# Exercices sur la ligne de commandes

#### Partie 1 - Ouvrir un invite de commandes

Pour ouvrir un invite de commandes sous Windows effectuez les actions suivantes:

- 1. Effectuez combinaison des touches Windows + R
- 2. Ecrivez cmd
- 3. Validez avec la touche ENTER

## Partie 2 - Affichez le répertoire en cours

- 1. Ouvrez un invite de commandes.
- 2. Tapez une commande qui vous permettra d'afficher le répertoire courant.

### Partie 3 - Affichez les fichiers / répertoires

- 1. Ouvrez un invite de commandes.
- 2. Affichez les fichiers/répertoires présents dans le répertoire courant.

# Partie 4 - Créer un répertoire

- Ouvrez un invite de commandes.
- 2. Créez le répertoire MesDépôts
- 3. Créez le répertoire tmp
- 4. Créez le répertoire Programmation

#### Partie 5 - Changer de répertoire

- 1. Ouvrez un invite de commandes.
- 2. Allez dans le répertoire MesDépôts
- 3. Revenez dans le répertoire parent. (On dit aussi remonter d'un répertoire)
- 4. Allez dans le répertoire tmp
- 5. Revenez dans le répertoire parent.
- 6. Allez dans le répertoire Programmation
- 7. Revenez dans le répertoire parent.

# Partie 6 - Supprimer un répertoire

- 1. Ouvrez un invite de commandes.
- 2. Supprimez le répertoire Programmation

# Partie 7 - Supprimer un fichier

- 1. Ouvrez un explorateur de fichiers.
- 2. Copiez un fichier de votre choix dans le répertoire tmp que vous avez créé précédemment
- 3. Ouvrez un invite de commandes.
- 4. Allez dans le répertoire tmp
- 5. Affichez les fichiers présents dans le répertoire.
- 6. Si votre fichier n'est pas là, recommencez au point 1.
- 7. Supprimez via une commande le fichier que vous avez copié dans le répertoire tpm

#### Partie 8 - Renommer un fichier

- 1. Ouvrez un explorateur de fichiers.
- 2. Copiez un fichier de votre choix dans le répertoire tmp que vous avez créé précédemment
- 3. Ouvrez un invite de commandes.
- 4. Allez dans le répertoire tmp
- 5. Affichez les fichiers présents dans le répertoire.
- 6. Si votre fichier n'est pas là, recommencez au point 1.
- 7. Renommez le fichier copié en toto.txt