙ И ДОПОЛНЕННОЙ РЕАЛЬНОСТИ

Область применения VR/AR:

1. Разработка виртуальных экскурсий
2. Реконструкции сражений
3. Проведение химических экспериментов
4. Решение математических задач
5. Диалоговый тренажер для практики языков (английского/китайского и др.)
6. Задача по стереометрии/геометрии
7. Профориентация с использованием AR
8. Образовательных комплекс по биологии
9. Проведение опытов по физике
10. Разработка буклетов с элементами дополненной реальности
11. AR-навигация по университету
12. Разработка AR-учебников



ПРОГРАММА | ТЕХНОЛОГИИ ВИРТУАЛЬНОЙ И ДОПОЛНЕННОЙ РЕАЛЬНОСТИ

1 ЭТАП

Зачисление
на программу
до 10.09.2024

2 ЭТАП

Комплексная оценка
1 АСЦЕСМЕНТ
до 25.09.2024

3 ЭТАП

Комплексная оценка
2 АСЦЕСМЕНТ
до 25.12.2024

4 ЭТАП

Производственная
практика
в ИТ-компаниях
до 25.05.2025

5 ЭТАП

Комплексная оценка
3 АСЦЕСМЕНТ
до 30.05.2025

6 ЭТАП

Итоговая аттестация
Защита итогового
проекта
до 25.06.2025

Компании партнеры:



Контакты:

руководитель программы

Сатлер Ольга Николаевна

к.т.н., доцент

заведующий кафедрой информатики, естественнонаучных
дисциплин и методик преподавания,
НИУ «БелГУ»

Адрес: 308015, г. Белгород, ул. Студенческая 14,
корп. 1, каб. 415

Телефон: +7 (4722) 30-18-18

+7 920 577-50-01

E-Mail: satler@bsu.edu.ru



Сайт цифровой кафедры
НИУ «БелГУ»



Мы в Телеграмме

