

Manual de instalación

El proyecto que entregaremos es un ejecutable del proyecto, no el código fuente, esto es debido a que los proyectos de Unity son muy pesados, por lo que no se pueden subir a repositorios convencionales, como lo serían GitHub o Google Drive.

Si se desea descargar el proyecto fuente, Unity tiene su propio servicio de repositorio en la nube llamado Unity Dashboard, que permite trabajo colaborativo y la descarga de proyectos. Se agregará al cliente en este repositorio para que pueda descargar el proyecto fuente si así lo desea, se especifica cómo hacerlo más adelante en el documento.

El proyecto que entregaremos tiene la meta de ser un software móvil, cuya plataforma será Android, pero, actualmente el proyecto se encuentra en una etapa temprana de su desarrollo, que es una fase que se realiza en una PC, por lo que la entrega será en dicha plataforma. Para interactuar en el juego, se usa el teclado, por lo que si la entrega fuera en móvil, no se podría usar. La adaptación a móvil está planeada para entregas futuras.

Cómo instalar el software

Para instalar el ejecutable, se proporcionará un link a un repositorio de GitHub, en donde están todos los avances del proyecto. Dentro hay una carpeta llamada "1erSprint", dentro de esta, hay una segunda carpeta llamada "Puebla Game", esta debe ser descargada. Dentro se encuentra el programa ejecutable con todos los demás archivos necesarios para su funcionamiento. Una vez descargado se debe hacer doble click en el archivo llamado "Puebla Game" y se ejecutará el juego.

Cómo configurar el entorno de desarrollo que está utilizando en caso de que necesiten ampliar su trabajo

En el caso de que se quiera ampliar el trabajo, se debe de descargar el proyecto fuente. Primero se debe de crear una cuenta en la página oficial de Unity, una vez que se tenga, se agregará una cuenta como miembro del proyecto. El segundo paso es descargar Unity Hub, que es un administrador de proyectos de Unity, este puede ser encontrado en la página oficial de Unity. Para el tercer paso se debe de abrir Unity Hub, se debe dirigir a la sección de instalaciones y descargar la versión 2019.4.28f1 del Unity. Una vez que se está agregado como colaborador al proyecto, se debe de abrir Unity Hub y dirigirse a la sección de proyectos, en esta debería de aparecer uno llamado "Puebla Game". Sobre este proyecto, en la sección de versión de Unity, debe de seleccionarse la versión 2019.4.28f1. Una vez seleccionada, ya se puede abrir el proyecto haciéndole doble click.