

Backlog du Projet BikeRentBuy

Sprint 1 : Analyse et Conception

- Rediger toutes les User Stories
- Creer le schema UML de la base de donnees
- Realiser les wireframes des pages principales

Sprint 2 : Developpement Backend

- Creer le modele `users`
- Creer le modele `bikes`
- Creer le modele `orders`
- Configurer la base de donnees avec Go
- Developper les API pour les velos
- Developper les API pour les commandes

Sprint 3 : Developpement Frontend

- Creer la page d'accueil
- Creer la page de liste des velos
- Ajouter des filtres dans la liste des velos
- Creer la page de detail du velo
- Creer le formulaire de reservation
- Integrer un panier d'achat

Sprint 4 : Tests et Integration

- Effectuer des tests unitaires sur les modeles
- Tester les API (velos, commandes)

- Tester les pages HTML
- S'assurer de l'interaction backend/frontend

Sprint 5 : Deploiement et Documentation

- Rediger la documentation utilisateur
- Rediger la documentation developpeur
- Configurer l'environnement de production
- Deployer le projet