

PERSONAGEM

JOGADOR

RAÇA

CLASSE E NÍVEL

MEDIDA DE HONRA

GÊNERO

IDADE

RELIGIÃO

TAMANHO

DESLOCAMENTO



<b>FOR</b> Força	<b>DES</b> Destreza	<b>CON</b> Constituição	<b>INT</b> Inteligência	<b>SAB</b> Sabedoria	<b>CAR</b> Carisma	<b>HON</b> Honra
MOD.	MOD.	MOD.	MOD.	MOD.	MOD.	MOD.
VALOR	VALOR	VALOR	VALOR	VALOR	VALOR	VALOR

REDUÇÃO DE DANO

RESISTÊNCIA A ENERGIA

### CLASSE DE ARMADURA

TOTAL

= 10 +

1/2 do  
Nível

Mod. de  
Habilidade

Bônus de  
Armadura

Outros

BÔNUS BASE  
DE ATAQUE

RESISTÊNCIAS

TOTAL

1/2 do  
Nível

Mod. de  
Habilidade

Outros

FORTITUDE

=

+ CON

+

REFLEXOS

=

+ DES

+

VONTADE

=

+ SAB

+

### PONTOS DE VIDA

Máximos

Atuais

Temporários

### PONTOS DE MAGIA

Máximos

Atuais

Limite

### ATAQUES

Bônus  
de Ataque

Dano

Crítico

Tipo

Alcance

### ARMADURAS

Bônus  
na CA

Bônus Máximo  
de Destreza

Penalidade  
de Armadura

### HABILIDADES DE CLASSE

### PERÍCIAS

TOTAL

Mod. de  
Grad. Habilidade Outros

ACROBACIA<sup>‡</sup>

ADESTRAR ANIMAIS\*

ATLETISMO

ATUAÇÃO ( )

ATUAÇÃO ( )

CAVALGAR

CONHECIMENTO ( )\*

CONHECIMENTO ( )\*

CURA

DIPLOMACIA

ENGANAÇÃO<sup>▼</sup>

FURTIVIDADE<sup>‡▼</sup>

IDENTIFICAR MAGIA\*

INICIATIVA

INTIMIDAÇÃO

INTUIÇÃO

LADINAGEM<sup>‡▼\*</sup>

OBTER INFORMAÇÃO

OFÍCIO ( )

OFÍCIO ( )

PERCEPÇÃO

SOBREVIVÊNCIA

<sup>‡</sup> Penalidade de armadura.

<sup>▼</sup> Perícia desonrada.

\* Somente treinado.

### HABILIDADES DE RAÇA

## TALENTOS

## JUTSUS

BÁSICOS (CD 15)

Medianos (CD 18)

Avançados (CD 22)

Sublimes (CD 25)

Lendários (CD 28)

## EQUIPAMENTO

## DINHEIRO

¥O:

¥P:

¥:

## IDIOMAS

## INFORMAÇÕES

CAMPANHA:

MESTRE:

OUTROS JOGADORES:

XP ATUAL:

XP PARA PRÓXIMO NÍVEL:

## NOTAS

## HISTÓRIA

## PERSONALIDADE

## APARÊNCIA