

## **Manual técnico**

Hasta a hora no hemos implementado algún patrón de diseño o diagrama de secuencia respecto a la programación del ambiente del juego, ya que nos hemos enfocado en el diseño y construcción de los modelos 3D de los edificios.

Lo único de programación, hasta ahora, son los movimientos básicos del jugador, el cual consiste en métodos para realizar los movimientos a la izquierda y derecha.

Para la entrega del 2do sprint, entregaremos más a detalle la arquitectura de software que implementemos.