

Rafał Zan 311 214
Mikołaj Bańkowski 310 408

Dokumentacja projektu

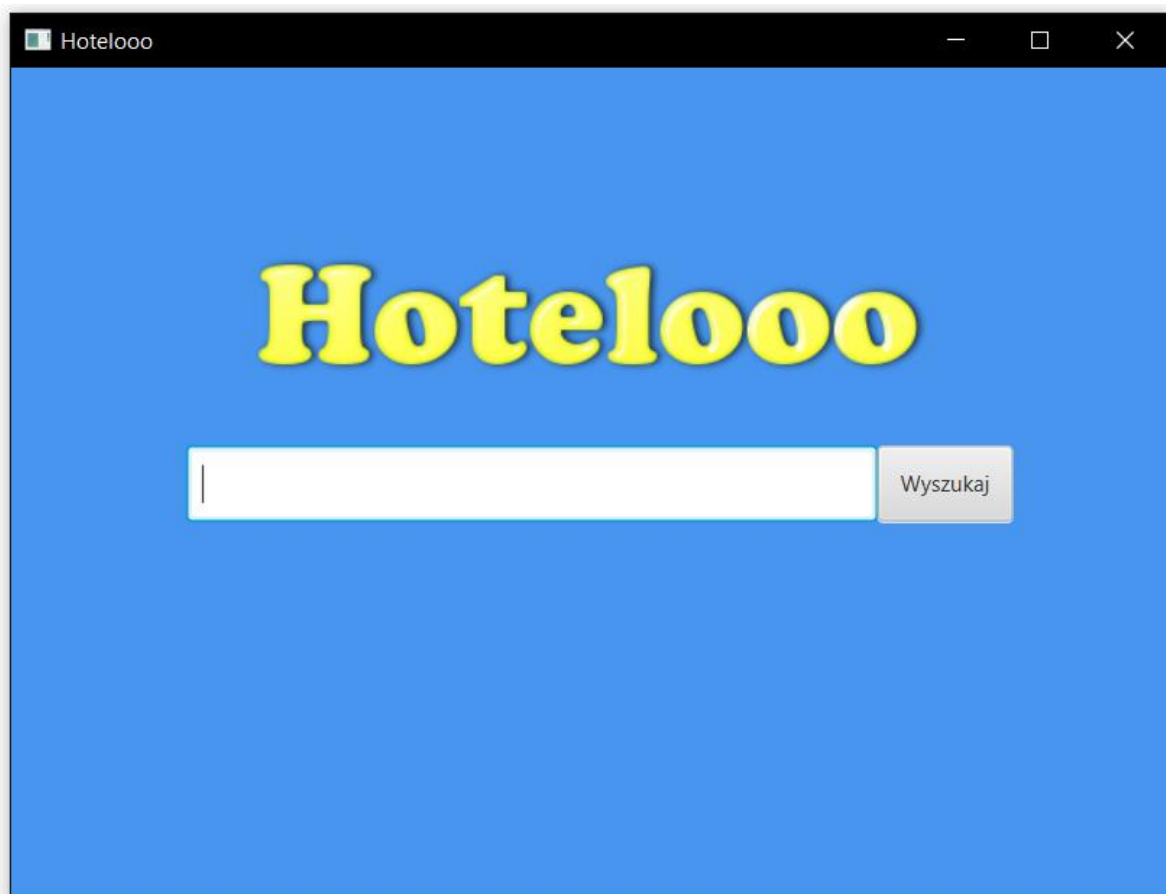
Hotelooo application

Produkt pracy:

W wyniku projektu stworzona została aplikacja dająca możliwość wpisania miasta, w którym chcemy wynająć pokój hotelowy. Po wprowadzeniu tejże nazwy wyświetlona zostaje lista hoteli, w danym mieście. Użytkownik jest w stanie zarezerwować interesujący go pokój wypełniając swoje dane osobowe, a następnie potwierdzając rezerwację. Nawigacja po poszczególnych ekranach odbywa się za pomocą interfejsu użytkownika przedstawionego w poniższym paragrafie.

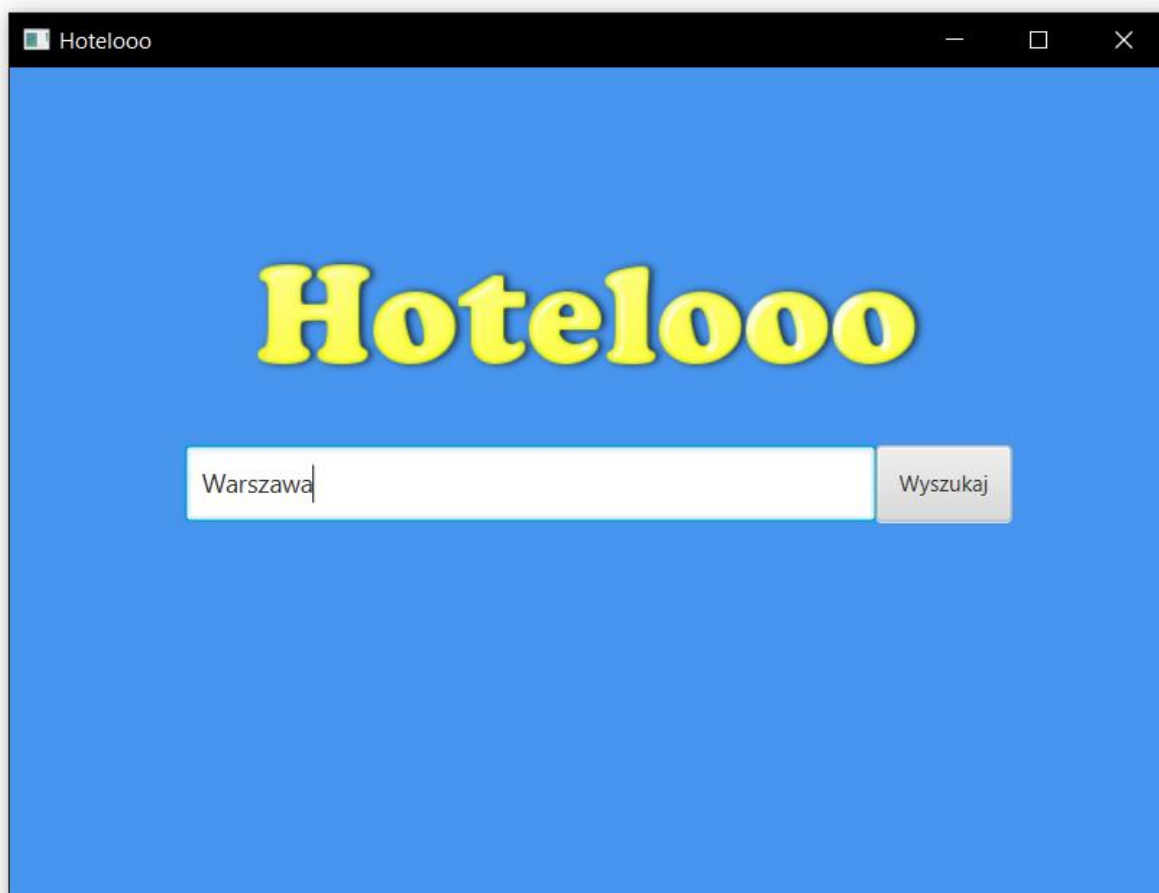
Instrukcja obsługi wraz z ekranami:

1. Ekran wyszukiwarki miast



Celem tego ekranu jest sprecyzowanie w jakim mieście hotele chcemy wyszukać, jego obsługa sprowadza się do podania nazwy miasta oraz naciśnięcia przycisku szukaj.

Przykład dla miasta „Warszawa” *wynik wyszukiwania na mockowych danych



Naciśnięcie przycisku wyszukaj przenosi nas do kolejnego ekranu.

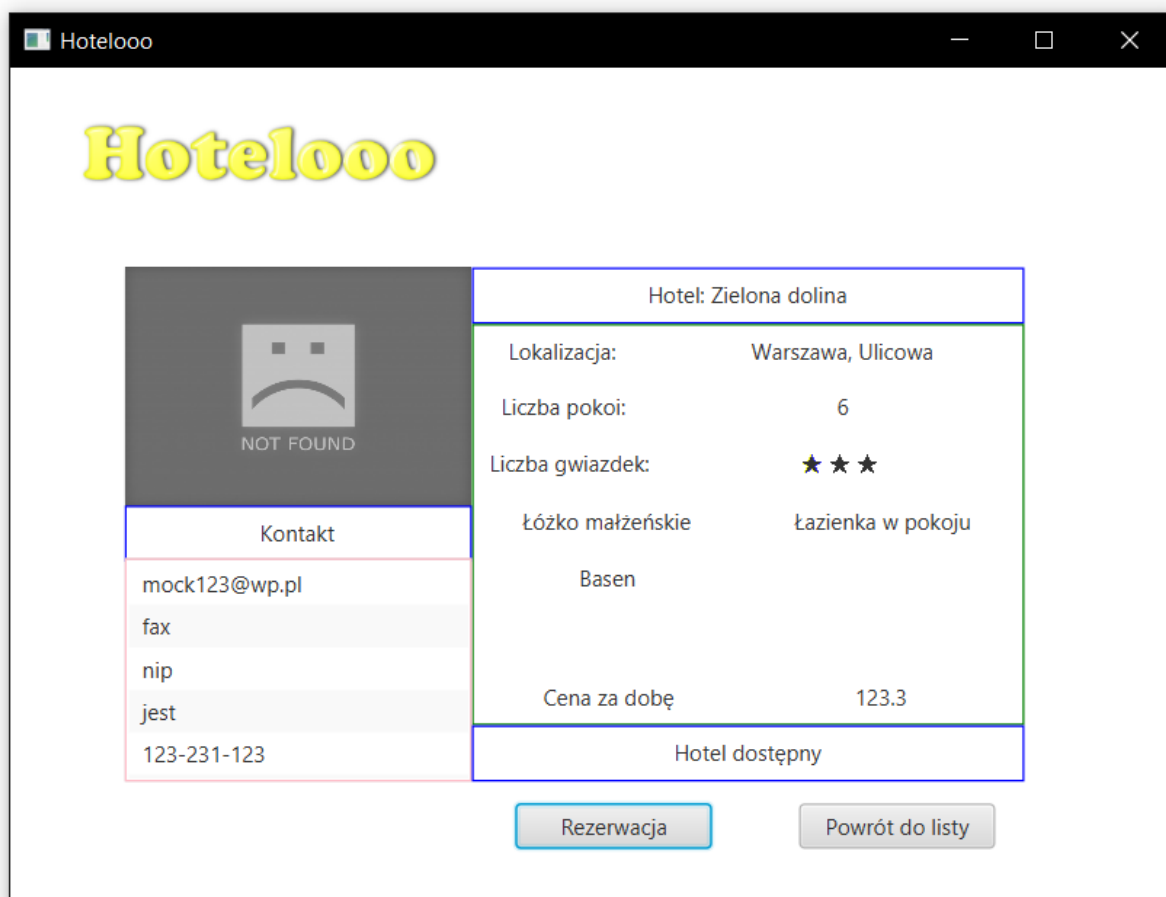
2. Lista hoteli w danym mieście

W tym momencie mamy przed oczami listę dostępnych hoteli



Możemy użyć przycisku aby powrócić do wyszukiwarki, lub wybrać interesujący nas obiekt za pomocą kliknięcia nań myszą, co przenosi nas do kolejnego ekranu jakim są szczegóły dot. danego obiektu.

3. Ekran szczegółów hotelu



Ekran ten udostępnia nam podstawowe dane każdego projektu oraz jego zdjęcie. Na tym ekranie jesteśmy w stanie dokonać rezerwacji klikając przycisk "rezerwacja" bądź, powrócić do listy za pomocą przycisku „Powrót do listy”. Jesteśmy także w stanie powrócić spowrotem do wyszukiwarki po kliknięciu myszą na logo aplikacji.

Po kliknięciu przycisku rezerwacji zostaniemy przeniesieni do ekranu rezerwacji:

4. Ekran rezerwacji hotelu

The screenshot shows a window titled "Hotelooo" with a yellow logo. Inside, a box titled "Podsumowanie" (Summary) contains the following details:

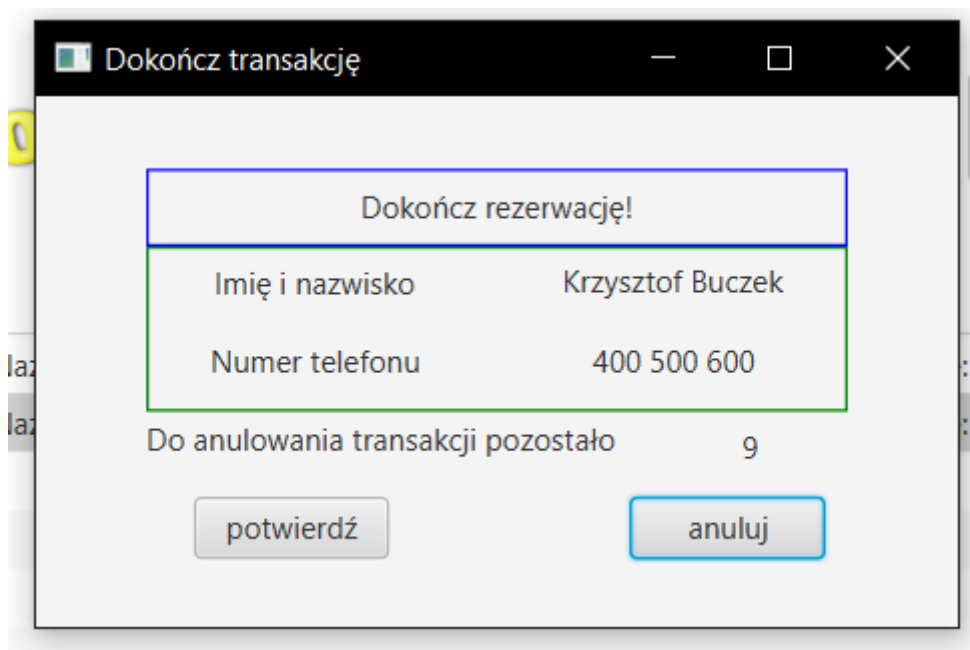
Podsumowanie	
Imię i nazwisko	Krzysztof Buczek
Numer telefonu	400 500 600
Adres email	k.buczek@wp.pl
Liczba osób	2
Okres zameldowania	5 edycja
Do zapłaty	616,50 zł

At the bottom of the window are two buttons: "potwierdź" (confirm) and "anuluj" (cancel).

Na ekranie tym dostajemy możliwość wpisania swoich danych osobowych, liczby osób oraz okresu zameldowania. Po naciśnięciu przycisku edycja podliczona zostanie całkowita kwota do zapłaty, oraz zablokowane zostanie pole z okresem zameldowania.

Potwierdzenie transakcji spowoduje zarezerwowanie hotelu przez daną osobę oraz powrót do listy dostępnych hoteli. Jeśli zdecydujemy się na anulowanie operacji wyświetlone zostanie okno zachęcające nas do finalizacji rezerwacji.

5. Ekran finalizacji rezerwacji



Okno to odliczy nam czas do anulowania transakcji, po jego upływie lub naciśnięciu przycisku anuluj transakcja zostanie anulowana.

Implementacja projektu:

Zasoby potrzebne do działania:

Do działania aplikacji niezbędna jest baza danych hotele.json, będąca plikiem przechowującym wszystkie obiekty hoteli. Kolejnym istotnym aspektem są pliki ze zdjęciami hoteli przechowywane w zasobach projektu w podkatalogu /images.

Użyte frameworki:

Do stworzenia projektu została wykorzystana Java 15, zarządzanie projektem odbywa się za pomocą frameworku Maven, którego plik pom.xml wraz ze wszystkimi zależnościami jesteśmy w stanie podejrzeć w pliku źródłowym projektu. Interfejs graficzny wygenerowany został za pomocą frameworku Java Fx oraz SceneBuilder. Dla ułatwienia implementacji wzorców projektowych oraz potrzebnych metod został użyty także Project Lombok.

Maven:

<https://maven.apache.org>

Lombok:

<https://projectlombok.org>

Wzorce projektowe:

W projekcie zostały wykorzystane następujące wzorce projektowe:

- Singleton – przykładem jest klasa ReadJsonObject zajmująca się logiką odczytu obiektów z bazy danych
- Facade – przykładem jest tutaj klasa ApplicationFacade – klasa sprowadza całą logikę inicjalizacyjną do jednej metody.
- Builder – użyte w przypadku większości obiektów do tworzenia obiektów z niezbędnymi polami

- MVC – wzorzec stanowiący główny sposób organizacji modułów projektu na Widok-Kontroler-Model