



EDUCACIÓN **CON**
RESPONSABILIDAD
SOCIAL

UNIVERSIDAD DE COLIMA

Facultad de Telemática

Maestría en Tecnologías de Información

Sistemas de Hipermedia

Dr. Gallardo Armando Roman

Segundo examen práctico.

Christian Daniel Renteria Garcia

Febrero, 2019

Requerimientos del Sistema

Se desarrollará un juego que permita a los usuarios mejorar su memoria visual, la mecánica será seleccionar en el orden correcto una serie constituida por 4 imágenes identificando cuál es primero y cual quedaría en último lugar.

Al final, el usuario podrá visualizar su resultado, el cual que se calculará de la siguiente forma:

- Cada jugada vale 1000 puntos.
- Por cada error que el usuario tenga al momento de acomodar las imágenes se le restará 100 puntos al valor total de la jugada.
 - Cada usuario tiene hasta 10 oportunidades por jugada.
- Se realizará una suma de cuántos puntos le quedaron en cada una de las jugadas para calcular la puntuación final.



Tipo de Audiencia

El juego está desarrollado para ser jugado por niños entre 8-12 años de edad. Podrá ser utilizado por gente mayor, pero se prevé que las secuencias sean encontradas con mayor facilidad y con un mucho menor índice de dificultad, lo que provocaría un incremento muy ligero en la memoria visual del adulto.

Los niños menores de la edad estipulada podrán jugar pero el grado de dificultad que presente será proporcional a la agilidad mental del niño.





Welcome to my Sequence Game!

Enumera las imágenes en el orden correcto

Ejercicio 01



Al Dar click sobre el elemento, este hará un efecto de giro de 360 grados y mostrará el número actual de la secuencia.

Ejercicio 02

Reiniciar

Guardar

El Botón de reiniciar volverá a inicializar el ordenamiento de las imágenes.

El Botón de guardar verificará que se haya realizado el ordenamiento correcto, si es así el elemento se bloqueará y podrá continuar.

En caso contrario, mostrará un mensaje de error y permitirá intentar de nuevo.



Welcome to my Sequence Game!

Enumera las imágenes en el orden correcto

Ejercicio 01



Al Dar click sobre el elemento, este hará un efecto de giro de 360 grados y mostrará el número actual de la secuencia.

Ejercicio 02

Reiniciar

Guardar

El Botón de reiniciar volverá a inicializar el ordenamiento de las imágenes.

El Botón de guardar verificará que se haya realizado el ordenamiento correcto, si es así el elemento se bloqueará y podrá continuar.

En caso contrario, mostrará un mensaje de error y permitirá intentar de nuevo.



Welcome to my Sequence Game!

Enumera las imágenes en el orden correcto

Ejercicio 01



Al Dar click sobre el elemento, este hará un efecto de giro de 360 grados y mostrará el número actual de la secuencia.

Ejercicio 02

Reiniciar

Guardar

El Botón de reiniciar volverá a inicializar el ordenamiento de las imágenes.

El Botón de guardar verificará que se haya realizado el ordenamiento correcto, si es así el elemento se bloqueará y podrá continuar.

En caso contrario, mostrará un mensaje de error y permitirá intentar de nuevo.



Welcome to my Sequence Game!

Enumera las imágenes en el orden correcto

Ejercicio 01



Al Dar click sobre el elemento, este hará un efecto de giro de 360 grados y mostrará el número actual de la secuencia.

Ejercicio 02

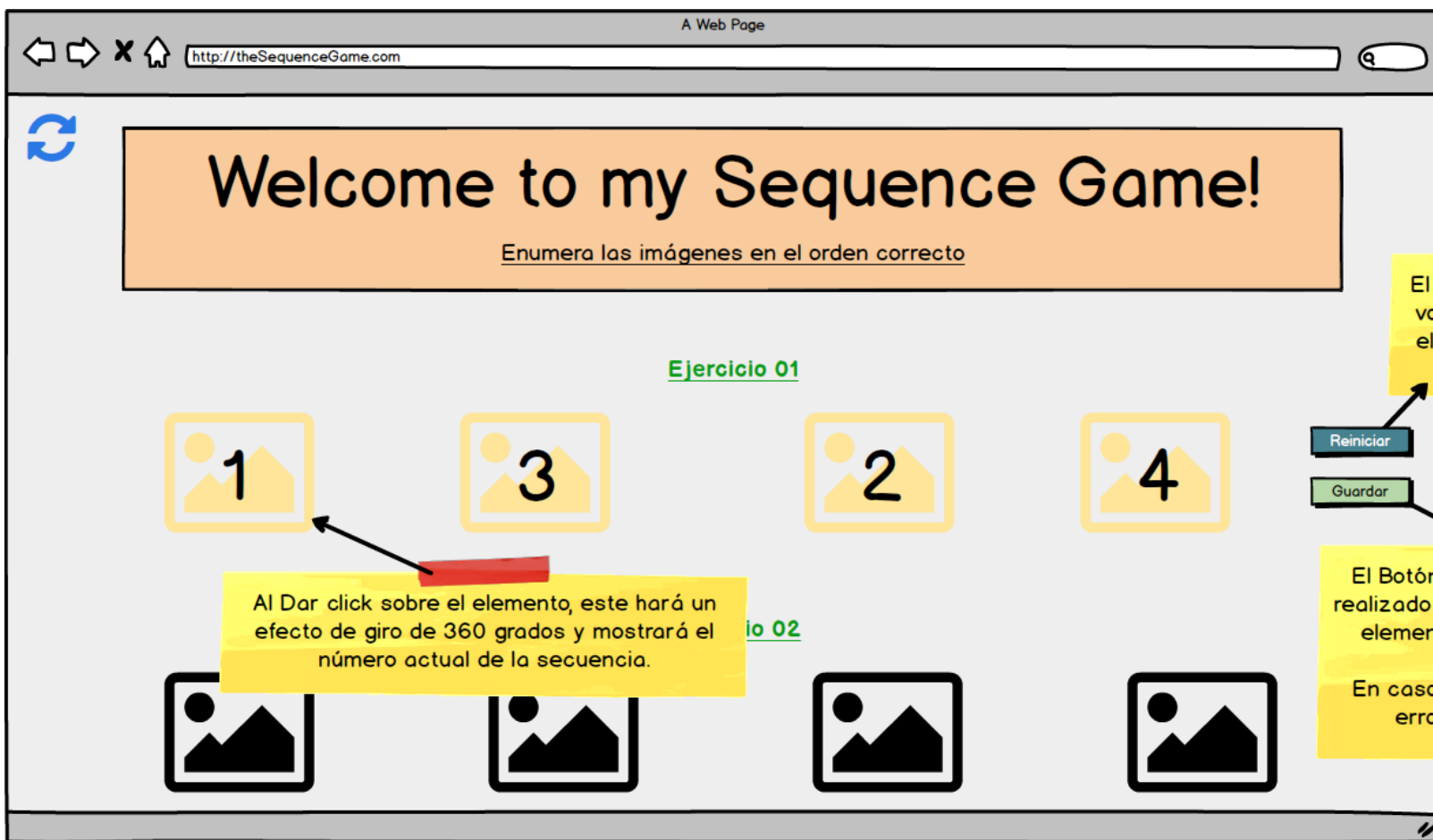
Reiniciar

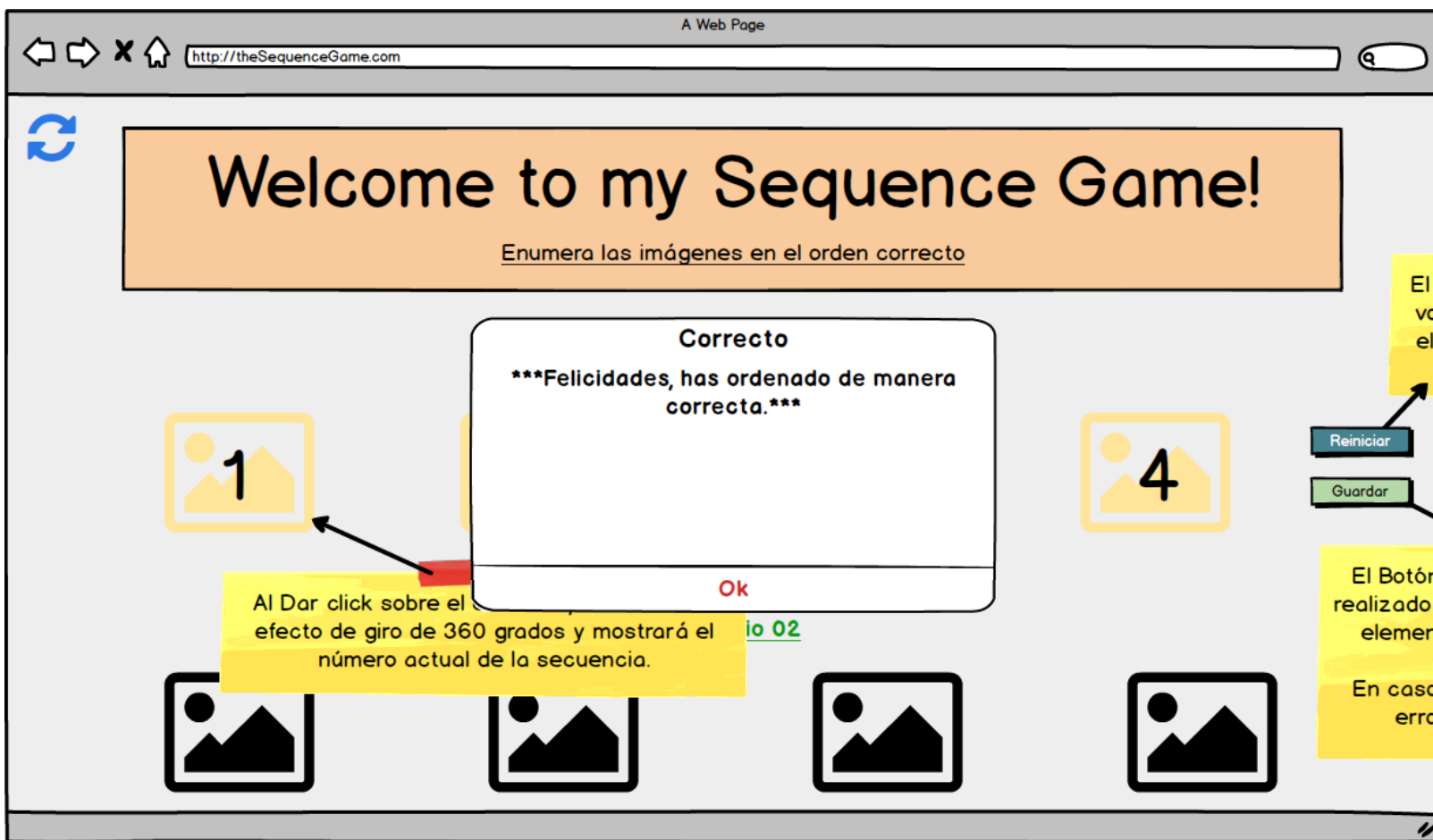
Guardar

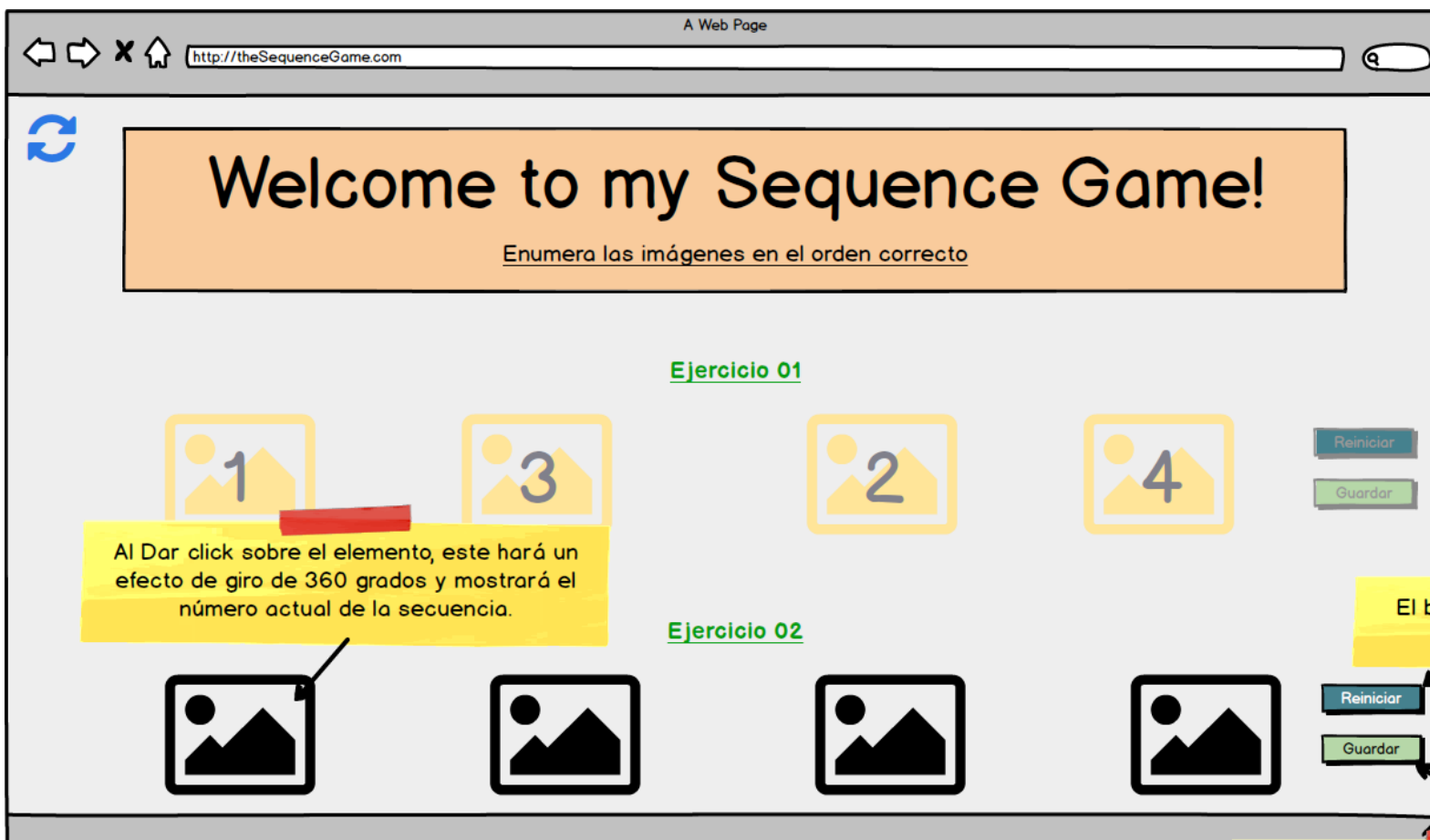
El Botón de reiniciar volverá a inicializar el ordenamiento de las imágenes.

El Botón de guardar verificará que se haya realizado el ordenamiento correcto, si es así el elemento se bloqueará y podrá continuar.

En caso contrario, mostrará un mensaje de error y permitirá intentar de nuevo.









Welcome to my Sequence Game!

Enumera las imágenes en el orden correcto

Ejercicio 01



Reiniciar

Guardar

Al Dar click sobre el elemento, este hará un efecto de giro de 360 grados y mostrará el número actual de la secuencia.

Ejercicio 02



Reiniciar

Guardar

El botón reiniciar reestablecerá todas las imágenes

En caso de que la secuencias sea incorrecta el mensaje será distinto.



Welcome to my Sequence Game!

Enumera las imágenes en el orden correcto

Ejercicio 01



Reiniciar

Guardar

Al Dar click sobre el elemento, este hará un efecto de giro de 360 grados y mostrará el número actual de la secuencia.



Ejercicio 02

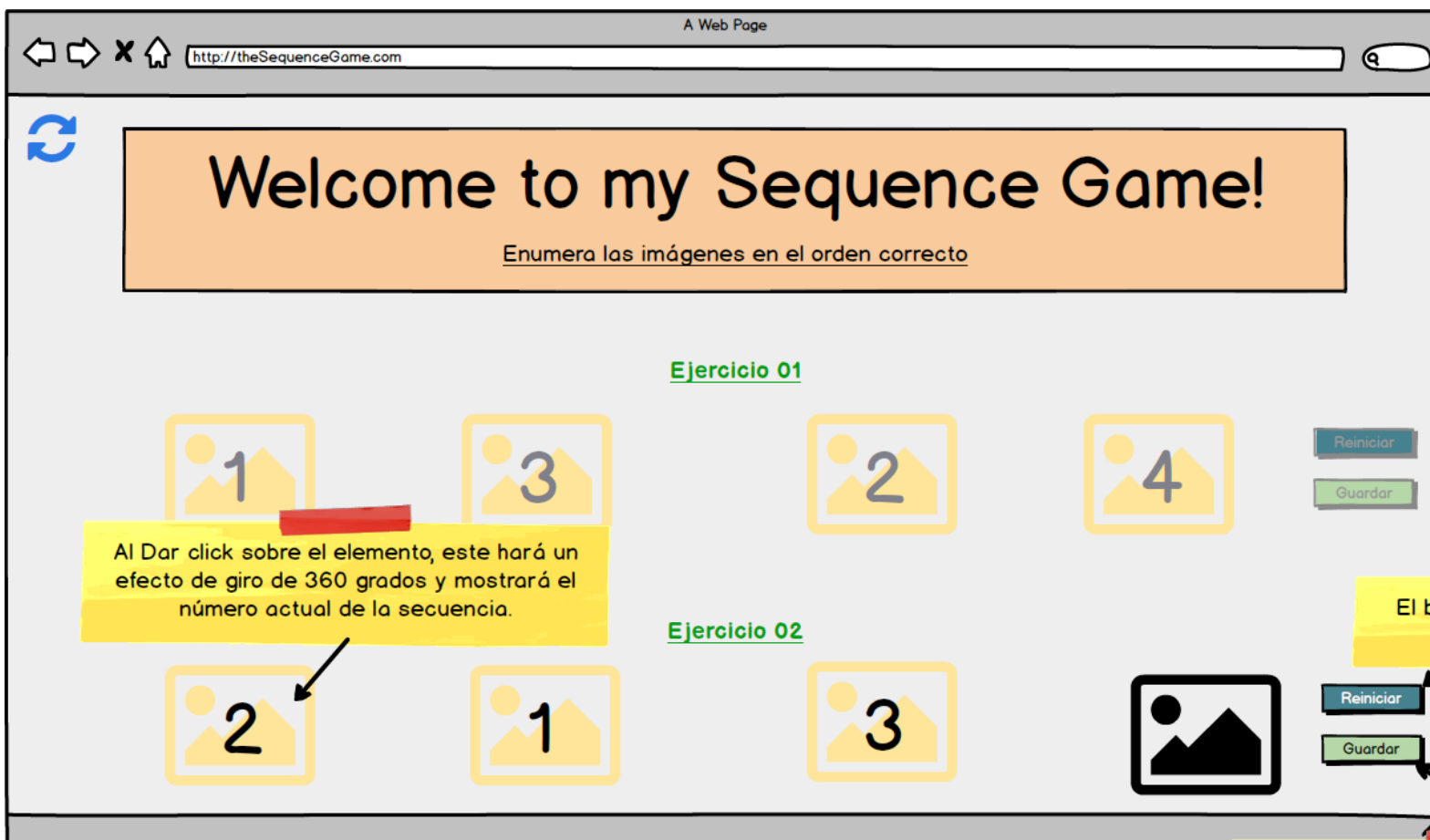


Reiniciar

Guardar

El botón reiniciar reestablecerá todas las imágenes

En caso de que la secuencias sea incorrecta el mensaje será distinto.



Welcome to my Sequence Game!

Enumera las imágenes en el orden correcto

Ejercicio 01



Reiniciar

Guardar

Al Dar click sobre el elemento, este hará un efecto de giro de 360 grados y mostrará el número actual de la secuencia.

Ejercicio 02

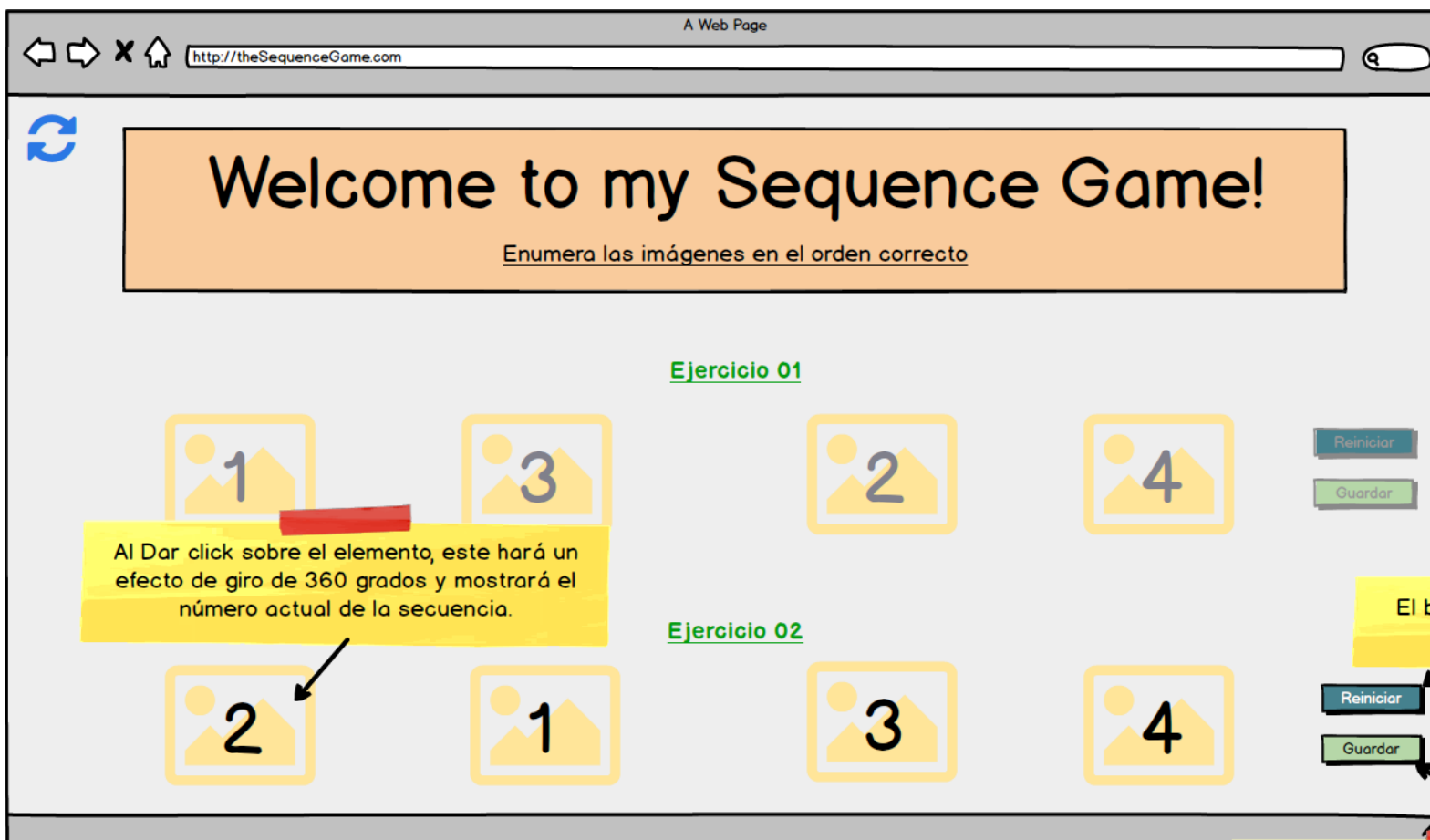


Reiniciar

Guardar

El botón reiniciar reestablecerá todas las imagenes

En caso de que la secuencias sea incorrecta el mensaje será distinto.



Welcome to my Sequence Game!

Enumera las imágenes en el orden correcto

Ejercicio 01



Reiniciar

Guardar

Al Dar click sobre el elemento, este hará un efecto de giro de 360 grados y mostrará el número actual de la secuencia.

Ejercicio 02

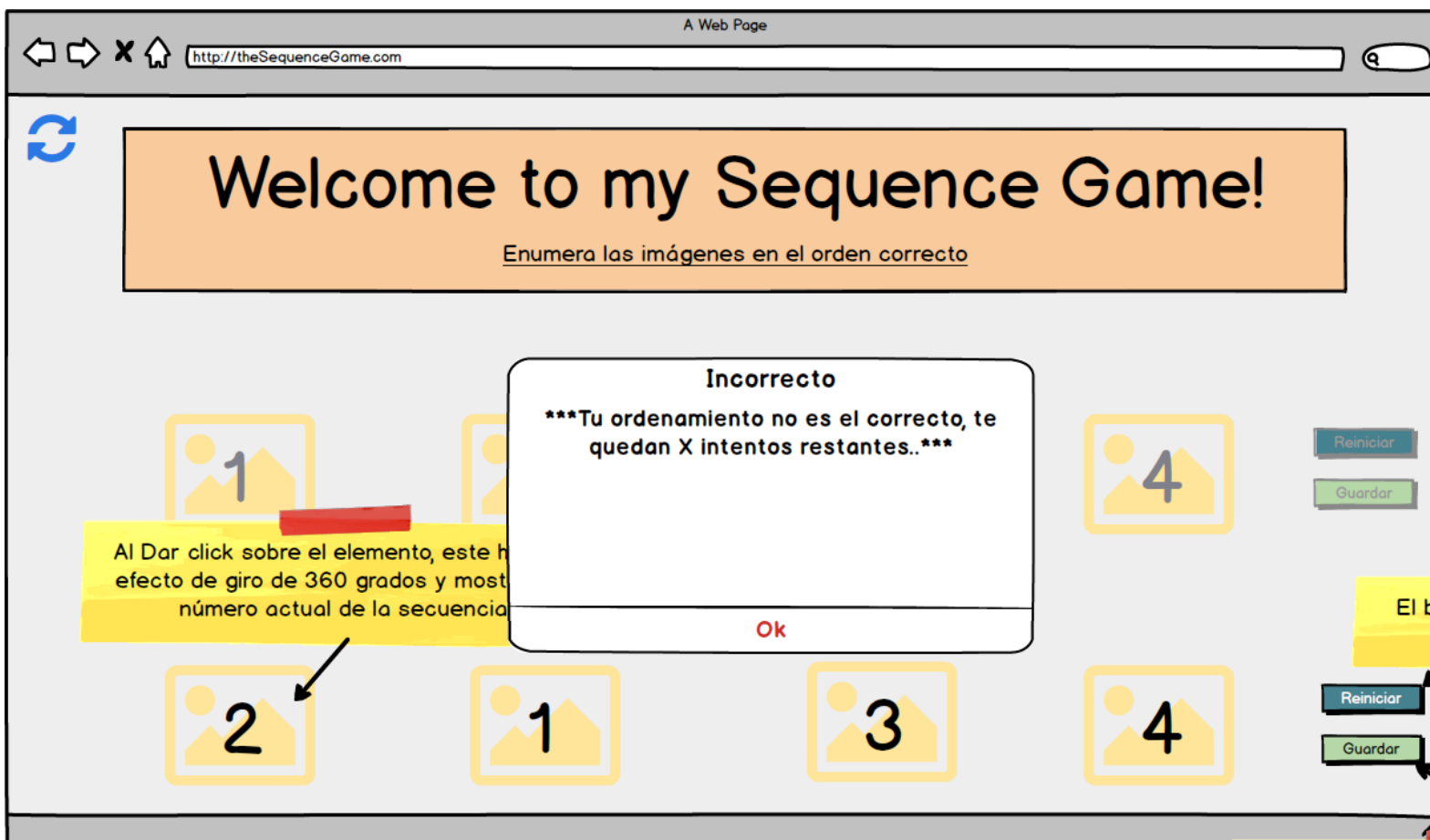


Reiniciar

Guardar

El botón reiniciar reestablecerá todas las imagenes

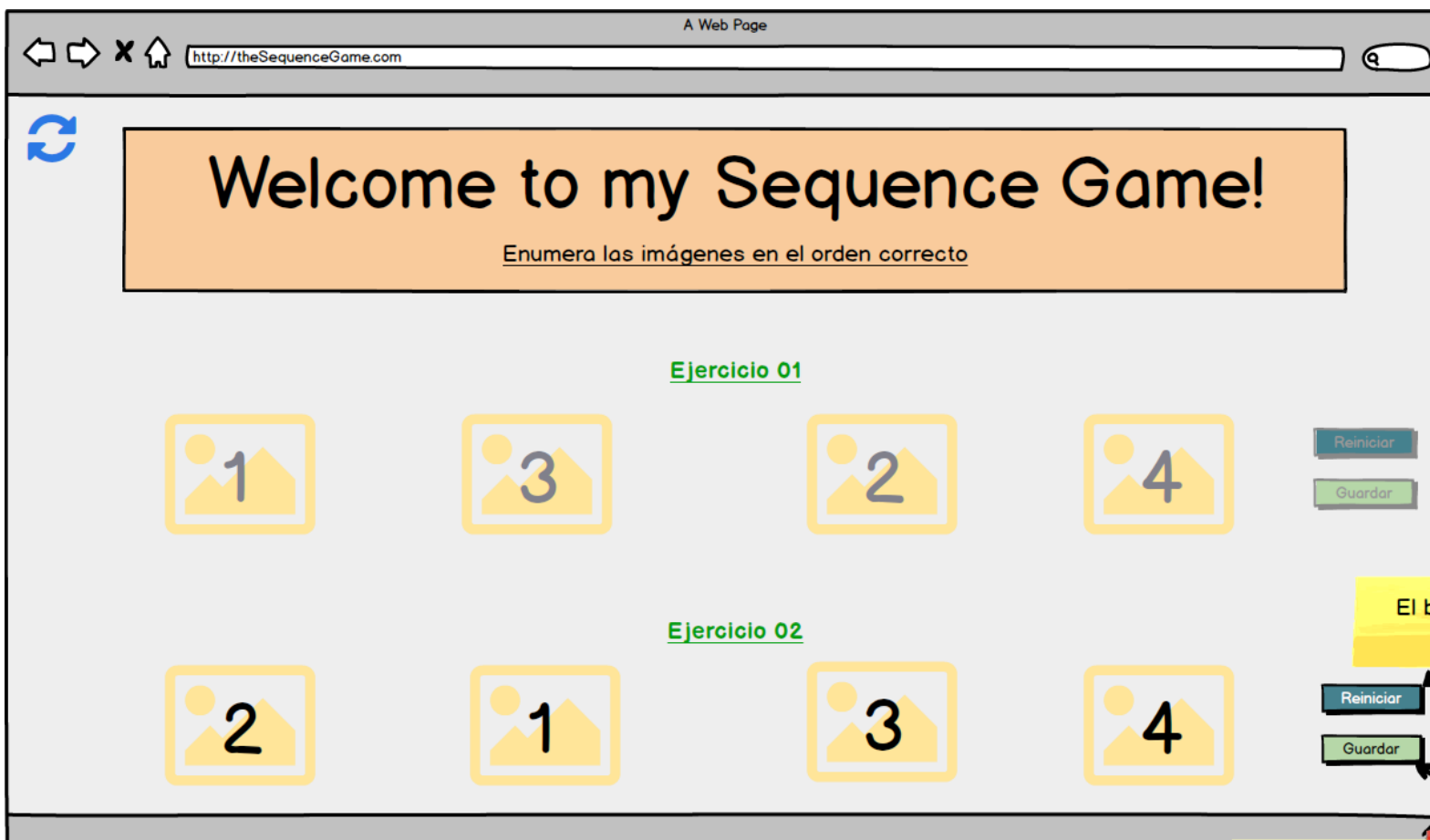
En caso de que la secuencias sea incorrecta el mensaje será distinto.

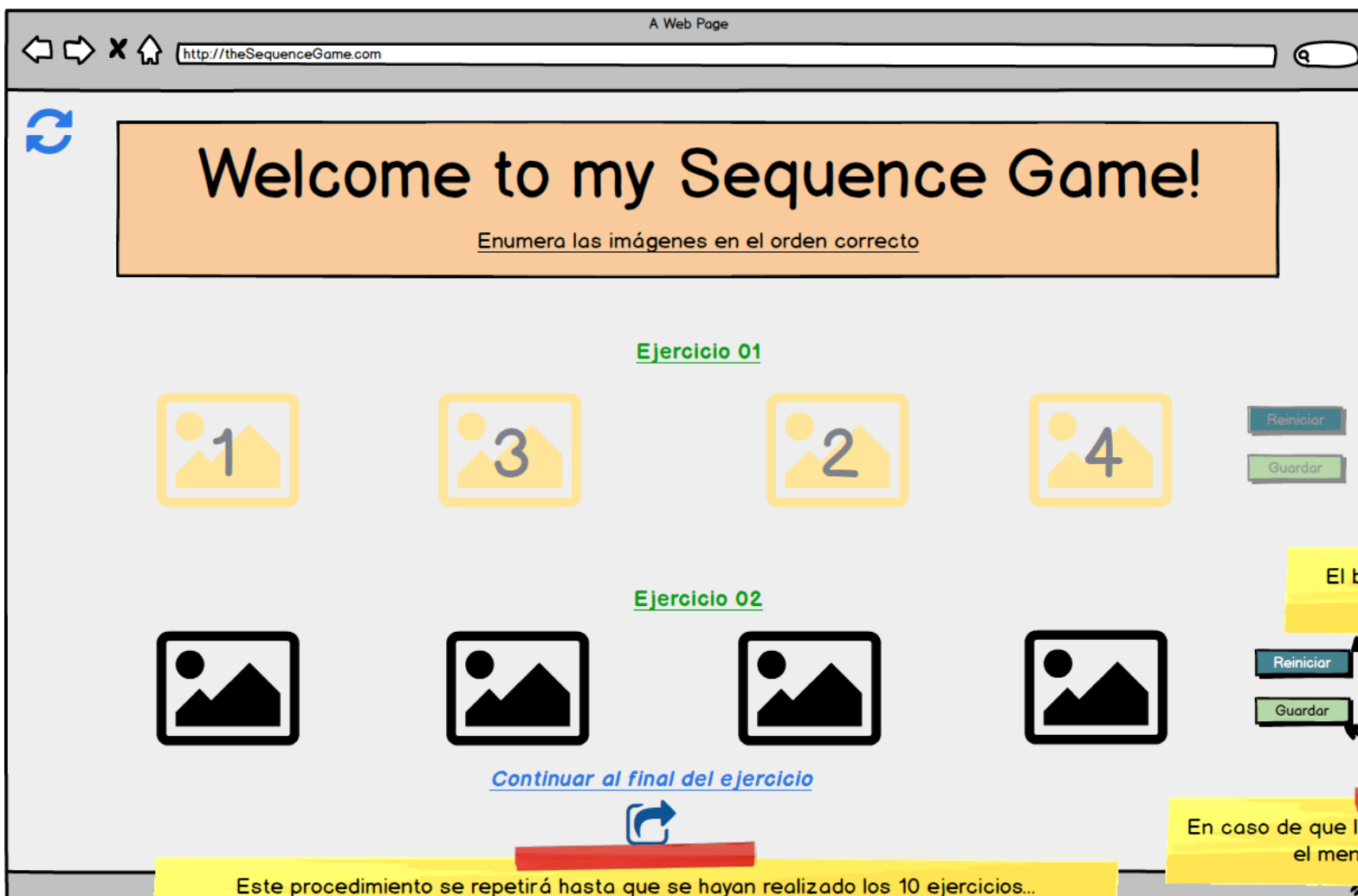


Al Dar click sobre el elemento, este h
efecto de giro de 360 grados y most
número actual de la secuencia

El botón reiniciar reestablecerá todas las
imagenes

En caso de que la secuencias sea incorrecta
el mensaje será distinto.





El botón reiniciar reestablecerá todas las imágenes

En caso de que la secuencias sea incorrecta el mensaje será distinto.



Welcome to my Sequence Game!

Enumera las imágenes en el orden correcto

Ejercicio XX



Reiniciar

Guardar

Ejercicio XY



Reiniciar

Guardar

Ver resultados



Welcome to my Sequence Game!

Enumera las imágenes en el orden correcto

Ejercicio XX



Reiniciar

Guardar

Ejercicio XY



Reiniciar

Guardar

Ver resultados

Tu puntuación es de:
5500