

# Produkt: Notat-app

## Mål med testen:

- Forbedre brukervennligheten
- Finne eventuelle feil

## 1. Forberedelser

- **Valg av versjon:** Den versjonen av appen som ligger på GitHub.
- **Valg av testere:** Finner folk i klasserommet som kan teste spillet (5 personer).

## 2. Testmetode

- **Metode:** Tre-testing, hvor vi gir beskjeder til tester om hva de skal gjøre og får raske og umiddelbare tilbakemeldinger.
- **Utstyr:** En mac til å installere appen på.

## 3. Gjennomføring av Testen:

- **Oppsett:** Jeg finner frem repo på GitHub til appen og åpner vscode med et tomt vindu.
- **Rekruttering:** Jeg spør andre elever om å teste spillet vårt.
- **Instruksjoner:** Jeg prøver å gi lite hjelp til de som tester, men hvis de står fast vil jeg gripe inn.
- **Observasjon:** Jeg noterer hvordan testerne interagerer med spillet, hva som er lett og hva de sitter fast på, og hvordan/om de løser det selv.

## 4. Datainnsamling og Analyse

- **Datainnsamling:** Samle data gjennom observasjon og notater om testernes opplevelse.
- **Analyse:** Vurdere hvordan testerne interagerte med spillet. Identifiser gjentakende problemer eller forvirrende elementer som må forbedres.

## 5. Rapportering og Reflektering:

- **Rapportskriving:** Utarbeid en rapport som beskriver funnene og inkluderer spesifikke eksempler på problemer og positive aspekter.
- **Reflektering:** Reflekter over funnene og tenke ut eventuelle løsninger og forbedringer.

## 6. Oppfølging:

- Planlegg en eventuell oppfølgende testrunde etter eventuelle endringer for å forbedre brukeropplevelsen.

### **Renskrevet oversikt over data dere samlet inn**

- Første gang jeg gjennomførte test var det en del feil på min side, men det fikset jeg til neste person.
- Jeg endret også litt på instruksene underveis for å gjøre det klarere hva man måtte gjøre.
- De fleste klarte å klonе og sette opp appen, men det var ikke hovedpunktet.
- Et problem som dukket opp under flere tester var at testerne ikke trykket på 'enter' for å legge til tags eller sortere med filter.
- Det var også noen som prøvde å redigere tittelen på notatet, og forstod ikke hvorfor det ble laget ett nytt notat.
- Jeg fikk også noen kommentarer på at appen manglet farger, og at designet ikke var noe bra. Men med den versjonen av app jeg valgte hadde jeg ikke jobbet på noe styling.

### **Hvordan dere kan bruke dataen dere samlet inn til å nå målet med testen (f.eks. Hvordan forbedre produktet)**

Jeg skal bruke dataen som er samlet inn til å forbedre brukervennligheten og gjøre appen lett å bruke.

Det er viktig at jeg gjør det tydelig hvordan man legger til tags, og at du må trykke på 'enter'.

### **Fant dere ut det dere ønsket? Fant dere ut mer/mindre?**

Ja, jeg fant ut av det jeg ønsket.

### **Når produktet er oppdatert, hvilke forandringer vil dere gjøre med teststrategien til neste gang?**

Gjøre det mer tydelig hva og kanskje hvordan de skal løse oppgavene jeg gir dem.

### **Instrukser:**

1. Følg instrukser i README.md fil på GitHub om hvordan man installerer appen.
2. Lag et notat med tag(s).
3. Rediger notatet.
4. Lag et nytt notat med andre tags.
5. Filtrer etter tags i det første notatet.
6. Eksporter ett notat
7. Importer et annet notat
8. Prøv andre ting hvis du ønsker.