Мобильное приложение «Городской квест» для платформы Android

Руководитель:

к.т.н., доц. Лагерев Д. Г.

Студент:

Горшков А.И.

Цель работы:

Целью данной работы является автоматизация поддержки проведения игр типа «городской квест», путем разработки мобильного приложения.

Задачи работы:

- Рассмотреть предметную область.
- Рассмотреть программы аналоги,
 выявить их сильные и слабые стороны.
- Спроектировать будущее приложение согласно полученным данным.
- ■Разработать мобильное приложение.
- Протестировать полученное мобильное приложение и исправить найденные ошибки.

Что такое городской квест?

■Городские квесты – это тип игр, в которых главной задачей являются прогулки по городу с целью ответов на вопросы, связанные с этим городом. Городские квесты позволяют разнообразить стандартные прогулки по городу, увеличить знания, связанные с этим городом.

Что такое городской квест?

Интеллектуальная игра

Экстрим и азарт

Пример задания

■Пример: «Хочу тебя предупредить, что Попов – профессиональный киллер. У него большая коллекция - он продырявил 100 лбов, а я или ты можешь стать следующим. Найди его коллекцию. 31 лоб тебе все расскажет. Увидев такой текст, необходимо было догадаться, что «100 лбов, а я» означает улица «Столбовая»

Проблемы проведения

- необходимость связующего игрока;
- использование стандартных средств связи;
- неэффективное решение конфликтов

Для чего нужно мобильное приложение?

- удобство использования;
- ■популярность ОС Android
- -наличие карты GoogleMaps;
- ввод заданий без связующего;
- поддержка нескольких форматов ответов

Функции мобильного приложения



Архитектура мобильного приложения



Диаграмма классов

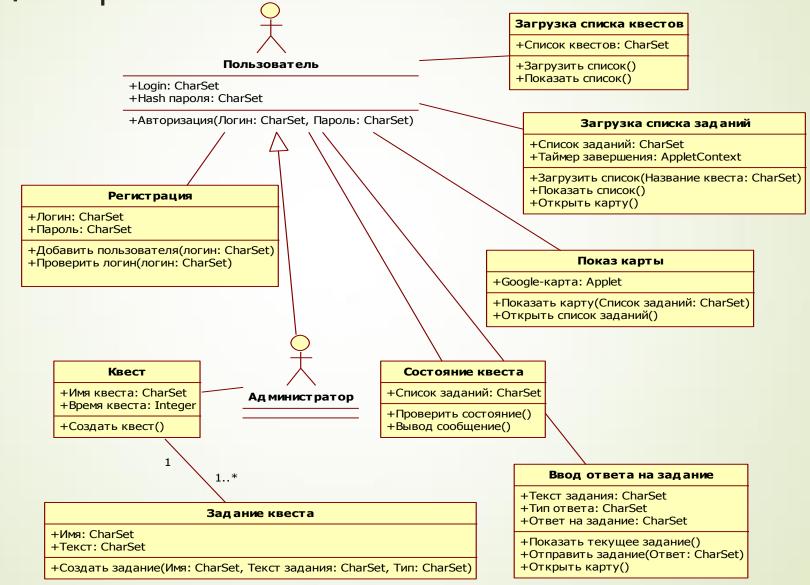


Диаграмма состояний

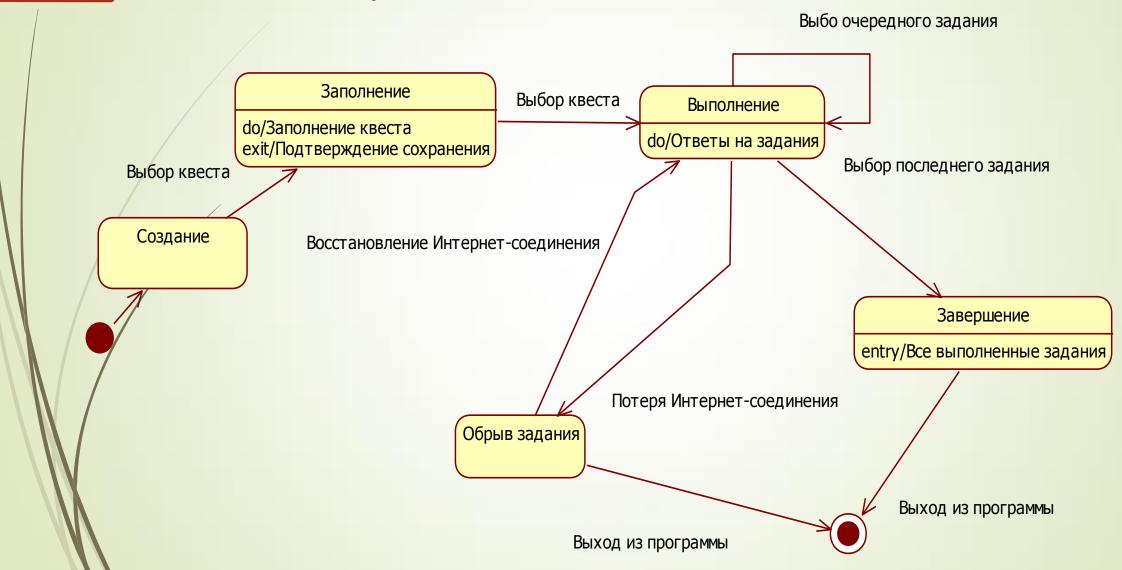


Диаграмма последовательности

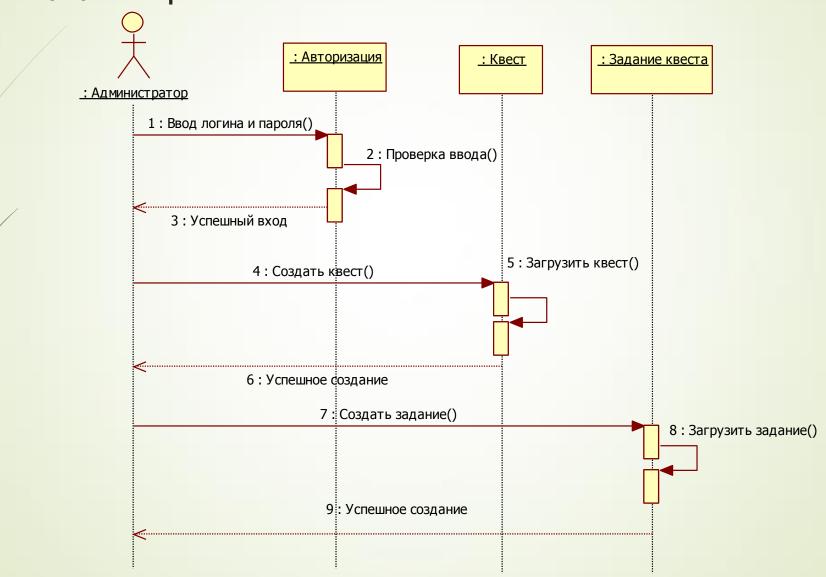
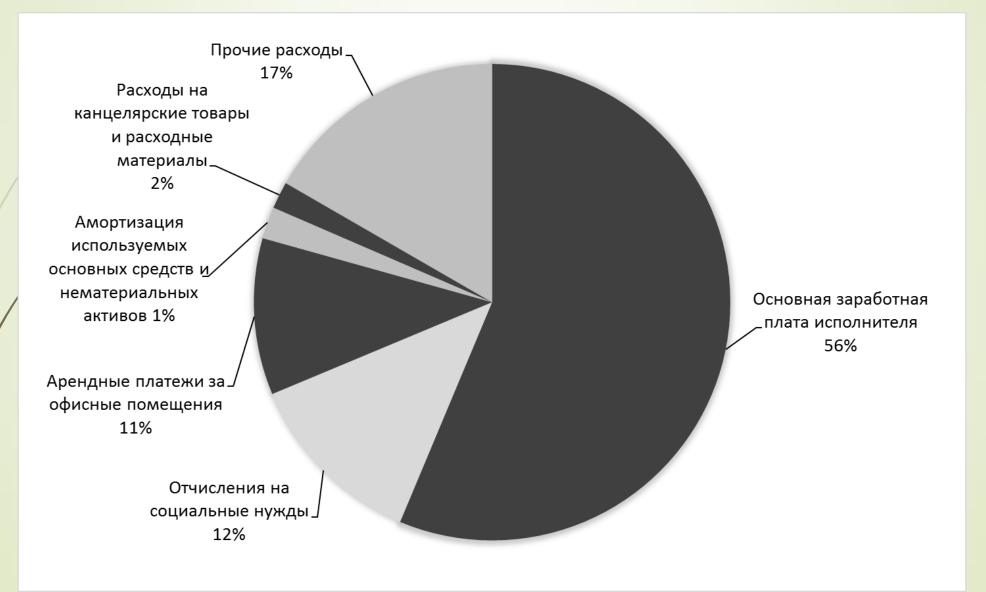


Диаграмма расходов



База данных приложения

Квест

код квеста: Number

имя квеста: String

информация квеста: String

лого квеста: String

время квеста: Number

Список заданий

код задания: Number

код квеста: Number (FK) текст задания: String ответ задания: String тип задания: String

координата X: Number координата Y: Number

Ответы

код ответа: Number

код задания: Number (FK)

логин: String (FK)

текст задания: String

текст ответа: String

правильность: Number

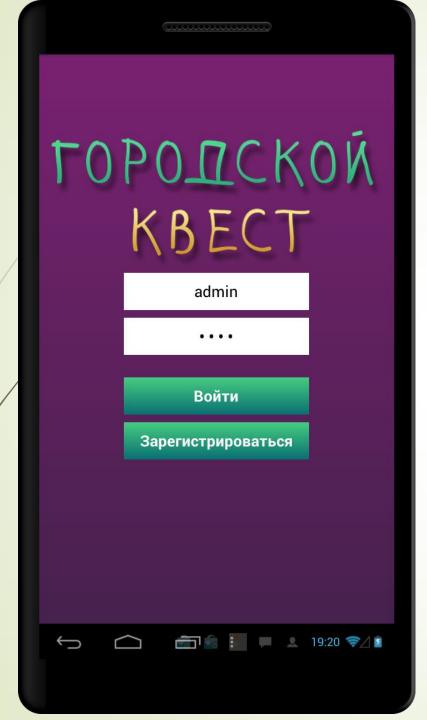
время ответа: Datetime

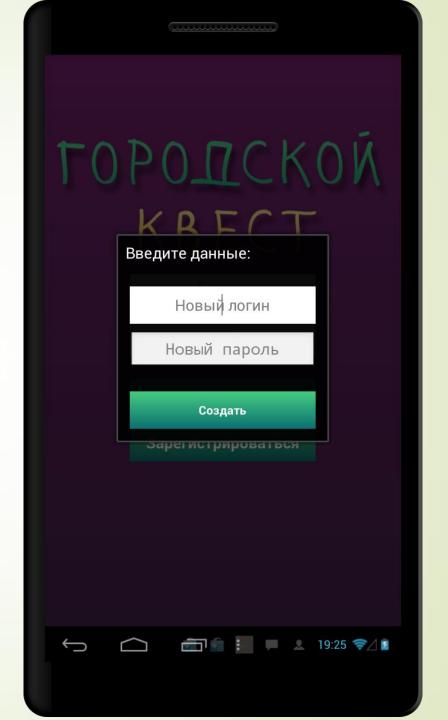
Пользователи

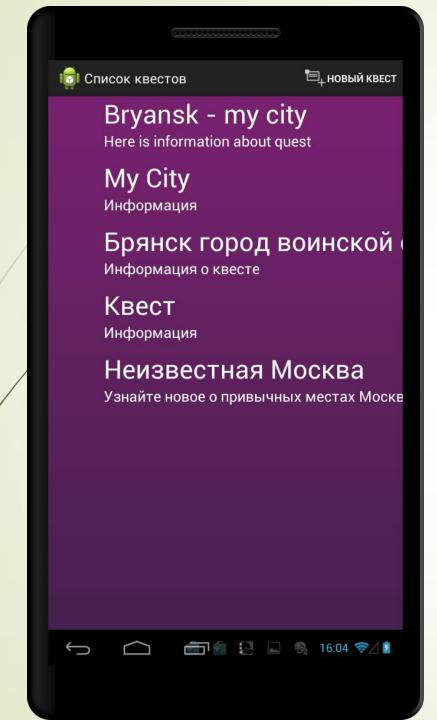
логин: String

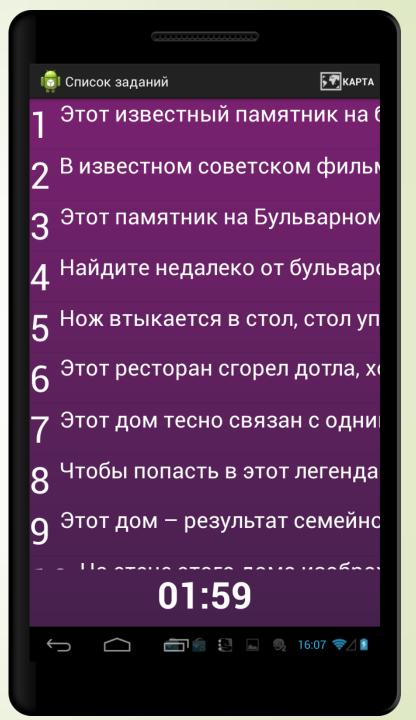
пароль: String

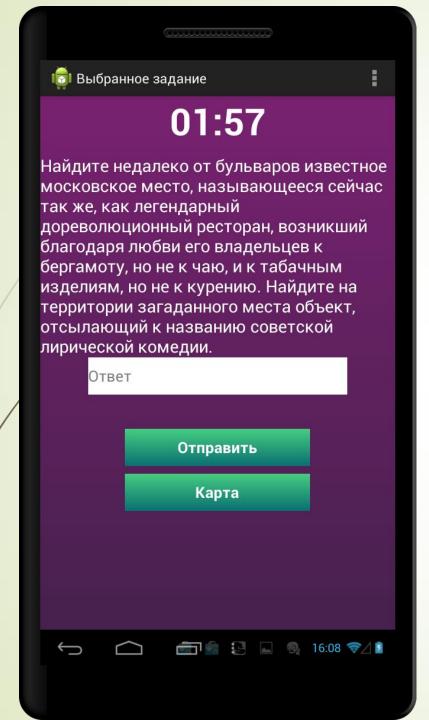
группа_админ: Number

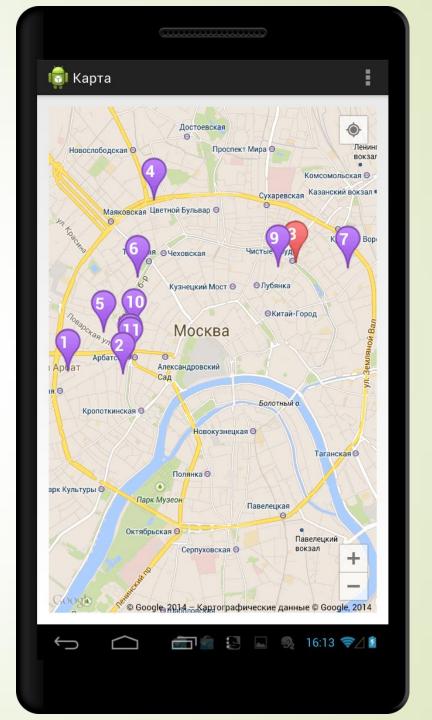












Выводы:

- ■исследовано понятие «городской квест»;
- рассмотрен порядок проведения типового «городского квеста»;
- разработан проект мобильного приложения;
- разработано мобильное приложение;
- результаты работы продемонстрированы на 69 студенческой конференции.

Благодарю за внимание!