

Exercices - Git

Pour ces exercices, en plus de taper dans le terminal vos commandes, veuillez à me rendre cet exercice résolu sous forme numérique éditable: bloc note, document word, etc. Mais pas de pdf...

Exercice n°1 - Creation / indexation / validation

1.1 - Création d'un dépôt

1. Créez un répertoire nommé premierDepot
2. Fais-en un dépôt.
3. Faites un git status pour vérifier que le répertoire est bien devenu un dépôt.

1.2 - Modification (Ajouter de fichiers)

Pour éviter des alertes de sécurité de Chrome, j'ai nommé les fichiers avec l'extension .txt. Nous les renommerons plus tard avec la bonne extension.

1. Dans le répertoire que vous venez de créer, copiez les 3 fichiers suivants:
 - [index.txt](#)
 - [genius.txt](#)
 - [display.txt](#)
2. Faites un git status. (Que vous dit/signale git ?) ### 1.3 - Indexation
3. Indexez le fichier index.txt avec git.
4. Indexez les autres fichiers avec une seule commande git.
5. Vérifiez avec la bonne commande git si les 2 indexations se sont bien passées.

1.4 - Validation/Commit

Validez les fichiers présents dans la zone d'index avec le message suivant: "Commit initial" (C'est souvent le premier message que l'on donne pour le tout premier commit)

1.5 - Modifications (Renommer des fichiers)

Ici la modification va porter sur le fait que l'on va renommer nos fichiers.

Pour rappel, voilà comment renommer un fichier en ligne de commandes:

A. Windows: ren fichier1 fichier2 (va renommer le fichier1 avec le nom fichier2) B. Mac Os/Linux: mv fichier1 fichier2 (va renommer le fichier1 avec le nom fichier2)

Renommez les fichiers de la manière suivante: 1. index.txt devient index.html 2. genius.txt devient index.js 3. display.txt devient display.js 4. Evidemment vérifiez avec dir (windows) ou ls (mac/linux) s'ils sont bien renommés.

1.6 - Indexation

1. Faites un git status
2. Indexez les fichiers modifiés.
3. Refaites un git status (vous voyez ce qui a changé depuis le point 1 ? Quoi ?)

1.7 - Validation/Commit

Validez vos fichiers.

1.8 - Modification (de code)

1. Editez le fichier genius.js
2. Ajoutez la fonction multiply qui retourne (return) la multiplication des deux nombres donnés en paramètre dans la signature de la fonction multiply.
3. Editez le fichier genius.html
- 4.