



# PROGRAMAÇÃO FULL STACK

Lista 03 – Estruturas de Repetição

# Métodos e Propriedades



Site para consulta das estruturas de repetição

[https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Guide/Loops and iteration](https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Guide/Loops_and_iteration)

# Exercício 01 – Pares e Ímpares



- Desenvolva um código que identifique quantos números pares e ímpares, inteiros, estão compreendidos entre 1 e 100.
- Dica: Crie duas constantes, uma para “início” (1), outra para “fim”(100) e percorra com um loop testando e montando a estatística

## Exercício 02 – Média



- A partir do código anterior, inclua mais um critério:
  - Faça a Média de números pares do intervalo;
  - Faça a Média de números ímpares do intervalo;

## Exercício 03 – Tabuada



- Desenvolva um código que, a partir de uma constante, imprima a “tabuada” (1 a 10) do número constante na constante.

## Exercício 04 – Tabuada II



- Desenvolva um código que, a partir de duas constantes (início e término), imprima as tabuadas correspondentes do intervalo (início e término inclusive)

## Exercício 05 – Nome Inverso



- Desenvolva um código que, a partir de uma constante com uma frase:
  - Imprima esta frase ao contrário

## Exercício 06 – Nome Inverso II



- A partir do exercício anterior, além de imprimir a frase ao contrário, conte e imprima os seguintes dados:
  - Quantas vogais estão dentro da frase
  - Quantos espaços estão dentro da frase
  - Quantas consoantes estão dentro da frase
  - Quantos “caracteres especiais” (ponto, ponto e vírgula, etc...) estão dentro da frase