

	Tarea	En progreso	Para probar	Listo
Escenario				<div>Selección del escenario</div> <div>Creación de modelos 3D</div> <div>Armar escenarios en Unity</div>
Jugador				<div>Selección de jugador</div> <div>Diseño del código del jugador</div> <div>Creación de sprites</div> <div>Programación del jugador</div> <div>Insertar en el juego</div> <div>Test del código</div>
Interfaz	<div>Diseño de los controles (Grafica)</div> <div>Diseño de los controles (Código)</div> <div>Creación de los controles (Grafica)</div> <div>Implementación del (Código)</div> <div>Armar en Unity</div> <div>Test código</div>			
NPCs	<div>Diseño del código del jugador</div> <div>Creación de personajes</div> <div>Programación del jugador</div> <div>Insertar en el juego</div> <div>Test del código</div> <div>Selección de personajes</div>			
Preguntas	<div>Pseudocódigo</div> <div>Elegir materias</div> <div>Diseñar código teórico</div> <div>Crear preguntas</div> <div>Testing</div> <div>Revisar plan de estudios</div>			
Realidad Aumentada	<div>Diseño de AR</div> <div>Escalado</div> <div>Descargar paquetes RA</div> <div>Posicionamiento</div> <div>Abrir en RA</div> <div>Testing</div>			
Testing	<div>Funcionalidad</div> <div>Portable</div>			