Kodiranje CT slik

Vsebina

Vizualizacija CT slik

Kompresija/dekompresija CT slik

- Dva tipa datotek
 - Barvne palete
 - 768 vrednosti (256 barv za vsako barvo R, G in B vrednost)
 - CT posnetek glave (rezine)
 - Slika velikosti 512 x 512 slikovnih pik
 - Vsaka slikovna pika tipa short (vrednost na intervalu od -2048 do 2047)

Branje barvnih palet

```
byte[,] barve_img = new byte[256, 3];
BinaryReader br = new BinaryReader(File.Open(»fileName«, FileMode.Open));

for (int i = 0; i < 256; i++)
    for (int j = 0; j < 3; j++)
        barve_img[i, j] = br.ReadByte();</pre>
```

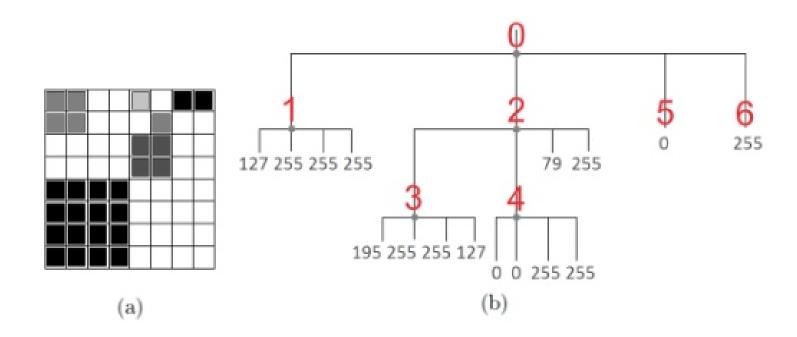
• Branje CT rezin

Prikaz barvnih CT posnetkov

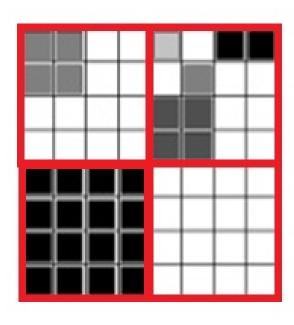
- i = ((x + 2048) / 4095) * 255;
 - i predstavlja indeks barve (vrednost od 0 do 255)
 - x predstavlja vrednost iz CT rezine (na intervalu od -2048 do 2047)
 - Pazite na deljenje celih števil!

• Stiskamo originalne vrednosti na intervalu od -2048 do 2047

- Uporabimo štiriško drevo
 - Slika mora biti velikosti 2ⁿ x 2ⁿ
 - Pogoj je v našem primeru vedno izpolnjen (512 x 512)
- Primer

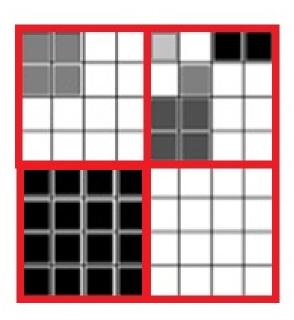


- Pravila kodiranja
 - 4 enake dele
 - Za vsak del preverimo vrednosti slikovni pik
 - Prva vrednost
 - Povprečna vrednost
 - Delitev naprej
 - Izpis na izhod bit 1
 - Se ne deli naprej
 - Izpis na izhod bit 0 in vrednost slikovne pike (prve ali povprečne)
 - Pragovni parameter T

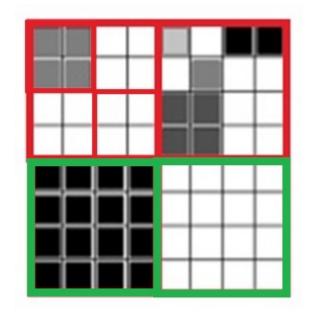


- Pogledamo vsak del:
 - Prvi del
 - Vrednosti niso enake (izhod bit 1)
 - Drugi del
 - Vrednosti niso enake (izhod bit 1)
 - Tretji del
 - Vrednosti so enake (izhod bit 0 + barva 0000000(0))
 - Četrti del
 - Vrednosti so enake (izhod bit 0 + barva 11111111(255))





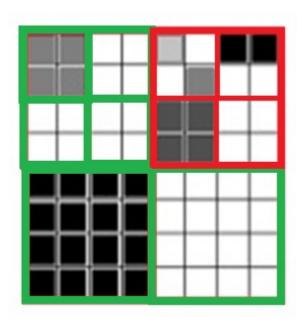
- Ponovno pogledamo vsak del:
 - Prvi del
 - Vrednosti so enake (izhod bit 0 + barva 01111111(127))
 - Drugi del
 - Vrednosti so enake (izhod bit 0 + barva 11111111(255))
 - Tretji del
 - Vrednosti so enake (izhod bit 0 + barva 11111111(255))
 - Četrti del
 - Vrednosti so enake (izhod bit 0 + barva 11111111(255))



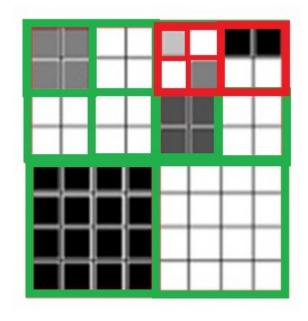
• Izhod:

0 01111111(127) 0 11111111(255) 0 11111111(255) 0 11111111(255)

- Ponovno pogledamo vsak del:
 - Prvi del
 - Vrednosti niso enake (izhod bit 1)
 - Drugi del
 - Vrednosti niso enake (izhod bit 1)
 - Tretji del
 - Vrednosti so enake (izhod bit 0 + barva 01001111(79))
 - Četrti del
 - Vrednosti so enake (izhod bit 0 + barva 11111111(255))
- Izhod: 1 1 0 01001111(79) 0 11111111(255)



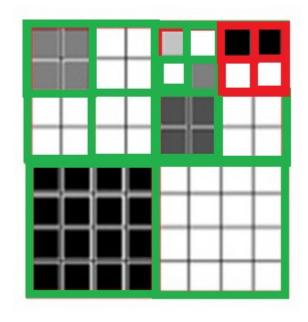
- Ponovno pogledamo vsak del:
 - Prvi del
 - Vrednosti so enake (izhod bit 0 + barva 11000011(195))
 - Drugi del
 - Vrednosti so enake (izhod bit 0 + barva 11111111(255))
 - Tretji del
 - Vrednosti so enake (izhod bit 0 + barva 11111111(255))
 - Četrti del
 - Vrednosti so enake (izhod bit 0 + barva 01111111(127))



• Izhod:

0 11000011(195) 0 11111111(255) 0 11111111(255) 0 01111111(127)

- Ponovno pogledamo vsak del:
 - Prvi del
 - Vrednosti so enake (izhod bit 0 + barva 0000000(0))
 - Drugi del
 - Vrednosti so enake (izhod bit 0 + barva 0000000(0))
 - Tretji del
 - Vrednosti so enake (izhod bit 0 + barva 11111111(255))
 - Četrti del
 - Vrednosti so enake (izhod bit 0 + barva 11111111(255))



- Izhod:
- 0 00000000(0) 0 00000000(0) 0 11111111(255) 0 11111111(255)

- Zapišemo v datoteko
 - Binarno
- BONUS 3%: dodatna kompresija z algoritmom LZW

Dekompresija CT slik

Inverzni postopek

Vrednost naloge

- Vizualizacija 4%
- Kompresija 3%
- Dekompresija 3%
- Bonus 3%