



ДИПЛОМНАЯ РАБОТА

Мобильное приложение «Менеджер задач» с элементами игрофикации

Руководитель к.т.н., доц. Лагерев Д.Г.
Студент Варламов Д.О.

Брянск 2014

Менеджеры задач



Менеджеры задач - системы, выполняющие функции персонального органайзера.

Программы-аналоги



- **Wunderlist** (☆☆☆☆☆) Бесплатный



- **Evernote** (☆☆☆☆☆) Бесплатный



- **Any-Do** (☆☆☆☆☆) Бесплатный



- **Things** (☆☆☆☆☆) 10\$

Цель и задачи работы

Цель: разработка менеджера задач для платформы iOS с элементами игрофикации.

Задачи

- Исследование предметной области и аналогов.
- Формирование технического задания.
- Исследование инструментов тайм-менеджмента и повышения мотивации.
- Проектирование и разработка системы.

Цель и задачи исследования

Цель: анализ инструментов повышения мотивации пользователя, а так же методологий тайм-менеджмента.

Задачи

- Исследовать инструменты мотивации.
- Исследовать инструменты тайм-менеджмента.
- Выбрать наиболее приемлемые в рамках разрабатываемой концепции.
- Адаптировать инструменты к программному продукту.



Матрица управления временем

Важные срочные

Сделать прямо сейчас

Потушить пожар
Спасти утопающего

🔥 Аврал
Стремится к нулю

Важные несрочные

Посвятить основное время

Написать клиенту
Сделать работу по проекту
Сходить в спортзал
Пообедать с партнером

Полезная ценная работа

Неважные срочные

Делегировать

Написать отчет
Забронировать билеты
Разослать открытки
Посидеть на планерке

Дурные дела
Найти того, кому они важны

Неважные несрочные

Отказаться

Рутинная работа
То, что могут сделать другие
Встречи без цели и смысла

Бессмысленная трата времени

«Матрица
управления
временем»

Эйзенхауэр,
Дуайт Дэвид

Инструменты игрофикации

- Расширенная статистика
- Мотивационные сообщения
- Поощрительные награды внутри системы
- Социализация



Интерфейс системы

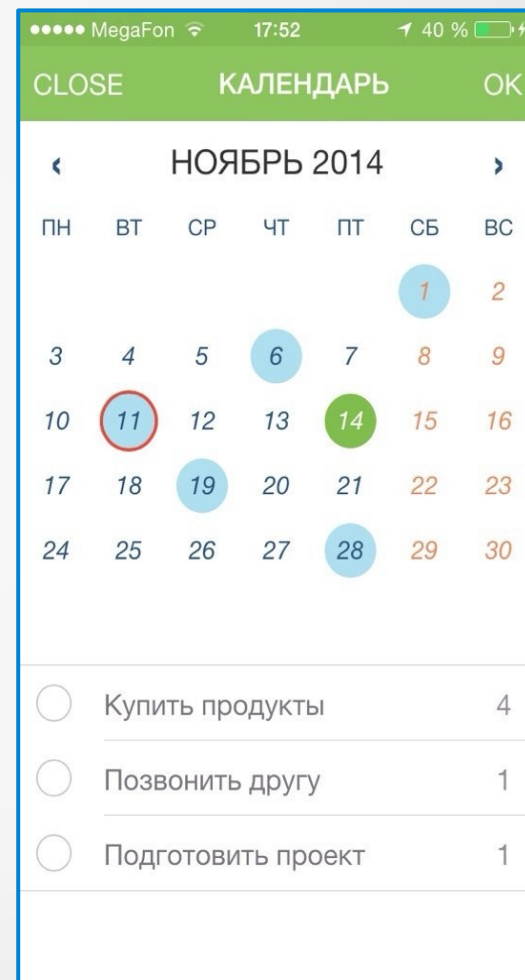
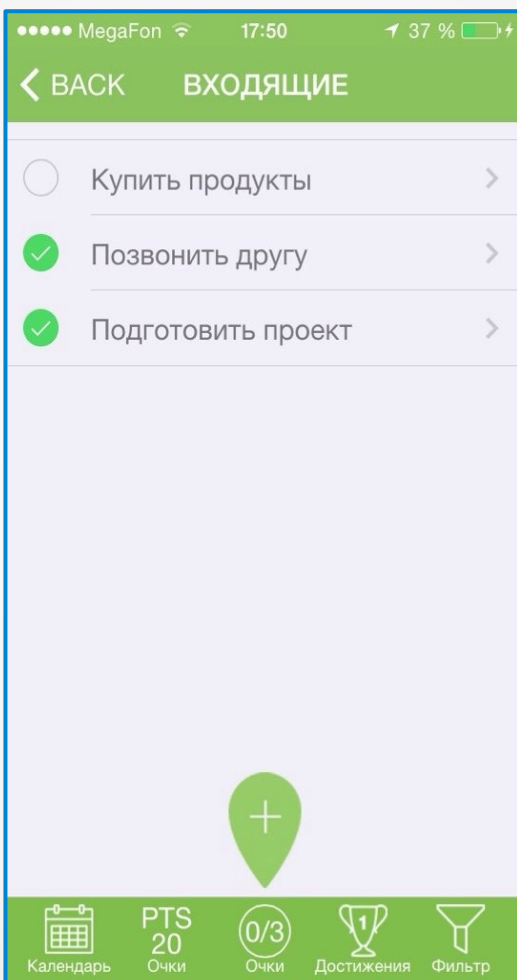
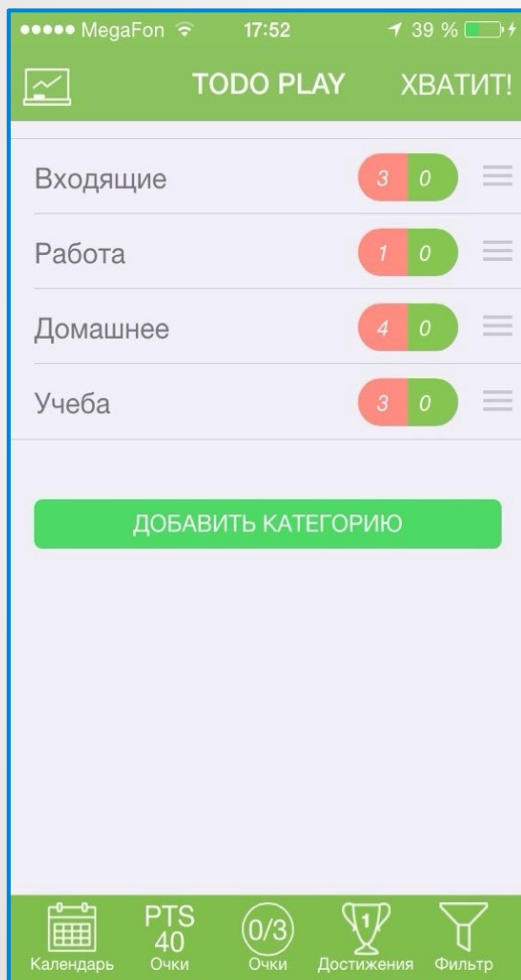
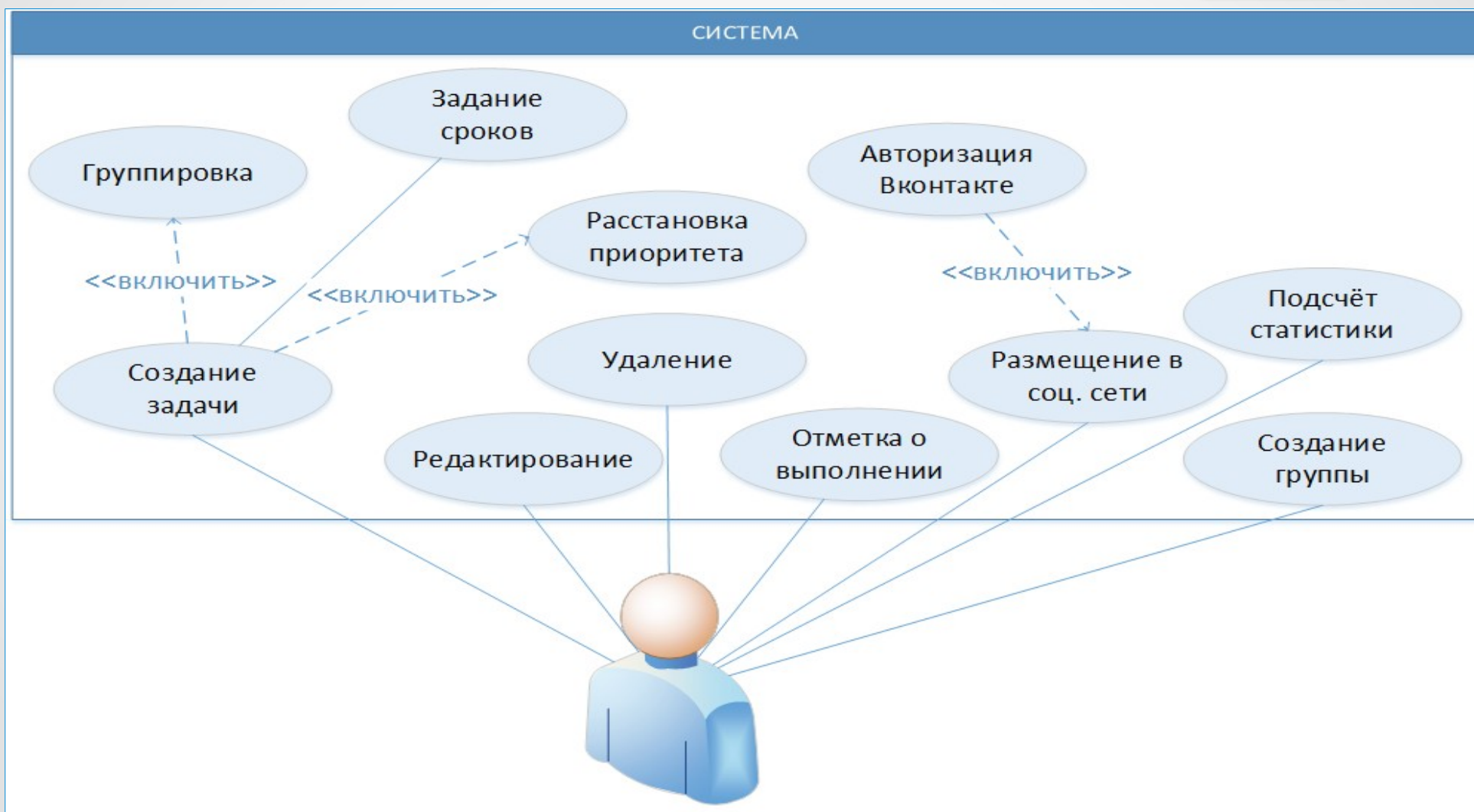
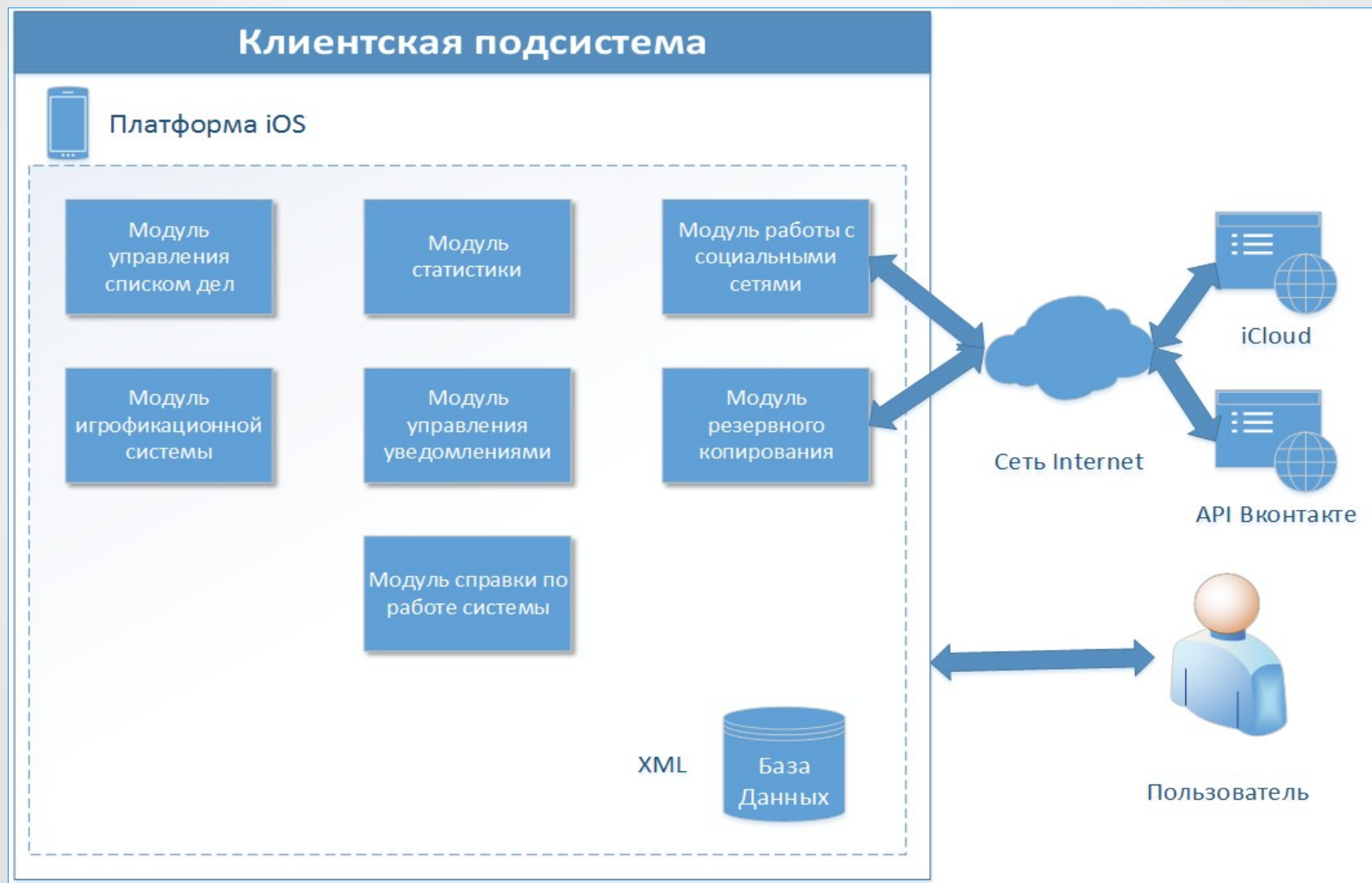


Диаграмма вариантов использования



Архитектура РС



Классы системы

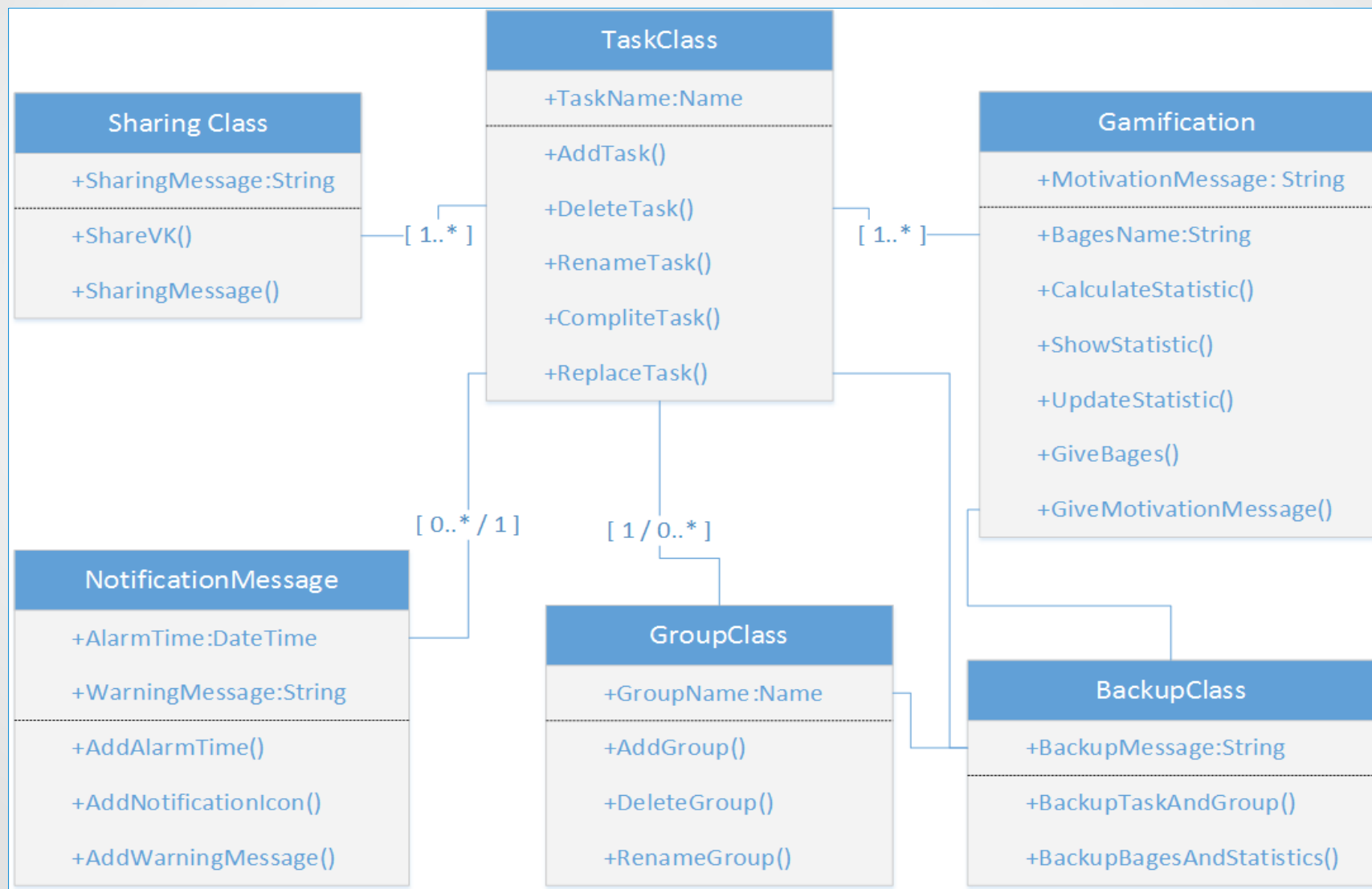


Диаграмма состояний



Расчет экономических показателей



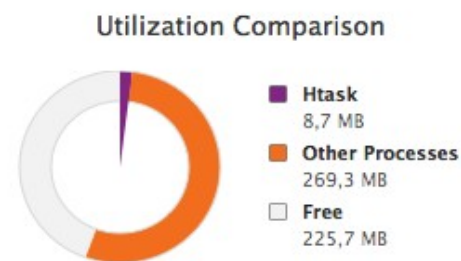
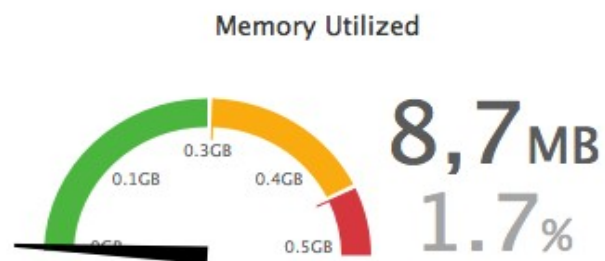
Общая
стоимость
разработки
263 181,04 руб.

Стоимость копии
33 руб.

Ожидаемое
количество
продаж
8 000 копий

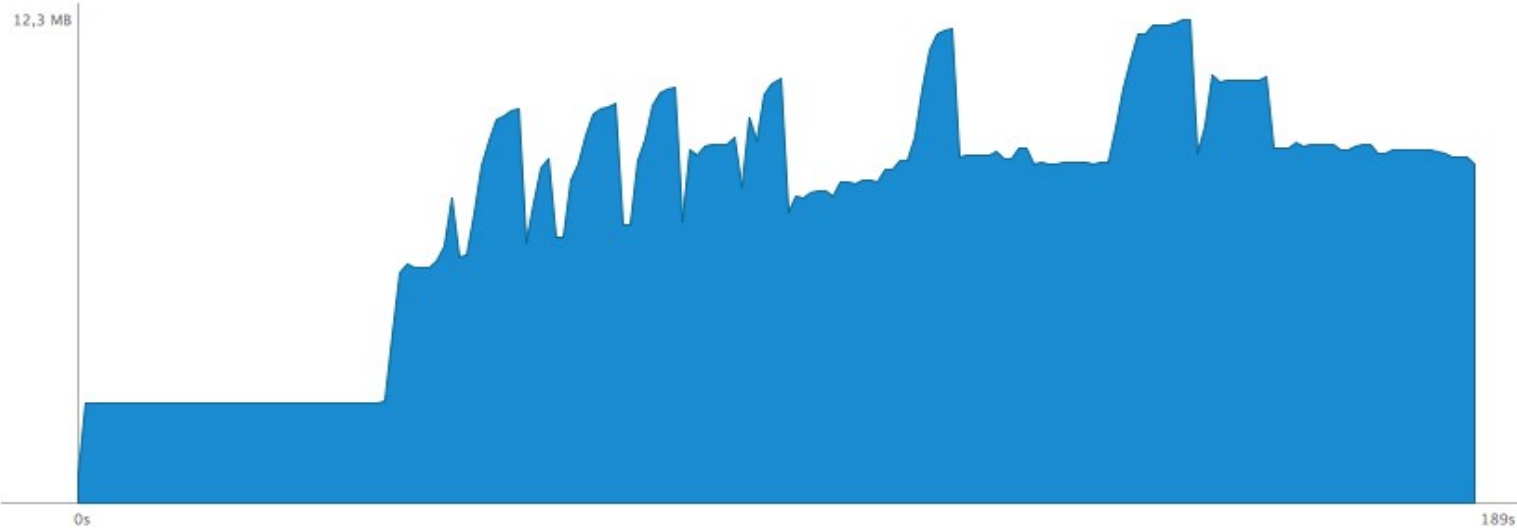
Тестирование системы

Средства среды разработки xCode



Memory

Duration: 3 min 9 sec
High: 12,3 MB
Low: 716 KB



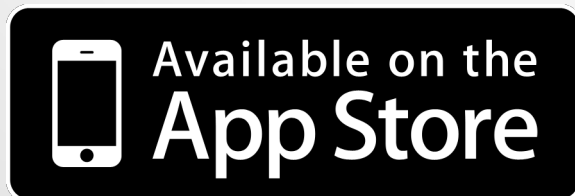
Результаты дипломной работы

Разработана система тайм-менеджмента

- Внедрены и адаптированы инструменты повышения мотивации.
- Использована методологическая концепция определения важности задач.
- Система проверена на соответствие требованиям заявленным в техническом задании.
- Проведено всестороннее тестирование.

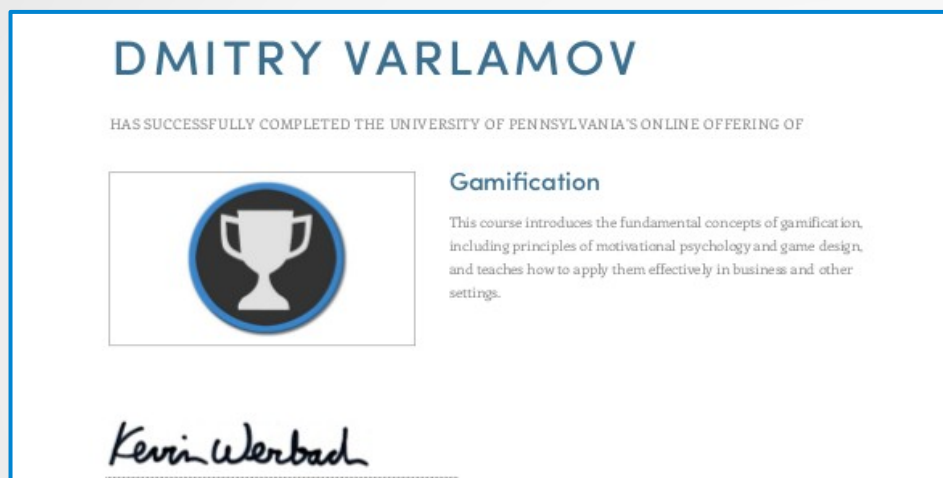
План развития проекта

- Размещение программного продукта в магазине Apple.
- Улучшение системы на основе отзывов.
- Разработка веб-интерфейса.
- Разработка Android-версии приложения с последующим размещением в Android Market.



Об авторе

Курс Пенсильванского университета «Penn»



Тематические публикации

- Варламов, Д. Сборник 4-ой международной конференции в области инноваций в IT / Д. Варламов. – Изд-во Юго-Зап. Гос. Ун-т. Курск, 2014. – Т.1.С. – 183-187.
- Варламов, Д. Сборник 69ой студенческой научной конференции Брянского Государственного Технического Университета / Д. Варламов. – Изд-во БГТУ, 2014. В печати.



СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ

Варламов Дмитрий
Брянск 2014